

INTERVIEW SCRIPT

Dear participant,

The research entitled "Software Modeling in Practice", carried out by researcher Ed Wilson Rodrigues Silva Júnior, has as one of the methods the conduct of this interview.

In the first stage you contributed by answering the online questionnaire and in this new phase you were invited to this interview. Thus, the goal of this step is to verify your tastes, preferences and practices involving software modeling with UML.

Your collaboration in this interview will be of great value to the success of the research and to provide evidence on how software modeling with UML is used in practice.

1. Which company do you currently work in?
2. What is your view on software modeling?
3. How is UML used where you work?
4. What is the main difficulty in using UML?
5. Why do developers tend not to use UML in enterprises?
6. When is the use of UML worth it?
7. Do you use any specific software modeling tools to visualize and edit the diagrams used?
8. How often do you not consult the software documentation and work directly with source code?
9. How much effort do you make (about) in consulting UML diagrams?
10. What improvements should be made to enhance the use of UML?

Thank you so much for collaborating on this research.

ROTEIRO DE ENTREVISTA

Prezado (a) participante (a),

A pesquisa intitulada “Modelagem de Software na Prática”, realizada pelo pesquisador Ed Wilson Rodrigues Silva Júnior, possui como um dos métodos a realização desta entrevista.

Na primeira etapa você contribuiu respondendo o questionário online e nesta nova fase foi convidado para esta entrevista. Dessa maneira, o objetivo desta etapa é verificar seus gostos, preferências e práticas envolvendo a modelagem de software com UML.

A sua colaboração nesta entrevista será de grande valia para o êxito da pesquisa e para fornecer evidências sobre como modelagem de software com UML é utilizada na prática.

1. Em qual empresa você trabalha atualmente?
2. Qual a sua visão sobre modelagem de software?
3. Como UML é utilizada onde você trabalha?
4. Qual a principal dificuldade de utilizar UML?
5. Por que os desenvolvedores tendem a não utilizar UML nas empresas?
6. Quando o uso de UML vale a pena?
7. Você usa alguma ferramenta de modelagem de software específica para visualizar e editar os diagramas usados?
8. Com que frequência você não consulta a documentação do software e trabalha diretamente com código-fonte?
9. Quanto esforço você faz (aproximadamente) em consultar UML diagramas?
10. Quais melhorias devem ser realizadas para potencializar o uso de UML?

Muito obrigado por colaborar nesta pesquisa.