



EDWIN DARREN HASANNUDIN

+62 821-6217-5970 | edwin.122140111@student.itera.ac.id | <https://www.linkedin.com/in/edwin-darren-hasannudin-13b768324> | <https://edwindarrenhasannudin.github.io/Portofolio/>

Sukarame, Bandar Lampung

Saya adalah mahasiswa Teknik Informatika Institut Teknologi Sumatera semester 6 yang aktif dalam akademik, penelitian, dan organisasi. Berpengalaman dalam pengembangan perangkat lunak, analisis UI/UX, dan manajemen proyek, saya berfokus pada solusi teknologi yang ramah pengguna. Sebagai anggota Himpunan Mahasiswa Informatika (HMIF), saya mengembangkan keterampilan kepemimpinan, kerja sama tim, dan manajemen waktu. Berkomitmen untuk terus belajar dan siap menghadapi tantangan di dunia profesional.

Riwayat Pendidikan

Institut Teknologi Sumatera - Jalan Terusan Ryacudu, Way Huwi, Kecamatan Jati Agung, Kabupaten Lampung Selatan, Lampung 35365 <i>Undergraduate, 3.41/4.00</i> <ul style="list-style-type: none">Menjadi Anggota Muda Himpunan Mahasiswa Informatika ITERA (HMIF ITERA)Menjadi Staf Divisi Akademik dan Beasiswa Himpunan Mahasiswa Informatika ITERA (HMIF ITERA)Menjadi Anggota Tetap Himpunan Mahasiswa Informatika ITERA (HMIF ITERA)Menjadi Anggota Penuh Keluarga Mahasiswa Buddhis Dhirasena Institut Teknologi Sumatera (KMB ITERA)Menjadi Kepala Divisi Kerohanian Keluarga Mahasiswa Buddhis Dhirasena Institut Teknologi Sumatera (KMB ITERA)Menjadi peserta Kuliah Kerja Nyata Tematik (KKN-T) Periode-14	Mar 2022 -
Sekolah Menengah Atas Kristen Ketapang 3 - Perumahan Legenda Wisata Zona Napoleon Blok E/A Cibubur, Nagrak, Kecamatan Gn. Putri, Kabupaten Bogor, Jawa Barat 16967 <i>Senior High School, Jurusan MIPA</i>	Jun 2019 - Apr 2022
Sekolah Menengah Pertama Kristen Penuai - Jl. Alternatif Cibubur-cileungsi Km. 1 No. 28, Jatisampurna, Kec. Jati Sampurna, Kota Bekasi, Jawa Barat. <i>Junior High School</i> <ul style="list-style-type: none">Juara 1 Kelompok Pramuka TerbaikJuara 1 Masakan Terenak PramukaJuara 3 Lomba Cerdas Cermat	Jun 2016 - May 2019
Sekolah Dasar Kristen Penuai - Jl. Alternatif Cibubur-cileungsi Km. 1 No. 28, Jatisampurna, Kec. Jati Sampurna, Kota Bekasi, Jawa Barat. <i>Elementary School</i>	Jun 2010 - May 2016
TK Happy Holy Kids Penuai - Jl. Alternatif Cibubur-cileungsi Km. 1 No. 28, Jatisampurna, Kec. Jati Sampurna, Kota Bekasi, Jawa Barat. <i>Kindergarten</i>	Jun 2007 - May 2010

Organisational Experience

Keluarga Mahasiswa Buddhis Dhirasena Institut Teknologi Sumatera - Lampung Selatan, ITERA <i>Kepala Divisi Kerohanian</i> <p>Keluarga Mahasiswa Buddhis Dhirasena (KMBD) Institut Teknologi Sumatera adalah organisasi kemahasiswaan berbasis keagamaan yang mewadahi mahasiswa Buddhis di ITERA. KMB Dhirasena berperan dalam mempererat kebersamaan, memperkuat nilai-nilai keagamaan, serta mengembangkan potensi akademik, sosial, dan spiritual anggotanya.</p> <ul style="list-style-type: none">Mengelola dan mengembangkan kegiatan keagamaan yang memperkuat spiritualitas dan kebersamaan anggota.Menyusun program kerja divisi yang berfokus pada pembinaan spiritual Buddhis.Mengkoordinasikan kebaktian, meditasi, dan diskusi Dharma rutin.Menyelenggarakan perayaan hari besar Buddhis seperti Waisak, Kathina.Menyediakan materi ajaran Buddha dan membimbing praktik Dharma harian.Berkomunikasi dan berkoordinasi dengan pengurus KMBD, komunitas Buddhis, dan divisi lain.Membangun relasi dengan vihara dan organisasi Buddhis eksternal.Mengevaluasi kegiatan keagamaan dan menyusun laporan pertanggungjawaban.Mengajak anggota aktif berpartisipasi dalam menciptakan lingkungan harmonis.	Feb 2025 - Present
Badan Pengurus Harian Informatika 2022 - Lampung Selatan, ITERA <i>Staf Divisi Hubungan Masyarakat BPH IF'22</i> <p>Badan Pengurus Harian (BPH) Informatika 2022 adalah organisasi yang berfungsi sebagai pengelola operasional dan pengambilan</p>	May 2023 - Present

keputusan sehari-hari di bidang keorganisasian di lingkungan himpunan mahasiswa jurusan Informatika. BPH ini bertanggung jawab dalam menjalankan program kerja yang telah disusun serta memastikan kelancaran setiap kegiatan yang dilaksanakan oleh himpunan. Pada tahun 2022, BPH Informatika terdiri dari berbagai divisi yang menangani berbagai aspek seperti akademik, minat bakat, dan sosial. Keberadaan BPH sangat penting dalam mendukung pengembangan kemampuan mahasiswa serta memperkuat hubungan antar mahasiswa di jurusan Informatika.

- Memiliki tanggung jawab utama untuk membangun dan menjaga komunikasi yang baik antara organisasi dengan pihak eksternal, seperti lembaga lain, alumni, pihak media, serta masyarakat umum.
- Memantau opini publik dan memberikan respon terhadap isu yang muncul, serta memastikan bahwa citra himpunan tetap positif dan sesuai dengan nilai-nilai yang diusung.

Himpunan Mahasiswa Informatika Institut Teknologi Sumatera (HMIF ITERA) - Lampung Selatan, ITERA Feb 2024 - Mar 2025

Staf Divisi Akademik dan Beasiswa

HMIF ITERA (Himpunan Mahasiswa Informatika Institut Teknologi Sumatera) merupakan organisasi mahasiswa yang beranggotakan mahasiswa informatika institut teknologi sumatera yang bergerak berdasarkan tridharma pendidikan

- Menyelenggarakan kegiatan akademik seperti bimbingan belajar, dan seminar edukatif.
- Mendukung program tutorial atau mentoring bagi mahasiswa.
- Menyediakan sumber belajar seperti modul, dan referensi akademik.
- Mengidentifikasi dan mencari solusi atas kendala akademik mahasiswa.
- Mengevaluasi efektivitas program akademik dan beasiswa.
- Berinovasi untuk meningkatkan kualitas akademik mahasiswa.

Keluarga Mahasiswa Buddhis Dhirasena Institut Teknologi Sumatera - Lampung Selatan, ITERA Feb 2024 - Feb 2025

Staf Divisi Kerohanian

Keluarga Mahasiswa Buddhis Dhirasena (KMBD) Institut Teknologi Sumatera adalah organisasi kemahasiswaan berbasis keagamaan yang mewadahi mahasiswa Buddhis di ITERA. KMB Dhirasena berperan dalam mempererat kebersamaan, memperkuat nilai-nilai keagamaan, serta mengembangkan potensi akademik, sosial, dan spiritual anggotanya.

- Mengadakan pembinaan rohani dan diskusi Dharma rutin untuk memperdalam ajaran Buddha.
- Menyelenggarakan meditasi bersama dan mengajarkan teknik-teknik meditasi, seperti meditasi pernapasan (Anapanasati), meditasi cinta kasih (Metta Bhavana), dan meditasi Vipassana.
- Melaksanakan kebaktian rutin dan puja bakti untuk memperkuat spiritualitas dan kebersamaan.
- Merayakan hari besar Buddhis, seperti Waisak, Kathina, Magha Puja, dan Asadha Puja.
- Memberikan dukungan akademik melalui kegiatan belajar bersama.
- Mengajak anggota memahami dan menerapkan makna hari besar Buddhis dalam kehidupan sehari-hari.

Point Project 2.0 - Lampung Selatan, ITERA Oct 2024 - Jan 2025

Staf Humas dan Operasional

Point Project 2.0 adalah kompetisi UI/UX yang diselenggarakan oleh Himpunan Mahasiswa Informatika (HMIF) ITERA sebagai wadah bagi mahasiswa untuk mengembangkan inovasi di bidang teknologi. Lomba ini bertujuan untuk mendorong kreativitas dan keterampilan mahasiswa dalam merancang serta mengimplementasikan proyek berbasis teknologi informasi.

- Menjaga citra acara dan memastikan kelancaran teknis serta logistik.
- Mengelola publikasi dan dokumentasi acara di berbagai platform.
- Menyusun strategi promosi untuk meningkatkan partisipasi peserta.
- Berkoordinasi dengan tim desain, media, dan panitia lain demi kelancaran acara.
- Menangani pendaftaran dan alur peserta serta komunikasi dengan tamu undangan.
- Mengevaluasi operasional acara untuk perbaikan di event selanjutnya.

Himpunan Mahasiswa Informatika Institut Teknologi Sumatera (HMIF ITERA) - Lampung Selatan, ITERA Oct 2024 - Nov 2024

Staf Operasional Inagurasi LDOP 6.0

HMIF ITERA (Himpunan Mahasiswa Informatika Institut Teknologi Sumatera) merupakan organisasi mahasiswa yang beranggotakan mahasiswa informatika institut teknologi sumatera yang bergerak berdasarkan tridharma pendidikan

- Menyiapkan dan mengatur kebutuhan logistik acara.
- Berkoordinasi dengan panitia lain untuk kelancaran operasional.
- Mengelola alur peserta dan tamu agar tertib.
- Mengecek kesiapan lokasi dan fasilitas teknis.
- Memastikan acara berjalan sesuai jadwal.
- Mencatat kendala operasional dan menyusun laporan evaluasi.

Invision - Pengangkatan Anggota Tetap Himpunan Mahasiswa Informatika Institut Teknologi Sumatera (HMIF ITERA) 2022 - Lampung Selatan, Gedung Parrona Sep 2024 - Nov 2024

Staff Divisi Acara

Invision Pengangkatan Anggota Tetap Himpunan Mahasiswa Informatika Institut Teknologi Sumatera (HMIF ITERA) 2022 merujuk pada langkah-langkah strategis yang diambil oleh pengurus untuk memastikan bahwa calon anggota yang diangkat memiliki komitmen dan

kompetensi yang sesuai dengan visi dan misi HMIF ITERA. Invision dalam konteks ini menggambarkan suatu perencanaan yang terstruktur dan terarah dalam proses pengangkatan, dengan tujuan memperkuat keanggotaan dan partisipasi dalam organisasi.

- Merencanakan dan mengelola acara pengangkatan anggota tetap.
- Menyusun konsep, tema, dan jadwal acara sesuai tujuan HMIF ITERA.
- Menentukan jenis kegiatan, seperti orientasi, dan pembekalan.
- Bekerja sama dengan Divisi Hubungan Masyarakat (Humas) untuk penyebaran informasi.
- Mengatur jalannya acara dan memastikan kelancaran setiap segmen.
- Memimpin tim pelaksana dan membagi tugas secara efektif.
- Mengevaluasi dan menyusun laporan pelaksanaan acara.

Musyawarah Besar Himpunan Mahasiswa Informatika Institut Teknologi Sumatera (HMIF ITERA) - Lampung Selatan, ITERA

Nov 2023 - Mar 2024

Staf Operasional

Musyawarah Besar (Mubes) Himpunan Mahasiswa Informatika Institut Teknologi Sumatera (HMIF ITERA) adalah forum tertinggi dalam pengambilan keputusan yang melibatkan seluruh anggota HMIF ITERA. Mubes ini bertujuan untuk mendiskusikan, merumuskan, dan memutuskan kebijakan strategis serta arah organisasi ke depan. Dalam Mubes, anggota himpunan berkumpul untuk menyampaikan aspirasi, memberi masukan, dan memilih pengurus baru jika diperlukan.

- Menyiapkan kebutuhan logistik dan perlengkapan acara.
- Berkoordinasi dengan panitia lain untuk kelancaran operasional.
- Mengelola alur peserta dan tamu agar tertib.
- Mengecek kesiapan lokasi dan fasilitas teknis.
- Memastikan acara berjalan sesuai jadwal.
- Mencatat kendala dan menyusun laporan evaluasi.

First Gathering Informatika 2023 - Wisma Bandar Lampung

Sep 2023 - Oct 2023





Staf Pendanaan

First Gathering Informatika 2023 adalah acara penyambutan dan pengenalan bagi mahasiswa baru Program Studi Teknik Informatika Institut Teknologi Sumatera. Acara ini bertujuan untuk membangun keakraban antara mahasiswa baru, senior, serta dosen dalam lingkungan akademik dan organisasi kemahasiswaan.

- Mencari dan mengelola sumber dana untuk mendukung kelancaran acara.
- Menyusun anggaran dan mengelola dana sesuai kebutuhan acara.
- Mengajukan proposal dana kepada pihak internal dan mencari sponsor eksternal.
- Menyelenggarakan program fundraising jika diperlukan.
- Membuat laporan keuangan sebagai bentuk pertanggungjawaban.
- Memastikan hak dan kewajiban sponsor terpenuhi sesuai kesepakatan.
- Mengevaluasi strategi pendanaan untuk perbaikan ke depan.

Skills, Achievements & Other Experience

- **Projects** (2025): Membuat Sistem Pos Kasir Java Mart Girimulyo pada mata kuliah Proyek Teknologi Informasi.
- **Projects** (2025): Membuat Program Enkripsi dan Dekripsi pada mata kuliah Kriptografi.
- **Projects** (2025): Membuat Sistem Informasi Website Yayasan MTs / MA Al-Istiqomah untuk mendukung nama yayasan lebih dikenal lagi di Desa Girimulyo, Kecamatan Marga Sekampung, Kabupaten Lampung Timur.
- **Projects** (2024): Membuat Website Media Informasi pada Mata Kuliah Kapita Selekt Informatika di Desa Girimulyo, Kecamatan Marga Sekampung, Kabupaten Lampung Timur.
- **Projects** (2024): Membuat Desain UI / UX Website Media Informasi pada Mata Kuliah Kapita Selekt Informatika di Desa Girimulyo, Kecamatan Marga Sekampung, Kabupaten Lampung Timur.
- **Projects** (2024): Membuat Desain UI / UX Aplikasi Patrolin pada mata kuliah Interaksi Manusia dan Komputer.
- **Projects** (2024): Membuat Sistem Pemesanan Makanan pada mata kuliah Pemrograman Web.
- **Projects** (2024): Membuat Tampilan UI / UX di Mini Bootcamp 1.0 HMIF ITERA.
- **Projects** (2024): Membuat Website Branding Perusahaan pada mata kuliah Pemrograman Web.
- **Projects** (2024): Membuat Sistem Daftar Tugas Dinamis pada Praktikum Pemrograman Web.
- **Projects** (2024): Membuat Sistem Kalkulator Nilai Mahasiswa pada Praktikum Pemrograman Web.
- **Projects** (2024): Membuat Website tentang "Idola Saya" pada mata kuliah Pemrograman Web.
- **Projects** (2024): Membuat Tugas Website pada Praktikum Pemrograman Web.
- **Projects** (2024): Membuat Sistem Web Perpustakaan.
- **Projects** (2024): Membuat Sistem Web Berita.
- **Projects** (2024): Membuat Sebuah Game "Nitro ITERA Racing" pada mata kuliah Pemrograman Berorientasi Objek.
- **Soft Skills:** Problem Solving, Critical Thinking, Time Management, Team Collaboration, Communication
- **Hard Skills:** HTML, CSS, Javascript, PHP, MySQL, C++, Python

- **Hard Skills:** Microsoft Office (Word, Excel, Powerpoint)
- **Hard Skills:** Dapat mengoperasikan Canva, Figma, Capcut
- **Hard Skills:** Dapat menggunakan produk google (Google Docs, Google Spreadsheets, Google Form)
- **Achievements**  (2025): Mendapatkan sertifikat sebagai peserta dalam kegiatan Studium Generale dengan tema "AI For Higher Education: Teknologi AI Terbaru dari Google".
- **Achievements**  (2025): Mendapatkan sertifikat atas pengabdianya sebagai Badan Pengurus HMIF ITERA Kabinet Sinergi Periode 2024/2025 dengan jabatan sebagai Staf Akademi dan Beasiswa.
- **Achievements**  (2025): Mendapatkan sertifikat sebagai peserta webinar nasional public speaking dengan tema "Delivery Mastery".
- **Achievements**  (2024): Mendapatkan sertifikat sebagai peserta pada seminar Technopreneur 2024
- **Interest:** Web Development, UI /UX Design, Mobile App Development