

War.

War never changes.

The Romans waged war to gather slaves and wealth.

Spain built an empire from its lust for gold and territory.

Hitler shaped a battered Germany into an economic superpower.

But war never changes.

In the 21st century, war was still waged over the resources that could be acquired.

Only this time, the spoils of war were also its weapons.

Petroleum and uranium.

For these resources, China would invade Alaska, the US would annex Canada, and the European Commonwealth would dissolve into quarreling, bickering nation-states, bent on controlling the last remaining resources on Earth.

In 2077, the storm of world war had come again.

In two brief hours, most of the planet was reduced to cinders.

And from the ashes of nuclear devastation, a new civilization would struggle to arise.

A few were able to reach the relative safety of the large underground Vaults.

Your family was part of the group that entered Vault Thirteen.

Imprisoned safely behind the large Vault door, under a mountain of stone, a generation has lived without knowledge of the outside world.

Life in the Vault is about to change.

人物介绍

PRIMARY STATISTICS 基本属性

Strength [力量] :

力量决定人物的负重，伤害和生命值。另外，所有武器都有所需的最小力量，如果你的力量达不到这个值，武器的射击精度会下降。

Perception [感知] :

感知影响战斗次序和开锁，陷阱，急救，医疗这几种技能值。最主要的影响是远距离的战斗。

Endurance [耐力] :

耐力决定人物的生命值，伤害抵抗，抗毒，抗辐射以及生命恢复速度。耐力还和野外技能有关。

Charisma [魅力] :

魅力影响交易和口才技能。魅力还会影响 NPC 对你的态度。

Intelligence [智力] :

智力决定和 NPC 对话的深度，每次升级时获得的技能点数。智力还影响大部分非战斗技能。

Agility [敏捷] :

敏捷决定行动点数和防御等级。敏捷还和大部分技能有关，尤其是战斗技能。

Luck [运气] :

运气和游戏里人物的一切行动都有密不可分的关系。

DERIVED STATISTICS 衍生属性

Hit Points : 生命值，不能低于 0。

Armor Class : 防御等级，这个值越高，敌人越难击中你。

Action Points : 行动点数，这个值越高，你在战斗中能采取的行动越多。

Carry Weight : 负重，这个值越大，你能背负的东西越多。

Melee Damage : 格斗伤害，代表你在徒手和近战格斗时能对敌人造成的伤害。

Damage Resistance：伤害抵抗，代表你被击中时可以减少的伤害。

Poison Resistance：抗毒，代表你对中毒的抵抗力。

Radiation Resistance：抗辐射，代表你对辐射伤害的抵抗力。

Sequence：战斗次序，这个值越高，你越有可能抢在敌人之前行动。

Healing Rate：生命恢复速度，这个值越高，你受伤后的生命值恢复越快。

Critical Chance：致命一击概率，这个值越高，你越容易对敌人作出致命一击。

TRAITS 人物特征

Fast Metabolism：高速循环系统

Bruiser：彪形大汉

Small Frame：小巧玲珑

One Hande：单枪客

Finesse：战略大师

Kamikaze：特攻队

Heavy Handed：暴力战士

Fast Shot：快枪手

Bloody Mess：瘟神

Jinxed：笨手笨脚

Good Natured：烂好人

Chem Reliant：药瘾

Chem Resistant：药物排斥

Night Person：夜猫子

Skilled：专家

Gifted：天赋异禀

值得考虑的有：Gifted，Good Natured，Finesse，Small Frame，Fast Shot。

SKILLS 人物技能

Small Guns：小型武器

Large Guns：大型武器

Energy Weapons：能量武器

Unarmed：徒手格斗

Melee Weapons：近战武器

Throwing：投掷武器

First Aid：急救

Doctor：医疗

Sneak：潜行

Lockpick：开锁

Steal：偷窃

Traps：陷阱

Science：科学

Repair：修理

Speech：口才

Barter：交易

Gambling：赌博

Outdoorsman：野外生存

值得考虑选为 Tag 技能的有：Small Guns，Large Guns，Energy Weapons，Sneak，Science，Speech。

可以通过读书提高的技能有：Small Guns，First Aid，Science，Repair，Outdoorsman。

PERKS 人物特长

以下是到达各个级别时会出现的 Perk，括号内为获得这项 Perk 必须具备的属性条件。

3 级时获得 Perk：

Awareness [感知 5]

Bonus HtH Damage [力量 6，敏捷 6]

Earlier Sequence [感知 6]

Faster Healing [耐力 6]

Healer [感知 7，敏捷 6，智力 5，急救技能 40%]

Night Vision [感知 6]

Presence [魅力 6]

Quick Pockets [敏捷 5]

Scout [感知 8]

Smooth Talker [智力 4]

Strong Back [力量 6, 耐力 6]

Survivalist [耐力 6, 智力 6, 野外技能 40%]

Swift Learner [智力 4]

Toughness [耐力 6, 运气 6]

这一级可以考虑的有：Awareness, Quick Pockets, Smooth Talker。当然，你要是做肉搏战士的话，选上 Bonus HtH Damage。

6 级时获得 Perk：

Bonus HtH Attacks [敏捷 6]

Bonus Move [敏捷 5]

Bonus Ranged Damage [敏捷 6, 运气 6]

Educated [智力 6]

Empathy [感知 7, 智力 5]

Fortune Finder [运气 8]

Friendly Foe [感知 4]

Ghost [潜行技能 60%]

Heave Ho! [无]

More Criticals [运气 6]

Mysterious Stranger [运气 7]

Pathfinder [耐力 6, 野外技能 40%]

Rad Resistance [耐力 6, 智力 4]

Ranger [感知 6]

Sharpshooter [感知 7, 智力 6]

Silent Running [敏捷 6, 潜行技能 50%]

Snakeater [耐力 3]

这一级可以考虑的有：Educated, More Criticals, Sharpshooter。比较有趣的是 Mysterious Stranger。同样，你要是做肉搏战士的话，选上 Bonus HtH Attacks。

9 级时获得 Perk：

Animal Friend [智力 5, 野外技能 25%]

Better Criticals [感知 6 , 运气 6 , 敏捷 4]
Bonus Rate of Fire [敏捷 7 , 智力 6 , 感知 4]
Dodger [敏捷 4]
Explorer [无]
Flower Child [耐力 5]
Master Trader [魅力 7 , 交易技能 60%]
Mutate! [无]
Pickpocket [敏捷 8 , 偷窃技能 80%]
Scrounger [运气 8]

这一级可以考虑的有：Better Criticals , Bonus Rate of Fire。尤其 Bonus Rate of Fire 是持枪战士的必选。

12 级时获得 Perk：

Action Boy [敏捷 5]
Cult of Personality [魅力 10]
Lifegiver [耐力 4]
Master Thief [无]
Medic [无]
Mr. Fixit [无]
Speaker [无]
Tag! [无]

这一级可以考虑的有：Action Boy , Tag!。Tag!非常值得。而 Cult of Personality 很有趣。

15 级时获得 Perk：

Mental Block [无]

18 级时获得 Perk：

Silent Death [敏捷 10 , 潜行技能 80%]
Slayer [力量 8 , 敏捷 8 , 徒手格斗技能 80%]
Sniper [感知 8 , 敏捷 8 , 小型武器技能 80%]

这三个 Perk 可以说是三个领域里的终极特长了，根据你人物的发展方向选择吧。

注意：装备 Power Armor 和使用药物可以让你得到理论上无法得到的 Perk。这是一个 Bug。

属性提高

在游戏过程中，你有机会提高你的各项属性值。

药物如 Buffout，Mentats，Psycho 和 RadX 等都可以暂时地提高你的某项属性。

各种盔甲都可以提高你的防御等级和各种抗力。Power Armor 还能增加你 3 点力量。

Tycho 能帮你提高野外技能

MacRae 可以教你格斗技能。

观看 Brotherhood 新兵训练可以提高你的格斗技能。

Brotherhood 的电脑教程可以提高你 15% 的科学技能。

读书可以使你的某些技能达到 91%。这些包括：Scout Handbook 提高野外技能，Big Book of Science 提高科学技能，Guns and Bullets 提高小型武器技能，Dean's Electronics 提高修理技能，First Aid Book 提高急救技能。

Brotherhood 的医生可以为你做手术来提高你的力量，感知，耐力，智力和敏捷属性。

野外特殊事件遇到流浪歌手 Patrick，他可以提升你 1 点魅力。

占卜师 Chuck 可以提升你 1 点运气。

此外，游戏的难易度对技能的影响如下：

把游戏难度调到 Easy，所有的非战斗技能得到 20% 的提高。把游戏难度调到 Hard，所有的非战斗技能减少 10%。

因此，在你读书前，可以把游戏的难度调到 Hard。这样，当技能达到 91% 时，把游戏难度调回来，这些技能值会超过 91%。此外，升级后加技能点时，也可以把难度调高。

战斗技能采用的是另一套计算方法。

人物称号

Berserker [暴徒]：你杀了太多的人，这并不是好事。不过坏人们会因此而喜欢你。

Champion [捍卫者]：你的行为表明你是人民的捍卫者。你与邪恶的不屈斗争广为流传，

善良的人们无比尊敬你。

Childkiller [儿童杀手] : 你残杀儿童，是一个不折不扣的恶棍。

Nuka Cola Craving [Nuka Cola 狂] : 你太爱喝这种可乐了。

Buffout Craving [Buffout 狂] : 你吃 Buffout 吃上瘾了。

Mentats Craving [Mentat 狂] : 你吃 Mentat 吃上瘾了。

Psycho Craving [Psycho 狂] : 你吃这种兴奋剂上瘾了。

RadAway Craving [RadAway 狂] : 你吃 RadAway 上瘾了。

Alcohol Craving [酒鬼] : 没什么好说的，就是酒鬼。

加入伙伴

Ian

生命值：50

初始装备：10mm Pistol , Leather Jacket

使用武器：所有单手武器（能量武器除外），刀，徒手

作用：非常有用

加入方法：他在 Shady Sands 的卫兵室里。和他对话就可以让他加入。

最佳武器：.223 Pistol 或者 10mm SMG

额外信息：他会告诉你 Hub 和 Junktown 的位置。

优点：擅长单手武器，小型武器技能很高，徒手格斗也不错。

缺点：装甲不好，双手武器的使用是个问题。另外，如果你给他一个护手，他会优先使用。

Tandi

生命值：35

初始装备：Knife

使用武器：Knives , Pistols

作用：很小

加入方法：把 Tandi 从 Raiders 那里救出后，不要把她送回 Shady Sands。另外，如果你把她送回 Shady Sands，她就不会再加入你了。

最佳武器：Ripper

额外信息：基本上没有什么有价值的。

优点：最好能让她使用 14mm Pistol 或者 Ripper

缺点：生命值很低，没有装甲。

Tycho

生命值：60

初始装备：Shotgun，Leather Armor

使用武器：小型武器和长矛，最好是各种 Rifles 和 Shotgun。

作用：非常有用

加入方法：在傍晚以后进入 Skum Pitt 酒吧，如果你之前接受了 Killian 交给你的清除 Gizmo 的任务，你就可以请他加入。

最佳武器：Combat Shotgun 或者 Sniper Rifle

额外信息：和他对话，他可以提高你的野外技能。

优点：很高的小型武器技能，能使用任何小型武器，徒手和近战技能也不错。此外，他的装甲是所有 NPC 里最好的。

缺点：几乎没有

Dogmeat

生命值：50

初始装备：牙齿

使用武器：牙齿

作用：有用

加入方法：在 Junktown 见到他，给他一串 Iguana-on-a-stick 或者身上穿着 Leather Jacket 。

最佳武器：牙齿

额外信息：尽管它无比地忠诚，但无法和你对话。

优点：AP 点数多，致命一击概率很高。

缺点：无法让它离开。另外，在战斗中它受的伤害似乎总是最多。

Katja

生命值：39

初始装备：Throwing Knife，Leather Jacket

使用武器：Throwing Knives，所有的单手武器。

作用：中等

加入方法：到 Boneyard 的图书馆和她对话。

最佳武器：14mm Pistol

额外信息：她会开锁，这在游戏后期很有用。

优点：能够开锁，使用 14mm Pistol。

缺点：不能使用 SMG，生命值低，装甲弱。

详尽攻略

Overseer 的开场白：

Ahh, you're here.

Good.

We've got a problem.

A big one.

The controller chip for our water purification system has given up the ghost.

Can't make another one and the process is too complicated for a work around system.

Simply put, we're running out of drinking water.

No water, no Vault.

This is crucial to our survival.

And frankly, I...I think you're the only hope we have.

You need to go find us another controller chip.

We estimate we have four to five months before the Vault runs out of water.

We need that chip.

We marked your map with the location of another Vault.

Not a bad place to start I think.

Look, just be safe, OK?

Vault 13 [13 号掩体]

目前的 Vault 入口是关闭的，你必须在离开这个区域一天以后才能进入。所以，你可以从西南方离开山洞，进入世界地图，算好时间，旅行一天以后再回来。还有一个选择就是以后再回来，因为 Vault 13 里面的几个任务需要你具备一定的技能，比如口才。要是你这方面欠缺的

话，升级以后再回来是比较明智的。

Vault 13 区域：

Cave Entrance [山洞入口]：游戏开始时你所处位置

Vault Entrance [掩体入口]：Vault 第一层

Living Quarters [生活区]：Vault 第二层

Command Center [指挥中心]：Vault 第三层

站在门口，先观察一下周围。旁边是一具尸体，搜查一下，找到 24 发 10mm AP 子弹和一把短刀。把短刀装备起来，用它来对付周围山洞里的 20 只老鼠。耐心好的话，把它们全干掉，可以得到 500xp。

如果你回到 Vault 13，以下是你能完成的一些任务。你最好在白天进入，别的时间有可能没人理你。

Vault 13 任务：

不安的居民

在第二层西北边，找到 Theresa。和她对话前先存一下盘，这个任务需要你具备相当的口才和智力。

告诉她你的进展很顺利，她会认为 Overseer 得了妄想症；你可以安慰她，告诉她 Overseer 的做法是为了保护 vault 的居民。如果她被你说服，你就能得到 750xp。否则，最好读盘重试。

这里还有另一个解决的办法，那就是探听出反叛者的会议，然后参加这个会议，杀死这些反叛者。当然我不建议你这么做。

装备和弹药

在第三层指挥中心，到东南方去找到 Overseer。和他对话，这里需要重复几次，直到出现你需要更多武器装备的选项。这时，他会给你一些 10mm JHP 子弹和两支 Stimpack。

更多武器和装备

来到第三层东南方的武器室，和卫兵对话。同样的，在对话前存盘。先问他什么人可以进入，然后告诉他有需要的人就可以进入，最后，告诉他你需要这些武器。这里的对话选项次序是 3, 1, 1, 1, 1。说服他以后，你可以进去，找到一支 10mm 手枪以及子弹，几把短刀，一支 Shotgun，40 发 Shotgun 子弹。

进入第三层的储水室，你还可以找到一个 First Aid Kit，几支 Stimpack，以及一些 Mentat。

在第一层靠近入口的储物柜里，你能找到一些 Flare。

提高技能

在第三层，最西面的一个房间，是图书馆。在这里，你可以找到两台学习终端。一台在门口右边，一台在房间北边。在这两台终端上使用科学技能，你一共可以获得 700xp，350xp 一台。

盗水贼

在第二层，和南面的两个居民谈话，他们会告诉你盗水贼的事。一个是 Lyle，就在 Theresa 南边；另一个是红头发的 Cindy。对话前存盘。同时，我建议你和 Cindy 对话，她比 Lyle 好说话一点。

如果你没办法从她们这里知道有关盗水贼的事，那么只能去找第三层的卫兵了。等到早上 8 点，他会上班，和他对话，问他怎么了，他会说出盗水贼的事。

现在，躲到第三层的角落里。等到半夜，你会看到一个盗水贼鬼鬼祟祟地出现。盯着他，但不要行动。等他进入储水室再出来的时候，再截住他。

先问他有关盗水贼的事，如果他不承认，你可以威胁他。然后，搜查他身上，你会获得 1000xp。

注意：如果你没能从这三个人身上获得有关盗水贼的线索，你是无法完成这个任务的，盗水贼不会出现。

寻找净水芯片

当你找到了净水芯片，到第三层和 Overseer 对话。你可以获得 7500xp，同时会得知变种人军队正在威胁 Vault 13。如果你安装的是 Fallout 1.0 版本，那么你总共有 400 或者 500 天的游戏时间来解决这个威胁，这包括毁掉变种人军事基地的实验室，解决 Cathedral 的变种人领袖。这个时间包括了寻找净水芯片的时间。如果你升级到了 1.1 版，那么，在你找到净水芯片后，你将有 13 年的时间来对付这些变种人。

注意：在你把净水芯片交给 Overseer 之前，先完成“不安的居民”和“盗水贼”这两个任务。一旦你交回芯片，这两个任务就不存在了。

变种人的威胁

交回净水芯片后，Overseer 会交给你这两个任务；或者，你也可以自己在游戏过程中揭示出这两个任务来，这样你甚至可以不用找到净水芯片就完成游戏。当然，这必须要在净水芯片任务的时限到达之前。这两个任务就是找到并消灭 Cathedral 的 Master，毁掉军事基地的实验室。完成这两项任务后，游戏也随之结束。

Shady Sands [沙地小城]

离开 Vault 13，在前往 Vault 15 的中途，你会看见一个绿色的高亮圆圈，这是一个新地区，在这里停下来。

在游戏的前期，Shady Sands 是你多次光顾的地方。而在中后期，你可能就不会再来了。现在你停留的目的是获得一些经验值，解毒药，进入 Vault 15 所必须的一根绳索。

Shady Sands 区域：

Town Hall [市政厅]：你第一次进入的地区

Garden [花园]：市政厅的东南方

Radscorpion Caves [蝎子洞]：任务地点，和入口处的 Seth 交谈可以前往

在进入城镇前，先把你的武器收起来。和入口处的守卫 Seth 交谈，得知了有关 Radscorpion 的问题和 Raider 的一些情况。以后你可以让 Seth 带你去 Radscorpion Caves。Seth 的身上有一条绳索，你可以把它偷过来。但如果偷窃技能不够的话，也不必要买，你还可以在别处得

到一根。

在镇子里转转，搜刮一些物品和装备。不过注意，在你开箱捣柜的时候，如果主人发出警告，那么你最好还是停下。不过你也可以使用潜行技能，再尝试一下。

在入口处右边的房子里，北边的书架上，你可以找到 100 发 .223FMJ 子弹和 20 发 BB 弹。
在入口处左边的房子里，你可以在书架上找到一本 Scout Handbook。不过现在先别读，因为读书会花去你好几个小时的时间。

这个房子的南面，就是医生 Razlo 的住宅。书架上有 First-aid Kit 、 Doctor's Bag 、 Stimpack 还有一本 First Aid Book。运气好的话，Razlo 夫妇不会阻拦你拿走这些东西。不然的话，你就得用潜行技能多试几次了。

医生住宅的东面，就是市政厅，镇长 Aradesh 和他女儿 Tandi 就在这里。书架上有一支 stimpack 和一把短刀。

和 Aradesh 对话，可以了解 Shady Sands 的一些情况。他还会告诉你南方有个城市叫做 Junktown。你还可以答应帮他解决 Radscorpion 的麻烦。但切记不能要任何报酬。

和他女儿 Tandi 交谈，你会发现她很向往外面的世界。

在 Town Hall 区，有几个到处乱跑的小孩，其中一个身上带着一把 BB 枪。你可以把它偷过来。

在 Town Hall 区东面，你可以看到进入下一个区域，Garden 区的入口。

在 Garden 区的房子里，你可以找到一根绳索和一本 Scout Handbook。

在 Garden 区水井的东面，有两个妇女，其中一个身上有一把枪，你可以偷过来。

在 Garden 区下面的房子里，你可以找到一根绳索和一把大锤。

Shady Sands 任务：

询问信息

和入口处 Seth 旁边的那位女士 Katrina 对话，如果你的智力足够高，询问她她所知道的一切事情，这样对话结束后你能得到 250xp。

Ian 加入

在入口右边的第一个房子里你会看见一个穿黑皮夹的人。他就是 Ian。和他对话，可以问到周围一些地点的位置，包括 Hub 和 Junktown。第二次交谈，你就可以提出让他加入。如果你有 9 点以上的魅力和足够高的口才，他会免费加入。而如果你的智力足够高的话，则可以选择 “a piece of the action” 的对话选项，这样，他也会免费加入。不然的话，你就要付出 100 块钱。当然，这些钱你随时可以从他那里偷回来。Ian 加入会让你得到 100xp。

注意：这里我建议你付钱让他加入。原因是游戏可能存在一个 bug，那就是如果你是免费得到他，那么一旦你让他离开以后，他再也不会加入你了。

帮助种植

在 Garden 区，和田里的农夫 Curtis 交谈。如果你有 6 点以上的智力和 40% 以上的科学技术，你就可以教他 “轮作” 的知识。如果不行，你可以用以下这个方法来完成这个任务：点击 “tell me about” 按钮，在对话框里输入 “crop rotation”，确定后，你也可以完成任务。得到 500xp。

消除 Radscorpion 的威胁

和入口处的 Seth 对话，得到这个任务，然后你可以让他带你去 Radscorpion Cave。你也可以从 Aradesh 那里得到这项任务。Radscorpion Cave 是一个小山洞，里面有 9 只 Radscorpion，每只有 110xp。全部解决掉以后，你还能再得到 500xp，作为完成任务的奖励。杀死它们以后，记得捡起它们的尾巴，可以回 Shady Sands 找医生做成解毒药。如果你背不动，可以交给 Ian，以后需要的时候随时可以偷回来。

除了杀光 Radscorpion，你还有一个办法来完成这个任务。检查山洞入口处的墙壁，你会发现有一处并不坚固。把炸药安放在这里，爆炸后山壁会倒塌，把 Radscorpion 全部封死在山洞里。你会得到 1250xp。而炸药，你可以在 Vault 15 找到。

因此，获得最多经验值的方法是先杀光 Radscorpion，获得它们的尾巴，然后再回到出口处炸

塌山壁。

回到 Shady Sands，找 Aradesh，他会给你一些钱作为报酬。

Razlo 的解毒药

带着 Radscorpion 的尾巴回到 Shady Sands，找到 Razlo 医生，和他谈到 Radscorpion 的事，然后把尾巴交给他，你可以获得 250xp，Razlo 则把尾巴制成解毒药交给你。每一根尾巴，他都会为你制成一瓶解毒药，但必须是在白天。这样，利用晚上的时候，你就可以把你找到的三本书读了。

为 Jarvis 解毒

得到解毒药以后，进到 Razlo 住宅的里屋，在 Jarvis 身上使用，你会得到 400xp，同时你的 Karma 也会提升。

营救 Tandi

完成上面的清除 radscorpion 的任务后，你可以离开 Shady Sands。2 天以后再回来，比如说，探索过 Vault 15 后，此时，Seth 会告诉你 Tandi 被绑架了。他会告诉你绑架她的是 Raider，并把 Raider 的位置在地图上标示出来。

和 Tandi 的父亲 Aradesh 交谈，他也会告诉你这些情况，同时还会给你一支长矛。你还可以去找 Razlo 医生，他会送你两支 Stimpak。这里的对话次序是 2，1，2，1。

现在，你可以往 Raider 的营地出发了。它就在 Shady Sands 的东南方。

到达 Raider 营地后，如果你不激怒他们，他们不会主动攻击你。他们的首领，Garl，在正中间的屋子里。有几种办法可以救出 Tandi。

直接动手干掉所有的 Raider，救出 Tandi。

不过这种方法在目前来说有点冒险。你还需要注意，不要让 Raider 在战斗过程中杀了 Tandi，她是被关在西南方的牢房里。你需要一定的开锁技能来打开 Tandi 的牢房门。但是，用这个方法救出 Tandi，你得不到救她的经验值。所以我建议你先用下面的方法营救 Tandi，以后再来清扫 Raider 营地。

不要和别的 Raider 交谈，直接找到 Garl，和他对话。

现在，如果你的魅力在 5 点以上，那么你就有可能说服他释放 Tandi。记得对话前先存盘。如果说服不了他，你还可以付一笔钱来赎回 Tandi，不过这 600 块钱在这个时候不是个小数目。你还可以在对话中让他同意和你一对一决一胜负，作为释放 Tandi 的条件。如果你有相当的徒手格斗技能，你可以选择这个方法。打赢他以后，他会把他的 Desert Eagle 和 Metal Armor 交给你。

和平救出 Tandi 你能得到 500xp。

注意：如果你是男性，穿着 leather armor，并且魅力和智力都足够高，Garl 会把你误认成他的父亲，这里的对话会非常搞笑。

带着 Tandi 回到 Shady Sands，和 Aradesh 及 Seth 对话，得到 400xp，500 块钱作为报酬，karma 也会提高。

如果现在你手头有从 Vault 15 得到的炸药，可以让 Seth 带你去 Radscorpion Caves 把洞口封死了。

如果你想让 Tandi 加入你，那么就不要再带她回 Shady Sands。

之后，你可以再回 Raider 营地，清除所有 Raider，收集他们的装备。要是感觉没把握，那么再过一段时间再来吧。

Vault 15 [15 号掩体]

来这里之前确认带了绳索。

Vault 15 区域：

Cave Entrance [山洞入口]：地面上的入口

Caverns [山洞内部]：部分山洞和 Vault 第一层

Living Quarters [生活区]：Vault 第二层

Command Center [指挥中心] : Vault 第三层

到达这里后，从房子里的楼梯下到山洞里。

这里到处都是老鼠，有耐心的话，把它们杀光，得到一些经验。

进入 vault 第一层，找到一些 Flare。在东面的医疗室里能找到一些医疗物品。第一层的电梯坏了，你在这里使用带来的绳索，就可以下到第二层的生活区。

杀死第二层的老鼠后，仔细搜索房间。你可以在柜子里找到一件 Leather Jacket 和一根绳索。在北面，你能找到一些.223FMJ 子弹。在西南方的房间里，你可以在浴室角落里的地上找到一支 Hunting Rifle。

然后再使用绳索下到第三层指挥中心。同样杀死这里的老鼠。搜索房间，可以找到一支 SMG，2 颗 Frag Grenades，一个炸药，一根撬棒，还有一些弹药。另外还能找到一本 First Aid Book。

在这层的东南方，你会发现倒塌的岩石封住了通道。如果你的感知和智力在 5 点以上，你就会获得一条信息，得知净水芯片不在此处。你会为此获得 500xp。

注意：在这一层的会议室里，你可能会找到老鼠为患的原因，这会让你得到 200xp。

Junktown [垃圾镇]

Junktown 是一个小镇，这里有不少任务。你还可以在这里找到两个伙伴，Tycho 和 Dogmeat。

在 Junktown 最主要的目的，是要得到 Necropolis 和 Hub 的位置。

Junktown 区域：

Entrance [入口] : 这里有 Doc Morbid 的“医院”

Lab [实验室] : Doc Morbid 医院的地下室，这里和一个任务有关系

Crash House [破屋区] : 这里有 Killian 的杂货店和旅馆

Casino [赌场区] : 这里有 Gizmo 赌场, 酒吧, Tycho, Dogmeat 和拳击场

你最好在白天到达这里, 同时记得要收起你的武器。

和门口的卫兵 Kalnor 对话, 如果你的魅力和口才够高, 你就可以说服他在任何时间都放你进去; 不然, 你就要在早上 6 点以后才能进去。Kalnor 的身上有一支 Dessert Eagle。

接着你可以和卫兵队长 Lars 交谈, 从他这里了解到一些 Skulz 帮会和 Gizmo 的事情。你也可以提出帮忙。他身上有一些子弹可以偷, 重要的是, 一定要得到他身上的那个 Radio。

在第一座房子里, 你可以撬开冰箱, 拿走里面的东西。

在这个区域还有三所房子。其中有一座监狱, 还有一个住宅, 接着就是 Doc Morbid 的医院了。

从医院里的两个家伙身上你可以偷到 2 支 Shotgun, 一些子弹, 一些钱。书架上有 3 颗 grenade。

Crash House 区域的 General Store 有不少物品, 你可以找个时间把它们都偷了。

Casino 区域的北面有一个拳击场, 你可以在这里打拳压注。这里的拳手 Saul 很厉害。拳击比赛每隔 3 天举办一次。

Junktown 任务:

阻止暗杀

在 Crash House 区域, 南面的第一所房子就是 General Store, 是 Junktown 的镇长 Killian 所开的杂货店。进去和他对话, 对话是要保持礼貌。对话时, 你可以问他周围一些地方的情况, 他会告诉你有关匪徒的一些情况, 还会告诉你 Hub 和 Necropolis 的位置。现在, 你的地图上已经出现这两个地点了。

对话结束后, 一个名叫 Kenji 的由 Gizmo 派来的刺客会出现。在他刺杀 Killian 前击毙他。你会获得 400xp, 从刺客的尸体上, 你可以捡到一支 Hunting Rifle。这个任务完成后, 你会接到下一个任务, 解决 Gizmo。

注意：Killian 的店里有大量的装备物品。如果你的偷窃和潜行技能足够的话，不妨把它们都搞到手。打开他的保险柜有 500xp。这需要你有 40%的开锁技能和开锁器的帮助。同时注意，在盗窃过程中最好不要存盘，因为有时重新读档后门会自动锁起来。

Gizmo 的自白

成功阻止了暗杀后，Killian 会请你帮他解决掉 Gizmo，方法是让 Gizmo 自己交待出他的罪行。你接受后他会交给你一个 Bug 和一个 Tape Recorder。如果你拒绝，那么你会被送进监狱。现在来到下一个区域，走进 Gizmo 的赌场。他的办公室在最后面。你可以使用偷窃技能，把 Bug 放到 Gizmo 身上，然后就可以去回报 Killian；你也可以装备好 Tape Recorder，然后和 Gizmo 对话，告诉他他派去的刺客失败了，你愿意帮他杀掉 Killian，然后骗他说出想杀死 Killian 的原因。现在，你可以回报 Killian 了。

你会获得 500xp。Killian 还会给你一件物品，这会是以下几样中的一样：一支 Shotgun 和一些子弹，LeatherJacket，5 支 Stimpak，或者一个 Doctor's Bag。

接着，Killian 请你去杀死 Gizmo。他会让你去找卫兵队长 Lars。

注意：你也可以选择帮助 Gizmo，这样他会让你杀掉 Killian 和他手下。杀死 Killian 会让你得到 600xp，Gizmo 还会给你 1000 块钱。但是注意，这是一条邪恶的路线，整个 Junktown 都会与你为敌，同时你的 Karma 会下降 6 点。

Gizmo 的末日

准备好以后，去入口处找 Lars。之后你们就来到了 Gizmo 的办公室。杀死 Gizmo 和他的保镖，接着和 Lars 对话，你获得 600xp；如果之前你要求了报酬，Lars 还会给你 500 块钱。之后记得回到 Gizmo 的办公室，搜括他尸体和房间里的所有物品。

Dogmeat 加入

在 Gizmo 赌场的东边，你会碰到一条狗正和两个居民对峙，不让他们进房子。如果你穿着 Leather Jacket，那么这条狗会把你当成它的主人，直接加入你。不然，你需要给他一串 Iguana-on-a-stick，它才会加入。Iguana-on-a-stick 可以从 Doc Morbid 的医院、旅馆的冰箱或者 Gizmo 那里获得。Dogmeat 加入后，你会得到 100xp。它现在成了你极其忠实的伙伴，

在游戏早期的战斗中也很有用。

Tycho 加入

同样在 Casino 区域，在东北方是 Skum Pitt 酒吧。在下午 4 点以后进入酒吧，你会看到 Tycho，另一个可以加入的伙伴。和他对话，问他关于野外旅行的事，他会帮助你提高 5% 的野外技能。这里正确的对话次序是 2, 1, 2, 2, 1, 1, 1。如果你接受了帮助 Killian 消灭 Gizmo 的任务，你可以让他加入。加入后，你会得到 300xp。

和 Tycho 北面的歌手 Ismarc 对话，恭维他的水准，然后你可以套出 Boneyard, Brotherhood of Steel 和 Hub 的位置。

Saul 和 Trish

在酒吧里，下午 6 点之后，还会发生一件事情。一个 Skulz 的匪徒会攻击酒吧的招待 Trish，Trish 会呼叫“Saul”的名字，而酒吧老板 Neal 会拔枪干掉这个匪徒。之后 Skulz 会回来找 Neal 的麻烦，这件事和你也有关系。

和 Trish 对话，谈到 Saul。然后到酒吧西北方的拳击场去找 Saul。和他对话，告诉他 Trish 的关心和不安。你会获得 250xp。

注意：你也可以主动和 Skulz 的“with filed teeth”的匪徒对话，激怒他，他会攻击你，这样你就可以干掉这三名匪徒了。不过不建议你这么做法。

营救 Sinthia

在 Crash House 旅馆里，从柜台后面的 Marcelles 那里租一个房间，然后选择睡到天亮。之后，Marcelles 会叫醒你，告诉你有人把 Sinthia 抓住当成了人质。到那个房间去解决这件事。

如果你杀了绑架者而 Sinthia 还活着，你能获得 400xp，但之后 Sinthia 不会理你。

如果你成功地说服绑架者释放 Sinthia，或者给他 100 块钱让他离开，你将得到 1000xp；同时如果你是个男性，或者有很高的魅力，Sinthia 还会以身相许。要成功说服他你至少需要 6 点以上智力。如果不够的话，用一个 Mentat 吧。不过事先最好存盘，以免上瘾。同时对话前也记得存盘。

注意：在对话过程中间不要存盘。

盗取骨灰

在 Crash House 区域，从旅馆西北角的门进去，可以看到 Skulz 的老大 Vinnie。发生过酒吧老板 Neal 击毙 Skulz 匪徒的事件后，你就可以和他对话，要求加入他的帮会。在这件事发生之前，他是不会理你的。

接受他提出的条件，去偷酒吧老板 Neal 的亡妻的骨灰盒。等到早上 6 点到 10 点之间，从 Neal 的酒吧右边的门进去，拿走吧台上的骨灰盒。回去交给 Vinnie，获得 400xp，但同时你的 Karma 会下降 1 点。

Vinnie 接着会让你去杀死 Neal。如果你接受了卫兵队长 Lars 的任务，准备消灭 Skulz 帮会，那么告诉他你需要时间准备。如果你接受这个任务，那么杀死 Neal 后能得到 300xp。

瓦解 Skulz 帮会

有两个方法完成这个任务。

第一个方法，是在你完成了盗取骨灰盒任务，Vinnie 让你去杀 Neal 的时候，告诉他你需要时间准备。然后出来去找卫兵队长 Lars，把这个情报告诉他。他会请你帮助 Junktown 消灭这些匪徒。同意后，你就会到达酒吧。杀光所有 Skulz 匪徒后，你获得 300xp。回报 Lars，再获得 500xp。

一切结束后，记得把之前偷到的骨灰盒还给 Neal，把损失的 Karma 补回来。

注意：如果你之前没有让 Tycho 加入，那么现在，由于 Junktown 已经被你整理干净了，他就不会再加入你了。

第二个方法是无暴力的方法，但是需要你具备很高的智力和口才。你会在 Skulz 帮会的房间门外看到帮会成员 Sherry，和她交谈两次，第二次对话时，你可以问到她的兴趣爱好，然后说服她脱离 Skulz。这次对话的正确次序是 2，2，2，1，1。等候 24 小时以后，再找到她，现在你可以说服她指证 Skulz 帮会。然后报告给 Lars，获得 500xp。但这样你就无法获得杀死匪徒的经验值了。

不道德的交易

在 Doc Morbid 的医院里，从楼梯下到地下室，里面有个矮子 Gretch。和他对话你会发现他们

在用死人尸体做食物。而这些食物都被运到 Hub，在那里出售。现在你可以采取三种办法来处理这件事。

第一种办法是置之不理。这样你不会有任何损失。

第二种方法，你可以为民除害，把他们全部干掉。除了两个守卫身上的 Shotgun 外，你还可以在地下室的柜子里获得不少弹药物品。不过需要注意，柜子是安放了陷阱的。另外要小心的是，战斗必须在医院里结束，不能惊动外面的卫兵。不过可惜的是，你明明做的是好事，Karma 却会下降 1 点。

第三种方法，你可以利用你从 Gretch 那里获得的情报来赚一点外快。具体请参考 Hub 部分的“勒索 Bob”一节。但要注意，这样也会降低你的 Karma。

Raiders [劫掠者营地]

如果你来到这里是为了营救 Tandi，那么请参考 Shady Sands 部分的“营救 Tandi”任务；如果你是在救出 Tandi 后再回来清除 Raider 的，那么注意，他们现在是敌对的了。

Raiders Areas: Raiders 区域：

Base [营地]：这是这里唯一的区域

在游戏的早期，这一仗会有点困难。不过如果你注意一下战术，是可以打赢的。如果你已经去过 Vault 15，得到了那把 SMG，或者在 Vault 13 得到了 shotgun，并且有 Ian 甚至 Tycho 帮助，战斗会更容易些。房子里还有两个女奴，解救她们还能得到 400xp，每人 200xp。杀死 Garl，你可以获得一件 Metal Armor，目前最好的一件盔甲。杀光 Raider 后，能得到 4-6 支 Desert Eagle，5-10 支 10mm 手枪，10-15 件 Leather Armor。搜索房间里的柜子，还能找到一支 Shotgun，40 发 Shotgun 子弹，开锁器，一些 Stimpak。尽量带走这些装备，以后可以用它们来换钱。

注意：你第一次来到这里时，可以选择加入 Raider 组织，得到 500xp。不过你必须要杀死两个奴隶，你的 Karma 会下降。

The Hub [中心市]

Hub 名副其实是游戏里的中心城市。在游戏中后期，你的大部分时间会花在这个城市和它的周围地区。同时，这里的商店和赌场也会吸引你不时地光顾。同时，这里的商队也是你赚钱和获得经验值的好地方。

你在这里的主要目的是获得大量经验值，询问到新的地点，得到更好的装备。

Hub 区域：

Entrance [入口]：Hub 最北面的部分

Downtown [市区]：城市中心区；在入口的南方

Lair [巢穴]：任务地点

Heights [高地区]：Hightower 的地盘；在市区的西边

Old Town [老城区]：市区东面；这里有一个很好的武器商人

Thieves Circle [盗贼组织]：在老城区一栋房子的地下室里

Merchants [商会区]：这里有最重要的水商会；在市区的南边

这个城市包括有几个区域。它的出入口在北边，而出入口的南面是 Downtown 区，这里有商人，还有一个书店，一个赌场；Downtown 区的西面是 Heights，这个区域有几个任务可以完成；Downtown 区的东面是 Old Town 区，这里有武器商人 Jacob，药品商人 Vance，Thieves Circle，同时还有几个任务；Downtown 区的南面是水商人和 Children of the Cathedral 所在的区域。你可以在水商人那里延长寻找净水芯片的时限。

进入 Hub 以后，在入口附近，你可以和周围一些人对话，其中一个叫 Mat，你可以让他给你标出几个地点的位置：Brotherhood of Steel，Glow，Junktown，Necropolis 和 Shady Sands，当然有些你已经知道了。

往下走一点，你会碰到 Deputy Fry，他会告诉你有关这个城市的情况，还会提到警察和 Decker 匪帮之间的麻烦。

从现在开始，战斗会变得困难。如果你身上的装备还只是 Leather Armor 和 Hunting Rifle 或者 SMG，那么你可以考虑先更新一下装备。如果你的等级已经达到了 5 级以上，那么可以先去完成 Downtown 区西南方 Irwin 的任务，完成他的任务后，你会得到游戏里最好的一支手枪。

如果你身上还背着从 Raider 那里搜括来的武器装备，在 Hub 你可以找到很多地方把它们处理掉，来换得更好的装备。你可以先在 Downtown 区的 General Store 把多余的装备换成钱，再到 Old Town 区找北边的武器商人 Jacob 交易。他的物品价格和你的人物属性有关，但总体偏高。

先到 Downtown 的 General Store。你会看到 Lemmy 在附近游荡，可以和他对话，但没什么有价值的信息。General Store 的店主 Mitch，对你极其有用，因为他有永久储备的现金。每次你退出对话再进，他的现金又恢复了。在他这里，你可以积累起你的金库。这对你以后的交易大有好处。

在 Jacob 那里，你可以买到 Sniper Rifle 和 Combat Armor。我建议你先买下 Sniper Rifle，而 Combat Armor，你可以通过完成一个 Old Town 区的和 Brotherhood 有关的任务来获得。具体请参考 Brotherhood of Steel 部分的“营救兄弟会成员”任务。

在 Jacob 的东面房子里，就是药品商人 Vance。他这里有大量药品出售，最重要的是 Rad-X，RadAway，Super Stimpak。不过，你需要有人介绍才能在他这里买东西。你可以从 Lemmy 那里得到，不过他开价 1000 块钱，你的魅力高的话能还到 800。还有一个人就是 Jacob，不过你必须在和他第一次对话时就问出来，第一次对话之后就再也不行了。这里正确的对话次序是 2，3，2，3，2。

我建议你在此 Vance 那里购买一些 Rad-X 和 RadAway，以后会有用。

在 Downtown 区的 General Store 东面，是一个书店。在这里，Mrs. Stapleton 会出售无限量的书籍。当然，价格也不菲。

她出售的书籍可以提高你 Outdoorsman，First Aid，Small guns，Science 和 Repair 这 5 种技能。你可以在她这里不断地购买和阅读，把这些技能提高到 91%。我建议你至少把 Repair 的技能提高到 50% 以上，以后到 Necropolis 有用。

注意：阅读书籍获得的技能点数不能超过 91%，但有一个办法可以超过这个限制。在阅读书籍之前，把游戏难度调到 Hard 级别，这样部分技能点数会下降。当你通过阅读达到 91% 以后，把游戏难度再调回原来的级别，这样技能点数也随之调整，这些技能就可以超过 91% 了。

在 Mrs. Stapleton 这里，你还可以买到一个记录 Vault 位置的磁盘。你也可以恐吓她来得到这个磁盘，但之后她再也不会理你了。

Hub 的市区里到处都是身着战斗装甲的卫兵。如果你的偷窃技能不错的话，可以把他们身上的东西都偷了。通常他们身上会带有一些 Stimpak，还有各类弹药。在 Deputy Fry 附近的身穿 Metal Armor 的卫兵身上，你可以偷到一支 Assault Rifle。另一个卫兵身上则有一支 SMG。

做完以上这些以后，你可以考虑先去 Necropolis 找到净水芯片，然后回 Vault 13 完成那里的任务，之后再回 Hub 来完成这里的任务。Necropolis 的任务比 Hub 的任务要容易一些。

Hub 任务：

Irwin 的农场

在 Downtown 区的西南边，你在一座废弃的建筑里能找到 Irwin。和他对话，如果你的等级在 5 级以上，并且有好的 Karma，他会请你帮他清除霸占了他农场的一伙匪徒。答应他，他会把你送到农场。匪徒就在屋子里。这场战斗并不太难。消灭他们以后，记得搜查尸体，可以找到一件 Metal Armor。这个地点你只能来一次。

回到 Irwin 那里，他会给你一支 .223 Pistol 作为报酬，这是游戏里最好的手枪了。

注意：要确保接到这个任务，最好保证你的 Karma 在 18 以上。另外，这里还存在一个 Bug。Irwin 的这个任务需要 14 天，但是在你的 Pip Boy 上，却只会减去 2 天。

失踪的商队

在 Downtown 区的 Far Go Traders 商会里，先和 Rutger 对话，再和 Butch 对话，询问关于失踪商队的事情。在 Butch 那里接下寻找商队的任务，然后去找同样位于 Downtown 区的武器店老板 Beth。她会指引你去找 Old Town 区的 Slappy 和 Harold。现在，由于你为 Butch 工作，你在 Beth 的武器店买东西，她会给你 15% 的折扣。

到 Old Town 区，在西南边的房子里找到 Harold。你可以从他这里得到大量的信息，和他的对话极长。对话结束后，你可以找到在房子门口徘徊的 Slappy，让他带你去找 Deathclaw。你会得到 800xp，之后就来到了 Lair 区域。

洞里的这只 Deathclaw 不好对付。它有超过 200 的 HP，杀伤力很强。如果你有 Sniper Rifle，那么远程攻击它的眼睛会比较有效。如果它近身了，那么你可以试试用 Flare。干掉 Deathclaw 后，你在旁边发现一个垂死的变种人。和他对话，他只说了几个字就死了。你得到一个 Holodisk 和一个 Radio。把 Holodisk 上的信息输入你的 Pip Boy，这会让你得到 100xp。

回去见 Butch，然后再和 Rutger 对话，告诉他你的发现，把 Holodisk 作为证据交给他，得到 1000xp 和 800 块钱。

谋杀 Hightower

在 Downtown 西面的 Maltese Falcon 赌场里，你可以在南面的房间门口看到 Kane。和他对话，如果你的名声是 Berserker，或者之前在 Junktown 杀了 Killian 和 Gizmo 中的一个，他就会带你去见 Decker。

另外，你也可以找在 Maltese Falcon 对面的 Friendly Lending Company (FLC)里的 Lorenzo 带你去见 Decker。如果你看 Lorenzo 不顺眼，也可以激怒他以后干掉他和他的两个同伙。不过要小心的是，他们身上都带有 SMG。杀死他们不会降低你的 Karma，卫兵也不会干涉。

见到 Decker 后，他会交给你任务，让你杀掉住在 Heights 区的 Darren Hightowe。接受这个任务，再和 Kane 对话，得到 500 块钱。离开 Maltese Falcon。

现在，是一个施展一石二鸟之计的好机会。先去加入 Old Town 区的 Thieves Circle，接受他们的一个和 Hightower 有关的任务。具体细节参考下面“盗取 Hightower 项链”部分。

当你加入了 Thieves Circle，接下他们的任务后，就可以去 Heights 区了。建议你使用潜行的方法，只暗杀 Hightower 和他妻子。当然如果你想把他的卫兵全干掉的话，难度也不大。Hightower 办公室的箱子里就是你要偷的项链，但注意箱子上有陷阱。

现在回去见 Kane，他会再带你去见 Decker，得到 600xp 和 2500 块钱。完成这个任务会让你损失 3 点 Karma。

盗贼的考验

要得到这项任务，你必须先加入 Thieves Circle。来到 Old Town 区，进入武器商 Jacob 南边

的房子，从楼梯下去。你需要打开几道门锁，这里还有几个陷阱。来到最南面的房间，找到他们的首领 Loxley。和他对话，提出加入他们，他会给你任务，并让你去找 Jasmine 询问细节。你会得到 900xp。出来和 Jasmine 对话，她会给你一个开锁器和一些物品。

如果你还没有接到 Decker 的让你杀死 Hightower 的任务，你可以现在去找他。如果你已经接到了，那么你只需要在杀死他们之后打开箱子取走项链。

如果你想不杀人偷走项链，那么你需要等到晚上再进入 Heights 区。当门口的守卫离开时进入房子。清除他办公室箱子上的陷阱，实在清除不了的话，引发了也没关系，然后取走项链。出来时同样要注意避开守卫。

回去见 Loxley 和 Jasmine，得到 500xp，3000 块钱，Jasmine 会给你一个电子开锁器。

注意：你必须先完成 Decker 的任务，得到报酬以后再去回报 Thieves Circle。否则，即使你杀了 Hightower，Kane 也不会给你报酬。

杀死 Jain

帮 Decker 杀掉 Hightower 以后，他会交给你第二个任务，杀死 Jain，Children of the Cathedral 的教士。

来到 Hub 南面的 Merchants 区，往西进入 Children of the Cathedral 的建筑。进门有一个卖花的小孩，和他对话，但不要买她的花。3，4 次对话以后，她就会被气走。这么做的目的是避免一会儿打起来误伤了她，那样整个 Hub 会视你为敌，你还会背上 Child Killer 的恶名。

接着，打开南面的门，你会看见两个人，其中一个穿着长袍，她就是 Jain。和她对话，由于你的目的是要杀了她，你可以在对话里尽量激怒她。杀死她和她的卫兵，以及其他信徒，但注意不要误杀市民。要是你不想杀太多人的话，这里也可以采用潜行暗杀的方法。

接着，来到西北角落的门前，用开锁器打开它。在里面有不少物品，但最重要的是那件紫色的 CoC 长袍。保留这件长袍，在以后会有用。

回去见 Kane 和 Decker，获得 700xp 和 5000 块钱。同样，你的 Karma 会下降 3 点。

Decker 帮派的覆灭

完成 Decker 的任务以后，你可以去 Downtown 区东边的警察局，和治安官 Justin Greene 对

话，把 Decker 的罪行揭发给他。不过他有可能不相信你，所以对话前最好存个盘。Greene 会请你帮他消灭 Decker 和他的帮派，并先给你 300 块钱。答应他，这是补偿你之前损失的 Karma 的好机会。到达 Maltese Falcon 的楼下，这次战斗你需要注意 Kane，最好先把他干掉。完成任务以后，Greene 会再给你 1000 块钱，还有 1400xp。之后记得回 Falcon 的楼下去搜括战利品。

注意：如果你不想做任何坏事，也就是说不想让你的 Karma 下降，那么在接到 Decker 的让你去杀死 Hightower 的第一个任务后，你就可以马上向治安官告发他。这样你虽然会少得不少经验值和金钱，但 Karma 不会下降。

勒索 Bob

在 Downtown 区的南边，你会找到 Bob's Iguana。要完成这个任务，你需要在 Junktown 发现 Doc. Morbid 和 Bob 之间的勾当。请参考 Junktown 部分的“不道德的交易”一节。

现在，你可以用来敲诈 Bob。和他对话，把他们所干的事揭露出来，然后可以威胁他，让他每个星期交给你 50 到 200 块钱，这取决于你的口才。敲诈成功会让你获得 500xp，但会降低你 2 点 Karma。之后，如果你的口才够高，你还可以继续敲诈 Bob，让他不断的加钱。但同样的，每次敲诈会降低你 2 点 Karma。

延长断水期限

在 Downtown 南面的 Merchant 区，进入南边的房子，和里面水商会的首领对话，你可以花 2000 块钱让他们给 Vault 13 运水。这会让 Vault 13 断水的期限延长 100 天，这样你寻找净水芯片的时间从 150 天延长到了 250 天。这会让你获得 1000xp。

注意：在游戏的 1.0 版本里，你让水商会给 Vault 13 送水的话，变种人将会更快地找到 Vault 13，这样整个游戏的时间期限将从 500 天减少到 400 天。而在 1.1 版本里，游戏总的时间限制将被解除，在找到净水芯片以后，你将有 13 年的时间来继续游戏。

因此，如果你的游戏没有升级，那么除非迫不得已，我不建议你让水商会送水来延长这个期限。

商会任务

Crimson Caravan [赤红商会]

安全护送一次货物有 600 块奖金；商会的位置在 Downtown 区的西北角。

先和 Demetre 对话，然后到出发的时间再和 Keri 对话。商队会在每个月的 3 号和 17 号离开。商队的路线包括 Brotherhood，Boneyard，Junktown 和 Necropolis，这是几个商队中最危险的。当然，回报也最丰厚。

注意：如果你是男性，并且有 7 点以上的魅力，你就可以让 Keri 陪你上床。她还会送你 3 颗 Buffout。

Far Go Traders [远行商会]

安全护送一次货物有 400 块奖金；商会的位置在 Downtown 区的中心。

先和 Rutger 对话，然后到出发的时间再和商会房子里的货车司机对话。商队会在每个月的 8 号、18 号和 28 号离开。商队的路线包括 Brotherhood，Boneyard 和 Junktown，比 Crimson caravan 的路线安全一点。

Water Merchants [水商会]

安全护送一次货物有 200 块奖金；商会的位置在 Merchants 区，Downtown 区的南面。

先和商会首领对话，然后到出发的时间再和商会房子外的货车司机对话。商队会在每个月的 5 号、10 号、15 号、20 号和 25 号离开。商队的路线包括 Boneyard 和 Junktown，相当安全。

Necropolis [大墓地]

Necropolis 的结局和你到达这里的时间，以及你在这里的行为密切相关。如果你能在 88 天之内到达这里，并且妥善处理这里的任务，那么这个地方会得到好的结局。否则变种人会侵入这里。而如果你在 110 天之后才到这里，你会发现这里已经变成了一座真正的死城。

你在这里的主要目的是取得净水芯片。另外还能获得不少经验和物品。

Necropolis 区域：

Hotel [旅馆区]：一开始进入的区域；这里室外的 Ghoul 可以杀死；在这里找到几个检修孔进入下水道第一区

Sewers [下水道]：一共有 4 个下水道区域；第二个区域里有和水泵任务有关的友好的 Ghoul；从分水岭区囚犯旁边的检修孔下去的下水道区域，就是 Vault 的第一层

Hal [大厅区]：第二个室外区域；这里有教堂，Set

Watershed [分水岭]：第三个室外区域；这里有水泵，囚犯，超级变种人

Living Quarters [生活区]：Vault 第二层

Command Center [指挥中心]：Vault 第三层，净水芯片在这里

在这里的几个区域之间有下水道相连。你可以通过下水道检修孔和楼梯来进出。有几个检修孔在屋子里，可能被墙挡住了，你需要仔细搜索。

屋子里的 Ghoul 一般是友好的，而室外的则是敌对的。如果他们攻击你，你可以随意地杀死他们。在第二个区域，Hall 区，你可以在一座教堂里找到 Ghoul 的首领 Set，他会给你一个任务。

而在下水道第二区里，你会找到地下组织的首领。他是一个关键人物。他会告诉你有关净水芯片的下落，并请你修好这里的水泵。这个任务对于这个地区来说很重要。

Necropolis 任务：

消灭超级变种人

经过下水道第二区可以到达 Hall 区，找到这里的教堂，和里面的 Set 对话。不要激怒他，他会给你一个任务，让你去消灭 Watershed 区的超级变种人。接受这个任务。

回到下水道第二区，往北走，来到下水道第三区。从这里的楼梯上去，来到 Watershed 区。

注意：在下水道第二区仔细搜索，在一具 Ghoul 的尸体身上，你可以找到一支 Plasma Pistol；另外，在 Hotel 区下面的下水道第一区，你可以找到一根 Cattle Prod。

到达 Watershed 区域，你会发现这里的北面已经被超级变种人占领了。如果你实力够强，可

以和这些变种人正面交火。他们的头目 Harry 的武器是 Laser Rifle，另一个变种人的武器是 Flamer。所以，我建议你采取远程狙击的办法，一个一个地干掉他们。

另外，在 Harry 后面的柜子里，有不少高级的武器装备。

注意：除了直接消灭这些变种人，你还有别的处理方法。

如果你有很高的魅力和 50%以上的口才，你可以和 Harry 对话。从他那里你能得到不少情报。你可以说服他放你过去。甚至，你可以同意让他带你去见他的首领。如果你有兴趣的话，也可以尝试一下。记得事先存盘。如果你实力足够强，你是可以安全逃脱出来的，甚至可以顺手毁掉那里。这一个分支剧情充分展示了这个游戏的深度。

另外，如果此时你已经消灭了变种人的军事基地，那么会出现新的对话选项，Harry 会提出让他们和平地离开。又一次展示了游戏的深度。

搞定超级变种人之后，回去见 Set。他给你的报酬非常搞笑。如果你不小心激怒了他，你也可以把他们都干掉。这么做除了得到经验值以外，还能提升不少 Karma。另外，教堂里被 Set 关押起来的犯人是没办法释放的。

修理水泵

在下水道第二区，你会碰到 Ghoul 地下组织的首领。和他对话，了解到有关净水芯片的事，原来他们的水泵坏了，所以也需要这个芯片。答应找到零件，帮他们修好水泵。

来到 Watershed 区，如果你还没有完成消灭变种人的任务，现在就可以完成它了。之后，从原来站在屋外的那个变种人身前的检修孔进入下水道。很快你就可以找到修理水泵的零件。

回到原来超级变种人占领的房子里，在东北角找到停止工作的水泵。

如果你之前在 Hub 读书提升了你的修理技能，那么你很容易就可以修好水泵。不然的话，保证你的修理技能在 40%以上，然后存盘多试几次，也可能成功。实在不行的话，带着零件回去找地下组织首领，他会给你几本机械手册来提高你的修理技能。

使用零件成功修好水泵以后，你会获得 1000xp。但是地下组织首领那里就拿不到什么报酬了。

释放囚犯

就在水泵房的南面，有一间房间里关押着一个 Ghoul 囚犯。释放他，你能获得 500xp。接着，他会告诉你，从他右边的检修孔下去，就是 Vault 的位置。

得到净水芯片

从 Ghoul 囚犯指给你的检修孔下去，你就来到了 Vault 的第一层。这里事实上就是 Vault 12。你可以通过在 Hub 得到的记录 Vault 位置的磁盘来得知这一点。

在第一层干掉几个攻击你的 Glowing Ghoul 后，找到电梯，下到第二层。在这一层，你可以在柜子里找到 2 个 Rad-X。这里的 Ghoul 如果攻击你，把他们都杀了，会提升你的 Karma。

到达第三层，找到唯一一台工作的电脑，净水芯片就在这里。取走芯片，你会获得 1000xp。如果一开始取不下来，你可以先对电脑使用科学技能。

注意：如果你没有修好水泵就取走净水芯片，你会获得 2500xp，但 Necropolis 的结局会变坏。

现在，你可以回 Vault 13，如果你还没有完成那里的任务，去完成它们。和 Overseer 对话，获得完成净水芯片任务的 7500xp，接着得到两个新的任务。具体请参考 Vault 13 部分的“变种人的威胁”一节。

The Glow [闪耀之地]

Glow 位于世界地图的东南角。这里是一个被严重辐射的地区，所以在你出发来这里之前，要准备好一些 Rad-X 和 Radaway，同时要准备一个绳索。这些物品在 Hub 都能买到。

在你进入时间地图上的 Glow 所在的绿色圆圈之前，停下来服下两颗 Rad-X。这会让你的辐射抗性提升到 100%。但要记住，Rad-X 的效力只维持 24 小时，所以你不能浪费太多的时间。不要在这里读书，休息，治疗，也不要下那盘国际象棋。另外，尽量靠近 Glow 的绿圈再停下来服药，这也能为你节约不少旅行的时间。

你在 Glow 的主要目的，除了找到一些强力的武器装备以外，就是找到进入 Brotherhood 所需的一片磁盘。

Glow 区域：

Entrance [入口]：这里有进入地下建筑的洞口，把你的绳索绑在洞口上方的金属杆上就能下去

Level 1 [第一层]：这层的电梯需要黄色通行卡，就在这一层能找到

Level 2 [第二层]：这层的电梯需要黄色通信卡；在这一层能找到红色通行卡

Level 3 [第三层]：这层有两个电梯；一个需要黄色通行卡，另一个需要红色通行卡

Level 4 [第四层]：这层的电梯需要红色通信卡；在这一层能找到蓝色通行卡

Level 5 [第五层]：只能从第六层到达这里；这里的武器储藏库是你的目标

Level 6 [第六层]：这层有两个电梯；一个需要红色通行卡，另一个需要蓝色通行卡

地下建筑除了第一层以外，其余各层都需要使用电梯来进入，而每个电梯都需要一个特定颜色的通行卡：黄色、红色或蓝色。你可以在第一、第二和第四层上分别找到它们，其中第一层能找到黄卡，第二层能找到红卡，第四层能找到蓝卡。

你在这里的主要目的是获得一片 Brotherhood 要的磁盘。它就在第一层。仔细搜索这里的房间柜子和地上的尸体，你能找到不少物品装备。在东北边的一具身穿 Power Armor 的尸体身上，你可以找到磁盘和黄色通行卡。阅读磁盘，获得 100xp。现在你可以选择离开或者继续前进。不过我想你不会选择离开吧？

到西南角的电梯前，使用黄色通行卡解除电场，前往第二层。

在第二层的东北边一具尸体身上，你可以找到红色通行卡。回到电梯前，使用黄色通行卡，来到第三层。不要忘了拿走这一层的物品。

在第三层，有两个电梯。在西北边的电梯前使用红色通行卡，来到第四层。

在第四层中间的一个房间里，你可以找到蓝色通行卡。另外，这里还有超级电脑，Zax，游戏里很重要的一个“人物”。在这一层你还可以找到一个 Geiger Counter，用它来检查你的辐射指数。

从第四层使用红色通行卡到达第六层。这里有一台停止工作的发电机。在西北角的电梯前使用

蓝色通行卡，你可以最终到达第五层。

需要注意的是，这里的每一层，你都可以发现一些丧失作战能力的防卫机器人。在你恢复这里的电力后，它们会重新启动。所以，你可以乘它们没有启动时先干掉它们，同样能获得经验值。

Glow 任务：

取得磁盘

进入第一层后，你可以在东北边的一具身穿 Power Armor 的尸体身上找到 Brotherhood 的磁盘。把它拿去交给 Brotherhood 的守卫，你能获得 2000xp，并获准进入 Brotherhood。

恢复电力

在第六层东面的房间里，你会找到一台发电机。修好它以后，你可以用电脑恢复这里的电力供应，获得 1000xp。这样，你就可以使用这一层前往第五层的电梯了。

强力装备

到达第五层以后，小心这里已经可以活动的机器人。

消灭了机器人以后，这里的一切都是你的了。仔细搜索所有的柜子，你可以找到 Plasma Rifle，Minigun 以及 Stealth Boy。Stealth Boy 能让你进入半隐身状态，而 Plasma Rifle，当你在 Boneyard 把它升级成 Turbo Plasma Rifle 后，它就是游戏里的终极武器了。

和 Zax 交流

在第四层的超级电脑 Zax 那里，你可以获得大量的信息。但这需要你具备足够的智力和科学技术。它会告诉你 Glow 的前身，它的背景，以及它所从事的试验。你会获得有关 FEV 的资料。你可以从电脑里下载一些资料到你的 Pipboy 里。另外，你还可以让它关掉这里的安全防护系统。这样，如果你之前没有杀掉那些机器人，它们现在也不会有威胁了。

你还可以和 Zax 下国际象棋。不过一盘棋要花 2 个小时，所以你要注意你的时间。另外，即使你的智力达到了 10 点，你也很难击败它。

注意：在你下载武器装备资料的时候，或许应该留意一下所下的内容，因为这可能和你以后在 Brotherhood 获取 Power Armor 的任务有关。具体请参考 Brotherhood 部分的“营救 Brotherhood 成员”任务。

从 Glow 出来以后，你可以回 Hub，卖掉你不需要的武器和装备，一定要收集到 20000 块钱，之后就可以去 Brotherhood 了。我建议你把所有的盔甲都卖了，因为你马上就可以获得游戏里最好的盔甲了。

The Brotherhood of Steel [钢铁兄弟会]

Brotherhood 是废土上唯一还保存有高科技的地方。在这里你可以提高你的属性点数，得到游戏里最好的盔甲 Power Armor，之后还可以拿去 Boneyard 升级。

你在这里的主要目的是得到 Power Armor，升级你的属性点数，并且获得一些经验值。

Brotherhood 区域：

Entrance [入口]：有两个守卫和一个电梯

Level 1 [第一层]：Talus 和 Michael，以及运动场

Level 2 [第二层]：手术室和医生

Level 3 [第三层]：Kyle 和 Vree

Level 4 [第四层]：Maxson 将军

要想进入 Brotherhood，和门口的守卫 Cabbot 对话。他会给你一个任务，就是去 Glow 取回磁盘。如果你的智力不到 4 点，那么和另一个守卫 Darrell 对话，他会送你一颗 Rad-X。如果你之前还没有得到 Glow 的具体位置，那么现在地图上会出现。

从 Glow 取回磁盘交给 Cabbot，获得 2000xp，同时获准进入 Brotherhood。

另外，如果你已经有了电子开锁器，可以直接撬开电梯门锁，也能进入 Brotherhood。里面的人对待你的态度和你完成任务后进来没什么两样。不过，要想用这个方法，你的开锁技能至少要达到 60%。

Brotherhood 任务：

营救 Brotherhood 成员

到第一层东南角的运动场找到 Talus。他是房间里唯一穿 Power Armor 的。和他对话。你可以直接从他这里要到一件 Brotherhood Armor，他会让你去找 Michael 要。而要从他这里得到 Power Armor，你就需要完成他的一个任务。这个任务就是去解救 Hub 的一名 Brotherhood 成员。

来到 Hub 的 Old Town 区，这名成员就被关押在南边的第一间屋子里。干掉看守他的三名匪徒，打开房门释放这个成员。他会感谢你，你就可以回 Brotherhood 了。找到 Talus，你会获得 1500xp，同时，他会让你挑选下面这些武器装备里的一样作为奖励：Rocket launcher，Laser Pistol，Sledgehammer，以及 Power Armor。这是获得 Power Armor 的其中一条途径。

如果没来 Brotherhood 之前，在 Hub 你就已经救出了这个成员，那么现在和 Talus 对话一样可以获得经验值和奖励。

注意：要想让 Talus 给你提供的奖励里出现 Power Armor，你的 Karma 必须要在 15 以上。另外，有时即使你的 Karma 达到了要求，Talus 也不给你 Power Armor，那么问题可能就出在你从 Glow 的那台超级电脑里下载的武器装备资料上了。在下载资料的时候，我建议你只下载有关 Power Armor 的部分，而不要把所有的武器资料都下载了。

学习技能

在第一层的运动场里，在你第一次到这里的时候，你可以站在旁边观看训练，一段时间以后你的徒手格斗技能和近战技能都会得到+5%的提升，同时还可以得到 500xp。

提升属性

在第二层，找到 Brotherhood 的医生，在这里你可以疗伤和去除辐射。最重要的是，如果你有足够的时间和金钱，那么你可以让他为你进行手术，提高你的五种基本属性：

力量：费用 2000，时间 3 周；

感知：费用 4000，时间 1 周；

耐力：费用 3000，时间 1 周；

智力：费用 6000，时间 3 周；

敏捷：费用 5000，时间 3 周。

注意：如果你的智力在 4 点以下，那么做智力手术只需要 3000 块钱。不过，智力太低的话，手术有可能会失败。这里的对话非常有趣。

修理 Power Armor

在第三层，和东南房间里的 Kyle 对话。和他谈起 Power Armor 的事，他会说需要一个 Systolic Motivator。

在 Brotherhood 里一共有两个这种零件。

在第一层 Rhombus 的房间里有一个，但这个很难到手，你必须具备很高的潜行和偷窃技能才能从他的柜子里偷到零件，如果被 Rhombus 抓住，你有一次机会可以求他放过你；

另一个在第一层的 Michael 那里，这里你需要具备一定的魅力和口才。正确的对话次序是 3，1，4，1。

拿到零件后，回到 Kyle 那里，他会把零件装好，然后送你一本 Deans Electronics。现在你需要自己动手修好这件盔甲。如果你有 75% 的修理技能，或者 50% 的修理技能加上修理工具的帮助，那么存盘尝试几次，你就会得到第二件 Power Armor，同时还获得 500xp。

注意：如果你先得到的是这一件 Power Armor，那么去找 Michael 要另一件时，记得身上不能穿 Power Armor。

和 Vree 交谈

这并不是一个任务，不过对你以后的游戏大有帮助。在第三层中间的房间找到她，和她对话，谈到有关变种人的事，最后她会送你一个记录变种人解剖数据的磁盘。阅读以后保存好这个磁盘。

和她谈到电脑技术的问题，她会同意你使用旁边的电脑，这会让你的科学技能增加 15%。

注意：这里如果你没办法通过对话得到磁盘，你也可以试着偷过来。

侦查北方

在第四层第一个房间里见到 Maxson 将军。和他对话，他会请你去北方侦察，搜寻变种人威胁的来源。如果你接着向他要武器，他会让他的助手 Mathia 给你以下几件武器中的一件：

Power Fist，Ripper，Sniper rifle，Rocket Launcher 和 Laser Pistol。

在北面的会议室里，和 4 名 High Elder 对话，你也可以接到侦察北方的任务。

这个任务很简单，直接往世界地图的西北角进发，在地图 4 × 2 格的位置，你会发现一个新的地点。进去后，你发现这里就是变种人的军事基地。

回到 Brotherhood 报告给 Maxson 将军，你会获得 1500xp。接着，将军会召开一个长老会议。如果你想让他们帮助你消灭军事基地，你可以去和他们对话。

获得援军

当你准备进攻变种人军事基地时，你可以回到 Brotherhood 的第四层，和长老们对话。你可以告诉他们你的计划，请他们派出小分队支援你的行动。你会获得 1500xp，而长老则会派遣 3 名 Brotherhood 的精英来帮助你进攻军事基地。

The Boneyard [埋骨之地]

在这里你可以获得一些强力武器和装备，还能得到大量的经验值。最重要的是，你可以在这里升级你的 Plasma Rifle 和 Power Armor，最后得到游戏的终极武器和终极装甲。因此，我建议你在完成了 Brotherhood 的任务以后再来这里。在这里做好一切准备以后，你就可以去完成游戏里的最后两个地点，军事基地和 Cathedral 了。

Boneyard 区域：

Adytum [内殿区]：一开始进入的地区；Boneyard 的内城

Downtown [市区]：Boneyard 的中心区；这里有 Blades 帮

Library [图书馆]：Katja 在这里，她是可加入的伙伴

Warehouse [仓库区]：在市区和要塞区之间；这里有 Deathclaw 巢穴

Fortress [要塞区] : Gun Runners 的地盘 ; 你可以得到大量武器装备

Boneyard 的南面是一个主要的区域 , 叫做 Adytum 区 , 这个区实际上是 Boneyard 的内城。Adytum 区的北面是 Downtown 区 , Blades 帮位于这里 , 他们是一个善良的帮派。Downtown 区的西面是 Library 区 , 东面则是 Warehouse 区 , 这里你会遇到 Deathclaw。在 Warehouse 区的东面是 Gun Runners 的地盘。

在 Adytum 区的入口西边 , 有一间小屋 , 从里面的检修孔下去 , 可以见到商人 Tine , 他的货物包括 Dynamite , Plastic Explosives 以及一些弹药。你可以先翻一下他的桌子 , 就可以见到这些货物了。

Boneyard 任务 :

提升运气值

在 Adytum 区东南边的一个帐篷里 , 你会见到占卜师 Chuck。先存盘 , 然后开始和他对话 , 不停地问他 , 直到他抽到 Fool 牌 , 这会让你的运气属性永久提升 1 点。

注意 : 这里存在一个 Bug , 如果你选择了某种对话次序 , 你有可能会获得 2 点的运气提升。另外 , 你还可以在这里得知军事基地位于北方 , 而 Cathedral 位于南方。

升级装备

在 Adytum 区的西南边 , 找到化学家 Miles , 和他对话 , 答应帮他找到 Hydroponic 零件来修理农田。

再和旁边的 Sammael 对话 , 获得大量信息 , 包括有关这一地区的 Deathclaw 的情况。

现在去 Warehouse 区 , 注意这里的 Deathclaw。在东边房子里的一具尸体身上可以找到零件。

带着零件回去见 Miles , 他让你把零件交给 Smitty。Smitty 在东面的一所房子里。等他修好后 , 再拿回去交给 Miles , 他会送你一些 Stimpak 和 250 块钱。

现在 , 你可以找他们升级你的装备了。如果你穿着 Power Armor , 和 Miles 对话 , 他会让你去

Hub 替他找到一套 Chemistry Journals，这样他就可以帮你升级 Power Armor 了。到 Hub 的书店找到 Mrs. Stapleton，花 750 块钱买到书，回来交给 Miles，他就会把 Power Armor 升级到 Hardened Power Armor。

然后去找 Smitty，把 Plasma Rifle 交给他，他会把它升级成为 Turbo Plasma Rifle，每次射击少消耗 1 点 AP。

注意：你最好在完成“帮派火并”的任务前把装备升级好，因为到时 Miles 和 Smitty 也会参战，他们有可能会战死。

Katja 加入

在 Downtown 区西面的 Library 区，你可以在图书馆里找到 Katja，和她对话，她会加入你，你能得到 200xp。

获得帮助

和 Katja 北边的 Nicole 对话，她是这里的首领。向她询问有关 Cathedral 的是，问她能不能帮你消灭 Cathedral。她会告诉你到了 Cathedral 以后找一个叫 Laura 的接头，并告诉你暗号。同时，她会派出一个小队在你到达 Cathedral 时帮助你。

注意：如果之前在 Hub，你因为不愿意降低 Karma，没有去杀 Jain，也没有得到她那里的 CoC 长袍，那么，在图书馆里你可以找到 3 件这种长袍。

无法完成的任务

这是一个在游戏里被移除了的任务，因此你无法完成它。

从图书馆东北角的楼梯下去，你可以见到一个 Ghoul，他叫 Talus。他告诉你他是在你之前从 Vault 13 出来寻找净水芯片的，但是被 Necropolis 的超级变种人抓住了。答应为他除掉这些变种人，他会给你一支 Flamethrower 和 20 个 Flamethrower Fuel。这里的对话次序是 1，1，1，2，2，1，1，1。如果你之前已经把 Necropolis 的变种人消灭了，那么他会直接给你一支 Flamethrower。

他还会交给你一个任务，就是找出 Followers 组织里潜伏的一个 Cathedral 间谍。但这个任务已经被移除了，所以你只能进行到这里，没办法完成它。

帮派火并

当你和 Adytum 区西面房子里的市长 Zimmerman 对话时，他会请你去杀死 Blades 帮派的首领 Razor，他认为 Razor 杀了自己的儿子。

到北面 Downtown 区，在 Blades 的房子里找到 Razor。先不要动手，听她的解释，你了解到原来是 Regulator 组织在中间搞鬼。她还会交给你一个磁盘作为证据。

你可以询问 Razor 为什么不和 Regulator 开战。她会告诉你 Blades 帮派缺少武器。答应帮她从 Gun Runners 那里要到武器。这里正确的对话次序是 1, 1, 2, 2, 2, 1, 1, 2, 1, 1, 1。

从 Downtown 区的东面离开，进入 Warehouse 区，小心这里出没的 Deathclaw。从东面离开，进入 Fortress 区。

和 Fortress 区南面守桥的卫兵对话，告诉他你是来买武器的，他就会让你过去。

注意：这里你可能会碰到一个 Bug，卫兵在对话结束后不给你让路。这样，你就无法完成 Gun Runners 的任务，只能独自去对付 Regulator 组织，Blades 帮也不会帮你了。

在房子里面，和 Gun Runners 的首领 Gabriel 对话，答应帮他消灭 Warehouse 区的 Deathclaw，作为回报，他同意帮助 Blades 帮派。现在，如果你愿意，可以从 Zack 那里买到打折的武器装备。但我不建议你现在就买，因为以后你可以获得更多的折扣，以及大量免费的装备。

现在回到 Warehouse 区，消灭这里地面上的 Deathclaw，然后找到楼梯进入地下。在这里找到 Mother Deathclaw，杀死她以后，把所有的蛋都打碎。接着回去见 Gabriel。

注意：Warehouse 区的 Deathclaw 每只有经验值 1000xp，这里是游戏里最好的练级地点。只要你没有杀死地下的 Mother Deathclaw，那么地面上的 Deathclaw 是会无限重生的。每次你杀完 Deathclaw，只需离开 Warehouse 区，休息 1 个小时，再回来，又会出现 2 到 3 只 Deathclaw。以你现在的装备，只要有点耐心，是不难在这里升到顶极的。当然这也没必要。

见到 Gabriel，告知他你已经清除了 Deathclaw。你会获得 1000xp，同时 Gabriel 会同意为 Blades 提供武器，同时还会送给你大量的装备。现在，你从 Zack 那里购买武器弹药时，可以

得到更多的折扣，另外，他的现金储备也是永久更新的。

现在可以去见 Razor 了,告诉她你已经帮她得到了武器。她会请你帮 Blades 帮会消灭 Regulators。同意后你会被送到 Adytum 区投入战斗。同时装备精良的 Blades 也会从南北两个方向夹击 Adytum 区。

这一战会让不少平民丧生，甚至包括 Miles 和 Smitty，因此最好事先存个盘。另外，我建议你在 Preferences 控制面板里把战斗速度调快，不然这会是一场极漫长的战斗。

注意：在和 Razor 对话时，你可以选择先去见市长 Zimmerman 的选项。这样，你就可以把磁盘交给他，让他明白事实的真相。接着，一名 Regulators 刺客会出现，Zimmerman 会被杀死，接着战斗就打响。你也有可能暂时保住 Zimmerman 不死。

如果你拿到磁盘以后就直接去见 Zimmerman，那么 Regulators 同样会发难，但这次你得单枪匹马对付他们，这样平民的伤亡会很惨重。

但无论你采取哪种办法，Zimmerman 最后都会死去。之后 Blades 会控制整个 Adytum 区。

战斗结束后，你获得 2000xp，Razor 会出现感谢你。

接着，你可以到 Downtown 区的 Blades 建筑里，和门前的 MacRae 对话，如果你的格斗技能不到 91%，他会帮你提升。和里面的 Michael 对话，他会给你 5 个 Stimpack 和一些钱。这里或许会有一个 bug，那就是你可以不停地从 Michael 那里要到 Stimpack。还有一个 bug 就是 Razor 站在原地，但文字显示已经死亡。

The Military Base [军事基地]

军事基地是你最后的两个目标之一。你也可以先去摧毁 Cathedral 以后再来这里。不过由于游戏的最终 Boss 在 Cathedral，我建议你最后再解决那里。

军事基地区域：

Entrance [入口]：你到达的第一个区域，从这里进入基地

Stronghold Level 1 [要塞第一层] : 基地第一层, 这里有防护力场和几个超级变种人

Stronghold Level 2 [要塞第二层] : 基地第二层, 也是有防护力场和更多的超级变种人

Vats Level 1 [病毒槽第一层] : 防护力场, 陷阱, 超级变种人

Vats Level 2 [病毒槽第二层] : 控制室, 超级变种人, CoC 成员, Lieutenant

以你目前的实力, 你可能想一路冲杀进去。这是一种解决的办法, 同时相当干脆简单。

如果你具备很高的口才和潜行技能, 那么你也可以采取渗透进入的方法来破坏军事基地。当然, 如果你有从 Hub 的 Merchant 区的 Cathedral 医院得到的紫色长袍, 这会更容易。

不管你使用哪种方法, 我都建议你把所有伙伴都留在基地外面。至于忠实的 Dogmeat, 你只能加倍小心地照顾它了。

军事基地任务：

进入基地

如果你之前在 Brotherhood 求得了援助, 那么, 在你到达基地入口时, 一支 3 人小分队会出现帮助你。有了他们的帮助, 你可以很轻松的消灭门外的变种人哨兵。但是记住, 一定要在三个回合之内搞定他们, 否则他们会警告基地内部。在基地大门口的卫兵身上有一个磁盘和一个 Radio。阅读磁盘, 可以获得进入基地的密码。如果你有很高的开锁技能, 或者有电子开锁器, 那么你也可以试着撬开大门。难度很高, 但可以成功。

还有一种更好的办法。穿上你的 Power Armor, 收起武器, 装备上 Radio。使用 Radio, 告诉它你被攻击, 再告诉它方位。现在, 门口的 3 名变种人会出发去援助, 只剩下大门前的那个。你会获得 1500xp。如果你的口才技能很高, 你可以和门前的变种人对话, 告诉他你也是变种人, 他会相信你。当然, 如果你穿上了 Hub 得到的那件 CoC 长袍, 那么你只需要有 5 点以上的魅力就可以让他相信你是 Cathedral 的成员。现在, 你要么使用开锁技能进去, 要么从他身上偷到密码磁盘后进去。要是实在偷不到, 在 3 个回合之内干掉他, 得到磁盘。

另外, 你还可以用他身上的 Radio 和基地内部联系, 告诉他们一切正常, 这或许会为你赢得时间。

如果你打算用武力扫荡一切的话, 就不用担心是否会惊动基地了, 用任何办法干掉这些卫兵,

然后做好准备，从大门进入，进去就有一场大战，同时所有的力场已经打开来迎接你。

关闭力场

进入基地后，如果你用的是兰博式的方法，那么你必须想办法对付这些力场。而如果你采用的是邦德式的方法，那么你就不用考虑这些力场了。

基地里所有的红色力场你都可以强行通过，如果你穿着 Power Armor，你会受到 7-15 点的伤害，如果穿着 CoC 长袍，则会受到 18-25 点伤害。你必须注意随时给 Dogmeat 治疗。而黄色力场则无法强行通过。

第一层东边有 5 台电脑，最上面的那台显示是普通的“Computer”而不是“Mach IV Computer”，这一台就是控制力场的终端。

来到这台电脑前，选择和它玩 Blackjack 游戏，一旦你赢了，你就可以进入力场控制程序，同时获得 800xp。接着使用科学技能，使力场失效。电脑会提示一半的力场系统已经失效。

现在，你可以在电脑上使用你的 Radio，它会连接到力场控制系统内，你就可以用它来随意地开关黄色力场了。

不过这个 Radio 对基地第四层的力场不起作用，那里的力场还是需要你手动来控制。红色的力场你无法控制，只能强行通过。而对于黄色的力场，只要你有 60% 以上的修理技能，或者有修理工具，对着圆柱形的力场发射器使用，就可以暂时地使力场失效。实在不行，用炸药也可以使力场失效。

此外，在第一层西北边电梯前还有 3 台电脑，同样对中间那台显示是“Computer”的终端使用科学技能，你就可以操作基地内的防卫机器人和监视器了。如果你是潜行进来的，则一定要记着把监视器关掉。如果你要硬闯的话，则可以把“Pest”的设置调成“Large Pests”，这样，机器人会自动开始攻击变种人。

消灭 Lieutenant

在基地第四层的东面，你会见到 Lieutenant，基地的首领，Master 的副手。如果你是杀进来的，那么你一定不想放过他。见到你后，他会和你对话。如果他问你 Vault 13 的位置，你千万不能告诉他。把他和旁边的两名卫兵都干掉，尽管他的 HP 达到了 250，但并不难对付。杀

死他获得 7500xp。Lieutenant 死时还会有一段特别的动画。他的身上有一张解密磁盘，把它读到 Pipboy 上，过一会会有用。记得从房间里的柜子里拿走那把钥匙，在 Cathedral 可以用上。

注意：此前在 Necropolis，你就可以让那里的超级变种人 Harry 带你来见 Lieutenant。另外，第三层的变种人 Flip 也会提出带你直接来见 Lieutenant。

如果你是渗透进来的，那么可以用潜行的方法得到这把钥匙。顺着墙潜行到柜子前，用开锁器打开柜子，得到钥匙。然后再沿墙潜行离开房间。这需要你的潜行技能在 60% 以上。当然最好能有 Stealth Boy 的帮助。有兴趣的话，你还可以偷听到 Lieutenant 和 Van Haggan 的一段有关 Vault 13 的对话，获得 1000xp。

基地的毁灭

至于基地里面的变种人卫兵，你可以象在基地外面一样，穿上 Power Armor 或者 CoC 长袍来骗过他们。但记得手里不要拿武器。

用第一层北面的电梯到第二层。这一层是基地的补给层。你可以从这一层的柜子里找到不少物品。对付这一层的卫兵，还是老办法。

接着坐电梯到达第三层，也就是 Vats 的第一层。一到这里，马上换上 CoC 长袍。顺着通道往东，接着往南。路上会有一个变种人和你说话，不要理他。用南面的电梯，你就可以到第四层，也就是 Vats 的第二层了。

另外，在第三层，你还可以和 Sarah 对话，她是自愿来接受变种人手术的。

到达第四层时，如果你没有惊动过卫兵，那么可以得到 2000xp。如果你是一路杀进来的，那么就没有经验值了。

在第四层的西南角，你可以看见一个名叫 Mr. Handy 的机器人。先对它使用修理技能，再使用科学技能，它会往控制室冲去，并炸毁力场发射器。你会得到 1000xp。

这一层的西北角就是你的最终目标，控制室。如果和这里的 CoC 成员对话，他们会自爆。

在一台显示“Vats Control Computer”的电脑上使用科学技能，你可以进入它的安全系统。这里需要你有一定的智力。另外，在电脑前站着的那名 CoC 成员身上有一张密码卡，你可以

得到它，用它来显示电脑里的密码。如果你之前杀了 Lieutenant，从他身上得到的解密磁盘上的信息也会帮助你获得密码。

破解控制电脑的密码后，选择第四个：31914-1041-1251514。基地会在 300 秒后自爆。抓紧时间从原路返回。在门外记得召集伙伴。然后离开基地。你会看到基地爆炸的动画，获得 10000xp。

The Cathedral [大教堂]

Cathedral 是你最后的两个目标之一。你也可以在毁掉军事基地之前先来这里。

如果此前你还没有得到 Cathedral 的具体位置，那么你可以在 Bonyard 南边两格的位置找到它。

你在这里的主要目的当然就是消灭 Master。同样，你可以采用几种不同的方法来完成。

Cathedral 区域：

Entrance [入口]：你到达的第一个区域，从这里进入 Cathedral

Tower Level 1 [塔楼第一层]：Cathedral 第一层，Laura 在这里

Tower Level 2 [塔楼第二层]：Cathedral 第二层，这里有超级变种人

Tower Level 3 [塔楼第三层]：Cathedral 第三层，这里有超级变种人

Tower Level 4 [塔楼第三层]：Cathedral 第三层，Morpheus 在这里

Lair Level 1 [巢穴第一层]：Vault 第一层

Lair Level 2 [巢穴第二层]：Vault 第二层

Lair Level 3 [巢穴第三层]：Vault 第三层，Master 在这里

Lair Level 4 [巢穴第四层]：Vault 第四层，核装置

如果你在 Boneyard 的图书馆向 Nicole 要求过援助，那么进入 Cathedral 后，会有四个她的人出现帮助你。不过他们没什么用，尤其是你打算用渗透的方法进入的话，那最好还是想办法摆脱他们吧。摆脱他们的办法很简单，只需离开 Cathedral，再回来就可以了。

在 Cathedral 里面，如果你手里有武器，那么很多人不会和你对话，甚至会转入敌对。

这里和军事基地不同，你杀死 Morpheus 后，一楼的人不会转入敌对状态。同样，如果你杀光了第二层的变种人，第三层的变种人也不会转入敌对。

Master 所在的 Cathedral Vault 是一个封闭的区域。你杀死某一层的人，另外几层的人并不会知道。但是如果你杀死了 Master，那么整个 Vault 会开始攻击你。

如果你想潜行或者利用 CoC 长袍伪装来渗透进入 Cathedral 的话，你身边不能带任何一名队友，包括 Dogmeat。

Cathedral 任务：

进入 Cathedral

进入 Cathedral 大殿以后，你首先要想办法进入东北角的那道门。可以有以下几种方法：

如果你有 80% 以上的开锁技能，可以直接开锁进去。

你可以从 Sister Francis 或者 Ton 那里强行交易得到开门的红色 CoC 徽章。只需在和他们对话时选择 Barter。

口才高的话，找到 Lasher，从他那里骗到钥匙。Lasher 在西北角的房间里，和他对话要十分谨慎。

如果你在 Boneyard 的图书馆和 Nicole 谈过话，那么你可以在西南的一间房间里找到 Laura，告诉她暗号。她会帮你打开这道门。

最后一个办法，在门口安放一个炸药把门炸开。但这样所有的人都会向你动手。

经过这道门以后，你会在墙后发现另一道门。这就是进入 Master 的 Lair 的门。对付这道门，如果你有很高的开锁技能，你可以打开它；或者用一个炸药炸开；不然，你就得去找 Morpheus 了。

如果你具有很高的智力和魅力，70% 以上的口才技能，同时，你身上带有从 Brotherhood 的 Vree 那里得到的有关变种人解剖数据的磁盘，或者确保阅读过这张磁盘，那么，别带任何队友，包括 Dogmeat，穿上 CoC 长袍，直接去第四层见 Morpheus，让他带你去见 Master。在那里，你可以说服 Master。具体情节请参考下面“Master 的结局”一节。

你也可以一路杀上去，到第四层杀死 Morpheus 后，得到 1000xp。拿走他的黑色徽章。在 Morpheus 旁边房间里的书架上有一个电子开锁器。在上锁的箱子里则可以得到游戏里唯一的

一件 Tesla Armor，对激光武器的防御极高。

前往 Lair

从 Morpheus 那里得到黑色徽章之后，你就可以回到一楼，打开那道门，进入 Lair 的第一层，实际上就是 Vault 的第一层。在东南角的书架上，有一道密门。

如果你等候一两分钟，Jeremiah 会打开门出来。杀了他，或者你穿着 CoC 长袍，就骗走他。

在书架上使用陷阱技能，发现一个开关。使用它就可以打开密门了。至少需要 40% 的陷阱技能。

用炸药炸开密门。

现在你进入了 Vault。这里有一名卫兵。如果你穿着 CoC 长袍，你可以骗他们放行，得到 750xp。电梯旁边有一台电脑，对它使用科学技能，你可以获得军事基地的位置，得到 1250xp。即使你之前已经知道了，还是能得到经验值。

坐电梯到第二层。在西北角的房间找到 Gideon，和他对话，得到他的 Psychic Nullifier，你会获得 1000xp。你也可以偷一个。

在南面的房间里，你可以找到一台终端。用它来释放被关押的囚犯，你可以获得 2000xp。现在，可以去第三层了。从这里开始，你有以下两条途径来结束这个游戏。

启动核装置

要想启动核装置，你必须要有从 Lieutenant 那里得到的钥匙，或者具备 70% 以上的科学和修理技能。

用电子开锁器打开西面锁住的门，然后使用开锁技能打开电梯门。注意，开电梯不能使用开锁器，这样你的开锁技能要在 70% 以上。坐电梯下到第四层。

在第四层，用开锁技能打开通道尽头的门，杀死里面的两个超级变种人。接着，在电脑上使用科学技能或者钥匙。成功启动核弹以后，你有 240 秒钟的时间逃离。

Master 的结局

杀光第三层的守卫，或者你穿着 CoC 长袍，你可以直接来到东南角的通道前。现在，如果你准备用武力对付 Master，那么做好一切准备，并确保你从第二层的 Gideon 那里得到了 Psychic Nullifier，这件装备可以防御住 Master 的心灵攻击。现在进通道。

见到 Master，对话结束后，开始战斗。他有 500 的 HP，但以你现在的实力，对付他不会太大的麻烦。实在不行，你可以利用柱子来掩护你。战胜 Master 后，会开始 240 秒倒计时。

还有一个办法就是说服他。如果你有 Brotherhood 的 Vree 给你的磁盘，或者确保阅读过这张磁盘，那么你就可以在对话中提出变种人无法生育的事实，Master 确认这个事实后会承认他的失败，接着会按下自爆的按钮。同样是 240 秒倒计时。这个方法需要你有 8 点以上的智力和 70% 以上的口才。

之后从原路退出，离开 Cathedral 后，你会看见 Cathedral 爆炸的动画，得到 10000xp。

如果之前你已经毁掉了军事基地，那么恭喜你，你已经完成了所有的使命。但等待你的又是什么呢？

游戏结局

变种人军队逃往西方。发生条件：无论你怎么做，都会发生。

Necropolis [大墓地]

Necropolis 的科技被重新发展起来，获得了新的突破。发生条件：你在 88 天之内进入 Necropolis，并修好了水泵。

Necropolis 被变种人侵入。发生条件：
你拿走了净水芯片，但没有修好水泵；
你在 88 天以后才进入 Necropolis。

Boneyards [埋骨之地]

没发生任何事。发生条件：你到过这里，并且在 88 天内完成游戏。

被变种人侵入。发生条件：你超过 88 天才消除变种人威胁。

Shady Sands [沙地小城]

Aradesh 和 Tandi 开始创建新加州共和国。发生条件：你解决了蝎子问题，并救回 Tandi。

Shady Sands 继续艰难地存活着。发生条件：你杀死了 Aradesh。

Shady Sands 被变种人侵入。发生条件：你杀死了这里的所有人，并且用了很长时间才结束游戏。

Junktown [垃圾镇]

Killian 继续强硬地统治 Junktown，在他的铁碗之下，这里的人们生活在公正和安全之中。发生条件：你杀死了 Gizmo。

Gizmo 统治 Junktown，扩建他的赌场，最后却被一根烤蜥蜴噎死了。发生条件：你杀死了 Killian。

Brotherhood of Steel [钢铁兄弟会]

帮助新加州共和国发展科技。发生条件：你加入 Brotherhood。

接管了新加州共和国，开始了“Steel Plague”时代。发生条件：你杀死了 Rhombus。

Hub [中心市]

没发生任何事。发生条件：你在 88 天之内完成游戏。

Hub 被变种人侵入。发生条件：你超过 88 天才消除变种人威胁。

Raiders [劫掠者]

Garl 死后他们随之瓦解。发生条件：你杀死了 Garl。

Raiders 继续骚扰周围地区。发生条件：你到过 Raider 营地，但没有杀死 Garl。

你自己

你的事迹被历史记载了下来。但是，没有人知道你最后的结局。

你最后真正的结局是：Overseer 驱逐了你。原因是他害怕别的掩体居民会效仿你的英雄行

为。

如果你有“Bloody Mess”的人物特征，或者你的 Karma 是邪恶的，或者有“Berserker”“Childkiller”的称号，那么你会拔枪轰掉 Overseer。另一个办法是，在他讲完话后，你可以进入战斗模式，然后干掉他。这需要你预先做好准备。

在你被驱逐后，你开始建立一个叫做 Arroyo 的小村落。在接着的 2 代故事里，你的后代会从这里出发，开始另一段冒险……

注意：如果你在游戏中的没有到过某个地区，那么这个地区没有任何结局。此外，结局可能存在一个 Bug，那就是 Shady Sands 被变种人侵入，不可能再创建新加州共和国，但 Brotherhood 却会去接管这个不存在的“新加州共和国”。

游戏路线

疯狂路线

得到最多的经验指，杀死最多的人：

获得 Poower Armor 等终极装备，把净水芯片送回 Vault 13。记得修好 Necropolis 的水泵。

送回净水芯片后，完成 Vault 13 的所有任务，然后杀死这里的所有人，但留下 Overseer。从 Shady Sands 到 Boneyard，完成任务就屠城。你觉得够强的话，Brotherhood 也别放过。

杀光军事基地和 Cathedral 里的所有人。

善良路线

获得最高的 Karma：

不要完成 Decker 交给你的任务。你可以接下任务，但不能去做。直接杀了他或者向警察告发。

到 Necropolis，杀死所有敌对的人。杀掉变种人后，从 Set 那里得到报酬，然后杀死他和他的手下，这会提升你的 Karma。拿走净水芯片前一定要先修好水泵。

回到 Vault 13，在交回净水芯片前，完成“不安的居民”和“盗水贼”这两个任务。

杀死军事基地所有的变种人；杀死 Cathedral 的 CoC 成员和变种人。一般来说，杀掉 FEV 感染的人和 Ghoul 都会增加你的 Karma。

邪恶路线

游戏里没有多少邪恶的任务。你可以通过屠杀平民来降低你的声誉。

Vault 13

杀死所有的老鼠。

Shady Sands

向 Katrina 询问信息。

让 Ian 加入。

杀掉 9 只 Radscorpion 里的 8 只。

Vault 15

杀死所有老鼠，搜括装备。

Raider Camp

加入 Raider。如果 Garl 不接受你，那么杀了他。

Junktown

帮助 Killian 杀死刺客。接受他让你搜集 Gizmo 犯罪证据的任务。

找到 Gizmo，提出帮他杀死 Killian。

让 Tycho 和 Dogmeat 加入。接着杀死 Killian。

帮 Skulz 帮偷走 Neal 的骨灰盒，然后杀死 Neal。

最后，你可以杀死 Junktown 的所有人，但别杀 Skulz 帮和 Gizmo。

Hub

完成 Decker 的任务，杀死 Hightower 和 Jain。但不要杀卖花的小女孩。

杀死 FLC 的 Lorenzo 和他的手下。

接受寻找失踪商队的任务，到洞穴里杀死 Deathclaw，但别杀垂死的变种人，也不要回

Butch 那里回报。

从盗贼组织那里得到电子开锁器，然后你可以杀了他们。

记得从 Cathedral 医院里找到那件 CoC 长袍。

如果你是男性，和 Keri 上床，得到她的 buffout。

Glow

搜括这里所有的装备，杀死所有机器人。

Brotherhood

得到 Vree 的磁盘。拿到 Power Armor。

Boneyard

从 Chuck 那里获得运气值提升。

帮助 Regulator 组织消灭 Blades 帮。

杀掉 Deathclaw，从 Gun Runners 那里获得武器装备。

让 Katja 加入。接着杀死所有图书馆的信徒和 Gun Runners 的人。

Cathedral

把队友留在外面，杀死 Dogmeat。

潜入 Cathedral，从电脑上得到军事基地的位置，然后引爆 Cathedral。

Hub

你可以回来杀死除了 Decker 外的所有人，包括卖花的小女孩和入口处的小孩。

Junktown

杀掉这里剩下的人。

Shady Sands

杀死这里所有的人，包括小孩。

Vault 13

杀掉除 Overseer 外的所有人。但记住不要和 Overseer 对话，他会杀死你。

Brotherhood

实力够了的话，进去杀死所有人。

Military Base

在基地外面，杀死 Ian，Katja 和 Tychho。

潜入基地，引爆后结束游戏。

和平路线

和平，就是不杀。

不杀一人完成游戏，这可能是最困难的一种方法了。首先，创建人物时，你就要注意，我建议
你选择 Gifted 和 Good Natured 这两种人物特征，然后把开锁，科学和口才三种技能选为
Tag 技能。另外，选择女性角色或许会有一些微妙的好处。

如果你在野外遭遇里遇敌了，那么设法逃开。

Vault 13

记住，不要杀任何一只老鼠。

Shady Sands

询问 Katrina；让 Ian 加入，偷走他的物品装备，问出 Hub 和 Junktown 的位置。接着让他
离开。

搜括这里的一切可以得到的物品。

到 Garden 区帮助农夫种植。

得到炸药后，可以用炸毁山壁的方法来完成 Radscorpion 任务。

之后可以得到营救 Tandi 的任务。

Raider Camp

说服 Garl 释放 Tandi，或者交付赎金，把 Tandi 赎回来。接着把 Tandi 送回 Shady
Sands。

Junktown

和 Killian 对话，询问周围地区的位置。刺客出现后，切记只能打中他一枪，让卫兵杀死
他。接受 Killian 交给你的任务。

到 Gizmo 那里收集证据。

把证据交给 Killian，但不要答应去杀 Gizmo。现在可以搜括 Killian 的商店了。由于你的人
物属性，你有可能会获得低于卖价的买价。那么，有耐心的话，把 Killian 骗光吧。

到旅馆住一晚，救出 Sinthia，记得一定要用说服的方法。

到 Skum Pitt 酒吧，让 Tycho 加入，偷走他的物品后，让他离开。发生 Neal 枪杀 Skulz 匪徒事件后，和 Trish 对话。接着去和拳击手 Saul 对话。

到旅馆后面找到 Skulz 帮的首领，接受他的任务。然后去偷 Neal 的骨灰盒。之后拒绝他的第二个任务。

找到 Lars，向他告发 Skulz 帮，但拒绝帮他去杀 Skulz 帮派。你可以去说服 Sherry 指证 Skulz 帮。

Hub

先搜括这里可以到手的一切物品。

接受 Butch 的任务。

到 Beth 的武器店，现在你得到了折扣，可以用对付 Killian 的方法对付她。

到 Old Town 区找 Jacob，得到他的介绍后，去 Vance 那里买一些 RadX 和 RadAway。

找到盗贼组织，接受偷窃项链的任务。完成任务后得到电子开锁器。注意，完成任务时不能杀人。要是没把握的话，就不要去偷了，以后还能在 Cathedral 得到一个电子开锁器。

去 Old Town 区找到 Slappy 和 Harold，然后让 Slappy 带你去 Deathclaw 洞穴，到达后马上返回。

如果是男性角色，可以去勾引 Keri。

离开 Hub，前往 Brotherhood。

Brotherhood

从 Cabbot 那里得到 Glow 任务。有电子开锁器的话，直接开电梯进入 Brotherhood。

Glow

记得进入这个地区前停下服用两颗 RadX。

捡到磁盘后，搜括这里的物品，但不要杀任何机器人，也不要修理发电机。

Brotherhood

把磁盘交给 Cabbot，进入 Brotherhood。

找 Talus 要装备，观看训练。

到第三层找 Vree，得到变种人解剖报告的磁盘，阅读它。

修好第三层的 Power Armor。

到第四层，接受 Maxson 将军要你侦察北方的任务，可以向他要一些装备。

你可以把除 Vree 的磁盘以外的所有没用的东西都留在第二层的房间里。

Necropolis

这个地区不是必须要来。

记住不要杀任何人。接受修理水泵的任务。不要杀老鼠，找到修理零件。然后骗过 Harry，修好水泵。

净水芯片也可以不要去拿。如果你确实去拿到了，那就送回 Vault 13，顺便完成那里的任务。

Boneyard

找 Chuck 提升运气属性。

到图书馆，在一楼的一个房间里找到 3 件 CoC 长袍。记得和 Nicole 对话，问出 Cathedral 的位置，但不要她的帮助。

你可以完成帮助 Miles 寻找零件的任务，但一定要小心 Deathclaw。即使你穿着 Power Armor，它们的伤害也很惊人。

Cathedral

找到 Francis 或者 Ton，换得红色徽章，然后穿上 CoC 长袍，到第四层。

现在，你可以找到 Morpheus，让他带你去见 Master，说服他自爆。或者采用下面这条途径。

在第四层找到电子开锁器，或者偷到 Morpheus 的黑色徽章，然后下楼打开通往 Vault 的门。

路上，记得从电脑里得到军事基地的位置，释放囚犯，取得 Psychic Nullifier。然后面对 Master，同样说服他自爆。

Military Base

用 Radio 骗走卫兵。穿上 CoC 长袍，进入基地。

在第四层，修好 Mr. Handy。然后进入电脑，启动自爆程序。

阿呆路线

智力低于 3 点的人物。可能需要注意收集 Mentat。我把这一部废土上的喜剧留给你自己去体验。

野外事件

当你在世界地图上旅行的时候，会碰到一些随机事件。如果出现的是一个闪电标志，那么一般是遇到敌人或者是普通的商队或者平民。如果出现的是一个十字，那么就是特殊事件了。要想在一次游戏里就碰到全部的特殊事件，你的运气属性必须要在 9 点以上。以下就是这些特殊事件：

会说话的牛：

不清楚这个事件的意义。一群得了疯牛病的牛，病到了能说话的地步。

警察岗亭：

当你走向它时，它会消失，同时出现一个 Motion Sensor。这和 70 年代流行的英国剧集 Dr. Who 有关。

Bob 的旧车市场：

在房子里，你可以找到两支 BB 枪。其中一支限量版的 BB 枪是游戏里最好最有趣的武器之一。

巨大的脚印：

奇怪的是只有一个脚印而不是一串。在脚印中间可以捡到一个 Stealth Boy。

倾覆的货车：

可以在里面找到一万多块钱。

外星遗物：

你可以在这里见到游戏里最强的能量武器 Alien Blaster，它唯一不实用的地方就是射程太短。另外还有一张某位著名歌手的照片。这个事件和 1947 年发生的 Roswell 事件有关。

流浪歌手：

你碰到流浪歌手 Patrick，陪他一起唱歌，你的魅力会提升 1 点。注意，这个事件标志也是闪电符号。

武器装备

小型武器

Small Guns	Damage	Range	Ammo		Str	AP	Modes
10mm Pistol	5-12	25	12	10mm JHP/AP	3	5	s
10mm SMG	5-12	25	30	10mm JHP/AP	4	5	sb
Desert Eagle	10-16	22	8	.44 JHP/FMJ	4	5	s
9mm Mauser	5-10	22	7	9mm ball	3	4	s
14mm Pistol	12-22	24	6	14mm AP	4	5	s
.223 Pistol	20-30	30	5	.223 FMJ	5	5	s
BB Gun	1-3	22	100	BB's	3	5	s
LE BB Gun	25	32	100	BB's	3	4	s
Shotgun	12-22	14	2	12ga shot	4	5	s
Combat Shotgun	15-25	22	12	12ga shot	5	5	sb
Hunting Rifle	8-20	40	10	.233 FMJ	5	5	s
Sniper Rifle	14-34	50	6	.233 FMJ	5	6	s
Assault Rifle	8-16	45	24	5mm JHP/AP	5	6	sb

大型武器

Big Guns	Damage	Range	Ammo		Str	AP	Modes
Rocket Launcher	35-100	40	1	Explosive/AP Rocket	6	6	s
Flamer	45-90	5	5	Flamethrower Fuel	6	6	b
Minigun	7-11	35	120	5mm JHP/AP	7	6	b

能量武器

Energy Weapons	Damage	Range	Ammo	Str	AP	Modes
Laser Pistol	10-22	35	12 SEC	3	5	s
Laser Rifle	25-50	45	12 MFC	6	5	s
Plasma Pistol	15-35	20	16 SEC	4	5	s
Plasma Rifle	30-65	25	10 MFC	6	5	s
Turbo Plasma	35-70	35	10 MFC	6	4	s
Alien Blaster	30-90	10	30 SEC	2	4	s
Gatling Laser	20-40	40	30 MFC	6	6	b

徒手武器

Unarmed	Damage	Range	Ammo	Str	AP	Modes
Unarmed	1-3	1		1	3	
Brass Knuckles	2-6	1		1	3	
Spiked Knuckles	4-11	1		1	3	
Power Fist	12-25	1	25 SEC	1	3	

近战武器

Melee	Damage	Range	Ammo	Str	AP	Modes
Knife	1-7	1		2	3	wt
Throwing Knife	3-6	1		3	4	w
Combat Knife	3-11	1		2	3	wt
Spear	3-11	2		4	4	t
Vibroblade	15-33	1	30 SEC	4	4	wt
Club	1-7	1		3	3	w
Crowbar	3-11	1		5	4	w
Cattle Prod	12-21	1	20 SEC	4	4	wt
Sledgehammer	4-10	2		6	4	wt
Super Sledge	8-37	2		5	3	wt

远程武器

Throwing	Damage	Range	Ammo	Str	AP	Modes
Throwing Knife	3-6	9		3	5	T
Spear	3-11	9		4	6	T
Molotov Cocktail	8-20	9		3	5	T
Grenade (Frag)	20-35	9		3	5	T
Grenade (Plasma)	40-90	9		3	5	T
Grenade (Pulse)	100-150	9		3	5	T

盔甲装备

Armor	AC	Norm	Laser	Fire	Plasma	Explode	Weight
Leather Jacket	8	0/20	0/20	0/10	0/10	0/20	5 lb
Leather Armor	15	2/25	0/20	0/20	0/10	0/20	8 lb
Metal Armor	10	4/30	6/75	4/10	4/20	4/25	35 lb
Tesla Armor	15	4/20	19/90	4/10	10/80	4/20	35 lb
Combat Armor	20	5/40	8/60	4/30	4/50	6/40	20 lb
Brotherhood Armor	20	8/40	8/70	7/50	7/60	8/40	25 lb
Power Armor	25	12/40	18/80	12/60	10/40	20/50	85 lb +3 str
Hardened Power Armor	25	13/50	19/90	14/70	13/50	20/60	100 lb +3 str

后记

这篇攻略也许和前人的劳动相重复。但有了它，我相信至少在攻略部分你不必再查询别的资料了。

由于辐射1代没有中文版，使得它的普及度远远落后于2代。但事实上，经典的创意全部在1代里，2代从某种意义上来说，只是1代的一个大型的扩展资料片。希望这篇攻略能给存在语言困难的朋友提供帮助。

由于辐射3代不可避免地将转型，辐射1，2代将成为这一类型游戏的绝唱。希望这两款游戏能长时间地得到珍惜。

制作：yuanyan 。请勿将此文用作任何商业用途。