

 HOCHSCHULE
ESSLINGEN

x

 doubleSlash

Fuhrparkmanagement

ENDPRÄSENTATION

TEAM: LEONARD DEININGER, OKAN KIZILAGIL, CEDRIC SCHAAF, NICK HABERMANN, EDWIN STARZ

Agenda

- Rückblick
- Vergleich wie es tatsächlich lief
- Technologien
- Live-Demo
- Fazit: Was haben wir gelernt
- Ausblick

Rückblick auf die ursprüngliche Aufgabe

- Fuhrparkmanagement Web-Applikation
- Anlegen/Bearbeiten von Fahrten mit Poolfahrzeugen
- Erstellung von Outlook-Terminen
- Ablösung der unpraktischen Übergangslösung

UI-Entwürfe

Hand-drawn UI sketch of the login page for FPM. The browser address bar shows "fpm.konstant.de". The page has a header with a hamburger menu and the "FPM" logo. The main content area is divided into three columns. The middle column contains a stick figure icon, a "Benutzername:" input field, a "Kennwort:" input field, and a red link "Passwort vergessen?" below it.

Hand-drawn UI sketch of the main dashboard for FPM. The browser address bar shows "fpm.konstant.de". The page has a header with a hamburger menu, the "FPM" logo, and a "OK" button. The main content area is titled "Startseite" and is divided into three sections. The left section is "Neue Fahrt Buchen" with a car icon and a "Mittelschleife" button. The middle section is "Übersicht aktueller Fahrten" with a table of trip data. The right section is "Letzte Fahrten" with a "Ranking" button.

Von:	Nach:	Zeitraum	Auto:	Mitfahrer:	Mitfahrt buchen	Ranking
Stuttgart	München	01.01.2024 - 02.01.2024	Stadler	keine	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
LD						
UH						
CC						
OK						

Projektmanagement

- Agil:
 - Kanban Board
 - Scrum (Wöchentliche Sprint-Reviews)
- Wöchentlicher Sync-Ablauf:
 - Vorbereitung auf Sync
 - Fortschritte vorstellen und Fragen klären
 - Was war uns wichtig?
 - Stimmt das mit dem Kundenplan überein?
 - Neue Aufgaben besprechen


Zeitplanung


Aufgaben	Wochen	KW40	KW41	KW42	KW43	KW44	KW45	KW46	KW47	KW48	KW49	KW50	KW51	KW52	KW01	KW02
Phase 1: Planung													Weihnachten			Endpräsentation
Kundenanforderung	2															
Verwendung von Technologien	2															
Zeit und Aufgabenmanagement	2															
Phase 2: Vorbereitung																
Einrichtung & Einarbeitung der Technologien	2															
Initialisierung	2															
Phase 3: Umsetzung																
Entwicklung	8															
Tests	8															
Phase 4: Dokumentation													Weihnachten			Endpräsentation
Dokumentation fertigstellen	2															


Herausforderungen


- Erste Planung vs. Tatsächlicher Ablauf
 - Anforderungen wöchentlich bearbeiten
 - Wöchentliches Meeting
 - ERM Entwurf
- Aufwandsschätzung vs. Realer Aufwand
 - Ca. 580 Stunden im Voraus geplant
 - Dokumentierte Zeit ca. 650 Stunden
 - Ungeplante Herausforderungen


Technologien


Frontend: Angular 


Backend: Spring Boot 


Datenbank (DBMS): PostgreSQL 


Containerization: Docker 


CI/CD Pipeline: GitHub Actions 

Entwicklungsumgebung (IDE):  IntelliJ IDEA

REST API Spezifikation: Swagger/OpenAPI 

Authentifizierung: JSON Web Token 

E-Mail-Versand: MailHog 

Cloud Hosting: BwCloud 

+ neu dazugekommen

Live-Demo

slashDrive 

Fazit: Was haben wir gelernt?

- Verbesserte Programmierkenntnisse
- Anwendung von Development Tools
- Frontend- / Backend- und Datenbankarbeit
- Agiles Software Development
- Arbeit für einen Kunden
- Koordination und Arbeitsteilung im Team
- Problemlösung



Ausblick

- Features
 - Hilfe-Menü und/oder interaktive Hilfe-Popups bei der Erstbenutzung
 - Mehr Statistiken, z.B. gefahrene Kilometer, meiste Mitfahrer
 - Zwischenstopps zu Fahrten hinzufügen können
- Quality of Life
 - Autocomplete-Funktion bei Adresseingabe
 - Bilder für die eingetragenen Autos
 - Dark-Mode
 - Intuitiveres Design

Danke für Ihre Aufmerksamkeit

für weitere Fragen stehen wir gerne zur Verfügung



x

