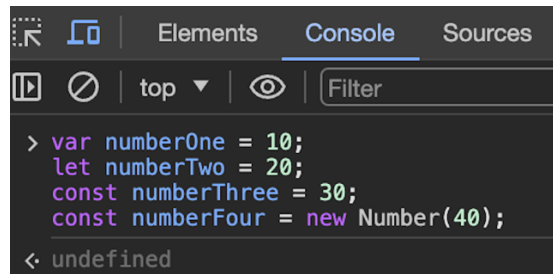


Devoir 3

- 1) Une fois la constante $\pi = 3,14$ initialiser, si on essaye de lui assigner une nouvelle valeur, un message d'erreur s'affiche, car en effet, le type ou la valeur d'une variable sont non-modifiables.

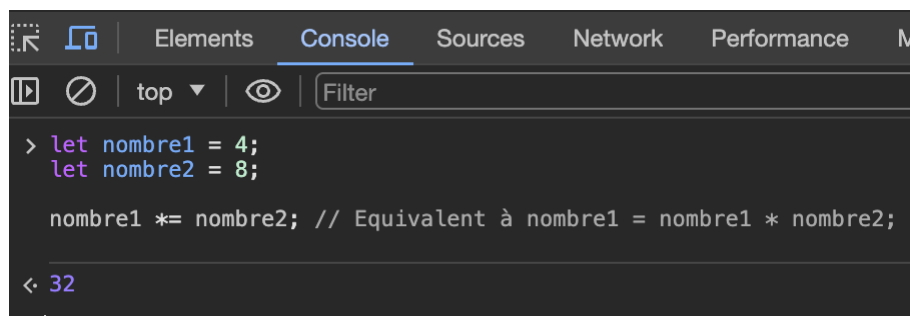
2)



```
> var numberOne = 10;
let numberTwo = 20;
const numberThree = 30;
const numberFour = new Number(40);
< undefined
```

Nous pouvons observer que le type des trois premières variables sont des « variables de base » avec pour type « Number », tandis que la dernière est également de type « Number » cependant ce type lui a été explicitement assigner contrairement au 3 première qui le sont de base.

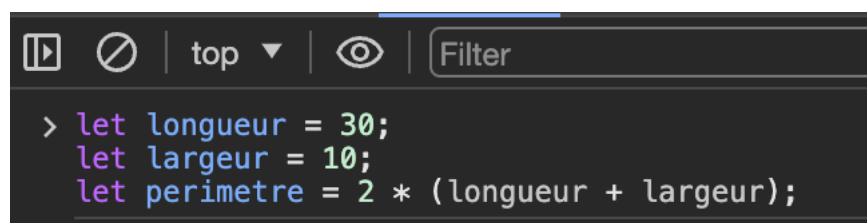
3)



```
> let nombre1 = 4;
let nombre2 = 8;

nombre1 *= nombre2; // Equivalent à nombre1 = nombre1 * nombre2;
< 32
```

- 4) En utilisant cette formule nous obtenons un résultat incorrect car les opérations ne sont pas effectuées dans le bon ordre, pour la corriger il faudrait y ajouter des parenthèses afin de définir l'ordre dans lequel les calculs doivent être effectués (voir ci-dessous).



```
> let longueur = 30;
let largeur = 10;
let perimetre = 2 * (longueur + largeur);
```