现代操作系统应用开发实验报告

学号: 14307004__ **班级:** 15 软件工程 1 班

姓名: __ 蔡冠文 ___ **实验名称**: _ Homework1

一.参考资料

请在这里列出对本实验有帮助你所参考的资料或者网站。

http://download.csdn.net/download/itlinsong/5277624

http://www.cnblogs.com/testsec/p/6123678.html

https://zhidao.baidu.com/question/488124894991347572.html

二.实验步骤

请在这里简要写下你的实验过程。

- 1. 配置实验环境。安装 Microsoft Visual Studio 2015
- 2. 查漏补缺, 更新 SDK。
- 3. 从参考资料中学习 xaml 和 c#的一些用法
- 4. 根据 demo 中的代码理解功能,并改成符合要求的功能。
- 5. 向同学请教一些具体知识的实现方法。
- 6. 调试,从设计器和执行结果修改代码。

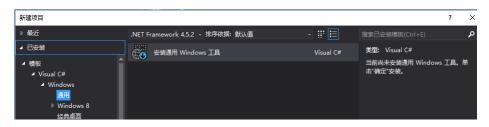
三.实验结果截图

| 请在这里把实验所得的运行结果截图。 | | |
|--|--|--|
| 随机发言: | | |
| Speak | Dog: I am a Dog: I am a Cat: I am a c Pig: I am a p Dog: I am a Cat: I am a c Dog: I am a Pig: I am a p | dog. cat. oig. dog. cat. dog. |
| 按输入框发言: | | |
| dog | | OK |
| Cat: I am a cat. Dog: I am a dog. 点 OK 后输出并清空输 | ;入框: | |
| | | ОК |
| Cat: I am a cat. Dog: I am a dog. Dog: I am a dog. | | |
| 非法输入或不输入则不会输出: | | |
| sss | | OK |
| Cat: I am a cat. Dog: I am a dog. Dog: I am a dog. | | |

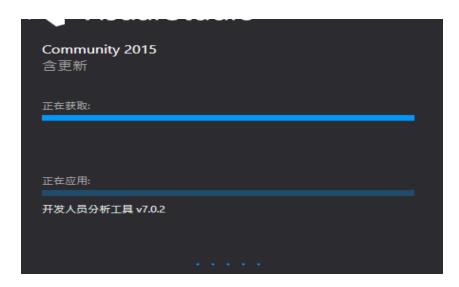
四.实验过程遇到的问题

请在这里写下你在实验过程中遇到的问题以及解决方案。

1. 不能新建项目。



解决方法:漫长的等待



2. 可以打开 Hello world, 但打开 Animal 的时候出错。



解决方案:

1)按要求更新 SDK,不过还是显示需要更新。

- 2) 左下角出现 TF400813: Resource not available for anonymous access. Client authentication required. 以为是账户问题,发现凭证那里有安全问题,去微软的官网捣鼓了一下。(虽然到后面能跑的时候还是有这个问题)
- 3)重新点更新的时候出现如下界面:

检查解决方案操作

需要 Visual Studio 更新

一个或多个项目需要未安装的或包含在 Visual Studio 的未来更新中的平台 SDK (UAP, Version=10.0.10586.0)。

安装该平台 SDK 以打开这些项目。

确定

按要求安装 10.0.10586.0 版本。可以打开项目了。

4. 不同按钮如何实现不同的功能。

解决方法:

写两个 click 相关的方法。Speak 写一个 Button_Click , OK 写一个 Button_Click2 在 XAML 里的对应关系要描述好。

```
Cop" Click="Button_Click" |
| Top" Height="47" Width=
| Click="Button_Click2" M
```

5. 随机发言的实现方法。

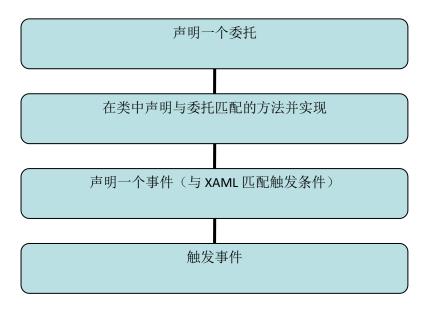
相信多数人都和我一样生成随机数然后以随机数的值作为参数对应不用的发言。

五.思考与总结

请在这里写下你本次试验的心得体会以及所思所想。

这次实验的主要目的是搭建实验环境。实际上花在安装 VS2015 全家桶的时间也远比做 Animal 小程序的时间要长。而且我觉得我的问题算少的了,看了一下本课的课程讨论群,还看到了各种奇奇怪怪从未见过的问题。

回到这次的小项目,可以说是第一个开发的 windows 小应用,初次接触 C#和 XAML 编程,借助.net 库。通过代码对 C#和 XAML 的概念和一些简单方法的实现有一个初步的认识。 C#而言,和 JAVA 比较类似,都是纯面向对象语言。比较特别的两个概念是委托和事件。 委托有点类似于 C++中的函数指针,将方法作为参数传递。光看描述感觉比较抽象,通过 例子看它的代码实现更好理解。而 XAML 作为配套的脚本语言,和 C#的关系有点类似于 HTML、CSS 与 JavaScript 的关系。都是配合编程。以 Animal 为例,机制大概如下:



具体地一些代码细节的实现在前面实验过程中已经提到,在此不赘述。希望接下来的实验能够对 C#和 XAML 的搭配有更深的理解和应用。