



# EDWIN DARREN HASANNUDIN

+62 821-6217-5970 | [edwin.122140111@student.itera.ac.id](mailto:edwin.122140111@student.itera.ac.id) | <https://www.linkedin.com/in/edwin-darren-hasannudin-13b768324> | <https://edwindarrenhasannudin.github.io/Portofolio/>

Sukarame, Bandar Lampung

Saya adalah mahasiswa Teknik Informatika Institut Teknologi Sumatera semester 6 yang aktif dalam akademik, penelitian, dan organisasi. Berpengalaman dalam pengembangan perangkat lunak, analisis UI/UX, dan manajemen proyek, saya berfokus pada solusi teknologi yang ramah pengguna. Sebagai anggota Himpunan Mahasiswa Informatika (HMIF), saya mengembangkan keterampilan kepemimpinan, kerja sama tim, dan manajemen waktu. Berkomitmen untuk terus belajar dan siap menghadapi tantangan di dunia profesional.

## Riwayat Pendidikan

<b>Institut Teknologi Sumatera - Jalan Terusan Ryacudu, Way Huwi, Kecamatan Jati Agung, Kabupaten Lampung Selatan, Lampung 35365</b> <i>Undergraduate, 3.34/4.00</i> <ul style="list-style-type: none"><li>Menjadi Anggota Muda Himpunan Mahasiswa Informatika ITERA (HMIF ITERA)</li><li>Menjadi Staf Divisi Akademik dan Beasiswa Himpunan Mahasiswa Informatika ITERA (HMIF ITERA)</li><li>Menjadi Anggota Tetap Himpunan Mahasiswa Informatika ITERA (HMIF ITERA)</li><li>Menjadi Anggota Penuh Keluarga Mahasiswa Buddhis Dhirasena Institut Teknologi Sumatera (KMB ITERA)</li><li>Menjadi Kepala Divisi Kerohanian Keluarga Mahasiswa Buddhis Dhirasena Institut Teknologi Sumatera (KMB ITERA)</li><li>Menjadi peserta Kuliah Kerja Nyata Tematik (KKN-T) Periode-14</li></ul>	Mar 2022 -
<b>Sekolah Menengah Atas Kristen Ketapang 3 - Perumahan Legenda Wisata Zona Napoleon Blok E/A Cibubur, Nagrak, Kecamatan Gn. Putri, Kabupaten Bogor, Jawa Barat 16967</b> <i>Senior High School, Jurusan MIPA</i>	Jun 2019 - Apr 2022
<b>Sekolah Menengah Pertama Kristen Penuai - Jl. Alternatif Cibubur-cileungsi Km. 1 No. 28, Jatisampurna, Kec. Jati Sampurna, Kota Bekasi, Jawa Barat.</b> <i>Junior High School</i> <ul style="list-style-type: none"><li>Juara 1 Kelompok Pramuka Terbaik</li><li>Juara 1 Masakan Terenak Pramuka</li><li>Juara 3 Lomba Cerdas Cermat</li></ul>	Jun 2016 - May 2019
<b>Sekolah Dasar Kristen Penuai - Jl. Alternatif Cibubur-cileungsi Km. 1 No. 28, Jatisampurna, Kec. Jati Sampurna, Kota Bekasi, Jawa Barat.</b> <i>Elementary School</i>	Jun 2010 - May 2016
<b>TK Happy Holy Kids Penuai - Jl. Alternatif Cibubur-cileungsi Km. 1 No. 28, Jatisampurna, Kec. Jati Sampurna, Kota Bekasi, Jawa Barat.</b> <i>Kindergarten</i>	Jun 2007 - May 2010

## Pengalaman Organisasi

<b>Keluarga Mahasiswa Buddhis Dhirasena Institut Teknologi Sumatera - Lampung Selatan, ITERA</b> <i>Kepala Divisi Kerohanian</i> <p>Keluarga Mahasiswa Buddhis Dhirasena (KMBD) Institut Teknologi Sumatera adalah organisasi kemahasiswaan berbasis keagamaan yang mewadahi mahasiswa Buddhis di ITERA. KMBD Dhirasena berperan dalam mempererat kebersamaan, memperkuat nilai-nilai keagamaan, serta mengembangkan potensi akademik, sosial, dan spiritual anggotanya.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>Bertanggung jawab dalam mengembangkan dan mengelola kegiatan keagamaan yang memperkuat spiritualitas, kebersamaan, dan pemahaman ajaran Buddha bagi anggota.</li><li>Menyusun program kerja divisi yang berfokus pada pembinaan spiritual dan penguatan nilai-nilai Buddhis.</li><li>Mengkoordinasikan pelaksanaan kebaktian rutin, meditasi, dan diskusi Dharma bagi anggota.</li><li>Mengadakan kegiatan perayaan hari besar Buddhis seperti Waisak, Kathina, dan Magha Puja.</li><li>Menyediakan materi ajaran Buddha dan mengarahkan anggota dalam praktik Dharma di kehidupan sehari-hari.</li><li>Berkomunikasi dengan pengurus KMBD, senior, serta komunitas Buddhis lainnya untuk mendukung kegiatan keagamaan.</li><li>Berkoordinasi dengan divisi lain dalam penyelenggaraan kegiatan internal maupun eksternal.</li><li>Membangun relasi dengan vihara, komunitas Buddhis, dan organisasi keagamaan lainnya untuk memperluas wawasan keagamaan anggota.</li><li>Mengevaluasi efektivitas kegiatan keagamaan yang telah dilakukan dan mencari cara untuk meningkatkannya.</li><li>Menyusun laporan kegiatan sebagai bentuk pertanggungjawaban kepada pengurus KMBD Dhirasena.</li><li>Mengajak anggota untuk aktif berpartisipasi dan menciptakan lingkungan yang harmonis serta penuh kebijaksanaan.</li></ul>	Feb 2025 - Present
---	--------------------

**Staf Divisi Hubungan Masyarakat BPH IF'22**

Badan Pengurus Harian (BPH) Informatika 2022 adalah organisasi yang berfungsi sebagai pengelola operasional dan pengambilan keputusan sehari-hari di bidang keorganisasian di lingkungan himpunan mahasiswa jurusan Informatika. BPH ini bertanggung jawab dalam menjalankan program kerja yang telah disusun serta memastikan kelancaran setiap kegiatan yang dilaksanakan oleh himpunan. Pada tahun 2022, BPH Informatika terdiri dari berbagai divisi yang menangani berbagai aspek seperti akademik, minat bakat, dan sosial. Keberadaan BPH sangat penting dalam mendukung pengembangan kemampuan mahasiswa serta memperkuat hubungan antar mahasiswa di jurusan Informatika.

- Memiliki tanggung jawab utama untuk membangun dan menjaga komunikasi yang baik antara organisasi dengan pihak eksternal, seperti lembaga lain, alumni, pihak media, serta masyarakat umum.
- Memantau opini publik dan memberikan respon terhadap isu yang muncul, serta memastikan bahwa citra himpunan tetap positif dan sesuai dengan nilai-nilai yang diusung.

**Himpunan Mahasiswa Informatika Institut Teknologi Sumatera (HMIF ITERA) - Lampung Selatan, ITERA**

Feb 2024 - Mar 2025

**Staf Divisi Akademik dan Beasiswa**

HMIF ITERA (Himpunan Mahasiswa Informatika Institut Teknologi Sumatera) merupakan organisasi mahasiswa yang beranggotakan mahasiswa informatika institut teknologi sumatera yang bergerak berdasarkan tridharma pendidikan

- Mengadakan kegiatan akademik seperti bimbingan belajar, diskusi kelompok, atau seminar edukatif.
- Membantu pelaksanaan program tutorial atau mentoring bagi mahasiswa yang membutuhkan.
- Menyediakan sumber daya belajar seperti modul, rangkuman, atau referensi akademik lainnya.
- Mengidentifikasi kendala akademik yang dihadapi mahasiswa dan mencari solusi yang sesuai.
- Mengevaluasi efektivitas program akademik dan beasiswa yang telah dilaksanakan.
- Berinovasi dalam menghadirkan program yang lebih baik guna meningkatkan kualitas akademik mahasiswa.

**Keluarga Mahasiswa Buddhis Dhirasena Institut Teknologi Sumatera - Lampung Selatan, ITERA**

Feb 2024 - Feb 2025

**Staf Divisi Kerohanian**

Keluarga Mahasiswa Buddhis Dhirasena (KMBD) Institut Teknologi Sumatera adalah organisasi kemahasiswaan berbasis keagamaan yang mewadahi mahasiswa Buddhis di ITERA. KMBD Dhirasena berperan dalam mempererat kebersamaan, memperkuat nilai-nilai keagamaan, serta mengembangkan potensi akademik, sosial, dan spiritual anggotanya.

- Mengadakan pembinaan rohani, diskusi Dharma secara rutin, dan perayaan hari besar Buddhis untuk memperdalam ajaran Buddha.
- Menyelenggarakan kegiatan meditasi bersama untuk meningkatkan ketenangan batin, kesadaran diri (mindfulness) dan pengembangan kebijaksanaan.
- Mengajarkan berbagai teknik meditasi, seperti meditasi pernapasan (Anapanasati), meditasi cinta kasih (Metta Bhavana), dan meditasi Vipassana.
- Melaksanakan kebaktian rutin sebagai bentuk penghormatan kepada Triratna (Buddha, Dharma, dan Sangha) serta refleksi spiritual bagi anggota.
- Menyelenggarakan kegiatan bakti dan puja bakti untuk memperkuat rasa syukur dan kebersamaan dalam komunitas.
- Memberikan dukungan akademik bagi mahasiswa Buddhis melalui kegiatan belajar bersama.
- Mengadakan peringatan hari besar agama Buddha, seperti Waisak, Kathina, Magha Puja, dan Asadha Puja.
- Mengajak anggota untuk memahami makna di balik setiap perayaan hari besar Buddhis dan menerapkannya dalam kehidupan sehari-hari.
- Mengadakan pelatihan etika Buddhis untuk membantu anggota dalam menjalankan nilai-nilai kebaikan dalam kehidupan sehari-hari.

**Point Project 2.0 - Lampung Selatan, ITERA**

Oct 2024 - Jan 2025

**Staf Humas dan Operasional**

Point Project 2.0 adalah kompetisi UI/UX yang diselenggarakan oleh Himpunan Mahasiswa Informatika (HMIF) ITERA sebagai wadah bagi mahasiswa untuk mengembangkan inovasi di bidang teknologi. Lomba ini bertujuan untuk mendorong kreativitas dan keterampilan mahasiswa dalam merancang serta mengimplementasikan proyek berbasis teknologi informasi.

- Bertanggung jawab dalam menjaga citra acara, membangun komunikasi dengan pihak eksternal, serta memastikan kelancaran teknis dan logistik selama acara berlangsung.
- Mengelola publikasi acara melalui berbagai platform, termasuk media sosial dan website.
- Menyusun strategi pemasaran dan promosi untuk meningkatkan partisipasi peserta.
- Berkoordinasi dengan tim desain dan media untuk memastikan konsistensi branding acara.
- Menangani pendaftaran peserta dan memberikan informasi terkait acara.
- Mengelola komunikasi dengan pembicara, moderator, atau tamu undangan.
- Menyusun dan memastikan ketersediaan perlengkapan acara, seperti tempat, dekorasi, dan peralatan teknis.
- Melakukan pengecekan lokasi sebelum dan selama acara untuk memastikan kesiapan fasilitas.
- Mengelola alur masuk-keluar peserta dan tamu untuk menjaga ketertiban.
- Berkoordinasi dengan panitia lain agar acara berjalan sesuai rundown.
- Mengatasi kendala teknis atau logistik yang mungkin terjadi selama acara berlangsung.
- Melakukan dokumentasi acara untuk laporan dan publikasi pasca-event.
- Mengevaluasi kelancaran operasional untuk perbaikan di event selanjutnya.

## **Himpunan Mahasiswa Informatika Institut Teknologi Sumatera (HMIF ITERA) - Lampung Selatan, ITERA**

Oct 2024 - Nov 2024

### **Staf Operasional Inagurasi LDOP 6.0**

HMIF ITERA (Himpunan Mahasiswa Informatika Institut Teknologi Sumatera) merupakan organisasi mahasiswa yang beranggotakan mahasiswa informatika institut teknologi sumatera yang bergerak berdasarkan tridharma pendidikan

- Mengatur dan menyiapkan kebutuhan logistik, seperti perlengkapan acara, dekorasi, dan peralatan teknis.
- Berkoordinasi dengan panitia lain untuk memastikan semua aspek operasional berjalan sesuai rencana.
- Mengelola alur masuk-keluar peserta dan tamu acara agar berjalan tertib dan terorganisir.
- Melakukan pengecekan lokasi sebelum dan selama acara untuk memastikan kesiapan fasilitas dan kelengkapan teknis.
- Memastikan setiap acara berjalan sesuai dengan jadwal yang telah ditentukan.
- menangani kendala teknis atau logistik yang mungkin terjadi selama acara berlangsung.
- Memonitor dan mencatat kendala operasional untuk menjadi bahan evaluasi di acara mendatang.
- Menyusun laporan terkait aspek operasional dan memberikan rekomendasi perbaikan.

## **Invision - Pengangkatan Anggota Tetap Himpunan Mahasiswa Informatika Institut Teknologi Sumatera (HMIF ITERA) 2022 - Lampung Selatan, Gedung Parrona**

Sep 2024 - Nov 2024

### **Staff Divisi Acara**

Invision Pengangkatan Anggota Tetap Himpunan Mahasiswa Informatika Institut Teknologi Sumatera (HMIF ITERA) 2022 merujuk pada langkah-langkah strategis yang diambil oleh pengurus untuk memastikan bahwa calon anggota yang diangkat memiliki komitmen dan kompetensi yang sesuai dengan visi dan misi HMIF ITERA. Invision dalam konteks ini menggambarkan suatu perencanaan yang terstruktur dan terarah dalam proses pengangkatan, dengan tujuan memperkuat keanggotaan dan partisipasi dalam organisasi.

- Berfokus pada perencanaan, pelaksanaan, dan pengelolaan acara yang berkaitan dengan proses pengangkatan anggota tetap.
- Merancang dan menyusun konsep acara untuk pengangkatan anggota tetap, termasuk tema, format acara, dan jadwal pelaksanaan yang sesuai dengan tujuan HMIF ITERA.
- Menentukan jenis kegiatan yang akan dilaksanakan dalam acara tersebut, seperti orientasi, pembekalan, atau kegiatan pengenalan lebih lanjut tentang HMIF ITERA.
- Bekerja sama dengan Divisi Hubungan Masyarakat (Humas) untuk memastikan penyebaran informasi yang tepat mengenai acara pengangkatan anggota tetap kepada seluruh mahasiswa Informatika.
- Mengatur jalannya acara pengangkatan anggota tetap dengan baik dan memastikan setiap tahap acara berjalan sesuai dengan rencana.
- Menyusun jadwal acara yang terperinci, memastikan transisi antar segmen acara berjalan lancar, dan meminimalkan kemungkinan kendala selama acara berlangsung.
- Mengatur dan memimpin tim yang terlibat dalam acara, mulai dari koordinasi dengan staf yang bertugas di lapangan hingga memastikan setiap bagian acara mendapat perhatian yang cukup.
- Membagi tugas dan tanggung jawab dalam tim, seperti pengaturan tempat, pembuatan materi acara, dan dokumentasi.
- Bertugas melakukan evaluasi untuk melihat apa yang berjalan dengan baik dan apa yang perlu diperbaiki untuk acara selanjutnya.
- Menyusun laporan acara yang mencakup pelaksanaan, kendala yang dihadapi, dan hasil dari kegiatan tersebut sebagai bahan pertimbangan untuk acara berikutnya.

## **Musyawarah Besar Himpunan Mahasiswa Informatika Institut Teknologi Sumatera (HMIF ITERA) - Lampung Selatan, ITERA**

Nov 2023 - Mar 2024

### **Staf Operasional**

Musyawarah Besar (Mubes) Himpunan Mahasiswa Informatika Institut Teknologi Sumatera (HMIF ITERA) adalah forum tertinggi dalam pengambilan keputusan yang melibatkan seluruh anggota HMIF ITERA. Mubes ini bertujuan untuk mendiskusikan, merumuskan, dan memutuskan kebijakan strategis serta arah organisasi ke depan. Dalam Mubes, anggota himpunan berkumpul untuk menyampaikan aspirasi, memberi masukan, dan memilih pengurus baru jika diperlukan.

- Mengatur dan menyiapkan kebutuhan logistik, seperti perlengkapan acara, dekorasi, dan peralatan teknis.
- Berkoordinasi dengan panitia lain untuk memastikan semua aspek operasional berjalan sesuai rencana.
- Mengelola alur masuk-keluar peserta dan tamu acara agar berjalan tertib dan terorganisir.
- Melakukan pengecekan lokasi sebelum dan selama acara untuk memastikan kesiapan fasilitas dan kelengkapan teknis.
- Memastikan setiap acara berjalan sesuai dengan jadwal yang telah ditentukan.
- menangani kendala teknis atau logistik yang mungkin terjadi selama acara berlangsung.
- Memonitor dan mencatat kendala operasional untuk menjadi bahan evaluasi di acara mendatang.
- Menyusun laporan terkait aspek operasional dan memberikan rekomendasi perbaikan.

## **First Gathering Informatika 2023 - Lampung Selatan, ITERA**

Sep 2023 - Oct 2023

### **Staf Pendanaan**

First Gathering Informatika 2023 adalah acara penyambutan dan pengenalan bagi mahasiswa baru Program Studi Teknik Informatika Institut Teknologi Sumatera. Acara ini bertujuan untuk membangun keakraban antara mahasiswa baru, senior, serta dosen dalam lingkungan akademik dan organisasi kemahasiswaan.

- Bertanggung jawab dalam mencari, mengelola, dan mengoptimalkan sumber dana untuk memastikan kelancaran pelaksanaan acara.
- Menyusun estimasi anggaran berdasarkan kebutuhan acara.
- Mengelola dana yang diperoleh agar sesuai dengan perencanaan keuangan.

- Membuat laporan keuangan sebagai bentuk pertanggungjawaban.
- Mengajukan proposal dana kepada pihak internal, seperti kampus atau organisasi kemahasiswaan.
- Mencari sponsor dari perusahaan, lembaga, atau individu yang berpotensi mendukung acara.
- Mengadakan program fundraising dan penggalangan dana lainnya jika diperlukan.
- Menjalankan komunikasi dengan calon sponsor dan menjelaskan manfaat kerja sama.
- Menyusun perjanjian kerja sama yang menguntungkan kedua belah pihak.
- Memastikan hak dan kewajiban sponsor terpenuhi sesuai kesepakatan.
- Melakukan pencatatan pemasukan dan pengeluaran secara transparan.
- Mengevaluasi efektivitas strategi pendanaan untuk referensi acara mendatang.
- Menyusun laporan keuangan untuk pertanggungjawaban kepada panitia dan pihak terkait.

## Proyek, Keterampilan, dan Sertifikasi

---

- **Projects** 📌 (2025): Membuat Sistem Informasi Website Yayasan MTs / MA Al-Istiqomah untuk mendukung nama yayasan lebih dikenal lagi di Desa Girimulyo, Kecamatan Marga Sekampung, Kabupaten Lampung Timur.
- **Projects** 📌 (2024): Membuat Website Media Informasi pada Mata Kuliah Kapita Selekta Informatika di Desa Girimulyo, Kecamatan Marga Sekampung, Kabupaten Lampung Timur.
- **Projects** 📌 (2024): Membuat Desain UI / UX Aplikasi Patrolin pada mata kuliah Iteraksi Manusia dan Komputer.
- **Projects** 📌 (2024): Membuat Sistem Pemesanan Makanan pada mata kuliah Pemrograman Web.
- **Projects** 📌 (2024): Membuat Tampilan UI / UX di Mini Bootcamp 1.0 HMIF ITERA.
- **Projects** 📌 (2024): Membuat Website Branding Perusahaan pada mata kuliah Pemrograman Web.
- **Projects** 📌 (2024): Membuat Sistem Daftar Tugas Dinamis pada Praktikum Pemrograman Web.
- **Projects** 📌 (2024): Membuat Sistem Kalkulator Nilai Mahasiswa pada Praktikum Pemrograman Web.
- **Projects** 📌 (2024): Membuat Website tentang "Idola Saya" pada mata kuliah Pemrograman Web.
- **Projects** 📌 (2024): Membuat Tugas Website pada Praktikum Pemrograman Web.
- **Projects** 📌 (2024): Membuat Sistem Web Perpustakaan.
- **Projects** 📌 (2024): Membuat Sebuah Game "Nitro ITERA Racing" pada mata kuliah Pemrograman Berorientasi Objek.
- **Soft Skills**: Problem Solving, Critical Thinking, Time Management, Team Collaboration, Communication
- **Hard Skills**: HTML, CSS, Javascript, PHP, MySQL, C++, Python
- **Hard Skills**: Microsoft Office (Word, Excel, Powerpoint)
- **Hard Skills**: Dapat mengoperasikan Canva, Figma, Capcut
- **Hard Skills**: Dapat menggunakan produk google (Google Docs, Google Spreadsheets, Google Form)
- **Achievements** 📌 (2024): Mendapatkan sertifikat sebagai peserta pada seminar Technopreneur 2024
- **Interest**: Web Development, UI /UX Design, Mobile App Development