

Aplicación Web Interactiva para la  
enseñanza de Linux Max y LibreOffice

# MANUAL DE USUARIO



UES 2016



# Aplicación Web Interactiva para la enseñanza de Linux Max y LibreOffice



## ÍNDICE

INTRODUCCIÓN.....	3
OBJETIVOS .....	4
1. DESCRIPCIÓN GENERAL.....	5
1.1 Botones de la aplicación.....	6
2. INGRESO A LA APLICACIÓN.....	8
2.1 Pantalla inicial de la aplicación.....	8
3. DESCRIPCIÓN DE PANTALLAS.....	9
3.1 Pantalla de Módulos para Tercer ciclo.....	9
3.2 Pantalla de Módulos de Educación Media.....	10
3.3 Pantalla del libro interactivo.....	11
3.4 Barra Lateral .....	13
3.5 Estructura del libro interactivo.....	13
3.6 Animación Interactiva del contenido.....	15



# Aplicación Web Interactiva para la enseñanza de Linux Max y LibreOffice



## INTRODUCCIÓN

Con el propósito de que los estudiantes y docentes de tercer ciclo de educación básica y media de las instituciones educativas de la ciudad de San Vicente puedan hacer el uso correcto de la aplicación web interactiva para la enseñanza de Linux Max y Libre Office, se ha creado el siguiente manual, el cual describe los elementos generales y específicos de la aplicación en el uso de cada uno de sus módulos.

La aplicación está conformada de 4 módulos: Linux Max, LibreOffice Writer, LibreOffice Calc y LibreOffice Impress. Los módulos de LibreOffice son para ambos niveles académicos, a excepción del módulo de Linux Max que solo está disponible para estudiantes de educación media.

Los contenidos desarrollados se presentan en un libro digital, además cada temática desarrollada cuenta con un video interactivo, el cual explica detalladamente los pasos a realizar para completar un proceso. También cuenta con una sección de utilitarios los cuales brindan ayuda, glosario y acerca de.



# Aplicación Web Interactiva para la enseñanza de Linux Max y LibreOffice



## OBJETIVOS

### General:

- Ayudar al usuario en la utilización de la aplicación web interactiva de Linux Max con Libre Office Writer, Calc e Impress.

### Específicos:

- Brindar al usuario un medio que facilite el uso correcto de la interfaz de la aplicación web interactiva.
- Describir el funcionamiento de la aplicación interactiva mediante procesos detallados e ilustrados de cada uno de los componentes que la conforman.



# Aplicación Web Interactiva para la enseñanza de Linux Max y LibreOffice



## 1. DESCRIPCIÓN GENERAL

La aplicación web interactiva para Linux Max, LibreOffice Writer, Calc e Impress está diseñada para estudiantes de Tercer ciclo de Educación Básica y Educación Media de la ciudad de San Vicente. Con la finalidad de facilitar el aprendizaje de los temas de ofimática libre de tal forma que los estudiantes adquieran conocimientos sobre software libre.

La aplicación está compuesta por 4 módulos los cuales son:

- Linux Max.
- LibreOffice Writer.
- LibreOffice Calc.
- LibreOffice Impress.

Cada contenido desarrollado en la aplicación ha sido creado para que el usuario a través de videos interactivos pueda aprender de manera ingeniosa, ya que permite realizar diferentes procedimientos, similares a como se harían en los diferentes programas. En cada ejemplo el usuario puede observar las indicaciones y los pasos a realizar para completar un procedimiento.

Los contenidos son presentados en un libro digital, el cual permite al usuario desplazarse por los diferentes temas, además cuenta con un menú que permite desplazarse fácilmente. También se puede observar un asistente que indica al usuario donde se encuentra un video interactivo.

Para que la aplicación trabaje de forma óptima se recomienda utilizar cualquiera de los siguientes navegadores, tomando en cuenta el orden que se presentan a continuación:





# Aplicación Web Interactiva para la enseñanza de Linux Max y LibreOffice








1. Google Chrome.
2. Mozilla Firefox.
3. Cualquier navegador que soporte HTML 5.

La resolución de mínima de pantalla que se recomienda es de 1024 x 786 píxeles.

La aplicación web interactiva cuenta con una serie de botones, cada uno de ellos posee una acción específica que permite al usuario llevar a cabo diversas funciones para los que fueron creados, en la siguiente tabla se describen los botones y la acción que poseen.

## 1.1 Botones de la aplicación.

Con el objetivo de adaptarse a la aplicación a continuación se presenta una tabla que describe los botones utilizados:

Nombre	Icono	Descripción
Reproduce el tema		Este botón permite reproducir el video interactivo.
Adelanta el tema		Con este botón se adelanta el contenido del video que se esté visualizando.
Retrasa el tema		Este botón sirve para atrasar el contenido de un video.
Reiniciar tema		Con este botón se puede reiniciar el video del contenido que se está reproduciendo.
Barra de reproducción		Este botón sirve para visualizar la reproducción del video.



# Aplicación Web Interactiva para la enseñanza de Linux Max y LibreOffice



Tercer ciclo	 Tercer Ciclo de Educación Básica	Permite ir a los módulos Interactivos para tercer ciclo de educación básica.
Bachillerato y Media	 Bachillerato de Educación Media	Permite ir a los módulos Interactivos de educación media.
Linux Max		Permite acceder a los contenidos interactivos de Linux Max.
Writer		Permite acceder a los contenidos interactivos de Write.
Impress		Permite acceder a los contenidos interactivos de Impress.
Calc		Permite acceder a los contenidos interactivos de Calc.
Tercer ciclo		Permite ir a los módulos Interactivos para tercer ciclo de educación
Bachillerato y Media		Permite ir a los módulos Interactivos de educación media
Menú de Contenidos Interactivos		Permite acceder a los contenidos interactivos de la aplicación web.



# Aplicación Web Interactiva para la enseñanza de Linux Max y LibreOffice



## 2. INGRESO A LA APLICACIÓN.

Para poder iniciar la aplicación Interactiva para Linux Max, Libre Office Write, Calc e Impress se debe ir a la carpeta **SWLIBRE** dentro del DVD llamada, y ejecutar el archivo index.html inmediatamente se abrirá un archivo en el navegador, se debe esperar unos segundos para que la aplicación inicie y presente las opciones de inicio para Tercer Ciclo de Educación Básica y Bachillerato Educación Media.

### 2.1 Pantalla inicial de la aplicación.



#### 1 Nombre de la aplicación

Aplicación interactiva para Linux Max, Libre Office Writer, Calc e Impress.

#### 2 Módulos

En esta parte se selecciona los módulos ya sea de tercer ciclo de educación básica o bachillerato de educación Media para poder estudiar su contenido.





# Aplicación Web Interactiva para la enseñanza de Linux Max y LibreOffice



## 3 Pie de Página

Año de elaboración, institución y derechos reservados de la aplicación.

### 3. DESCRIPCIÓN DE PANTALLAS.

#### 3.1 Pantalla de Módulos para Tercer ciclo.



## 1 Nombre de la aplicación

Aplicación interactiva para Linux Max, Libre Office Writer, Calc e Impress.

## 2 Módulos

En esta parte se selecciona los módulos de Libre Office para tercer ciclo de educación básica el cual permite acceder a los contenidos interactivos de cada una de ellos: Libre Office Writer, Calc e Impress.



# Aplicación Web Interactiva para la enseñanza de Linux Max y LibreOffice



## 3 Página Inicio

Regresa a la pantalla principal de la aplicación.

## 4 Pie de Página

Año de elaboración, institución y derechos reservados de la aplicación.

### 3.2 Pantalla de Módulos de Educación Media



## 1 Nombre de la aplicación

Aplicación interactiva para Linux Max, Libre Office Writer, Calc e Impress.

## 2 Módulos

En esta parte se seleccionan los módulos para educación Media el cual permite acceder a los contenidos interactivos de cada una de ellos: Linux Max, Libre Office Writer, Calc e Impress.



# Aplicación Web Interactiva para la enseñanza de Linux Max y LibreOffice



## 3 Página Inicio

Regresa a la pantalla principal de la aplicación.

## 4 Pie de Página

Año de elaboración, institución y derechos reservados de la aplicación.

### 3.3 Pantalla del libro interactivo



## 1 Índice del módulo.

Nos permite acceder a los contenidos de Libro interactivo de los módulos de Write, Impress y Max.

## 2 Nombre de la aplicación.

Aplicación web interactiva para la enseñanza de Linux Max, LibreOffice Writer, Calc e Impress.



# Aplicación Web Interactiva para la enseñanza de Linux Max y LibreOffice



## 3 Libro Interactivo.

Desarrolla los contenidos de Libre Office y Linux Max de forma Interactiva.

## 4 Utilitarios.

Se encuentran 4 botones, los cuales se detallan a continuación.



**Inicio:** Permite regresar al módulo de Tercer Ciclo o Bachillerato de Educación Media.



**Glosario:** Contiene la definición de una serie de términos utilizados en los contenidos de la aplicación.



**Ayuda:** a través de este botón se tiene acceso al manual de usuarios de la aplicación, así como también como realizar la configuración del navegador chromium para la reproducción de videos en formato SWF.



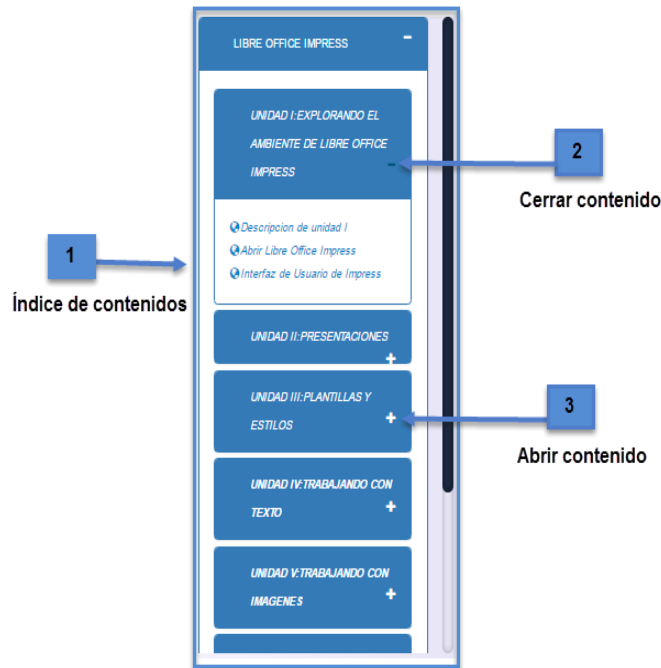
**Acerca de:** Muestra una descripción general sobre la aplicación web interactiva, así como también los respectivos desarrolladores de la misma.

## 5 Pie de Página.

Año de elaboración, institución y derechos reservados de la aplicación.



# Aplicación Web Interactiva para la enseñanza de Linux Max y LibreOffice



## 3.4 Barra Lateral

### 1 Índice de contenidos.

Nos permite acceder a los contenidos de Libro interactivo de los módulos de Writer, Calc e Impress.

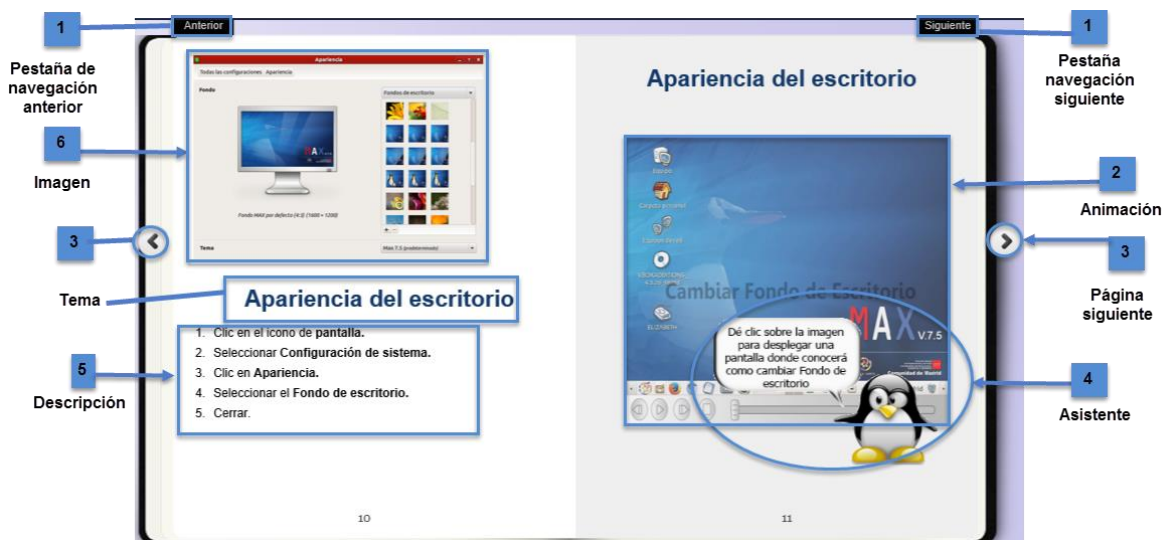
### 2 Cerrar contenidos

Permite ocultar los contenidos correspondientes a la unidad a la que se le da clic.

### 3 Cerrar Contenidos

Permite desplegar los contenidos correspondientes a la unidad a la que se le da clic.

## 3.5 Estructura del libro interactivo







# Aplicación Web Interactiva para la enseñanza de Linux Max y LibreOffice



## **1 Pestañas de navegacion de página**

Nos permite tener acceso a la página anterior-siguiente del Libro Interactivo.

## **2 Animación Interactiva**

Permite desplegar los contenidos correspondientes a la unidad a la que se le da clic.

## **3 Flechas de navegación de página**

Nos permite acceder a la página anterior-siguiente del Libro Interactivo.

## **4 Asistente de Libro Interactivo**

Indica la ubicación para poder acceder a la animación interactiva de los contenidos desarrollados.

## **5 Imagen**

Los contenidos poseen imágenes descriptivas del contenido a desarrollar en los diferentes temas del Libro Interactivo de Linux Max, Libre Office Writer, Calc e Impress.



## 3.6 Animación Interactiva del contenido.

