



War, war never changes...

1. Preamble
2. Preparation
3. Introduction
4. Character
5. WalkThrough
 - Arroyo
 - Klamath
 - The Den
 - Modoc
 - Vault City
 - Gecko
 - Raiders' Base
 - Broken Hills
 - Redding
 - New Reno
 - New California Republic
 - Vault 15
 - Vault 13
 - Military Base
 - San Francisco
 - Navarro
 - Enclave
6. Ending
7. Encounter
8. NPCs
9. Items
10. Appendix

前言

辐射，一个绝对经典的游戏系列。

记得我是在99年1月开始接触辐射这个游戏的,至今已3年有余. 无数次(夸张了一点^^)沉溺于这个游戏,也通过这个游戏在网上认识了一群好朋友. 但深感遗憾的是,看到网上国外有很多辐射系列的大型网站,而我们国内却只有屈指可数的几个,却还都已...国内辐射迷的聚点也只剩下了几个论坛. 曾经大众软件杂志社出版过一本辐射完全攻略,但说实在话买的人不多,现在很多人想买却也买不到了. 因此,我制作了这份手册,希望想更多的人更深的了解这个游戏,包括它的背景,内容以及秘密. 中文版的辐射攻略记忆中似乎只有台湾同好jesse cheng的一份,上面所说的大软的攻略也是在此基础上略有修订制成的. 但今天看来此攻略并非完全. 辐射中的不少情节此攻略并未涉及. 因此我在这份手册里根据Per Jorner(pel@zeta.telenordia.se. 非常感谢他!!!)的攻略加以翻译,修改制作了一篇完全攻略. 希望能给读者带来一些帮助和快乐. 但是由于本人语文水平限制. 攻略的重点就放在了完成任务的方法和游戏中一些不大为人所知的情节之上. 对剧情的叙述基本没有. 我想让各位读者自己去体验也好. 本书还有一个问题是在攻略中经常在前面就涉及到一些下文才会提起的人或事可能会给新手们带来一定阅读上的困难. 很抱歉. 但是我也没有太好解决的办法 ...

当然我并未能解决辐射游戏里的所有秘密,如果大家对游戏有更新的发现或是对文章内容有所不认同,请到这里来参加讨论:

www.dndrpg.net/bbs 枪与猫爪论坛

再介绍几个辐射的网站和BBS:

国外的:

<http://feedback.blackisle.com/forums/forumdisplay.php?s=&forumid=29> BlackIsle 的官方论坛

<http://www.duckandcover.net/> Duck ang Cover

<http://www.nma-fallout.com/> No Mutatants Allowed

国内的:

<http://koei.asiagame.com/fushe/index.htm> 辐射联盟. 可惜现在 Kawa 不在了. 也不更新了. 怀恋

<http://www.sun1997.top263.net> 同样可惜了. 现在根本不在

<http://bbs.asiagame.com/> 亚联游戏论坛. 不过

<http://www.51tv.net/tvnet/cgi-bin/forumdisplay.cgi?action=topics&forum=RPG%C2%DB%CC%B3&number=10&DaysPrune=10&LastLogin=> 黑木崖. 同样人不多了

<http://www.fcgm.com.cn/> 家游的 RPG 论坛里有很多热爱辐射的人

<http://www.dndrpg.net/bbs> 我在这里混 ... ^ ^

— *written by Qiao*

准备

在进入这个游戏之前,请做好如下准备

一台电脑

一本字典(强烈建议玩英文版,中文版总有一些变味的感觉)

一份略有些颓废的心态

这里再介绍游戏的版本,总的来说分为US版和国际版.对于中国玩家所接触的英文版是US版或国际版里的UK版,而国际版里也有中文简体和繁体.游戏有一个很重要的1.02补丁减少了不少BUG,US和UK的升级文件是不同的,需要注意一下.而中文版就已经是升过级的了.而且有些国际版里因为国家法律原因没有小孩,这个问题也有一补丁Fallout Children Patch可以解决.另外值得一提的是中文简体里没有血腥度和脏话过滤器的选项.默认都已关闭.如想开启需要修改游戏的fallout.cfg文件.游戏的存档在各个语言版本里是通用的,但在1.00里的存档却不能在1.02里用,幸好我们还有Fallout 2 Savegame Converter.当然你想降低游戏难度的话还可以带上这两个工具:Falche2和Inventory Editor 1.01,一个是人物修改器,另一个是物品修改器.以上所说的文件均可在www.nma-fallout.com下载.

好,让我们开始吧!

介绍

这是一个核战(爆发于2077.October 23 Great War)后的世界,故事发生在从前那块叫做美国的土地上,核战所带来的痛苦逐渐消去,地面环境已不再那么恶劣,废墟上的生物也逐渐活跃起来,不少城市又矗立在了北加州的土地上.主角所在的小村庄却在此时发生了前所未有的危机:罕见的干旱来袭,牲畜暴毙,村民因缺乏食物而疾病交迫.只有传说中的G.E.C.K.伊甸园制造器才有可能拯救村庄,而寻找G.E.C.K.的重任就落在了你——chosen one的身上.

有关Greater War等历史可以参看附录里的fallout time line一文.

人物

开始游戏之前,你必须创建自己的人物.

STATC

ST 力量,决定人物的HP,负重,使用近身武器和肉搏时的伤害力.还有能否使用一些重武器.

PC 感知,人物的洞察力.决定了人物的医疗,急救,开锁,设置陷阱的能力,最重要的影响射击武器的命中率.

EN 耐力,决定人物的伤害抵抗,抗毒抗辐射,还有每级所增加的HP,一开始的HP

CH 魅力,决定人物在游戏中的对话选项,和队友数量

AG 灵活,决定了AP,和各项枪械能力,非常重要

IN 智力,决定升级是增加的点数和科学修理能力,还有对话中的选项.也是非常重要

LK 运气,可以说是一项隐藏属性,想要完全体验游戏乐趣必不可少

属性值不可以超过10.游戏中有些地方可以增加属性.详见攻略

个人认为比较好的属性为ST 3, PE 7, EN 3, CH 7, IN 8, AG 7, LK 4, Gift 可以所有再加一点。

EN, CH, AG 在奇数时都没有特别明显的增加, 因此把它们设为偶数吧。

如果你的 IN 在 4 以下, 与人交流时便会出现问题。当然这有时也会给你带来特殊的任务。不过对新手来说最好别这么做。

TRAITS

强烈推荐的是：

Finesse: 增加了 10% 的致命一击概率。但是普通攻击伤害减少 30%。

Fast Shot: 减少一点使用武器所需的 AP, 但不能瞄准攻击。最好是想使用大型武器再选这个。

Good Natured: 减少战斗技能 10%, 增加非战斗技能 15%。

Gifted: 增加初始的属性各一点, 但减少所有技能 6%~8%。还有每一级的 skill point 减少 5 点。

还行的是：

Heavy Handed: 为肉搏人物所必需, 增加肉搏伤害 4 点。但是减少 40% 的致命一击伤害。

Small Frame: 加一点 AG, 但减 50 负重。

Sex Appeal: 呵呵, 对女性人物更有用一些。

One Hander: 加 20% 的单手武器命中率。但是减 40% 的双手武器命中率。

垃圾：

Fast Metabolism: 增加恢复速度 2 点但把伤害和毒素防御降为 0。

Bruiser: 加了 2 点力量, 却失去了 2 点 AP。

Bloody Mess: 这个 ... 热爱血腥的人也许需要吧。

Skilled: 每级加 5 点 skill point 但变为 4 级获得一个 perk。

Chem Reliant&Chem Resistant: 吃药或不吃药, 是一个问题。

Kamikaze: +5 Sequence。但是一开始的 AC 为 0。

Jinxed: 你的敌人会犯下很多致命失误。但你自己也一样 ...

Skills

强烈推荐的 tag 技能 ...

Small Guns: 整个游戏过程中都能用得上。

Science: 这可以为你在游戏中赚得不少额外的经验。

Speech: 可以用来完美地完成一些任务。

其他 ...

Big Guns: 在后期比较有用

Energy Weapons: 和 Big gun 差不多

Traps: 游戏中的陷阱不是致命的。

Lock pick: 可以用开锁器来帮忙的。

再其他 ...

Unarmed: 由一些任务中有用, 但游戏中提升技能的地方也不少。

First Aid: 看书

Repair: 看书

Outdoorsman: 看书

Doctor: Also 看书吧 .

剩下的 ...

Melee Weapons: 除非你想用超级铁锤打最终 BOSS...

Throwing: 这个是真正的垃圾的技能

Sneak: 也许有人认为这很有用,但游戏中必须用到的地方并不存在 .

Steal: 这个用 S/L 大法来代替吧,如果你真的想偷的话 .

Barter: 在前期也许有些效果,但后期你会发现找不到花钱的地方

当然以上都是个人观点

PCPk

最棒的 :

Awareness: 第 3 级就可以获得,看到敌人的所有状态,前提是 PE 要有 5.

Bonus Rate of Fire: 减少开火所需的 AP 一点 .

Sniper: 你的致命一击率大大提高了 .

Tag!: 增加一项 Tag 技能 .

非常有用的 :

Action Boy (2): 加 AP 一点 .

Better Criticals: 加 20% 的致命一击伤害

Bonus HtH Attacks: 减少肉搏消耗的 AP1 点,对于肉搏爱好者来说 ... 呵呵

Gain Agility&Charisma&Luck&Perception&Intelligence: 哪项缺就补哪项吧 .

Living Anatomy: 加 5 点伤害和 doctor 技能 .

Quick Pockets: 开物品栏只要 2AP 了 .

Slayer: 肉搏者的 Sniper.

Thief: 在第一级就可以得到,加 4 项技能,很赚呐 .

其他 :

Bonus Move (2): 增加行动点数,但只能用于移动,对肉搏人物很有用 .

Dodger: 加 AC 的 .

Explorer, Ranger, Scout: 这些都可以增加你在野外遇到特殊事件的概率 .

HtH Evade: 只是对那些只用手和腿搏斗的人有用 .

Lifegiver (2): 每级加 4 点 HP.

Magnetic Personality: 增加一个队友,如果你需要的话 .

More Criticals (3): 如果你得到了 Sniper 的话就不需要了 .

Pickpocket: 小偷们是需要的 .

Silent Death: 辐射里的背刺,但只有双倍伤害 .

Silent Running: 让你可以在潜行中奔跑 .

Toughness (3): 加 10% 的伤害防御,但对 En 有要求 . 使用 Buffout 吧 .

这些的用处就不大了 :

Bonus HtH Damage (3): 加肉搏伤害 .

Bonus Ranged Damage (2): 加射击武器的伤害,但只有 2 点,而且不是每发子弹 2 点.

Gain Strength: ST 没多大用的.

Pack Rat, Strong Back (3): Errr,我背,我背,我背背背!!!

Sharpshooter: 还是用你的 Skill points 吧,perk 还有别的用途.

Smooth Talker (3): 增加口才.

Weapon Handling: 让你在 ST 不够的情况下拿起 Bozar.

Adrenaline Rush: 在 HP 不足 5% 时加一点 ST.

Cautious Nature: 在野外遭遇战时加 3PE.

Comprehension: 加读书时增加的点数.

Cult of Personality: 名不副实,没有多少用处.

Demolition Expert: 增加爆炸伤害,你真的会用定时炸弹么?

Earlier Sequence (3): 不说了,没用啊.

Educated (3), Gambler, Harmless, Master Thief, Medic, Mr. Fixit, Negotiator, Salesman, Speaker, Survivalist: 这些可以增加你的 Skill point.

Empathy: 对新手来说这是个好技能.

Faster Healing (3), Healer (2): 恢复速率并不重要.

Fortune Finder, Master Trader: 钱是用不完的,相信我.

Gain Endurance: EN 也许是最不重要的属性了.

Ghost: 这个 Perk 什么都没有给你!

Heave Ho!: 增加手榴弹的射程.

Here and Now, Swift Learner (3): 这些都是帮你快速升级的.

Kama Sutra Master: 这个 Perk 并不能比好的初始属性多做些什么.

Karma Beacon, Presence (3): 我们并不知道游戏里的 reaction system 是怎样工作的,因此对于这些 perk 的用处不好说些什么.

Light Step: trap 并不可怕.

Mutate!: 如果你需要这个的话为什么一开始不选好呢?

Mysterious Stranger: 野外找个陌生人来帮忙,用处不大.

Night Vision: 在夜战中增加了命中率.

Pathfinder (2): 加快在大地图中行进的速度.

Pyromaniac: 如果你爱用 flamer 的话就选吧?

Quick Recovery, Stonewall: 用不着的技能.

Rad Resistance (2), Snakeater (2): 毒素与辐射都有地方治的.

有一些 perk 是你无法得到的: Animal Friend, Flower Child, Mental Block and Scrounger. 他们都是 Fallout 1 里的技能.

Special perks

这些 perk 的获得方法详见攻略

Alcohol Lowered hit points: 得于 vault city 的饮料店.

Alcohol Lowered hit points II: 同上.

Alcohol Raised hit points: 同上.

Alcohol Raised hit points II: 同上.

Autodoc Lowered hit points: 来自 Vault City 的 Dr Andrew.

Autodoc Raised hit points: 同上.

Expert Excrement Expeditor: 来自 Broken Hills 铲牛粪.

Gecko Skinning: 来自 Klamath 的猎人 Smiley.

Dermal Impact Armor&Dermal Impact Asslt. Enhance&Phoenix Armor Implants&Phoenix Assault Enhancement: 来自装甲移植手术.

Vault City Inoculations: 来自 Vault City 的 Dr Troy.

Vault City Training: 同上 .

Jinxed: 来自特殊事件的那只倒霉狗 .

REPUTATION

- Berserker: 如果在游戏中杀的好人远多过坏人 , 就会得到这个名号 .
- Champion: 如果在游戏中杀的坏人远多过好人 , 就会得到这个名号 .
- Childkiller: 只要你杀了一个小孩就会得到 .
- Gigolo: 在游戏中做爱 10 次以上就会得到 .
- Grave Digger: 在游戏中挖了除了 Anna 以外的坟墓 .
- Made Man: 加入 New Reno 的黑社会 .
- Married: 和 Modoc 的 Miria 或 Davin 结婚 .
- Porn Star: 如果你在 New Reno 的 Golden Globes 拍了电影 .
- Prizefighter: 在 New Reno 赢了拳击赛 .
- Separated: 把你的另一半杀了或是卖为奴隶或是在 New Reno 的神父那里离婚 .
- Sexpert: 做爱太多次了 ...
- Slaver: 参加了 Metzger 在 Den 的奴隶团伙 .

你在游戏中的道德水平由 karma 值来表示. 而且每隔250 点就可以得到一个称号, 从最好到最坏如下所示 Savior of the Damned, Guardian of the Wastes, Shield of Hope, Defender, Wanderer, Betrayer, Sword of Despair, Scourge of the Wastes and Demon Spawn.

RADIATION

不得不提的是辐射量. 作为一个核战后的世界, 辐射线无处不在. 你可以通过盖格计数器来知道自己所受的辐射量. 辐射虽然不是致命的但却会影响到你的各项属性. 因此注意及时服药 .

Rem	Message	HR	CHP	ST	PE	EN	CH	IN	AG	Other
>0	令人作呕									
>150	有些疲惫			-1						
>300	呕吐不止	-3		-1					-1	
>450	头发脱落	-5	-5	-2		-1			-2	
>600	皮肤溃烂	-10	-10	-4	-3	-3	-3	-1	-5	
>1000	极其痛苦	-10	-15	-6	-5	-5	-5	-3	-6	
>2000										可能立即死亡

HR-Healing Rate
—— 恢复速率
CHP-Current Hit Points
—— 当前生命值

攻略

每个地区的攻略有以下几个部分组成: 首先是一个城镇概况, 然后是由序号列出的各个任务(和pipboy 中的相同), 有一些任务可能涉及到多个地点. 这片攻略不是强调你该干什么或不该干什么. 而是一些基本信息和大致建议.

各个地点在大地图上用3 种规格的圆圈表示. 最大的表示你可以在任何情况下找到, 即使原先你不知道. 而另外两种只有在你

得到足够的信息的情况下才能找到 (除了 Vault 15)。

游戏有13 年的限制, 如果你想完成所有的任务走遍所有的地方4.5 年足够了. 但若是驱车在这块废墟上不断徘徊的话13 年就是极限 .

升级 . 你不可能超过 99 级 , 想要达到这个级别你需要 4,851,000 xp, 在辐射 1 中最多是 21 级 .

进城时的城镇地图 . 可以通过直接按数字键进入地图 , 即使你原先没有去过 .

对话时也可以通过数字键选择,0 是退出选项. 这也可以成为一项作弊手段强制退出对话可以避免一些本来非打不可的仗 , 比如说 Vault 15 和强盗头子 . 但要提醒大家的是这也有可能導致游戏崩溃 ...

有人喜欢一开始直冲 San Francisco, 然后是 Navarro, 能量装甲 ... 这破坏了游戏 , 个人并不赞赏 .

OK, 下面正式开始攻略 :

War.

War never changes.

The end of the world occurred pretty much as we had predicted.

Too many humans, not enough space or resources to go around.

The details are trivial and pointless, the reasons, as always, purely human ones.

In 2077, the earth was nearly wiped clean of human life.

A great cleansing, an atomic spark struck by human hands, quickly raged out of control.

Spears of nuclear fire rained from the skies.

Continents were swallowed in flames and fell beneath the boiling oceans.

Humanity was almost extinguished, their spirits becoming part of the background radiation that blanketed the earth.

A quiet darkness fell across the planet, lasting many years.

Few survived the devastation.

Some had been fortunate enough to reach safety, taking shelter in great underground vaults.

When the great darkness passed, these vaults opened, and their inhabitants emerged to begin their lives again.

One of the northern tribes claims they are descended from one such Vault.

They hold that their founder and ancestor, one known the "Vault Dweller," once saved the world from a great evil.

According to their legend, this evil arose in the far south.

It corrupted all it touched, twisting men inside, turning them into beasts.

Only through the bravery of this Vault Dweller was the evil destroyed.

But in so doing, he lost many of his friends and suffered greatly, sacrificing much of himself to save the world.

When at last he returned to the home he had fought so hard to protect, he was cast out.

Exiled.

In confronting that which they feared, he had become something else in their eyes...and no longer their champion.

Forsaken by his people, he strode into the wasteland.

He traveled far to the north, until he came to the great canyons.

There, he founded a small village, Arroyo, where he lived out the rest of his years.

And so, for a generation since its founding, Arroyo has lived in peace, its canyons sheltering it from the outside world.

It is home. Your home.

But in the world outside, the scars left by the war have not yet healed.

The wounds run deep, and now they are being felt in Arroyo.

Life in Arroyo is about to change?

Arroyo 阿罗由

Come in, Chosen One. There are things you must know.

The village is dying. The signs are everywhere - withering crops, dying brahmin, sick children. We know the time grows short. Without help soon it will be the end of us all.

There is hope. A slim hope that few know of. The old disks speak of an item called the GECK, the Garden of Eden Creation Kit. It is said it can bring life to the wasteland.

This will be your quest if you prove yourself worthy. For that proof, you must first journey to the Temple of Trials. If you survive, come back to me we will talk more.

Our life is in your hands, Chosen One. Prove yourself. Find the GECK. Be our salvation.

"It's a peaceful village. Except for the plants possessed by evil spirits... and of course, the temple of trials filled with those deadly spear traps and the man-eating giant ants."

—The Chosen One

Temple of Trials 神殿试炼

在一段动画后，你站在了神殿的入口，身上只有一支长矛。你的身后站着一名你的族人 Klint，不要攻击他。进入神殿，你会发现自己站在神殿大厅。杀死你身前的两只蚂蚁，开门向前，向前！第二道门需要用开锁技能打开，如果技能真的很低的话先存个盘多试几次吧。注意如果显示门锁被堵住了就要读盘了。

第二道门后的那条走廊布满陷阱，PE 高的话可以发现。如果你有足够的耐心就用 trap 一个一个解除。每个有 25XP。你也可以狂奔过去。跑得快的话不会受伤的。

注意要养成经常存盘的习惯。

神殿里虽然没有什么太有价值的东西，但是带着也没有什么害处，所以只要你拿的了就把找到的东西全带上吧。

"You see a raised plate"（你看到了一块浮起的石头，中文版里好像是这样叫的）代表你发现了一个陷阱。当心陷阱一般不会单独出现，这是应该尽量用行走模式注意脚下。trap 不高的就绕过去吧。

游戏中尸体上的物品不会随尸体的腐烂而消失。你可以任何时候来拿它。除非这是在大地图的遭遇战中。

第三道门需要在一个罐子里的炸药来炸开。走远些，等待爆炸。

炸药可以放在手中设置时间，也可以在物品栏里设好再放到地上。

用炸弹你可以打开很多门和力场，你也可以使用手中的武器但这并不有效。Bozar 扫射一次都打不开一扇木门。汗 ...

在神殿的最深处你会找到 Cameron，你的最终测试。3 种方法通过：

空手和他搏斗。300XP

偷了他的钥匙。打开门。600XP

说服他，需要 speech 技能。600XP

注意他会说这不是一场生死搏斗，注意把他打到 nearly death 就收手吧。

还有若你是靠击败他通过的话，记得到前一个房间的箱子里把身上的装备拿走。

OK, Let's get out here.

动画，你得到了祖传的 Vault13 制服。

现在你拥有了 pipboy2000, 和长老交谈得到寻找 vic 的任务和 152 块钱 . 这时 Klamath 已经出现在你的世界地图上了 .

如果你攻击了 klint 或是杀死了 Cameron, 所有人都会攻击你的 .

在一些特殊的节日你的 pipboy 会显示 "Happy New Year!", "Happy Valentine's Day!" 等等 .

村里的巫师 Hakunin 会为你免费治疗 .

Feargus 会说水井坏了 , 使用你的 repair 技能吧 , 无论多低都能修好的 . 如果 AG 有 6, 和石像前的 Lucas 谈谈 , 他会把你的 Unarmed 技能训练到 40%. 他有一包治疗药粉用你的一堆蝎子尾巴换过来吧 . 帐篷里的 Jordan 可以把你的 melee 技能加 10%. 前提是你原先的技能要高于 36%. Cameron 会把你的 unarmed 和 melee 各加 10% 但你的 AG 要低于 6, 而且没有 tag5 项战斗技能中的任何一种 (这个恐怕很难达到).

Feargus 这个名字不止一次的出现在 Fallout, Fallout 2, Baldur's Gate, Baldur's Gate II 和 Planescape: Torment 中 . 也许是因为 Black Isle 的主管 Feargus Urquhart. ^^

Morlis 姑妈帐篷里的一个罐子里有 100 块 . 你不会错过的 , right?

在你的寻找 GECK 的途中 Hakunin 的梦境一共会出现 4 次 , 分别在 23 Oct 2241, 21 Jan 2242, 21 Apr 2242 and 20 Jul 2242. 在你找到 Vault13 后就会直接出现第 4 场梦境 . 如果你在看到第 2.3 场梦境后回来 , Hakunin 不会再给你治疗也不会为你做治疗粉 . 人们变得绝望 . 如果你在第 4 次梦境后回来 , 村庄会被破坏 , Hakunin 在临死前会告诉你族人全被直升机带到了南方 . Navarro 会在你的世界地图上出现 . 之后无论你是否再回来都对游戏没有影响了 .

1. Rescue Nagor's Dog, Smoke, from the wilds.

Nagor 在村子的东边 , 他的狗 Smoke, 在村西的猎场里 . 杀死那里的蜥蜴 , 收集 Broc Flowers 和 Xander Roots. 这是制药的材料 . 注意不要踩到绿色的粘液上 . 当你找到狗后它会一直跟着你 . 帮你消灭那些蜥蜴 . 这里的蜥蜴和草药会隔几天就再生 . 但没有必要留在这里来练级 . 带回 Smoke 会得到 100XP. 如果你告诉 Nagor 狗死了 , 就需要劝说他不要去猎场 . 他有时也会自己跑去如果你拒绝了他的任务 . 如果是这样的话你再去猎场的时候 , 会发现他死在一只死蜥蜴旁边 . 狗也会消失 . 你也就不能把这个任务划掉了 .

这是你的第 1 个真正的任务 , 如果你的智力在 4 以下 . 就无法获得任何有用的信息了 , 不过也有对白痴有利的情节 , 继续往后看吧 ...

蜥蜴一开始并不会与你为敌 , 因此可以尝试把一些小东西放在蜥蜴身上在偷回来以获得 XP, 麻烦得很不推荐 .

2. Find Vic the Trader

这个任务要到 Den 才能完成 . 详见 Den 的 quest 8.

3. Obtain flint to have Mynoc sharpen your spear

与桥头的守卫 Mynoc 交谈如果 PE 不低于 6, 你可以问他为什么他的长矛与众不同 . 他会叫去找你脾气暴躁的 Morlis 姑妈要块磨刀石 . 你可以 :

在对话中用 3 包治疗粉换 (不值得)

在交易画面中用蝎子尾巴换 .

如果 Speech 高的话 . 说服她 . 50XP

偷

尝试偷窃而被她抓到两次 , 她会给你的 .

在得到磨刀石后 , Mynoc 会把你的矛磨制成锋利的矛 . 如果你身上没有长矛的话他会给你一只新的 . 土人心地不错的 ... 所以你就把矛扔到地上 ...

4. Kill the evil plants that infest Hakunin's garden

答应 Hakunin 为他消灭菜园里的植物 . 100XP. 他会为你把 Broc Flowers 和 Xander Roots 制成治疗粉 .

5. Retrieve the GECK for Arroyo.

这个要到很久以后才能完成 . 4000XP.

Klamath 卡拉马斯

"Most people have evil spirits. You? You have stupid spirits. Go see shaman. Get hole in head..."

—Sulik

Klamath是一个宁静的小村庄。但是作为一个土著这里却让你感到了大城市的气息。看看身前的告示牌会让了解村里的事情。当然你也可以和村口的醉汉了解情况，不过他是要钱的。注意他身上有瓶 Molotov Cocktail。

在这里有两家商店 Golden Gecko 和 the Buckners. 建议大家买的东西有 10mmAP 和治疗药粉。如果有钱的话治疗针和护甲也在考虑范围之内。一直缠着 golden gecko 的 Sajag 的话他会给你一些折扣。

一般来说商人的货物会在 4.5 天后重新补充。但它们不会无限堆积下去。当你与商人在同一张地图里时货物也不会补充。如果你杀了一个商人他们的物品将会出现在他们的尸体上。但也不全都如此。最好不要杀死 Sajag 或是 Maida Buckner 这样你会和全 Klamath 的人为敌。

尽量把物品换成钱。不管你的 barter 多高或是有其他什么 perk, 你物品卖出的价格对某个老板都是一定的。唯一能保值的就是金钱。而且金钱没有重量。所以尽你所能换钱吧。

城里转悠的有一只狗，和它交谈，如果你手头有肉干的话喂它。它会吐出一把 trap town 的钥匙。但你若没有可以喂它的东西就不要和它对话了。否则会跟狗打起来的。

vic 的小店在村子的东北角。记得一定要带走那部对讲机。Vic 房里有把 pipe rifle, 不是很强的枪。用它再添些钱去买 10mm 手枪吧。那会好一些。

在 Buckner 的房里站着一个叫 Sulik 的土著。他正在寻找被奴隶贩子抓走的妹妹。但他在这里喝了点酒，砸坏了一些东西。就被老板留在这里打工还钱了。和老板 Maida Buckner 谈谈。出 350 块就能替 Sulik 还账。但最好是把钱给 Sulik。让他自己去还钱。这样你还能得到 500XP。这样 Sulik 就能加入你的队伍了。如果你想尽早得到 Sulik 的话就这么做吧。后面还有更好得到他的方法。任务 4 -6

IN<4. 必须在第一次和他说话时就带足钱。对话都选 2。这是你唯一的机会。因为你得不到任务 2 或 6。

澡堂里的 Jenny 是 Vic 的朋友。她会告诉你 Den 的位置。Maida Buckner, Sajag 和 Whiskey Bob 也会告诉你这个位置。而除非你的 IN<4, Torr 才会告诉你。

在澡堂里如果洗澡次数太多，会得到一句“你有洁癖啊？”^^

Goldon Gecko 里的 John Sullivan 会说叫你魔术，+10% Unarmed, +10% Melee, 150XP。还有啤酒。

Trapp Town 里的 Slim 会教你 Outdoorsmen。前提是你的 outdoorsmen 在 28% 以下，增加的数值为 2XIN。

Dunton 兄弟住在广场北部。他们晚上回到 Goldon Gecko 去，此时你就可以到他们家里搬东西了。这两个真是人渣。从后面的任务中可以看出。但不要和他们发生争执。万一打起来，全镇的人都会帮他们。如果真地看不下去的话。可以在牧场里干掉他们。

如果你在他们在时撬锁他们会马上攻击你。一般来说，物品所有者会在你第一次接近一些特定的门，容器时提醒你离开。下一次就不客气了。你可以使用 sneak。或是把队友推到他与你之间。挡住他的视线。

游戏早期开锁时应先存个盘。在开锁技能不是很高的时候，一次关键的失误会把锁给堵住。这样你需要等很久才能再次把锁打开。

1. Refuel the still.

和 Buckner House 里的 Whiskey Bob 交谈，他会要你到林子里给他的蒸馏器上燃料。50 块报酬。你可以要到 65。林子里全是蜥蜴，你的目的地是西南角的一间小屋。到小屋里。把地上的一块柴火放到蒸馏器里就行了。100XP。可以回去向 bob 要报酬了。如果你是邪恶的话可以把蒸馏器的地址告诉 Sajag，有 \$50 和啤酒。100XP。但要在向 bob 回复前作这件事。但也就无法向 bob 回复了。

游戏中有些任务是有时间限制的。比如说这个。要在 1 天内完成。

在林子里你会遇上金蜥蜴。它们在咬你的同时也会使你受到辐射。在这时候它们很难对付。最好等有了 Sulik 加盟。学会了

剥皮术后再接这个任务。

2. Rescue Smiley the Trapper.

Ardin Buckner 的老公，蜥蜴猎人 Smiley 失踪了。Ardin 会把 Toxic cave 的位置在你的世界地图上标出来。报酬是免费释放 Sulik，有 500XP 或是只要 \$100。Smiley 还会教你 Gecko Skinning 这个 perk。这样你以后杀了一只蜥蜴后就可以把它皮剥下来卖钱。Smiley 还能提升你的 outdoorsmen 1%-6%。如果 Smiley 在洞里死了的话，你就什么都得不到了。

IN<4。以后有了 Mentats，提升智力才能接到这个任务。但你只能得到 Gecko Skinning 这个 perk。

3. Guard the brahmin.

Torr 希望有人能帮忙看管他的牛群。最近经常有 "bugmen" 来偷牛。当你准备好了再和他交谈。因为他只会说一次。(quest 4 里还有一种得到这个任务的方法)。当答应后会被传送到牧场。你的面前有只辐射蝎。kill，下面还有几只，清理掉后会有 250XP。但如果你想完成任务 4 的话先不要杀。

西北角的一间小屋里有对辐射蝎的钳子。应该是 Dunton 兄弟用来化装成 bugmen 偷牛用的。但没有方法能让他们认罪。所以这对钳子也没什么用。注意这个地方只能来一次。离开了就不能回来了。

4. Rustle the brahmin.

Torr 的帐篷西北站着 Dunton 兄弟，他们会请你把 Torr 骗走，或是打晕。你可以把 Torr 骗走。但若是攻击他，牛也会攻击你。任务就没法完成了。150XP \$50 5 块肉干 -60kama。你也可以拒绝报酬。kama 少降 10。如果说服技能够高。再次和他们对话可以劝服他们放弃行动。250XP +50kama。

你也可以在镇子里从 Dunton 兄弟家里得到这个任务。但注意对话中不要指出兄弟的名字。即使你说的是正确的。同样你会被 Dunton 兄弟带到牧场。下面的过程就一样了。

5. Kill the rat god.

Klamath 东边的 Trapper Town 的一间房子里站着 slim。因为最近老鼠肆虐所以他把通向北边的门给锁住了。通过这道门的方法如下：

撬锁 25XP。

从 slim 那里偷钥匙

和 slim 交易。\$1

使用从那只狗那里得到的钥匙也能打开门

说服他

用炸药

杀死 slim。errr.....

如果是女性角色还可以 ...

消灭你遇到的老鼠直到进入最里面的有一个地洞的房间。记得拿走中途一个上面有 "Guns" 标志的房间里的两双胶鞋。爬下去。你会发现你处于一个很大的地洞里。这全是老鼠。洞里藏着不少东西。在一具尸体上有一把 10mm 手枪。在一个角落的一具机器人残骸上有一组工具。鼠神就在第 2 层的中间。不是很容易对付。也许你该带着 Sulik。杀了它有 300XP。最里面有一扇锁着的门。开锁不行的话就用旁边柜子里的定时炸弹炸开。从梯子爬上去。可以到达 trapper town 一处从地面到不了的地方。这里的一辆车上有一个很重要的 Fuel Cell Regulator 为以后汽车准备的。

车旁边有 Nuka-Cola 售货机。放一块钱进去。会出来一瓶 Nuka-Cola。你有可能被弹出来的瓶子打伤^^。游戏里很多这样的售货机。大概每个能卖出 15-20 瓶。Nuka-Cola 一瓶 Nuka-Cola 卖的价格可不止 \$1。而且它也是超级治疗针的材料。好好保存吧。

在地道里有些石头。一个小挑战：除去野外可以在游戏中找到多少石头？

6. Rescue Torr.

如果你先前帮 Dunton 兄弟把 Torr 骗走的话现在是补偿的时候了。Ardin Buckner 会告诉你 Torr 在找牛的时候失踪了。接下来到大峡谷。Torr 站在那个发疯的机器人旁边。杀死机器人。很容易。把 Torr 带回镇上。200XP。Ardin 会以 Sulik 的自由作为报答。这样

做会比只做 3 赚得更多的经验 . 金钱 . karma.

在峡谷里有一架 Enclave 也可能是 Navarro 坠毁的直升机 . 从一具尸体上能找到黄色磁卡 . 拿着它那个机器人就不会攻击你 , 其他作用不明 .

Toxic Caves 毒沼洞

"PIPIN' hot Gecko Pie. COMIN' UP."

—MOM

正如它的名字 . 地上那些绿色的液体会伤到你和你的同伴 . 除非每人都带了一双胶鞋 . 但胶鞋也有可能融化 ... 如果不穿 . 不久就会显示你的脚有些痒 . 最终会显示 " 虽然你的脚感到灼伤和瘙痒 . 但现在好多了 (Your feet burn and itch for a while, but then they feel better)". 然后 ... 你多长出了两个脚趾 . 可以在 Vault city 切掉 .

如果你带着车来这里 . 你将无法取得车厢里的东西 . 被墙壁挡住了

Power Armor 有和胶鞋一样的功能 . 但 Hardened 和 Advanced Power Armor 没有 . 你一样会长出脚趾 . 但它们会消除伤害 .

杀死里面的蜥蜴沿着梯子向下爬 . 第 2 层东北角就是你的目的地 . 避免走中间的通道那里的蜥蜴最多 . 然后你会找一架电梯 . 一台坏的发电机和一位猎人 Smiley. 如果是第一次来的话 . 前两样你可能无法做什么 . 所以和第 3 位谈谈 . 把 Smiley 带到洞口 . 他会自己回去 . 1000XP.

当你拥有一个比较高的修理技能或是 Vic 时再回来 . 修好发电机 . 这是你需要一个电子开锁器才能打开电梯门 . 下面有个火箭机器人 . 小心一点 . 这里有很多好东西 . 子弹 . 战斗装甲 2 代 . 还有 Bozar!!!

这是游戏里唯一需要用到开锁装备的地方 . 在没有补丁的版本里 . 电子开锁器 2 代没有作用

在没打补丁的版本里东西会大大减少 . 战斗装甲 . Bozar 都没有 ...

在游戏读地图的时候按下 A 键可以让你首先攻击那个机器人 . 你在野外时也可以这么做 . 或是对话中要打起来了 . 按住 A 键再退出对话 .

The Den 丹恩城

"You'll not find a Greater hive of scum and villainy. Now where did I hear that?"

—Whiskey Bob

Den 其实不比 Klamath 大 . 但是更为接近 wasteland 的真实一面 . Den 可以分为东西两部分 . 到处是吸毒者 . 有时还会无缘无故的攻击你 . 你可以跑开或是还击 . 打死他们没有什么坏处 . 也没有什么好处 . 只是不要把杀人当成一个习惯吧 .

在进入城市地图的时候按 3 . 可以进入另一个 Den . 即使你杀死这里的所有人也没有关系

这里要注意的是在 Becky's, Tubby's, Flick's 和 Frankie's 门外的小孩会偷你的东西 . 如果被偷了可以马上从他们身上再偷回来 . 即使被发现也没有关系 . 什么都不会发生 . 但如果你偷不回来的话 . 他们会把物品交给他们的老板 (Becky's 外面的小孩会把东西交到对面街的 Tubby 那里) 这样的话你就只能花钱买回来了 . 幸好他们不会打你同伴的主意 . 可以通过使用战斗模式通过他们 .

要杀那些小孩的话注意不要亲手杀死他们 . 让你的同伴去做吧 . 带上一个 children killer 的称号会很不爽的 .

如果你的版本是没有小孩的话他们仍然会偷你的东西 . 不同是你偷不回来了 . 只能买回来 .

如果杀死了一个小孩的老板 . 他们偷的东西都会放在身上 . 当你转到另一个地图再回来时他们就带着你的东西消失了 ...

Tubby 和 Flick 有时会卖一些不错的枪 . 像 Hunting Rifles, .44 Magnum Revolvers, 10mm SMGs.1 可以给 VIC.3 给 Sulik.2 留给自己用 . 但这会花你不少钱 . 杀死 Tubby 和 Flick 你能从 Flick 那里得到 2 点 kama. 不过不建议这样做 . 杀人是这样一件草率的事么 ?

IN<4.Flick 不会和你说话也就不能交易了 .

Becky 的酒吧里你可以买到酒 . 或是赌博 . 在这里利用系统 BUG 可以赚到不少钱 . 不过破坏了游戏平衡 . 不建议所以不说了

暗杀 Rebecca. 到另一个地图再回来 . 酒吧里的个人和守卫基本都会走光了 . 但是你还是可以赌钱 ... 汗 ...

如果你是一个 Children killer.Rebecca 就有可能不会和你说话 . 如果你向她买了一瓶酒 . 她会试着把酒 " 使用 " 到你身上 . 如果你躲开了她还是会拿走你的钱

如果用了 - 一个叫 Buffy 的女性角色的话 . 穿着皮甲 .Rebecca 会有一些东西给你 :\$1000, 5 Stimpaks, a Metal Armor, a 10mm SMG, 120 10mm JHP, a Plasma Grenade and a Flower.Wooooooooooooooooooooo....

一个有趣的情节 : 如果玩家和 Joey 发生了矛盾的话 . 把他引到 Rebecca 的地盘躲到 Rebecca 身后 .Joey 本来要打你却打到了 Rebecca.. 然后就是 Rebecca 的守卫要打 Joey 却打到了赌客 . 一场混战后大多数人受了重伤 . 死了几个 . 一个赌客在门口大叫 "Damn, Becky's was the only place to gamble around here!" ^ ^

Joey, 站在东边的小流氓中的一个 . 会把 Jet 的价格提高到 \$500(正常 \$350). 在 quest3 中他会告诉你 New Reno 的位置 . 女性角色可以和他睡觉 . 但什么也得不到 . 而且走过一个地图再回来时他会消失了 . 所以不要这样做吧 ...

向 Mom 买老鼠肉可以恢复 HP. 听完 Stacy 关于她的猫的故事并请她一瓶啤酒有 200XP.Becky 的酒吧里的 Leanne 会讲 master 的故事 350XP. 前提是花 \$5 买一瓶 Nuka-Cola 给他 .

和 Mom 那里的 Karl 的交谈很重要 . 记得问他的故事 . 在你完成 Ghost Farm 的人物后在回来告诉他回家的消息有 500XP

IN<4. 不要和 Karl 交谈 . 他只会每次拿走你一半的钱 .

在 Hole 里有一个妓女 . 男性角色可以以一个随机的价格和她 XX.IN<4. 她会要价 500 或 1000. 而且她还说这还不够 . 女性角色可以和一个男顾客 XX.\$50 或 \$200 由你的 CH 决定 . 如果你带着 Modoc 的 Miria 的话 . 可以把她和那个男的 XX \$50 或者免费 ... 汗 ...

左下角的兄弟会基地不会提供什么有用的信息 .

如果不在乎成为一个掘墓者的话 . 拿上一把铲子开始挖吧 ! 可以挖出 :

- \$72
- 12 Beer
- 1 Buffout
- 1 Jet
- 27 Rock
- 1 Rubber Boots
- 2 Throwing Knife
- 1 Knife
- 1 RadAway
- 24 10mm AP
- 1 Combat Knife
- 1 Flower

在 Metzger 那里你可以卖掉自己的人类队友除了 Vic. 记住在卖之前把他的装备先拿回来 .

如果你想的话可以成为奴隶贩子 . 你会被人们所憎恨 .Sulik.Cassidy 和 Mr wright 都会敌视你 . 唯一的好处是你可以参与 Metzger 的抓奴隶行动 . 你会被传送到一个野外地图这里有不少土著 . 干掉那些反抗的剩下的全抓回去一个 \$100, 总报酬在 \$1000 左右 . 还有 500XP. 一般只能参加 4 次这样的行动 . 如果你在行动中杀死了所有奴隶就什么也得不到 . 但这并不计算到你的行动的总数中去 . 但如果你老是这样干的话 .Metzger 会和你断绝关系 . 这样你可以很快变成一个 Berserker 并把 karma 降低 . 如果你没有把反抗的奴

奴隶杀完就走的话。回来后 Metzger 会攻击你。如果你任务中杀死了同行的奴隶贩子。Metzger 不会怎么样。但这被认为是一次失败的行为。

如果你有了一只够强的队伍。e.g. Sulik, Vic, Cassidy 拥有 Combat Shotguns (大概你回来拿车的时候就差不多了), 杀死所有奴隶贩子。1500XP。杀死 Metzger 还有 1250XP。Rebecca 会给你 \$1000 作为杀死 Metzger 的报酬, 但你要在对话中指出是自己杀死了他。

在游戏中, 一般拒绝了报酬都会有 karma 的上升。

如果你在 quest6 里帮了 Tyler。他会帮你与 Metzger 战斗。前提是你要把 Metzger 引到教堂处。

很可惜如果你带着从 NCR 得到的 Ranger 胸针去见 Metzger 他并不会有什么特别的反应。

1. Collect money from Fred.

任务从 Rebecca 得来。Fred 欠了她 \$200。Fred 就混在 Flick 的房子周围的吸毒者中间。记住和他要 \$200。不要贪心了。他会说自己现在钱不够。向你借 \$100。可以借给他。他还要借 \$50。向 Rebecca 回复可以得到 \$100&200XP。在一段时间后会来 (随机的 3.4.5. 个月)。发现他靠你的钱在 Becky 酒吧里发了财。他会给你 \$2000, 200 Small Energy Cell, 250 Micro Fusion Cell 和 a Plasma Grenade 作为报酬。

显然你可以从 Fred 那里得到不同的报酬 \$500, \$1000 or the full \$2000 plus stuff 取决于你借给他多少钱和你对他说话的口气。但是由于游戏里的 Bug。不管你怎样做你都会得到最好的报酬。所以只借给他 \$100 就可以了。

如果 Fred 在你欠债前死了。你就得不到 quest 2。

2. Get book from Derek.

还是从 Rebecca 那里得到。书可以在东区如下几个地点找到:

墓地里

在北边的厕所里

在 Metzger 房子后面的一堵墙后面

在墓地南面的一个桶旁边

报酬是 \$80 300XP。Derek 是那个站在 Mom 门外的中年人。他会说自己也记不得书放到那里了。

3. Lara wants to know what is guarded in the church.

Lara 是西边帮派的头儿。完成这个任务你需要和守卫谈谈才能通过。500XP。(700 如果你在接到任务前完成。300 如果你是一个奴隶贩子)。到了里面检查箱子 500XP。回复 Lara 有 \$200。潜行没有用。Marc 会发现你。如果你打起来的话。即使杀死 Tyler 也没有别的报酬。而且以下的任务也就完成不了。

4. Get permission from Metzger for gang war.

Lara 给你一个跑腿的任务。到 Metzger 那里得到火并的批准。200XP.\$150

5. Find weakness in Tyler's gang guarding the church.

直接到教堂从守卫那里知道他们今晚有个聚会。200XP。把消息告诉 Lara 但她现在不会给你报酬。

6. Help Lara attack Tyler's gang.

如果答应了 Lara 你会出现在教堂外面。打赢有 \$400。即使你跑开也有钱拿的。如果 Lara 在战斗中挂了。你可以从她尸体上找到你的报酬。

另一种完成这个任务的方法是告诉 Lara 你需要准备一下。然后去 Tyler 那里告密。他会要你加入他这一边。杀死 Lara 还是可以从她尸体上拿钱。而且还有 tyler 的 \$100.1000xp。但这样做减 Karma —— 背叛的代价? ^ ^

7. Deliver a meal to Smitty for Mom.

Mom 会叫你送饭给 Smitty。如果在 24 小时内送到的话 Smitty 会给你一支治疗针。150XP。Mom 那里还有一顿免费大餐等着你。可以恢复 17Hp。当你向 Mom 问起 Vault 的事时。 she 会把 Vault City 的位置标在你的世界地图上。

8. Free Vic from his debt by getting his radio from his house in Klamath and paying Metzger.

向 Metzger 请求见 Vic 一面 . 然后向 Vic 门口的守卫要求把门打开 . 如果没有 Metzger 的批准的话可以用 \$300 让守卫开门 .IN<
4. 守卫会让你过去 . 否则就需要一个对 Speech 技能的考验了 . 把在 kalamath 找到的对讲机给 Vic. 他就能把 Metzger 的对讲机修好了 . Metzger 会要 \$1000 才肯释放 Vic. 女性的话睡一觉可以降到 \$500. 释放 Vic. 直接杀了他也可以 . Vic 会把 Vault City 的位置标出来 . 你还可以问他成为一个商人的事 . 有 200XP. 然后 Vic 就加入了你的队伍 .

9. Sabotage Becky's still.

这个任务是从 Frankie(the Hole) 那里得到 . 首先你要从 Rebecca 那里问过酒的价格 (\$5), 再到 Frankie 问他的酒为什么会贵很多 (\$20). 他会要你找出 Rebecca 就便宜的原因 . 到 Rebecca 那里等到那个小门门口的守卫走开时撬锁进去 . (可以用 pipboy 休息 10m). 下楼梯 . 你会看到一个蒸馏器 . 同样可以问 Rebecca. 一开始她不会说 . 当你喝了几瓶之后她就会告诉你蒸馏器的事了 . 回复 Frankie 有 \$100 400XP. 你可以劝服他向 Rebecca 买酒可以赚到更多钱 90Xp. 如果不行只能拿上撬棍砸掉 Rebecca 的蒸馏器 . \$500 700XP. 然而这样 Rebecca 就不会和你说话了也不会让你赌博 . 所以到你杀了 Metzger 之后要了报酬再这样做吧 .

可以用定时炸弹炸了蒸馏器 .

10. Get car part for Smitty.

废车场的 Smitty 可以卖给你一部车 . 给他一个 Fuel Cell Controller. 他可以修好车再以 \$2000 卖给你 . 如果你在 kalamath 拿到那个 Fuel Cell Controller 也可以给他看看 . \$750 他可以替你装到车上 . 以后可以省 50% 的燃料 . 他身上有可能有超级工具组 . 可以买下来 . 你也可以不付钱而得到这辆车 . 首先杀了他 ... 然后把 Fuel Cell Controller 装到车上 . repair 技能要在 110% 以上 . 但你自己是无法安装 Fuel Cell Regulator 的 .

后车厢里可以放很多东西 . 好好利用吧 .

如果你在买下车之前就开始操作那部车 . Smitty 可能会出来叫你走开 . 继续的话他就可能向你攻击了 .

现在你可能感觉不到 . 但是很快 (也许吧) 你会发现你身上最多只能带 \$99999. HeHe. 没关系的 . 钱还在那儿 . 只是没有显示出来 .

11. Return Anna's locket.

在城西的伟大的 Ananias 会告诉你隔壁有一个鬼魂在午夜 12 点到 1 点之间出现 . 在那个时候进入隔壁 . 和鬼魂 Anna 交谈得知她在寻找她失踪的项链 . 从 Mom 那里得到线索 : Joey 有嫌疑 . 可以威胁 Joey 或是花 \$50 或 \$20 买回来 . 再不行杀了他也没关系 . 只是偷不回来 . 把项链还给 Anna 有 250XP. 她化成了一堆骨头 . 捡起来拿上书架里的铲子 . 在墓地里找到 Anna 的坟 . 挖开把骨头放进去 . 再埋上 . 1200XP (显示只有 600XP)

还有一个叫 Anna 的 . 就是死因是一根香蕉的那个 . 不要搞错了 .

Modoc 摩多克

"Was Johnny abducted by aliens?"

"Woof?"

"Okay, Okay... Maybe someplace else, then?"

—The Chosen One and Laddie

modoc 是一个农业小镇 . 只有 Vault city 的 Ed 会把它在你的地图上标出来 . 不过在你到 Vault city 的过程中一定会经过它 .

屠宰场的 Grisham 会求你帮忙看管他的牛免遭狼群的袭击 . 答应后你就会被传送到一个牧场上 . 一共有 10 只狼会从北边下来 . 杀

死他们有 \$1000. 但是每死一只牛会少一百 .250XP. 即使你有了 Sulik 和 Vic 想要让牛全部活下来还是有点难度的. 如果一只牛都没活下来的话 Grisham 会要你 \$1500 作为补偿. IN 够高的话你可以说这些牛不值那么多钱. 但这会触发一个 Bug. 你又一次被传送到那个牧场.

屠宰场南边有一只受伤的牛叫 Bess. 在它身上使用 Doctor 可以治好它的腿 .200XP. 然后它会一直跟着你. 你可以把它卖给 Grisham 做成 100 块牛肉干 ...karma-5. 你也可以再把它给放出来 .karma+10. 但是你在此地的声誉会降一档.

牛栏里还有其他的牛. 可以把它们一起放出来. 它们就会成了一个野外的特殊事件. 在附近等着你...

无论你的性别你都可以和屠夫的儿女 Miria, Davin 上床. 但前提 CH 至少要有 8. Grisham 会冲进来问到底发生了什么事. 如果说服技能好的话. 而且在你身边的是个异性. 你就可以骗屠夫你们正在进行一个医学检查... 否则接着就是一个婚礼了. 恭喜. 你现在有了一个结婚的 reputation 何一个不会离队的队友了. 然后你回去要捡起身上的东西. 如果你带了 200 个治疗针的话你一定会疯掉的. Miria 和 Davin 无法升级. 可以说是最差的队友. 你可以把他们卖去 Megzter 那里...

事实上你可以在等待婚礼的时候跑走. 但是整个 Modoc 都会变成敌对的.

如果你选择了 Miria, 不要对她说 "you know you want it", 然后你会强奸了她... 所有人都会变成敌对的了...

即使在你已经拥有最大队友数的时候. 那两个人依然会加入. 但之后你要是让其他队友离队的话他们就加入不进来了.

如果你与你的配偶离了婚. 还是会这样

如果离了婚再去找 Grisham. 告诉他你的配偶死了. 他会心脏病突发死掉

有一个 Bug 是在婚礼之后. 你的队友会全部消失. 存个盘吧.

在镇子北边的 Bed & Breakfast 有不少有趣的东西. 你可以打破吃油炸双头牛的 XX 的纪录. 不过你会中毒. 一杯水需要 \$1000. 附送一块小饼干. \$25 一个的废墟大蛋饼可以恢复所有 Hp.

在这里你会听到有关鸡舍的传闻. 在鸡舍周围是一圈铁丝网和不少警卫狗. 敲开铁丝网的门. 杀死狗. 如果 ST 在 8 以上可以搬开门口的石头. 否则就弄个炸药炸开. 进去你会发现那只鸡... 一支 death claw!!! 杀了它的话以后就没有蛋饼吃了. ^^

据说可以给那些狗喂些东西它们就不会攻击了. 但我尝试了肉干和蜥蜴棒都没用.

1. Farrel has a rodent problem in his garden. Remove the infestation.

Farrel 住在 B&B 的东南. 他希望你帮忙除掉他菜园里的老鼠 300xp. 注意这些老鼠很危险. 会让你中毒或是遭到辐射伤害.

IN<4: 你可以得到一块饼干作为回报!

如果你在 quest2/3 中指責 Farrel 是个小偷的话就得不到这个任务了.

还记得以前说的那个 rock 问题么? 这里有不少哦.

2. Cornelius has lost his gold pocket watch. Find it and return it to him.

Cornelius 和 Farrel 本是好朋友. 但现在 Cornelius 指責 Farrel 偷了他的金表. 在北边的一个垃圾箱那里. 打开盖子. 爬下去. 你会进入一个满是沼气的地洞. 有石头堵住了向前去的路. 在这里设置一个炸弹. 赶快爬上梯子. Wooo 你被炸上了天! 整个半个 Modoc 都变了样. 全是 XX 的痕迹 ...500xp. 再下到地洞干掉一只大老鼠. 在它巢里可以找到金表. 还有一些其他的東西: 一支铁锹. 一个水果. 何一个很有用的袋子. 回复 Farrel, Cornelius 的任意一个 .1500xp.

在引爆炸弹的时候 save 一下. 你有可能受伤 20-40. 这与你设置的时间没有关系. 随机的. 记得把队友放在外面. 否则他们有可能死掉.

爆炸之后村子会有新的东西出现. 不少 rock. 一支长矛和一把铲子. 你也会有权利拿走 B&B 里的失物招领的箱子里的东西.

3. Farrel wants you to find Cornelius' gold pocket watch. Find it and return it to Farrel.

如果你和 Farrel 谈谈他也会叫你找回那只金表. 过程和上面一样. 这里我说说两种完成任务的邪恶的方法. 你会注意到在 Farrel 家里墙上有一个柜子. 如果你去碰它. Farrel 会叫你走开. 在此尝试的话他会攻击你. 其实里面什么都没有. 所以不要去尝试第 2 次而是直接告诉 Cornelius, Farrel 把金表藏在那个柜子里. 他们两个人会打起来. 你也完成了任务但是没有 xp. 另一种方法是从老鼠那里拿了金表说是 Farrel 偷的 .500xp

4. Jonny is missing. Find him and bring him home to Balthas.

皮匠 Balthas 的宝贝儿子 Jonny 不见了。只有你在 Modoc 的声誉在 Neutral 以上是他才会把他的心事告诉你。刚好 Neutral 还需要 IN 6. Jonny 并不在 Modoc。但这里有一些线索。镇上的井看到了吧。把木板移走。再拿一条绳子爬下去。这恐怕是一个许愿井。下面有不少硬币。拿一个扣一点 karma。在北端有一把 Jonny 的 BB 枪。你可以现在回去告诉 Balthas 你在井下找到了他儿子的 BB 枪。他会认为 Jonny 已经死了。他会拿走那把枪。值 \$300。这样做不是最好的方法。

如果你在 Modoc 的声誉是 Accepted 或以上。Balthas 会要你带上 Jonny 的狗 Laddie。你就可以跟着 Laddie 到水井那里了。Laddie 会一直跟着你直到你找到 Jonny。

如果无法让 Laddie 跟着你的话，可以先完成其它的任务提高声誉。

呵呵。这是游戏里唯一要用到绳子的地方。^^

5. Jonny's in the Slag caves. Find a way to get Jonny back home to Balthas.

这个任务在你和 Jonny 对话时出现。Vegeir 只有在你完成了 quest 7 或 8 后才会放人。之后他会找人护送你和 Jonny 回 Modoc。再和 Balthas 交谈就有战斗皮夹克和 Assault rifle 可以拿了。2500xp

6. Something strange is happening at the farm northeast of Modoc. Investigate and report back to Jo.

向 Modoc 镇口那间房里的镇长 Jo 问起 GECK 的消息。他就会给你这个任务。让他切掉小指不是一个明智的做法。完成这个任务有一种途径是要杀掉 gohst farm 的所有人。500xp。Jo 也会不高兴。比较好的方法见 quest 7。

7. Deliver Slag message to Jo in Modoc.

这只是一个跑腿的任务。帮 Slag 带个信给 Jo。然后就可以得到 quest 8。如果想退出不干的话。就得到 700xp。镇上的人会变得有些奇怪。好像在讨论着有关 Slag 的事。31 天后 Modoc 会攻击 Slag。详见下一个任务。

如果答应进行调查。Rose 会允许你摆弄失物招领盒。也会给你免费的蛋饼。但你无法得到其他的任何东西了。失物招领盒有时是空的。有时也会有像什么刀子。皮甲等等。

IN<4: 带个信会给你 2000XP。但得不到 quest 8。

8. Jo is suspicious of the Slags. Find out about the dead bodies at the Ghost Farm and find out what happened to Karl.

Jo 给你 31 天完成这个任务。告诉他 Ghost farm 的尸体是假的。Karl 在 Den 就可以了。3500xp。还可以回 Den 叫 Karl 回来。然后 Jo 会告诉你可以再 Gecko 找到 GECK。但他并不会把 Gecko 的位置在你的世界地图上标出来。

如果你没有发现尸体的真相或是得知 Karl 的消息的话。你就可以告诉他你想退出 (700xp) 或是直接叫他攻击 Slag。接着就到了 ghost farm。在 Modoc 的村民组成的队伍的攻击下。slag 全部被杀死了。如果你再次下到地下。Vegeir 会孤单一个人在那儿。这样你得不到任何 xp。如果你无法在 31 天内找到 karl 或是发现尸体的秘密的话。村民会自行进攻。如果这一切发生了你唯一可做的就是捡起地上的枪与弹药。

在与 Jo 对话中如果第一个没选择把 Vegeir 的字条给 Jo 的话。一定要先说 Karl 的事再说假尸体。否则就无法让 Karl 回去了。

如果攻击发生了。你以后就无法从 Jo 或是 Balthas 那里买东西了。

Ghost Farm 幽灵农场

"Oh no! Don't you know Rose uses dog in her dishes!? Laddie is probably a burger by now."

—Jonny

但你来到这里会发现地上到处是血，还有很多尸体被插在棍子上，PE 够高的话可以看出它们都是假的。

有两种方法进入地下和 Slag 的首领交谈。1 是直接走到东北的那间小屋的地毯上，hoo，你从地毯下的洞摔了下去，醒来发现周围站了几个警卫，向他们投降，他们会把你带到 Vegeir 那里。2 是到午夜的时候再去小屋，那里会站着几个守卫，他们也会把你带下去，Vegeir 想要和 Modoc 达成一项食品协议希望你能带个信，如果不答应的话你只能开杀才能出去，所以善良的人就不要了吧，先四周转转，拿走所有能拿走的东西。

北标有一块小区域，全是小孩，Jonny 就在其中，如果 laddie 跟着你它会跑向 Jonny，Jonny 会问起他爸爸叫什么，blathas，还记得么？^^，当你完成了 Vegeir 的任务就可以向他提起 Jonny 也就能带 Jonny 回去了。

如果你玩的是没有小孩的版本的话，这里就没有任何孩子了... 所以你也找不到 Jonny 了... sigh...

当你把信件交给 Jo 并打消他的疑问，返回 Vegeir 告诉他村民同意了合作，他会给你 Assault Rifle 和 50 5mm JHP。

IN<4: Vegeir 不会知道你带了口信你也得不到任何报酬，也许是一个 Bug。

Vault City 地下掩体城

"PING! I say!"

—Vault City medical terminal

Vault City 是由相互隔离的一个破旧的小镇和一个干净的内城组成的，这虽然不是一个好地方但这不是开始杀人的理由，门口的欢迎办公室里的两人没有用处，这里有一个商队，负责人叫 Ben Wade，他们每月 1 号护送一对医疗用品前往 Redding，加入他们有 \$1000，在这里的一个锁柜中你可以找到你的第一个盖格计数器，记住等到天黑了再进去撬锁。

在牛圈旁的一个小屋里可以找到 Vic 的老朋友 Ed，如果你向 Vic 问起过并把 Vault13 的水壶给 ED 看他就会把 Broken Hills, New Reno, Redding 和 Modoc 的位置标在你的地图上，500xp。

ED 在自言自语的时候会讲起一只双头牛 "Moo, I say." 这涉及到了 fallout 里的一个特殊事件 "talking brahmin"。

酒吧的南边的小孩 Curtis 丢了他的娃娃，可以在酒吧的一堵墙后面找到，注意它会被墙挡住，你可以把娃娃还给他或是撕裂娃娃，都有 100xp，但前一种方法之后 Curtis 在玩娃娃时会自言自语在一堆石头下有一个扳手。

Cassidy 是酒吧老板，谈谈他在 Vault city 的生活他就会加入你的队伍，300xp。

酒吧西边的 Charlie 无助的躺在他的帐篷里，现在他身上使用 doctor，得知他是受了太多的辐射，100xp，把一包 RadAway 用在他身上还有 100xp，最后他会站起来感谢你 100xp。

这里的 Harry 有一家武器店，好东西不少，在他家对面是医生 Andrew，他的自动医生出了点毛病，有时候会在你治疗时发生故障，repair 可以修理好它，100xp，如果你长了额外的脚趾，在这里可以花 \$500 (可以降到 \$300) 切掉，在你的物品栏里就多了一个变种脚趾，在游戏的最后有用... 变种脚趾是会再次长出来的... 切了又长长了再切... 汗... 不要把它使用在你或你的同伴身上，会减最大 Hp 的。

IN<4: 在这里你可以得到 2 个特殊的 perk，当你在自动医生上治疗之后，你会说还想再来一次 (ride again)，这样会增加最大 Hp 2 点，如果你还不知足以后每再来一次的代价就是 -2 max Hp 了。

在游戏不少地方都有医生，他们为你治疗有的是免费，有的要收钱，有的根据你的受伤程度来收，有的医生还可以为你治疗骨折，中毒，辐射等重伤。

当你在 Vault 里学到了有关装甲植入的知识，你就可以要求 Andrew 帮你做这个手术了，两种皮肤装甲植入可以加 5% 对抗 normal 和 explosive 伤害，而凤凰装甲植入可以加 5% 另外 3 种伤害防护，每次手术可能降低你的 CH，个人认为到游戏后期再做也不迟，这也需要相当多的钱：(括号内为 barter 高时的价格)

皮肤装甲植入：\$7000 (\$5000)，2 days。

加强型皮肤装甲植入：\$40,000 (\$30,000)，5 days，CH -1。

凤凰装甲植入：\$10,000 (\$8000), 3 days (虽然他说只要两天).

加强型凤凰装甲植入：\$50,000 (\$40,000), 6 days, CH -1.

如果之前你没有修好自动医生 .hehe. 你就会被肢解了 ...

你的 Ch 只有 1 的话也会减少只是显示不出来 . 如果在之后你用药品 .perk 或是其他什么增加了 Ch, 效果就出来了 ... 在 New Reno 打拳咬掉耳朵也是一样

想要进入内城有很多方法：

晚上潜入入口办公室：撬开锁柜偷出白日通行证

告诉 Wallace 你有重要的是一定要见第一市民 . 他就会给你白日通行证了

找到土匪基地的位置

只穿着 Vault 的制服去和 Wallace 对话 . 他会马上把通行证给你 .

告诉 Wallace 你是一个商人 . 如果身上带着蜥蜴皮 , 金块之类的东西就可以花 \$500 买通行证了

向 Skeev 买假的市民证书 \$200(可以降到 \$150). 在威胁你会上告 Wallace. 他会反过来给你 \$300. 再去告诉 Wallace. 你就可以拿假的市民证书换一张通行证

从 wallace 身上偷

如果你知道 Redding 的 Jet 问题 . 就可以告诉 Wallace 为什么 Redding 出货变慢了 . 这样也能得到通行证

IN<4: 和 Skeev 交谈你会成为一个奴隶进入 Vault

拥有白日通行证只能白天进入内城 . 而且还会被搜身 . (Buffout, Psycho, Mentats 或是 Jet) 和酒精饮料 (所有 5 种), 是不允许带入的 . 而且你进不了 Vault 和内城最大的商店 . 下午 6 点之后 . 你就有可能被某些人送出去 ... 假的市民证书可以让你进门无需搜身 . 也能大商店里买东西 . 但还是进不了 Vault. 如果通行证丢失了 , 只要你是通过正规途径的来就可以花 \$50 补办一张 . 注意在使用假的市民证书时要避免把第一市民说成 "He" 或是提到 "all the vaults"

Marcus 和 Lenny 是不允许进入内城的 . Goris 则因为他的袍子而可以入内 .

IN<4: 这里有不少人会把你永远驱逐出城 :Lydia, Dr Troy, Lynette 和 McClure.

在信息中心对书籍的电子化表示不满后可以得到一本电子书和一本科学书 . 在奴隶分配中心可以把一些队友卖掉 . Randal 的商店里的东西很不错 . 治疗针只卖 \$150(三番大概要 \$400 以上). 战斗散弹枪 \$2500.(NCR 要 \$6500) 但和 Randal 交易必须成为市民 或是有假的市民证书 .

IN<4: 和奴隶中心的 Barkus 交谈能把你送到 Vault 里去打扫卫生 . 出来后还可以让他再次把你送进去 .

在 Correction Center 你可以找到警官 Stark 这个家伙也不是什么好东西 . 用原文作者的话 :a real asshole! though not the greatest asshole in all of Vault City (he probably wishes).(以后还有这样的话我就不翻译了 . 看不懂的查下字典 . 翻译出来就没有味道了) 不要把假的市民证书给他看 . 否则他会把你永远驱逐出城 . 同样也不要和他谈起 Cassidy 的事 , 原因同上 . 当你向他问起土匪的事时 . 他会要你帮忙 . 否则他会指控你也是土匪组织的一员 . 并攻击你 .shit!!!!Stark 会给你 quest 9 和 10.

当你成为守卫队长之后再来找他谈 Cassidy 的事 . 你可以让他道歉 . 并赔偿损失 . \$500.500 xp.Wooo!

一个进入 Vault 的方法 . 在进入守卫阻止你进入的距离前打开战斗模式 . 就可以走进去了 ...

当你进入城市的第三片区域 . 这里几乎没什么有趣的地方 . 中央议会里有 3 个人有点用处 :Gregory, McClure 还有 Lynette. Gregory 会给你一个相当困难的市民测试 . 通过的条件是 PE IN LK 都要有 9. 通过了就能立刻成为一位市民 . 如果身体检查没有通过则可能是由于你的多余的脚步 ...1000xp.

西边房间里的 McClure 是这里唯一比较明智的人 . 当你完成各项任务之后都来找他吧 . 勇敢的人还会向东边走 ... 恭喜 ! 这样你就遇到了第一市民 Lynette, 在辐射 2 玩家中最为讨厌的角色 . 她也会把你驱逐 ... 不过你必须从她那儿得到 quest 4.

如果你已经了解到 Reddin 的 Jet 问题 . 可以告诉 McClure 250xp. 当你把 Jet 的解药交给 Redding 的医生 Johnson 后 . 再次回复 McClure 会有 2500xp. 不过不要向他要求什么报酬 . 否则就没有 xp. 只有 \$500.

如果你的 Luck 很高的话 . 到当地的酒馆里去 . 喝上 100 alcohol-Z 需要 \$2000. 你会得到一个特殊 perk. 你的最大生命值就改变了 :

LK 1: Alcohol Lowered hit points II (HP -4)

LK 2: Alcohol Lowered hit points (HP -2)

LK 9: Alcohol Raised hit points (HP +2)

LK 10: Alcohol Raised hit points II (HP +4)

成为 Vault city 的守卫队长 . 条件如下 :

Speech >= 75% CH > 7.

与 Lynette 之间没有发生矛盾 .

在与 Lynette 的所有对话中选择称呼她为 "First Citizen," 的选项 .

扫平土匪基地 . 把账本与 Bishop 的磁碟交给她 . 为她送磁碟给 NCR 的 Westin.

当你回来后 . 如果她对你的好感达到一定程度 . 就会让你成为守卫队长 .

然后警长 Stark 对你的态度就会有所改变 . 他不会为你的提升感到高兴 ...

进入 Vault. 第一层医疗中心 75% 的 Doctor 技能才能完成这里所有的事件 . 达到条件的你首先可以和 Dr Troy 交谈得到一个 perk.Vault City Training: 使得 Doctor 和 First Aid 各加 5%(请先参阅 quest 3). 当你以后中了毒或是受了辐射再来这里又会得到另一个 perk:Vault City Inoculations perk +10% Poison Resistance &+10% Radiation Resistance.

如果你成为了守卫队长你就可以把 Lenny 和 Marcus 带进来而 Dr Troy 不会进入战斗模式 . 如果你让他治疗 Marcus 你会得到一些子弹 : 20 7.62mm, 50 5mm JHP, 20 9mm ball, 24 10mm JHP, 10 .45 caliber, 40 .44 Magnum JHP, 40 .44 magnum FMJ , 50 .233 FMJ!

和护士 Phyllis 可以做很多事 :

说服她去看看外面的世界 300 xp.

Doctor 75% & PE 你可以让 Phyllis 和 Dr Troy 谈谈市民不育症的问题 . 300 xp.

Ch6 男性角色可以和她约会 100xp

男性角色可以捐出自己的精子 . IN 4 50 xp, IN 5-6 250 xp, IN>6 500 xp. 如果向她要杂志看就能得到一本 Cat's Paw.

Doctor 75% 你可以从医疗电脑的数据库里找到装甲植入手术的资料 .200xp. 不停的搜索资料 .53 次后你会得知一个大秘密 : 通关后再来此地就有无限经验可拿 . Dr Troy 不会为你做装甲植入手术 . 因为这很危险 . 但其他不太负责的医生就难说了

在游戏中使用电脑需要一定的 science. 这里需要 51%. 如果 IN<4. 无论 science 又多高都没用 .

如果在 New Reno 得到了 Magic 8-Ball 在电梯旁边的电脑里可以得到 2 支治疗针和 1 个超级治疗针 .

Vault 的第 2 层 . 有的门锁着 . 有两扇门需要 ST8 或是 ST 7 再用撬棍 . 这里每个箱子里都有 Water Chip. 没有用 . 其他东西就全部带走吧 . 究其记得那上 Computer Voice Module 和 Red Memory Module. 在游戏后期都是有用的东西 .

这里有个通气孔发出怪声 . 修好它有 100 xp 和 50 Micro Fusion Cell.

第 3 层同样拿走所有东西 . 在最左边的房间的最下面一台电脑上使用 science 有 350xp. 根据医疗电脑上的数据通关后再到这儿是用中央电脑每次有 20000xp.

在这里你可以找到 Martin 他正在唱 Maybe. 如果你恭维他唱得好的话每次能加 1 点 karma.

在进入军火库之前先 save. 当你开门时 Martin 有可能进入战斗模式 . 虽然他不会攻击你但你的同伴有可能杀了他

中央电脑就是那台在说话的 . 使用它会把 Vault 15 的地点标在你的地图上 . 电脑上有一个奇怪的插槽 . 刚好能把 pipboy 放进去 . 这样做可以把一份 "Vault City Travel Log" 存入你的 pipboy. 而且标出 New Reno, Redding, Broken Hills 和 NCR 的位置 .

IN<4: 触摸那台中央电脑会给你电击 . 但它不会杀死你 . (剩 1 点 Hp) 通过这种方法也能得到 Vault15 的位置和 "Vault City Travel Log".

Vault city 是游戏中两个会在你通关后人们的对话有变化的城市之一 (另一个是 New Reno). 通关后你可以随意进入内城和 vault 即使你不是一个市民 . 但是 Randal 的店会关门但你可以从他身上偷东西 . 被发现也不要紧 .

1. Deliver Moore's briefcase to Mr. Bishop in New Reno.

Thomas Moore 站在内城里演讲，他会给你一个皮箱，要你送到 New Reno 去，不要向他要报酬或是恐吓他，否则他会在皮箱里夹一张纸条，告诉 Bishop 在拿到皮箱后杀了你...500xp&\$250 只有作了这个任务才能在新 Reno 做接下来的 Bishop 的家族任务。

当你把皮箱送到后你会知道 Moore 来自 NCR，可以在 Lynette 那里揭发他 500 xp，karma 不会降低，Bishop 也不会说什么。

2. Get a plow for Mr. Smith.

住在外城北边的 Mr Smith 需要一个犁，Harry 那里有卖的，\$800(还价 \$600)Mr Smith 会以 250 xp, a Desert Eagle .44 and 20 .44 Magnum JHP 为报答。

3. Deliver a sample of jet to Dr. Troy.

要得到这个任务 1st.doctor75%。在对话中选择，你也是一个医生，他会开始一个讨论，马上在对话中选择退出这个讨论，然后他就会问你是否来自外面的世界，请帮他一个忙带一个 Jet 的样本回来以供研究，完成有 \$1000，但没有 xp，再过 3 个月回来，他会制成 Jet 的解药，让你送到 Redding 的 Doc Johnson 详见下文。

如果你告诉他你是守卫队长他就不会要你带 Jet 了。

如果你带着 Myron，就可以让他们两人交换意见，这样就可以只花 1 个月就制成解药，但是如果已经激发了 New Reno 的任务，这个任务就得不到 xp 了，所以你可以先完成这里的任务，再去和 Myron 交谈得到任务，见下文。

如果不完成这个任务就可以每月勒索他 \$500，再多的话他会叫警卫，如果这样做了就不要找他治疗了，否则将会损失 6999HP...

如果你实在不喜欢他就向第一市民揭发吧，他就会从这里消失了。

解毒药上存在着 Bug.1st 当你上瘾了使用药的时候，一瓶都不会少。2nd 有一个加能力的方法：Step1 使用 2 个以上的 Jet，当你上瘾了之后使用解药。2. 休息 24 小时。3. 重复 Step 1。4. 休息几天，你的 St.Ag 会上升 1 点，AP 加 1 到 2 点。

4. Solve the Gecko powerplant problem.

和 Lynette 谈谈有关成为市民的问题，她会提供另一条成为市民的方法，完成方法见 Gecko 的 quest 1，告诉你你炸毁了发电机她不会高兴，如果此时谈起报酬的话她会把你驱逐出去，shit... 如果告诉你你优化了发电机她还是不爽，再讲同样把你扔出去... fuck! 如果只告诉她修好，她的态度会好一点，但你还是得不到许诺的报酬！这恐怕是很多人对 Vault city 屠城的原因... 所以不要找她，还是 McClure 比较好办事，他会让你成为市民。

5. Deliver Lynette's holodisk to Westin in NCR.

当你把 Bishop 的磁盘带来会得到 2500 xp 和这个任务，完成的方法见 NCR.2000xp.wetistin 也有磁盘要你带来，见下文。

6. Rescue Amanda's husband, Joshua.

Amanda、住在外城的东边，Joshua 在奴隶分配中心里，和 Barkus 对话你有如下几种方法救出 Joshua：

贿赂 \$250-\$1000 取决于 barter。

告诉他 J 带有某种病毒，需要 speech。

如果是市民可以说 J 对奴隶有不良影响。

如果你成为了护卫队长就可以直接释放 J。

无论怎样都有 500xp，在和他妻子谈谈还有 \$32 的报酬。

当你拿了报酬后 J 一家会离开这块土地

男性玩家可以和 Amanda XX 代替付钱...

PE9 IN9 会在与 Barkus 的对话中间起奴隶的来历有一些相当有趣的对话。

7. Deliver beer and booze (10 each) to Lydia.

酒吧里的 Lydia 想弄几瓶真正的酒，在前几个城市注意的话现在应该收集到了，但就这东西是不允许带入内城的，带入方法如下：a) 成为市民，b) 有一张假的市民通行证，c) 在搜身前把酒先放在地上，d) 把东西放在同伴身上，报酬是 \$300 & 250 xp，顺便说一下 Lydia 也可以把 Gecko, Broken Hills, Redding, New Reno 在你的地图上标出来。

8. Deliver pliers (tools) and a wrench to Valerie.

在维修中心如果 Vic 在队伍中. 他和 Valerie 之间会有一段对话, Valerie 是他的女儿. 之后 Valerie 会抱怨预定的超级工具组还没有到货. 给她一只钳子和一个扳手可以得到 \$50 & 250 xp. 等两天再去她那里. 她还会给你一套超级工具组. 之前不把工具给她的话. 超级工具组就不会到. FT! 如果你很贪心还能从她身上偷盗另外 4 付. 最后别忘了调解父女间的矛盾 250 xp.

Valerie 可以升级你的一些武器. 但是要钱的. 在游戏中武器的升级有的不是太有用. 但也有很实用的: .44 Magnum Revolver, the Hunting Rifle & the Plasma Rifle.

9. Scout the eight sectors around Gecko and return to Stark.

只要在 Gecko 周围绕一圈就行了. \$300 & 350 xp.

10. Enter NCR and return to Stark.

在完成了上面一个任务后 Stark 会要你到 NCR 去一趟. 回来有 \$500, 750 xp 和一个动态探测器.

Gecko 蜥蜴市

"Apples rule. If it weren't for a conspiracy on the part of fruit manufacturers we'd all have apples."

—Wooz

Gecko 是一个由僵尸建立的小镇. 这里有一个已经使用多年的原子反应炉. 虽然 vAULT CITY 的市民抱怨这里的核辐射但你并不需要用上一个 RADAWAY. 僵尸也不同于日常意义上的僵尸. 他们只是一群遭受过量辐射而发生突变的可怜人.

在酒馆里 Wooz 会免费给你一付 '悲剧' 卡. 并叫你怎样玩牌. 你可以和他玩玩. 赢了可以在得到一付. 输了就会失去一付. 即使你的赌博技能很低也能赢. 完全是随机的.

这里的医生 Lenny 可以免费为你疗伤. 如果你和他谈谈你的祖先 VAULT 居民他可以加入你的队伍. +5KARMA. 也能提高你在 Gecko 的声誉. 即使你不需要他也这样做吧.

在核电厂里. 你需要一张黄色磁卡和一张红色磁卡. 入口处的守卫身上有可以偷过来. 但是在这里的柜子里也能找到. 你还能在这里找到一张蓝色磁卡但是现在没有用.

Percy 在废车厂有一家小店. 里面商品的价格很公道. 他会给你 quest 5. Skeeter 可以升级你的武器. 你在他的房间里能找到应该是你的第一套开锁工具.

1. Solve the Gecko powerplant problem.

从 Harold 那里得到这个任务. 同样在 pipboy 里 vault city 也会有一个一模一样的任务. 可以同时完成. 首先讲邪恶的方法. 炸掉反应堆. 有 3 种方法. 首先都要到达反应堆旁边的那个房间:

1. 第一是用机器人来完成. 先启动电脑. 用选项中分别带 A.B.C. 字母的指令初始化. 然后就可以控制机器人了. 选择了冷却剂维护程序. 正确顺序是 2-4-1-3-5. 完成一遍后再使用电脑. 会多出两条命令. 选择关掉冷却系统. 就完成了. 550xp. 发电厂的所僵尸都会攻击你了.

2. 不靠机器人自己上! 会受到严重的辐射伤害. 不推荐. 也没有经验可拿

3. 最简单的方法. 把冷却剂报告交给 Hank. 他就会为你做这项工作了. 趁现在赶快跑吧 ...550xp

当你摆弄电脑的时候. 会发现可以连上 Enc laved 的主电脑. 方法是: 初始化 - 工作 - 一种电脑网络 - 密码是按顺序输入有 X.Y.Z. 的三组.

当你把核心融化后往外走的过程中. 你和你的队友会受到辐射伤害. 除非你是用了第 3 种. 离开核电厂. 2500xp. 现在 Gecko 的

所有人只要你试图和他们对话就会攻击你 . 但是 Skeeter, Harold or Wooz 例外 . 恭喜你现在是一个邪恶的人了 . ^ ^

如果不像做坏蛋 . 你可以从 Harold 那里知道反应堆需要一个 hydrospheratic magnulator. 回到 Vault city 不要告诉 Lynette. 她会把你赶出去的 . 去与 McClure 商量 . 他会允许你到 Randal 那里拿一个 . 如果你拿到了 Gecko 磁盘 . 你就可以现在给他 (见 quest 2). 同样有 3 种方法把零件装上去 :

1. 跑到反应堆里装零件 ... 汗 ... 同样要受伤 . 受辐射伤害 .4000XP.
2. 鼓励胆小的工程师 Festus 去装零件 . 需要比较高的口才 .4250XP.
3. 控制机器人去安装 . 和上面步骤完全一样 . 除了最后一步选安装零件 .4500XP.

注意即使你修好了发电机 . 你也可以把它炸了 .550XP&2500XP.

修好发电机后再去找 HAROLD. 向他询问你的祖先 . 他会给你 3 个超级治疗针和 5 个治疗针 .

2. Optimize the powerplant.

很明显只有你修好了发电机才能继续这个任务 . 修好发电机后 Festus 会给你一张磁盘 . 要你到 Vault city 的中央电脑上下载优化发电机的程序 . 回去后找 McClure 他会让你成为市民 . 这样就能进入 Vault. 在中央电脑上使用那张磁盘再带回去给 Festus. 有 2500xp

这里还有方法取得更多的 xp. 到废车厂 . 在东北边的一间小屋里有地洞 . 爬下去 . 这里面是一台被废弃的发电机 . 沿着地道里会找到一个叫 Zomak 的强壮的僵尸 . 他身上有些东西可以偷 . 在后面的洞里可以找到 The Brain, 一支变异的大地鼠 . 希望统治世界 . 附和它所说的话 . 他会给你一个护身符 . 并要你找 Gordon 谈有关优化资料的事 . 其实无论你有没有找过这只老鼠 . Gordon 都会把磁盘给你的

如果你带着 Cheezy Poofs 直到你把 Cheezy Poofs 给老鼠 . 它才会和你说话 . 如果你拒绝老鼠会攻击

当你与 Gordon 交谈时 . 同意把上述的磁盘交给 Vault city 的某人 . 很明显是 McClure.750xp. 如果你不是市民 . McClure 会为你优化好磁盘 . 完成一切后再找 Brain. 但它不会说别的什么有用的了 .

如果你优化了发电机 . 却会让 Gecko 发生悲惨的结局 . 要想获得比较完满的结局只是把发电机修好就行了 .

3. Get super repair kit for Skeeter.

向 Skeeter in 问问车子部件的事 . 他会要你拿一套超级工具组来交换 .250xp.

4. Get 3-step plasma transformer for Skeeter.

之后 Skeeter 还会给你一个任务 . 核电厂里的 Jeremy 有这个零件 . 偷过来或是把零件申请表给他 . 申请表可以在 Harold 的家里或是 Festus 那里拿到 . 把零件交给 Skeeter 有 350xp. 他还会为你的枪做免费的升级 .

你可以偷到零件 . 也有两张申请表 . 所以你可以完成这个任务 3 次 . 每次都有 350xp. 和免费升级武器 .

5. Find Woody the ghoul for Percy. Try the Den.

回到 Den. 给伟大的 Ananias \$25 以看看木乃伊 . 你会发现木乃伊竟是 Woody. 把它叫醒让他离开有 1000xp. Percy 会给你 4 个 RadAway 和 3 个 Rad-X.

Raiders's Base 土匪基地

"Wish I had some other map I could go to."

—Mercenary

Wallace 和 Stark 都会要你寻找这里 . 这里不是很难找 . 在 Vault city 下方走 7 格再往左走一个就到了 .raider base 有两个入口 . 一处是一个山洞另一处是一个井洞 . 当你第一次来的时候如果野外生存技能有 75% 以上或是拿有土匪地图的话就会到达井洞区 .

否则就是到山洞。

如果你先到的是山洞区，这里有 3 片雷区，可以用 Trap 技能把它们一个一个解除，每个 25xp。没有耐心的话，就触发一个让它们发生连锁爆炸，它们不会让你受到很严重的伤害，但是也要当点心，万一处于雷区中央的话也够你和同伴受的。

下面的问题是地洞了，PE 够高的话可以直接发现它们，但并不会像发现陷阱那样你会停下脚步，如果发现不了就会直接掉下去，损失几点 HP。下面的洞穴里有一群大的辐射蝎，比在路上遇到的要更为强壮一点，它们身边的骨头里有很多东西，(Hunting Rifle, Leather Armo 等等) 这里也有一堆像 Vault city 找到扳手的石头，但它们里面似乎并没有东西，清理完这里就可以顺着梯子再爬上去了。

从这里的北面可以进入一个基地，这也是里直接从井洞那里下来后的地图，这里又有两排雷区和两扇上锁的门，当你第一次到达这里的时候会得到 500xp，之后会 Vault city 回复才算找到了土匪基地，Wallace 会给你日间通行证而 Stark 则会要你到第一市民那里报告，之后 Lynette 会要你回去杀死那里的所有土匪。

如果你是开着车来又是从井洞那里下来，再次上去后会发现你的车不见了，现在你要做的是离开这里，在世界地图上再回来，在城市地图上选择 cliff 那边，你的车停在那里。

如果你是从井洞那里下来，与土匪们的战斗会轻松许多，每次引几个出来到拐角处，很容易就可以干掉他们但是要注意别让队友冲上去，被 FN-FAL 扫一下对于现在的你来说是致命的，如果你是从铁门那里过来的就要难得多了，他们会一拥而上，但你也可以先不把门打开，远远的使用加了瞄准镜的猎枪，土匪们只能干瞪眼了，但前提是 small gun 不能太低，150% 左右就可以了，否则你也很难打中敌人。

据说你有可能不需要和土匪们战斗，但是即使你是 Bishop 家族的一员或是有着相当低的 Karma 土匪还是会攻击你。

当你告诉 Lynette 你发现或是扫平了土匪基地，而且你是一个市民的话你可以向她要钱作为报酬，\$100.\$200.\$400 或是 \$500，但这相当冒险，如果你的 barter 达不到你要的钱的要求时，她就会把你赶出城市剥夺你的市民资格。

土匪基地里有一个叫做 "Shadow-Who-Walks" 的土人，他不会立刻加入战斗，也有可能直到战斗结束他都没有加入，但从他口中问不出什么。

在地图西北有三个穿战斗装甲的土匪头目，他们都分别站在一个上了锁的柜子前，每个柜子里都有一个狗牌，现在来到保险箱前，先检查陷阱，如果 Trap 有 50% 就能把陷阱解除 50xp，并能得到一个炸药，然后就可以输入那些狗牌上的数字来打开锁了，500xp，在里面有很多东西，要好好保存的是一本帐本。

LK 很高就有可能直接打开保险箱。

IN<4: 你无法解除陷阱，只能触发它。

当你离开这块地图，剩下的敌人少于 4 个就可以得到信息：你铲除土匪基地，2000xp 回到 Vault city 告诉 Wallace 或是 Stark 他们都会要你去找 Lynette，Lynette 会给你 1000xp 和 \$1000，把账本给他看还有另外的 1000xp 和 \$500。

如果你手头有了 Bishop 的磁碟，只有先给 Lynette 看账本才能给她看磁碟，如果你两样都有的话，一起交给她会让你损失账本的报酬而直接跳到 vault city 的 quest 5，所以先把磁碟扔到地上吧。

Broken Hills 破碎丘

"Sometimes I feel like a magic 8-ball. I just spout random sayings and walk away."

—Broken Hills resident

Broken Hills 是游戏中两个矿区小镇之一，在这里人类、僵尸、变种人"和睦"相处，把手上的武器放下就可以和 Steve 谈谈了，当你第一次开车来这里的时候，你会撞倒一个叫 Lumpy 的僵尸，Liz 开了一个商店，如果你的 Karma 很低的话在对话中会有选项：what there is around to kill；如果反应不好的话她以后就再也不会和你说话了，在她店的地下室里有一些武器，但她不会让你下去的，但是通过 Sneak 可以躲过她，想通过她的同意进入可以先到 Phil 那里买些酒，再给他一共 \$20 小费，于是他就会告诉你一个秘密的武器地点，再回去找 Liz 问她有关武器的事并告诉她你是从一个可靠的地方得到消息的，还要说你会把武器用在对付变种人上。

她就会让你进去了。

如果在问她隐藏处的时候选择了 "it's all over town" 的选项，就会在对话模式中被卡住，在补丁中没有修正这个 Bug，你可以通过按 1 和 Esc 叫出系统菜单，只有退出才能使游戏恢复正常。

同样的问题也会出现在她问你想杀谁而你回答 "you" 的时候。

IN<4: 每次和她交易的时候都会拿走你的一些钱，说是服务费，Doc Holliday 也会拿走你很多钱，Jacob 拿的就比较少了。

变种人警长 Marcus 会在你完成 quest 1 & 2 后加入你，1000xp，即使你不要他，也可以拿走他的机枪和其他东西。

如果想成为商队守卫就和 Bill 谈谈，商队日期为 .21st Vault city .11th NCR.1st Gecko.\$200 每次，如果 Chad 被杀或是你离开了商队就得不到报酬，而且以后也就没有商队了，如果你选择挖牛粪每次 \$100，一共可以做 5 次，之后会得到一个 perk:Expert Excrement Expeditor.+5% speech.500xp.

IN<4: 只能铲牛粪，还得不到 perk.

听听 Doc Holliday 的故事，可以在他那里得到一次免费的治疗，你还可以从中知道他认识 San Francisco 的 Dr Fung 这是一个很有用的消息。

在 Old Ghoul's Home 的 Typhon 口中知道镇子里有一处宝藏，给他一本猫爪等一小时，再来一个橡胶娃娃再等三小时（老头很强啊...汗...），最后是一瓶伏特加，他就会把宝藏的线索告诉你，2000xp，下面就是到水井那里检查一下，找到了宝藏却掉到井里了，你的体格太大下不去，还好旁边有个小个子 Micky... 然而宝藏竟然是... 10,000 个瓶盖，呵，你现在也不能把 Micky 拉上来了，^^

在 Old Ghoul's Home 东北边 Dan 的老婆失踪了，答应他你会帮忙寻找，在 quest 2 中可以找到他老婆的尸体，通知他会有 500xp，邪恶的方法是拿走他的 \$500，在告诉她你不会为他找老婆。

如果和那个疯狂博士交谈会知道他搞出了一只智能蝎子，你可以和蝎子比比 AG.PE 和 IN.AG.PE 的比试都有 500xp，但 IN 的比试你无论如何赢不了，也许蝎子真的作弊了，也许它确实比你聪明... 现在可以去找对策了，在北边田里有一株孢子植物，它是博士试验的遗弃品，其实它并不比蝎子差，但是它知道结局会是被解剖，所以故意装笨就被扔到这里来了，如果你有一把铲子就可以把它搬到 Old Ghoul's Home 门前，1000xp，它也会叫你怎样击败蝎子，到博士那里赢了蝎子有 500xp，然而蝎子会攻击你，杀死它会从身上得到一副眼镜，在 New Reno 有用。

IN<4: 当你赢了 AG 测试博士会给你一个 Mentats.

如果你不杀死蝎子还可以从它身上偷到眼镜，如果想听它说话，试着被抓住吧 ^^.

北边矿区门口站着几个超级变种人，进去后入口右边有些石头的地方有个秘密的山洞（见附录里的图），进去有 1000xp，地上躺着一个人，问问他是谁有 500xp，然后他会跑开，地上的箱子里有一块未经提炼的铀矿石。

下面来到商队办公室的旁边的提炼厂，可以花 \$1000 找那个白色的僵尸提炼，500xp，一天后他会要求用 \$1500 买下，你可以选择留下，但并没有什么用，或是得到 \$1500.300xp 抑或是 \$1000.1250xp 和一些 karma.

这里有一个 Bug，选择了多要 \$500 后还能再次选择... 每次都有 \$1500 可拿。

在一些野外事件里的商人那里也能买到铀矿石，所以不一定要从矿区里拿。

在西边的容器只有两个里面有东西，一个是 Marcus 的房里有一个橡胶娃娃，还有就是顶上的一间房子外面的壶里有一本猫爪，其他的都是空的...

OK，你一定看到在地图的北面有几个箱子了吧，站在出口的旁边再点击栅栏后面的地方就能拿到（见附录里的图），它们里面的东西：1.nothing.2.Jacob 的货物.3.Holliday 的.4.Bill 的，每过一段时间，又会变满。

1. Fix the mine's air purifier.

在矿坑入口旁边的屋子里的 Zaius 会要你帮忙修好空气过滤器，你可以要到 \$500 或 \$1000 的报酬，取决于 barter，可以先拿到一半，然后到 New Reno 的 Renesco 拿到修理所需的零件，很容易完成但要注意的是 New Reno 的偷车贼们（见 New Reno 的 quest 2）但是如果你向 Zaius 要报酬的话他就不会把得到零件所需的口令免费告诉你，拿到零件后回到矿坑，把零件使用在最深处的空气过滤器上，注意把同伴们留在外面，在里面会持续受伤，所以尽量速战速决，1500xp，矿坑里有不少大蚂蚁和一只未成年的

Death claw. 不会很难对付. 出来后找 Zaius 拿钱. 或是得到一把 Combat shotgun. 这个可值不止 \$1500.

防止受伤的方法是穿着任何种类的能量装甲. 其他的方法都是被证明无效的: 做装甲移植手术. 使用氧气瓶. 用战斗模式穿过矿坑. 拥有 Toughness 这个 perk 等等

2. Find the missing people for Marcus.

Marcus 给你这个任务. 最好告诉他你不需要报酬. 镇子里有 3 个进入地下的入口 (Eric 家后面的小屋, Eric 家东边, 和那株植物在的田里). 地下有许多大蚂蚁. 最后可以发现一个有很多死人的洞穴. 500xp. 检查他们会发现他们死于枪下. 但这也没什么用从一个女人身上得到一张纸条. 读了之后你的角色会自言自语最好不要把纸条交给 Marcus... 实际上你也无法交给他. 找到 Zaius 他会要你去寻找 Francis. 是他杀死了那些人. 你可以放了他 1000xp. 如果你攻击他的话镇上所有人都会去帮他 ... 再去告诉 Marcus 那些死尸. 你可以等到完成 quest 4 或 5 之后再完成这个任务. 因为如果你现在说了 Marcus 会把 Jacob 抓起来. 完成之后如果你一开始要钱的就只有 \$500. 否则是一把装了瞄准镜的猎枪.

3. Beat Francis at arm wrestling.

Francis 是酒吧里的超级变种人. 要想赢他你的 ST 和 EN 的乘积要在 72 之上. 两个 Buffout 就可以了. 而且你要在 6 级以上他才会和你玩玩. 而且胜负是随机的. 先存档比较好. 赢了之后就有一幅能量拳套. 350xp. 输了. 哼哼. 输了就会得到一个塞口球 ... 呵呵. 自己想象一下吧. 当然这个任务要在 quest 2 之前完成.

4. Break Manson and Franc out of prison.

告诉 Jacob 你不喜欢变种人. 就可以得到这个任务. 可以向 Marcus 揭发. 有 2500xp. 或是进入监狱. 注意要在白天而且手上没有武器. 否则守卫会立刻攻击你. CH7 可以说服守卫把钥匙给你. 或是偷过来 (非常困难). 用钥匙或是撬开门. 注意要等守卫到了远处再干这件事. 然后你会被传送到 Jacob 那里. 1500 xp.

你可以杀死守卫. 镇上其他人不会注意到. 但是这样完成任务就没有 xp. 也无法得到下一个任务.

在与 Jacob 交谈之前先和酒吧里的 Manson 谈谈. 问他关于 Broken Hills 的事. 会有 300xp. 在得到任务前告诉 Franc 你恨变种人他会介绍你到 Jacob 那里.

5. Blow up the mine's air purifier.

完成 Quest 4 后得到. 爆炸装置带到矿区的空气过滤器处使用 1500xp. 然后会被传送出矿坑. Jacob 会要你到 Liz 的地下室拿报酬. 你会发现镇上除了 Elmo 就没有变种人了. Bill 的店也会关门. 也没有工作做了. 建议现在揭发他. 告诉 Marcus 整个计划有 2500xp. Jacob 和他的同伙会被关入监狱.

6. Divert more electrical power to Eric's home.

Eric 在东边的房子里. 帮他到镇上的发电站找 Brian. 可以用 speech 说服他. 或是在旁边的电脑上用 science. 1000xp 失败会被电击 -15-20HP. Eric 会给你 \$150, 或是一盒 Buffout.

从 Eric 身上还能偷到不少 Mentat. 但是减 Karma

Redding 瑞丁城

"Why, I hear that tribals eat their damn dead."

"How else could we grok their essence?"

—Josh and the Chosen One

Redding 是游戏中的第 2 个矿业小镇。这里和主线任务没有太大的关系。但是你在这一行为会决定最终着 Redding 会在 Vault City, New Reno 或是 NCR 的控制下。

警长 Marion 的腿被蜥蜴咬伤了。因此他要找一个代理警长。你必须在 10 级以上他才会把工作交给你。第一个任务是想一个可怜的老寡妇 Rooney 收房租。她住在南边。但她并没有足够的钱交房租。一种方法是把她赶走。警长会给你 \$100.1000xp. 市长 Ascorti 会对你的行为很满意。和他每谈一次就能得到一瓶啤酒。但是你也可以给 Rooney \$120.1500xp. 同样会得到上述的报酬。但只是没有啤酒拿。然后警长会给你 quest 4.

警长会给你一个警徽。但是要不要都无所谓。如果你在 NCR 加入了 Ranger.Marion 会认出你来。但不会对任何事造成影响。

杀死 Rooney, 用潜行和警长说话 (否则他会攻击你。包括全镇的人)。他会说你得不到报酬了。但是会给你下一个任务。现在你也可以找 Ascorti 会有一段很有趣的对话。再往下就该 load 了。

这个任务不会出现在 pipboy 上。可能是一个 Bug.

南边一间房里的的 Modjeska 会和你谈这里的政治问题。站在外面的一个拿枪的守卫会和你最近发生的怪事。一种生物 "wanamingos". 这里的英文应该是拼错了 "wannamingos". 这里的一个小孩会告诉你他爸爸是 Melchior Sr. 一个想成为魔术师的矿工最拿手的就是从帽子里变出兔子。但是他被一些金属的人抓走了。过段时间里就会见到他。他还会变出些让你吃惊的东西 ...^^

市长 Ascorti 是矿井的老板。他会把矿以 \$1000 卖给你。当你把里面的 wanamingos 扫清后他会用 \$2500 买回去。还有 1000xp. 赌场里的出纳有很多现金。

你可以先把 wanamingos 先杀光。Ascorti 会在卖出后马上买回来。

在 Malamute 的酒吧里有个妓女。如果你是男性就可以花 \$60 和她上床。她会告诉你关于她 BF 的悲惨故事。并向你借 \$200 开始新生活。但她只是拿钱去吸 Jet. 以后每次她都会向你借 \$150. 不要这样浪费钱吧。

听完 Doc Johnson 和他助手的话后向他询问 Redding 的 Jet 问题。在这里可以买到药品。也能为你治疗辐射。如果你带来了 Jet 解药。给他有 2500xp. 还能要到 \$2000. 或是免费这样能得到 25 karma. 他也能为你做装甲移植手术。而且价格比其他医生便宜:

Dermal Impact Armor: \$5000, 2 天。

Dermal Impact Asslt. Enhance.: \$30,000, 5 天, CH -1.

Phoenix Armor Implants: \$8000, 3 天。

Phoenix Assault Enhancement: \$30,000 (虽然他说起来是要 \$48000), 6 天, CH -1.

如果你或者队友受了伤。对话里就不会出现装甲植入的选项。所以先要他治好你。

镇子北面也有商队。Vault City (Ben Wade, \$1000, 每月 1st), New Reno (Savinelli, \$1500, 每月 21st) or NCR (Stanwell, \$2000, 每月 11th). 商队是这样工作的:

每次旅程会遇到 0-5 次战斗。当领队说可以走了再离开地图。

如果在此之前你就走了。会脱离商队。领队很可能就会在路上死掉。没有报酬而且以后就再也参加不了了。

商队不会带着你的车子。你可能要回来拿。

你可以对商队里的其他人偷窃或是攻击。他们不会变为敌对。

在镇子里的斗鼠场里看看老鼠打架也是件很有确的事情。你可以赌他们的胜负。但是如果 IN<4. 管理员会拿走你的钱。

据说在某些条件下决斗的主角会变成 Death claw. 我没有遇到过。

那些坟墓里没有东西。就不要挖了吧 ...

Redding 的矿坑有 3 个入口: 南边的井。Malamute 的酒吧里的地洞。还有就是赌场里的一个地洞。这里有两只 wanamingo. 北边的地图里有不少老鼠。又会有两只 wanamingo. 这里的一个梯子通到一座坟墓。再往西有着大批的 wanamingo. 再从梯子下去就到达了 wanamingo 的巢穴。当你把它们全杀死后会得到一条讯息。3500xp.

如果你是按这份攻略在这里大概会有 12 级。刚好可以和 wanamingo 较量一下。武器要在 Combat Shotgun 这个级别上。10mm SMG 不会对这些怪物造成很大的伤害。如果你是狙击手就可以对着它们的眼睛打。当它们靠近后就要打腿。

其实你不需要打破那些蛋 . 但为什么不斩草除根呢 ?

在电梯那里藏着一件 Metal Armor Mark II . 见附录 .

1. Kill Frog Morton.

警长的最后一个任务 .Morton 躲在西边 . 只有在你得到这个任务后才会出现 . 杀死和他的手下 .3000xp.\$1000. 然后警长会告诉你 Morton 还有几个兄弟 . 你会在地图上行走时碰到他们 ...just 送武器和弹药

这里会有一些地雷 . 如果是 Morton 他们碰到了 . 地雷不会引爆 . 但是若是老鼠碰到一样会炸 .

Morton 有一把 H&K G11E 很不错但是现在你恐怕很难找到弹药 . 去 NCR 看看 .

2. Find out who cut the whore.

Marion 的第三个任务 Malamute 酒吧里的 Lou 会给你一点线索 :Morningstar Mine 的一个矿工 . 当你去 Morningstar Mine 并四处询问 Obidiah Hakeswill 会供认不讳 . 杀了他 .Marion 有 \$500, 无 xp. 当他走什么也得不到 . 把他抓会监狱 1250 xp . \$500

若是队伍里有非人类 ,Lou 就不会和你说话 .

3. Find the excavator chip.

可以在矿坑里找到 2 块芯片 . 都在最底层 . 一个在开凿机上还有在东北的地面上 . 但是你能只能卖掉一块 . 在 Dan McGrew 和 Marge LeBarge 选择一个卖掉 . \$1000 . 2500 xp. 这会影响到 Redding 的结局 .

Dan 支持的是 New Reno .Marge 支持 NCR.

4. Break up the bar brawl.

警长的第二个任务 . 进入酒吧 . 发现有两个矿工在对骂 . 如果什么都不做就离开任务会失败 . 所以要把他们中的一个或两个一起抓起来 . 但注意不要和他们打起来 . 否则全镇的人都会和你过不去 . 完成后有 1500xp.\$300.

可以劝服两人 . 但是系统会把这个当作任务失败 . 虽然在 patch 中说已经解决了这个问题 .

New Reno 新里诺

"Watch out! Pink deathclaw. three o'clock!"

—New Reno Junkie

New Reno. 这座废墟上最大的城市 . 这里有很多事可以做 . 也有很多事值得思考 . 这座城市由 Mordino, Salvatore, Bishop, Wright 四大家族所掌握 . 通常在你拒绝了一个任务 . 对老大不敬 . 问太多问题或是在完成任务之前就来找老大的时候就会被格杀 ...

有的攻略上所有的老大不喜欢你带着非人类队员 . 其实我带着也没感觉有什么不对 .

每个家族都有一系列的任务 . 在你全部完成后就可以加入 . 成为一个 Made Man. 你会在城市中受到人们的尊敬 (没办法谁要是黑社会呢). 在猫爪有免费的服务 . 武器店里的特殊武器还有 ... 其他家族成员的子弹 ... 如果不想这样可以在完成一个家族的最终任务后不回去拿报酬 . 还有一个方法是成为 Made Man 后马上翻脸 . 扫平家族的所有人 .

对每个家族老大都有一种不会引发战斗的暗杀方法 . 这不会让你失去 Made Man 的头衔 . 但是攻击本家族的人是会的 .

可以通过潜行的方法同时成为四大家族的成员 .

IN<4: 无法加入任何一个家族 . 找不到坟场 . 马厩 . 山岭军事基地等地方 .

第一次进城 . 站在处女街上 . 第一个遇见的人是 Jules. 他会想卖给你药品 . 但是更重要的是他可以提供很多当地的信息 . 但是对于四大家族的消息是要钱的 \$25-\$100 取决于 Barter. 你也可以从 Tully 神父那里得到这些消息 . 而且便宜一点 . 最后 Jules 会介绍你去武器店和猫爪 . 注意在对话中谈到 Jet 的问题 . 这样坟场与马厩会在你的世界地图上出现 . 如果问他 Vault13 的问题 . 他会标

出 Vault city 的位置 .

在猫爪里的服务可以暂时加一点属性 :

Oral attention: Strength.

Basic, dirty sex (CH<6): Agility.

Full body workout (CH>5): Agility.

Just talk: Intelligence.

"Special... dramatic... request" (IN>5): Strength.

当你第一次选择 "talk" 选项时 . 会加 3%speech. 或是 2%(tag).

CH 有 9 以上的角色才可以和 Kitty 约会 . 但是只有在游戏通关后 . 你的才能得手 .

如果带着 Marcus 去找小姐服务 . 他会告诉你变种人是没有生育能力的 ...

在这条街上有两个毒品贩子 . 他们身上有空的针筒 . 在不少妓女身上也有 . 记得一起收集过来 . 在亡命赌徒里可以赌博 . 但是里面用的全是灌了铅的骰子 . 会减少你赢的概率 .

如果把骰子偷过来 . 她会说这张赌桌给人做了手脚 . 无法再赌了 .

吧台前的小 Jesus 会介绍你去他爸那里工作 . 如果拿着一把刀和他说话他会教教你用刀的方法 . +5%melee weapon. 但是要 \$ 200. 如果是女性 CH>6 可以以和他上床为代价 . 这样还有可能因为你的 XX 不错而加上 10% 的 melee weapon.

如果得到了 Magic 8-Ball 的信息 . 可以在亡命赌徒的马桶里找到 3 个手榴弹 1 Frag Grenade, 1 Plasma Grenade , 1 Pulse Grenade.

你一定注意到了 Mordino 病歪歪的样子 . 给他来一针 Jet. 或是 Psycho. Buffout on him; 他会心肌梗塞而死 . 1000xp. 还可以大摇大摆的走出去 . 但如果你在战斗中杀了他就得不到额外的 xp.

如果你是一个奴隶贩子就可以把队友卖给大 Jesus (Vic, Cassidy, Miria, Davin, Robobrain, Cyberdog). 每位可以还价一次 . 贪心的话会被攻击 .

Savinelli, New Reno 的商队老板 , 每月 21st 去 Redding. 做守卫的报酬是 \$1500.

第 2 街上的 Jagged Jimmy J 会和你说起他的伤疤的故事 . 前提是 CH 要有 6. 他会给你 2 支免费的 Jet.

IN<4: 如果你是 Made Man, Porn Star , a Prizefighter 抑或是你结束了游戏 , 在对话中 Jimmy 会认出你来 , 这时再选择 " 我不认识你 " . 这会把他打晕 . 你就可拿走他的所有东西 .

在 the Jungle Gym 里的 Stuart Little 会当你的拳击经纪人 . 一共有 4 个对手 . 一个比一个难打 : Joqq (\$50, 500 xp), Pete KcKneely (\$50, 750 xp), Evan Holyfeld (\$400, 1000 xp), 最后是 Masticator (\$1000, 2500 xp). 你可以得到 50% 的赏金 . 好的 Barter 能让你赚到 75% . 获胜的方法有击倒 . 或是打的他逃跑 . 或是点数获胜 . 赢了最后一场就能获得 Prizefighter 这个称号 . + 5% unarmed

如果输了一场 . 还可以重赛一次 . 你得到的赏金会降为 25% . 也就是说你最多可以比 5 场 . 最好中间输一场 . 因为每一场比赛都会永久加防御 . 这取决于你的级别 . level 13: +3 最大普通伤害防御 . 1% 的其他除了 fire 的伤害防御 . level 19. +2% 的普通伤害防御和 5% 的 Laser. 即使输了也有 . 5 场比赛下来比装甲植入的效果还要好 .

拳赛不是很难 . 至少前两场不是 . 后面两场很容易出现你打不伤对方 . 对方也打不伤你的情况 ... 只能和他耗下去了 . 或是你故意犯规立刻就被判为失败 . 而且这样即使后来比赛都赢了也可能得不到拳王的称号 .

如果带着那个带着铁片的拳套和 Stuart Little 谈的话 . 就可以用那个去比赛了 .

注意这是拳击不是跆拳道或是别的什么 . 不要用脚 . 也不要空手 . 否则会立刻判输 .

如果 Masticator 给了你一记重拳 . 很可能显示 : 你的耳朵被咬了下来 . 你的物品栏你就多了一只你的耳朵 ... CH-1. 然后你也可以给他一记重拳把他的耳朵也给咬下来 . 不过你应该像游戏中说的 Load 吧

IN<4: 只有 ST>6. 男性才能上场 . 而且拿不到钱 .

在 Golden Globes 可以在 3 级片里演一个 "fluffer" 只有 \$5, 还会让你中毒 . 如果结了婚还可以让你得配偶做这件事 . \$3. 如果 CH 很高 . 或是名气很大 (成为 Made Man 或是拳王). 就可以成为一个色情演员 . 如果有 Gigolo 的称号需要 EN 8. CH 6. AG 8. 没有的话这些属性要在 9 或 10. 如果通过了试镜 . 每个月就能拍一部 A 片 . \$500 或 \$200. 并得到 Porn Star 这个称号 . 同时会有

1500xp.

IN<4: 可以成为 Porn Star, 但没有钱拿 .

Corsican 兄弟一开始不会和你说话 . 除非你是一个奴隶贩子 . 但是当你有了 Prizefighter, Made Man 就可以了 .

在 Shark 俱乐部里可以赌博喝酒 . 赌客中有个拿着猎枪的 . 可以向招待问他是谁 . 但是没有什么特别的事发生 . 除非你准备扫平 Bishop. 他会加入攻击你的队伍 . 在地下室是 Masticator 的训练室 . 这里有一付带有铁片的拳套 . 戴上可以在拳赛中使用 .

那个喜剧演员会描述游戏中的故事 . 在你通关后他的话中会多出一个土人消灭 Enclave 的内容 . 当你使 Bishop 的老婆怀孕了之后也会有新内容 .

不要在地下室杀了 Masticator . 这会让 Stuart Little 消失

在第 2 层告诉守卫你是替 Moore 送手提箱来的才能上去 . 这里的台球桌里能找到 Magic 8-Ball! 只有 LK 在 8 以上才能得到有用的信息 .

1.Go back and talk to father tully in new reno after you have finished the game

那本攻略 .HeHe

2.Pay attention to what Curtis says after you return Mr.Nixon to him in Vault City

一把扳手 , 大家也知道吧

3.You need a high STR *AND* a high END to have a chance of beating Francis in the arm-wrestling contest

赢他可不容易

4.The code to activate the first terminal in Vault in Vault City is 3PCF186

就是 VAULT CITY 第一层的靠近门的电脑 , 有几个 STIMPAK 和一个 SUPER 的可以拿

5.There is an Easter Egg somewhere in New Reno

在武器改造狂那里

6.With the feuding couple in Broken Hills,the wife really did throw the Cat's Paw in the trash

不多说了 , 一本 Cat's Paw

7.Look in first floor men's bathroom toilet in the Mordino casino in New Reno

马桶里有 3 个手雷

8.Somebody buried some cash beneath the cross labeled "Trash" in Golgotha

坟场里有个墓碑下有 300 块左右的钱

9.If you sell Bessie to the butchers in Modoc,you can set her free again

见前面 Modoc

男性可以和 Angela Bishop 上床 , 但是如果你要是进了她的房间又拒绝她 . 她会说你强奸她 ... 守卫都会来攻击你 . 女性角色可以威胁他几句 . 感觉很爽但没有实际的用处 .

任何性别的角色都可以和 Mrs Bishop 上床 . 唯一条件是 ST 或 CH 要有 6 以上 . 在你说准备离开的时候她会请你喝一杯 . 拒绝的话要说你会回来的 . 否则她再也不能和你对话了 . 和她上楼 . 要是拒绝和她上床的话需要比较高的 speech. 你就可以推说自己 and Jules 有个约会否则她会喊守卫 . 或是当你们完事了之后 . 可以在她的梦话中得到保险箱的密码 . 否则你是开不下来的 . 如果 IN 有 9 还可以得到一样特殊物品 . 在楼下时记得问她 GECK 的事 . 在楼上的对话中间问起 Vault city. 她会提到她有一个 pipboy 的语言增强器 . 这下你开了她的保险箱后就会有这么个东西 . 使用之后 +10% 的 speech.500xp

如果你的 ST.EN.AG 都只有 1. Mrs Bishop 会在做爱过程中睡着 ... 汗 ... 你什么也问不到 . 但她仍会说保险箱的密码 .

你也可以打开 Angela Bishop 的保险箱 . 但里面没有什么特别的东西 . Mr Bishop 的保险箱则是上了陷阱的 . 如果 TRAP 不够就可以在保险箱上装炸药 . 这样做会把守卫吸引过来 . 所以你要躲到最远处的角落里 . 等他们走了之后在出来拿东西 . 这里面有一张土匪基地的地图 . 还有一张 Bishop's Holodisk . 你应该把它交到 Lynette 那里 . 如果你离开了这里再回来保险箱又会上锁和陷阱 .

如果你已经扫平了土匪 . 当你拒绝了 Bishop 的一个任务后他就会知道是你干的 . 如果你已经是一个 Made Man 也会触发这段对话 .

暗杀 Mr Bishop 的方法如下：在于 Mrs Bishop 的对话中间起他们两人是否彼此相爱，然后就可以建议发生一场“意外”。前提是 trap 和 repair 都要有 76% 以上，现在就可以到 Bishop 的房间在保险箱上使用 repair，就可以改变密码，下楼等上 10 分钟，轰的一声，Bishop 死于非命... 注意这个任务最好在 Bishop 对你已经没有利用价值以后再做。

男性和 Angela Bishop 上床而没有带避孕套的话就会产生一种 New reno 的结局，带了就会用掉。

在你没有得到守卫允许的情况下就直接和 Mrs Bishop 上楼不是一个好主意，当你出来的时候很容易被 Bishop 抓住这样即使不开打，Bishop 的任务就完成不了了。

这里有一个 Bug，当你和 Mrs Bishop 上去后，队友有可能全部消失。

IN<4: 无法在做爱后和 Mrs Bishop 交谈

在 Salvatore 的酒吧里可以买到一些酒

暗杀 Salvatore 相当容易，打他的氧气管偷走就可以了，2000xp，如果在战斗中杀了他就只有 500xp，有人喜欢用那个毒气罐换掉氧气罐，听起来很不错可是这样他会被系统认为是在战斗中死亡，xp 就少了，而且这样做 Mason 会察觉而攻击你。

在商业区的毒贩们手头都有 15-25 只 Jet，火箭人 Renesco 卖药品，他也会告诉你 Redding 的 Jet 问题，在他手中可以拿到 Broken Hills 的矿坑零件，如果在 Zaius 那里得到了口令就可以直接拿到，否则会要花 \$100，如果试着讲价的话则会提高到 \$200。

在这里可以得到游戏中隐藏的最好的物品 Pipboy 医学加强器，你可以把 Broken hills 的蝎子的眼镜给 Renesco，然后不断的问他眼镜怎么样 20 次，他会变得很烦躁并给你一个加强器，使用之后 500 xp.+10%doctor。

如果成为了 Salvatore 家族的 Made Man，Mason 会说可以在 Renesco 得到折扣，其实不然。

Eldridge 是 New Reno 武器店的老板，他还可以升级你的武器，他那里有一个 Computer Voice Module，\$3000（可以降低到 \$2500 或更低 \$1500）这个零件是要用来修理 Vault 13 的主电脑的，在 Vault city 有一个免费的，拿不到的话就可以在这里买，不要走过店里的铁丝网，否则 Eldridge 会攻击你，但是你可以从后门撬锁进去，但是不要在晚上行动，因为此时 Eldridge 在这里睡觉，在书架后面有一个秘密的楼梯，地下室的地上有一些小型能量电池，在桌上的冰箱里能找到你的第一个电子开锁器，这意味着你现在能到 Toxic cave 的地下室去了，Algernon 是个武器狂，只要把武器给他，他就会免费为你升级，如果你杀了他之后再去要 Eldridge 替你升级的话，他会说发生了一点意外，无法再继续这项服务了。

成为任何一个家族的 Made Man 都可以在这里得到一些折扣并能买到一些特殊的武器，包括 Bozar 和超级铁锤，杀了他那些东西会出现在他的尸体上。

IN<4: 无法升级武器，如果和 Algernon 交谈并吓唬他一下，他就死了...

在桌下角的破床垫的旁边的半露着的一个罐子里能找到 Easter Egg，哈哈，终于找到了

Tully 神父只会在 0:00 以后醒来，他会告诉你各个家族的事情，代价是一瓶酒，你所必须得到的信息有 Salvatores 和他们的激光枪，其他就没有什么了，如果在 Modoc 接了婚可以请神父替你们离婚，代价还是一瓶酒... 你的 LP 或是 LG 会悲伤的离去，再也不会回来... 所以先把他们身上重要的东西拿走。

拿走募捐箱里的钱扣 3 karma，如果向神父要钱，他会替你拿钱但这样还是会减 karma，在教堂后面的花园里有 2 Broc Flowers，3 Xander Roots，很容易遗漏

在通关后回来，可以在神父处拿到一本 Fallout 2 Hintbook，每使用一次 10,000 xp，并把你的所有技能提升到 300%，在 New reno 通关后会有很多新的对话，特别是有一条要你在 Horrigan 身上使用变异脚趾。

东区是 Wright 的地盘，那里有一群小孩，他们会说正在玩“metal insects”的游戏，不威胁或是恐吓他们，如果你在他们拉你到沙漠上看 Salvatore 的交易待在那里看完会有 1500xp，详见 quest 6，如果给他们手枪，他们会杀死自己，你就可以拿回手枪了。

如果你是一个奴隶贩子就无法和孩子们说话，如果穿着能量装甲也要记得脱掉，BTW 如果你穿着能量装甲 New reno 的市民们会加以评价...hey,hey,hey.

如果你已经完成了 quest 6，就可能得不到那 1500xp，但是你可以杀死那些人以获得经验，你必须在完成 Salvatore 的任务后再开杀，否则他们会在任务中认出你。

想要暗杀 Wright 也不难，把枪给孩子并要他们拿到他们爸爸那里在他脸前挥舞。再按下扳机。无 xp. 你也可以在小孩杀死自己或是 Orville 之前偷回枪。

在 Orville 的保险柜上不断用 trap. 即使成功了也要到显示你得到了 100xp 再停止。还能拿到 1 个炸药。拿走里面的东西。如果你离开了地图再回来。保险箱又会上锁。上陷阱。也就又有免费的炸药拿了。

IN<4: 和 Mrs Wright 对话她会给你一枝花。一瓶 Nuka-Cola 和 \$3.

如果在地下酒厂的酿酒器上使用蝎子尾巴 .hoho. 城里的毒贩和吸毒的人都会慢慢死去。包括 Tully 神父！

New reno 旁边是两个独立的地图。马厩和坟场。前一个会在 quest 13 中详细叙述。好。现在到坟场去：

不怕得到掘墓者的称号就挖坟吧。这里很多坟墓。每挖一个都要减 5 karma. 舍不得就每挖一个先 save. 里面东西若是不值得拿。就 load... 麻烦！如果全挖开可以得到：

\$237

2 Flower

3 Knife

1 Mirrored Shades

90 Morningstar Mine Scrip

1 Leather Jacket

2 10mm SMG

1 Switchblade

1 Leather Armor

1 Doctor's Bag

1 Empty Hypodermic

1 Shovel

1 Crowbar

1 Rope

2 Rot Gut

1 Shotgun

20 12 ga. Shotgun Shells

1 Gold Tooth

1 Pack of Marked Cards

1 Loaded Dice

2 Gamma Gulp Beer

1 Roentgen Rum

1 Spear

1 Healing Powder

1 Metal Armor

1 Spiked Knuckles

如果 Myron 在队伍中在要他离队时他会说出 Mordino 的药物仓库。在南边上面第 3 个坟墓里。这原来是空的但是现在会有：

1 Buffout

3 Jet

1 Antidote

40 .44 Magnum JHP

1 .44 Magnum Revolver

\$171

1 Gold Nugget

在左下角的一个坟墓里被活埋了一个僵尸。如果 Lenny 在队伍中会发现那是他的爸爸 ... 但不会发生别的什么。即使你杀

了他 ... 挖这个坟不会成为盗墓者 .

右边的一个单独的坟墓上面写着 " 宝藏 ". 如果从 Magic 8-Ball 得到了信息 , 可以找到 \$374.

终于到任务了 . 这里写得特别慢 ... 又特别的多 ...

1. Find a way into the Sierra Army Base.

详见 SAD 的部分 . 只要你进去了再回来找 Orville 就可以成为 Wright 的 Made Man (1000 xp).

如果在回复前拿出了病毒污染了整个基地 . 就得不到任何奖励 .

2. Recover your stolen car.

当你第一次离开处女街再回来时会发现你的车不见了 . 如果 PE 够就可以在地上发现一些车胎的痕迹 . 就可以跟着痕迹找到车了 . 向 Jules 询问他会很紧张 . 如果威胁他的话就可以让他指出车被偷到了哪儿 . 最好的选择是向猫爪门口的 Cody 问 , 他会带着你去 . 500xp. 你也可以向他问是谁偷的 . 他会暗示 Jules 也参与了 . 但这之后你要在离开地图之前告诉 Jules 如果 Cody 出了什么事 , 就把他干掉 . 否则 Cody 会被杀掉 ...sigh... 如果这发生了你就可以去质问 Jules. 他会拔腿就跑 .

如果穿着能量装甲去找 Cody 或是给他一些食物 . 药品或是在队伍中带着 Lenny. Marcus 或是你是奴隶贩子或是 karma<=-101 或是 IN<4 他会跑开 . 以后就再也无法和他说话了 .

当你到达修车厂后 . 想要拿回车就去找这儿的老大 T-Ray 吧 .

I. 如果你是 Bishop 的 Made Man 就可以告诉他是 Bishop 派来拿车的 . 他还想要钱 . 给他 \$1500.\$900 或是一分也不给 . 把 BishoP 的名字抬出来就能吓住他 . 然后消息栏会显示 "error" 然后你会得到 1002xp. 的确是 1002.

II. 花钱买回来 \$1000.\$750 或 \$500.

III. 女性可以和他上床 . 需要 CH>6. 或是成为色情电影明星

IV. 直接开车走 . 旁边的人会提醒你两次 . 但是当进入战斗后就可以直接开走了

V. 杀死所有人

以前 4 种方法拿回车都有 750xp. 第 4 种需要再回来一次才有 xp 拿 . 如果让 T-Ray 或者就可以花钱让他改装你的车子 \$500 或 \$300with good barter. 你必须立刻改装车子 . 因为当你离开这块地图再回来后 T-Ray 好像就不认识你了 . 也就无法改装了 . 完成后可以把这里 " 清扫 " .

即使在你没把车搞回来之前你也可以拿走后车厢里的东西

IN<4: 只能通过第 4 或 5 种方法拿回车 . 也就得不到升级了 .

如果在买回车的时候你已经结束了游戏 . 当你完成升级后可以再和 T-Ray 交谈 . 他可以免费为你的车装上一个 "grav-plates" . 这可以使你的汽车在行驶时几乎不耗油 . 由于前面说的那个 Bug. 如果想得到那个 "grav-plates" 就需要一直不发生汽车失窃的事故 . 或是发生了到游戏结束再去追查 .

T-Ray 会说你可以在他那儿买到汽车的电池 . 但是好像是由于一个 Bug. 他根本没有电池卖 ...

女性可以继续和他 XX 而得到升级 . 但是这里有个很严重的 Bug. 虽然消息窗口所里得到了升级 . 其实没有 . 还有可能使游戏崩溃 ...

3. Find out who was responsible for Richard Wright's overdose.

找 Keith Wright 要工作 . 如果他不让你进的话可以到车站的 Chris Wright 得到推荐 . 然后找 Orville Wright. 如果你说 Richard 是自愿注射 Jet. Orville 会攻击你 . Keith Wright 会告诉你几个有嫌疑的人 : Jules, Jimmy J, Little Jesus 和 Renesco; IN 7 可以向他问到 Richard 的房间 . 在门边的书架上能找到一个空的 Jet 罐 . 如果你没找到就去问上述的几个人他们会互相指责 . 但是如果你拿到了再去找 Jagged Jimmy J, 他会告诉你这里面有毒药 (500 xp), 如果你再去找 Renesco, 你会从他那里得知是 Salvatores 从他那儿订购了这瓶毒药 (1000 xp). 另一种方法是到坟场挖开 Richard 的墓 . 这也能查出他是被毒死的 . 再去找 Renesco, 就和上面一样了 . (只是这样会成为盗墓者). 你可以找 Salvatores 对质 , 但这样子会导致战斗 .

回来找 Orville. 如果你掘开了坟墓就不要告诉他这件事 . 如果告诉他是怀疑的那几个人中的一个就只有 500 xp, \$250, 2 Booze

和 20 Shotgun Shells. 如果你在之前杀死了你所说的那个人 Orville 又会攻击你 . 老大的脾气真暴躁 ... 如果告诉他真相 . 就有 2000 xp, \$350, 2 Booze 和 40 Shotgun Shells.

如果指出是 Little Jesus 干的 ,Mordino 会与你为敌 .

如果你是一个奴隶贩子或是 Berserker 或是 Childkiller 或是 karma 低于 -101, 就得不到 Wright 的任务 ;Kevin 不会让你进去但如果你想找到 Sierra Army Depot 的位置可以靠 sneak. 然后完成第一个任务 . 就可以了 . 全部过程都需要 sneak. 所以很难做到 .

4. Track down Pretty Boy Lloyd, recover the stolen money, and make an... example of him.

Rule number one: Mason is an arrogant asshole. 虽然大家很想把他给杀了 . 不过请先忍一忍 . 告诉他想找工作并请求和 Salvatore 见面 . 再得到任务后可以在一个箱子里找到一把激光枪 . 可以拿去给 Eldridge. Lloyd 在处女街的亡命赌徒赌场的地下室 . 那儿有一些老鼠 . 地上有些东西 . 还有就是一扇锁着的门后面的一只大老鼠 :Mr Lloyd .Rule number two: 不要留活口 . 否则 Salvatore 会知道这一消息并攻击你 . 你可以让 Lloyd 说出钱藏在坟场的一个墓穴里 . 可以现在就杀了他也可以要他跟你一起去 (这样做比较好 , 需要 IN 6).

如果你是自己来的 . 在右边上数第 3 个坟墓 . 首先要用 trap 来接处陷阱 . 还可以得到一个炸药 . 然后再用铲子挖开 (这不会让你得到盗墓者的称号) 爬下去会找到一个箱子 . 有 \$1000. 如果你不知道 Lloyd 的事是下不去的 .

如果是和 Lloyd 一起来的 , 就可以要他挖 . 然后就可以要他先下去 : 他会在你下去后攻击 . 或是你自己下去 : 他会在你上来后攻击 . 为什么不逃跑呢 ? 或是在他下去后把炸弹再扔进去 ...funny! 还有让他下去而自己在上面等 . 这样他会跑掉 . 所以不要啦 .

杀死 Lloyd 会掉 10 karma, 如果是队友干的就没事 . 扔炸弹进去居然只降 5 点 ...

回到 Mr Salvatore 那里要告诉他钱的正确数目 . 会有 500 xp, \$500, 和下一个任务 .

如果你事先已经找到了 Lloyd 还是可以得到相同的结果 . 在你向 Mason 了解情况时就可以告诉他你已经把 Lloyd 摆平了 .

5. Go visit Renesco the Rocketman and collect Mr. Salvatore's tribute of \$1000.

去找 Renesco 要保护费 . 并告诉他是 Salvatore 派你来的 . 如果无法让他相信你是 Salvatore 的人就给他看看你的激光枪 . 他会说已经交过保护费了 . 不要去找 Salvatore 确认 .Mason 不会满意的 . 同样也不要威胁 Renesco...IN 有 7 就可以说替他交上保护费 . 但是在他哪儿买药要打个折 . 马上进入交易菜单 . 现在药的价格都是 \$0. 活活 . 全部换过来吧 . 不会吃亏的 . 把 \$1000 交给 Salvatore 可以拿回 \$250 作为报酬 (\$100 如果他对你印象不好) 750 xp, 在你索要下一个任务是务必要从神父那里得到了激光枪的消息 .

Renesco 的货物除了钱在你要求折扣后价格都成了 \$0 这应该也是一个 Bug. 当你再次交易时会发现价格比以前只是低了 \$100.

' 即使你在交易中放 \$1000 到 Renesco 身上他还是会说没钱

即使你不去找 Renesco 也可以直接给 Salvatore \$1000 来完成任务

6. Help guard a secret transaction taking place in the desert.

如果知道激光武器的事情就可以向 Salvatore 要 . 再去找 Mason 要枪 (如果你说要先准备一下的话记住只有 24 小时过了时间就会被格杀 ...) 告诉他这是 Salvatore 批准的还可以要他训练你能量武器水平 . +5% 之后就会被传送到沙漠里开始交易 . 在交易时不要移动 . 直到交易完成后才可以离开 . 1000 xp. 如果拒绝加入 Salvatore 家族会被攻击 . 加入的话还有 1000xp.

7. Find some endorphin blockers to make a cure for Jet.

和 Myron (见 quest 13) 交谈并问起他能否做出 Jet 的解药 .85% 的 Science 就可以让他相信解药的存在 . 并得到这个任务 .2000xp. 然后到 Vault City (他还会说可能在战前的基地里也能找到 . 但是这块地方至今无人发现) 找 Dr Troy 做解药 .2000xp.

如果此时 Dr Troy 已经自己作出了解药就无法再提起解药的事情了 .

这个任务不会在列表上被划去 .

8. Bust up Wright's still beneath the train station.

再与 Mrs Wright 交谈前 save, 因为很有可能选错对话而使她再也不和你说话。你可以从 Jules, Father Tully 或是 Chris Wright 那里得到 wright 从事酒精方面的生意。告诉她那些酒厂还在工作她会要你第 2 天早上在教堂见面。答应她毁掉那些酿酒器。然后到地下酒厂在酿酒器上使用 repair.science 或是撬棍来毁掉他们。500xp. 尽量不要使用炸药。这会让 Wright 家族与你敌对。完成后回到教堂找 Mrs Wright 向她要报酬就会有 \$237 和一支 Louisville 球棒。

你也可以要 Mrs Wright 自己去毁掉酒厂。她会照办。500 xp。但就拿不到那根球棒了。

如果你是色情电影明星或是奴隶贩子 Mrs Wriht 就不会和你交谈

9. Assassinate Westin in NCR without making it look like a murder.

在你送到 Moore 的皮箱后会得到这个任务。Bishop 会给你 \$500, 但你可以要到 \$750 或是 \$1000 instead. 在完成这个任务之前最好把 NCR 和 Vault City 有关 Westin 的任务先完成, 然后到 NCR 的 Westin 的农场。给他一针 Doc Jubilee 房里找到的毒药或是 Jet., Buffout, Psycho 他会心脏病突发死掉。奇怪的是如果你用炸药也会被当作正常死亡 ...2000xp. 得到下一个任务。

如果你不是用心脏病或是炸药的方法杀死 Westin, Bishop 会先给你赏钱。但是当你下一次与他交谈时他就会攻击。

在 Westin 身上使用超级治疗针他会受到 10,000 点伤害。但这也不算是正常死亡。

10. Murder Carlson in NCR.

杀死 Carlson, 2500xp. 回复还有 1000 xp 并成为 Bishop 的 Made Man

如果一开始就没有完成 quest 9 就成为不了 Made Man

如果在得到任务前就杀死了 Carlson. 这个任务就不会出现。

11. Deliver ten Cat's Paw magazines to Miss Kitty.

带着一本猫爪杂志去找猫爪里的 Miss Kitty. 她会要你收集 10 本给她。\$500. 你可以要到 \$750 但是就得不到那本猫爪第 5 期了。使用第 5 期 +10% 的能量武器。完成任务有 1000xp.

一路上应该能收集到 8-10 本了。如果不行就可以到 Den 的 Flick 处买。他过一段时间就会有一本。

12. Deliver a laser pistol to Eldridge.

在你从 Jules 或是 Tully 神父那儿听到激光枪的事就可以找 Eldridge 问问。但是他也没有卖的。他会请你找一只给他。\$1500, 500 xp.

他对一支改造过的激光枪不感兴趣。

13. Deliver Big Jesus's package to Ramirez at the Stables.

接到这个任务后会立刻被传送到马厩。把箱子交给 Ramirez 就可以了。500 xp, 回去后 Mordino 会给你 \$100 和下一个任务。

打开箱子有 5 支 Jet... 但是你把空箱子给 Ramirez 后他会马上攻击 (但是仍有 500 xp). 整个 Mordino 家族会追杀你。

在任务前最好先 save. 你的车有可能丢失。

你一定会四处看看吧。80% 的 science 可以向这里的负责人 Marjorie Reed 问起 Jet 和 Redding 并得到一个 Stables ID Badge. 500 xp. 男性可以迷惑她就不需要通过 science 了 (500 xp), 也可以把那个徽章偷过来。无 xp. 进入地下。可以用徽章通过守卫。或是女性可以说和 Myron 有个约会。(需要很高的 CH). 或是让一个队友走过去把门打开。把 Myron 拉入队伍有 750 xp, 在你丢下他之前请务必从他那儿得到 quest 7.

IN<4: 无法让 Myron 加入。但是你可以让他把物品栏里的所有东西交出来。如果女性 CH>=6. 当你介绍完自己后想退出对话时。Myron 会给你安眠药。如果 EN 有 7 就喝下它。然后 Myron 会说你像双头牛一样强壮。再要他把所有东西给你。他会照办。EN 没有 7 的话 ... 呵呵 ... Myron 会走向你。PE 暂时 -1... 然后 ...

如果带着 Myron 去见 Big Jesus, 他会攻击。

如果在城里清扫了 Mordinos 记得还要到这儿摆平所有人。

在牛栏里的一只牛看上去好像病了。使用 doctor.100xp 还能从它的裆部找到 50 个大能量电池。FT!!! 如果技能不够。连续失败 3 次牛会攻击 ... 杀死它后过一段时间再来等尸体化了后也能拿到。

14. Collect tribute from the Corsican Brothers.

Corsican 兄弟就是拍色情电影的那个 . 他会老老实实的交钱 \$250. 回来后报酬是 \$125.500xp.

如果你得到了 New reno 的全部 15 个任务 .pipboy 就显示不了这个和下一个任务 ..

15. Assassinate Boss Salvatore for Big Jesus Mordino.

报酬有 750xp 和 \$500 .CH 有 6 以上还能拿到一件皮甲 II 和一把 "Grease Gun". 当然还能成为 Mordinos 的 Made Man.1000xp.

如果事先已杀了 Salvatore 就没有这个任务了 .

Sierra Army Depot 山岭军事基地

"Is that a REAL robot?"

"Yeah, but don't bother it. I think it wants to destroy the human race."

—Wright Kid and The Chosen One

只有从 Wright 家族得到任务才能找到这里 . 已进入这里就可以看到许多 " 前辈 " 们的尸体 . 注意可以用狙击枪在炮台的射程外把它们干掉 . 但是记得把队友先留在一边 . 否则他们会冲上去 ... 这里的地上可以找到 :

1 Grenade (Plasma)

3 Grenade (Frag)

2 Desert Eagle .44

2 10mm SMG

2 10mm Pistol

1 Assault Rifle

24 10mm AP

1 Sniper Rifle

西北的一个碉堡门口有 3 个陷阱 . 门上还有一个 . 里面上锁的弹药箱上也有 . 一定要拿的是那个榴弹炮的炮弹 . 要使用在东边的房子里的那台榴弹炮上才能把基地的大门炸开 .

如果你想把炮弹带回 New reno 的地下室 . 让你失望了 ... 不可以 ...

如果进入了东北的的电厂会受到电击伤害 . 爬下地洞可以把基地的电力系统调为备用 . 这样会使黄色的力场变为红色当你穿过时会受到一定伤害 . 而且无法通过修理等方法暂时关闭 . 基地里面还会变得很黑暗 .

只要你进去 Orville Wright 的任务就算完成了 . 就能回去领赏了 . 桌子上有一张密码条 . 还有一盘撤退磁碟 (这里的此地都是让你了解剧情的 . 没有其他的用处) 黄色的力场可以用 repair 暂时关闭 15 秒 .50xp. 但如果看了那张密码条后再使用电脑可以关掉这一层的所有力场 . 如果懂一点 science 也可以直接侵入电脑 .200xp.

在力场旁边使用炸药可能永远关掉它 . 也可能让它成为红色的 . 但这会触发警钟 .

右侧的房间里有黄色 Memory Module,Dixon's Eye ,Bio Med Gel, 不要忘记拿墙上的锁柜里的东西 .

上方的房间里有很多好东西 . 全部搜刮 ! 使用拳击袋可以 +5% Unarmed. 你也可以等到在 San Francisco 训练完后再来加 .

电梯会在对 Dixon 的眼珠进行过视网膜检查后打开 . 可以带你到第 2.3 层 . 或者直接撬开右边的电梯门 . 这样还可以到第 4 层 . 这里还有一台电脑可以在你侵入系统后给你 250 xp.

若是接触力场失败了两次以上就可能触发了第 4 层外的所有警报 . 每一层都有独立警报系统

第一层若是输入了错误的密码会出现一群机器人可够你受的 ...

第 2 层的左边电梯旁边的电脑可以关掉自动修理功能 200 xp. 南边的军火库里有电浆枪 . 战斗装甲 . 千万不要错过 .

若是想得到更多的 xp 可以在这一层那些休眠的机器人身上使用 repair. 如果显示 "You seem to have disabled the robot" 200xp. 而 "You seem to have repaired the robot completely" 就只有 75xp.

上方的一个箱子里有很多手榴弹和火箭炮 . 但是只有中间有一条红外线的路上没有陷阱 . 若是触发了这一层的警报可以通过使用中间的电脑关掉 . 但是只有两次机会 . 一次是运行自检模式 . 还有就是 Hack 侵入电脑 . 分别有 550xp 和 500xp.

右下角的电脑只要你读了邮件的第 3 封后就会病毒发作 . 所以先看其他的吧 . 这里可以关掉这一层的电击板 . 就是军火库那里的 . 还可以关掉立场 . 但是 ... 没有用 ... 所以也许是一个 Bug 吧 .

第 3 层上下到第 4 层的电梯要用 Clifton's Eye 才能打开 . 这在东北的房间的墙上 . 电梯下方的电脑房里的主终端机会缝隙里的资料不要说你是 Dixon, 会被识破的 . 如果你是出自己的名字或是 friend 就可以关掉这一层的警报 .

然后在西北角的大机房里就可以找到 Sky-net. 他会请求你帮他离开这里 . 你也可以请求它关掉安全系统 . 所有敌对的机器人会恢复原来的状态 .

上方小房间里的未完成的机器人就是 Sky-net 所需要的躯壳 . 还要找到 3 样东西才能把机器人完全装好 :

I. Robot Motivator. 这里每个小机器人身上都有一个

II. Bio Med Gel. 在右边的地板上就有一瓶 . 第一层也能找到

III. Brain. 这个要到第 4 层去拿了 . 脑的质量决定了 Sky-net 的性能 . 装好后会有 500xp. 又多了一名队友

在装上全部零件之前启动机器人会使他爆炸 . 用那个不正常的脑或是黑猩猩的只会为你制造一个扛东西的傻瓜 . 人类的大脑会好一点 . 但是生化脑才是你的最佳选择 .

第 4 层的警报系统是未连通的 . 这里唯一有趣的就是那个器官提取器 . 可以取下同伴的大脑或是其他什么内脏 ... 第一次这样做还有 500xp. 每杀一个同伴会 -100 karma. 这比用火箭筒杀死小孩还邪恶...

如果同时有两个队友在房间里 . 就都会死掉 . 而且你还得不到大脑 ...

北边是储存室 . 可以提取出一具冷冻尸体——卫兵 Dobbs. 他居然还活着 ... 但是过一会就会溶化 . 他身上有一支限量版的 Red Ryder BB 枪 . 只有在他溶化后才能拿到 . 杀了他就找不到 .

这里可以拿到生化脑 . 需要 121% 以上的 science. 拿到之后机器人会爆炸 . 所以记得先把 Dobbs 拿出来 .

其他器官存储器都是空的 . 但是你能提取病毒 . 但是基地会爆炸 . 只有 1 分钟的时间离开这里 . 以后再回来就会立刻死掉

New California Republic 新加州共和国

"Tandi Job. Me want."

"You Can't take the President's Job!"

"No?"

"NO! You are dumb."

—The Chosen One and Gunther

首先到达的是集市区 . 在城市围墙的外面 . 可以花 \$5 叫 Doofus 替你看车 . 但并没有必要 . 当你第二次进入这张地图时可以从他口中听到 Merk 这个人 .

晚上进入 Buster 的商店他会给你一次警告 . 然后就是攻击 . 这是游戏里能买到 2mm EC 的两个商店之一 . 在他这儿还能买到 能量电池和 4.7mm 无壳弹 . 他的 3 个书架里有不同的货物 . 他也可以为猎枪装上瞄准镜 . \$500. **这个商店比较特殊是 8:10 开门.**

Buster 的警卫身上带有 Bozars ! 如果现在偷过来要先存盘 . 很难偷到 . 给警卫喝点酒什么的是个好办法 . 而且万一被发现 以你现在的实力一定死得很惨 .

每月 11 号一个叫做 Stanwell 会给你一份保护双头牛队到 Redding 的任务 , 报酬有 \$2000 ! 但是很花时间 .

垃圾场那里穿袍子的男人会为你的车装上一个鼓风机 . \$1000. 还需要 6 个小时 . 给他 \$5 只能得到一些没用的信息 .

在 Rawhide Saloon 里的 Mira 口中可以问到一些消息 . 4 个守卫身上都有 200 发散弹枪的子弹可以偷 . Lenny 是个很讨厌的家伙 .

Merk 只会在 16.10 到 08.00 点之间出现 . 如果想从他那儿问到讯息 . 每条需要 \$50. 如果问起 G.E.C.K. 他什么都不知道 . 但是若是 Vault 13 的消息则他会要卖给你 Vault 13 的磁碟 . \$1000. 使用之后会在地图上出现 Vault 13 的位置 . 但若是到了那儿却会发现只是一个洞穴还有一些施工标记 . 当你离开后会发现这里的名称变成了 "Fake Vault 13" . 回来向 Merk 抱怨没有作用 . 但是你能把钱再偷回来 . 向他问起工作他会要你证明自己 . 不要选择说自己是远近闻名的大坏蛋的选项 . 他就再也不和你对话了 .

一种选择是与超级变种人 Lenny 在地下室中决斗 . 使用空手搏斗或是肉搏武器 . 要想这样做要先与 Lenny 至少说过一次话 . 要想决斗变得容易一些可以先把 Lenny 的治疗针和能量拳套偷过来 .

如果队伍中有 Myron 可以告诉 Merk 你知道有人能够做出 Jet. Merk 会花 \$1000 买下他 . 但是这里有一个 Bug. Myron 还在你的队伍中 . 所以可以无数次卖他以获得无限的 \$. ^.^

最后一种方法是完成 quest 7.

在与 Lenny 的战斗中不要 save , 否则你会在杀死他后无法走出拳台 .

如果已经杀死了 Hubologist, Merk 会认为你已经为他完成了 quest 7 . 然后他会给你 quest 1

在集市的通知板上可以了解到 NCR 的法则 . 如果你晚上来此 . 大门将会被力场封锁 . 可以使用 repair (警卫不似乎介意) , 或与守卫所中的女人谈话 . 得到通行许可 . 注意别碰她的柜子 , 否则她将转为敌对 . 奇怪地是你能杀死这里的两个警卫但是里面的警卫不会知道你的所作所为 . 在入口处的警卫也提醒你把你的枪收起来 . 让所有你的队员这样做 . 这些警卫是认真的 . 如果你拿着武器进去 . 闹市区的警卫会很快地攻击 .

注意形成习惯 : 在到达 NCR 时不要直接进入闹市区 , 除非你的 NPCs 手上没有拿着武器 .

在以前的版本中 Goris 的爪子是作为一件武器的 , 并且它无法放下爪子 .

Duppo 的两张桌子子里可以为 Sulik 买到 HK P90c 或是为你自己弄一套战斗盔甲 . 如果你要求工作 Duppo 将给你 quest 12. 想进入赌场 ? 你的 Gambling 至少 55% , 并且你不能已经接受了 quest 12. 问 Duppo 工作 , 然后再问是否有另外快速 " 致富 " 的方法 . 经过一次 CH 或 Barter 的检验 . 成功之后就可以付他 \$500 得到口令 , 但里面并不是很有趣 (你能从赌场管理员身上偷到 \$1000) . 如果你有 ST9 就可以拿上撬棍开门 .

警察局里的锁柜中有种各样的武器和弹药 , 但是如果你试着拿出来 . 警卫将不发出警告就攻击 . 警长 Dumont 和副警长 Karl 都拿着 Gauss 步枪 , 游戏中的最好的武器之一 ... 你可能想要偷他们的弹药 .

如果你走近 Dorothy , 警察局的东北的房子外面的女人 , 在白天她将要求你帮助对付一个拿着炸弹的疯子 . 这个疯子是 Jack , 他的前妻就是在集市区的绿色头发的 Mira . 如果你告诉 Dorothy 你帮不了忙还是可以进去与 Jack 谈话 , 现在有若干对策 :

I. 劝服 Jack . 正确的对话是 1,2,1,2,1,2,1,2 (需要一定的 speech) . 如果你成功 , 6000 xp . 到外面告诉 Dorothy 还有另外的 3000 xp 和一本科学书 . 一本侦察手册 , 一本急救书和一本电子手册 .

II. 在他开始自言自语后杀死他 . 告诉 Dorothy 你没有其他选择 , 你还是会得到书和 3000 xp . 但如果你告诉她有避免流血的方法 , 你就无法从她那儿得到任何东西 .

III. 让他自爆 , 然后修理墙上的监视器 (不是旁边的算机) 可以使用 science 或是 repair . 要求 repair 65% . 你将得到 3000 xp 和书 , 还有 Jack 身体的所有东西 .

IV. 让他自爆 . 看着 Dorothy 修理失败 . 她会在爆炸中丧生 . 你可以从她尸体上得到书 . 现在 Westin 和 Carlson 门前的力场就被关掉了 . 但是如果你进入 Westin 地图没有得到警卫的允许 . 就必须杀了他 (似乎没其他人在乎) , 如果你没有得到允许而进入 Carlson 的院子 , 你必须面对全部的警卫 .

如果 Jack 活着,你能在警察局的一个牢房里找到他,奇怪的是他的物品栏里居然还有武器.如果他死了,见下面的 quest 11.

如果你不等他说话就干掉他.Dorothy 和警卫可能攻击你.

如果事先偷走了 Dorothy 身上的2本书她会在事后给你另外两本.

有趣的事:当 Jack 自爆时你可以点击空中他的碎片.他仍然会说话!!!甚至你可以攻击他^^

在以前的版本可以在修好电机后得到无限的报酬

当你为第1次来到 NCR 时你应该到闹市区中心的教堂里找那个 Hubologist.你从她得到2件事情:quest 6 只有你第一次和她说话才能拿到.还有就是 zeta scan.这个可以在任何时候得到.除非你设法得罪她.她就不会再和你说话了.zeta scan 可能+2 LK 也可能-1(两个都是永久的),所以要先 save.这也使你成为一名 AHS -1 的 Hubologist,它在游戏中基本上没有影响.

如果你的 LK 是 1.而且在以前还下降过.现在就有可能只上升1或是不上升了

在医院里的医生不会卖给你治疗针,但是你能从他的书架拿东西,和他谈起 Vault 13.他会提及 Saltbeef.

在进入Dusty 的酒吧前让你的队友离开.这里有一个叫Hoss 的讨厌的家伙.他会向你挑起一场战斗.把他打到还剩30HP 左右他会逃跑.如果你不杀死他.Dusty 在你每次和他对话后都会给你一瓶酒.如果你的队友在附近他们会拿出武器.总之会很麻烦.

站在兄弟会基地门口的人就像 Den 的那个一样.没有任何作用.除非你的 IN<4.他才会回答你的一个问题

要想大大方方进入Westin 的农场必须从Dumont 得到推荐或是得到Vault city 的quest 5 交付一张磁碟给他.在附近的牛棚里找到Saltbeef,老酒鬼.给他一瓶啤酒或其他什么酒.就能让他把怎么发现了Vault 13 的事情告诉你.并且告诉你他在一幅画后面画了地图.现在在医生 Jubilee 那儿.Jubilee.会把那幅画卖到\$10000,(你也能偷回来).一旦你有了画,检验它之后Vault 13 会出现在你的世界地图.这不是最好的知道 Vault 13 位置的方法.

IN<4: 若你选择 "Uh..." 那一行警卫将让你进去.

在委员会大厅区域议会和 Carlson 的别墅.前者的介绍见quest 10.想进入Carlson 的别墅有两种方法.1st.在你从Gunther 那儿偷到总统的通行证.2nd.和 Merk 谈话,如果他喜欢你(可能需要你为他完成quest 1)他将告诉你有当Carlson 的保镖的工作.现在和警卫说话后就可以进去了.其实还有一种方法就是在力场上用 repair.但是这样进去每个人都会攻击.

你能要问Carlson 的儿子告诉 Carlson 你想见他;如果你提及Bishop 的名字.小孩会说你可以.但是 Carlson 不会与你谈话.虽然在门外面的警卫,都会说 Carlson 准备好见你了.要想杀死 Carlson,最好的方法莫过于使用5 超级治疗针再等上10 分钟.

有谣传说 Shiv 可以用来暗杀.但是没有得到证实

1. Retrive papers from Dr Henry.

在quest 7 之后再来找Merk.你就可以让选择接受这个工作(只有一次机会接受,除非你选"信息"那行,那样你将还有一次机会).当你把设计图拿回来时(在直接医生的桌子上拿走)你得到1000 xp 和\$1000.如果你杀死了医生Henry.Merk 将在给你报酬以后攻击,并且 Lenny 和 Mira 将在战斗加入他.

2. Test mutagenic serum on a super-mutant. Try Broken Hills.

至少80% 的science 可以从Dr Henry 那儿问到有关电子遗传的事情.然后他将请你将一种血清注射到一个超级变种人的身上.随便找个超级变种人使用血清.他会融化.1000xp.看来医生的实验还没有成功...回来找医生拿回自己的报酬:一支电子狗.不是很有用.

如果你是邪恶的,你能在Rangers 的Gond 身上使用浆液,其他的游骑兵会攻击你.但是警卫们并不在意.如果在 Lenny 上使用血清,Merk 将变得敌对.

如果你把血清用在战斗模式的超级变种人身上,你得到1000 xp 并且完成任务.但是变种人直到战斗结束才会死.如果你已经杀死了他那么在他的尸体上还能发现那支血清.

如果你在回来以后再与医生谈话,你能再次得到这个任务.这个 Bug 没有被补丁修正.

在 Frank Horrigan 身上使用血清没有任何作用.因为他不是普通的超级变种人.

3. Deliver Westin's holodisk to Lynette in Vault City.

你把Bishop 的磁碟送到Westin 处.他将问你是否是一个Vault city 的市民,如果你是,他给你这个任务.(可以在离开前杀死

Westin) 成功的交货你得到 1500 xp, 一把 H&KG11 和 2 Frag Grenades.

如果 Lynette 对你很有好感她将任命你为守卫队长, 在 Vault city 部分有详细介绍. 如果你成为守卫队长, 这个任务你将得到 2500xp 而不是 1500xp

4. Get the map from the NCR Rangers, for Vortis the slaver.

在与集市区的Vortis 交谈前save, 因为如果你两次激怒他. 他将不会再与你谈话. 要求工作就得到这个任务. 地图就在 Rangers 基地的车库里. 在 quest 5 之前完成这个任务. 拿到地图可以从 Vortis 得到 \$500.

5. Free the slaves in the slave pen, for the Rangers.

首先为奴隶贩子们做quest 4. 然后与 Elise 谈话, 说你恨奴隶贩子, 并且同意证明自己. 干掉所有的奴隶贩子. 这应该很容易. 使用笼子前面的终端放走所有奴隶. 回来后可以加入 Rangers .3000 xp 和一枚 Ranger 胸针.

你在与Elise 的第一次谈话中就成为Ranger, 告诉你你恨 奴隶贩子. 但是要考考虑她说的话, 离开对话. 当你再与她交谈并且同意她的话. 你将成为一名 Ranger .3000 xp, 但是现在你就不能得到任务了.

显然如果你是奴隶贩子就得不到这个任务 Elise 和 Gond 不会攻击. 但是拿机关枪的那个会.

6. Deliver Hubologist's field report to AHS-9 in San Francisco.

当第一次与 Hubologist 谈话时, 你必须选择"Yes" 和 "Transcendancy" 以欺骗她认为你的级别比她高. 然后她会给你这任务. 交付报告只有 500xp. 即使为 Merk 杀死了她也能完成任务

7. Kill Hubologist in NCR for Merk.

首先记得要先得到zeta scan 和quest 6! 当 Hubologist 死了的后, 你将挣到2000 xp 并且能为他做下一个任务. 算你不与 Merk 谈话, 杀死她依然有这些经验

现在来上一堂暗杀课. 基本上有 3 个方法:1) 喂你的牺牲品很多超级治疗针. 每个9 点伤害. 不过这样做比较浪费. 2) 将炸药设为10--20 秒并且在放在牺牲品身上. 如果他没有死将会进入战斗状态. 如果你的装甲够好你甚至可以把炸药放在自己身上在站到目标身边 ...3) 进入潜行模式并且在正常的战斗中干掉你的牺牲品, 但是你仅仅有一个回合来完成.

如果你使用了炸药有可能使得游戏崩溃. 不要在设置了炸药之后 save.

在一些区域就算你设法静静的杀死某个人仍然会使其它人敌对(比如说 Klamath 的Torr 或Hubologist 基地的 AHS-9). 他们不会马上攻击, 但是如果你试着与他们谈话他们就会攻击.

8. Stop brahmin raids.

到 Westin 的农场与Felix 的谈话, 若有Dumont 或 Lynette 的推荐. 又或是IN<4. 他会为你开门. Westin 将要去解决这个问题. 接下来你被传送到牧场, 等一会儿出现两只Death Claw. 之后你可以找 Westin 要他加一个守卫就有1000 xp 和 \$200. 他会告诉你 Vault 15 的位置.

若是 Outdoorsman 在 100% 以上. 在 Death claw 消失的左上角会出现新的区域. 你可以跟踪他们找到 Vault 13.

这里有个小问题. 即使你的技能发现不了新区域你也可以点击石头后面的一块半露着的地方而跑出地图. 找到Vault 13. 但是它不会在你的地图上出现. 而且在NCR 的地图上就出现不了牧场那块地图. 你就完成不了这个任务... 呵呵还是有解决方法的. 在城镇地图上按数字键 6 就可以进入牧场了.

如果你已经修好了 Vault 13 的电脑就没有这个任务了. 但如果你先与 Gruthar 交谈过. 两只 Death Claw 会喊出你的名字!

你可以杀死那两只 Death claw. 有 2400xp. 甚至你可以杀死所有的牛. Vault 13 和 Felix, Westin 都不会在乎.

9. Eliminate Mr. Bishop.

当有 Bishop 的任务来杀死Westin 时, 告诉他Bishop 给你的报酬. 他将出比Bishop 高50% 的钱要你去杀死Bishop, 可以谎报你的报酬. 比如说 \$1500. 你将会得到 \$2250.

10. Retrive Parts/Gain Access to Vault 15.

警长 Dumont , 副警长 Karl,Dusty,Doc Jubilee 和奴隶贩子都会提到总统Tandi 正在寻找一位" 专家". 到议会Feargus 和 Gunther 你来找工作. 就能Tandi 谈话. 得到寻找电脑零件的任务. 但是不要提报酬的事! 她会把Vault 15 的位置标出来. 如果向她问起 NCR 她会给你一张有关 NCR 的磁碟. 现在可以出发去 Vault 15 了.

完成这个任务, 为了Vault 15 的安全着想, 你可以杀死 Darion 和他的同伙, 其实即使你不杀Darion,Tandi 还是会给你一样的报酬. 到 Gunther 那儿会得到 5000 xp 和 \$6000. 如果你以前要求了报酬, 你仅仅得到 \$500(但是 xp 是一样的).

如果你发现了Vault 13 并且被Gruthar 允许进入, 你能把它告诉 Tandi. 如果 deathclaws 仍然在那里, 你只能把他们告诉她, 但是她将认为你是疯了. 然而, 如果你杀死了 Gruthar, 或Enclave 清洗了那里. 你就可以告诉她那里已经空了. 这样你可以从 Gunther 得到更多的奖赏. 如果你要\$20000. 你就能得到平常的报酬再加\$20000. 而其他情况你就只得到\$10000. 当然还有 2000xp 和 35 karma.

11. "Take care of Officer Jack" for Mira.

这个任务要IN<4.ST>7 才能得到. 与 Mira 谈话. 她会要你晚上用绳子爬进城里. 其实用不着.Jack 在警察局里. 黎明时他会走到发电站旁边. 开始上面的任务. 这是杀死他而不引起战斗的最好时机. 但是这样去回复 Mira 不会拿到任何报酬. 如果你使用超级治疗针或是别的什么方法杀死 Jack 就能得到一把 HK P90c!

对于一个智力正常的玩家完成这个任务的方法是使用Mentat 得到任务. 再救下Jack. 最后在监狱中杀死他... 但是这样你也无法从她那儿得到任何报酬.

12. Complete brahmin drive.

向 Duppo 谈工作就会得到这个任务. 第2 天早上商队领队会在 Westin 家门外等你. 在与他对话前应save. 而且在你完成这个任务的过程中不要把这个进度给覆盖. 这个过程中充满了Bug. 在前往Redding 的旅途中会碰到1-4 次野外事件. 到达后会得到\$ 1000.2000 或3000. 完成这个任务恐怕需要游戏中2 个月左右的时间. 完成后再找Duppo, 他将告诉你过几个月再来. 但是无论你等多久都没有这个任务了.

这个商队和平常的不大一样. 首先Hal 不会给出何时可以离开的指令. 要靠你自己判断. 其次. 你可以离开或是杀死商队的所有人. 而且还能到 Redding 拿钱. 建议这样做! 因为商队有可能被无穷无尽的野外事件卡住.

Vault 15 Vault15

"Uh... I have information that... could lead to establishing a network of... um. all the existing vaults throughout the country. That's it.
—The Chosen One

当你第一次来的时候, 人们不大会和你说话. 包括 Zeke, Dalia 把守着 到东北的路径不会让你过去, 这样你的唯一选择是与 Rebecca, 站在中间帐篷站的女人, 交谈. 跟着进到她的帐篷并且在对话中选择帮忙会得到 quest 3.

如果你不想麻烦, 那就直接杀死 Zeke 得到磁卡, 然后杀死 Dalia 或通过quest 3 让Dalia 让开. 在峡谷的金属门上使用Zeke 的磁卡. 如果你没有磁卡, 会受到10-20 伤害; 超高的Lockpick (250%, 开锁器是没有用的) 你能直接打开门. 但是你将仍然在打开或关上它的时候受到伤害. 不要和里面的人谈话就不会引起战斗. 如果门口的那个女人盘问你就说自己是新来的叫Pat.(需要一定的 IN 和 speech) 否则会引起战斗. 包括第 2.3 层的敌人.

第一层的医生免费为你治疗, 他能提供关于 Darion 的一些没用的信息. 即使你杀死了这儿Darion 的所有人. 你也无法告诉他他自由了. 墙上的计算机控制这一层的力场. 下方的地洞通到 Zeke 的房子. 但是从那儿你出不去.

第2层上不可错过的是左上角的小屋。里面能找到战斗装甲和.223手枪。在发电机先用science找出错误。再用repair修好3000xp。这会启动第一层的力场。

在第3层最左边的计算机上可以得到Vault 13的位置。但需要一定的science。中间的那台可以控制第一层力场的开关。IN<4的人物可以通过这个来关掉力场。在中间满是锁柜的房间里有Tandi需要的电脑零件。

这里可以找到很奇怪的HK P90c。它使用的是9mm的子弹。但是打完之后又只能装10mm的了。这一层的强盗身上带的子弹也大都与他们的枪不配...

1. Give Spy Holodisk to authority in NCR.

在Darion的计算机可以得到一张间谍磁碟。告诉Tandi然后拿给Gunther。4000 xp和\$4000。Feargus, 那个间谍, 会悄悄离开。并且你无法阻止他。如果你告诉他你有间谍的消息, 他同样会离开。

在以前的版本可以把磁碟偷回来。反复交给Gunther。

IN<4: 你能从计算机得到间谍磁碟并且把它告诉Tandi, 但是你不能向Gunther报告, 可能是一个Bug。

2. Kill Darion.

得到quest 3后与Zeke谈话。他将请你杀死Darion并且给你进入用的磁卡。你得将为此到6000xp。在第三层和Darion对话后就开始战斗。甚至你可以在对话时与他交易拿走他的弹药治疗针等等... 杀死他后这里的所有人除了那个医生都会与你为敌。

如果你没有从Zeke那里得到这个任务, 只要你杀死Darion这个任务就会在pipboy上出现并显示已经完成。

3. Rescue Chrissy.

Someone's overheard your conversation with . Go over to Dalia and she'll let you pass. Leave the map to the northeast. You can now go about this in one of three ways:

有人正在偷听你与Rebecca的对话。找到Dalia可以劝服她让开。你现在有三种方法完成这个任务:

I. 潜行: 到屏幕顶部解除门上的陷阱。(需要用两次trap。一次找出陷阱。一次解除)再撬开锁。在对下一道们做同样的事。就能救出Chrissy。如果Phil看到你他会立刻攻击。

II. 说服: 接近Phil, 选择"one of us will die"。他会给你钥匙。可以在打开锁的同时解除门上的陷阱。但似乎没什么意思...^^

III. 攻击: 杀死Phil和Karla。

回来找Rebecca有2500 xp并能介绍你到Zeke那里已获得quests 2和4。BTW。如果已经杀死了Zeke和Dalia。事情仍然会同样的发展。Rebecca还会去"talk to Zeke"。

4. Complete deal with NCR.

告诉Zeke他应该让NCR联合这里。实际上你也不需要这样做, 当你去回复Tandi时会自动发生。前提是你与Zeke谈过至少一次话而且没有杀死过Vault 15的任何居民。这个任务没有xp和报酬。

要注意的是: 这里的地图是会改变的。留在这里的东西都会消失。除了你的车。当你再次回来时Zeke的房子重新装修成NCR的式样了, 那个地洞也变得可以接近了。

Vault 13 Vault13

"When I was five, my uncle was decapitated by a watermelon."

—Dave

按前面说的找到这里有3种方法。从Vault 15的电脑。Saltbeef的地图, 或是跟踪deathclaws。当你打开门就能得到2000xp。这里的Death Claw都是热爱和平的。他们的首领是Gruthar。与他的对话可能有3种结果。答应帮他们修好电脑。你被驱逐出这里。一场战斗。如果你是邪恶的。比如Karma<-1。Gruthar会施展Detect Evil(^^)它不会让你进去的。你就只能离开或者战斗了。

IN<4的角色无论是好是坏都可以进。所以邪恶的角色就吃药吧。

当血腥度开到最大而且在你使用脉冲武器杀死deathclaw时他们会被打成一堆灰烬. 这样你就可以拿到他们的爪子. 还可以自己装备虽然这不是最好的肉搏武器

在这里确实没有什么事可做. 可以听听1.2层的人类的故事. 故事都很温馨(当然除了Dave的^^). 只要你的态度不是非常恶劣就不会发生战斗.

第一层的医生会为你免费治疗. 第二层你可以帮助Matt逃跑. 然后你会被传送到第一层. 如果你只是看着的话.Matt会被杀死. 如果帮他杀死Death claw他也不会多谢你. 没有额外的xp与报酬. 如果你已经检查过电脑可以挑起与Matt的战斗. 杀死他没有害处. 如果够冷血也可以无缘无故的杀死他...

在第三层打开锁能拿到很多东西. 包括 G.E.C.K. (还记得 Arroyo 的任务么?) 还有很重要的 Navcom 芯片.

拿到 GECK 后就应该往回赶了. 但是... 见 Arroyo 部分.

1. Fix the Vault 13 computer.

只要你拿着Computer Voice Module 就可以把中央电脑修好. 先检查一遍. 再把语音芯片安装上去就可以了. 你可以在Vault city 和 New Reno 找到芯片. 告诉 Gruthar 会有 5000 xp, 如果你没拿 G.E.C.K. 他会交给你.

IN<4: Gruthar 不会给你 G.E.C.K., 所以你要自己拿了.

当你拿到这5000 xp 后两个星期.Frank Horrigan 会到这里开始一场屠杀.(当然如果你在他们是不会出现的) 你可以回来看看中央电脑里的录像. 要想让这些 Death claw 活着就不要向 Gruthar 要报酬

2. Talk to Goris.

Gordon 或Gruthar 会给你这个"任务". 只要和 Goris 对话就可以了. 从他那儿可以问到很多事情. 而且他会为你标出Military Base 的位置. 最后可以邀请他加入. 当你和Goris 往家走时. 他会感到Vault 13 情况不妙. 从而离开你的队伍. 在回来时可以邀他再次加入.

Military Base 军事基地

"I hope dad comes back soon. I miss his magic tricks."

—Melchior Jr.

据我所知, Goris 是唯一一个能在你的世界地图上标出这里位置的, 尽管在 Navarro 的Chris 和Vault 13 的Jimmy 都会提到这里. 当然只要你知道它的位置没有别人的指明也能找到这里.

当你到达后, 拿走帐篷里的所有东西. 这里的狼可能会攻击你. Oooo 可怜的狼...

基底的入口是堵住的, 只是放下几个炸弹是解决不了问题的. 但是看到那辆矿车了么? 捡起路边的铁棍. 插到矿车上(对矿车按住左键不放. 选择背包. 再选择铁棍). 然后用同样的方法装上炸药. 推车.(ST 检验. 多试几次) OK. 炸开了. 5000xp.

里面第一层只有些老鼠. 还有尸体上的磁碟(与SAD的一样. 交待剧情) 北边有一个饿晕头的超级变种人Grundel 把你看成老鼠. 可以把NCR 的血清用在他身上. 在发电机上使用science 或是repair 可以修好它. 能使电梯和灯恢复工作. 1500 xp, 并且记得拿走蓝色箱子里的东西.

第2层. HoHo 战斗开始了!!! 先可以干掉上方的两个. 其他人不会注意到. 而下方的4个和中间的一群会注意到对方. 一旦你攻击一边另一帮会立刻赶过来. 在近处使用Bozar. 远处用sniper rifle 或是plasma rifle 打眼睛都是不错的选择. 这一层最宝贵的是一件能量装甲.

第3层. 仍然是战斗. 最重要的物品是锁柜里的绿色记忆模块. 这里的战斗要比第2层难. 这里拿plasma 和laser 的变种人枪法很好经常打出致命一击.

第4层. 呵呵. 这里只有一个变种人"孤单"的站在酸液中间. 这不是一般的变种人哦. 这是Melchior Sr. 那个Redding 小孩的父亲. 魔术师!!! 他的小动物已经突变成让人望而生畏的怪物!!! 首先他会召唤出4支Death claw... 这就够你受的了. 然后是4支火蜥蜴. 4支floaters, 然后一次搞出来6支——大地鼠^^ 这场战斗一共回让你得到14,315 xp. 在他身边的箱子里能找到一支小高斯枪. 现在你就控制了整个基地. 它意味着....

San Francisco 旧金山

"What sort of stupid questions?

"Oh, like: 'Why can't I use a sword or a chainsaw on my monitor?'

—The Chosen One and Dave Handy

从军事基地的调查地图能得到这里的位置, 当然也可以直接找到这里. 在你能找到游戏中最值得去的2个商店, Flying Dragon 8, 有一些武器并且盔甲, Red 888 Guns, 主卖枪支, 盔甲和弹药. 后者有你想得到的高斯步枪. 并且两家店都有能量盔甲待售(**如果没有过几天就能看到有的卖了**). 你能也买书和治疗针. 并且这是唯一你能卖到 Tesla 盔甲的地方, 尽管自己我从来没有用过. 每家商店都有2张桌子里面放有不同的货物. Flying Dragon 8的老板 Lao Chou 能给你 Tanker Fob 和 NavCom Parts 的信息.

你第一次来此, 如果你向广场走, 你将看见2人在拳场上搏斗. 这些是城里的武术家.

不要麻烦的去搜索这里的箱子. 它们里面没有任何东西. 当然除了兄弟会基地里的柜子和 Hubologist 基地里的两个.

如果你担心昂贵的能量盔甲以后会没用. 你可以使用这个公式: 所需买的件数 = 能穿能量盔甲的队友(Sulik, Vic, Cassidy, Lenny, Myron, Miria/Davin), 再加你自己, 扣除3(可以找到3件"免费"的), 并且如果你计划早些时候完成医生 Jing 的任务还可以在数字上加1

Dr Fung will provide healing, sell you Stimpaks and perform implant surgery:

医生 Fung 将提供治疗, 卖你治疗针并为你做装甲植入手术:

Dermal Impact Armor: \$5500, 3 days.

Dermal Impact Asslt. Enhance.: \$33,000, 5 days, CH -1.

Phoenix Armor Implants: \$8500, 3 days.

Phoenix Assault Enhancement: \$49000, 4 days, CH-1.

注意Dr Fung 这里有个大Bug, 2个加强型装甲手术不会提升你的防御属性. 如果你已经在别处做过了加强型的手术. Dr Fung 还会为你再做一遍两个基本手术. 这样会使你失去原本的防御. Redding 的 Doc Johnson 那里还更便宜. 所以到那儿去做吧

有花园的房子是龙的地方. 如果你是一个"好人"(Karma 在250 以上) 他将训练你. 每天可以加 +5%Unarmed. 最多4次或是最多到100%. 他的任务详见quest 12和13. 注意在完成他的任务后再向他挑战. 如果你在他面前说一些邪恶的话龙就不会和你说话了. 或是你是邪恶的又要求他训练你.

记得如果你正在穿能量盔甲, 它会提起你的 ST 从而提升你的 Unarmed, 因此脱出下它再找龙训练.

西边房子是 Lo Pan 的地方, 一个在搏斗时拿着枪以防万一的人渣. 他将给邪恶的角色(Krama < -250) 与龙一样的训练. 如果你是好的, 别问他要训练否则或他不会与你对话. 相反可以去向他挑战. 见 quest 13.

你能得到从 Lo Pan 和龙处都得到训练, 但是你的 Karma 要在改变 500 左右, 很少可能.

注意战斗中的Bug. 你可能在一场战斗以后站在拳台上就下不来了, 只能load. 只要是在拳台上的比赛都有可能发生这种情况. 像New reno 的拳赛. NCR 的地下等等. 也有可能上一场的对手还留在拳台上... 汗... 你所面对的就是N个人了.... 所以随时注意 save 还不要只用一个 slot. 多存几个没有害处的.

一旦你能访问这里兄弟会的基地. 搜索里面的柜子, 有2件稀罕的脉冲武器并且只有一件的兄弟会盔甲(尽管那应该对你没有多少用了). 医疗计算机能提起你的ST, PE, IN 和 CH. 只要你有相应的记忆模块. 每次手术都要花几个星期, 这样每次手术中间记得看看商店的新货.

旧金山闹市区的西北，是码头区。这张地图上没有任何东西，直接到北方的油轮。在此你可以找到 2 个没有太多好货的商店。唯一值得一提的是有个人买 Jet 的解毒药。酒吧一直是关着的。旁边的 Marc 可以回答一些问题。楼上的船长不会和你说话。除非你已经完成了 quest 11 或 14。之后他会给你 quest 2.3 和 10。(或是 1.2.10)。就是寻找导航芯片, FOB 和燃料的任务，只有完成这三个任务才能使油轮起航。旁边的电脑是给你起航时用的。

如果你杀死任何船上的游民而用sneak 接近 Badger (不会进入战斗模式)，他将说他通过电脑让Shi 和 Hubologists 对付你。Shi 会变得敌对，然而 Hubologists 不会。

一个黑头发的女游民有一挺稀罕的XL70E3。但是你将必须杀死她才能得到(超级治疗针。如果你不想杀死这里的所有人)另一个有一支高斯步枪，而 Marc 等几个人有 H&K G11。

一旦你起航，你不能在完成游戏前回来，这样你应该决定带哪些队友，物品和武器。严格地说你根本不需要带任何东西，但是如果你的角色智力和 speech 不高的话就要拿上足够的弹药和重武器了。

现在你应该了解到旧金山除了兄弟会还有 2 个宗派。Shi 和 Hubologists，Shi 的皇帝在东边的钢铁皇宫里。Hubologists 的ASH-9 则在东北的基地里一些东西。

在钢铁皇宫。你可以找到 3 种不同的计算机终端：化学工作站(在当你进来时的左边房间)，物理工作站(右边房间的扶手旁边)和生物学工作站(在通过王位后北方的房间里)。当你第一次到达时仅仅化学终端能被使用。其他2个必须从主机被激活。(当试着使用生物学工作站时。你得到的消息 "incredible luck"，只是是一个错误)你需要相当的 science 才能侵入工作站。

如果你通过王位房间。使用repair 打开力场(如果你失败。没有事会发生)，你能试着侵入主机。如果science 不太高。这样做有 3000 xp，但是在你脱机以后警卫和所有Shi 的人将会攻击，包括在唐人街的人。如果你science 有 115%，然而，你能在没有任何人注意的情况下侵入计算机。并且你将得到 7000 xp。从此你可以激活工作站并且使用他们，可以读取一些资料和格式化硬盘。如果 Ken Lee 给了你密码。你也可以不使用它而直接侵入以获得 xp。

我认为你可以在工作站上做的唯一事情就是一些生物学数据库的人员文件，它不重要的。但是你无法从主机上读取这些信息。然而，在化学工作站上你能把燃料送到油轮和航天飞机上。但是若你想两个都送。主电脑会发现送完一个地点后就没有燃料了。

在 Hubologist 基地。和外面的 Dave 谈话，问他从哪儿来。他会告诉你他爱上了楼下的 Vikki Goldmann。在你成为一个 Hubologist 后，你能把这告诉 Vikki，并且然后回到 Dave 并且告诉他她说什么。如果你说，她取笑了他，你得到一次机会告诉他向她证明自己的能力——偷来油轮的燃料。告诉他她认为他很帅比较好，因为你能源然后离开对话。以后回来可以找他为你搞到燃料。

我不知道如果在要求他格式化 Hubologist 硬盘会怎样(需要 speech)。似乎没有人在乎，并且消息栏说你得到 0 xp。如果你以后嘲笑他，他将攻击。

要想成为一名 Hubologist 有以下几种方法：

告诉 AHS-7 你有一封给 AHS-9 的信，就是 NCR 的任务。

告诉 AHS-7 你要见 Crocket，如果你从 Lao Chou 或 Dr Jing 那里听说过他。

告诉 AHS --7 你想加入 Hubologists。

用 Repair 关掉力场 50xp。而且没有人介意

IN<4：如果在 NCR 得到了那个 Zeta scan 或是告诉 AHS-7 你想得到一个。他会让你进去。

在东北找到 Vikki 和 Juan，如果告诉他们你想加入。你会得到一张磁碟。但是你还不是一个真正的 Hubologist。还要 AHS-7 再谈一次。如果没有得到 NCR 的 Zeta scan。在这里还可以得到。跟着 AHS -7 进入一个房间进行一个仪式。之后 IN 和 LK 将增加 1，或 LK 将 -1(先 save)。这些变化是永久的。他将给你 quest 7。并且现在你也能和外面的 Harry 谈话。得到任务。

AHS-9 会给你与 AHS-7 一样的任务。报酬也是一样。无所谓从那个那儿接。

可以得到 Zeta scan 后拒绝加入。

IN<4：整个过程会有一些不同。如果你在 NCR 得到了 scan。就只能从 AHS-9 那儿得到 quest 4。如果没有。你会从 Juan 和 Vikk 那儿加入，而不是从 AHS-7 那里。

在成为 Hubologist 后，Dr Fung, Lo Pan 和龙都不会和你说话了。所以先完成他们的任务。但是。奇怪的是.shi 的人还会和你说话。

在一个箱子里可以找到两只点燃的照明弹。

Crocket 可以为你升级两件能量装甲。成为加硬型能量装甲。每件\$10000。你也可以威胁他几句而就不用付钱了。也可以把钱偷

回来。如果你得到 quest 15 就可以让他再升级一件装甲。主电脑上没有任何有用的东西。

如果你和 Hubologists 为敌就不能和 Crocket 交谈了。

下面是任务列表: 你不能同时从 Shi 和 Hubologists 得到偷直升机设计图的任务。你必须选择交给一个宗派。再为另一个偷过来。Hubologist 的燃料的任务永远会使 quest 6。但是在 pipboy 上有两个 quest 5。不必太在意。

1. Steal the vertibird plans from the Hubologists.

如果你把设计图交给了H教(汗...打的方便一点)可以从Ken Lee 得到这个任务。一种方法是要Dave 替你复制一张。即使你没有得到这个任务也可以要 Dave 这样做。Badger 也可以侵入 H 教的电脑为你做这件事。把设计图交给 Dr Wong 得到 5000 xp。

2. The navigation computer needs the NavComp part to work.

芯片可以在Vault 13 找到。油轮的 Fob 在 Navarro。进入油轮下层的导航电脑。用Fob 打开锁住的门。爬上梯子。使用在电脑上就可以了。2000 xp。

3. You need to use a FOB to access the navigation computer.

不仅可以从船长那儿得到这个任务。还可以通过检查机械室那扇锁住的门来得到。从Navarro 得到后。使用在门上有2000xp。如果你离开了油轮门就会锁住了。

4. Kill the Shi emperor.

在你杀死Badger 后可以从ASH-7 或9 除得到这个任务。或是你告诉AHS-9 你是为Shi 来杀他的。或是IN<4 你就只能得到这个任务。由于Shi 的皇帝就是那台电脑。所以完成任务的一种方法就是格式化它的硬盘。但是这会让所有Shi 的人攻击你。而另一种方法就是杀死 Ken Lee, 用超级治疗针吧。完成后有 5000xp。然后 AHS-9 会一脚把你踢开。

IN<4: AHS-9 会有一些小小的奖赏: 为你完成油轮的任务。和兄弟会做的一样和他对话能得到5000xp。而且这个经验可以无数次领取 ...

5. The Hubologists need plans for a vertibird from Navarro.

Harry 会给你这个任务。交上设计图有 5000 xp。

5. Steal the vertibird plans from the Shi.

还是从Harry 得到。其实这应该是quest 4。因为在这种情况下你得不到quest 1。但是... 系统的问题就有2 个quest 5 了。获得的前提是把设计图给了 Shi。如果 Badger 欠你一个人情他会为你搞定。但这会导致他和 quest 10 一样被 Shi 的人杀掉。5000xp。

游戏中应该是可以自己侵入 Shi 的主电脑来复制一份的。但是这 Bug。你的物品栏中得到设计图。

6. The Hubologists need fuel for their spaceship.

这是Harry 的第2 个任务。Dave 或是 Badger 无法帮你了。你必须去找Dr Jing (见 quest 15) 或者自己侵入Shi 的电脑。得到燃料有 6000 xp。与 quest 10 一样如果直接从 Shi 的电脑里弄可以多得3000。

7. Kill Badger so the tanker vagrants will embrace the Hub.

这是 AHS-7 (或 AHS-9) 在你成为一个 Hubologist 后给你的第一个任务。用你自己喜欢的方法杀了他。3000 xp。还有 quest 4。

8. Kill the AHS-9.

在你把直升机设计图交给 Ken Lee 后或是告诉他你是为 Hubologist 来杀皇帝之后得到。5000xp 和一张皇帝的密码。

如果你是在得到杀死皇帝的任务后接受这个任务。AHS-9 会看出来并攻击。

9. The Shi need plans for a vertibird from Navarro.

如果你向Ken Lee 要燃料或是要见皇帝时得到这个任务。他会要你把设计图交给Dr Wong。(如果你已经把设计图交给了

Hubologists, 就会得到 quest 1) 5000 xp.

10. The tanker needs fuel.

从油轮的船长那儿得到. 得到燃料的方法很多:

I. 为 Dr Jing 做 quest 15 (5000 xp).

II. 在 quest 11 后找 Badger 11(从 shi 那儿得到就有 5000 xp .6000 xp 如果从 Hubologists).

III. 从 Shi 的化学工作站 (5000 xp).

IV. 从 Shi 的主电脑 (5000 xp 加 3000).

V. 再为 Dave Handy 与 Vikki 交谈后得到 (no xp).

VI. 完成 quest 16 后从 Matthew 那儿得到 .IN 要 <4.(5000 xp).

如果你让Badger 侵入Shi 的电脑. 一星期后如果你到油轮上能看到他被两个Shi 的人杀死. 如果你得到AHS-7 杀死 Badger 的任务. 现在就可以回去领赏了:)

11. Find Badger's girlfriend in the hold below the ship.

如果你得到了燃料或偷设计图的任务再找Badger 帮忙就能得到这个任务. 直接从他房间的梯子下去. 杀死所有的异型. 再把东北角的 Suze 带到楼梯旁边. 再去找badger 会得到5000 xp. 如果Suze 死了(或者是你杀了她), 就没有xp 了, 但是Badger 仍然会在悲哀 3 个小时后为你侵入. 他只会为你工作一次. 所以可以两个任务要他一起完成. 之后就无法和他对话了.

12. The Dragon wants you to take out Lo Pan - hand to hand.

找龙得到这个任务. 但是Unarmed 需要125%. 或是直接找Lo Pan 挑战.(没有技能要求). 你要击败6 个他的徒弟.8000 xp. Lo Pan 是个懦夫. 在快要输的时候会掏出他的.223. 杀死他. 但是没有xp. 回来找龙3000 xp. 虽然龙会说你用光荣的战斗击败了 Lo Pan. 但即使你是用超级治疗针也是一样的效果 ... 汗 ...

如果你选择 "with armor and weapons" 就要杀死整个镇上的人. 所以 ... 不要啦.

如果在测试中输了一场还可以再从头来一次. 被你杀死的人又会出现 ...

如果在任务前就去挑战 Lo Pan. 杀了他有 2000xp. 再去找龙还能得到 3000 xp.

13. Lo Pan wants you to take out the Dragon - hand to hand, if possible.

基本和龙的任务一样.

在这个任务后还可以向 Lo Pan 挑战. 但是没有经验.

如果你在这个任务前就去挑战龙. 不会有额外的经验.

14. Get Chip's spleen.

Chip 站在 Badger 的房间外面. 答应帮忙去找他的脾, 从Flying Dragon 8 的老板那儿得知脾已经被 Dr Wong 买走了... 找 Dr Wong 时只有一次机会拿回脾. 不要说 Chip 想要拿回脾. 这样反而拿不回来. 同样威胁他也是不行的.

找回脾有2000 xp. 但是还要找个人为 Chip 做手术. 唐人街的 Dr Fung 就是人选. 如果你在与他的对话中提到过Broken Hills 的 Doc Holliday.Fung 会免费做手术. 否则还需要 \$ 1000. 一天之后手术完成 .3000 xp.

这是游戏中少数有时间限制的任务之一. 在你第一次与 Chip 说话后 5 天还没完成. 他会因为没有脾而死去. 真冤呐.

如果你在旧金山也是得到了最多的任务. 这个任务以下的几个都不会出现在 pipboy 上.

15. Get some hardened power armor from Crockett.

需要再没完成任务6 或10 之前才能得到这个任务. 在Shi 的宫殿南边的一间房间里找到 Dr Jing. 如果告诉他你需要燃料他会要你拿一件加硬型的能量装甲来. 给他后可以要他把燃料给油轮或是 Hubologists, 或是得到 \$20000. 任务有 5000 xp.

如果你告诉 Crockett, Dr Jing 会用火箭的汽油换装甲. 他会为你免费做一件. 即使你已经做了两件. 再回来找他. 他会抱怨没有得到燃料. 但没有其他事发生.

16. Get the vertibird plans for the Brotherhood of Steel.

兄弟会基地门口的Matthew 不像他在Den 和NCR 的兄弟. 他会告诉你很多关于兄弟会的事情. 最后他会要你为他到Navarro 找一张直升机设计图. 这个任务有20000xp. 并能到兄弟会基地的地下室拿到很多好东西还有手术. Matthew 只是把原图复制一遍. 而不像其他人都要直接拿走. 所以先把图给他.

IN <4 在你拿来设计图后. 兄弟会会为你修好油轮. 就可以直接离开了. 还能得到有关燃料的5000xp! 你也可以在把找来的 Fob 和导航芯片再使用一次以获得更多的经验

在你把设计图给他后大概两个星期他就会从地图上消失. 这时再到地下电脑可以看到一段录像. 又是Frank Horrigan, 又是一拳毙命 ...

还有一句要提醒的, 看完那段录像可能会使这里的商人停止货物的更新, 所以在你准备结束游戏的时候再去看.

Navarro 那瓦罗

"Now I suppose you're going to tell me you're just out looking for a water chip. Do I look dumb?"

Enclave Patrolman

当你到达这里的时候会有一个穿袍子的男人Chris 说这里只是一个加油站想把你骗走. 向他询问Enclave 的消息并表示你想加入. 他会告诉进入的口令. 1500 xp. 他会抱怨你带着同伴. 可以说服他那些人不过是你的护卫. 如果你在对话中提到了直升机设计图或是兄弟会他会在 20 秒之后拉响警报. 所在他行动之前干掉他. 500 xp. 在于他对话后就可以杀了他免得以后麻烦.

如果你是开着车来那么一进入地图就会和Chris 进入对话界面. 这意味着如果你已经得到口令第2 次来对话的结果就只能是战斗. 所以按照前面说的: 第一次就杀了他.

虽然 Chris 会在对话中提到旧金山和 Military Base 但是他不会标出这两个地方的位置

有三种进入基地的方法: 最简单的就是从Chris 身边的小屋的地道进去. 如果Chris 还活着他会阻止你. 但是他已经死了. 第二种是从Chris 那里得到口令沿着林间小道走到正门处装成报到的新兵进去. 如果你没有得到口令或是带着队友就进不去了. 如果一直缠着还会遭到攻击. 你也可以一怒之下开杀, 但是等到完成这里的全部任务之后再开始吧.

在树林里有很多陷阱. 即使 PE 有 10 也无法发现. 所以不要在林子里乱跑, 沿着路走就好了.

有意思的是如果Cassidy 在你的队伍中, 他是不会被门口的士兵看成你的队友的. 机器狗也是这样. 但是指挥中中心门口的士兵会在这种情况下拉响警报. just sneak!

最后一种方法是要拿着Gecko 找到的蓝色磁卡. 这样就可以从西南的空气通风口进入基地. 这样你还可以直接把Death claw Xarn 放出来. 1500 xp. 他会自己走到通风口出然后消失.

基地里大多数人在你没有穿着能量装甲的情况下是不会和你说话的.

在地下的西北角的储存室里有一件Advanced Power Armor, 蓝色Memory Module, 还有一把 Plasma Rifle 等等. 在电脑房里, 你可以直接侵入主电脑. 但是如果你失败了会使警报响起. 或者可以靠speech 从一个科学家口中问出密码: "Snookie", 这是他女朋友的名字. 所以你可以在厨子Cookie 那儿听到传闻后就来直接输入这个位密码. 向电脑询问如何到达海上主基地就会得到 quest 3.

电脑会提到可以通过直升机到达 Enclave. 但是至今为止无人以这种方法成功.

地面上有不少电浆炮台. 设计图在车库里的 Quincy 身边的箱子. 附近有两个科学家, 他们会告诉你油轮和设计图的事. 再来找 Quincy 就说是一个技师要你来拿设计图他就会给你. 3500 xp. 或是放几个炸药在他身边的柜子里. 下楼等上10 分钟也能搞定他. 抑或是治疗针 ...

炮台上有标志说触摸者死. 如果你试着在炮台上使用任何技能就会被攻击.

在指挥中心隔壁的电梯可以下一个单独的房间. 没什么特别的. 在与中士对话前先save. 如果你没穿能量装甲他会要你去储藏室拿一套再来见他. 再来找他他会要你站6小时岗. 但这似乎是一个玩笑. 有人站了6小时后中士居然还在说不要睡着了! FT! 如果你在站岗时到处跑而又被他发现了太多次他会忍无可忍的攻击.

如果不是从正门进入基地就离门口的几个卫兵远一些. 否则会遭到攻击

和这里的厨子Cookie 闲聊可以得到一些信息. 但是没有什么重要的. 在直升机棚里可以找到Raul. 如果你告诉Quincy Raul 叫你来拿设计图, 他会抱怨几句. 你可以回去添油加醋的向 Raul 描述. 他会去把 Quincy 爆扁一顿.

Quincy 倒在地上. 如果你和他说话. 他会说: 没看到我正忙着么!

如果得到了拿 K-9 的发动机的任务可以告诉他是 Dr Schreber 派你来拿的. 或是 sneak 过去. 也可以趁他去打 Quincy 时拿走.

如果你想杀死这里的所有人. 注意以下几点:

站在炮台的射程以外攻击

站在电梯的旁边. 支持不住了就下去吃药休息

不要让你的队友走散.

用不着杀 Cookie.

1. Deal with the deathclaw.

与 Dr Schreber 谈话得知Death claw 的事情. 自告奋勇的去杀它. 如果你真的杀死了Xarn 有500 任务经验和1200 战斗经验. 你也可以把Xarn 救出来. 这需要那把蓝色钥匙. 在Gecko 没拿到还可以在Dr Schreber 的桌上找到一把. 打开后门有1500 xp. 杀死 Schreber 还有 1000 xp 和 25 karma. 何乐不为. 他的房间是隔音的. 外面人不会知道.

如果在得到任务前杀死了Dr Schreber. 要想进入关Xarn 的房间就必须杀死守卫. 用超级治疗针. 你可以从Xarn 那里得到这个任务. 如果此时警报已响可以与Xarn 做伴杀出去. 1500 xp 当然它的能力不怎么样... 它会同你在一起直到你打开了后门或是到达地上的加油站. 但是如果你再回到 Vault 13 没有人会提到它的存在.

2. Fix K9.

当你向Dr Schreber 问起这只生化狗或是在你杀死Schreber 从K-9 自己那儿得到. 拿到K-9 的发动机(见上) 把零件使用在K-9 身上就可以启动它. 3500 xp 需要一定的 Science. 如果 Karma 在 -100 以上 K-9 会加入你的队伍.

3. Retrieve the FOB from the base Commander.

这个任务会在你使用过主电脑或是和厨子谈过话后出现. Fob 在地下的指挥官的房间的柜子里. 有3 种方法. 第一是向门口时并问起有什么人能进去. 他会说每天有清洁工来打扫卫生. 跑到个角落歇上两个小时再回来装成清洁工就能进去了. 但是这是装 Fob 的柜子是锁住的. 需要较高的sneak 才能不让指挥官看到你撬锁. 或是直接用超级治疗针摆平他. 不过这厮有200HP. 大破财... 简单一点的方法是要有比较高的speech 直接对门口的卫兵说自己是油轮那边派来拿Fob 的. 指挥官会打开锁让你去拿. 第三种就是杀了.

IN<4: 第一种方法不用等两个小时就能立刻进去

Enclave 英克雷海上基地

"I always knew the President wanted to kill us all."

—New Reno townsPerson

在准备好油轮后使用船长那儿的电脑. 一段震撼的动画后你就到达了 Enclave 海上基地: 一个废弃的油井. 15000 xp.

进入休息厅. 这里周围是机枪炮台. 下方有一台电脑. 只有IN 6 以上才能使用. 在这里可以下载到一些东西. Science 125% 可以得到一份有关反应堆的报告. 150% 就有一份有关杀死世界上所有变种生物的疯狂计划. 175% 就可以得到—————一些无用的演讲稿和词汇表 FT!!!

这台电脑有两个程序需要 Presidential Access Key 才能启动. 反暴乱系统和紧急防御关闭系统. 前一个会在后面详细介绍. 后一个应该是从第 4 层的电脑启动. 如果现在你就想启动可能让它永远的关闭了.

如果你的 Science 真的相当高200% 左右, 就可以侵入电脑而不使电脑损坏. 但是你的侵入也不会成功. 到时候只有一个选项形成死循环. 只能按 0 跳出

炮台不会攻击你, 但是在这以后的炮台和士兵都不会客气了. 如果你带来的队友超过一个, 或是是非人类或是你自己没有穿能量装甲 (队友有没有穿无所谓) 就会立刻遭到攻击. 当心有些安全机器人只有在你一个人时才不会攻击. 所以最好不要带着队友.

如果也想把这里屠城, 注意:

这里每一层的警报系统是独立的. 即使你把一层闹得鸡犬不宁到别的地方依然可以大摇大摆. 没人认得出你.

科学家不会主动攻击

记得利用地形. 拐角是最佳选择.

这里的士兵都穿着能量装甲拿着重型武器. 如果你有 sniper 这个 perk 会使战斗变得轻松一点.

记得先干掉拿高斯步枪的. 他们最有可能打出致命一击. 炮台这时候应该已经不会对你造成太大的伤害了. 所以最后再去关照它们.

东边的兵营里面有事件只有大批的武器弹药等你去拿. 比较有价值的事士兵身上的2mm EC. 这里还有不少塑胶炸药拿上几个在后面可能用的上. 下方的紧急出口是逃跑时用的. 只能从里面打开.

所以现在折回休息室从下方的楼梯到第2层. 在第2层你能找到你的族人和Vault 13的居民. Elder 和Martin Frobisher 都会提醒你带着 GECK. 什么? 你没带来? 还好下一层还有一个 ... 然后他们会要你到底层炸毁控制反应堆的电脑.

第3层像是一个迷宫. 一共9个小房间. 使用房间里的电脑能打开和关上几扇门. 为叙述方便房间编号如下: 你一开始站在 #2.

1 2 3

4 5 6

7 8 9

10

房间的地板上有电流. 没过一段时间就会受到 3-10 点伤害. 不要直接去开门或是使用 lockpick. 这样会让你受到很大的伤害.

再到达 #10 后角色身上如果没有 G.E.C.K. 他会自言自语说应该去找一个. 就在右边的房间里.

如果你已经拿到了GECK 最快通过的方法是2, 3, 1, 7, 8 and 9, 或者2, 1, 2, 3, 8, 9. 如果想到两边的房间拿武器什么的 2, 1, 2, 3, 3, 8, 9. 这里有一件 Adv. Power Armor MKII, 游戏中最好的装甲. 房间里的士兵都没拿武器.

到达#9 你可以使用一件工具(超级工具组不行) 切断地板上的电源. 1000 xp. 并且以后就不会受到电击了. 当你通过了这间迷宫. 2500 xp.

如果你的 Trap 和 Lockpick 很高 (100%, 200%), 就可以先解除门上的陷阱再撬开门. 每扇门 115 xp.

第4层是总统区域. 只有3个人会和你说话. 副总统Bird 只会疯狂的引用Dan Quayle(92年美国副总统) 的言论. 总统会告诉你很多事情. 要想听到他的所有言论必须多试几次. 有时需要威胁他一下. 但实际上听不听也无所谓. 只有杀死他才能拿到 Presidential Access Key, 超级治疗针或是 sneak 到他身边掏出你的 .44. Blam! 他完了. 还不会引起其他人的注意.

IN<4: 不要找总统. 他一定会喊来警卫.

西北方的 Dr Curling 会跟你讨论DNA, 进化, 人性方面的问题. 你可以唤醒他的良心. 他会把FEV 病毒放入空气循环系统. 等上 10 分钟. 大部分没穿能量装甲的科学家都会死去. 5000 xp. Dr Curling 也会要你去炸毁计算机.

这三个人都会在你威胁下拉响警报. 但是即使他们知道了你是谁, 而你有放过了他们, 他们不会喊来警卫. 这一层没有什

么东西好拿 .

通往最后一层的楼梯在总统办公室的北边. 你的目标在这一层的东北. 一共有三台计算机. 随便在一台前面放上一颗炸药就可以了. 10000 xp. 如果站在电脑前的科学家还活着他们会攻击. 所以这个方法最好和 Dr Curling 放毒一起使用 .

另一种方法是逼Tom Murray 关掉反应堆. 12500 xp. 这样做你还可以再炸一次电脑. 又有10000 xp 拿. 如果你杀了他, 他的惨叫只会引来他旁边的那个士兵. 其他人根本不管 .

如果你释放了病毒 .Murray 虽然不会死但是不会和你说话了 .

现在你只有 10 分钟离开这里了. 第4 层的紧急出口会打开. 从里面的梯子能直接到第1 层的兵营. 但是有人说在某些情况下这里门不会打开. 这就需要使用Presidential Access Key 在第4 层的电脑上启动紧急防御关闭系统. 这样才能把门打开. 但是我没有遇到过 .

现在你迎来的就是决战了. 到达休息厅, 在大厅前你能碰到中士Granite 和他的小队. 他们会告诉你 Frank Horrigan 正在前面把守路口, 不让任何人离开. 你应该已经在旅途中和录像里看到他的神勇了... 如果IN 和Speech 足够可以说服 Granite 帮你对付 Horrigan, 然后他们会走到大厅上 .1500 xp.

在走向Frank Horrigan 前先save. 如果引起对话就会马上开战. 如果IN<4 根本没有对话就攻击. 旁边的炮台都会攻击你. 他有一把End Boss Plasma Gun. 但要打完后会换出他的End Boss Knife(这个也是很厉害的, 能把你叉得爬不起来. 我第一次就是被它叉死了_-). 如果就这样打起来你恐怕很难获胜. 但是你可以在战斗前sneak 到下方的电脑那儿用Presidential Access Key 打开反暴乱系统. 这样炮台都会立刻攻击他了. 所以你要先说服那个小队再启动炮台. 接下来你就可以站在一边看热闹了.BTW. 通向码头的门只有在 Horrigan 被击败后才会打开 .

如果你没有搞到那支小队, 他们在战斗中会跑过来帮Horrigan. 不过你如果让Horrigan 开始战斗. 他们那边的门会关上. 他们就过不来了 .

启动那个反暴乱系统不需要 Science. 只要你能使用电脑就行了 .

如果你的角色笨到用不了电脑(用药啊. 除非IN 只有1 那就真的没办法了), 又说服不了小队, 还是有方法降低难度. 在你第一次来的时候就先把炮台干掉. 通过在码头和休息厅里不断来回可以比较轻松的击毁它们. 拿着一挺Bozar 和Horrigan 单挑不是没有机会赢得 .

现在可以祭出你的变异脚趾了 !!! 使用在 Horrigan 身上 . 他会—————损失————— 3 点 HP...FT!!!

当 Horrigan 被" 杀死"10000 xp. 你还可以和他的头说两句. 他会说他启动了自爆系统. 你会死得很难看什么的. 但是没关系. 然后他的头也爆了... 之后打开门就可以离开这里了. 动画. 结局. 回到旧金山. 系统会问你是否还要继续玩.of course Yeeeeeeeeeeeees

在Horrigan 死后你是可以拿到他的枪的. 在他尸体的部位再杀死一个Enclave. 就可以捡起他尸体上的东西了. 虽然你无法推动小队成员. 但是在战斗模式中他们会跑向你. 所以抓好机会. 要一点点的运气. 在杀死 Horrigan 前降低血腥程度. 他的尸体就不会到处都是了 ...

在你回来后, 还可以再到油井上去. 每次都有 15000 xp. 只要你的倒计时还没有到 .

最后公布石头的收集情况: 不包括野外事件, 不包括偷来的, 不包括交易得来, 也不包括挖坟. 一共是84 块. 18 Klamath, 40 Modoc, 2 Redding, 5New Reno, 11 San Francisco , 8 特殊事件 .

在你完成游戏后还可以做以下的事情: Vault City 的电脑里的设计人员名单和xp,Tully 神父的攻略, 与 Miss Kitty 约会, 停车场的 grav plates, 还有New Reno 和 Vault City 的许多新对话.IN<4 的角色虽然在VC vault 得不到什么, 但是他们可以拥抱一下 Lynette. 这个 ... 有人想么 ?

OK. 是再来一遍的时候了 . 你可以按照以下的方法再来一遍来获得更多的乐趣 :

只用肉搏或是近身武器或使用投掷武器通一次关

使用一些特别的武器通关 (Sharpened Pole, Pipe Rifle, 9mm Mauser, Gold Nugget, Wrench, XL70E3, Flamer, Rocket Launcher).

使用一个 IN<4 的角色

抛开你的队友 . 独行侠 !!!

完全邪恶的角色 . 但是不是要你见人就杀 .
来一次和平的游戏 . 尽量不杀人 .
尽可能快的结束游戏 .
来一次不存盘的游戏 .

结局

"I won! Fuck you! You are dumb. I have crushed you."

—W00Z

这是城市的结局 ... 有些不大肯定 ... 也有可能缺漏 ...

Arroyo

1. Arroyo re-settled using G.E.C.K.: 只能得到这个结局 .

The Den

1. The Den disperses: 杀死 Metzger 和 Rebecca.
2. The Den flourishes: 只杀死 Metzger.
3. The Den becomes a haven for raiders: 不杀 Metzger, 灭掉 Mordino 家族 .
4. The Den becomes a slaver central: 不杀 Metzger, 也不灭掉 Mordino 家族 .

Modoc

1. Modoc is razed after Slags are killed: 帮 Slag 送了信息但没有阻止 Jo 发动的战斗 .
2. Modoc disperses after Slags are killed: 你杀死了全部的 Slags, 或者没有阻止 Jo 发动的战斗 .
3. Modoc flourishes: 和平解决了这里的矛盾 .
4. Modoc disperses due to drought: 没有送信息也没有杀死 Slags.

Vault City

1. Population driven to NCR by radiation: 没有修好发电机 (或是炸掉了发电机).
2. VC independent, Westin and Lynette marry (!): 修好发电机, 揭露 Bishop 的计划. 把两张磁碟送到, 但是不要从 Randal 那儿拿报酬, 也不要杀死 Westin 或 Lynette (显然).
3. VC annexed by NCR: 修好发电机, 但不把 Bishop 的账本交给 Lynette.
4. VC becomes part of NCR: 修好发电机, 揭露 Bishop 的计划 . 把两张磁碟送到 . 但是领了报酬

Gecko

1. Gecko destroyed: 炸掉了发电机 .
2. Gecko and Vault City form uneasy truce: 修好但没有优化 .
3. Gecko invaded by Vault City: 修好并优化了 .

New Reno

1. Everyone dead: 摆平所有的家族 .
2. Tribals arise: 使 Bishop 的一个女人怀孕 (只有男性能得到).
3. Bishop child: 使 Bishop 的一个女人怀孕 . 并告诉 Mrs Bishop 她应该离开 .

4. Bishops rule: 只搞定了 Mordino.
5. Salvatores rule: 扫平 Mordino 和 Bishop .
6. Mordinos rule: 不要扫平 Mordino , 并不要得到 7.
7. Mordinos wane: 不要扫平 Mordino , 但要把 Jet 带给 Dr Troy 还不要去拿解药 .
8. Wrights seize power violently: 杀死 Mordino 和 Bishop 的所有人 , 并进入了 SAD.
9. Wrights attack Mordinos and get slaughtered: 扫平 Mordino 和 Bishop , 但不要完成找出凶手的任务 .
10. Wrights rule fairly: 扫平 Mordino 和 Bishop , 完成找出凶手的任务 . 但是不要进入 SAD.

每个家族都有一个实力值已开始是100. 杀死老大减20. 杀死一个普通成员减1. 杀死一个有名字的成员 -1 与20 之间的某个数字

两个怀孕的结局优先于其他

Richard Wright's murder

1. True murderer never found: 随便指出一个凶手 .
2. Murder solved: 找出真正的凶手 .

Myron

1. Myron dies: 见到 Myron 并向他介绍自己 . 或者从 Jules 或 Little Jesus 那儿听说过他 , 也没有让他在游戏中就死了 .

Redding

1. Redding annexed by Vault City: 带来 Jet 的解药 .
2. Redding in league with New Reno: 把矿坑芯片卖给 McGrew, 并且没有得到 1.
3. Redding in league with NCR: 把矿坑芯片卖给 LeBarge, 并且没有得到 1.
4. Redding deserted: 不要卖出芯片 , 并且没有得到 1.

Broken Hills

1. Mutants dead, BH disperses: 杀死矿坑处的变种人 .
2. Uranium runs out, BH disperses: 让 Marcus 把那些人类送入监狱 .
3. Racial wars erupt, BH disperses: 上面的情况没有发生 .

New California Republic

1. NCR established: 完成 NCR 和 Vault 15 之间的交易 .
2. NCR expansion slowed: 不要完成交易 , 不要杀死 Westin.
3. Carlson rules corruptly: 不要完成交易 , 杀死 Westin 但不要杀死 Carlson.
4. NCR under military rule: 不要完成交易 I, 杀死 Westin 和 Carlson.

Vault 15

1. Vault 15 joins NCR: 完成与 NCR 之间的交易 .
2. Vault 15 deserted: 不完成交易 .

Vault 13

1. Genocide: 杀死 Gruthar, 或是在 Vault 13 被屠杀后回来 .
可以避免这个结局 . 只要不触发屠杀或是不返回 .

San Francisco

1. The Shi flourish: 不与 Shi 为敌 .
2. Sentient plant problems: 杀死 Dr Wong 而且没有与 Shi 为敌 .
3. Population disperses after rampage: 与 Shi 为敌 .

Tanker Vagrants

1. Vagrants move on: 即使你杀了他们也还是这个结局 .

野外事件

"RadScorpions? What's so rad about them?"

—New Reno Comedian

下面是你在一些地区遇到的敌人列表 . 这个基本上就不翻译了 . 大家都应该能看得懂吧

Northwest (Arroyo): scorpions, radscorpions, outcasts, fishermen (coast only), war party, hunting party, cannibals, wilders, hermit, rats, pig rats, nomads, silver geckos, holy people, ants, spore plants.

North (Klamath, Den, Modoc): highwaymen, golden geckos, mole rats, wild brahmin, slavers (and slaves), trappers, Den caravan, merchant and guards, farmers, homeless people, bandits, moonshiners, mantis, rave party, robbers.

Northeast (Vault City, Gecko): merchant party, wild dogs, ghoul crazies, patrol unit, mutated rats, mutated mole rats, mutated pig rats, ghoul scavengers, caravan, Vault City caravan.

East (Broken Hills, NCR): marauders, raiders, Rangers, caravan, Unity patrol, rogues.

Central (Redding, New Reno): yakuza, mobsters, gang, traveler, fire geckos, claim jumpers, homesteaders, prospectors, bootleggers, Redding caravan, wolves.

South (Military Base, Vault 13): remnants of the Master's army, deathclaws, NCR Rangers, caravan.

Southwest (Navarro, SF): floaters, centaurs, Enclave patrol, Hubologists, press gang, aliens, caravan, mercenaries.

有些战斗会显示 "X 攻击 Y", 这就意味着你又便宜可占 . 帮助一边杀死另一边 , 再捡尸体 . 但是对于植物动物无效 .

不要把重要的物品放在这些野外事件的地上 . 同样也不要把队友留在这些地方 .

有一些商人会因为你的 Krama 而决定和不和你交易 .

记住在野外也不要亲手杀死小孩

如果遇到了猎人你可以让 Miria 或 Davin 和他们... 嘿嘿... 能得到一张蜥蜴皮和一张金蜥蜴皮 . 如果你没有结婚也可以自己上 . 但是会增加 21 点毒素伤害 . 如果 IN<4 每个猎人只要和你说话就会给你一张蜥蜴皮 .

在 Den 附近遇到的 The rave party 十分罕见 . 他们只会在特定的时间出现 . 在这个时间里可以获得无限的药物 . 当你在对话中向他们买下某种药后 , 他们会制造出药品并走过来使用在你的身上 . 这时跑开 , 药会掉在地上 . 捡起来再与他们谈话 . 当你认

为拿得够多了就杀了他们拿回钱。

在渔民的事件中，如果你给他们其中某人一把激光枪，他们会在对话中要你出 \$10000 买回去。

如果你的相当低 <-500 或是得到了 Childkiller 这个称号就会出现赏金猎人。他们的强弱决定与你的等级：

1-6: Leather jackets, Hunting Rifle, Desert Eagles.

7-12: Leather armour, Assault Rifle, Super Sledge, Sniper Rifle.

13-18: Combat armour, Laser Rifle, Frag Grenades, Power Fist.

19-99: Power armour, Gauss Rifle, Plasma Grenades, Avenger Minigun.

毫无疑问战斗将是很艰难的，尤其是后期的猎人。每杀一个赏金猎人 -10 karma.

在一些山区的野外你会遇到有山洞的地形。有的山洞你是可以进入的。大多数情况下山洞里的是 radscorpions, mole rats, geckos 或者 deathclaws, 然而在有些情况下你会遇到很多强盗。他们的实力也使取决于你的等级！

1-5: Leather jackets, 10mm Pistols, 10mm SMGs and Spears.

6-10: Leather armour, Hunting Rifles, Desert Eagles and Plated Boxing Gloves (!).

11-14: Combat armour, Power Fists, Super Cattle Prods, .223 Pistols and HK P90c's.

15-99: Combat armour, Pulse Rifles, FN FALs and H&K G11Es.

他们带着很多子弹。也不是很难对付。每个洞里还有 3 个箱子。

除了以上的一般的野外事件。还有一些特殊的。特殊事件分为两种：永久出现在你的地图上的和只出现一次的。第2种用 red 来表示。

每个特殊事件也是有等级需要的。同样野外事件也会与你所在的地形有关。除了 Bridge 是在山区外其他都会在沙漠里遇到。Bridge 也是出现 **几率** 最高的事件。

有些特殊事件虽然有明确的地点。但是你每次进入它都会复位一次。你丢下的物品会全部消失。它们是 Guardian Portal 和 3 个不好的事件。

一般特殊事件里都能找到一块石头。没有什么意义。

好的包括：

A Guardian Portal (8): (Guardian of Forever) 穿过一个石头圆环（应该是参考了 Star Trek episode "City on the Edge of Forever"）会进入 80 年前的 Vault 13 的第三层。在军火库的地上有一把太阳能手枪。破坏中央电脑后会被传送到原来的石环那儿。1000 xp.

A man guarding a bridge (10): (Bridge) 你会遇到一个穿着一件破破烂烂袍子的守卫。（出自 Monty Python 的 The Quest for the Holy Grail）。唯一的出口在桥对面。你的车也是!!! 先 save 再找守桥人。他会问你 3 个问题。回答错误就会一击把你搞定。回答正确他会走开。如果最后一个问题你是以反问为回答，他会死掉。500 xp. 拿走他的袍子。属性和战斗装甲一样。没有辐射防御但是轻一半。你也可以直接攻击他。他会召唤无穷尽的自爆牛。在战斗中杀死他有 7500 xp. 只有打出 cc 才能伤到他。如果你在他离开的时候攻击他就不会召唤牛了。

IN<4: 对话会略有不同。当他问你问题时只有一个正确的答案和一个错误的。不过两个都是含混不清的无法分辨 ...

A giant stone head (10): (Talking Head) 你遇到了一个纪念碑头像。在关于谁是 chosen one 的问题上和他对峙 12 个小时。他会败下阵来。你还能得到一块纪念碑石。吃掉暂时 ST +3, AG +3 和 Damage Resistance +50.

在纪念碑上使用 Steal 还能得到 3 块。但如果你被发现就立刻死亡！

A tin woodsman (6, red): 一个穿着能量装甲的男人锈住了。帮他拿起身边的油瓶给他上点油他会给你 150 大型能量电池作为报答。如果杀了他在他尸体上找不到任何东西

The Cafe of Broken Dreams (6): (Cafe of Broken Dreams) 一个奇怪的小镇。里面都是辐射 1 里的人物。如果你脱下装甲

Dogmeat 会加入你的队伍 .

The Unwashed Villagers hunting a spammer (6, red): 这涉及到一个辐射网站的名字 . 在旁边的冰箱里有6 支治疗针 . 最好不要插手 . 如果帮忙杀死 spammer 会 +5 karma. 杀死那些村民则会降低 .

A crashed shuttle (6): (Federation Shuttle) 一架坠毁的航天飞机 . 在尸体身上能找到 3 个 Hypos, 能加满你的生命值 .

King Arthur's Knights (10, red): 你遇到了一群兄弟会成员 . 他们正在寻找 Holy Hand Grenade of Antioch, 如果随便只给他们一个方向会得到 \$500. 如果向他们问起 G.E.C.K., 他们挥指向与你相同的方向 .

这个时间还有第 2 部分 . 但是遇到的几率很小 . 下面有介绍如何直接进入 .

无用的特殊事件 :

The remains of a whale (6): (Crashed Whale) 一条鲸鱼的残骸 . 在这里能捡到一盆 Daisies .

糟糕的特殊事件 :

A lone surviving dog (6): (Pariahs) 一条倒霉狗 . 如果接近它 . 它会一直跟着你 . 让你得到一个笨手笨脚的perk. 并把你的LK 降为1. 以后你和你的敌人在战斗时会不断的失误 . 武器爆炸 , 损坏什么倒霉的事都有可能发生 .**只有杀死它会使你的LK 恢复 ,perk 也会消失 , 但是那条狗又会出现在这个事件的地图上 .**

Toxic waste dump (6): 这里全都是绿色的放射性液体 . 站在这儿很快就会辐射超标而受到伤害 .

A herd of brahmin (6): (Mad Brahmin)6 只自爆牛冲向你 . 杀不完 . 赶快离开这里吧 .

其他的特殊事件 :

A trader and guards: 在Modoc 附近转悠会碰上 .Willy 会**卖给你很多物品 , 但大部分是垃圾**, 包括 :Sharpened Poles, Sharpened Spears, Spiked Knuckles, 14mm Pistols, Rippers, a Minigun, Assault Rifles, Cattle Prods or Power Fists. 但是也可能是特殊的东西 :Alien Blaster!\$10,000 . 即使你杀了他们 , 以后还是能遇上 .

Some people in the wrong place at the wrong time: 这会在 Aug 30 2241 以后 . 你会第一次看到 Horrigan 的英姿 .

A band of ruffians led by a Morton brother: 这要在完成 Redding 的 quest 1 后才会遇见 . 一共有三次 Toad , Newt 和 Snake .

A herd of brahmin: 如果你放出了 Modoc 的 Bess 和其他牛就会遇到这个事件 .

队友

"Wow! I feel as if I've passed some arbitrary experience value and gained more power!"

—Marcus

NPCs 会为你卖命 . 帮你打架 . 帮你扛货物

他们只会使用他们喜欢的武器 . 比如 Sulik 使用spears, sledgehammers 和 SMGs, Vic 喜欢拿上步枪和小刀, Marcus 则擅长大

型武器和能量枪械. 你也可以给他们不擅长的武器. 比如你可以把 Alien Blaster 给Lenny. 但是他的特长是小型枪械. 虽然能装备但是准头就会很差了

NPCs 永远不会中毒或是遭到辐射. 但是他们会吃药而导致上瘾.

Sulik, Cassidy, Lenny, Marcus, Goris, K-9 和 Skynet 会在你变的太过邪恶后离开你. 这个界限大概是 -100 karma. 也许他们暂时不会走. 但是若你要他们暂时离队后再想他们加入就会被拒绝了.

你的 NPCs 不会在你误击中他们的时候攻击你. 他们如果被你设置的炸药炸伤会攻击你一回合.

NPC 会和你一起升级. 如果你升了而他们没升也许就要等到下一级了. 当然你也可以在升级前save. 不断的load 以使队友升级. 但是无论如何那些暂时和你在一起的队友是不会升级的. 比如说 Arroyo 的那只狗 Smoke.

NPCs 会在你使用一些非战斗技能时帮你完成. 前提是他们的技能值比你高. 比如说Lenny 会帮你治疗. 而且他也没有1天3次的限制. Vic 会帮你关闭力场等等.

The various NPCs are:

Sulik: 在 Klamath. 你的第一个 NPC, 而且他应该一直跟着你直到游戏结束. Sulik 可以从他的那根骨头那里得到一些模糊的信息.

Skill: Melee weapon

Hit Point : 85, 93, 103, 113, 123, 134.

建议武器: 一开始使用Sledgehammer 或是 Sharpened Spear. 然后在Den 或是Modoc 可以升级到10mm SMG. 在 NCR/Vault 15 又可以变为HK P90c. 给他一支H&K G11E 会让你感到无壳弹是多么的稀少. 如果你想安全一些那就给他 .223 Pistol, Super Sledge 或是 Mega Power Fist. 据说他也很喜欢一支 Wakizashi Blade.

如果你成为了奴隶贩子他会立刻攻击. 或是在 Klamath 惹了事. 在你成为 Childkiller 或 Berserker 他会离开.

Vic: 在Den. 他虽然不如Sulik 或是 Cassidy, 但是也值得为他留一个位置. 在后期得到高斯步枪以后他会变得非常有用. 当他在你队伍中一段时间后可以有段要他不要再叫你 "Boss" 的对话.

Skill: Repair.

Hit Point : 70, 78, 88, 102, 111, 117.

建议武器: 一开始使用Hunting Rifle ,Vault City 时变为Combat Shotgun. 在你得到 Sniper Rifle 或是 Pancor Jackhammer 后就给他用, 终极武器是高斯步枪. 在最高的级别时他能使用脉冲枪.

他会在你攻击他在 VC 的女儿 Valerie 时攻击你.

在比较低的级别时如果他被队友打中他有可能会离开你.

Miria: 在 Modoc. 你真的不应该碰她.

Skill: Unarmed.

Hit Point : 35 (无法升级).

建议武器: 没什么好说的. 她只能用刀. 给她 10mm SMG 只是浪费子弹.

会在你攻击 Modoc 的居民时攻击你.

Davin: 和 Miria 基本一样.

Cassidy: 在 Vault City. 也许是最好的队友.

Skill: Small Guns.

Hit Point : 80, 92, 104, 116, 128.

建议武器: 和 Vic 基本一样.

不要给他使用 Psycho, Buffout 或者 Jet, 他有心脏病, 这样做会引起她心肌梗塞. 其他的药品都没事.

如果你是 Slaver, Berserker 或 Childkiller 他就不会加入.

在战斗中他会说很多有趣的话.

Lenny: 在 Gecko. Lenny 只能算是一个肉垫 .

Skill: Doctor.

Hit Point: 129, 154, 181, 206.

建议武器 : 手枪 . 最好是 .223 .

同样在你是 Childkiller 或 Slaver 的称号下他会离开 . 还有就是你炸毁了 Gecko 的发电机 .

Marcus: 在Broken Hills, Marcus 能替你背很多东西, 让你的战斗变得轻松, 但是他又不能穿任何装甲, 他最喜欢的武器却又常把你和其他队有当成靶子 .

Skill: Big Guns.

Hit Point : 130, 145, 165, 175, 190, 205.

建议武器 : 一开始使用 Minigun. 如果不怕他伤到同伴就可以再给他 Bozar. 或是 Turbo Plasma Rifle

Myron: 他唯一的作用是为你做药品. 他能把Scorpion Tail 做成解毒药. 而Broc Flower,Xander Root 和一支空针筒就能被他做成治疗针 . 在他升了两级之后就能把 Fruit,Nuka-Cola 和一支治疗针组合成超级治疗针 .

Skill: Science.

Hit Point : 70, 77, 92, 107, 122.

建议武器 : 一开始的Needler Pistol 是个好选择. 后面可以给他 Plasma Pistol 如果可能就让他用Pulse Pistol. 虽然他多半是打不中的 .

当你让他离队时可以让他说出Mordino 在坟场的一个秘密仓库. 详见New Reno 部分. 当你拿到这个后他下次开出的条件就是多背些东西 .^^

Brain Bot: 这个机器人的能力取决于脑的质量. 只有装上生化脑才能升级. 也才值得带上它. 所以以下的介绍全是基于生化脑的 .

Skill: Small Guns .

Hit Point: 115, 143, 155, 179, 197, 210

建议武器 : Combat Shotgun 或 Sniper Rifle, 最后是 Gauss Rifle.

它可以启动自动修复功能完全修好自己 .

他虽然不能穿盔甲, 但是内建一套 Metal Armor MKII.

Robodog: New California Republic. 没有必要带上它 .

Skill: Unarmed (当然它是没有手的 . Ha ha ha!).

Hit Point : 97, 107, 107, 127, 127.

建议武器 : 无 .

Goris: Vault 13. 他不能穿任何盔甲 . 他的爪子就是他最好的武器

Skill: Unarmed

Hit Point : 125, 134, 145, 155, 166, 175.

建议武器 : 爪子 .

他的 cc 率应该是所有 NPC 中最高的 . 也能背很多东西 .

K-9: Navarro. 这只生化狗要比其他狗都强 .

Skill: Unarmed.

Hit Point : 127, 129, 131, 133, 137.

建议武器 : RoboteethTM.

会在你成为 Childkiller, Berserker 或 Slaver 后离开 .

Dogmeat: Cafe of Broken Dreams. 唤起你对一代的思恋 .

Skill: Unarmed.

Hit Point: 98, 108, 118, 128, 141, 151.

建议武器 : None.

你也可以得到很多暂时性的队友或是同盟

Smoke: Arroyo 的 Nagor 的狗 .

Smiley: 困在 Toxic Caves 的猎人 .

Laddie: Modoc 的 Jonny 的狗 .

Xarn: Navarro 里的 Death claw.

Pariah dog: 特殊事件 . 有些人喜欢带着狗 . 那就全带上吧 .

物品

"What do I WANT? I don't really know. Most of the time I ignore my quest and walk into the homes of others, riffling through people's shelves..."

—The Chosen One

下面是物品的分类列表 .

ARMOURS:

Name	Location	AC	DT	DR	Rad. Resist.
Robes	New Reno (Golden Globes)	5	0	20	0
Leather Jacket	Klamath (Sulik, Sajag)	8	0	20	0
Leather Armor	Klamath (Ardin, Sajag)	15	2	25	0
Leather Armor Mark II	VC (Harry, Randal)	20	3	25	0
Combat Leather Jacket	Modoc (Balthas), New Reno	18	2	30	0
Metal Armor	Den (Rebecca), VC	10	4	30	0
Metal Armor Mark II	VC (Randal), Redding (mine)	15	4	35	0
Bridgekeeper's Robes	Bridge	20	5	40	0
Combat Armor	NCR (Duppo), SAD, Vault 15	20	5	40	20
Brotherhood Armor	SF (Brotherhood)	20	8	40	20
Combat Armor Mark II	Toxic Caves, SF (R888G)	25	6	40	20
Tesla Armor	SF (FD8, R888G)	15	4	20	20
Power Armor	MB, SF	25	12	40	30
Hardened Power Armor	SF (Crocket)	25	13	50	30
Advanced Power Armor	Navarro	30	15	55	60
Adv. Power Armor MKII	Enclave	35	18	60	75

这里的 Damage Threshold/Damage Reduction 只是给出了普通伤害的。这些数据都可以在游戏中看到。
 两种能量装甲分别能提升 ST 3. 而 Advaced 能量装甲能提升 ST 4.

WEAPONS:

Name	Location	Damage	Ammo	Clip	Skill
Rock	Klamath	1-4			Thr
Gold Nugget	Golgotha, Caravan encounter	3-6			Thr
Uranium Ore	BH (mine), Caravan encounter	3-6			Thr
Refined Uranium Ore	BH (refinery)	3-6			Thr
Plant Spike	Arroyo (plants)	1-2			Thr
Flare	Klamath	1-1			Thr
Throwing Knife	Klamath	3-6			Thr
Sharpened Pole	Temple of Trials	2-4			Thr/Me W
Spear	Arroyo	3-10			Thr/Me W
Sharpened Spear	Arroyo (Mynoc)	4-12			Thr/Me W
Boxing Gloves	New Reno, NCR (Duppo)	1-1			Un
Plated Boxing Gloves	New Reno	2-3			Un
Brass Knuckles	Klamath	2-5			Un
Spiked Knuckles	Klamath (Duntons)	4-10			Un
Power Fist	BH (Francis), NCR (Duppo)	12-24	SEC	25	Un
Mega Power Fist	Upgrade, SF (R888G, vagrants)	20-40	SEC	25	Un
Claw	V13 (Thearn, Valdis)	3-4			Un
Claw	V13 (Gruthar, Dar), Navarro (Xarn)	5-10			Un
Switchblade	New Reno	1-5			Me W
Knife	Arroyo	2-6			Me W
Combat Knife	Klamath, Den	3-10			Me W
"Little Jesus"	New Reno (Little Jesus)	5-14			Me W
Ripper	BH (Steve), NCR	15-32	SEC	30	Me W
Wrench	VC (courtyard), Redding (McGrew's)	3-6			Me W
Club	Klamath (Sajag), Den	1-6			Me W
Crowbar	Klamath	3-10			Me W
Louisville Slugger	New Reno (Mrs Wright)	12-30			Me W
Wakizashi Blade	Yakuza encounter	4-12			Me W
Sledgehammer	Klamath (Sulik)	4-9			Me W
Super Sledge	NR (Eldridge), SF (R888G)	18-36			Me W
Cattle Prod	Klamath (bathhouse), Den (slave run)	12-20	SEC	20	Me W
Super Cattle Prod	Upgrade, Enclave	20-32	SEC	20	Me W
End Boss Knife	Enclave (Horrigan)	15-30			Me W
Molotov Cocktail	Klamath	8-20			Thr
Grenade (Frag)	Klamath (child), Modoc (Jo's)	20-35			Thr
Grenade (Plasma)	Den (Becky, Fred), New Reno	40-90			Thr
Grenade (Pulse)	NR (Eldridge's, Mordino's), SAD	100-150			Thr
Holy Hand Grenade	Vorpall rat cave	300-500			Thr

Jonny's BB Gun	Modoc (well)	1-3	BB's	100	Sm G
Red Ryder BB Gun	NCR (Buster)	1-3	BB's	100	Sm G
Red Ryder LE BB Gun	SAD (Dobbs), NCR (Buster)	25-25	BB's	100	Sm G
Pipe Rifle	Klamath	5-12	10mm	1	Sm G
10mm Pistol	Klamath (rat caves), Den	5-12	10mm	12	Sm G
10mm SMG	Den (Tubby)	5-12	10mm	30/10	Sm G
HK P90c	NCR (Duppo, Mira), Vault 15	12-16	10mm	24/12	Sm G
Desert Eagle .44	Den (Tubby, Tyler)	10-16	.44	8	Sm G
Desert Eagle (Exp. Mag.)	Upgrade	10-16	.44	20	Sm G
.44 Magnum Revolver	Den (Flick)	12-18	.44	6	Sm G
.44 Magnum (Speed Load)	Upgrade	12-18	.44	6	Sm G
14mm Pistol	Modoc (Jo), VC (Randal)	12-22	14mm	6	Sm G
9mm Mauser	NR (Eldridge's), trader encounter	5-10	9mm	7	Sm G
Needler Pistol	Stables (Myron), Redding (Marion)	12-24	Needl.	10	Sm G
Hunting Rifle	Den (Flick, slave run)	8-20	.223	10	Sm G
Scoped Hunting Rifle	Upgrade, BH (Marcus)	8-20	.223	10	Sm G
.223 Pistol	NCR (Buster), Vault 15	20-30	.223	5	Sm G
Sniper Rifle	NR (Eldridge), SAD, V15 (Karla)	14-34	.223	6	Sm G
Shotgun	Den (Metzger), Modoc	12-22	12 ga.	2	Sm G
Sawed-Off Shotgun	VC (Cassidy)	12-24	12 ga.	2	Sm G
Combat Shotgun	VC (Randal, guards)	15-25	12 ga.	12/3	Sm G
H&K CAWS	Redding (Ascorti), NR (Eldridge)	15-25	12 ga.	10/5	Sm G
Pancor Jackhammer	NR (desert trans.), NCR	18-29	12 ga.	10/5	Sm G
Tommy Gun	New Reno	3-20	.45	50/10	Sm G
M3A1 "Grease Gun" SMG	NR, Stables	10-20	.45	30/8	Sm G
Assault Rifle	Ghost Farm (Vegeir)	8-16	5mm	24/8	Sm G
Assault Rifle (Exp. Mag.)	Upgrade	8-16	5mm	100/8	Sm G
XL70E3	Caravan encounter, SF (vagrants)	12-19	5mm	20/8	Sm G
FN FAL	VC (Randal), Gecko (Percy)	9-18	7.62mm	20/10	Sm G
FN FAL (Night Sight)	Upgrade	9-18	7.62mm	20/10	Sm G
FN FAL HPFA	NCR (Duppo), SF (R888G)	11-22	7.62mm	20/20	Sm G
H&K G11	Redding (Morton), NCR (Buster, Felix)	10-20	4.7mm	50/5	Sm G
H&K G11E	Snake Morton, SF, Mel	13-23	4.7mm	50/7	Sm G
PPK12 Gauss Pistol	MB, SF (R888G)	22-32	2mm	12	Sm G
MK72 Gauss Rifle	NCR (Karl, Dumont), SF (R888G)	32-43	2mm	20	Sm G
Flamer	BH (Zauis), NR (Eldridge)	45-90	Fuel	5	Big G
Improved Flamer	Upgrade	45-90	Fuel	5	Big G
Minigun	BH (Marcus, jail), NR (Eldridge)	7-11	5mm	120/40	Big G
Avenger Minigun	NCR (Buster), SF (R888G), Enclave	10-14	5mm	120/40	Big G
Vindicator Minigun	SF (R888G), Enclave	14-19	4.7mm	100/25	Big G
M60	New Reno (Eldridge), SF (FD8)	18-26	7.62mm	50/10	Big G
Light Support Weapon	NCR (Buster), SF (R888G)	20-30	.223	30/10	Big G
Bozar	NR (Eldridge), Toxic Caves	25-35	.223	30/15	Big G
Rocket Launcher	NR (Eldridge), SAD, MB	35-100	Rocket	1	Big G
Laser Pistol	New Reno (Salvatore's)	10-22	SEC	12	En W

Magneto-Laser Pistol	Upgrade, SF (FD8)	10-22	SEC	12	En W
Plasma Pistol	Toxic Caves	15-35	SEC	16	En W
Plasma Pistol (Ext. Cap.)	Upgrade	15-35	SEC	32	En W
YK32 Pulse Pistol	SF (Brotherhood), Enclave	32-46	SEC	5	En W
Alien Blaster	Trader encounter	30-90	SEC	30	En W
Laser Rifle	Military Base	25-50	MFC	12	En W
Laser Rifle (Ext. Cap.)	Upgrade, SF (FD8)	25-50	MFC	24	En W
Gatling Laser	SF (R888G), Enclave	20-40	MFC	30/10	En W
Plasma Rifle	SAD, Military Base, Navarro	30-65	MFC	10	En W
Turbo Plasma Rifle	Upgrade, Enclave (Sgt. Granite's squad)	35-70	MFC	10	En W
YK42B Pulse Rifle	SF (Brotherhood), Enclave	54-78	MFC	10	En W
End Boss Plasma Gun	Enclave (Horrigan)	30-70	MFC	50/3	En W
Solar Scorcher	Guardian of Forever	20-60		6	En W

射击武器的伤害是由子弹传递. 而肉搏武器的伤害要加上你的肉搏伤害. 投掷武器也是一样但是不会在物品栏上显示出来. Swing 和 thrust 这些攻击方式是改变武器的伤害类型的会影响到装甲的防御. 但是没有确切的数据.

Pulse Grenade, 对生物只会造成5 点伤害但是能把机器人打得满地找牙. 但是如果你自己没穿盔甲也会被打得很惨. 所以我怀疑 Chosen One 是个机器人 ^^.

太阳能枪不需要弹药, 但是只能在白天装填子弹.

Improved Flamer 和 Magneto-Laser Pistol 在改造前后并没有区别. 除了重了一些 ...

AMMO:

Name	Dmg Mod	AC Mod	DR Mod	Best weapon
BB's				Red Ryder LE BB Gun
10mm AP	1/2		-25	-
10mm JHP	2/1		25	HK P90c
.44 magnum FMJ			-20	-
.44 Magnum JHP	2/1		20	.44 Magnum (Speed Load)
12 ga. Shotgun Shells		-10		Pancor Jackhammer
14mm AP	1/2		-50	-
.45 Caliber				M3A1 "Grease Gun" SMG
7.62mm		-5	-10	M60
.223 FMJ		-20	-20	.223 Pistol, Sniper Rifle, Bozar
4.7mm Caseless	3/2	-5	-10	H&K G11E, Vindicator Minigun
9mm	1/2		10	-
9mm ball				-
5mm AP	1/2		-35	-
5mm JHP	2/1		35	Avenger Minigun
HN AP Needler Cartridge	2/1	-10		Needler Pistol
HN Needler Cartridge		-10		-
Small Energy Cell				Mega Power Fist, Alien Blaster
Micro Fusion Cell				Turbo Plasma Rifle, YK42B Pulse Rifle
Flamethrower Fuel		-20	25	(Improved) Flamer

Flamethrower Fuel MKII		-20		(Improved) Flamer
Rocket AP		-15	-50	Rocket Launcher
Explosive Rocket			-25	Rocket Launcher
2mm EC	3/2	-30	-20	PPK12 Gauss Pistol, MK72 Gauss Rifle

一条横杠代表你不需要这种子弹。

RAS1CABLE:

可以使用而提升各方面能力的物品：

Name	Location	Duration	Comment
Psycho	Den	4 hrs	AG +3, IN -3, DR +50
Buffout	Den (Tubby, grave)	6 hrs	ST +2, AG +2, EN +3
Mentats	VC (Lynette)	24 hrs	IN +2, PE +2, CH +1
Jet	Den	10 mins	AP +2, ST +1, PE +1
Antidote	Temple of Trials		Poison Level -25
RadAway	Klamath (Sajag)		Radiation Level -25
Rad-X	Toxic Caves	48 hrs	Radiation Resistance +50
Fruit	Arroyo		Current HP +(1-4), Myron uses
Healing Powder	Temple of Trials	6 hrs	Current HP +(8-18), PE -1
Stimpak	Klamath		Current HP +(10-20), Myron uses
Super Stimpak	VC (Lynette, Troy), Gecko (Harold)		Current HP +75, then -6, then -3
Jet Antidote	VC (Dr Troy), SF (vagrants)		Cures Jet addiction
Hypo	Federation Shuttle		Current HP +(75-100)
Mutated Toe	VC (Andrew)		Maximum HP -3, Poison Level +2
Monument Chunk	Talking Head	1 hr	ST +3, AG +3, DR +50
Cookie	Modoc (Rose, Farrel)	20 mins	AP +1
Guns and Bullets	Klamath		Raises Small Guns
Scout Handbook	Klamath (trapper town), VC (vault)		Raises Outdoorsman
Big Book of Science	VC		Raises Science
First Aid Book	Modoc (Grisham's), VC (Randal, vault)		Raises First Aid
Deans Electronics	Ghost Farm, VC		Raises Repair
Cat's Paw Issue #5	New Reno (Miss Kitty)		Energy Weapons +10%
Pip Boy Medical Enhancer	New Reno (Renesco)		Doctor +10%
Pip Boy Lingual Enhancer	New Reno (Mrs Bishop)		Speech +10%
Beer	Klamath	30 mins	PE -1
Booze	Klamath	30 mins	PE -1
Gamma Gulp Beer	Den (Ananias)	30 mins	PE -1
Rot Gut	Raiders	30 mins	PE -2
Roentgen Rum	Den (Ananias)	30 mins	PE -2

使用药物一次超过两个就不会有效果了。

书能把你的技能提升到 91% 左右。读一本书要花 1-10 小时这取决于你的 IN

可以把酒使用在任何人身上。可以降低他们的 PE 以减少你 sneak 被发现的几率。

USABLE:

有各种各样用途的物品：

Name	Location	Comment
Bag	Modoc (rat nest)	Carry stuff!
Geiger Counter	VC (courtyard, vault)	
Money	Arroyo	
Mirrored Shades	New Reno (Mason), Golgotha	CH +1
Shovel	Arroyo	Loot graves
Broc Flower	Arroyo (wilderness)	Myron, Hakunin use
Empty Hypodermic	VC (Phyllis, Troy, vault), NR	Myron uses
Nuka-Cola	Klamath	Myron uses
Scorpion Tail	Temple of Trials	Myron uses
Xander Root	Arroyo (wilderness)	Myron, Hakunin use
Dynamite	Klamath (rat caves), Modoc (Jo)	
Plastic Explosives	Temple of Trials	
First Aid Kit	Klamath (Ardin)	First Aid +25%
Field Medic First Aid Kit	SF (FD8)	First Aid +50%
Doctor's Bag	BH (Holliday), Redding (Johnson's)	Doctor +25%
Paramedics Bag	Enclave	Doctor +50%
Lockpicks	Gecko (Skeeter's)	Lockpick +25%
Expanded Lockpick Set	NCR (Buster), SF	Lockpick +50%
Electronic Lockpick	NR (Eldridge's), SF (FD8)	Lockpick +25%
Electronic Lockpick MkII	SF, Navarro	Lockpick +50%
Motion Sensor	VC (Stark, vault)	Outdoorsman +20%
Tool	Klamath (rat caves), Den (Smitty's)	Repair +25%
Super Tool Kit	VC (Val), Den (Smitty), SF	Repair +50%
Fallout 2 Hintbook	New Reno (Father Tully)	Experience and stuff

4 种医疗包都会在使用几次后消失

虽然可以找到两只墨镜 . 但只能加 1 点 CH

ONCABLE:

只能使用一次或只有一处能用到的物品：

Name	Location	Comment
Abnormal Brain	SAD	Hmm
Account Book	Raiders	
Angel-Eyes's Dog Tags	Raiders	
Anna's Bones	Den	
Anna's Gold Locket	Den (Joey)	
Bio Med Gel	SAD	
Bishop's Holodisk	New Reno (Bishop's)	Two quests
Blondie's Dog Tags	Raiders	

Blue Memory Module	Navarro	Charisma
Blue Pass Key	Gecko (plant), Navarro	
Cat's Paw Magazine	Klamath (Duntons)	Two quests, collect 10
Cell Door Key	BH (jail)	
Chimpanzee Brain	SAD	你真的要用这个？
Clifton's Eye	SAD	
Clipboard	Gecko (Harold's)	
Computer Voice Module	VC (vault), New Reno (Eldridge)	
Cornelius' Gold Watch	Modoc (rat nest)	
Day Pass	VC (customs)	
Deck of "Tragic" Cards	Klamath (Vic's)	在 Gecko 的酒吧里和老板玩两局
Dixon's Eye	SAD	
Doctor's Papers	NCR (Dr Henry's)	
Empty Jet Canister	New Reno (Wright's)	
Enlightened One's Letter	NCR (Hubologist)	
Excavator Chip	Redding (mine)	
Explosive Switch	BH (Jacob)	
False Citizenship Papers	VC (Skeev)	
Firewood	Klamath (trapping grounds)	
Flint	Arroyo (Morlis)	
Fuel Cell Controller	Gecko (Skeeter)	
Fuel Cell Regulator	Klamath (trapper town)	
Fuzzy Painting	NCR (doctor)	Saltbeef's
G.E.C.K.	Vault 13, Enclave	
Gecko Holodisk	Gecko (Gordon)	
Gecko Pelt	Klamath	进入 VC
Golden Gecko Pelt	Klamath	进入 VC
Green Memory Module	Military Base	Perception
Howitzer Shell	SAD	
Human Brain	SAD	
Hydroelectric Part	VC (Randal)	
K-9 Motivator	Navarro	
Magic 8-Ball	New Reno (Bishop's)	线索
Meat Jerky	Klamath	
Metal Pole	Military Base	
Mine Parts	New Reno (Renesco)	
Moore's Briefcase	VC (Moore)	
Mr. Nixon Doll	VC (courtyard)	
Mutagenic Serum	NCR (Dr Henry)	
NavCom Parts	Vault 13	
NCR Spy Holodisk	Vault 15	
Note from Francis	BH (underground)	
Oil Can	Tin woodsman	
Oxygen Tank	New Reno (Salvatore) 只能偷到	
Part Requisition Form	Gecko (Harold's, Festus)	

Password Paper	SAD	
Plasma Transformer	Gecko (Jeremy)	
Poison	NCR (Jubilee's)	
Poison Tank	New Reno (Mordino basement)	
Presidential Access Key	Enclave	
Presidential Pass	NCR (Gunther)	
Raiders Map	New Reno (Bishop's)	
Ramirez Box, Closed	New Reno (Mordino)	
Ramirez Box, Open	New Reno (Mordino)	
Ranger's Map	NCR (Rangers)	
Reactor Holodisk	Gecko (Festus)	
Red Memory Module	VC (vault) Strength	
Red Pass Key	Gecko (plant)	
Robot Motivator	SAD	
Rope	Klamath	
Rubber Boots	Klamath, Toxic Caves	
Rubber Doll	BH (Marcus')	
Slag Message	Ghost Farm (Vegeir)	
Smitty's Meal	Den (Mom)	
Spectacles	BH (scorpion)	
Stables ID Badge	Stables	
Survey Map	Military Base	
Tanker Fob	Navarro	
Temple Key	Temple of Trials (Cameron)	
"The Lavender Flower"	Den	
Trapper Town Key	Klamath (dog, Slim)	
Tuco's Dog Tags	Raiders	
Vault 13 Holodisk	NCR (Merk) Not so useful	
Vault 15 Computer Parts	Vault 15	
Vault 15 Keycard	Vault 15 (Zeke)	
Vault 15 Shack Key	Vault 15 (Phil)	
Vertibird Plans	Navarro	1-3 quests
Vic's Radio	Klamath (Vic's)	
Vic's Water Flask	Arroyo, Klamath (Vic's)	
Yellow Memory Module	SAD	Intelligence
Yellow Pass Key	Gecko (plant, Percy's)	
Westin Holodisk	NCR (Westin)	

Saltbeef Bob 的地图和普通的 Fuzzy Painting 看上去一样 .

UNKNOWNABLE:

未知作用的物品 :

Name	Location	Comment
------	----------	---------

Ball Gag	BH (Francis), Enclave	
Bottle Caps	BH (well)	
Box Of Noodles	Den (Smitty, Mom's)	
Broadcast Holodisk	SAD	Read only
Cheezy Poofs	Den (Smitty's), Gecko	Rat only
Chemistry Journals	SF (FD8)	
Condom (Blue Package)	Raiders, Redding, New Reno	
Condom (Green Package)	Gecko, Raiders, New Reno	
Condom (Red Package)	NR (chop shop), Stables	
Cosmetics Case	New Reno	
Daisies	Crashed Whale	
Damaged Rubber Doll	BH (Typhon)	
Deck of Cards	VC, Raiders	
Dice	VC, Raiders	
Easter Egg	New Reno (Eldridge's basement)	
Evacuation Holodisk	SAD	Read only
Experiment Holodisk	SAD	Read only
Flower	Klamath	
Fuzzy Painting	Klamath (Sajag's)	
Gold Tooth	New Reno (Jules), Golgotha	
Heart Pills	NCR (Jubilee's)	
Hubologist Holodisk	SF (Goldmann/Cruz)	Read only
Iguana-on-a-stick	Klamath	
Iguana-on-a-stick	Klamath Different picture	
Junk	VC (Val's, vault)	
Kokoweef Mine Scrip	Redding	
Lighter	Den (Rebecca's), VC (vault)	
Loaded Dice	Golgotha, New Reno	
M.B. Holodisk 1	Military Base	Read only
M.B. Holodisk 2	Military Base	Read only
M.B. Holodisk 3	Military Base	Read only
M.B. Holodisk 4	Military Base	Read only
M.B. Holodisk 5	Military Base	Read only
Medical Holodisk	SAD	Read only
Morningstar Mine Scrip	Redding, Golgotha	
Motor	Navarro	
Necklace	New Reno (Bishop's)	
NCR History Holodisk	New Reno (Eldridge's), NCR (Tandi)	Read only (only NCR copy works)
Pack of Marked Cards	NR (Mordino's), Golgotha	
Player's Ear	New Reno (Jungle Gym)	
Pocket Lint	VC (Martin), Redding (Josh), NR (Bill), Enclave	
Radio	VC (Val's, vault)	
Radscorpion Limbs	Klamath (pastures), NR (CP, GG)	
Ranger Pin	NCR (Rangers)	
Reserved Item	Redding (Stanwell) Bug	

Sheriff's Badge	Redding (Marion)	
Shiv	New Reno, SF	
Sierra Mission Holodisk	SAD	Read only
Small Dusty Box Of Some Sort Ghost Farm, VC (vault)		
Small Statuette	New Reno (Wright kids)	
Talisman	Gecko	
Technical Manual	VC (Val's), NR (Eldridge's)	
Water Chip	VC (vault), Vault 13	
Water Flask	BH (Liz), Cafe of Broken Dreams	
Yellow Reactor Keycard	Klamath (canyon)	

升级价格列表:

Item	Eldridge/Skeeter	Valerie	Buster
Desert Eagle (Exp. Mag.)	3000	1000/850	
.44 Magnum (Speed Load)	2000	800/650	
Scoped Hunting Rifle	4000		500
Assault Rifle (Exp. Mag.)	6000	1500/1350	
FN FAL (Night Sight)	12000	3500/3100	
Super Cattle Prod	3000	750/650	
Mega Power Fist			
Magneto-Laser Pistol			
Plasma Pistol (Ext. Cap.)			
Laser Rifle (Ext. Cap.)			
Turbo Plasma Rifle			
Improved Flamer			
Flamethrower Fuel MKII			

Valerie 的第一个价格是普通的价格，第二个是还价的结果

Buster 只会做一种升级

不要在 Valerie 那儿升级 Cattle Prod, 她给你的还是一件原来的 Cattle Prod. 而不是升过级的。

升级后武器会被装满弹药。所以先把弹药拿掉再升级。

Eldridge 地下室的 Algernon 会免费升级全部的武器。

ADDICTION:

以下是服食药物上瘾的概率及危害：

Item	Risk	Effect	Duration
Buffout	25% (21%)	ST -2, EN -2, AG -3	7 days
Jet	50% (49%)	AP -2, ST -1, PE -1	不确定
Mentats	15% (18%)	IN -3, AG -2	7 days
Nuka-Cola	10% (9%)	None?	7 days
Psycho	20% (19%)	IN -2	7 days

RadAway 10% (10%) Radiation Resistance -20 7 days

这些上瘾概率来自官方的手册。括号里是原作者尝试了 150 此后得到的概率。

有传闻 Cheezy Poofs, alcohol 和 "Tragic" cards 也会上瘾。但是没有试验成功。

附录

"Must break free. Strength fading. Must leave."
—The Chosen One

1. fallout timeline

原作者写在前面的话：

这是我从 F1 和 F2 中收集到的资料。炸弹落下后的很多年后，准确的时间表已经不可求得，而且其中也有自相矛盾的部分。

这只是第一草案而已，欢迎有人来信来函指出问题与错误。试图从历史资料中寻找这个实在是很费精力的事呀。我没有验证的部分包括 ZAX(那种电脑，见下) 的信息，兄弟会的历史磁盘，还有主教的病毒档案，因为我 F1 的存档不慎丢失了。如果有人愿意分享他的截图，那真是太感谢了。等我能玩到那几个点后，我就可以做次修订，因为我实在是吃不准 BOS 和主教的年表。

(注意：这两处地方 F1, F2 和 BOS 中都有矛盾，如果产生矛盾，则优先取比较老的资料。)

2051

为了寻求保护商业利益及他们的原油供应，u.s. 开始对 Mexico 施加压力，以 Mexico 政治不稳定和他们的污染物威胁到了 u.s. 为借口。使用了各种可以动摇 Mexico 的经济制裁，美国军队也进驻了 Mexico 以保证原油采集并确保燃料从 国界线上源源不断的进入 u.s.... 由 Mexico 支付费用。

2052

一部电视纪录片揭露了 Texas 油田的枯竭以使石油危机深入了美国家庭，以及这场危机的严重性。

2052, April

资源大战开始，很多小的国家* 趋于崩溃。欧洲由于依赖于中东的石油进口，对中东提升石油价格采取了军事手段。欧盟与中东的开始了一场持久战

2052, May-July

联合国开始瓦解，在一系列激烈的辩论中，很多国家退出了联合国，尽管 UN 是竭力保持和平。在七月下旬，联合国解散了

2053

一场 "New Plague" 开始传播，杀死了几万人。U.S. 关闭了它的边境并首先宣布国境检疫*。瘟疫的源头未知，但一直谣传它是生化武器的结果

2053, December

Tel Aviv(以色列港口城市) 被核弹摧毁为这糟糕的一年在结束时画上一个重重的感叹号。

2054, January

中东的核子交易使整个世界陷入恐慌。

2054

由于欧洲中东部分的战争和瘟疫恐慌,U.S. 开始研究一种Safehouse. 这项由junk bonds 提供资金的计划是要设计一种为核战和瘟疫下的人民准备的掩体, 也叫 vault. 建造开始于 2054 年晚期并且进展相当迅速。

2054

ZAX 1.0(看来是一种大型电脑) 开始流水线生产, 研究于Vault-Tec(避难所科技). 最初的一些系统的原型是设计来管理 vaults. 然而它被提供给政府去帮助能源部门收集资源信息. 一年后它又被军方用于瘟疫和战术研究。

2055

FSEF(准确的组织名称已经不得而知), 开始研究一种病毒来杀灭New Plague, 这种病毒被称为FEV-1(forced evolutionary virus 强制进化型病毒). 哼哼, FEV 啊 ...

2055

ZAX1.2 被用在了 FSEF[GLOW] 的管理系统. 由于它不再是 vault-tec 的一部分, 因此在核战后它也不再有任何保护人类的指令。

2057, Summer

一种 FEV 的菌株在动物身上测试。

2059

Anchorage(安克雷奇, 美国阿拉斯加州南部的港口城市) 前线被确定,U.S. 增加了在Alaska(阿拉斯加州, 美国州 名)的兵力, 以保护其在此的石油利益. 由于us 迫使加拿大允许美国军事单位防守阿拉斯加的石油管道, The Anchorage Front Line 使U.S. 和加拿大陷入紧张局势。

2059

人工智能诞生. 受到储存器约束, 它的扩展很快受到停止. 但它的发明为以后 AI 的研究铺平了道路。

2060

世界交通开始停止. 汽油已宝贵的不能浪费在汽车上了. 所以替代的方案被研制了出来*, 电能与核能驱动的汽车开始制造, 但工厂的产量不能满足需求. 核能研究的压力在加大。

2060

在油田枯竭后 Euro-Middle Eastern War 结束, 交战已失去其意义, 并且两边都已接近毁灭的地步.(War, War never changes...)

2060

FEV 的初次试验基本结束, 高级灵长类生物似乎活了下来, 并增加了智力。

2062

New Plague 继续扩散.fsef 的科学家惊奇的发现, FEV 由血液传播并似乎能根除它带来的所有的负面效果. 而且它能用新信息填补 DNA 序列之间的空缺. 动物变得更聪明, 体形变大, 并更为好斗。

2063

Vaults 的建设完毕. 军事演习在很多城市开始, 但是, 增加太过频繁的演习带来一种 "cry wolf" 效果. (狼来了?) 参与演习的人们随着时间推移逐渐减少.

2065, June

由于2065年夏天的巨大需电量, New York 的一台核发电机达到临界点, 它的融化危机影响了电力配给, 后来 "Hot Summer" 被用来形容纽约的那场事故.

2065, August

美国机械化部队对机动性要求的增加使军方开始关注建立一个单兵用坦克----- 也就是一个两条腿活动装甲单位: POWER ARMOR.

2065-2067

能量装甲的研究有了进展并生产出几种原型, 大部分被证明在野外无法工作. 这些原型为以后军事、建筑的发展铺了路.

2066, Spring

随着全球石油枯竭, 中国对传统燃料的依赖导致民族的能源危机. 中国在与美国的贸易会谈中变得更为强硬. 由于美国不想出口原油到中国, 双方的会谈终告破裂.

2066, Summer

第一代核子电池的问世, 更进一步刺激了中美关系, 也是能量装甲规划被提案的原因之一. 用于生产融合电池的装置开始批量制造, 配备核动力到 U.S. 常规基础组织开始, 但是这一配给过程显的太慢, 直到 30 年后, U.S. 的少数地区才配备上了能量装甲*.

2066, Winter

2066 冬, 中国开始进攻阿拉斯加, 安克雷奇前线成为了真正的战场.

2066, Winter

作为两国关系变的紧张的一个信号, 加拿大在同意美军进驻在加拿大的土地上, 或是美国飞机越过它的领空态度问题上显的很勉强. 美加两国关系升温, 但最终加拿大做出妥协, 美军通过加拿大, 则导致了 2076 年的加拿大的合并.

2067

第一套能量装甲在阿拉斯加装备. 虽然缺乏未来型号的机动性*, 能量装甲还是难以置信的对抗了中国的坦克和步兵团. 它能担负起很重要的指令, 成为在各种局部战斗的关键, 并且它拥有能摧毁整个村庄而不会伤及穿着者的能力. 虽然中国试着造出仿制品来, 但那已是很多年后的事情了.

2069

在美国利用加拿大资源进行战斗之时, 加拿大感到了来自美国军方的压力. 大片的森林被摧毁, 还有其他的资源也达到了枯竭的边缘. 很多美国人称加拿大为 "小美国", 而加拿大人的抗议则被忽略了.

2070

第一台 Chrysler 融合发动机汽车被发明. 许多民用的 Chrysler 核融合车被改造成军用型号.

2071

当病毒的军事应用被大众知晓后, FEV 的研究被转入了在加利福尼亚西南的一个军事基地(FALLOUT1 里的军事基地, 也被称为 Base Omega). 由于动物好像又退化了, 变得迟钝(但它们的体形仍然巨大), FESF 的计划被暂停.

2072

GLOW 实验里一些动物突然攻击,杀死了 4 名科学家。这些动物被保安杀死,其他的动物被隔离开来,麻醉,细细观察。

2072

由于美国持续加大了对加拿大资源的需求,在加拿大的几个城市发生了抵抗和暴乱。美国军方以一次对阿拉斯加输油管道的阴谋破坏活动为借口,吞并了加拿大。

2074

与他们宣称的只是要从共军手中夺回阿拉斯加不同,美国能量装甲部队,步兵团,还有机械化师被运至中国,但他们在大陆上的进展很慢,进一步耗竭了美国的资源和补给线路。

2075

FEV 研究重新开始,FSEF 试图找出为什么动物实验品存活了下来而人类"患者"却没有。科学家对病毒进行了改进。

2075, March 21st

FEV-1 开始在北美一个小镇试验,早期结果相当不错,但在后两个月内,试验品沦为了牺牲品,他们变得畸形而且疯狂*。

2076, January

美国与加拿大的合并结束。加拿大的反对者和滋事人员被镇压,大批美军向阿拉斯加输油管道聚集,他们一路上的暴行造成了更深远的动荡不安及反抗局势。

2076, June

能量装甲原型完成。(F1 中能量装甲的来源) 这是Great War 之前能量装甲技术发展的顶点。许多装甲单位被送至中国。他们开始从中国防线上切开一条裂缝,中国财力资源到达了极限,供给线也开始瓦解。

2076, July

FEV 研究泄露,增加了局势紧张的同时,也使许多国家退出了美国支持者的行列。FEV 又被重新带回秘密基地,所有有关计划的纪录被勒令销毁。信息封锁开始了。

2076, August

美国各大城市里发生了由食物与能源引起的骚动。为了控制这些骚动,美军开始驻扎进城市,还建造了不少临时监狱。国家紧急法令颁布后,戒严令很快颁布了。

2077, January 10th

阿拉斯加被收复,Anchorage Front Line 也重新回到了美国人的手中。

2077, January 22nd

能量装甲第一次在美国国内的国境检疫中被使用。在中国与Anchorage Front Line 战斗的他们发现自己又得对付本国平民。由食物引起的暴动仍然在增加,许多平民被杀死。一些在加与美战役中失职的士兵被逮捕,送入了军事监狱。

2077, February

FEV 研究接近完成。许多大城市和世界各国政府抗议和谴责美国必须对New Plague 负责。新的病毒FEV,被看作一个威胁,只是加紧了燃料紧张(或者是"为局势添油加火"?)

2077, March

为应付中国的核攻击，总统和 Enclave 撤离到地球的角落并对接下来的战争做出了可能的设想。

2077, October 23(记住这个日子)

炸弹终于发射了，但是第一击来自中国还是美国却至今无人知晓。虽然空袭警报响起，但是只有很少的人进入了 vaults，哼哼，狼来了！Vaults 封闭了。

Great War

2077, October 23

Necropolis Vault [Vault 12] 没有关闭。当人们得知其他Vaults 已经关上后，Bakersfield(加利福尼亚中南部城市)的市民尝试闯入 Vault 12 来保护他们自己和他们的家人。

2077, October 23

FSEF 的研究设备被核弹攻击，FEV 研究储罐被打破，FEV 病毒扩散入了大气。当暴露在辐射线中时，它开始突变并感染 wasteland 上的人类和其他生物。

2078-2088

军事基地 (Base Omega) 得到幸免，里面的士兵和科学家在其保护下从放射线中活了下来。FEV 开始在 wasteland 上迅速扩散。

2080

病毒开始在生还者身上生效。动物和人类身上发生了大规模的突变。那些从突变中存活下来的生物被病毒永远改变，新的种族几乎在一夜之间诞生了。

2082

Base Omega 里的科学家有了一个新目标，开始修改 FEV，创造 FEV-2，他们变得更为孤僻，将他们与士兵孤立开来*。

2083, Summer

Necropolis 之城由 vault12 的 ghoul 生还者建立（那些在炸弹爆炸时从 Bakersfield 逃离的美国市民）

2084, Spring

Set 从最初的监督手中夺过 Necropolis 的控制权，Vault 12 的监督者被驱逐到了北方再也没有了消息。

2088

当Base Omega 里的士兵发现科学家正在他们身上试验一种新的FEV 病毒，他们开始反抗。在Roger Maxson 将军的指挥下，他们消灭了所有的科学家。但是交火时一个FEV 储存罐破裂了。由于害怕被感染，他们封闭了基地，走入沙漠。带着他们的补给和武器技术。这个时间被称为"Exodus"(圣经·旧约《出埃及记》古代以色列人出埃及)，活下来的士兵 最终组成了BROTHERHOOD OF STEEL (钢铁兄弟会)

2089

BOS 建立在Wasteland 的一个小掩体里(FALLOUT1 里的指挥部)。最初只是一个混凝土小屋子。BOS 不断的挖掘，把它建成了一个抵抗土匪袭击的堡垒。

2091

Vault 8 开放，他们使用 GECK 创造了肥沃的土地，最终建立了 VAULT CITY。

2092

LA Vault 开放 ,Boneyard(以前的洛杉矶) 被发现并开始吸引幸存者 .

2092

Dr. Richard Moreau 由于谋杀罪名而被 Vault City 流放 . 谋杀的详情不得而知 , 但是他把他的姓改为了 Gray, 到了南边 .

2093

Hub 城由一个叫 Angus 的男子建立 , 他在沙漠里的绿洲里露营 , 并且他进一步开始和其他城市进行贸易 .

2096

Vault 29 开放 .Harold(现在还是个人类) 一个梦想发财的商人 , 当他成了商队老板后 , 不断的突变异种的袭击使他成立了一个冒险队伍 , 试图找出这些突变异种的来历 .

2099

John Maxson,FALLOUT1 里的 BOS 的头儿出生了 .

2102, Spring

Richard Grey 的探险队(HAROLD 也在那里) 找到了Base Omega, 然后探险队解散了被基地里的突变异种攻击.Grey 被 一支机器手臂推入了一个 FEV 池 ,Harold 被撞晕过去 , 在 WASTLAND 中醒来 .

2102, Summer

Richard Grey 被病毒严重感染 , 在 VATS 开始了他的优等民族计划 . 他又以改变了他的名字 "the Master."

2120

master 开始它的FEV-II 试验 . 以后几年里 , 它的试验造出了许多奇怪的变种 , 但直到2137 年它才得到成果 , 超级变种人诞生了 .

2120

Angus 发展 HUB, 人们开始认同他为统治者

2125, Winter

Angus 被谋杀 ,Hub 陷入混乱 .

2126

一伙商人占据了 Hub 的水塔 . 他们要求所有需要水的人必须缴税 .The Great Merchant Wars 开始 .

2126-2128

The Great Merchant Wars 开战 , 水商封锁了城镇 , 一个叫 Greene 的警员经过商议和平解决了事件 . 中心议会成立 .

2130

The Great Winter 来临 .

2134

BOS 的一个派别实力渐长*, 他们力劝长老结束他们与世隔离的状态, 反对派离开了BOS 带走了一些科技, 武器... 和 Base Omega 的钥匙 .

2135

Roger Maxson 死于癌症 ,John Maxson 得到了 BOS 将军 (长老) 的地位 .

2135

FEV-II 研究结束,Master 开始从当地人类聚集地, 商队收集试验品, 无论他们愿意与否, 第一个超级变种人在VATS 诞生 , 在以后的许多年, 商队的失踪归结为沙漠里的怪兽, 甚至当 Hub 的商队也开始发生这种情况时, 人们还是认为 Death Claw 是罪魁祸首 .

2137

Master 开始批量生产超级变种人. 但只有五分之一或六分之一的几率成功, 而且在那些成功品种也有一半可以成为它的军队 ,Unity, 中的一员 ,

2140

Decker 在 Hub 建立了黑社会并蓬勃发展

2141, Spring

Vault15 开放

2141

Vault Dweller 出生 (也就是 FALLOUT 中的玩家了 , 这个年代是随着你所确定的人物年龄而改变的)

2141, Winter

Raiders 由于食物减少而在各个地区形成 ,The Khans 和 the Vipers 开始恐吓地方政权 .

2142, Spring

Shady Sands 建立 , 对抗着 raiders.

2145

Tandi 出生 . 在辐射 2 时她已经接近 100 岁了 . 所以长的也就

2151

BOS 派出一个小队去找离开的那部分人到底发生了什么 , 但只找到 wasteland 上的废墟 .

2152

他们的势力遍布了废土, 主宰不断的寻找人, 世界末日的祭典来临, 除了将人类投入病毒槽, 主宰还设置了人类的间谍- 他们的领袖叫Morpheus, 他保证和他的追随者服从主宰.Morpheus 和他的追随者们在不久后的将来成为了圣童(Children of the Cathedral) 的关键核心 .

2155-56

当抓住一队衣着奇怪的旅行者后(vault dwellers),Master 知道了Boneyard Vault 的地址, 未来Cathedral 的地点. 它占领了那儿, 把Vault 作为他们的能源基地. 在这个vault 中,master 得知了其他vaults, 意识到那些人类居住者适合用来做突变的材料*. 他开始派出小队寻找其他 vault 的地址 .

2156

Master 意识到成立一个信仰的优势,the Children of the Cathedra, 使用他们作为间谍片布整个废墟.the Children of the Cathedral 缓慢的在废墟上传教, 起着 Morpheus 和 Master 的耳目作用 *.

2157

Master 找到了 Vault 14 的位置, 派出了一支变种人特遣队占领了 Vault. 许多 ghoul 在攻击中死去. Set 最终与变种人会谈, 告诉他们 ghoul 就是超级变种人所寻求的 Vault 幸存者. 超级变种人对这次失败相当恼怒, 在 watershed 设立了一队驻兵来监督当地居民和 Set, 以次确保他们能在战争中给予协助.

2161, December 5th

辐射一故事开始, Vault Dweller 从 vault 13 出发

2161, December 15th

Vault Dweller 找到了 Shady Sands, 见到 Tandi

2162, April 20th

Vault Dweller 摧毁 Military Base.

2162, May 3rd

哼哼, 打败 Master

2162, May 10th

Vault Dweller 回到 vault 13, 又被赶走. 不久后 vault 的成员追随 Vault Dweller 也离开了
辐射 1 结束.

2165, May 12th

Vault Dweller 脱下了他的 vault 制服, 再也没穿上过

2165, July 10th

Vault Dweller 找到了 Arroyo 这个小村庄

2167, August 18th

完成了 Arroyo 的建设.

2185, Summer

Marcus 和 Brotherhood of Steel Paladin Jacob 在破碎丘的西南方向相遇, 交火了几天后, 发现双方的战斗毫无意义, 两方开始一起旅行.

2185, Fall

两人发现了破碎丘.

2176, Spring

Jacob 继续前行, 离开了 Marcus, 永远消失了.

2186

NCR 成立, 以中心议会为主管团体

2188, October 2nd

Vault Dweller 有了一个女儿 (辐射 2 里的长老)

2195, July 20th

Enclave 发现了 Military Base 的遗迹 .

2195, July-August

Enclave 科学家和化学家搜索了基地的遗迹, 同时攻击小组 (Frank Horrigan, 呵呵, 大BOSS 也在其中, 当时只有25 岁) 在沙漠里寻找奴隶来发掘基地 .

2195, September

Enclave 建筑队和超级变种人奴隶开始了发掘工作. 他们揭开了FEV 病毒, 然后突变开始, Frank Horrigan 接触了病毒, 被送到实验室研究 .

2195, October

Enclave 在找到FEV 的数据后, 放弃了基地, 导致第二代变种人出现. 变种人奴隶被遗弃在基地里, 形成一个由 Melchior 领导的组织 .

2195-2220

Horrigan 慢慢变异, 体形增大, 但是笨拙思想单一, 他被服用大量镇静剂, 做各种手术, 研究了多年后, 他只在很短暂的时间里 有意识, 在流血结束后很快镇定下来

2196

Tandi 被一致通过成为 NCR 的总统 .

2198

Enclave 从事各种新科技的研究, 包括能量装甲的改进 . 但没有大进展, 有的甚至变的更加的糟糕了 .

2208, January 16th

Vault Dweller 从Arroyo 消失, 也许是死了, 他把他的vault 制服叠好放在床上, 有人说他被天上的精灵带走了, 又有人说他感到是自己继续前进的时候了 .

2208, February 2nd

Vault Dweller 死后一个月 ,Arroyo 的又回到从前的宁静 .

2208, February 2nd

Vault Dweller 的女儿的村庄长老的训练开始, 她得到许多身体训练, 科学, 数学上的辅导, 当然还有武器技能 .

2210, January 31st

Vault Dweller 的女儿开始她神秘测试, 一个关键因素是几罐Hakuinn 花园里的引起幻觉的植物. 她从试炼神殿的交叉射击中穿过, 运用她的魅力通过了测试, 她对测试做出了很多批评, 测试最后经过了很多修改 ,

2210, February 2nd

Vault Dweller 的女儿成为了村庄的长老, 她的铁腕政策和她的智慧得到了人们的尊重 .

2215, August 1st

国会议员 Richardson 提升了 Enclave 的权利，在他父亲总统 Richardson 的压力下。

2215

在总统的命令下，Enclave 科学家开始改进能量装甲。许多原型被发明出来进行测试。

2220, March 5th

经过他父亲的帮助和施压，国会议员 Richardson 被选为总统，首任为期五年。

2220, October

Enclave 科学家终于制造出了可靠的能量装甲第二代，其他失败的结果（意外事故... 爆炸... 死亡）由于士气的原因 被总统设为机密。

2221, January 23rd

试验开始于 Frank Horrigan,

2221, March 23rd

Chosen One 出生，他的父亲没有记录在部落史上，原因未知，但长老可能有对此一些尴尬。

2231, March 27th

Frank Horrigan 开始他的新角色，一套为他体形特制的能量装甲把他封在里面。在几次恐怖的野外试验后，他成了 Enclave 对许多困难问题的解决方法。

2235

Enclave 开始在 Death Claw 身上试验，尝试创造一种新的作战单位。许多试验在背着 Frank Horrigan 进行测试。

2235

这是 Gecko 也有了小部分 ghoul，还不断有 ghoul 向这里聚集，Gecko 成立了。新的 ghoul 也带来了新的技术，Gecko 的发电机重新运转。Vault City 却看不起他们的新邻居。

2238

Harold 到达 Gecko，他尽他可能帮助 ghouls 运转好发电机。

2241

糟糕的旱季导致北加州的干旱，Arryo 和 Modoc 的收成和放牧都受到了影响。

2241, January

Mordino 家族把第 1 份 jet 送到了 Redding.

2241, February

Vault City 拒绝与 Bishop 或是 NCR 联盟。

2241, March

Raider 开始攻击 Vault City 的商队

2241, July 25th

Chosen One 开始他的测试

辐射 2 开始

2241, July 27th

Chosen One 离开 Arroyo 去寻找 GECK.

2242, May 15th

Enclave 发送了一串指令到 Vault 13, 激活了中央电脑并指示是时间离开 Vault 了 .Martin Frobisher 聚集了所有 Vault 居民看了一部出外指南的电影 .

2242, May 16th

一天后, 当居民们打开 Vault13 的大门时, 来迎接的是两个 Enclave 攻击小队 ,3 个反抗的居民被杀死 . 所有的居民都被带走 .

2242, May 17-21st

Enclave 动物控制员留下了一队 Death Claw 在 Vault13, 以杀死任何试图调查 Vault 的人, 同时也能掩藏 Enclave 的存在 . 其他 Death Claw 被留在 Vault13 附近的沙漠里确保除掉任何接近的游荡者和目击者 .

2242, Fall

End of Fallout 2

Chosen One 驾驶着油轮来到 Poseidon 平台并且摧毁了它, 他杀死了美国总统, 终结了 Enclave 统治世界的计划 .

2. Screenshots

这里的内容被去掉了, 因为这些图会把这本手册的体积弄得很大, 在网上也可以找到这些图片, 地址如下:

<http://www.duckandcover.net/~Slamak/en/fallout2.php?id=shots>

这里的图也比我以前列的详细一些 ...

3. Others

相信你一定看过关于神圣手榴弹的截图: 似乎主角大部分都是赤膊的 Narg. 这是怎样做到的呢? 方法如下: 在进入游戏的主界面, 就是动画后的界面, 有一个穿能量装甲的人的头像的界面. 按下 Ctrl+R, 出现了什么? 呵呵, 一个内部测试程序. 选择地图名称就可以 Narg 的身份进入相应的地方, 此时你的身上没有任何东西, 这就是人们经常说在神圣手榴弹的剧情时没有武器的原因, 只得用手榴弹炸死了老鼠. 你一定看到了一张叫做 rndholy2.map 的地图, enter, 随便输一个名称, 便到达了. 这时这块地图上还什么都没有, 除了那只吸血老鼠, 上方的山洞也进不去: 不要急. 先 save, Ctrl-R 退出, 再 Load 进来. 哈, 这下亚瑟等人出现了, 山洞也能进了. 先到山洞拿到自己梦寐以求的神圣手榴弹!!! 再出来, 亚瑟等人还在打那只吸血老鼠. 那只老鼠相当强悍. HP 有 330 不说, 防御超强, 看到亚瑟等人打不动它吧, 不是打不死而是... 无法突破老鼠的伤害极限... 未够班呐... 如果此时你上去插手, 老鼠可是会反击的, 而且它的攻击也不弱, 凭现在的你撑不了三下. 所以... 修改吧. 我修改的结果是: HP 440, 所有防御 99/99%. AP 80. Unarmed 300%. Melee 伤害 300. 在几轮后终于打死了老鼠. 7500 XP. 够你升几级的. 但是拿着手榴弹找亚瑟并没有特殊的剧情发生. 对话还是和神圣手榴弹第一部分中的一样.

另一个小秘密: 也许大家都知道了. 按着 Shift 在点击 Credits. 会出现制作人员名单. 不过这个名单可有点不一样... 很搞笑的 ...^^ 耐心看看吧. 另外中国的版本里还会出现第三波的制作人员名单.

At last

2002.8.04

终于结束了. 这本"书" 占据了我大概半个多假期的时间. 当然因为能力有限肯定会有错漏. 也没有完全校对过. 所以....^^ 这一版就先叫做version 0.9 吧. 希望大家能告诉我各种不足之处. 一定会在下一版中改正. 或是有不同意见请到我们的论坛上来 www.dndrpg.net/bbs 枪与猫爪 .

2002.8.17

这次修改在正文部分没有太大变动, 只是改正了许多别字和病句. 主要在附录里增加了一些新的内容.

最后的最后不得不说的是版权问题:

Copyright 2002 Qiao.

All Rights Reserved.Reproduction in whole or in part in any form or in any medium without express permission of Qiao is prohibited.

Qiao 拥有本文章内容的文字、图片的版权, 未经许可, 任何人不得复制或者修改本文的内容或者非法出版, 一经查出, 必将追究其法律责任 .