## Temas Específicos de Electrónica Digital I Comunicación USB 2.0 para aplicaciones cientificas basadas en FPGA

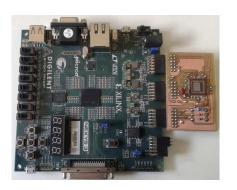
Edwin Barragán edwin.barragan@cab.cnea.gov.ar

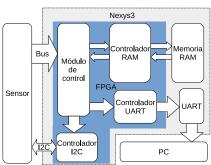
Universidad Nacional de San Juan Facultad de Ingeniería

9 de mayo de 2019



# Una comunicación USB para aplicaciones científicas basadas en FPGA Preámbulo





Introducción

Implementación

Evaluación y validación

Resultados y conclusiones

#### Introducción

Motivación

Objetivos

Bus Serial Universal

#### Implementación

Arquitectura del sistema

Configuración del puente

Circuito sintetizado

Circuito de interconexión

#### Evaluación y validación

Test benchs de VHDL

Depuración de firmware del puente

Biblioteca de PC

Programas de prueba

Elementos de VHDL utilizados para depuración

#### Resultados y conclusiones

Robustez

Tasa máxima de Transferencia

Trabajo futuro

## Introducción

Motivación

Objetivos

Bus Serial Universal

## La producción de información científica

- ► Los avances en las escalas de integración de circuitos permiten desarrollar sensores que recolectan mayor volumen de datos.
- Los sensores necesitan de circuitos adicionales que les permitan adquirir datos y controlar su funcionamiento
- La utilización de FPGA es muy útil para sintetizar circuitos digitales.
- Los datos deben ser procesados para transformase en información.
- ► Los datos se deben transmitir desde los sistemas generadores a los sistemas procesadores.

## La necesidad de una comunicación entre un FPGA y una PC

- Las computadoras son herramientas muy útiles para procesar datos.
- ► Los FGPAs pueden operar a altas velocidades y utilizar puertos paralelos.
- Es de utilidad una comunicación entre las PCs y las aplicaciones que utilizan FPGA para la implementación de circuitos.

#### Introducción

Motivación

Objetivos

Bus Serial Universal

## Objetivos

#### Introducción

Motivación

Objetivos

Bus Serial Universal

#### USB - Bus Serial Universal

#### Implementación

#### Arquitectura del sistema

Configuración del puente

Circuito de interconexiór

## Arquitectura del sistema propuesto

#### Implementación

Arquitectura del sistema

Configuración del puente

Circuito sintetizado

Circuito de interconexiór

## Firmware de configuración de la interfaz

#### Implementación

Arquitectura del sistema Configuración del puente

Circuito sintetizado

Circuito de interconexión

## Interfaz puente - FPGA

#### Implementación

Arquitectura del sistema Configuración del puente Circuito sintetizado

Circuito de interconexión

#### Circuito de interconexión

- ▶ Versión 1
- ► Versión 2
- ▶ Version 3

#### Evaluación y validación

#### Test benchs de VHDL

Depuración de firmware del puente

Biblioteca de PC

Programas de prueba

Elementos de VHDL utilizados para depuración

## Test Bench

#### Evaluación y validación

Test benchs de VHDL

Depuración de firmware del puente

Biblioteca de PC

Programas de prueba

Elementos de VHDL utilizados para depuración

## **Debug Cypress**

#### Evaluación y validación

Test benchs de VHDL

Depuración de firmware del puente

Biblioteca de PC

Programas de prueba

Elementos de VHDL utilizados para depuración

libusb-1.0

#### Evaluación y validación

Test benchs de VHDL Depuración de firmware del puente Biblioteca de PC

#### Programas de prueba

Elementos de VHDL utilizados para depuración

## Esquemas de prueba

#### Evaluación y validación

Test benchs de VHDL Depuración de firmwar

Biblioteca de PC

Programas de prueba

Elementos de VHDL utilizados para depuración

## Flip-Flop para eco

## ROM con patrón de repetición infinita

#### Resultados y conclusiones

#### Robustez

Tasa máxima de Transferencia Trabajo futuro

## Resultados de la prueba de robustez de la comunicación

#### Resultados y conclusiones

Robustez

Tasa máxima de Transferencia

Trabajo futuro

## Resultados de la prueba de máxima transferéncia de datos

**TODO** 

#### Resultados y conclusiones

Robustez

Tasa máxima de Transferencia

Trabajo futuro

## Lo que falta...

## Consultas

## Muchas gracias

#### Material Adicional

Respaldo y cosas que no entren