Alimentador automatizado para animais domésticos

Introdução a Sistemas Embarcados

Edwino A. L. Stein P. Daniel S. Gohl

Motivações

- Nos dias atuais é muito complicado ter um animal de estimação;
 - Viagens e dias corridos;

O animal fica desamparado e sem cuidados;

Animais com alimentação desregulada;

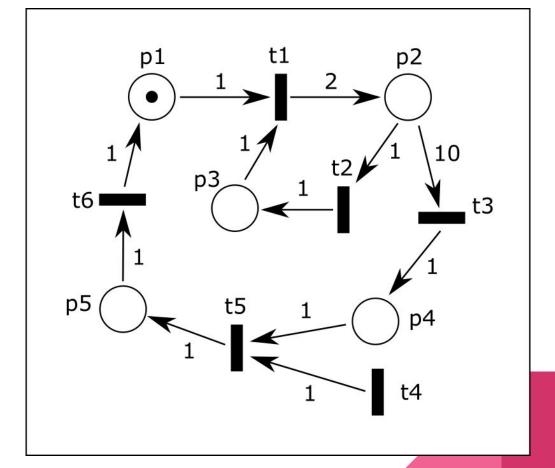
Proposta

Sistema embarcado que permite armazenar a ração em um reservatório e servi-la ao animal através restrições de tempo e presença através de etiquetas RFID, além de um gerenciamento remoto através de uma interface web das funções do sistema e nível de ração no reservatório.

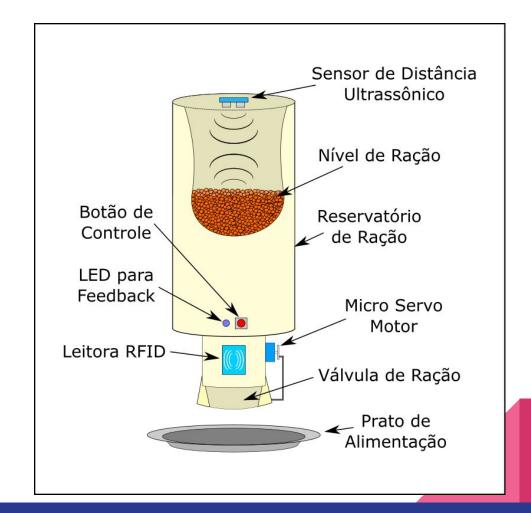
Projeto

- Projetado para operar em um Arduino Uno;
- Contagem de tempo;
- Comunicação serial;
- Sensores:
 - Leitor de etiquetas RFID;
 - Sensor ultrassônico;
- Atuador:
 - Micro servo motor;
- Outros:
 - o LED;
 - Push Button

Modelagem



Big Picture



Protótipo

Reservatório:

- Capacidade: ~2,5 Kg
- Material: Cano PVC 150 mm;
- Reduções de 150 mm para 100 mm e de 100 mm para 75mm;
- o Altura: ~34 cm;

Válvula de ração:

- Material: Cano PVC 75 mm;
- o Ângulo de abertura: ~40 graus;

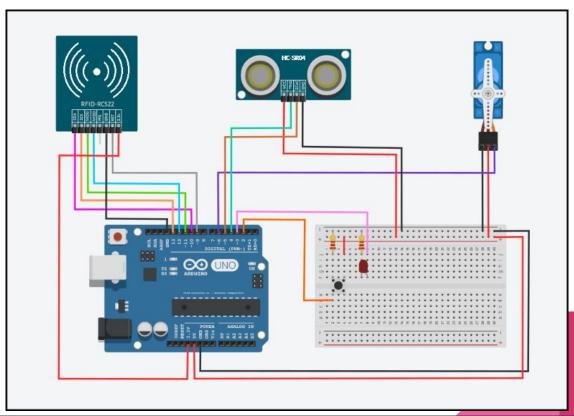
Outros:

- Suporte de metal;
- Parafusos;
- o Porcas;

Componentes Utilizados

- Leitora RFID RFID-RC522;
- Sensor Ultrassônico HC-SR04;
- Micro Servo 9g;
- LED Azul;
- Push Button;
- Protoboard;
- Jumpers;

Esquema de conexão



Avaliação Experimental

Vantagens:

- Automatização da alimentação do animal de estimação;
- Gerenciamento remoto;
- Configuravel;
- Sensor ultrassônico faz leituras relativamente precisas;
- Leitura de etiquetas RFID rápidas e confiáveis;

Desvantagens/Limitações:

- Válvula de ração pode travar;
- O micro servo necessita realizar um relativo grande esforço;
- Sensor RFID opera com curtas distâncias;
- Apenas com uma etiqueta RFID por vez;
- Comunicação serial do Arduino com o computador é instável e lenta;

Demonstração do Protótipo

Obrigado