

# Linguagem de Programação Back-End

Prof. Wellington S. S. Silva

# Python: Estrutura de Dados



Introdução: Como funciona uma Estrutura de Dados em Linguagem Python?

# Estrutura de Dados– O que são e como funcionam



São formas de organizar e armazenar dados na memória para acesso e manipulação eficientes dessas informações.

Melhorando a performance do programa e dando mais robustez a aplicação que trará mais segurança e eficiência para o usuário final.



# Coleção Fundamental de Estrutura de Dados em Python

**1. Listas**

**2. Tuplas**

**3. Sets (Conjuntos)**

**4. Dicionário**

# Coleção Fundamental de Estrutura de Dados em Python

## Listas



# Estrutura de Dados - Listas

Uma **Lista** é uma estrutura de dados linear que armazena uma **sequência ordenada** de elementos do mesmo tipo. Pense em uma lista de compras, uma fila de banco ou os vagões de um trem: a característica principal é que existe uma ordem lógica entre os elementos.

# Estrutura de Dados - Listas

## Características Principais

**Sequência Lógica:** Os elementos estão organizados um após o outro. Mesmo que não estejam lado a lado na memória física do computador, eles têm uma relação de ordem (*predecessor e sucessor*).

**Tamanho Variável (Geralmente):** Diferentemente de um *Array* estático, uma lista pode **crescer ou diminuir** dinamicamente à medida que elementos são inseridos ou removidos (especialmente nas listas encadeadas).

**Operações Comuns:** As listas suportam operações básicas como:

- **Inserção:** Adicionar um novo elemento (no início, no fim ou em uma posição específica).
- **Remoção:** Excluir um elemento.
- **Busca (ou Acesso):** Encontrar ou acessar um elemento.



# Estrutura de Dados - Listas

## Tipos de Implementação de Listas

O modo como os dados são armazenados na memória define os principais tipos de listas:

### I. Listas Sequenciais (ou Contíguas)

**Como funciona:** Os elementos são armazenados em **posições de memória fisicamente consecutivas** (em sequência).

**Implementação:** Geralmente são implementadas usando **Arrays (Vetores)**.

#### Vantagens:

- **Acesso Rápido (Acesso Direto/Constante):** Acessar um elemento por seu índice ( $x_i$ ) é muito rápido, pois a posição de memória pode ser calculada diretamente.

#### Desvantagens:

- **Tamanho Fixo:** O tamanho máximo deve ser definido previamente (em algumas linguagens/contextos).
- **Movimentação de Dados:** Inserir ou remover um elemento no meio da lista é ineficiente, pois exige que todos os elementos seguintes sejam **movidos** para abrir espaço ou preencher a lacuna.



# Estrutura de Dados - Listas

## 2. Listas Encadeadas (ou Ligadas)

**Como funciona:** Os elementos (**Nós**) podem estar espalhados pela memória. A ordem lógica é mantida através de **ponteiros** (ou referências). Cada **Nó** contém:

- O **Dado** (a informação).
- Um **Ponteiro** para o **próximo Nó** na sequência.

### Vantagens:

- **Tamanho Dinâmico:** Crescem e diminuem facilmente, alocando memória apenas quando necessário.
- **Inserção/Remoção Eficiente:** Adicionar ou remover um Nó é rápido (basta reajustar os ponteiros), sem precisar mover os dados.

### Desvantagens:

- **Acesso Sequencial:** Para acessar um elemento no meio da lista, é necessário **percorrer** a lista do início até ele (acesso lento).
- **Memória Extra:** Cada Nó precisa de espaço adicional para o ponteiro.

# Estrutura de Dados - Listas

## Variações de Listas Encadeadas

As listas encadeadas possuem variações importantes:

Tipo de Lista		Descrição
<b>Simplesmente Encadeada</b>	→	Cada nó aponta apenas para o <b>próximo</b> elemento. A navegação é unidirecional.
<b>Duplamente Encadeada</b>	→	Cada nó tem um ponteiro para o <b>próximo</b> e outro para o <b>anterior</b> . Permite navegação nos dois sentidos.
<b>Circular</b>	→	O ponteiro do último elemento aponta de volta para o <b>primeiro</b> elemento.



# Estrutura de Dados - Listas

## Relação com Outras Estruturas

Listas são tão flexíveis que são usadas para implementar outras Estruturas de Dados Abstratas (ADTs):

**Pilha (Stack):** Uma lista linear onde inserção e remoção ocorrem apenas em uma ponta, chamada **Topo (LIFO - Last-In, First-Out)**.

**Fila (Queue):** Uma lista linear onde a inserção ocorre em uma ponta (**Final**) e a remoção na outra (**Início**) (**FIFO - First-In, First-Out**).

Em resumo, as listas são cruciais para organizar dados de forma sequencial, sendo a escolha da implementação (sequencial ou encadeada) ditada pelos requisitos de velocidade de acesso e eficiência nas operações de inserção/remoção.

# Estrutura de Dados - Listas

Coleção ordenada e mutável

- Permite elementos duplicados

Sintaxe: `lista = [1, 2, 3]`

Principais operações:

- `append()`, `insert()`, `remove()`, `pop()`, `sort()`, `len()`

Exemplo:

```
frutas = ['maçã', 'banana', 'laranja']
```



# Estrutura de Dados - Listas

## Resumo das Funções:

Função	O que faz	Exemplo
len()	Retorna o número de elementos na lista.	len(minha_lista)
append()	Adiciona um item <b>ao final</b> da lista.	minha_lista.append('novo')
insert()	Adiciona um item em uma <b>posição (índice)</b> específica.	minha_lista.insert(1, 'meio')
remove()	Remove a <b>primeira ocorrência</b> de um <b>valor</b> específico.	minha_lista.remove('erro')
pop()	Remove e retorna um item pelo seu <b>índice</b> .	item = minha_lista.pop(0)
sort()	<b>Ordena</b> a lista (crescente ou alfabética) <b>no local</b> .	minha_lista.sort()

# Estrutura de Dados - Listas

**Exemplos - Praticar**





# Exercícios de Treinamento em Listas (Python)

## Exercício 1: Controle de Estoque (Adição e Verificação)

**Objetivo:** Praticar `append()` e `len()`.

Um pequeno armazém precisa controlar seu inventário.

1. Crie uma lista chamada `estoque` e inicialize-a com os seguintes produtos: "Camisa", "Calça", "Meia".
2. Use o método `append()` para adicionar três novos produtos: "Sapato", "Cinto", e "Gravata".
3. Imprima a lista `estoque` completa.
4. Use a função `len()` para calcular e imprimir quantos produtos estão agora no estoque.



## Exercício 2: Gerenciamento de Tarefas (Inserção e Remoção)

**Objetivo:** Praticar `insert()`, `remove()` e `pop()`.

Uma lista de tarefas (to-do list) precisa ser ajustada durante o dia.

1. Crie a lista tarefas inicial: "Comprar Pão", "Estudar Python", "Pagar Contas".
2. Um item urgente surgiu: use `insert()` para adicionar "Responder Email Urgente" como a **primeira** tarefa (índice 0).
3. Você terminou de estudar Python: use `remove()` para tirar "Estudar Python" da lista.
4. Um item no final foi descartado: use `pop()` (sem índice) para remover o último item da lista e imprima qual foi o item descartado.
5. Imprima a lista tarefas final.



## Exercício 3: Pódio e Classificação (Ordenação e Acesso)

**Objetivo:** Praticar `sort()`, acesso por índice e `len()`.

Você tem uma lista desordenada de pontuações de atletas.

1. Crie uma lista chamada `pontuacoes` com os seguintes números: `[45, 88, 70, 92, 65, 88]`.
2. Use o método `sort()` para ordenar a lista **em ordem decrescente** (do maior para o menor). *Dica: use o argumento `reverse=True`.*
3. Imprima a lista `pontuacoes` após a ordenação.
4. Use o acesso por índice (`[]`) para imprimir a **maior pontuação** (o 1º colocado) e a **terceira maior pontuação** (o 3º colocado).

# Coleção Fundamental de Estrutura de Dados em Python

## Tuplas

# Estrutura de Dados - Tuplas

Uma **tupla** é uma **coleção ordenada** e **imutável** de elementos.

Ou seja:

Mantém a **ordem** em que os elementos foram inseridos.

**Não pode ser alterada** após sua criação (não é possível adicionar, remover ou modificar elementos diretamente).

Em outras palavras: é como uma lista, mas **congelada**.



# Estrutura de Dados - Tuplas

## Características Principais

**Ordenada:** Os elementos são mantidos em uma ordem definida e têm um índice.

**Heterogênea:** Pode armazenar diferentes tipos de dados em seus elementos (números, strings, outras listas ou tuplas, etc.).

**Imutável (Immutable):** Esta é a característica *chave*. Após a criação, você não pode alterar, adicionar ou remover elementos de uma tupla.

**Sintaxe:** Geralmente é definida usando **parênteses** () e os elementos são separados por vírgulas. Ex.: (1, 2, 3)

# Estrutura de Dados – Tuplas

## Use tuplas quando:

Você tiver um conjunto de dados que não deve mudar durante a execução do programa (por exemplo, as cores primárias, as coordenadas GPS de um local fixo, ou as configurações iniciais).

Você precisar de uma chave em um dicionário (dict): como as tuplas são imutáveis, elas podem ser usadas como chaves, enquanto listas não podem.

Você quiser garantir a integridade dos dados de forma simples, evitando modificações acidentais.

As tuplas são essenciais para representar dados fixos e estruturados, oferecendo uma forma mais segura e, em certos casos, mais eficiente de armazenar coleções de dados.



# Estrutura de Dados – Tuplas vs Listas

É muito comum confundir Tuplas e Listas, pois ambas armazenam coleções ordenadas. A distinção mais importante é a mutabilidade:

Característica	Tupla (tuple)	Lista (list)
Sintaxe	Usam parênteses: (1, 2, 3)	Usam colchetes: [1, 2, 3]
Mutabilidade	<b>Imutável</b> (Não pode ser alterada)	<b>Mutável</b> (Pode ser alterada)
Uso Comum	Dados fixos, coordenadas (x, y), chaves de dicionário.	Coleções que mudam (estoque, tarefas, filas).
Performance	Geralmente mais <b>rápida</b> e ocupa menos memória.	Geralmente mais lenta em algumas operações.



# Estrutura de Dados – Tuplas

Algumas das possibilidades de utilização para as Tuplas:

## I. Criação e Acesso

Você acessa os elementos pelo índice, exatamente como em uma lista:

```
coordenada = (10, 25)
```

```
print(coordenada[0])           # A Saída: 10
```

Você também pode criar uma tupla sem parênteses, apenas com vírgulas (O Python infere)

```
dados_pessoais = "Alice", 30, "Engenheira"
```

```
print(dados_pessoais)         # A Saída será: ('Alice', 30, 'Engenheira')
```

# Estrutura de Dados – Tuplas

Algumas das possibilidades de utilização para as Tuplas:

## 2. Desempacotamento (*Unpacking*)

Uma das utilizações mais elegantes das tuplas é o **desempacotamento**, onde você atribui os valores da tupla a múltiplas variáveis em uma única linha:

```
ponto = (3.5, 7.2, 1.0)
```

```
x, y, z = ponto           # O número de variáveis deve ser igual ao número de elementos da tupla
```

```
print(f"Valor de X: {x}")  # Saída: Valor de X: 3.5
```

```
print(f"Valor de Y: {y}")  # Saída: Valor de Y: 7.2
```

# Estrutura de Dados – Tuplas

Algumas das possibilidades de utilização para as **Tuplas**:

## 3. Métodos Específicos

As tuplas possuem apenas dois métodos embutidos:

`count()`: Retorna o número de vezes que um valor aparece na tupla.

`index()`: Retorna o índice da primeira ocorrência de um valor.

## Exemplo de Métodos Específicos em Tuplas

Vamos usar uma tupla chamada **notas\_finais** que contém as notas de uma turma. Note que a nota 8.0 aparece mais de uma vez.



# Estrutura de Dados – Tuplas

## Exemplo de Métodos Específicos em Tuplas

**# 1. Criação da Tupla (Imutável)**

```
notas_finais = (10.0, 7.5, 8.0, 6.0, 9.5, 8.0, 5.0)
```

```
print(f'Tupla de Notas: {notas_finais}')
```

```
print("-" * 30)
```

**# Queremos saber quantas vezes a nota 8.0 aparece.**

```
contagem_8 = notas_finais.count(8.0)
```

```
print(f'Usando count(): A nota 8.0 aparece {contagem_8} vez(es).')
```

**# Queremos saber onde a nota 9.5 está localizada.**

```
indice_95 = notas_finais.index(9.5)
```

```
print(f'Usando index(): A nota 9.5 está no índice {indice_95}.')
```

**# Vamos encontrar o índice da nota 8.0 (Ele retorna apenas o primeiro índice que encontra)**

```
primeiro_indice_8 = notas_finais.index(8.0)
```

```
print(f'Usando index(): A primeira ocorrência de 8.0 está no índice {primeiro_indice_8}.')
```

# Estrutura de Dados – Tuplas

## Resumo das Saídas das Tuplas:

Método	Resultado	Explicação
count(8.0)	2	O valor 8.0 está presente duas vezes na tupla.
index(9.5)	4	O valor 9.5 é o 5º elemento, portanto, tem o índice 4.
index(8.0)	2	O valor 8.0 aparece primeiro no índice 2, e o método para de procurar ali.

# Estrutura de Dados – Tuplas

## Exercícios de Treinamento em Tuplas (Python)

### Exercício 1: Dados Fixos e Acesso Rápido

**Objetivo:** Praticar a **criação** de tuplas e o **acesso por índice** (`[]`).

Crie uma tupla para armazenar os dados de um planeta que não devem mudar: nome, raio e densidade.

1. Crie uma tupla chamada `dados_planeta` com os seguintes valores: "Marte", 3389.5 (raio em km) e 3.93 (densidade em g/cm<sup>3</sup>).

2. Imprima o **nome** do planeta usando o índice correto.

3. Imprima a **densidade** do planeta usando o índice correto.

4. Use o índice `-1` para imprimir o **último** elemento da tupla.



# Estrutura de Dados – Tuplas

## Exercícios de Treinamento em Tuplas (Python)

### Exercício 2: Contagem e Localização de Elementos

**Objetivo:** Praticar os métodos de leitura `count()` e `index()`.

Em um registro de votação, alguns números de chapa apareceram repetidos.

1. Crie uma tupla chamada `votos` com os números: (101, 205, 101, 300, 205, 101, 400).
2. Use o método `count()` para descobrir e imprimir quantas vezes a chapa 101 foi registrada.
3. Use o método `index()` para descobrir e imprimir a **primeira** posição (índice) onde o voto da chapa 300 aparece.
4. Tente usar o `append()` ou o acesso por índice para **adicionar** um novo voto (500) e observe o erro (`AttributeError` ou `TypeError`). *Seus alunos devem explicar por que isso acontece.*

# Estrutura de Dados – Tuplas

## Exercícios de Treinamento em Tuplas (Python)

### Exercício 3: Desempacotamento de Dados

**Objetivo:** Praticar o **desempacotamento** (*unpacking*).

Uma função (que não precisamos criar) retorna as dimensões de uma caixa em uma única tupla.

1. Crie uma tupla chamada `dimensoes` com os valores: `(2.5, 5.0, 1.2)` (comprimento, largura, altura).
2. Use o **desempacotamento** para atribuir cada valor da tupla a três variáveis distintas, chamadas: `comprimento`, `largura` e `altura`.
3. Calcule e imprima a **área da base** da caixa, que é `comprimento * largura`.
4. Calcule e imprima o **volume** da caixa, que é `comprimento * largura * altura`.

# Coleção Fundamental de Estrutura de Dados em Python

## **Sets (Conjuntos)**

# Estrutura de Dados – Sets (Conjuntos)

## Sets (Conjuntos) em Estruturas de Dados

Os **Sets**, ou **Conjuntos**, são uma das quatro estruturas de dados básicas que são as Listas, as Tuplas, os Sets (Conjuntos) e o Dicionário. Eles são implementados em várias linguagens de programação, como Python e Java, e se baseiam no conceito matemático de conjuntos.



# Estrutura de Dados – Sets (Conjuntos)

## Características Principais

Um Set (Conjunto) possui três características fundamentais que o diferenciam das outras estruturas:

**Não-Ordenados:** Os elementos em um Set (Conjunto) **não são armazenados em uma ordem específica**. Isso significa que a ordem em que você insere os elementos não é garantida quando você os acessa ou itera sobre o conjunto.

**Mutáveis (na maioria das implementações):** O Set (Conjunto) em si é **mutável**, o que significa que você pode **adicionar** ou **remover** elementos dele após sua criação. No entanto, os **elementos** armazenados dentro do conjunto devem ser **imutáveis** (como números, strings ou tuplas). Você **não pode** ter uma lista (que é mutável) como elemento de um Set (Conjunto).

**Elementos Únicos:** Esta é a **característica mais importante**. Um Set **não pode conter elementos duplicados**. Se você tentar adicionar um elemento que já existe no conjunto, o conjunto simplesmente o ignorará.

# Estrutura de Dados – Sets (Conjuntos)

## Casos de Uso Comuns

Os Sets (Conjunto) são extremamente úteis quando você precisa:

**Remover Duplicatas:** O uso mais comum é para **eliminar rapidamente elementos duplicados** de uma lista ou de uma coleção. Basta converter a coleção para um Set (Conjunto) e, em seguida, voltar para a estrutura de sua preferência.

**Testes de Pertencimento Rápidos:** Como a busca é muito eficiente, verificar se um elemento está presente em um grande conjunto de dados é uma opção utilizar essa operação que é muito rápida.

**Realizar Operações de Conjunto:** Eles são ideais para realizar operações matemáticas de conjuntos, como:

- **União:** Combinar todos os elementos de dois ou mais Sets (Conjuntos).
- **Interseção:** Encontrar os elementos que são comuns a dois ou mais Sets (Conjuntos).
- **Diferença:** Encontrar os elementos que estão em um Set (Conjunto), mas não em outro.
- **Diferença Simétrica:** Encontrar os elementos que estão em um dos Sets (Conjuntos), mas não em ambos.

# Estrutura de Dados – Sets (Conjuntos)

## Exemplo em Python

Em Python, um Set (Conjunto) é definido usando chaves { } ou a função set( ):

### # Criação de um Set

```
frutas = {"maçã", "banana", "laranja", "maçã"}
```

# A saída será {'banana', 'laranja', 'maçã'} – veja que a duplicata 'maçã' foi removida.

### # Adicionando um elemento

```
frutas.add("uva")
```

# A saída será {'banana', 'laranja', 'maçã', 'uva'} – veja que o item 'uva' foi adicionado.

# Estrutura de Dados – Sets (Conjuntos)

## Exemplo em Python

Em Python, um Set (Conjunto) é definido usando chaves { } ou a função set( ):

# Tentativa de adicionar um elemento duplicado

```
frutas.add("banana")
```

# A saída será {'banana', 'laranja', 'maçã', 'uva'} – veja que a inserção do item ‘banana’ duplicado foi ignorado.

# Operação de Interseção

```
frutas_doces = {"uva", "manga", "banana"}
```

```
comuns = frutas.intersection(frutas_doces)
```

# A saída da variável “comuns” será {'banana', 'uva'}



# Estrutura de Dados – Sets (Conjuntos)

## Exemplo em Python

### I. Removendo Duplicatas (Unicidade)

# Lista com valores duplicados (Lista é mutável e aceita repetições)

```
minha_lista_baguncada = [10, 20, 30, 10, 40, 20, 50, 30]
```

# Passo 1: Converter a lista para um Set

# O Set remove automaticamente os elementos duplicados

```
conjunto_sem_duplicatas = set(minha_lista_baguncada)
```

# Passo 2 (Opcional): Converter o Set de volta para uma Lista, se necessário

```
lista_limpa = list(conjunto_sem_duplicatas)
```

```
print(f"Lista Original: {minha_lista_baguncada}")
```

```
print(f"Set (Sem Duplicatas): {conjunto_sem_duplicatas}")
```

```
print(f"Lista Limpa: {lista_limpa}")
```

# Output:

# Lista Original: [10, 20, 30, 10, 40, 20, 50, 30]

# Set (Sem Duplicatas): {50, 20, 40, 10, 30}

# Note a ordem que pode mudar, pois Sets não são ordenados!

# Estrutura de Dados – Sets (Conjuntos)

## Exemplo em Python

### 2. Teste de Pertencimento Rápido (Performance)

# Criando um Set de usuários online

```
usuarios_online = {"Ana", "Bruno", "Carla", "Daniel", "Elias", "Fernanda"}
```

# Nome a ser verificado

```
nome_buscado = "Bruno"
```

```
outro_nome = "Gabriel"
```

# Verificação de pertencimento usando o operador 'in'

```
esta_online = nome_buscado in usuarios_online
```

```
nao_esta_online = outro_nome in usuarios_online
```

```
print(f"O usuário '{nome_buscado}' está online? {'Sim' if esta_online else 'Não'}")
```

```
print(f"O usuário '{outro_nome}' está online? {'Sim' if nao_esta_online else 'Não'}")
```

# Adicionando um novo usuário

```
usuarios_online.add("Gabriel")
```

```
print(f"Novo Set após adição: {usuarios_online}")
```

# Output:

# O usuário 'Bruno' está online? Sim

# O usuário 'Gabriel' está online? Não

# Novo Set após adição: {'Ana', 'Bruno', 'Carla', 'Daniel', 'Elias', 'Fernanda', 'Gabriel'}

# Estrutura de Dados – Sets (Conjuntos)

## Exemplo em Python

### 3. Operações Matemáticas de Conjunto (Interseção e União)

# Conjunto 1: Clientes que compraram Livros

```
compraram_livros = {"Alice", "Bob", "Charlie", "David"}
```

# Conjunto 2: Clientes que compraram E-books (digital)

```
compraram_ebooks = {"Alice", "Charlie", "Eve", "Frank"}
```

# Interseção (Elementos em COMUM) - Clientes que compraram Livros E E-books

```
ambos = compraram_livros.intersection(compraram_ebooks)
```

# União (TODOS os elementos, sem duplicatas) - Clientes que compraram Livros OU E-books

```
qualquer_compra = compraram_livros.union(compraram_ebooks)
```

```
print(f"Clientes que compraram Livros e E-books (Interseção): {ambos}")
```

```
print(f"Clientes que fizeram qualquer compra (União): {qualquer_compra}")
```

# Output:

# Clientes que compraram Livros e E-books (Interseção):  
{'Alice', 'Charlie'}

# Clientes que fizeram qualquer compra (União): {'Alice',  
'Bob', 'Charlie', 'David', 'Eve', 'Frank'}

# Estrutura de Dados – Sets (Conjuntos)

## Exercício I: Limpeza e Contagem (Unicidade)

**Objetivo:** Usar a característica de unicidade do Set para remover duplicatas e descobrir quantos elementos únicos existem em uma lista.

### Enunciado:

Dada a seguinte lista de números que representam as notas tiradas por uma turma em um teste, encontre:

Quantas notas **únicas** (sem repetição) existem na lista.

Quais são essas notas únicas.

**# Dados de entrada**

```
notas_turma = [7.5, 8.0, 6.5, 9.0, 7.5, 8.0, 5.0, 9.0, 10.0, 6.5]
```



# Estrutura de Dados – Sets (Conjuntos)

## Exercício 2: O Desafio de Palavras Comuns (Interseção)

**Objetivo:** Utilizar a operação de **interseção** para identificar elementos que estão presentes em ambos os conjuntos.

### Enunciado:

Temos dois conjuntos de palavras. O **Set A** contém palavras que são classificadas como "Substantivos" e o **Set B** contém palavras classificadas como "Adjetivos".

Encontre:

Um novo conjunto contendo as palavras que, por engano, foram classificadas em **ambos** os conjuntos.

### # Dados de entrada

```
set_a_substantivos = {"casa", "azul", "carro", "bonito", "cidade", "rápido"}
```

```
set_b_adjetivos = {"grande", "rápido", "azul", "feliz", "carro", "pequeno"}
```

# Estrutura de Dados – Sets (Conjuntos)

## Exercício 3: Verificação de Acesso (Pertencimento e Adição)

**Objetivo:** Praticar a verificação de pertencimento (in) e a mutabilidade do Set com as operações de adicionar e remover.

### Enunciado:

Temos um conjunto que rastreia os "Códigos de Acesso Permitidos".

Verifique se o código **C-105** está atualmente na lista de acessos permitidos.

Se o código **C-105** não estiver permitido, adicione-o ao conjunto.

Verifique se o código **A-201** está permitido e, se estiver, remova-o do conjunto por razões de segurança.

### # Dados de entrada

```
codigos_permitidos = {"A-201", "B-300", "D-450", "E-700"}
```

# Coleção Fundamental de Estrutura de Dados em Python

## Dicionários



# Estrutura de Dados - Dicionários

Se as Listas são como uma "lista de compras" (ordenada e acessada por posição), os **Dicionários** são como uma **agenda telefônica** ou, literalmente, um dicionário de idiomas.

## O Conceito Principal: Chave e Valor (Key-Value)

A característica fundamental do Dicionário é que ele **não** usa índices numéricos (0, 1, 2...) para guardar dados. Em vez disso, ele usa um sistema de **Mapeamento**.

Para cada informação que você guarda, você precisa de duas coisas:

**Chave (Key):** O "nome" único que identifica aquele dado (ex: "Nome", "Idade", "CPF").

**Valor (Value):** O conteúdo armazenado associado àquela chave.



# Estrutura de Dados - Dicionários

**Analogia:** Imagine um armário de guarda-volumes.

Na **Lista**, você precisa saber que seu pertence está na gaveta número 3.

No **Dicionário**, a gaveta tem uma etiqueta escrita "Pertences do João". Você procura pela etiqueta (Chave) para pegar o conteúdo (Valor).

## Características dos Dicionários

**Sintaxe:** Utilizam chaves { } para serem criados.

**Chaves Únicas:** Você não pode ter duas chaves iguais no mesmo dicionário (ex: dois campos "Nome"). Se tentar, o segundo valor substituirá o primeiro.

**Mutáveis:** Você pode adicionar novos campos, remover campos ou alterar valores a qualquer momento.

**Tipagem Dinâmica:** O *Valor* pode ser qualquer coisa (um número, uma string, uma lista inteira ou até outro dicionário). A *Chave* geralmente é uma String ou Número (precisa ser imutável).

# Estrutura de Dados - Dicionários

## Exemplo Prático

### # Criando um dicionário

```
aluno = {  
  
    "nome": "Carlos Silva",  
  
    "idade": 25,  
  
    "curso": "Análise de Sistemas",  
  
    "notas": [8.5, 9.0, 7.5], # O valor pode ser uma Lista!  
  
    "ativo": True  
}
```

### # 1. Acessando valores pela Chave

```
print(aluno["nome"])
```

**# Saída: Carlos Silva**

### # 2. Adicionando um novo par Chave-Valor

```
aluno["semestre"] = 4
```

### # 3. Alterando um valor existente

```
aluno["curso"] = "Engenharia de Software"
```

### # 4. Acessando as chaves e valores separadamente

```
print(aluno.keys())
```

**# Mostra: nome, idade, curso, notas, ativo, semestre**

```
print(aluno.values())
```

**# Mostra os conteúdos**



# Estrutura de Dados - Dicionários

## Principais Métodos

O Python oferece ferramentas poderosas para manipular dicionários:

Método	Função
<code>.get('chave')</code>	Tenta pegar um valor. Se a chave não existir, ele não dá erro (retorna None), o que é mais seguro que usar <code>[]</code> .
<code>.pop('chave')</code>	Remove o item com aquela chave e retorna o valor removido.
<code>.update({...})</code>	Adiciona vários itens de uma vez ou atualiza os existentes.
<code>.items()</code>	Retorna uma lista de tuplas contendo (chave, valor), muito útil para loops for.

# Estrutura de Dados - Dicionários

## Quando usar Dicionários em vez de Listas?

Use Listas quando a ordem importa e você tem uma coleção de itens similares (ex: nomes de todos os alunos da sala).

Use Dicionários quando você tem dados estruturados ou precisa de "rótulos" para os dados (ex: todos os detalhes de *um único* aluno).



# Estrutura de Dados - Dicionários

```
# Uma LISTA contendo DICIONÁRIOS
```

```
estoque = [
```

```
{
```

```
    "id": 1,
```

```
    "produto": "Notebook Gamer",
```

```
    "preco": 4500.00,
```

```
    "quantidade": 5
```

```
},
```

```
{
```

```
    "id": 2,
```

```
    "produto": "Mouse Sem Fio",
```

```
    "preco": 120.50,
```

```
    "quantidade": 30
```

```
},
```

```
{
```

```
    "id": 3,
```

```
    "produto": "Teclado Mecânico",
```

```
    "preco": 350.00,
```

```
    "quantidade": 12
```

```
}
```

```
]
```

```
print(estoque[0]["produto"])
```

```
# Saída: Notebook Gamer
```

# Estrutura de Dados - Dicionários

*Insira o código abaixo no final do código anterior*

```
print("--- RELATÓRIO DE ESTOQUE ---")
```

```
for item in estoque:
```

```
    # 'item' se torna o dicionário da vez a cada rodada do loop
```

```
    nome = item["produto"]
```

```
    valor = item["preco"]
```

```
    print(f"O produto {nome} custa R$ {valor}")
```

# Estrutura de Dados - Dicionários

## Utilizando o método .get

# Criando um dicionário de produtos e preços

```
produtos = {  
    "Notebook": 3500.00,  
    "Mouse": 50.00,  
    "Teclado": 120.00  
}
```

# Cenário 1: Buscando um item que EXISTE

# Funciona igual ao acesso normal

```
preco_mouse = produtos.get("Mouse")  
print(f"Preço do Mouse: {preco_mouse}")
```

# Cenário 2: Buscando um item que NÃO EXISTE (Sem valor padrão)

# O retorno será 'None' (vazio), mas o programa continua rodando

```
preco_monitor = produtos.get("Monitor")  
print(f"Preço do Monitor: {preco_monitor}")
```

# Cenário 3: Buscando um item que NÃO EXISTE (Com valor padrão)

# Aqui definimos o que retornar caso a chave falhe. Muito útil para interfaces.

```
preco_webcam = produtos.get("Webcam", "Produto indisponível")  
print(f"Preço da Webcam: {preco_webcam}")
```

# Estrutura de Dados - Dicionários

## Utilizando o método .pop

# Criando um dicionário de tarefas

```
tarefas = {  
    "segunda": "Estudar Python",  
    "terca": "Reunião de equipe",  
    "quarta": "Academia"  
}
```

```
print(f"Lista original: {tarefas}")
```

# 1. Removendo um item que EXISTE

# O .pop remove a chave 'segunda' e guarda o valor na variável 'tarefa\_feita'

```
tarefa_feita = tarefas.pop("segunda")
```

```
print(f"Tarefa concluída e removida: {tarefa_feita}")
```

```
print(f"Lista atualizada: {tarefas}")
```

# 2. Usando .pop com valor padrão (Segurança)

# Se tentarmos remover algo que não existe sem o valor padrão, o Python gera erro (KeyError).

# Com o valor padrão (segundo argumento), ele retorna o aviso e o código não quebra.

```
tarefa_quinta = tarefas.pop("quinta", "Não há tarefa para  
este dia")
```

```
print(f"Tentativa de remoção: {tarefa_quinta}")
```



# Estrutura de Dados - Dicionários

## Utilizando o método .update

# 1. Dicionário inicial (Configuração atual)

```
configuracao = {  
    "usuario": "admin",  
    "tema": "claro",  
    "volume": 50  
}  
print(f"Antes: {configuracao}")
```

# 2. Novos dados que chegaram (ex: o usuário mudou as opções)

# Note que 'tema' é uma chave repetida e 'idioma' é nova

```
novas_opcoes = {  
    "tema": "escuro",      # Vai atualizar o existente  
    "idioma": "PT-BR"      # Vai ser adicionado  
}
```

# 3. Aplicando o update

# O dicionário 'configuracao' absorve os dados de 'novas\_opcoes'

```
configuracao.update(novas_opcoes)
```

```
print(f"Depois: {configuracao}")
```

# Estrutura de Dados - Dicionários

## Utilizando o método .items

# Dicionário de notas dos alunos

```
boletim = {  
    "Ana": 9.5,  
    "Bruno": 7.0,  
    "Carlos": 4.5,  
    "Daniela": 10.0  
}
```

# Usando .items() para pegar Nome e Nota ao mesmo tempo

# 'aluno' recebe a chave, 'nota' recebe o valor

```
print("--- RESULTADOS FINAIS ---")
```

```
for aluno, nota in boletim.items():
```

# Podemos usar lógica com os valores dentro do loop

```
status = "Aprovado" if nota >= 6 else "Reprovado"
```

```
print(f"Aluno: {aluno} | Nota: {nota} | Status: {status}")
```

# Estrutura de Dados - Dicionários

## Iº Exercício, utilizando os 4 métodos

### Exercício: O Carrinho de Compras da Black Friday

Cenário: O sistema recebeu o carrinho de compras de um cliente e precisa processar o pedido final.

**Adicionar Frete (update):** O cliente calculou o frete e ele precisa entrar no pedido.

**Verificar Cupom (get):** O sistema verifica se o cliente digitou um cupom de desconto (pode não ter digitado).

**Remover Item (pop):** O cliente desistiu de um produto de última hora porque estava caro.

**Gerar Nota Fiscal (items):** Listar tudo o que sobrou e calcular o total.

# Estrutura de Dados - Dicionários

## 2º Exercício, utilizando os 4 métodos

### Exercício: O Perfil do Influenciador Digital

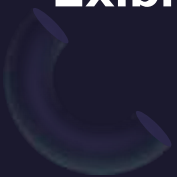
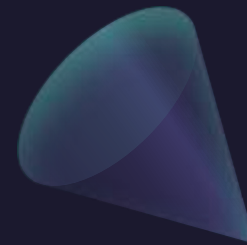
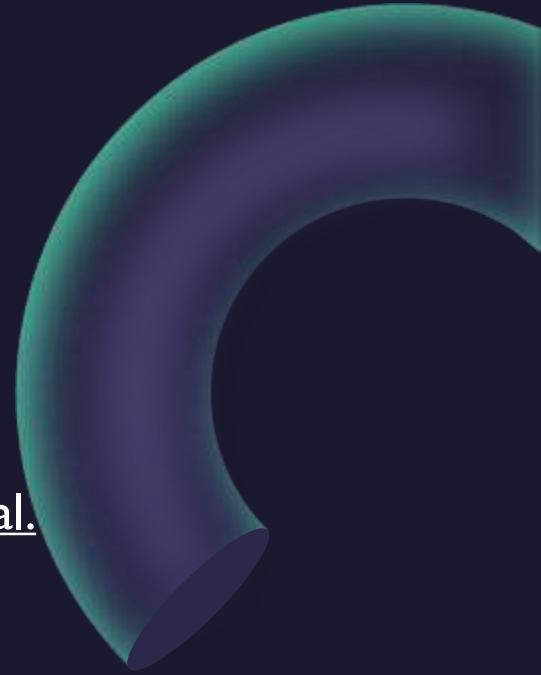
Cenário: O aluno deve gerenciar o back-end de um perfil de rede social.

**Atualizar Bio (update):** O usuário mudou a descrição e adicionou um site.

**Checar Selo de Verificado (get):** O sistema precisa saber se exibe o ícone azul (muitos não têm).

**Deletar Rascunho (pop):** O usuário descartou uma postagem que estava pendente.

**Exibir Dashboard (items):** Mostrar as métricas do perfil.





# Estrutura de Dados - Dicionários

## 3º Exercício, utilizando os 4 métodos

### Exercício: O Sistema de RH (Folha de Pagamento)

Cenário: Processamento de dados de um funcionário no dia do pagamento.

**Bônus e Promoção (update):** O funcionário foi promovido e o salário mudou.

**Benefício Transporte (get):** Verificar se ele optou pelo Vale Transporte (nem todos optam).

**Quitar Empréstimo (pop):** O funcionário pagou a última parcela do empréstimo consignado, então a dívida sai do sistema.

**Relatório Financeiro (items):** Listar os dados finais para o contador.

# Estrutura de Dados - Dicionários

## Exercício, utilizando as 4 Estruturas de Dados

### Enunciado do Exercício

Um pequeno e-commerce registrou um novo pedido. Os dados brutos do pedido são os seguintes:

**Itens Comprados (Lista):** Uma lista de produtos que o cliente colocou no carrinho, que pode conter itens repetidos.

**Detalhes do Cliente (Tupla):** Informações do cliente que não devem ser alteradas (imutáveis).

**Preços dos Produtos (Dicionário):** O preço de cada produto único.

### # Dados de entrada

```
itens_comprados = ["camiseta", "caneca", "camiseta", "chaveiro", "caneca", "meia"]
```

```
detalhes_cliente = ("maria.silva@email.com", "Rua das Flores, 123", "SP")
```

```
precos_produtos = {"camiseta": 35.00, "caneca": 25.00, "chaveiro": 10.00, "meia": 15.00}
```

# Estrutura de Dados - Dicionários

## Exercício, utilizando as 4 Estruturas de Dados

### Tarefas:

**Sets (Conjuntos):** Use um Set para descobrir quais são os **produtos únicos** que o cliente comprou.

**Dicionário:** Calcule o **valor total** do pedido. Para isso, você precisará percorrer a lista original de itens\_comprados e usar o precos\_produtos para somar o valor.

**Lista:** Crie uma nova lista chamada pedido\_final que armazene cada item comprado junto com seu preço, no formato de tupla (nome\_do\_item, preco\_do\_item).

**Tupla:** Exiba o nome do cliente (a primeira parte do email antes do '@') usando a detalhes\_cliente (Tupla).

# Obrigado

Wellington S. S. Silva

 [guitomw@outlook.com](mailto:guitomw@outlook.com)

