



EDWIN AREVALO

Ingeniero civil y desarrollador de software

SOBRE MÍ

Autodidacta con capacidad para crear soluciones innovadoras mediante la programación, habilidades en varios lenguajes como Python. Con capacidad de realizar análisis de métodos numéricos, cálculos avanzados y automatización de dibujo CAD, así como la creación de prototipos en proyectos de hardware.

INFORMACIÓN PERSONAL

TELÉFONO

3118994278

EMAIL

edwinarevalo88@gmail.com

IDIOMAS

- Español

COMPETENCIAS

- Trabajo en equipo
- Soluciones de problemas
- Autodidacta
- Innovador y creativo
- Aprendizaje rápido

HABILIDADES

PYTHON

JAVA

V. BASIC

HTML

CSS

JS

SQL

MONGODB

FIREBASE

FLASK

SCRUM

GIT

GITHub

VS CODE

FIGMA

ESP32

ARDUINO

EXCEL

AUTOCAD

CIVIL 3D

PORTAFOLIO

- www.edwinarevalo.com
- [@edwin-j-arevalo](#)
- [@edwinar13](#)

PERFIL PROFESIONAL

Ingeniero civil con experiencia en geotecnia y en el desarrollo de soluciones digitales en el área de ingeniería civil, mediante Excel avanzado y con lenguajes como python, Arduino, java, visual basic, he trabajado en frontend con HTML, CSS, Javascript, en backend con Python - Flask, También he trabajado con tecnologías como SQL, MongoDB y GIT. Adicionalmente he realizado proyectos de hardware mediante placas de desarrollo como Arduino, esp32 y diferentes sensores.

EXPERIENCIA LABORAL

Argeo Consultores Geotécnicos S.A.S Oct. 2019 - abr. 2023	Ingeniero de diseño <ul style="list-style-type: none">• Ingeniero a cargo de la elaboración, revisión y supervisión de estudios geotécnicos.• Logré optimizar procesos digitales en geotecnia mediante macros en Visual Basic, lo que permitió un procesamiento de información y análisis geotécnicos, más rápido y eficiente. Diseñé un software mediante macros en Visual Basic para dibujo automático de detalles CAD para planos en AutoCAD, lo que permitió una reducción significativa en los tiempos de entregas.
Diseños Geotécnicos S.A.S Sep. 2013 - Sep. 2019	Auxiliar de ingeniería / Ingeniero de diseño <ul style="list-style-type: none">• Como auxiliar procesaba información de exploración de campo, creación de planos e informes. Como ingeniero elaboración, revisión y supervisión de estudios geotécnicos.• Diseñé un software mediante macros en Visual Basic para dibujo automático de perfiles de suelo en AutoCAD. Elabore varios prototipos con Arduino y esp32 como: una Barra sensora para medir desplazamientos. Un Equipo de Ensayos PIT para medir velocidades de onda en pilotes de concreto.

EDUCACIÓN

Universidad Nacional de Colombia Magister en ingeniería - geotecnia Como trabajo de grado estoy elaborando un software que incluye una GUI para el análisis numéricos y método del punto material (MPM), utilizando principalmente Python y Qt (PySide6).	En curso
Universidad Pontifica Bolivariana -MinTIC Curso de programación con énfasis en aplicaciones móviles y web Durante el curso se desarrolló una aplicación web llamada club pastelero, con tecnologías como HTML, CSS, Javascript, Firebase y Arduino. Y se participó en un hackathon elaborando una app llamada VolcanApp con tecnologías como Java, Firebase y Arduino.	Dic 2021
Colombia Corporación Universitaria Minuto de Dios Ingeniero civil Como trabajo de grado se elaboró un modelo de simulación física del fenómeno de licuación en arenas sueltas, con la tarjeta Arduino.	Abr 2017