

Proyecto: Sitio Web automationpractice.com

Plan de Pruebas Automatizadas

Historia de revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versión | Autor(es) | Descripción | Fecha |
| 1.0 | Edwin Casallas | Creación del plan de pruebas | Julio 2021 |

Tabla de Contenidos

# 1.Introducción

En el presente documento se podrá evidenciar la realización y ejecución del plan de pruebas automatizadas, el cual describe el alcance de las pruebas, el ambiente de pruebas, los recursos necesarios, las herramientas a utilizar, el análisis de riesgos. Además de los criterios de aceptación, cobertura de pruebas y el calendario de ejecución de las pruebas del proyecto en el sitio web automationpractice.com.

# 2. Alcance

Se realizarán pruebas de caja negra (automatizadas) a las siguientes funcionalidades:

## Funcionalidad 1: HU001-Login de Usuario

El comprador podrá acceder a la aplicación web del negocio e ingresar como un usuario haciendo click sobre el botón de “Sign in” con datos de email y password ya registrados. Posteriormente podrá evidenciar un mensaje de bienvenida y tendrá la opción de abandonar o salir del aplicativo por medio de la opción de logout.

El alcance de las pruebas incluye la **HU001 - Login de Usuario** para lo cual probaremos cada uno de los criterios de aceptación como se muestra a continuación:

### **Alcance de las pruebas**

* Verificar que en el home principal de la aplicación exista el elemento de login llamado “Sign In” para su respectiva autentificación.
* Verificar la existencia del elemento para crear un nuevo usuario y los campos de ingreso (email y password) para loguearse.
* Verificar opción de olvidó clave.
* Verificar el login exitoso con email y contraseña.
* Verificar que se muestre el mensaje de error si se ingresó email y/o contraseña invalido.
* Verificar que se muestre el mensaje de bienvenida en la zona de ‘My Account’ si el ingresó de email y/o contraseña es válido (“Welcome to your account. Here you can manage all of your personal information and orders.”)
* Verificar que existan los elementos para salir de la aplicación web (LogOut).

### **Fuera del Alcance**

* No se verificará la funcionalidad de recordar contraseña.
* No se verificará la funcionalidad de registro de usuario.
* No se verificará la conexión con otras aplicaciones.

## Funcionalidad 2: HU002- Agregar al carro de compras

El comprador podrá acceder al home principal de la aplicación web por medio de la URL, e ingresar como un usuario con datos de email y password ya registrados. Cabe aclarar que esta funcionalidad también debe trabajar correctamente sin que el usuario se haya logueado con anterioridad. Posteriormente podrá escoger cualquiera de las tres categorías (Women, Dresses, T-Shirts) y dentro de ellas logrará añadir a la lista de “Add to cart” cualquiera de los productos presentes. Finalmente se evidenciará un mensaje de confirmación exitoso probando de que se haya agregado y aumentado el producto a esta lista.

El alcance de las pruebas incluye la **HU002 - Agregar al carro de compras** para lo cual probaremos cada uno de los criterios de aceptación como se muestra a continuación:

### **Alcance de las pruebas**

* Verificar que se pueda ingresar al home principal de la aplicación por medio de la URL del negocio.
* Verificar la existencia y funcionalidad de las tres categorías (Women, Dresses, T-Shirts).
* Verificar dentro de cada categoría la existencia de los productos a vender.
* Comprobar la existencia del elemento ‘Add to cart’ en la información detallada de cada producto y en el menú que se despliega cuando el cursor esta sobre el producto.
* Verificar que al hacer click sobre la lista de añadir carrito se muestre el mensaje de proceso exitoso (“Product successfully added to your shopping cart”).
* Verificar que **Fuera del Alcance**
* No se verificará la funcionalidad de recordar contraseña.
* No se verificará la funcionalidad de registro de usuario.
* No se verificará la conexión con otras aplicaciones.

# 3. Roles y Responsabilidades

|  |  |
| --- | --- |
| Roles | Responsabilidades |
| Manager de QA | Planificación y monitoreo de las pruebas automatizadas  Reporte de Defectos  Reporte de progreso de las pruebas |
| Ingeniero QA de Automatización/ Analista QA | Diseño e implementación de las pruebas.  Ejecución de las pruebas automatizadas.  Reporte de resultados de las pruebas. |
| Product Owner/Stakeholders | Toma de decisiones |

# 4. Estrategia de pruebas

## Análisis de Riesgos

### **Funcionalidad 1: HU001 - Login de Usuario**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Criterio de aceptación | Probabilidad | Impacto | Nivel de riesgo | Tipo de ejecución |
| CA\_001 – Verificar existencia y funcionalidad para loguearse | 1 | 3 | 3 | Automatizada |
| CA\_002 - Verificar elementos para la creación de nuevo usuario | 2 | 3 | 6 | Automatizada |
| CA\_003 – Comprobar los campos email, password y elementos Sign in y olvido clave. | 3 | 3 | 9 | Automatizada |
| CA\_004 - Autentificación Fallida | 2 | 2 | 4 | Automatizada |
| CA\_005 - Autentificación Exitosa | 2 | 1 | 2 | Automatizada |
| CA\_006 – Verificar existencia y funcionalidad de elementos del Logout | 1 | 4 | 4 | Automatizada |

De acuerdo a la identificación de los riesgos en la matriz de riesgos, los criterios de aceptación que se abordarán de la siguiente manera:

1. **Pruebas para CA\_003 Comprobar los campos email, password y elementos Sign in y olvido clave.**

Esta prueba se comprobará la existencia y visualización de los campos para digitar el email y el password. También se comprobará la existencia y visualización de los elementos para loguearse como lo son el botón de SignIn y olvido clave. Si se detectan defectos se reportarán en el bugtracker para que los desarrolladores los solucionen, posteriormente se realizará el retest para verificar la solución respectiva y en último día del sprint se ejecutará la regresión.

1. **Pruebas al CA\_002 Verificar elementos para la creación de nuevo usuario**

Se comprobará la existencia del campo para crear una nueva cuenta de usuario al ingresar en la opción de Sign in, verificando también la existencia del elemento de “Create an account” (botón) y el campo para ingresar el email address. Además, se comprobará la existencia del elemento para registro de nuevo usuario. Si se detectan defectos se reportarán en el bugtracker para que los desarrolladores los solucionen, posteriormente se realizará el retest para verificar la solución respectiva y en último día del sprint se ejecutará la regresión.

## Estrategia de datos

### **Funcionalidad 1: HU001 - Login de Usuario**

Se comprobará la funcionalidad del Sign in con los datos de un usuario ya existente:

Correo: [casallas22@hotmail.com](mailto:casallas22@hotmail.com)

Contraseña: 12345

## Cobertura de pruebas

### **Funcionalidad 1: HU001 - Login de Usuario**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Criterios | Chrome | Firefox |
| CA\_001 – Verificar existencia y funcionalidad para loguearse | x | x |
| CA\_002 - Verificar elementos para la creación de nuevo usuario | x | x |
| CA\_003 – Comprobar los campos email, password y elementos Sign in y olvido clave. | x | x |
| CA\_004 - Autentificación Fallida | x | x |
| CA\_005 - Autentificación Exitosa | x | x |
| CA\_006 – Verificar existencia y funcionalidad de elementos del Logout | x | x |

Como se puede apreciar en la tabla anterior, la ejecución de pruebas se va a llevar a cabo en los navegadores más frecuentes por los usuarios, como lo son Google Chrome y Mozilla Firefox. Cabe aclarar que estas pruebas se ejecutaran en el sistema operativo de Windows.

# 5. Cronograma de entregas o despliegue

El equipo entregará un avance de las pruebas automatizadas de las dos funcionalidades cada semana.

# 6. Otros tipos de pruebas

Se recomienda al equipo realizar las siguientes pruebas:

* Pruebas de Rendimiento
* Pruebas de Seguridad

# 7. Requerimientos

* Acceso a los ambientes de prueba (Bases de datos, Software)
* Requerimos tener acceso a la plataforma de bugtracker
* Documentación actualizada del proyecto.
* Set de datos (User y password para pruebas)
* Comunicación constante con el equipo de trabajo.

## Herramientas de pruebas

|  |  |
| --- | --- |
| Herramienta | Función |
| Selenium WebDriver | API para automatizar sistemas Web |
| JUnit testing framework | Ejecución y Reporte de las pruebas |
| Gradel | Creación de la estructura de proyectos y uso e importación de librerías |
| Chromedriver | Crea una instancia del navegador Chrome |
| Geckodriver | Crea una instancia del navegador Mozilla Firefox |
| Bugtracker | Herramienta para el reporte de bugs o defectos. |

# 8. Criterios de Entrada y Salida

## 8.1 Criterios de Entrada

El framework de pruebas está instalado y listo para la ejecución

El ambiente de QA está disponible.

## 8.2 Criterios de Salida

Ejecución de todos los casos de pruebas automatizados

Se ha logrado la suficiente cobertura de los requerimientos y funcionalidades bajo pruebas

Ningún defecto de severidad alta se encuentra abierto.

# 9. Reporte de Pruebas

El Reporte automático de pruebas se obtendrá a través de JUnit. Este Reporte informará sobre los resultados de la ejecución de cada caso de prueba. Incluirá las pruebas que pasaron y las que fallaron, los errores encontrados, la tasa de éxito y el tiempo transcurrido.

# 10. Supuestos

* El email y contraseña serán creados previamente para el registro a la aplicación web
* Se podrá ingresar a la aplicación web por medio del siguiente link: <http://automationpractice.com/index.php>

# 11. Acuerdos

Cada que se reporte un bug adicional a ingresarlo en el bugtracker, este debe ser enviado por correo al equipo de desarrollo y al PO.