现代操作系统应用开发实验报告

学号: 14307004 **班级** : 15 软工 1 班

姓名: 蔡冠文 **实验名称**: Homework

一.参考资料

请在这里列出对本实验有帮助你所参考的资料或者网站。

https://docs.microsoft.com/zh-cn/windows/uwp/layout/layouts-with-xaml#a-namevisual-states-and-state-triggersa

 $\underline{http://stackoverflow.com/questions/32088500/adaptive trigger- and-data template}$

https://docs.microsoft.com/zh-cn/windows/uwp/data-binding/data-binding-in-de

<u>pth</u>

群聊记录:



早上班-宋思亭(1056284551) 12:03:04

我觉得有models空间找不到的问题可以重新部署一下…

晚上班-张骏<coolhorsezj@qq.com> 12:25:17

什么意思?

早上班-宋思亭(1056284551) 12:29:23

todos右键有个部署...我是这样修好的

有没人知道 converter 应该放到哪个地方?

早上班-代码渣渣(928016560) 22:42:25

你就放在App.xaml.cs就可以啦

早上班_罗晓峰(243540158) 22:42:39

好

TA-何晋豪(1227383550) 22:42:43

最好另起一个类

早上班_罗晓峰(243540158) 22:43:01

放那里是全局的吗?@早上班-代码 渣渣

早上班-代码渣渣(928016560) 22:43:15

对

早上班_罗晓峰(243540158) 22:43:27

如果另起一个类又应该放哪里?

早上班-代码渣渣(928016560) 22:43:35

不过你还是在使用的时候命名空间那里声明—下



二.实验步骤

请在这里简要写下你的实验过程。

- 1. 在 homework2 的基础上做 AdaptiveUI。本来是以 Demo1 为蓝本往外扩散,但考虑到数据绑定的问题可能会更多(从群聊记录就能看出来了),于是以 Demo2 为蓝本扩展。
- 2. 添加 UserControl 实现图片的 Visibility.
- 3.一开始很好奇是怎么把东西动态加上去的, addItem 的那个函数找了半天, 发现有 Models 和 ViewModels 两个文件夹, 里面有两个 cs 文件。因为要添加日期, 所以把 它的那个函数直接改写了, 加上 Date 参数。
- 4. 接下来是对按钮的 click 函数进行更新。搞了好久才发现这里用的有点像 MVC 编程,模型和视窗分离,写 add, remove,和 update 函数。
- 5. 最后的问题是 line 和 checkbox。群里的说法以 converter 为主 把 line 和 checkbox 进行绑定。 当然有 TA 说不用绑定,在 XAML 树上就是兄弟关系,变成标签树就好。 最

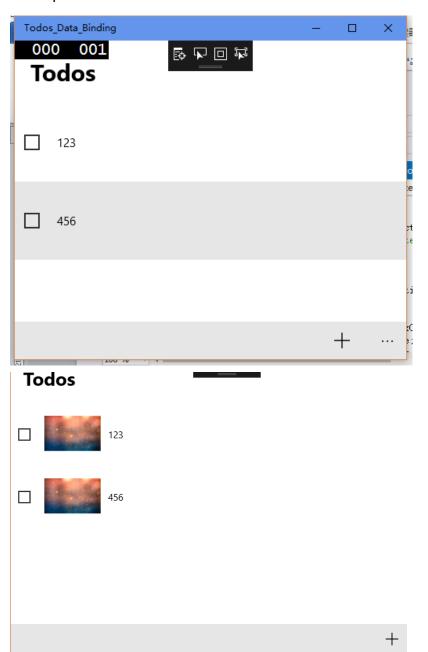
后还是用了 converter 方法,写在了 todoItem 里面。

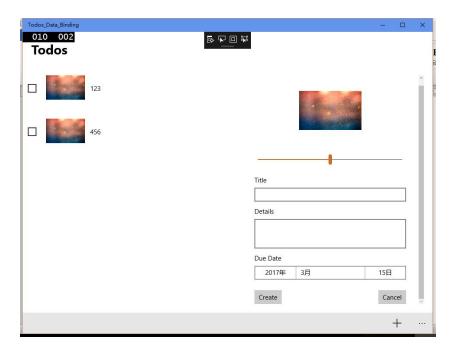
6. 感觉还有一些小 bug , 不过由于时间关系就先交上去了。以后有时间再慢慢磨

三. 实验结果截图

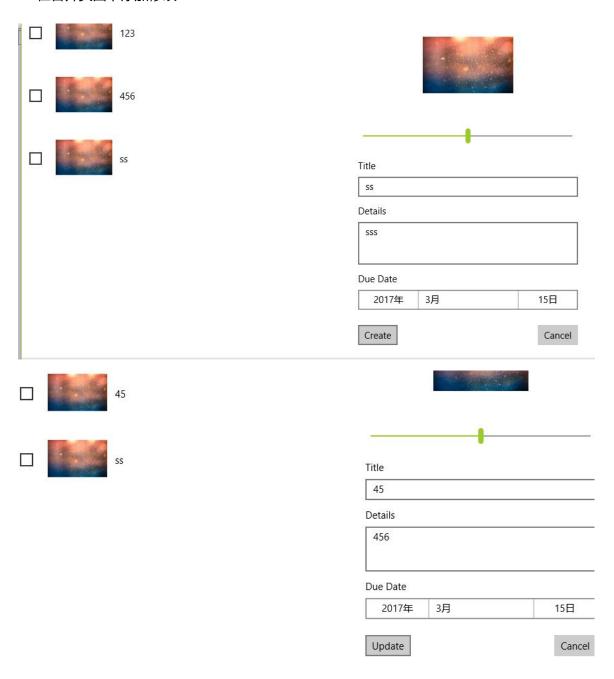
请在这里把实验所得的运行结果截图。

1. AdaptiveUI





2. 在合并页面下添加修改

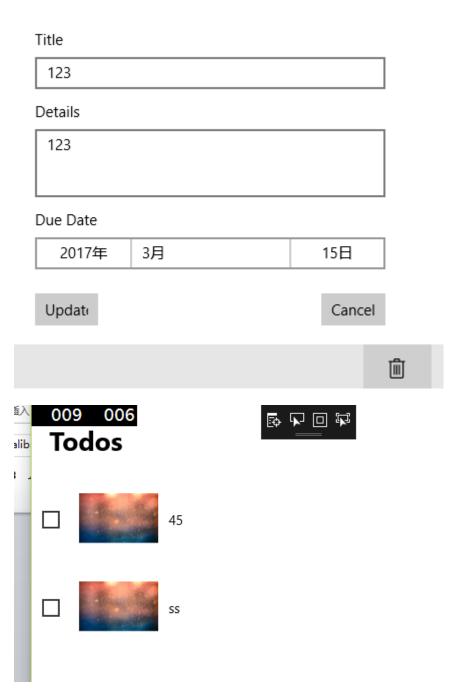


3. 点+按钮进入小 Edit 界面添加修改

litle		
567		
Details		
567		
Due Date		
2017年	3月	16日
Create		Cancel
Create		Caricei

567

4. 删除已有的 ITEM



四. 实验过程遇到的问题

请在这里写下你在实验过程中遇到的问题以及解决方案。

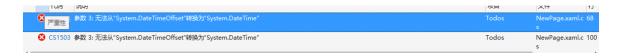
1. AdaptiveUI 那里怎么样改 setter 属性使图片收缩。



一开始打算按照上面 800 的 Trigger 在下面弄,然后设置对应的 setter。不过出现了异常。

看群里要用到 usercontrol, 套在外面

2.

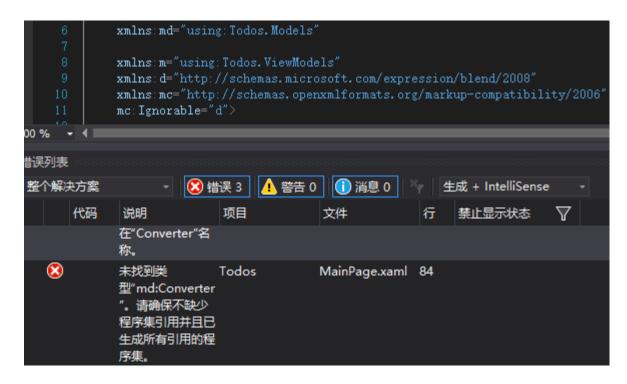


从 DatePicker 那里获取的就是 SystemDateTimeOffset......只好把 Model 那里函数的参数 从 Date 换成 DateTimeOffset 了。

3. 绑定 line 和 checkbox。

前面也提到了,在 dataTemplate 里面实现打勾出现横线的方法是,把 checkbox 的 ischecked 属性和 line 的 visibility 属性进行绑定 但具体怎么样绑定呢?要用到 converter.

4.命名空间不存在 converter



解决方法,看了群聊记录才知道,Converter要自己写啊,微软文档上搜一直以为有系统自带的。。按照 TA 的说法是,"命名空间:类名 先定义 resources"

五.思考与总结

请在这里写下你本次试验的心得体会以及所思所想。

实验感觉越来越难了,特别是前面还有 3D 游戏的 DDL,这次的作业做得十分仓促,而且 VS 的编程有一种玄学的感受,就是明明看着所有地方都对,但就是报错。还有一个就是,虽然看到了文档,不过具体怎么实现,标签摆放的层次,依旧是一头雾水。

标签摆放的层次以 AdaptiveUI 为例,需要理清 VisualState, Setter, AdaptiveTrigger的关系,后来还是看了其它同学的代码,才有所理解。

数据绑定的实现感觉有很多莫名奇妙的错误,(从群聊记录就看得出来了) 莫名的 找不到空间,重新生成解决方案这招并不是万能的,试过几次生成了之后 bug 更多了 噗。通过看群和参考其它同学的代码,虽然避开了一些,但真正做的时候还是磨了好久。