



# Fuhrparkmanagement

FNDPRÄSFNTATION

TEAM: LEONARD DEININGER. OKAN KIZILAGIL. CEDRIC SCHAAF. NICK HABERMANN. EDWIN STARZ

## Agenda

- Rückblick
- Vergleich wie es tatsächlich lief
- Technologien
- Live-Demo
- Fazit: Was haben wir gelernt
- Ausblick

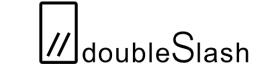




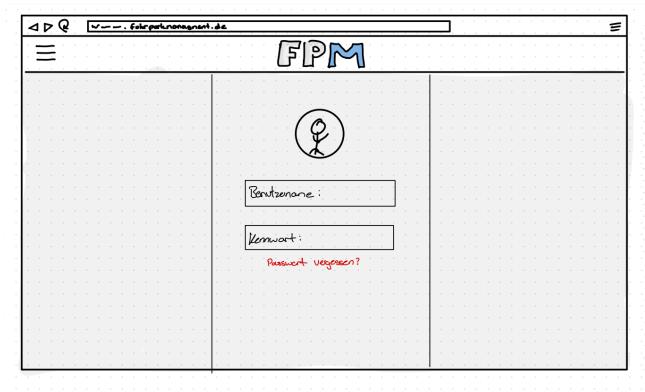
## Rückblick auf die ursprüngliche Aufgabe

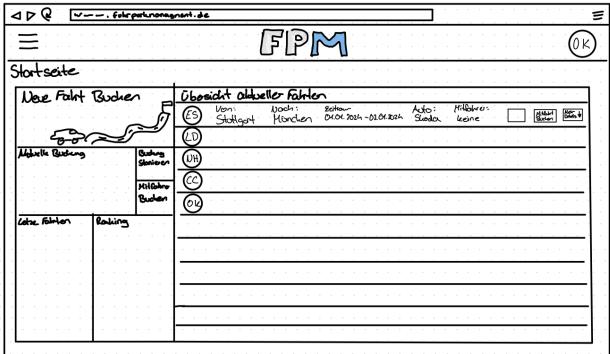
- Fuhrparkmanagement Web-Applikation
- Anlegen/Bearbeiten von Fahrten mit Poolfahrzeugen
- Erstellung von Outlook-Terminen
- Ablösung der unpraktischen Übergangslösung





#### **UI-Entwürfe**









## Projektmanagement

- Agil:
  - Kanban Board
  - Scrum (Wöchentliche Sprint-Reviews)
- Wöchentlicher Sync-Ablauf:
  - Vorbereitung auf Sync
  - Fortschritte vorstellen und Fragen klären
  - O Was war uns wichtig?
  - O Stimmt das mit dem Kundenplan überein?
  - Neue Aufgaben besprechen





# Zeitplanung

Aufgaben	Wochen	KW40	KW41	KW42	KW43	KW44	KW45	KW46	KW47	KW48	KW49	KW50	KW51	KW52	KW01	KW02	KW02
Phase 1: Planung																	
Kundenanforderung	2																
Verwendung von Technologien	2				_												
Zeit und Aufgabenmanagement	2				tior									_			Ĕ
Phase 2: Vorbereitung					ınta									IE			sentation
Einrichtung & Einarbeitung der Technologien	2				äse								Weihnachten	מכום			ent
Initialisierung	2				ldu									Ŭ			
Phase 3: Umsetzung					che								Wei	N N			Endprä
Entwicklung	8				Zwis												ũ
Tests	8				7												
Phase 4: Dokumentation																	
Dokumentation fertigstellen	2																





### Herausforderungen

- Erste Planung vs. Tatsächlicher Ablauf
  - Anforderungen wöchentlich bearbeiten
  - Wöchentliches Meeting
  - ERM Entwurf
- Aufwandsschätzung vs. Realer Aufwand
  - o Ca. 580 Stunden im Voraus geplant
  - o Dokumentierte Zeit ca. 650 Stunden
  - Ungeplante Herausforderungen





#### Technologien

Frontend: Angular



Backend: Spring Boot



Datenbank (DBMS): PostgreSQL



Containerization: Docker



CI/CD Pipeline: GitHub Actions



Entwicklungsumgebung (IDE):



REST API Spezifikation: Swagger/OpenAPI



Authentifizierung: JSON Web Token 🔰 🕻 J 🕠 T



E-Mail-Versand: MailHog



Cloud Hosting: BwCloud



+ neu dazugekommen





# Live-Demo

slashDrive sD

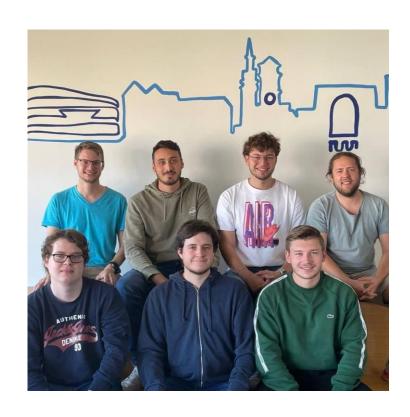






### Fazit: Was haben wir gelernt?

- Verbesserte Programmierkenntnisse
- Anwendung von Development Tools
- Frontend- / Backend- und Datenbankarbeit
- Agiles Software Development
- Arbeit für einen Kunden
- Koordination und Arbeitsteilung im Team
- Problemlösung







#### Ausblick

- Features
  - Hilfe-Menü und/oder interaktive Hilfe-Popups bei der Erstbenutzung
  - o Mehr Statistiken, z.B. gefahrene Kilometer, meiste Mitfahrer
  - Zwischenstopps zu Fahrten hinzufügen können
- Quality of Life
  - Autocomplete-Funktion bei Adresseingabe
  - Bilder für die eingetragenen Autos
  - Dark-Mode
  - Intuitiveres Design





#### Danke für Ihre Aufmerksamkeit

für weitere Fragen stehen wir gerne zur Verfügung



