

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA  
FACULTAD DE INGENIERÍA  
ORG DE LENGUAJES Y COMPILADORES "A"



**Manual Usuario**  
**Proyecto 2**

Nombre: Edwin Alfredo López Gómez  
Carné: 201314007  
Fecha: 22/05/2020

## Descripción:

Esta aplicación es un analizador de copias capas de reconocer el lenguaje de java el cual analiza dos archivos de entrada proporcionando información acerca del nivel de copia, todo esto a través de un servidor que procesa la información.

# Funcionalidad:

## 1. Barra de Menús

La barra de menús contiene las opciones necesarias para manipular los archivos.

### **Menú Archivo**

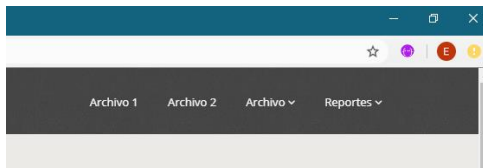
- a. Abrir permite importar archivos guardados con anterioridad.
- b. Nueva permite crear pestañas para escribir múltiples archivos
- c. Guardar permite conservar cambios realizado en archivos guardados.
- d. Guardar Como permite generar un nuevo archivo nuevo a partir de uno existente o una creación propia.

### **Menú Reportes**

- a. Reporte de Errores HTML  
Este reporte proporciona un listado de los errores léxicos y sintácticos obtenidos al analizar el primer archivo que se descarga en una página HTML.
- b. Reporte Clases Copia
- c. Este proporciona una pestaña con información de las clases que se detectaron como copia.
- d. Reporte Funciones Copia  
Este proporciona una pestaña con información de los métodos y funciones que se detectaron como copia.
- e. Reporte Variables Copia  
Este proporciona una pestaña con información de las variables que se detectaron como copia.
- f. Reporte AST  
El reporte AST muestra una vista de la estructura del archivo analizado en forma de un árbol de directorios.

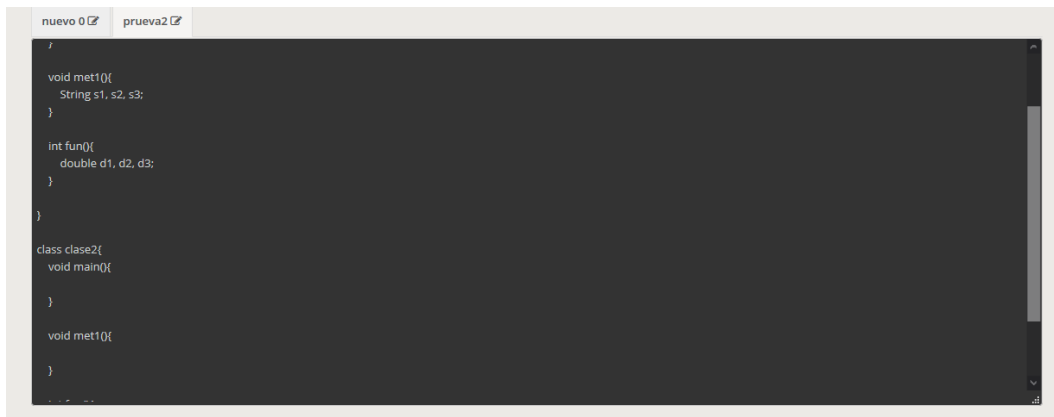
## Botón Archivo 1 y 2

Estos botones envían la información de la pestaña activa al servidor para su posterior análisis.



## 2. Pestañas

Modulo que permite el análisis de distintos archivos



### 3. Consolas

La consola de salida muestra los reportes de Clase, Función, Variable copia, también los errores Léxicos y Sintácticos.

<div>● Salida   ● Errores Léxicos   ● Errores Sintácticos</div>				
#	Tipo	Nombre	Mai/Met/Fun	Clase
0	int	i1	Global	clase1
1	int	i2	Global	clase1
2	int	i3	Global	clase1
3	char	c1	main	clase1
4	char	c2	main	clase1
5	char	c3	main	clase1

### 4. Reporte AST

Este muestra el árbol AST en forma de árbol de directorios.

