

CPU Simple

El programa de la Rom consistira en

selector para escoger uno de los 4 mesajes escoger cargar o leer mensaje

carga

leer numero de teclado guadar numero en el arreglo de mensajes repetir hasta que lea el fin de cadena regresa a selector de mensaje

leer

meter en un RPG un contador i
leer en indice i del mensaje, se guarda en un RPG
buscar en la rom de letras el indice que esta en el RPG
si el indice pertenece a al final de cadena termina mensaje, si no
Enviar los 8 renglones de la letra a la matriz
repetir hasta que fin de cadena

ROM con letras, numeros y caracteres

Una letra ocupa 8 renglones

Una longitud de 512

Solo se leeran las letras

Arreglo mensajes

Arreglo de 4 por 100

El arreglo es de integers

se puede escribir y leer en el