

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERÍA
ORG DE LENGUAJES Y COMPILADORES "A"



Nombre: Edwin Alfredo López Gómez
Carné: 201314007
Fecha: 20/04/2020

Descripción:

Es una herramienta que provee funcionalidad para traducir código de `c#` a Python, reconoce errores léxicos y sintácticos, es capaz de exportar el código así como también los errores, también hace la traducción de html a json.

Funcionalidad:

1. Barra de Menús

La barra de menús contiene las opciones para exportar e importar nuestras expresiones regulares.

Menú Archivo

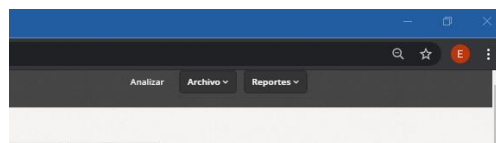
- a. Abrir permite importar archivos guardados con anterioridad.
- b. Nueva permite crear pestañas para escribir múltiples archivos de c#
- c. Guardar permite conservar cambios realizado en archivos guardados.
- d. Guardar Como permite generar un nuevo archivo nuevo a partir de uno existente o una creación propia.

Menú Reportes

- a. Traducción permite descargar el código traducido desde c# a Python.
- b. Tokens genera un archivo HTML con los tokens.
- c. Errores genera un archivo con los errores encontrados.

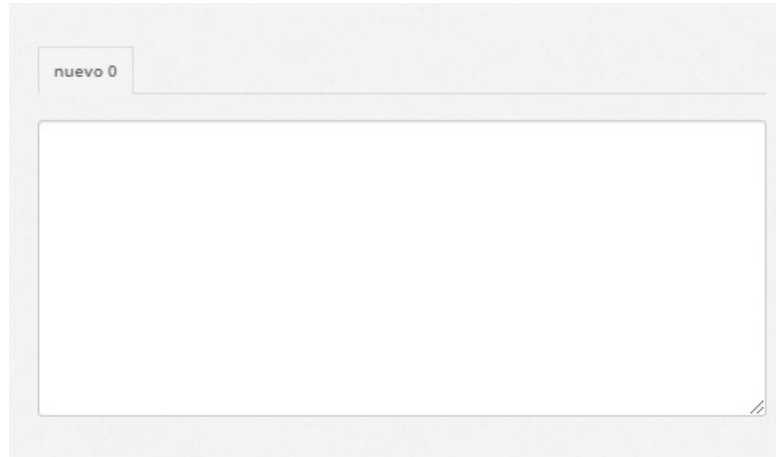
Botón Analizar

Este inicia el análisis que provee de información acerca de la estructura gramatical de archivo de c#.



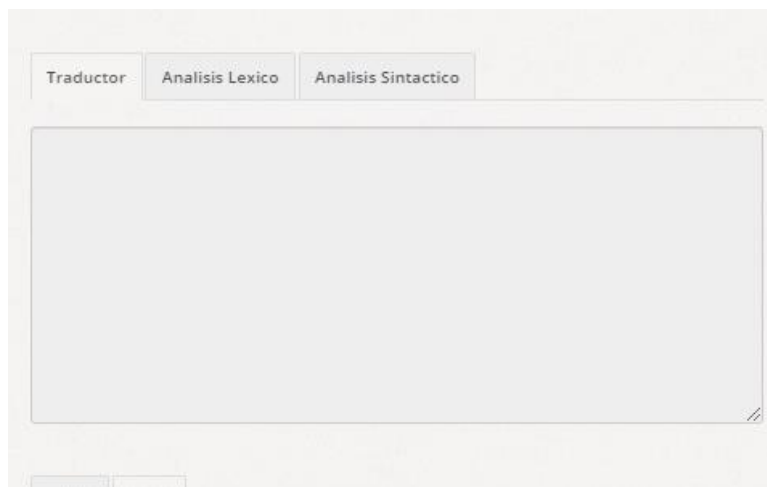
2. Pestañas

Modulo que permite el análisis de distintos archivos .cs.



3. Traductor

Este módulo muestra el código traducido de la pestaña seleccionada.



4. Variables

Este módulo muestra información acerca de las variables que fueron identificadas.

Variables:

#	Tipo	Nombre	Linea

5. Código HTML y JSON

En este módulo se encuentra el código HTML recopilado del del código de c# así como la traducción a JSON.

HTML

JSON