



Proyecto Movil



Pacman

Se pide realizar el juego clásico pacman, el cual consiste en comer la mayor cantidad de pastillas esquivando a los fantasmas, existen pastillas especiales el cual convierten a los fantasmas para poder comerlos obteniendo un mayor puntaje por esto.

Características del Juego:

- Debe tener menú de opciones, para crear juego nuevo y salir.
- Al iniciar el juego nuevo se debe pedir el nombre del jugador.
- Seguidamente se mostrará la pantalla inicial con todas las pastillas en el tablero, los fantasmas en el recuadro central y el pacman debajo del mismo recuadro.
- Para mover al pacman puede utilizar el acelerómetro del teléfono o direccionando el pacman con el dedo.
- Se debe mostrar el puntaje, el cual se calculará del modo como usted considere, teniendo en cuenta que el comer a un fantasma da una mayor cantidad de puntos.
- Si se consumen todas las pastillas del tablero se pasará a un nivel superior.
- El juego terminará cuando se llegue al nivel 4 o cuando se pierdan todas las vidas, inicialmente se tienen 3 y por cada nivel que se logre pasar se le obsequiará una vida.
- Cuando termine el juego deberán guardar los records de los mejores puntajes.
- Fecha de entrega día jueves 25 de junio.
- Cantidad de integrantes por grupo, máximo 2 personas.
- Adjunto demo del juego en swf.