

Edwin Carrera Balbin

Programador Flutter

Programador móvil en Flutter, React Native y Laravel. - Mi portafolio <https://edwincbalbin.github.io/>

edwinbalbin@outlook.com - 976299865

HABILIDADES

Plataformas					
Web		Mobile	Backend	Servidores	
Tecnologías					
Flutter	Dart	Laravel	PHP	React Native	Git
Javascript	Firebase Auth	Firestore	Node	Vue	React
Base de Datos					
		SQL	MySQL		

EXPERIENCIA LABORAL

Rantiy CTO

StartUp peruana , Marketplace .

Durante este periodo participé en los siguientes proyectos:

- **Proyecto: Rantiy (Junio 2020 -Actualidad)**

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.rantiy.delivery>.

Principales tareas ejecutadas en el proyecto:

- Aplicación móvil.
- Backend.
- Gestión de servidores.

LIMA, PERÚ
(Junio 2020 – Actualidad)

Tecnologías: Flutter , Laravel , Firebase , GIT y Gitlab

EVOLBIT

Desarrollador Mobile

LIMA, PERÚ

(Febrero 2020 – Junio 2020)

Empresa de desarrollo de software especializada en aplicaciones móviles y web.

Durante este periodo participé en los siguientes proyectos:

- **Proyecto: Blapp News (Febrero 2020 – Marzo 2020)**

Aplicación que te lee las noticias.

Principales tareas ejecutadas en el proyecto:

- Implementar nuevas funcionalidades.
- Refactorización del código.
- Implementar una lista que recicle los componentes y mantengan el estado interno.

Tecnologías: ReactNative , GIT y Gitlab

- **Proyecto: BBVA Beneficios (Marzo 2020 – Junio 2020)**

Es el programa de beneficios del BBVA diseñado especialmente para los clientes de tarjetas de créditos cuentas de ahorro.

Principales tareas ejecutadas en el proyecto:

- Implementar nuevas funcionalidades.
- Refactorización del código.

Tecnologías: ReactNative , GIT y Gitlab

Fintech

CTO

LIMA, PERÚ

(Marzo 2019 – Enero 2020)

Fintech peruana , billetera móvil multifuncional.

Durante este periodo participé en los siguientes proyectos:

- **Proyecto: Rantiy Wallet (Marzo 2019 – Enero 2020)**

Aplicación móvil para el usuario final.

Principales tareas ejecutadas en el proyecto:

- Diseño de la base de datos.
- Arquitectura del software.
- Desarrollo e implementación del software.

Tecnologías: Flutter, Firebase Auth, JWT, Google Maps SDK, Android Studio, Xcode, GIT y Gitlab

- **Proyecto: Rantiy Comercios (Mayo 2019 – Enero 2020)**

Aplicación móvil para comercios afiliados a Rantiy.

Principales tareas ejecutadas en el proyecto:

- Diseño de la base de datos.
- Arquitectura del software.
- Desarrollo e implementación del software

Tecnologías: Flutter , Firebase Auth ,JWT ,Google Maps SDK , Android Studio , Xcode , Git y Gitlab.

- **Proyecto: Rantiy Backend (Abril 2019 – Diciembre 2019)**

Servicios Web Rantiy para la comunicación con los aplicativos.

Principales tareas ejecutadas en el proyecto:

- Diseño de la base de datos.
- Arquitectura del software.
- Desarrollo e implementación del software.

Tecnologías: Laravel, JWT, AWS y GIT

BARSHOW

Desarrollador Full Stack

Aplicación móvil para buscar y contratar bartenders cercanos.

Durante este periodo participé en los siguientes proyectos:

Principales tareas ejecutadas en el proyecto:

- Diseño de los aplicativos.
- Diseño de la base de datos.
- Arquitectura del software.
- Desarrollo e implementación del software.

Tecnologías: React Native, Laravel, Culqi, Firebase y GIT.

LIMA, PERÚ

(Noviembre 2018 – Marzo 2019)

SOMOS SISTEMAS

Desarrollador Full Stack

Empresa peruana desarrolladora de productos software a medida.

Durante este periodo participé en los siguientes proyectos:

- **Proyecto: Fessta (Febrero 2018 – Agosto 2018)**

Aplicación móvil para buscar y encontrar fiestas cercanas con diferentes tipos de invitados y entradas.

Principales tareas ejecutadas en el proyecto:

- Diseño de la base de datos.
- Arquitectura del proyecto.
- Desarrollo e implementación del software.

Tecnologías: React Native, Laravel, Culqi, Firebase y GIT.

- **Proyecto: Lima Bus (Febrero 2018 – Marzo 2018)**

Implementación de un sistema que permita la autenticación general entre todos los sistemas usados en la empresa.

Principales tareas ejecutadas en el proyecto:

- Análisis del proyecto.
- Arquitectura del software.
- Desarrollo e implementación del software.

Tecnologías: Laravel, JWT y Git.

- **Proyecto: Reservas Virtual X (Noviembre 2017– Febrero 2018)**

Reservas de horarios para todos los locales de la empres Virtual X.

Principales tareas ejecutadas en el proyecto:

- Diseño de la base de datos.
- Arquitectura del proyecto.
- Desarrollo e implementación del software.

Tecnologías: Vue, Laravel, Culqi, Firebase y GIT.

- **Proyecto: Edemsa (Noviembre 2017 – Diciembre 2017)**

Sincronización de datos Online y Offline entre todos los locales y el servidor principal.

Principales tareas ejecutadas en el proyecto:

- Diseño de la base de datos.
- Arquitectura del proyecto.
- Desarrollo e implementación del software.

Tecnologías: Vue, Laravel y GIT.

- **Proyecto: Pichangueando (Agosto 2017 – Diciembre 2017)**

Aplicación móvil para dar seguimiento a los torneos realizados por la empresa con un sistema web habilitado para gestionar dichos torneos.

Principales tareas ejecutadas en el proyecto:

- Diseño de la base de datos.
- Arquitectura del proyecto.
- Desarrollo e implementación del software.

Tecnologías: Ionic, Angular, Laravel y GIT.

- **Proyecto: Canchas Totales (Agosto 2017 – Diciembre 2017)**

Web para buscar canchas sintéticas en Lima.

Principales tareas ejecutadas en el proyecto:

- Diseño de la base de datos.
- Arquitectura del proyecto.
- Desarrollo e implementación del software.

Tecnologías: Angular, Laravel y GIT.

APPSLOVERS

Desarrollador Full Stack

LIMA, PERÚ

(Julio 2016 – Diciembre 2019)

AppsLovers es una empresa de desarrollo de aplicaciones móviles inteligentes para negocios innovadores en el Perú.

Durante este periodo participé en los siguientes proyectos:

- **Proyecto: Taxi Driver (Agosto 2016 - Diciembre 2016)**

Administrador web para llevar la gestión de los contratos de los taxistas.

Principales tareas ejecutadas en el proyecto:

- Desarrollo e implementación del software.

Tecnologías: Javascript ,Node.js ,Socket.io y Codeigniter.

- **Proyecto: Sistema de Tickets (Julio 2016 - Agosto 2016)**

Sistema de tickets para los clientes.

Principales tareas ejecutadas en el proyecto:

- Diseño de la base de datos.
- Arquitectura del proyecto.
- Desarrollo e implementación del software.

Tecnologías: Codeigniter y Javascript.

EDUCACIÓN

Marzo 2018–Diciembre 2018	Convalidado	Universidad Cesar Vallejo
Febrero 2014 - Diciembre 2016	Estudios completados	Senati

IDIOMAS

Español: Nativo

Inglés: Intermedio

PASATIEMPOS

Pensar ideas de negocios

Aprender nuevas tecnologías

Crear mapas