



# EDWIN DARREN HASANNUDIN

+62 821-6217-5970 | edwin.122140111@student.itera.ac.id | <https://www.linkedin.com/in/edwin-darren-hasannudin-13b768324> | <https://edwindarrenhasannudin.github.io/Portofolio/>

Sukarame, Bandar Lampung

Mahasiswa tingkat akhir Teknik Informatika Institut Teknologi Sumatera yang sedang menyelesaikan tugas akhir.

Memiliki latar belakang dalam pengembangan perangkat lunak, analisis UI/UX, dan manajemen proyek, dengan pendekatan berbasis riset dan kebutuhan pengguna. Terbiasa bekerja secara mandiri maupun tim, dengan kemampuan analitis yang kuat dan komitmen terhadap kualitas hasil kerja.

## Educational Background

**Institut Teknologi Sumatera - Jalan Terusan Ryacudu, Way Huwi, Kecamatan Jati Agung, Kabupaten Lampung Selatan, Lampung 35365**

Mar 2022

*Undergraduate*

- Menjadi Anggota Muda Himpunan Mahasiswa Informatika ITERA (HMIF ITERA)
- Menjadi Staf Divisi Akademik dan Beasiswa Himpunan Mahasiswa Informatika ITERA (HMIF ITERA)
- Menjadi Anggota Tetap Himpunan Mahasiswa Informatika ITERA (HMIF ITERA)
- Menjadi Anggota Penuh Keluarga Mahasiswa Buddhis Dhirasena Institut Teknologi Sumatera (KMB ITERA)
- Menjadi Kepala Divisi Kerohanian Keluarga Mahasiswa Buddhis Dhirasena Institut Teknologi Sumatera (KMB ITERA)
- Menjadi peserta Kuliah Kerja Nyata Tematik (KKN-T) Periode-14

**Sekolah Menengah Atas Kristen Ketapang 3 - Perumahan Legenda Wisata Zona Napoleon Blok E/A Cibubur, Nagrak, Kecamatan Gn. Putri, Kabupaten Bogor, Jawa Barat 16967**

Jun 2019 - Apr 2022

*Senior High School, Jurusan MIPA*

**Sekolah Menengah Pertama Kristen Penuai - Jl. Alternatif Cibubur-cileungsi Km. 1 No. 28, Jatisampurna, Kec. Jati Sampurna, Kota Bekasi, Jawa Barat.**

Jun 2016 - May 2019

*Junior High School*

- Juara 1 Kelompok Pramuka Terbaik
- Juara 1 Masakan Terenak Pramuka
- Juara 3 Lomba Cerdas Cermat

**Sekolah Dasar Kristen Penuai - Jl. Alternatif Cibubur-cileungsi Km. 1 No. 28, Jatisampurna, Kec. Jati Sampurna, Kota Bekasi, Jawa Barat.**

Jun 2010 - May 2016

*Elementary School*

**TK Happy Holy Kids Penuai - Jl. Alternatif Cibubur-cileungsi Km. 1 No. 28, Jatisampurna, Kec. Jati Sampurna, Kota Bekasi, Jawa Barat.**

Jun 2007 - May 2010

*Kindergarten*

## Work Experience

**Institut Teknologi Sumatera (ITERA) - Lampung Selatan, Indonesia**

Aug 2025 - Dec 2025

*Teaching Assistant - Sistem Informasi*

Perguruan tinggi negeri berbasis teknologi di Sumatera.

- Mendampingi dosen dalam kegiatan belajar mengajar mata kuliah Sistem Informasi, memastikan materi tersampaikan dengan baik dan suasana kelas tetap kondusif.
- Bertanggung jawab penuh sebagai pengajar pengganti saat dosen berhalangan hadir, menyampaikan materi sesuai silabus agar jadwal perkuliahan tetap berjalan lancar tanpa perlu kelas pengganti.
- Melakukan evaluasi akademik secara objektif dengan mengoreksi tugas, kuis, dan ujian mahasiswa, serta membantu dosen dalam rekapitulasi nilai akhir.
- Memberikan bimbingan tambahan kepada mahasiswa yang mengalami kesulitan dalam memahami konsep Sistem Informasi, meningkatkan pemahaman materi di kelas.

**Kementerian PPN/Bappenas (Pusdatinrenbang) - Jakarta, Indonesia**

Jun 2025 - Jul 2025

*Project Manager & Backend Developer Intern*

Lembaga pemerintah yang bertanggung jawab menyusun perencanaan pembangunan nasional.

- Memimpin manajemen proyek pengembangan aplikasi SIMONIKA (Sistem Monitoring Infrastruktur TIK) menggunakan metode SDLC, termasuk pembuatan tugas tim di JIRA dan penyusunan dokumen UAT untuk memastikan kesesuaian fitur dengan kebutuhan

pengguna.

- Mengembangkan modul Backend menggunakan CodeIgniter 3 dan MySQL, berfokus pada fitur "Daily Checking" untuk perangkat tangki induk dan fitur rekapitulasi laporan otomatis (Excel) yang meningkatkan efisiensi pelaporan dari manual menjadi terstruktur.
- Membangun antarmuka sistem yang responsif dengan Bootstrap 5.3 dan mengelola versi kode tim menggunakan GitLab, memastikan kolaborasi yang lancar antara tim System Analyst, Frontend, dan Backend.
- Berhasil menghadirkan solusi monitoring infrastruktur TIK real-time yang aman dan terintegrasi, menyelesaikan masalah ketiadaan sistem terpusat di Divisi Aplikasi Pusdatinrenbang.

## Organisational Experience

### Keluarga Mahasiswa Buddhis Dhirasena Institut Teknologi Sumatera - Lampung Selatan, ITERA

Feb 2025 - Present

#### Kepala Divisi Kerohanian

Keluarga Mahasiswa Buddhis Dhirasena (KMBD) Institut Teknologi Sumatera adalah organisasi kemahasiswaan berbasis keagamaan yang mewadahi mahasiswa Buddhis di ITERA. KMB Dhirasena berperan dalam mempererat kebersamaan, memperkuat nilai-nilai keagamaan, serta mengembangkan potensi akademik, sosial, dan spiritual anggotanya.

- Mengelola dan mengembangkan kegiatan keagamaan yang memperkuat spiritualitas dan kebersamaan anggota.
- Menyusun program kerja divisi yang berfokus pada pembinaan spiritual Buddhis.
- Mengkoordinasikan kebaktian, meditasi, dan diskusi Dharma rutin.
- Menyelenggarakan perayaan hari besar Buddhis seperti Waisak, Kathina.
- Menyediakan materi ajaran Buddha dan membimbing praktik Dharma harian.
- Berkommunikasi dan berkoordinasi dengan pengurus KMBD, komunitas Buddhis, dan divisi lain.
- Membangun relasi dengan vihara dan organisasi Buddhis eksternal.
- Mengevaluasi kegiatan keagamaan dan menyusun laporan pertanggungjawaban.
- Mengajak anggota aktif berpartisipasi dalam menciptakan lingkungan harmonis.

### Badan Pengurus Harian Informatika 2022 - Lampung Selatan, ITERA

May 2023 - Present

#### Staf Divisi Hubungan Masyarakat BPH IF'22

Badan Pengurus Harian (BPH) Informatika 2022 adalah organisasi yang berfungsi sebagai pengelola operasional dan pengambilan keputusan sehari-hari di bidang keorganisasian di lingkungan himpunan mahasiswa jurusan Informatika. BPH ini bertanggung jawab dalam menjalankan program kerja yang telah disusun serta memastikan kelancaran setiap kegiatan yang dilaksanakan oleh himpunan. Pada tahun 2022, BPH Informatika terdiri dari berbagai divisi yang menangani berbagai aspek seperti akademik, minat bakat, dan sosial. Keberadaan BPH sangat penting dalam mendukung pengembangan kemampuan mahasiswa serta memperkuat hubungan antar mahasiswa di jurusan Informatika.

- Memiliki tanggung jawab utama untuk membangun dan menjaga komunikasi yang baik antara organisasi dengan pihak eksternal, seperti lembaga lain, alumni, pihak media, serta masyarakat umum.
- Memantau opini publik dan memberikan respon terhadap isu yang muncul, serta memastikan bahwa citra himpunan tetap positif dan sesuai dengan nilai-nilai yang diusung.

### Himpunan Mahasiswa Informatika Institut Teknologi Sumatera (HMIF ITERA) - Lampung Selatan, ITERA

Feb 2024 - Mar 2025

#### Staf Divisi Akademik dan Beasiswa

HMIF ITERA (Himpunan Mahasiswa Informatika Institut Teknologi Sumatera) merupakan organisasi mahasiswa yang beranggotakan mahasiswa informatika institut teknologi sumatera yang bergerak berdasarkan tridharma pendidikan

- Menyelenggarakan kegiatan akademik seperti bimbingan belajar, dan seminar edukatif.
- Mendukung program tutorial atau mentoring bagi mahasiswa.
- Menyediakan sumber belajar seperti modul, dan referensi akademik.
- Mengidentifikasi dan mencari solusi atas kendala akademik mahasiswa.
- Mengevaluasi efektivitas program akademik dan beasiswa.
- Berinovasi untuk meningkatkan kualitas akademik mahasiswa.

### Keluarga Mahasiswa Buddhis Dhirasena Institut Teknologi Sumatera - Lampung Selatan, ITERA

Feb 2024 - Feb 2025

#### Staf Divisi Kerohanian

Keluarga Mahasiswa Buddhis Dhirasena (KMBD) Institut Teknologi Sumatera adalah organisasi kemahasiswaan berbasis keagamaan yang mewadahi mahasiswa Buddhis di ITERA. KMB Dhirasena berperan dalam mempererat kebersamaan, memperkuat nilai-nilai keagamaan, serta mengembangkan potensi akademik, sosial, dan spiritual anggotanya.

- Mengadakan pembinaan rohani dan diskusi Dharma rutin untuk memperdalam ajaran Buddha.
- Menyelenggarakan meditasi bersama dan mengajarkan teknik-teknik meditasi, seperti meditasi pernapasan (Anapanasati), meditasi cinta kasih (Metta Bhavana), dan meditasi Vipassana.
- Melaksanakan kebaktian rutin dan puja bakti untuk memperkuat spiritualitas dan kebersamaan.
- Merayakan hari besar Buddhis, seperti Waisak, Kathina, Magha Puja, dan Asadha Puja.
- Memberikan dukungan akademik melalui kegiatan belajar bersama.
- Mengajak anggota memahami dan menerapkan makna hari besar Buddhis dalam kehidupan sehari-hari.

### Point Project 2.0 - Lampung Selatan, ITERA

Oct 2024 - Jan 2025

#### **Staf Humas dan Operasional**

Point Project 2.0 adalah kompetisi UI/UX yang diselenggarakan oleh Himpunan Mahasiswa Informatika (HMIF) ITERA sebagai wadah bagi mahasiswa untuk mengembangkan inovasi di bidang teknologi. Lomba ini bertujuan untuk mendorong kreativitas dan keterampilan mahasiswa dalam merancang serta mengimplementasikan proyek berbasis teknologi informasi.

- Menjaga citra acara dan memastikan kelancaran teknis serta logistik.
- Mengelola publikasi dan dokumentasi acara di berbagai platform.
- Menyusun strategi promosi untuk meningkatkan partisipasi peserta.
- Berkoordinasi dengan tim desain, media, dan panitia lain demi kelancaran acara.
- Menangani pendaftaran dan alur peserta serta komunikasi dengan tamu undangan.
- Mengevaluasi operasional acara untuk perbaikan di event selanjutnya.

#### **Himpunan Mahasiswa Informatika Institut Teknologi Sumatera (HMIF ITERA) - Lampung Selatan, ITERA**

Oct 2024 - Nov 2024

##### **Staf Operasional Inagurasi LDOP 6.0**

HMIF ITERA (Himpunan Mahasiswa Informatika Institut Teknologi Sumatera) merupakan organisasi mahasiswa yang beranggotakan mahasiswa informatika institut teknologi sumatera yang bergerak berdasarkan tridharma pendidikan

- Menyiapkan dan mengatur kebutuhan logistik acara.
- Berkoordinasi dengan panitia lain untuk kelancaran operasional.
- Mengelola alur peserta dan tamu agar tertib.
- Mengecek kesiapan lokasi dan fasilitas teknis.
- Memastikan acara berjalan sesuai jadwal.
- Mencatat kendala operasional dan menyusun laporan evaluasi.

#### **Invision - Pengangkatan Anggota Tetap Himpunan Mahasiswa Informatika Institut Teknologi Sumatera (HMIF ITERA) 2022 - Lampung Selatan, Gedung Parrona**

Sep 2024 - Nov 2024

##### **Staff Divisi Acara**

Invision Pengangkatan Anggota Tetap Himpunan Mahasiswa Informatika Institut Teknologi Sumatera (HMIF ITERA) 2022 merujuk pada langkah-langkah strategis yang diambil oleh pengurus untuk memastikan bahwa calon anggota yang diangkat memiliki komitmen dan kompetensi yang sesuai dengan visi dan misi HMIF ITERA. Invision dalam konteks ini menggambarkan suatu perencanaan yang terstruktur dan terarah dalam proses pengangkatan, dengan tujuan memperkuat keanggotaan dan partisipasi dalam organisasi.

- Merencanakan dan mengelola acara pengangkatan anggota tetap.
- Menyusun konsep, tema, dan jadwal acara sesuai tujuan HMIF ITERA.
- Menentukan jenis kegiatan, seperti orientasi, dan pembekalan.
- Bekerja sama dengan Divisi Hubungan Masyarakat (Humas) untuk penyebarluasan informasi.
- Mengatur jalannya acara dan memastikan kelancaran setiap segmen.
- Memimpin tim pelaksana dan membagi tugas secara efektif.
- Mengevaluasi dan menyusun laporan pelaksanaan acara.

#### **Musyawarah Besar Himpunan Mahasiswa Informatika Institut Teknologi Sumatera (HMIF ITERA) - Lampung Selatan, ITERA**

Nov 2023 - Mar 2024

##### **Staf Operasional**

Musyawarah Besar (Mubes) Himpunan Mahasiswa Informatika Institut Teknologi Sumatera (HMIF ITERA) adalah forum tertinggi dalam pengambilan keputusan yang melibatkan seluruh anggota HMIF ITERA. Mubes ini bertujuan untuk mendiskusikan, merumuskan, dan memutuskan kebijakan strategis serta arah organisasi ke depan. Dalam Mubes, anggota himpunan berkumpul untuk menyampaikan aspirasi, memberi masukan, dan memilih pengurus baru jika diperlukan.

- Menyiapkan kebutuhan logistik dan perlengkapan acara.
- Berkoordinasi dengan panitia lain untuk kelancaran operasional.
- Mengelola alur peserta dan tamu agar tertib.
- Mengecek kesiapan lokasi dan fasilitas teknis.
- Memastikan acara berjalan sesuai jadwal.
- Mencatat kendala dan menyusun laporan evaluasi.

#### **First Gathering Informatika 2023 - Wisma Bandar Lampung**

Sep 2023 - Oct 2023

##### **Staf Pendanaan**

First Gathering Informatika 2023 adalah acara penyambutan dan pengenalan bagi mahasiswa baru Program Studi Teknik Informatika Institut Teknologi Sumatera. Acara ini bertujuan untuk membangun keakraban antara mahasiswa baru, senior, serta dosen dalam lingkungan akademik dan organisasi kemahasiswaan.

- Mencari dan mengelola sumber dana untuk mendukung kelancaran acara.
- Menyusun anggaran dan mengelola dana sesuai kebutuhan acara.
- Mengajukan proposal dana kepada pihak internal dan mencari sponsor eksternal.
- Menyelenggarakan program fundraising jika diperlukan.
- Membuat laporan keuangan sebagai bentuk pertanggungjawaban.
- Memastikan hak dan kewajiban sponsor terpenuhi sesuai kesepakatan.

- Mengevaluasi strategi pendanaan untuk perbaikan ke depan.

## Skills, Achievements & Other Experience

---

- **Projects** (2025): Mengembangkan ITERARY, sistem manajemen perpustakaan digital berbasis Google Cloud Platform (GCP) untuk mata kuliah Komputasi Awan. Sistem ini menerapkan arsitektur auto-scaling dengan teknologi container dan Redis Caching untuk performa tinggi. Dibangun sebagai Progressive Web App (PWA), ITERARY memungkinkan akses lintas perangkat dengan fitur unggulan berupa Dashboard Admin Real-time untuk memantau sirkulasi peminjaman buku dan manajemen katalog secara terpusat, mentransformasi administrasi perpustakaan ITERA menjadi lebih modern dan efisien.
- **Projects** (2025): Merancang dashboard interaktif menggunakan Tableau untuk memetakan dinamika produksi padi nasional. Melakukan proses end-to-end data analysis mulai dari data cleansing hingga visualisasi menggunakan Dot Plot Charts dan Geospatial Mapping untuk menganalisis disparitas produktivitas antar provinsi. Dashboard ini dilengkapi fitur tooltips dan filtering interaktif yang menyoroti dominasi produksi di Pulau Jawa, Sumatera, dan Sulawesi, serta menyajikan wawasan strategis terkait ketahanan pangan nasional.
- **Projects** (2025): Membuat Sistem Pos Kasir Java Mart Girimulyo pada mata kuliah Proyek Teknologi Informasi.
- **Projects** (2025): Membuat Program Enkripsi dan Dekripsi pada mata kuliah Kriptografi.
- **Projects** (2025): Membuat Sistem Informasi Website Yayasan MTs / MA Al-Istiqomah untuk mendukung nama yayasan lebih dikenal lagi di Desa Girimulyo, Kecamatan Marga Sekampung, Kabupaten Lampung Timur.
- **Projects** (2024): Membuat Website Media Informasi pada Mata Kuliah Kapita Selektiva Informatika di Desa Girimulyo, Kecamatan Marga Sekampung, Kabupaten Lampung Timur.
- **Projects** (2024): Membuat Desain UI / UX Website Media Informasi pada Mata Kuliah Kapita Selektiva Informatika di Desa Girimulyo, Kecamatan Marga Sekampung, Kabupaten Lampung Timur.
- **Projects** (2024): Membuat Desain UI / UX Aplikasi Patrolin pada mata kuliah Interaksi Manusia dan Komputer.
- **Projects** (2024): Membuat Sistem Pemesanan Makanan pada mata kuliah Pemrograman Web.
- **Projects** (2024): Membuat Tampilan UI / UX di Mini Bootcamp 1.0 HMIF ITERA.
- **Projects** (2024): Membuat Website Branding Perusahaan pada mata kuliah Pemrograman Web.
- **Projects** (2024): Membuat Sistem Daftar Tugas Dinamis pada Praktikum Pemrograman Web.
- **Projects** (2024): Membuat Sistem Kalkulator Nilai Mahasiswa pada Praktikum Pemrograman Web.
- **Projects** (2024): Membuat Website tentang "Idola Saya" pada mata kuliah Pemrograman Web.
- **Projects** (2024): Membuat Tugas Website pada Praktikum Pemrograman Web.
- **Projects** (2024): Membuat Sistem Web Perpustakaan.
- **Projects** (2024): Membuat Sistem Web Berita.
- **Projects** (2024): Membuat Sebuah Game "Nitro ITERA Racing" pada mata kuliah Pemrograman Berorientasi Objek.
- **Soft Skills:** Problem Solving, Critical Thinking, Time Management, Team Collaboration, Communication
- **Hard Skills:** HTML, CSS, Javascript, PHP, MySQL, C++, Python
- **Hard Skills:** Microsoft Office (Word, Excel, Powerpoint)
- **Hard Skills:** Dapat mengoperasikan Canva, Figma, Capcut
- **Hard Skills:** Dapat menggunakan produk google (Google Docs, Google Spreadsheets, Google Form)
- **Achievements** (2025): Berperan aktif sebagai Asisten Mata Kuliah Sistem Informasi yang mendampingi dosen dalam kegiatan belajar mengajar serta menjamin kelancaran penyampaian materi. Bertanggung jawab sebagai pengajar pengganti sesuai silabus untuk menghindari kelas pengganti, melakukan evaluasi akademik melalui penilaian tugas dan ujian secara objektif, serta menyelenggarakan sesi bimbingan tambahan bagi mahasiswa untuk memperdalam pemahaman konsep sistem informasi.
- **Achievements** (2025): Berhasil menyelesaikan Program Magang di Pusat Sistem Data dan Informasi (Pusdatinrenbang) Kementerian PPN/Bappenas. Memimpin pengembangan aplikasi SIMONIKA (Sistem Monitoring Infrastruktur TIK) sebagai Project Manager dan Backend Developer, menciptakan solusi monitoring real-time yang meningkatkan efisiensi pelaporan infrastruktur di lingkungan kementerian.
- **Achievements** (2025): Mendapatkan sertifikat sebagai peserta dalam kegiatan Studium Generale dengan tema "AI For Higher Education: Teknologi AI Terbaru dari Google".
- **Achievements** (2025): Mendapatkan sertifikat atas pengabdianya sebagai Badan Pengurus HMIF ITERA Kabinet Sinergi Periode 2024/2025 dengan jabatan sebagai Staf Akademi dan Beasiswa.
- **Achievements** (2025): Mendapatkan sertifikat sebagai peserta webinar nasional public speaking dengan tema "Delivery Mastery".
- **Achievements** (2024): Mendapatkan sertifikat sebagai peserta pada seminar Technopreneur 2024
- **Interest:** Web Development, UI /UX Design, Mobile App Development