

Actividades a Realizar

- 1.- Cambiar de leer un catacter a lectura de combinaciones con el teclado
- 2.- Cambiar la visualizacion de una matriz a 3 matrices
- 3.- Generar la rom con la representacion de los registros de cada letra, numero y caracter
- 4.- Crear el espacio de almacenamiento de los 4 mensajes y el mensaje que se estara mostrando en ese momento
- 5.- Crear las instrucciones para el programa con sus ciclos y sus instrucciones jump
- 6.- Juntar el cpu simple que ya se tiene con la nueva interfaz y el nuevo set de instrucciones

Proyecto

