

## ISWD652 CALIDAD DE SOFTWARE

**NOMBRE ESTUDIANTES:** Daniel Carvajal  
Edwin Pillajo  
Jhoaho Sánchez  
Lisbeth Romo

**FECHA:** 04-07-2023

**TEMA:** Traductor de Kichwa Versión 2

---

### Manual de Usuario

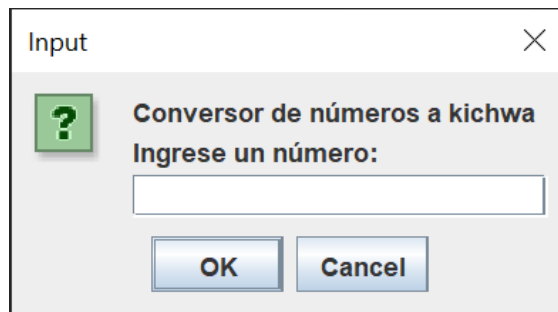
#### Introducción

Bienvenido al Manual de Usuario del Traductor de Kichwa. Esta aplicación te permitirá traducir números al Kichwa, brindándote una experiencia única de aprendizaje. Con el Traductor de Kichwa, podrás ingresar números y obtener la traducción correspondiente en Kichwa.

Este manual te proporcionará todas las instrucciones necesarias para utilizar el traductor de manera efectiva y aprovechar al máximo sus funciones. Aprenderás cómo introducir los números y recibir las traducciones en Kichwa.

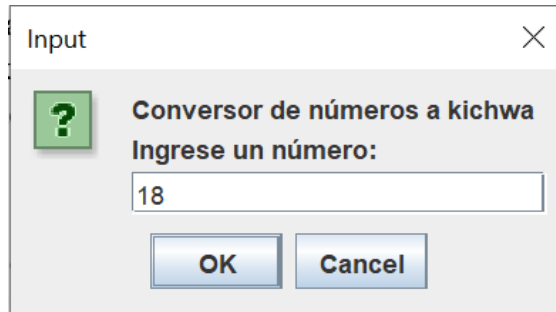
#### Instrucciones de uso

1. Cuando se ingresa a la aplicación aparecerá la siguiente ventana en donde solicitará ingresar un número.



## ISWD652 CALIDAD DE SOFTWARE

2. Se debe ingresar un número en el espacio en blanco en la ventana. En este ejemplo se utilizará el número 18.



Input

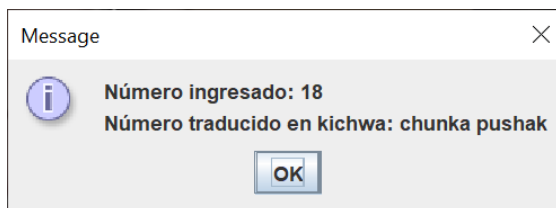
?

**Conversor de números a kichwa**  
Ingrese un número:

18

OK Cancel

3. Si se ingresa un número dentro del rango válido, el programa mostrará una nueva ventana con la traducción a Kichwa correspondiente a ese número. Como se muestra a continuación.



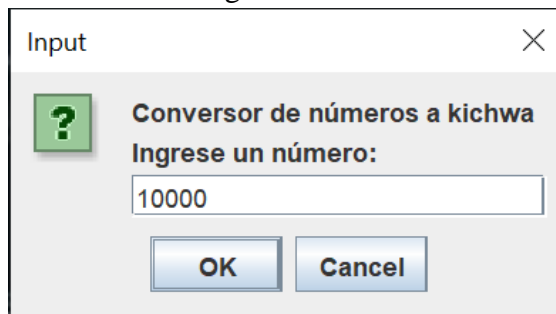
Message

i

Número ingresado: 18  
Número traducido en kichwa: chunka pushak

OK

4. Si se ingresa un número fuera del rango válido. Como el número 10000.



Input

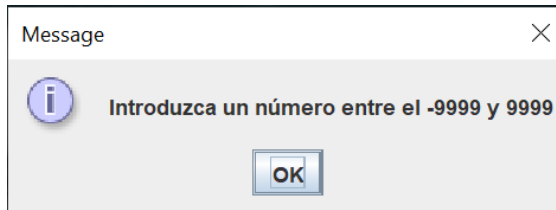
?

**Conversor de números a kichwa**  
Ingrese un número:

10000

OK Cancel

5. Aparecerá un mensaje indicándote que el número está fuera del rango.



Message

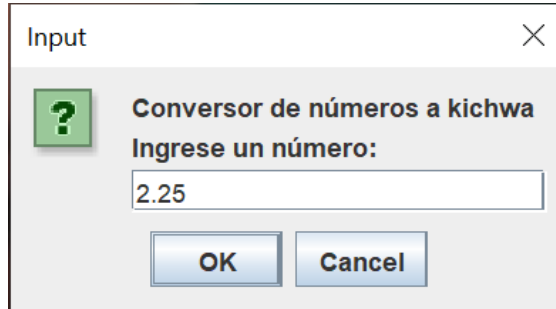
i

Introduzca un número entre el -9999 y 9999

OK

## ISWD652 CALIDAD DE SOFTWARE

6. Si se ingresa un número decimal. Por ejemplo el número 2.25.



Input

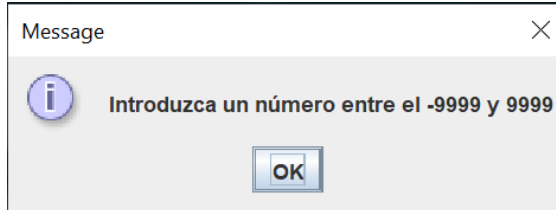
?

**Convertor de números a kichwa**  
**Ingrese un número:**

2.25

OK Cancel

7. El programa mostrará un mensaje indicándote que los números decimales no están dentro del rango permitido.



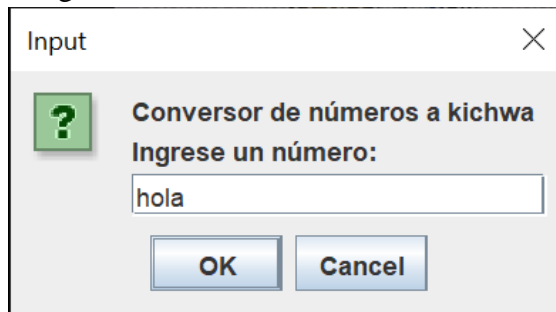
Message

i

**Introduzca un número entre el -9999 y 9999**

OK

8. Si se ingresa letras en lugar de un número.



Input

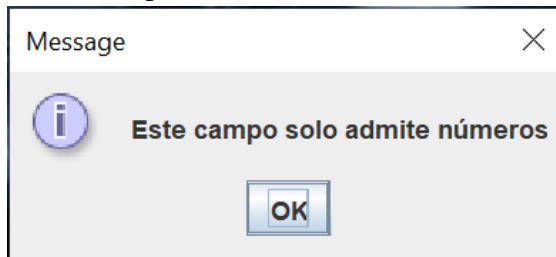
?

**Convertor de números a kichwa**  
**Ingrese un número:**

hola

OK Cancel

9. Se te informará que solo se aceptan números.



Message

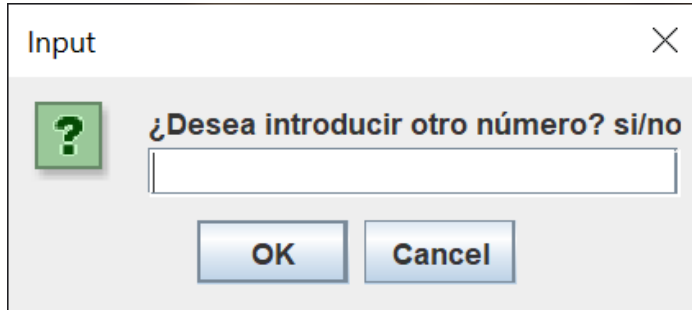
i

**Este campo solo admite números**

OK

## ISWD652 CALIDAD DE SOFTWARE

10. Después de mostrar la traducción o el mensaje de error dependiendo del número ingresado, el programa te preguntará si deseas ingresar otro número.

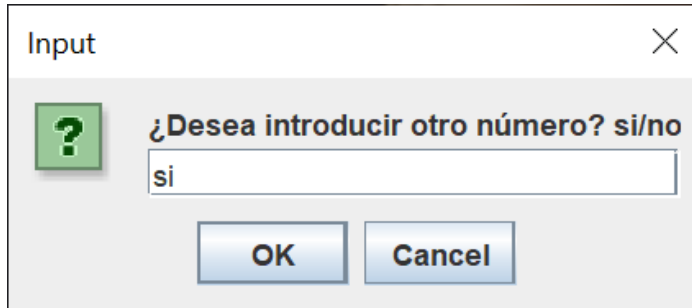


Input

¿Desea introducir otro número? si/no

OK Cancel

11. Si se responde "si", el programa te pedirá ingresar otro número y volverá al paso 2.



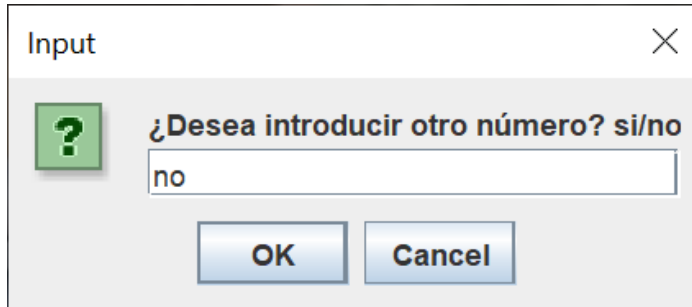
Input

¿Desea introducir otro número? si/no

si

OK Cancel

12. Si se responde "no", el programa se cerrará y finalizará.



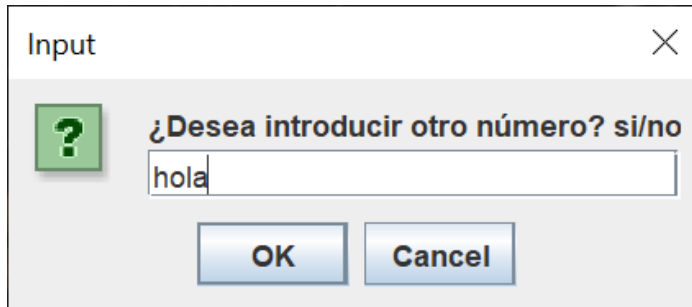
Input

¿Desea introducir otro número? si/no

no

OK Cancel

13. Si ingresas cualquier otra palabra o frase que no sea "sí" o "no".



Input

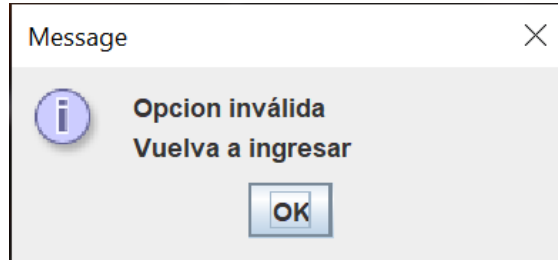
¿Desea introducir otro número? si/no

hola

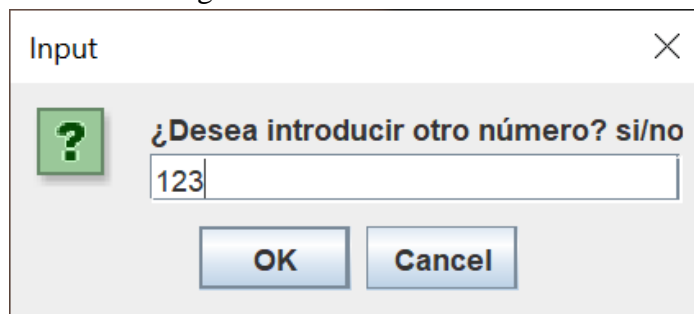
OK Cancel

## ISWD652 CALIDAD DE SOFTWARE

14. el programa mostrará un mensaje indicando que has ingresado una opción inválida.



15. Si ingresaste un número en lugar de "si" o "no".



16. El programa también mostrará un mensaje de opción inválida.

