王者荣耀商城异地多活架构设计

1. 业务分类

浏览、购买、充值、特惠活动、夺宝

关键业务：

1、点券充值

2、用户买英雄和皮肤的时候同样的英雄和皮肤只能买1个，不能重复购买

3、用户买鲜花、改名卡之类的道具可以买多个

**虚拟商品特点：1、没有库存 2、没有退换货**

1. 数据分类

虚拟商品（英雄、皮肤、礼物、星元）、点券、碎片

1. 数据同步
2. 登录账号：沿用王者荣耀里面的登陆账号同步，微信或者QQ返回一个RuleID。用数据库或者消息队列进行数据同步
3. 充值需要保证事务的一致性和完整性，由数据库来完成数据强一致的要求。**各个区服采取数据同步方式**
4. 异常处理
5. 对于点券余额，如果查询失败或者余额不正确，可以使用事务合并的方法，先充值在购买，或者等待故障恢复
6. 当QQ或者微信故障，商城无法使用，等待故障恢复
7. 余额查询不到的，用户不能直接下单，要先充值再下单
8. 对于下单异常，发公告提示用户，事后采取红包的方式补偿用户

图示

描述已自动生成