

Jueves 13 de Marzo del 2025

#### **ACTIVIDAD**

# Creación de una máquina virtual en la nube.

Sistemas Operativos Maria Guadalupe Rivera Peñaloza

Ing. Software Edwin Manuel Mata Vargas

## Indicaciones

#### Creación de la máquina virtual

- Crear una nueva máquina virtual y seleccionar el sistema operativo.
- Configurar parámetros básicos: CPU, RAM y Almacenamiento.
- Configurar una IP pública para acceso remoto.

#### Reporte

- Realizar un reporte del proceso de creación de la máquina virtual y contestar las siguientes preguntas:
  - ¿Qué ventajas vieron en la creación de recursos en la nube?
  - o ¿Cómo aplicarían este conocimiento en un proyecto real?

# Proceso de creación de la máquina virtual

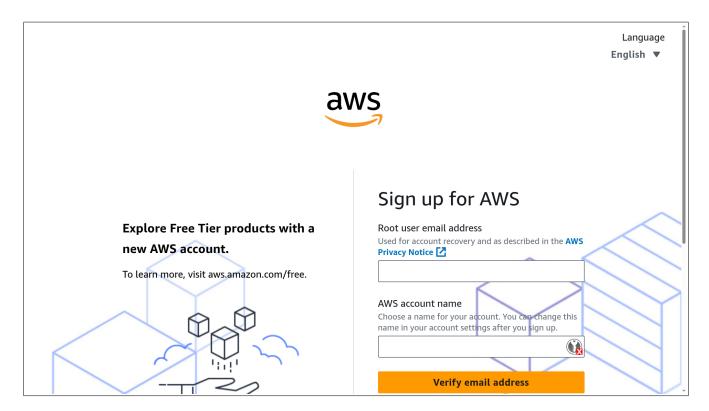
En mi caso he decidido crear la máquina virtual en Amazon Web Services, asi que primero veremos como registrarnos en la plataforma y después la creación de la máquina virtual en cuestión.

#### Crear una cuenta en AWS

Ingresar a https://signin.aws.amazon.com/signup?request\_type=register para crear una cuenta en Amazon Web Services (de aquí en adelante AWS).

En este paso necesitamos los siguientes datos.

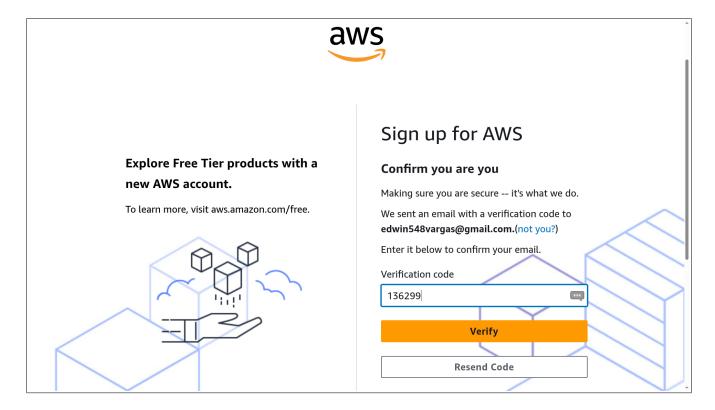
- Correo electrónico del usuario root.
- Nombre de AWS.



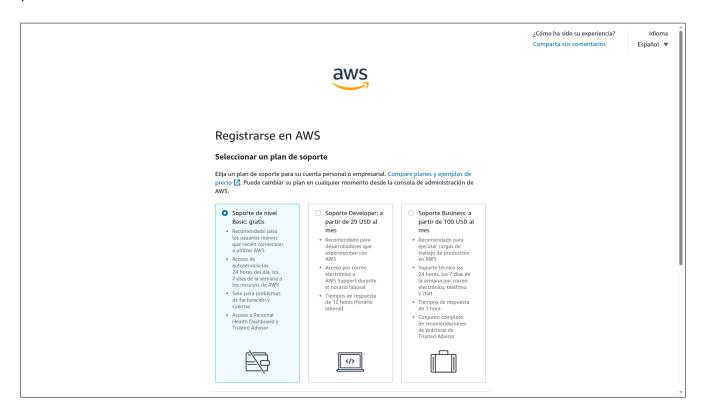
Los siguientes pasos requieren ingresar nuestra información personal; los datos que tenemos que tener a la mano son los siguientes

- Cuenta de correo eléctronico
- Contraseña
- Datos de dirección
- Datos de facturación

Después de ingresar nuestros datos de facturación, tenemos que ingresar el código de validación de correo electronico que estará en nuestra inbox.

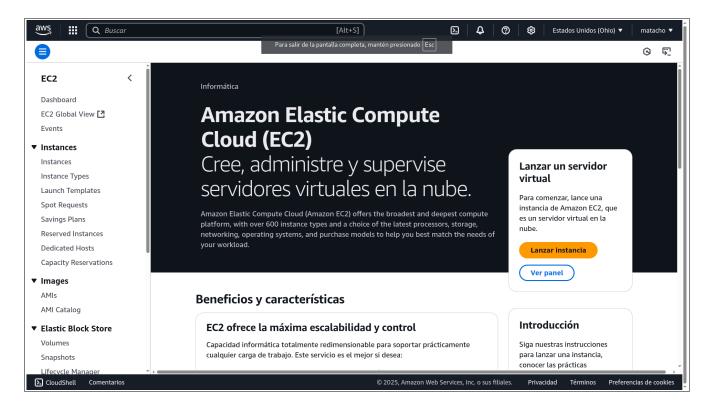


Ahora vamos a seleccionar un plan de soporte, obviamente, la capa gratuita será de nuestra preferencia.



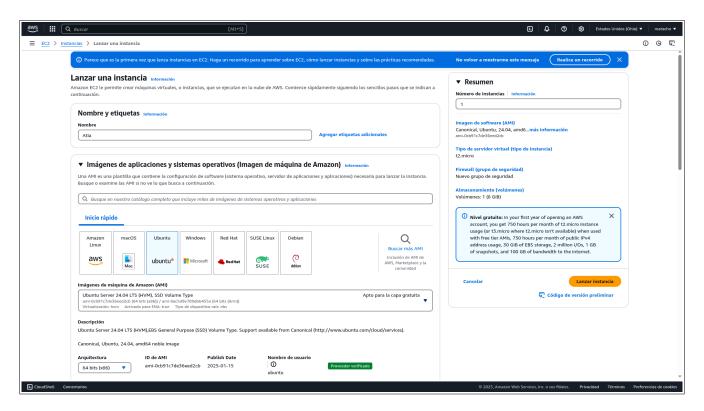
## Creación de una máquina virtual

Una vez creada la cuenta, en el apartado de EC2, le damos a la opción de Lanzar Instancia.

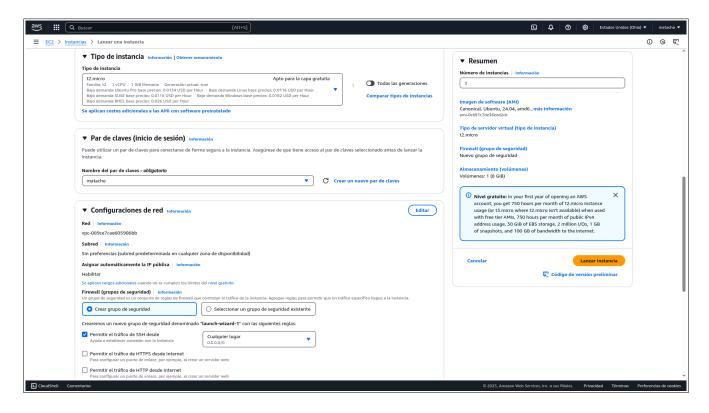


Primero elegimos el nombre de la instancia, luego nuestra ISO, en el apartado de inicio rápido podemos elegir el S.O. de nuestra preferencia, esto cambiará las configuraciones de nuestra máquina virtual para que sea óptima al sistema operativo.

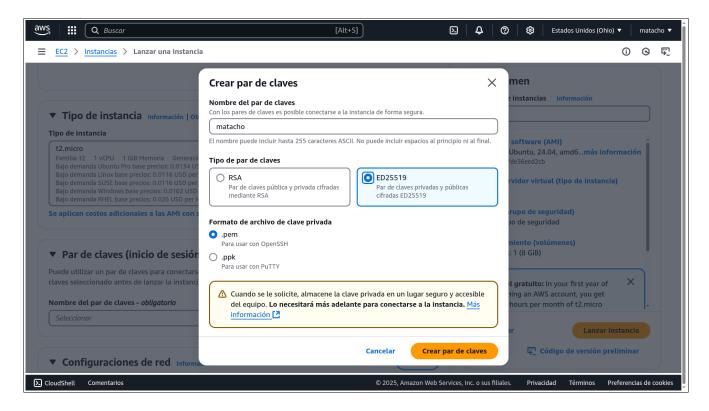
Adicionalmennte en la barra lateral podemos elegir el número de instancias a crear con esta configuración en caso de que se requiera crear copias.



La capa gratuita nos limita al elegir un tipo de instancia diferente, pero esta es el apartado donde elegimos los recursos que tendrá a disposición nuestra pc; la configuración de red predeterminada esta bien para hacer pruebas, dejamos todo igual.

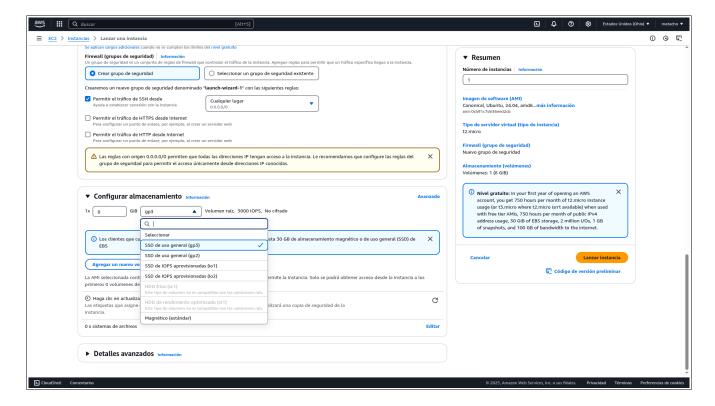


Si vamos a usar una terminal para conectarnos a la máquina virtual por medio de shh; usamos el apartado de **par de claves**, seleccionamos el nombre de la llave y preferentemente usamos ED25519 como algoritmo de creación de claves. Como yo uso ssh, usamos la opción de .pem; procedemos a crear la clave la cual se descargará en nuestro equipo.

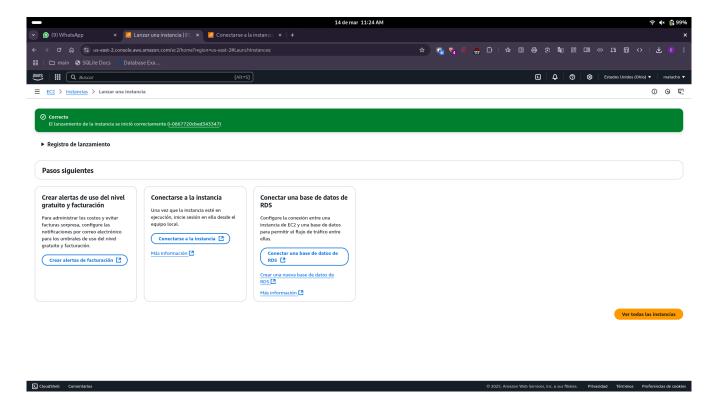


Por último, podemos cambiar nuestra configuración de almacenamiento pero, de nuevo, bajo la capa gratuita, nuestra mejor opción es la predeterminada.

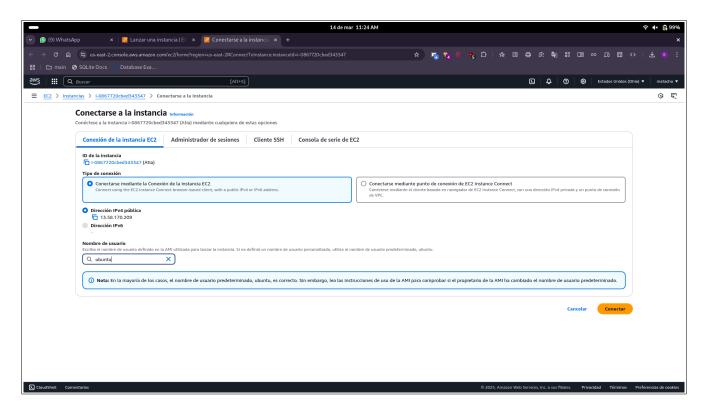
Procedemos a crear la máquina virtual con el botón de Lanzar Instancia.



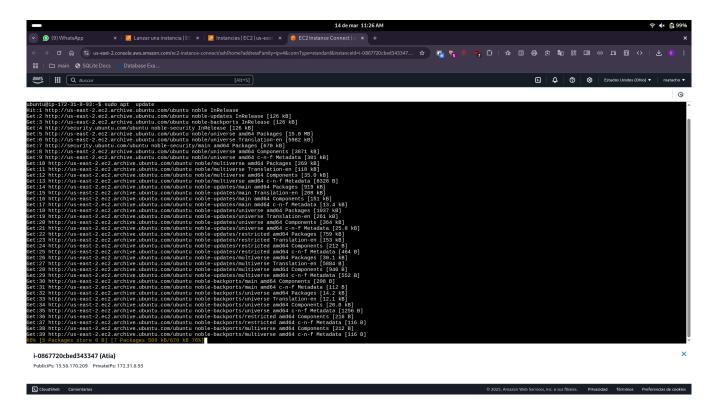
Una vez creada podemos ver nuestra instancia con el botón Ver Todas Las Instancias.



Una vez seleccioanda la instancia, nos conectamos a ella con el botón **Conectar**; usamos al coneción de la instancia EC2 para abrir la máquina virtual en el navegador. Y nuevamente usamos el botón **Conectar** por última vez para lanzar la instancia.



Listo, ahora podemos ejecutar comandos en nuestra máquina virtual.



## Conclusiones

## ¿Qué ventajas vieron en la creación de recursos en la nube?

La creación y gestión de reccursos en la nube es muy conveniente a la hora de iniciar un proyecto, puesto que translada el coste de dar mantenimiento y gestion a la infraestructura a un tercero, en contraparte se restrinje el control sobre esta infraestructura pero se intercambia con mayor fiablilidad y opciones de escalabilidad y disponibilidad.

Respecto al tema del hardware permite adaptarlo dependiendo de las necesidades emergentes de la empresa.

Aunque el PaaS, IaaS o el SaaS pueden ser opciones muy convenientes para las etapas iniciales de un proyecto, esto nos exime del aprendizaje que podemos optener al desarrollar este tipo de soluciones por cuenta propia, además como se menciona anteriormente, esto nos da mayor grado de control para optimizar nuestros servidores con la demanda que surga.

### ¿Cómo aplicarían este conocimiento en un proyecto real?

Los proyectos pequeños, que no generan mucha carga en los sevirdores, sea una API de archivos estáticos, es el caso de uso ideal para optar por una solución de Platform o Infrastructure as a Service.

El conocimiento anteriormente adquirido desbloqueo una gama nueva de posibilidades en el desarrollo del software que personalmente puedo desarrollar, ahora comprendo mejor como trabajar con máquinas virtuales en la nube, esta pequeña experiencia práctica fue suficiente para eliminar la fricción de seguir iterando sobre este concepto y espero en el futuro seguir haciendo más proyectos como este.