UNIVERSIDAD DON BOSCO



LENGUAJES INTERPRETADOS EN EL SERVIDOR

Docente: Ing. Carlos Filiberto Alfaro Castro

Nombre Proyecto: RestaurantTravel

INTEGRANTES

APELLIDOS	NOMBRES	CARNET	GRUPO
Mejía Olmedo	Edwin Adonay	MO172006	02T
Rodríguez Martínez	Víctor René	RM172024	02T
Rivas Cerón	Rodrigo Fernando	RC180650	02T
Martínez Sanabria	David Ezequiel	MS180761	02T
Grande Menjivar	Willian Adonis	GM181938	02T

Índice

Introduccion	3
Metodología de trabajo	4
Product BackLog	4
Diagramas UML	10
Diagrama relacional	10
Diagrama de Caso de Uso	11
Módulo Administrador General	11
Modulo Administrador	12
Modulo Cliente	13
Modulo Usuario	14
Diseño de Mockups	15
Herramientas de desarrollo	31
Licencias Creative Commons	33
Tipos de licencias Creative Commons	33
Selección e implementación	34
Presupuesto	37
Bibliografía	39

Introducción

A menudo los turistas y viajeros suelen compartir los lugares que visitan o que descubren durante sus viajes, estos suelen postear fotos de estos, como también dejar sus reseñas sobre el servicio que recibieron, como por ejemplo como lo hacen los usuarios que hacen uso de la app web de Tripadvisor y Restaurant Travel no es diferente a esta.

Se pretende lograr que la aplicación web Restaurant Travel permita a los usuarios visualizar los restaurantes que otros usuarios recomiendan; los más populares en general, así como también poder dejar sus reseñas y comentarios sobre la atención que tuvieron, la calidad de la comida, entre otros. Dependiendo del tipo de usuario, podrá crear entradas de restaurantes para luego compartir su experiencia y así que otros usuarios pueden visitar el lugar. Del mismo modo, haciendo de esto una app fácil de utilizar, intuitiva para el usuario.

Se decidió esta idea de proyecto por lo antes mencionado; a los usuarios les gusta compartir su experiencia que tuvieron en el lugar que visitaron con sus amigos y conocidos.

Metodología de trabajo

Para el desarrollo de la aplicación web se ha decidido utilizar la metodología ágil denominada SCRUM, que se caracteriza por un uso de buenas prácticas que aseguran un buen trabajo de equipo y un buen resultado del proyecto final.

Los roles principales en SCRUM son el Scrum Master, que es el encargado de guiar el desarrollo, trabajo en equipo y gestionar cambios e imprevistos durante el transcurso de este, el Product Owner, que es el representante de los stakeholders (interesados en el desarrollo de la aplicación web o clientes) y el Development Team, que es el equipo de desarrollo del sistema o aplicación web.

Equipo de SCRUM

Product Owner: Jurado finalScrum Master: Edwin Mejía

• Development Team:

- Víctor Rodríguez
- Rodrigo Rivas
- David Martínez
- o Willian Grande

Product BackLog

Módulo administrador general

Nombre de Historia de Usuario	Administración de roles
Descripción: El administrador tendrá un apartado donde podrá visualizar en una tabla donde se encuentren los distintos roles que se manejan dentro de la aplicación web. Este tendrá la opción de agregar, modificar.	
Criterios de aceptación	 No agregar un rol existente Campos de entrada de información validados

Nombre de Historia de Usuario	Administración de otros usuarios tipo administrador	
Descripción: El administrador general tendrá un apartado donde podrá visualizar una tabla en la que se encuentren otros usuarios tipo administrador, además podrá agregar, editar o suspender la cuenta de otro administrador.		
Criterios de aceptación	 No agregar un usuario tipo administrador ya existente Campos de entrada de información validados Mostrar mensaje donde se pregunte si de verdad desea suspender 	

Módulo usuarios tipo administrador

Nombre de Historia de Usuario	Administración de categorías de restaurantes	
Descripción: El administrador general o los usuarios tipos administradores podrán agregar, visualizar, modificar o eliminar una categoría de restaurante. La información de la categoría se mostrará en una tabla.		
Criterios de aceptación	 No agregar una categoría existente Campos de entrada de información validados Mostrar mensaje donde se pregunte si de verdad desea 	

	eliminar una categoría
--	------------------------

Nombre de Historia de Usuario	Administración de sitios (restaurantes)

Descripción:

En una de las partes del módulo, los usuarios tipo administrador visualizarán una sección de ingreso de un sitio (restaurantes) con los siguientes campos: nombre del restaurante, email, dirección, descripción, el tipo de restaurante que es y fotos relacionadas a este. Una vez registrado se pedirá que el administrador general confirme esta entrada para que se pueda mostrar la información del restaurante ingresado en la página principal de la aplicación web.

Criterios de aceptación	Campos de entrada de
	información validados
	 Ingreso correcto de las imágenes
	relacionadas con el restaurante
	 Petición de confirmación de la
	entrada del restaurante

Nombre de Historia de Usuario	Verificación de sitios	
Descripción:		
El administrador general podrá visualizar en un apartado del módulo todas las entradas hechas por los demás usuarios. Podrá aceptar para que luego dicha información se muestre en la página principal de la aplicación web, o rechazarla.		
Criterios de aceptación	Revisión de información de la entrada hecha del restaurante	

Registro de usuarios

Nombre de Historia de Usuario	Registro de usuarios

Descripción:

Los usuarios al ingresar a la aplicación web podrán registrarse, ingresando la siguiente información: nombre de usuario, contraseña, nombre, apellido, email, teléfono y una foto. En el formulario de registro el usuario tendrá que repetir su contraseña para completar el registro. Una vez registrado en la aplicación web este usuario se convierte en un usuario tipo cliente, el cual tendrá diferentes permisos.

Criterios de aceptación	Campos de entrada de
	información validada
	 Ingreso correcto de la imagen del
	usuario

Modulo Cliente

Nombre de Historia de Usuario	Registro de Restaurante
Descripción	

Descripción:

Los usuarios tipo clientes tendrán la opción de registrar un restaurante, en un apartado dentro de la aplicación web, esta sección solo se mostrará a todos aquellos que estén registrados y logueados dentro de la misma. Llenará un formulario con los siguientes datos: nombre restaurante, email, dirección, descripción, tipo de restaurante, imágenes relacionadas al restaurante que esté registrando y horario. Una vez registrado se pedirá que el administrador general confirme esta entrada para que se pueda mostrar la información del restaurante ingresado en la página principal de la aplicación, además de mostrar el nombre del usuario de quien lo

recomienda.	
Criterios de aceptación	 Campos de entrada de información validados Ingreso correcto de las imágenes relacionadas al restaurante Petición de confirmación para mostrar información del

restaurante
Usuario tipo cliente registrado
Usuario tipo cliente logueado

Nombre de Historia de Usuario	Puntuación de restaurantes		
Descripción:			
Los usuarios tipo cliente tendrán la opcio	ón de calificar o comentar el restaurante,		
dejando su opinión personal. Dicha calific	cación se verá reflejada cuando el usuario		
navegue por cada uno de los restaurantes	s. Si el usuario optó por comentar también,		
además de puntuar, se mostrará la foto c	lel usuario, su comentario y la puntuación		
que le dejó.			
Criterios de aceptación	Usuario tipo cliente registrado		
	 Usuario tipo cliente logueado 		
	 Puntuación máxima de 5 		
	estrellas		

Nombre de Historia de Usuario	Restaurantes favoritos
Descripción:	
	quellos que estén registrados y logueados urantes de su gusto a una sección llamada te todos aquellos que ha ido agregando.
Criterios de aceptación	Usuario tipo cliente registradoUsuario tipo cliente logueado

Nombre de Historia de Usuario	Catálogo de restaurantes
-------------------------------	--------------------------

Descripción:

El usuario tipo cliente podrá visualizar el catálogo de restaurantes, todos aquellos que otros usuarios registraron. Podrá filtrar por categoría de restaurante y calificación

Criterios de aceptación	Mostrar imagen, nombre,
	descripción y valoración del
	restaurante
	 Mostrar los restaurantes que
	mejor se han calificado

Nombre de Historia de Usuario	Visualización de restaurante
Descripción:	
El usuario podrá visualizar la información	general de este dando click en una de las
tarjetas que se presentarán ya sea en la	página de inicio o en el apartado de lista
de restaurantes de la aplicación web. Una	a vez dado click se redirigirá a una página
diferente donde esté toda la informac	sión del mismo, así como también los
comentarios que este tiene.	
Criterios de aceptación	Mostrar la información pertinente
	del restaurante como las
	imágenes relacionadas a él
	 Mostrar comentarios y
	puntuación

Modulo Usuario

Nombre de Historia de Usuario	Acceso a usuarios tipo usarios
Descripción:	
Los usuarios que no estén registrados er	n la aplicación web solo podrán visualizar
la información de los restaurantes, r	no podrán crear entradas de nuevos

restaurantes, no podrán calificar o comentar, no les aparecerá la sección de Favoritos.

Criterios de aceptación

• Usuario no registrado en la aplicación web.

Diagramas UML

Diagrama relacional

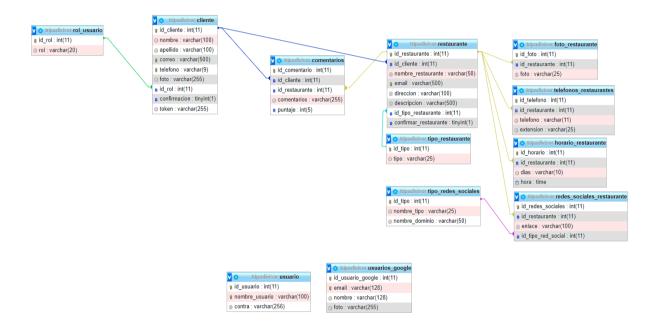
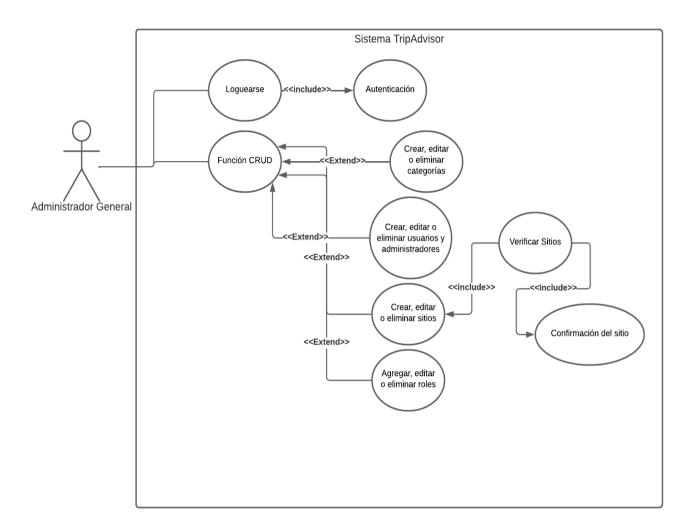


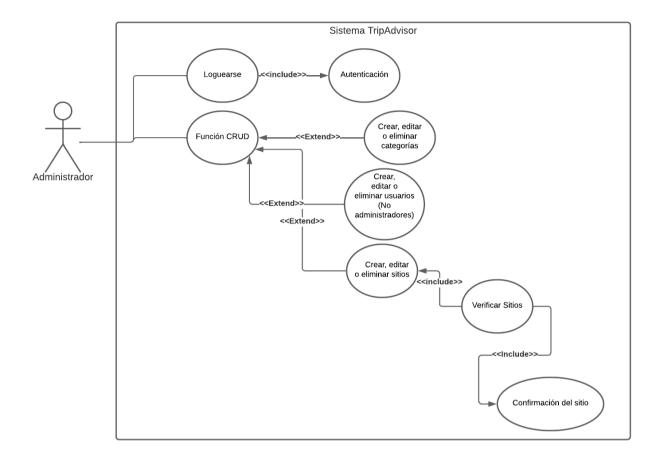
Diagrama de Caso de Uso

Módulo Administrador General



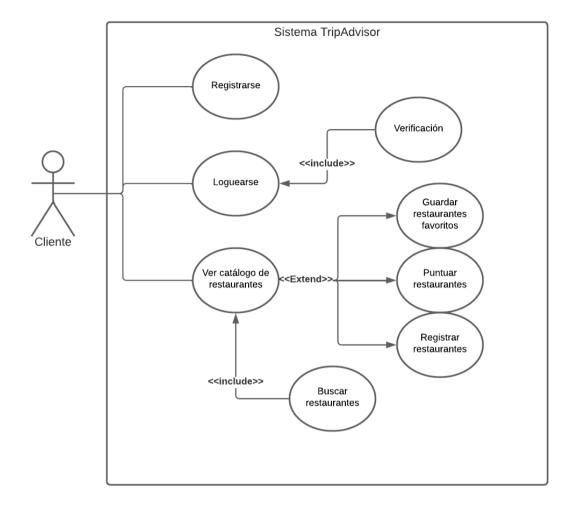
Descripción: El administrador general es el encargado de poder gestionar todo dentro del proyecto, este puede realizar todas las tareas que puede realizar cualquier usuario dentro del sitio, con la única particularidad y diferencia de que este tipo de administrador puede ingresar a más usuarios, pero en forma de administradores.

Modulo Administrador

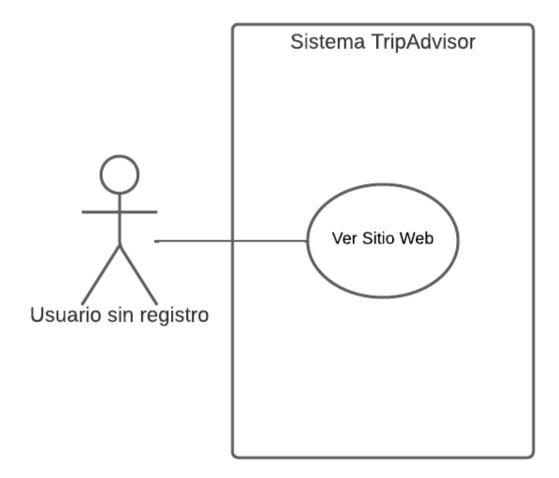


Descripción: El usuario administrador es capaz de realizar todo lo que sea posible dentro del sitio web, ya sea crear editar o eliminar categorías, usuarios, sitios o restaurantes con la única particularidad de que no puede crear más administradores.

Modulo Cliente



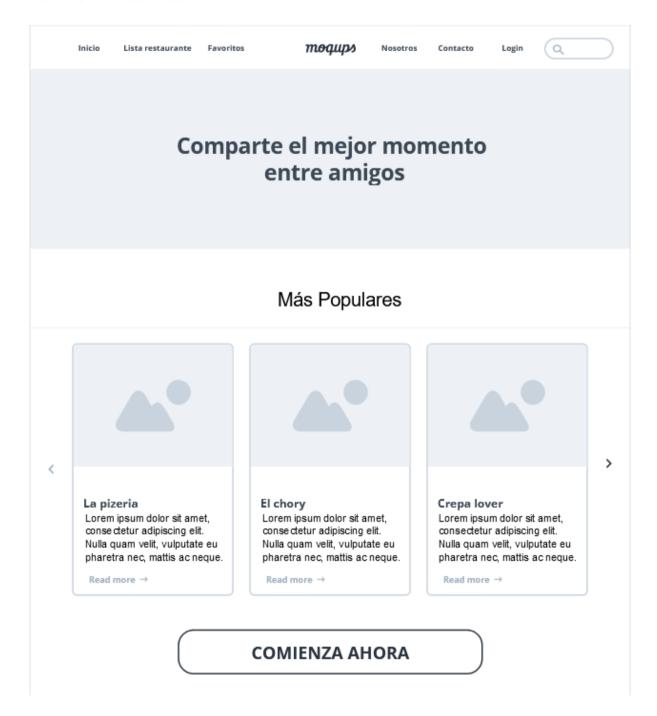
Descripción: El usuario cliente es capaz de registrarse dentro del sitio web, de igual forma de loguearse pero esto conlleva una verificación para notar que está dentro de la base de datos, de igual forma puede ver los restaurantes, y si así lo desea puede guardar restaurantes en sus favoritos, puntuarlos y registrar uno nuevo si es cliente de algún restaurante, y de igual forma dentro del catálogo se pueden buscar restaurantes.

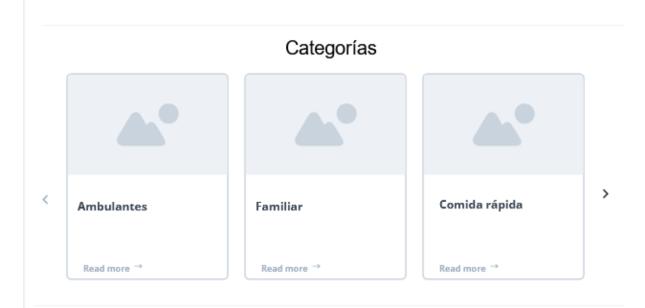


Descripción: El usuario sin registro puede nada más ver el muro del sitio web o mejor conocido como el dashboard pero dentro de lo que cabe, si no está registrado no es capaz de realizar alguna acción fuerte dentro del sitio web.

Diseño de Mockups

Nombre de vista: index





Comentarios



Pedro

"Super recomendado el bar, me ayudo a encontrar mi grupo de amigo 🕮"

restaurante X



Ana

"Su sopa es la mejor 😋"

restaurante X

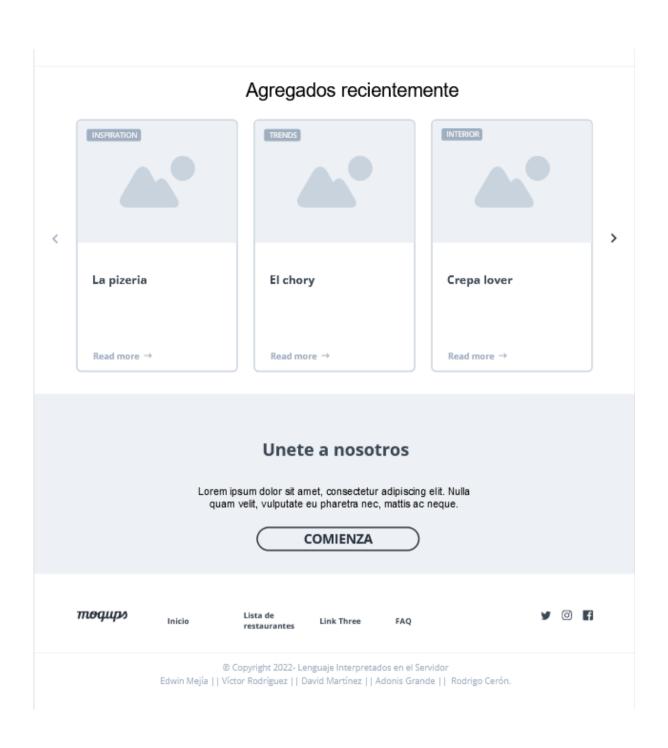


Juan

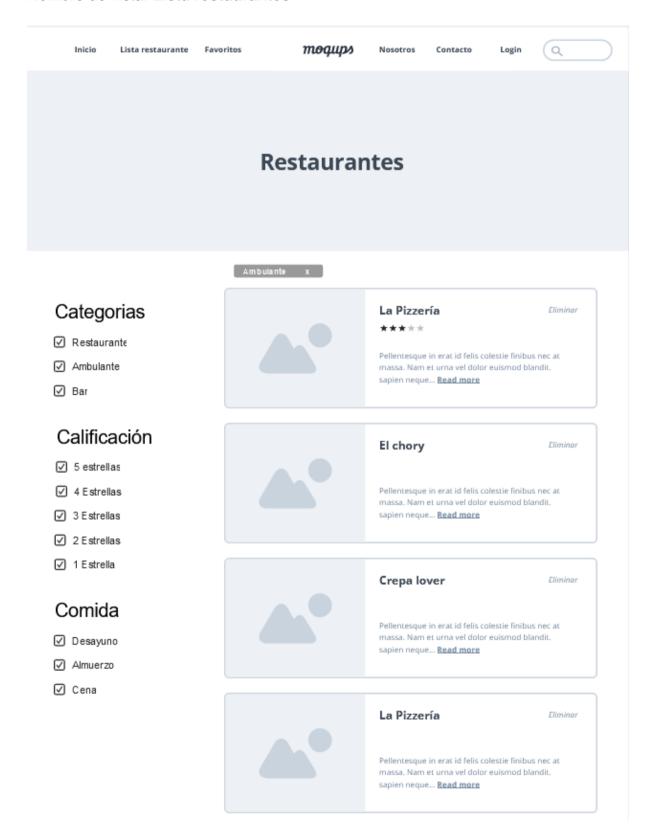
"Excelente comida. Recomendado 👍"

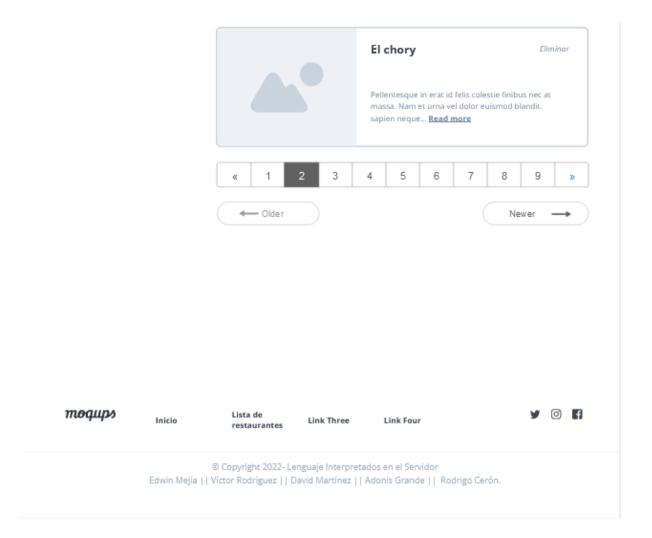


restaurante X

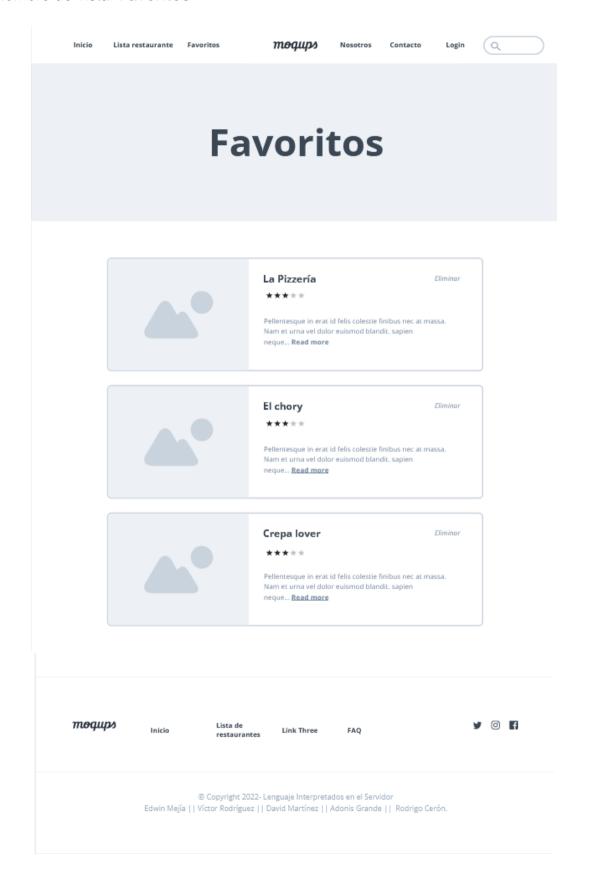


Nombre de vista: Lista restaurantes





Nombre de vista: Favoritos



Nombre de vista: Nosotros



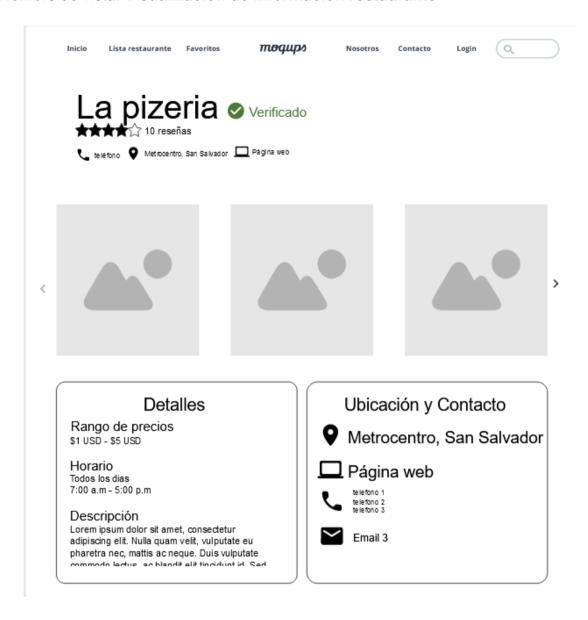


Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nulla quam velit, vulputate eu pharetra nec, mattis ac neque. Duis vulputate commodo lectus, ac blandit elit tincidunt id. Sed rhoncus, tortor sed eleifend tristique, tortor mauris molestie elit, et lacinia ipsum quam nec dui. Quisque nec mauris sit amet elit iaculis pretium sit amet quis magna. Aenean velit odio, elementum in tempus ut, vehicula eu diam. Pellentesque rhoncus aliquam mattis. Ut vulputate eros sed felis sodales nec vulputate justo hendrerit. Vivamus varius pretium ligula, a aliquam odio euismod sit amet. Quisque laoreet sem sit amet orci ullamcorper at ultricies metus viverra. Pellentesque arcu mauris, malesuada quis ornare accumsan, blandit sed diam.

Nombre de vista: Contacto

Inicio	Lista restaurante	Favoritos	төдирэ	Nosotros	Contacto	Login	Q
		Col	nta	cto			
		COI	ita				
		n contacto con nos			l siguiente f	ormulario	
	John Doe			ellidos hn Doe			
	Email						
	Em	ail					
	Mensaje Type here						
	1,7,2,10.0						
			Envior				
			Enviar				
тодирэ	Inicio	Lista de	Link Three	FAQ			y 0 f
	inicio	restaurantes	Link Inree	PAQ			
	Edwin Mejía	© Copyright 2022- Le				erón.	

Nombre de vista: Visualización de información restaurante



Opiniones (10)



Nombre Usuario



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nulla quam velit, vulputate eu pharetra nec, mattis ac neque. Duis vulputate commodo lectus, ac blandit elit tincidunt id. Sed rhoncus, tortor sed eleifend tristique, tortor mauris molestie elit, et lacinia ipsum quam nec dui. Quisque nec mauris sit amet elit iaculis pretium sit amet quis magna. Aenean velit



Nombre Usuario

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nulla quam velit, vulputate eu pharetra nec, mattis ac neque. Duis vulputate commodo lectus, ac blandit elit tincidunt id. Sed rhoncus, tortor sed eleifend tristique, tortor mauris molestie elit, et lacinia ipsum quam nec dui. Quisque nec mauris sit amet elit iaculis pretium sit amet quis magna. Aenean velit



Nombre Usuario

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nulla quam velit, vulputate eu pharetra nec, mattis ac neque. Duis vulputate commodo lectus, ac blandit elit tincidunt id. Sed rhoncus, tortor sed eleifend tristique, tortor mauris molestie elit, et lacinia ipsum quam nec dui. Quisque nec mauris sit amet elit iaculis pretium sit amet quis magna. Aenean velit

тодирь

Inicio

Lista de restaurantes

Link Three

FAQ



© Copyright 2022- Lenguaje Interpretados en el Servidor Edwin Mejía | | Víctor Rodríguez | | David Martínez | | Adonis Grande | | Rodrigo Cerón.

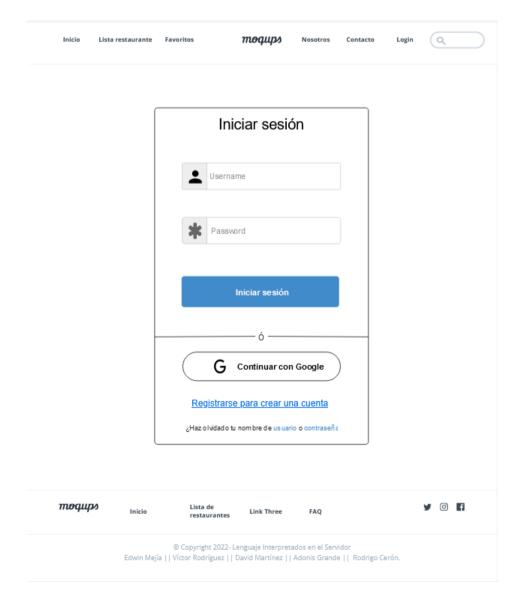
Nombre de vista: Vista de creación de un restaurante

Inicio	Lista restaurante	Favoritos	тодиря	Nosotros	Contacto	Login	Q	
			ňade staur					
	bre y Desc re del restaur			Descripci Type here	ón			
Direction Placehol	ón Ider]
Buscar		os subidos						
Conta	0			Correo El				
Sitio We	eb (opcional)							
Redes S	Sociales (opc	cional)	ler				+	

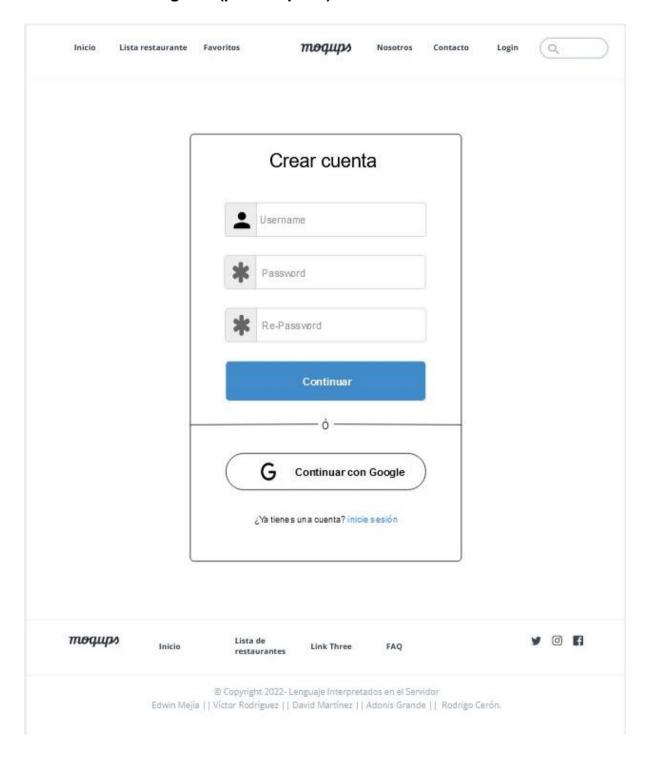
Facebook www.facebook.com X



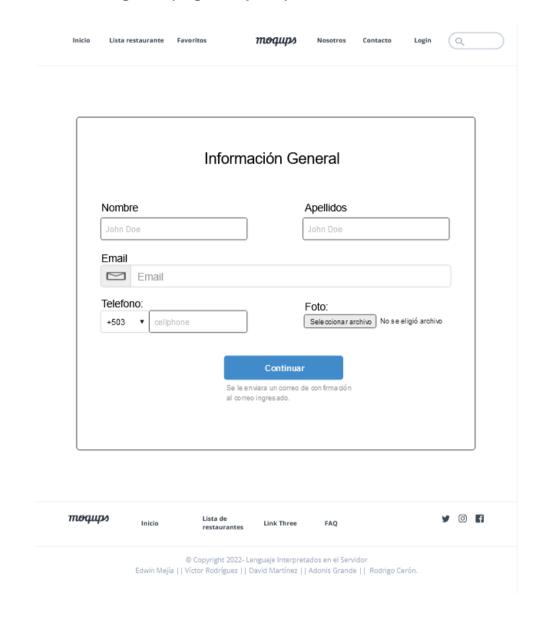
Nombre de vista: Inicio de sesión (Login)



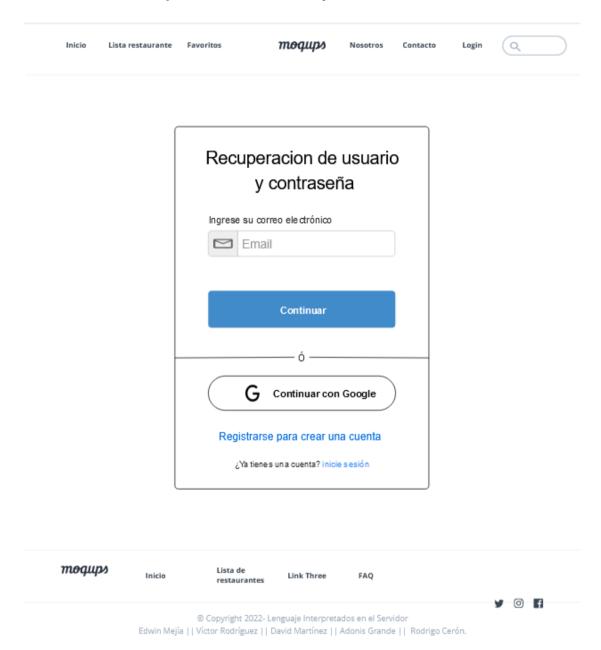
Nombre de vista: Registro (primera parte)



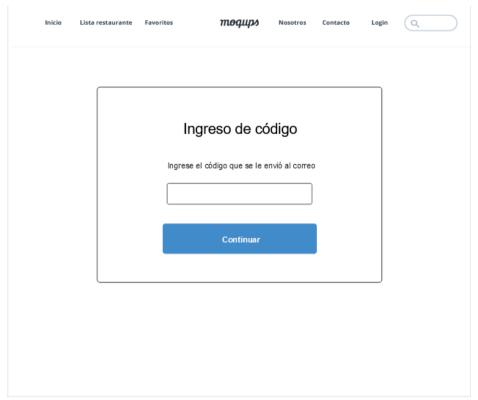
Nombre de vista: Registro (segunda parte)



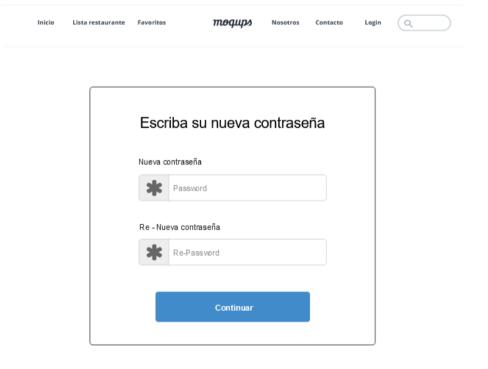
Nombre de vista: Recuperación de usuario y contraseña



Nombre de vista: Ingreso de token



Nombre de vista: Formulario de ingreso de nueva contraseña



Herramientas de desarrollo

Para el desarrollo de la aplicación web RestaurantTravel se necesitarán las siguientes tecnologías

Nombre de herramienta	Descripción	Versión
WAMP SERVER	Provee a los desarrolladores con los cuatro elementos necesarios para un servidor web: un Sistema Operativo (Window), un manejador de base de datos (MySQL), un software para servidor web (Apache) y un software de programación script Web (PHP). Aquí se alojará la aplicación web RestaurantTravel.	3.2.6
PHP	Lenguaje de programación de código abierto utilizado para el desarrollo de aplicaciones web, favoreciendo la conexión entre los servidores y la interfaz de usuario; por lo que también es llamado como lenguaje del lado del servidor. Lenguaje a utilizar durante el desarrollo de la aplicación web RestaurantTravel.	7.4
MySQL MySQL	Sistema gestor de bases de datos que permitirá la administración y gestión de nuestra base de datos. Permitirá el almacenaje, modificación y acceso de los datos, por medio de consultas. Para su implementación se utilizará phpMyAdmin, el cual nos dará una interfaz	5.7

	gráfica en el navegador para la administración del gestor de base datos a utilizar.	
Visual Studio Code	Editor de código a utilizar durante el desarrollo de la aplicación web. Se utilizarán algunas extensiones para facilitar la codificación de estructuras HTML, codificación en el lenguaje PHP, entre otras.	1.63
Bootstrap	Framework CSS para la creación de elementos HTML. Además archivos CSS también posee archivos JS para el funcionamiento de algunos elementos que se agregan a la estructura HTML. Se utilizará para facilitar la creación del diseño de la aplicación web y permitir que esta pueda adaptarse a distintos dispositivos (responsive).	4.4
Git / GitHub Git / GitHub	Git: Software de control de versiones, el cual nos permitirá llevar un registro de los cambios en los archivos creados para el funcionamiento de la aplicación web. Permitiendo coordinar el desarrollo del sistema entre varias personas. GitHub: Permitirá alojar el código fuente de la aplicación web.	2.35.1
Trello	Aplicación de gestión de proyectos, el cual nos permitirá gestionar el proyecto, detallando cada una de las actividades a	versión gratuita



realizar, así como también asignar una tarea específica a cada uno de los integrantes. Todo esto se especificará en un tablero, siguiendo el ciclo de vida de la metodología ágil SCRUM.

Licencias Creative Commons

Las Licencias Creative Commons brindan a todos, desde creadores individuales hasta grandes instituciones, una forma estandarizada de otorgar al público permiso para usar su trabajo creativo bajo la ley de derechos de autor. Desde la perspectiva del re-usuario, la presencia de una licencia Creative Commons en una obra con derechos de autor responde a la pregunta ¿Qué puedo hacer con esta obra?

Tipos de licencias Creative Commons

Según la página oficial de Creative Commons existen seis tipos de licencias diferentes, a continuación, se describen de más a menos permisivo:

- CC BY: Esta licencia permite a los reutilizadores distribuir, adaptar y construir sobre el material en cualquier formato, siempre y cuando se le atribuya al creador. La licencia permite el uso comercial.
- CC BY-SA: Esta licencia permite a los reutilizadores distribuir, adaptar y
 construir sobre el material en cualquier formato o medio, siempre y cuando se
 le atribuya al recreador. También permite el uso comercial, pero si se adapta o
 construye sobre el material, debe licenciar el material modificado bajo términos
 idénticos.
- CC BY-NC: Esta licencia permite a los reutilizadores distribuir, adaptar y
 construir sobre el material en cualquier formato o medio solo para fines no
 comerciales, y mientras se le atribuya al creador.
- CC BY-NC-SA: Esta licencia permite a los reutilizadores distribuir, adaptar y construir sobre el material en cualquier formato o medio solo para fines no

comerciales, y mientras se le atribuya al creador. Si se adapta o construye sobre el material, se debe licenciar el material modificado bajo términos idénticos.

- CC BY-ND: Esta licencia permite a los reutilizadores copiar y distribuir el material en cualquier formato o medio en forma no adaptada, y solo mientras se le atribuya al creador. La licencia permite el uso comercial.
- CC BY-NC-ND: Esta licencia permite a los reutilizadores copiar y distribuir el material en cualquier formato o medio en forma no adaptada, solo para fines no comerciales, y mientras se le atribuya al creador.

Selección e implementación

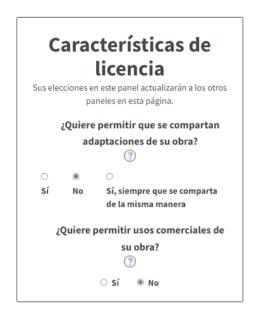
Como grupo de desarrollo se ha seleccionado la licencia **CC BY-NC-ND** debido a que no queremos que nuestra aplicación sea comercializada, es decir que alguien externo a nuestro grupo de trabajo gane dinero con ella, además que tampoco pueda crear adaptaciones de la misma.



Para su creación e implementación se ha utilizado la página oficial de Creative Commons para generar dicha licencia.

https://creativecommons.org/choose/

En el apartado de **choose** nos aparecerán unos parámetros a seleccionar para obtener la licencia que queremos. Marcamos los siguientes:



Obtenemos el resultado



Ahora agregaremos información adicional para que otras personas nos den crédito, agregando el nombre de la app web y los autores de esta.



Por último, se nos mostrará código HTML de cómo queda estructura la licencia, dado el caso tengamos una página web, y cómo en nuestro caso necesitamos la licencia para una aplicación web, la agregamos a nuestra estructura HTML del proyecto.



Presupuesto

Recursos personales

Nombre del recurso	Tipo	Grupo	Costo/Hora
Edwin Adonay Mejía Olmedo	Trabajo	Desarrollador	\$7
Víctor René Rodríguez	Trabajo	Desarrollador	\$7
David Ezequiel Martínez Sabrina	Trabajo	Desarrollador	\$7
Willian Adonis Grande Menjivar	Trabajo	Desarrollador	\$7
Rodrigo Fernando Rivas Ceron	Trabajo	Desarrollador	\$7

Al conocer la cantidad de tiempo que se trabajará en el desarrollo del proyecto, podemos calcular los costos de personal de la siguiente manera:

Suponiendo que cada uno de los integrantes cobra \$7 por hora y trabaja de **lunes a viernes**, ocho horas al día, por 12 semanas que equivalen a tres meses, concluimos que el costo resultante será de \$3,360.

Recursos materiales

Nombre del recurso	Tipo	Grupo	Tasa estándar
Luz eléctrica	Material	Costo mensual	\$11
Internet	Material	Costo mensual	\$36
Computadora (5)	Material	Depreciación mensual	\$35

Nuestro grupo está constituido por 5 personas y cada uno paga \$11 de luz eléctrica trabajando desde sus casas, mismo caso aplica para Internet y la depreciación de las computadoras; por lo tanto, el costo por recursos es de **\$410**.

Total de recursos

Recurso de personal	\$3,360.0
Recurso material	\$410.0
Costo total del proyecto	\$ 3,770.0

Bibliografía

de Souza, I. (2020, March 9). PHP: ¿qué es, para qué sirve y cuáles son sus características? Retrieved March 10, 2022, from Rock Content - ES website: https://rockcontent.com/es/blog/php/

Git. (n.d.). Retrieved March 10, 2022, from Git-scm.com website: https://git-scm.com

Guest Author. (2020, April 12). Bootstrap: ¿qué es, para qué sirve y cómo instalarlo? Retrieved March 10, 2022, from Rock Content - ES website: https://rockcontent.com/es/blog/bootstrap/

Gustavo, B., Por, B. V., & Por, D. A. (2019, April 26). Qué es Wamp (Guía para principiantes). Retrieved March 10, 2022, from Tutoriales Hostinger website: https://www.hostinger.es/tutoriales/que-es-wamp

Sobre las licencias. (n.d.). Retrieved March 6, 2022, from Creativecommons.org website: https://creativecommons.org/licenses/?lang=es

Choose a license. (n.d.). Retrieved March 6, 2022, from Creativecommons.org website: https://creativecommons.org/choose/