

遊戲名稱：偷衣賊HT ver.2

遊戲基本構成 — 主選單(menu)

Start: 開始遊戲

How to play: 上下左右或 WASD 移動角色

Exit: 離開遊戲

Shop: 賣頭髮跟皮膚顏色

遊戲基本畫面(開始畫面，結束畫面)

Restart: 輸了的時候會顯示 restart 與 exit

Ending: 破第一關，穿鞋子；第二關，穿褲子；第三關，穿衣服=>通關動畫

遊戲主體

角色

小偷：由玩家操控

警衛：小偷出現在警衛的視野或是碰到警衛就輸了，會自己轉向，數量 ≥ 3

道具（出現在地圖特定位置）

大麻：小偷跑速變快

時鐘：警衛減速

金幣：依照撿的數量可以加入排行榜登分

遊戲性

互動：改變 skin

移動：自由移動，不可穿牆

難度：三個關卡越來越難

挑戰：排行榜刷分