

A.20

Box Model, Diagramação e Posicionamento de Elementos

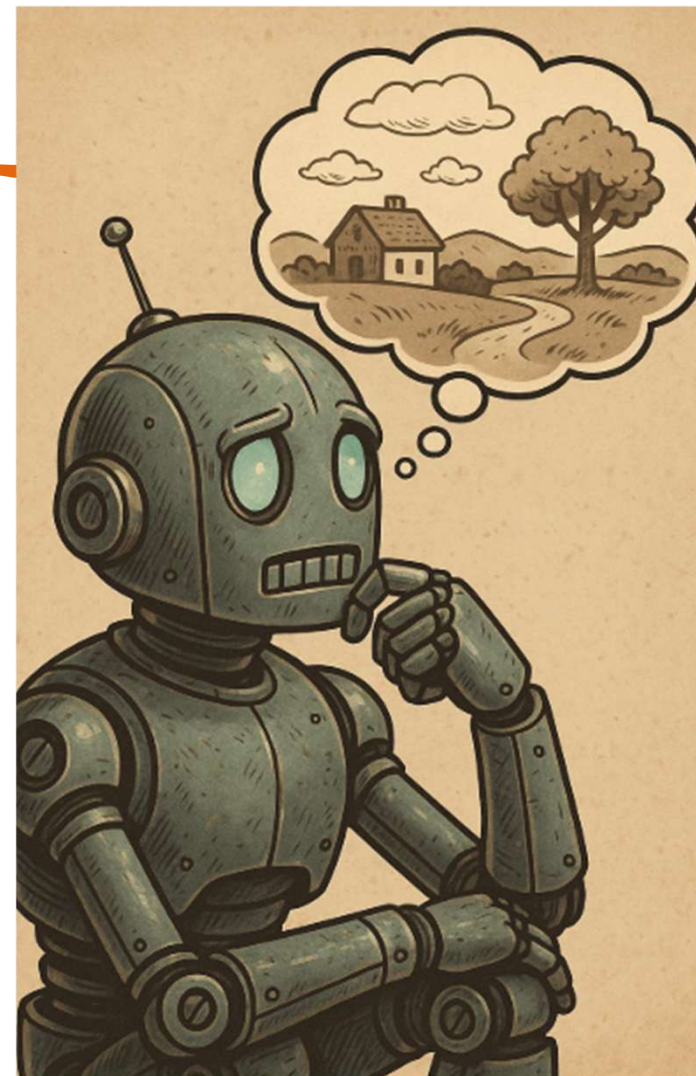
M5. Estilização de Páginas com CSS

Objetivos

- Compreender o conceito de Box Model no CSS
- Diferenciar margin, border, padding e conteúdo
- Aprender a diagramar páginas usando `<div>`
- Aplicar posicionamento (static, relative, Absolute, fixed, float, z-index, display)

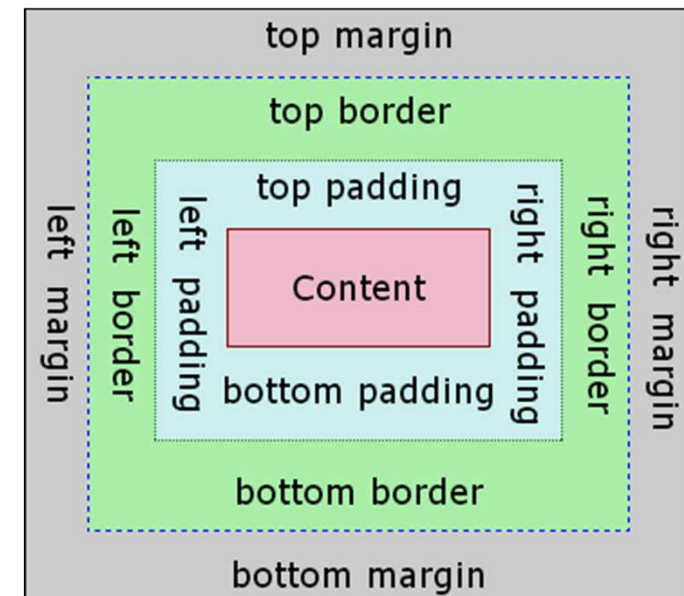
Na última aula...

- Estilizando Listas
- Estilizando Tabelas
- Estilizando Links
- Menus Básicos



Na aula de hoje...

- *O que é Box Model?*
- Diagramação de Elementos com `<div>`
- Propriedade display
 - Posicionamentos
- Propriedade z-index

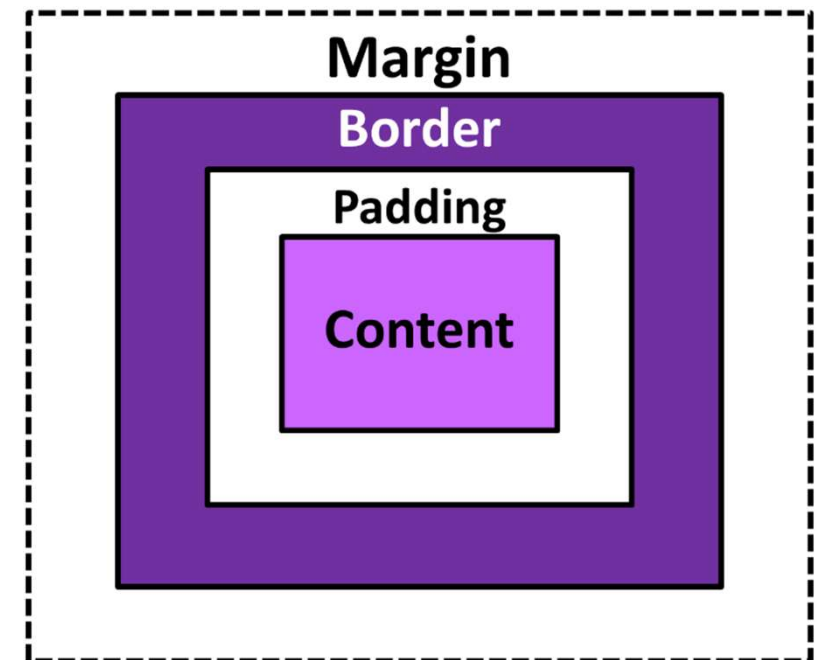


Na web, tudo é uma caixa. Saber organizá-las é criar harmonia visual.

O que é Box Model?

- O **Box Model** define como a **largura** e **altura total** de um elemento HTML são determinados
- Ele é composto por **4 camadas principais**

Camada	Descrição
Content	Área onde fica o conteúdo (texto, imagem, etc.)
Padding	Espaço entre o conteúdo e a borda
Border	Linha que envolve o conteúdo e o padding
Margin	Espaço externo entre o elemento e os outros ao redor



D1.

Vamos demonstrar....



Diagramação de Elementos com <div>

- A tag `<div>` (*division*) é um **contêiner genérico** usado para **separar, agrupar e organizar** seções da página
- Ela **não tem significado semântico**

Por que usar `<div>`?

- Facilita a **organização visual** e o **posicionamento** dos elementos
- Permite aplicar **estilos e layouts** (cores, tamanhos, alinhamentos)
- Ajuda na **responsividade** (com CSS e media queries)
- É a **base para frameworks**

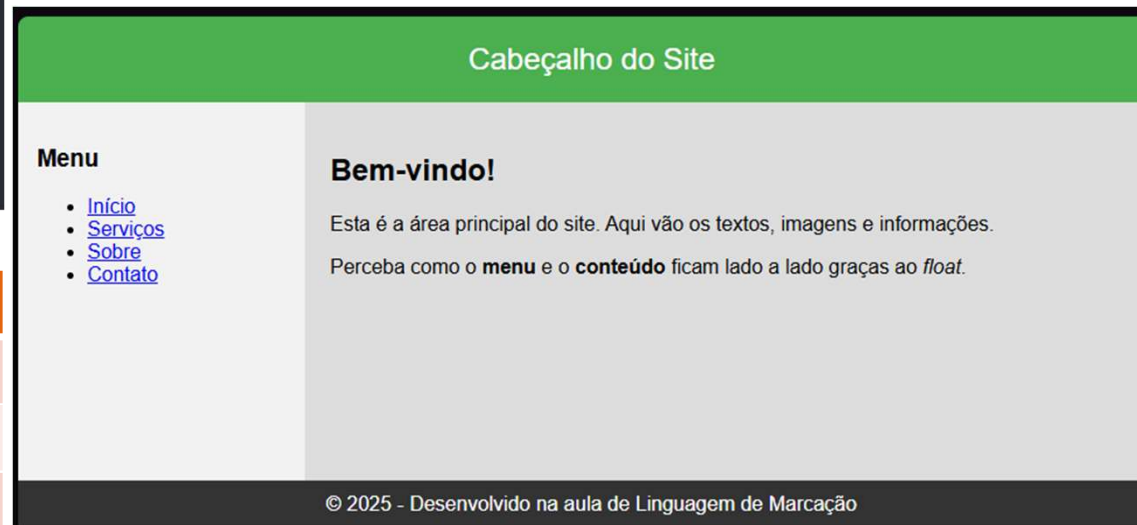
Estrutura de Layout com <div>

- Um site normalmente tem 4 grandes blocos

```
<div class="header">Cabeçalho</div>
<div class="menu">Menu de Navegação</div>
<div class="content">Conteúdo Principal</div>
<div class="footer">Rodapé</div>
```

Evoluindo a estrutura

Estrutura antiga	Nova estrutura semântica
<code><div class="header"></code>	<code><header></code>
<code><div class="menu"></code>	<code><nav></code>
<code><div class="content"></code>	<code><main></code> ou <code><section></code>
<code><div class="footer"></code>	<code><footer></code>



D2.

Layout simples com cores



Propriedade display

- A propriedade **display** define como um **elemento HTML é exibido** no navegador e **como ele se comporta** em relação aos outros elementos
- Todo elemento HTML tem um display padrão, mas o desenvolvedor pode alterá-lo via CSS para controlar o layout

Tipo	Comportamento	Exemplo prático
Block	O elemento ocupa toda a largura disponível e começa em uma nova linha	<code><div></code> , <code><p></code> , <code><h1></code>
inline	O elemento ocupa apenas o espaço necessário e fica na mesma linha que os outros	<code></code> , <code><a></code> , <code></code>
inline-block	Mistura os dois comportamentos: fica na mesma linha , mas permite definir altura e largura	Útil para botões, caixas pequenas
none	O elemento não é exibido (como se não existisse na página)	Útil para esconder algo temporariamente

D3.

Vamos demonstrar....



Posicionamentos

- A propriedade **position** define como **um elemento é posicionado** dentro da página ou de seu **elemento pai**

Tipo	Descrição	Características	Quando usar
Static	Padrão de todos os elementos	O elemento segue o fluxo normal da página	Layout simples, padrão
Relative	Move os elementos em relação à sua posição original	Mantém o espaço original no fluxo	Pequenos ajustes de posição
Absolute	Posiciona o elemento em relação ao primeiro pai posicionado	Sai do fluxo normal	Caixas sobrepostas, menus, balões
Fixed	Fixa o elemento em relação à janela do navegador	Permanece visível ao rolar a página	Botões flutuantes, cabeçalhos fixos
Float	Faz o elemento “flutuar” à esquerda ou direita	Permite que outros elementos fiquem ao lado	Layouts com colunas, imagens e textos

D4.

Vamos demonstrar....



Propriedade z-index

- O **z-index** representa o eixo Z – a *profundidade* dos elementos na tela
- Quanto **maior o valor**, mais **à frente** o elemento é exibido

Importante → o z-index só funciona em elementos com position diferente de static (ex.: *relative, Absolute, fixed, sticky*)

- **Eixos**
 - Eixo X → horizontal (esquerda ↔ direita)
 - Eixo Y → vertical (cima ↔ baixo)
 - Eixo Z → profundidade (frente ↔ trás)

Cenário Real – Aplicações do z-index e Hierarquia simplificada

Cenário Real

Situação	Uso
Menus suspensos	Garantir que o menu apareça sobre o conteúdo
Pop-ups/ Modais	Exibir uma janela acima do restante da página
Elementos fixos (botões flutuantes)	Garantir que o botão não seja encoberto
Imagens sobrepostas	Controlar qual aparece na frente

Hierarquia simplificada

Valor de z-index	Posição
Menor	Mais ao fundo
0	Nível base
Maior	Mais à frente
Megativo	Atrás de tudo

Contexto de Empilhamento

- Cada elemento posicionado cria um novo contexto de empilhamento
- Isso significa que um **z-index** alto dentro de um container não pode ultrapassar outro container fora dele

```
.container {  
  position: relative;  
  z-index: 1;  
}  
  
.popup {  
  position: absolute;  
  z-index: 999;  
}
```

Mesmo com **z-index: 999**, a **.popup** nunca aparecerá acima de outro elemento fora do **.container** com **z-index** maior

Layout de Página

- Todo site é construído a partir de **blocos organizados (divs)**, controlados com CSS
- O segredo é entender **como esses blocos interagem visualmente** no layout – como caixas que se encaixam

Seção	Função	Tag usada	Observação
Cabeçalho	Apresentar o nome, logo e menu principal	<code><header></code> ou <code><div class="header"></code>	Pode ser fixo (position: fixed)
Menu lateral	Navegação interna	<code><nav></code> ou <code><div class="menu"></code>	Pode usar float ou flex
Conteúdo	Área principal da página	<code><main></code> ou <code><section></code>	Recebe o foco visual
Rodapé	Créditos e informações finais	<code><footer></code> ou <code><div class="footer"></code>	Fica no final da página

D6.

Vamos demonstrar....



Perguntas?! Dúvidas?!?

