Edwin Balbin

email: edwinbalbin@outlook.com

celular: +51 976 299 865

website: http://edwincbalbin.github.io/

Soñador, code lover, investigador. Tengo experiencia en 2 StartUps.

Resumen

- CTO en una marketplace usando Flutter y Laravel.
- Full Stack en una fintech wallet.
- Full Stack en 3 proyectos móviles usando Flutter React Native Laravel
- Desarrollador de muchos proyectos llevados a cabo en mi experiencia laboral.

Experiencia profesional

Rantiy Marketplace - CTO (Mayo 2020 - Octubre 2020)

Responsable de crear y mantener el sistema de la empresa. API REST realizada en Laravel junto con MySQL instanciada en un servidor Linux con Ngnix. Pruebas unitarias a endpoints con PHPUnit y CI / CD con Gitlab. Aplicación móvil desarrollada en Flutter utilizando Provider como State management

Rantiy Fintech Wallet - Full Stack (Marzo 2019 - Mayo 2020)

Billetera virtual peruana con beneficios para usuarios y clientes. Fui responsable de crear el sistema utilizando tecnologías de punta.

Fui el encargado técnico de los pivotes de StartUp, creando así diferentes aplicaciones para cumplir con el objetivo;la cual es dejar de usar bancos y llegar a usuarios no bancarizados en Perú.

- Backend desarrollado en Laravel instanciado en un EC2 con Linux y Nginx.
- Migración de React Native a Flutter para la mejora de la aplicación móvil.
- Creación de aplicaciones móviles para el usuario y tiendas afiliadas.

Evolbit - React Native developer (Febrero 2020 - Mayo 2020)

Desarrollo de mejoras en las aplicaciones encargadas, refactorizando el código de 2 aplicaciones, incluida la aplicación de beneficios bancarios BBVA.

Barshow - Full Stack (Octubre 2018 - Julio 2019)

Responsable de crear y mantener 2 aplicaciones desarrolladas en React Native y Laravel. Módulo de pago bartender y cobro de comisiones para la empresa.

Somos Sistemas - Full Stack (Mayo 2017 - Septiembre 2018)

Desarrollador de más de 20 proyectos, utilizando tecnologías como PHP, Javascript, Laravel, Angular, Vue.js, Ionic, React Native, Native Script, Node.js.

<u>Proyectos personales</u> - Desarrollador (siempre)

Todos tenemos sueños, somos humanos, mi sueño es crear una StartUp exitosa. Mi gran sueño es ayudar a las personas indefensas.

Siempre me ha gustado crear cosas, mi pasión por la programación nació de un videojuego llamado World of Warcraft. Cuando tenía 14 años y fui a las cabinas de Internet, vi cómo la gente jugaba ese juego, luego en casa (sin Internet) recreé los juegos y mapas en una herramienta llamada Warcraft World Editor.

Años después en un bachillerato me enseñaron a programar, luego me di cuenta que desde niño ya programaba.

https://www.youtube.com/watch?v=NHDELIY-cBg

También tengo un canal de YouTube donde enseño cosas básicas, lamentablemente no pude continuar el canal por falta de tiempo, pero mis planes son seguir subiendo videos enseñando mis conocimientos.

https://www.youtube.com/channel/UCakpopjA7FR5WwVsg9rac1w/videos

Idiomas

Inglés (básico - intermedio), Español (nativo)

Pasatiempos

- Pensar ideas de negocios disruptivas.
- Leer e investigar nuevas tecnologías.
- Crear juegos con mecánicas de jefes.
- Jugar futbol con amigos.
- Tocar y cantar (canto hermoso, pero solo para mi mamá)
- Jugar World of Warcraft y DOTA.