

A.3

# Conceitos de Layout de Tela e Wireframe

---

M2. Design e Estruturação de Páginas

# Objetivos

- Apresentar os conceitos fundamentais de layout para páginas web
- Explicar a importância do planejamento visual usando fluxogramas, sitemaps e wireframes
- Demonstrar como criar um wireframe básico para uma página web

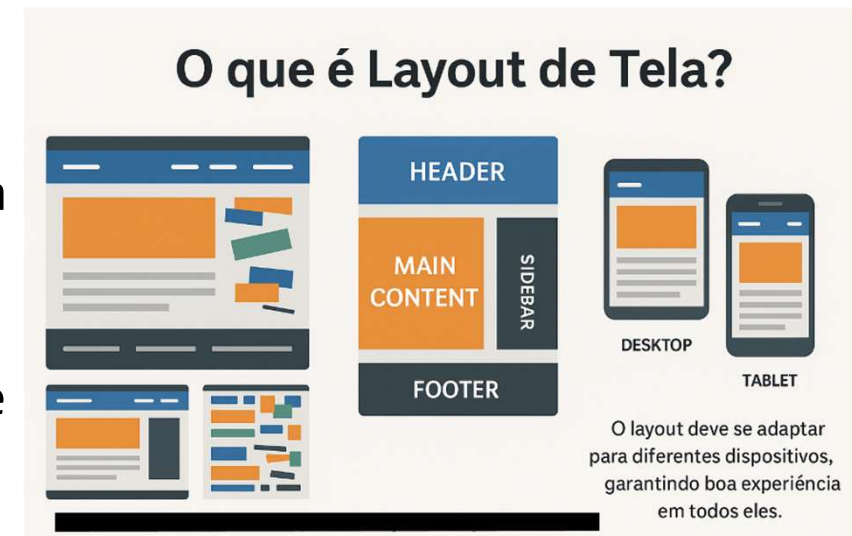
# Conteúdo

---

- **Definição de Layouts de Tela**
  - O que é layout de tela: organização visual dos elementos em uma página
  - Diferença entre layout fixo, fluído e responsivo (introdução)
  - Importância do layout para usabilidade e experiência do usuário
- **Planejamento de Layouts**
  - Ferramentas de planejamento: fluxograma e sitemap
  - Fluxograma: mapeando o fluxo de navegação entre páginas
  - Sitemap: estrutura hierárquica das páginas do site
- **Wireframe: O que é e Como Criar**
  - Definição de wireframe
  - Objetivo do wireframe
  - Ferramentas para criar wireframes

# O que é Layout de Tela?

- Layout de tela é a **organização visual e disposição dos elementos** dentro de uma página web
- Determina como textos, imagens, menus, botões e outros componentes são exibidos para o usuário
- Um layout bem planejado **facilita** a navegação, melhora a experiência do usuário e torna o conteúdo mais acessível
- Um **layout mal** organizado pode **confundir** o visitante e **prejudicar** a usabilidade do site
  - [Alguns sites fora da realidade](#)
  - [Algumas inspirações](#)



# Tipos de Layout

---

## Layout Fixo (Fixed Layout)

- Usa valores absolutos (em pixels) para largura e altura dos elementos
- O conteúdo não se adapta ao tamanho da tela do usuário
- Fácil de criar, mas pode causar problemas em dispositivos com tamanhos diferentes

## Layout Fluído (Liquid/ Fluid Layout)

- Usa valores relativos (% da largura da tela) para ajustar elementos
- A página se adapta dinamicamente ao tamanho da janela do navegador
- Melhora a experiência em diferentes tamanhos de tela, mas pode causar distorções visuais sem planejado

## Layout Responsivo (Responsive Layout)

- Combina o fluído com media queries para ajustar o layout conforme o dispositivo (desktop, tablet, celular)
- Elementos mudam de posição, tamanho e estilo conforme a resolução de tela
- Considerado padrão atual para desenvolvimento web moderno

## Layout Adaptativo (Adaptive Layout)

- Cria versões específicas para diferentes tamanho de tela (ex.: versão para desktop, versão para celular)
- Detecta o dispositivo e carrega o layout adequado
- Mais complexo para desenvolver e manter, mas pode oferecer melhor performance

# Importância do planejamento

---

*Por que planejar antes de codificar?*

✓ **Organização eficiente**

- Planejar permite definir a estrutura e hierarquia dos conteúdos, facilitando o desenvolvimento

✓ **Facilita a comunicação**

- Ajuda a alinhar expectativas entre designers, desenvolvedores e clientes

✓ **Economia de tempo**

- Evita o retrabalho e correções durante a fase de codificação

✓ **Melhora a usabilidade**

- Um layout pensado garante melhor experiência para o usuário, tornando o site mais intuitivo e fácil de navegar

✓ **Previne problemas técnicos**

- Planejamento ajuda a identificar limitações e definir estratégias para diferentes dispositivos e tamanhos de tela

✓ **Base para testes e ajustes**

- Com fluxogramas e wireframes, é possível testar a navegação e a estrutura antes de construir

# Fluxograma de navegação

---

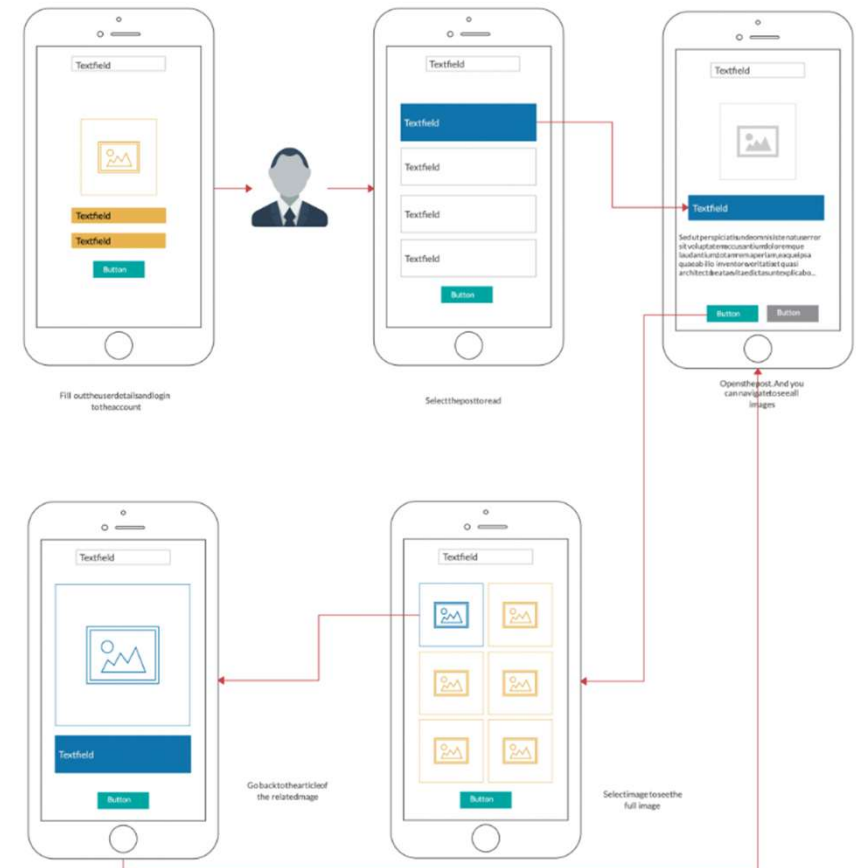
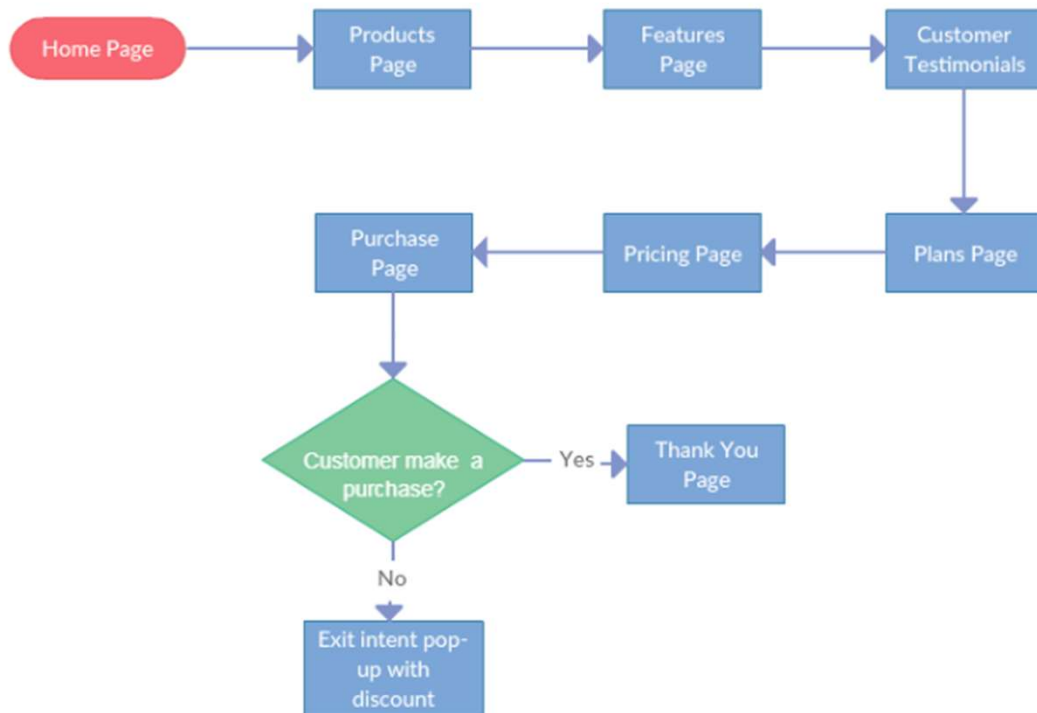
É um **diagrama** que mostra o **caminho** que o usuário pode seguir dentro de um site ou aplicação

Ele representa as páginas e as possíveis transições entre elas, como um **mapa de fluxo**

## **Funcionalidade/ Finalidade**

- Visualizar a sequência e a lógica da navegação
- Identificar possíveis caminhos do usuário, incluindo ciclos e fluxos alternativos
- Facilitar o planejamento da experiência do usuário, garantindo que a navegação seja intuitiva e completa
- Auxiliar no desenvolvimento de menus, botões e links

# Exemplo – Fluxograma de navegação





# Sitemap

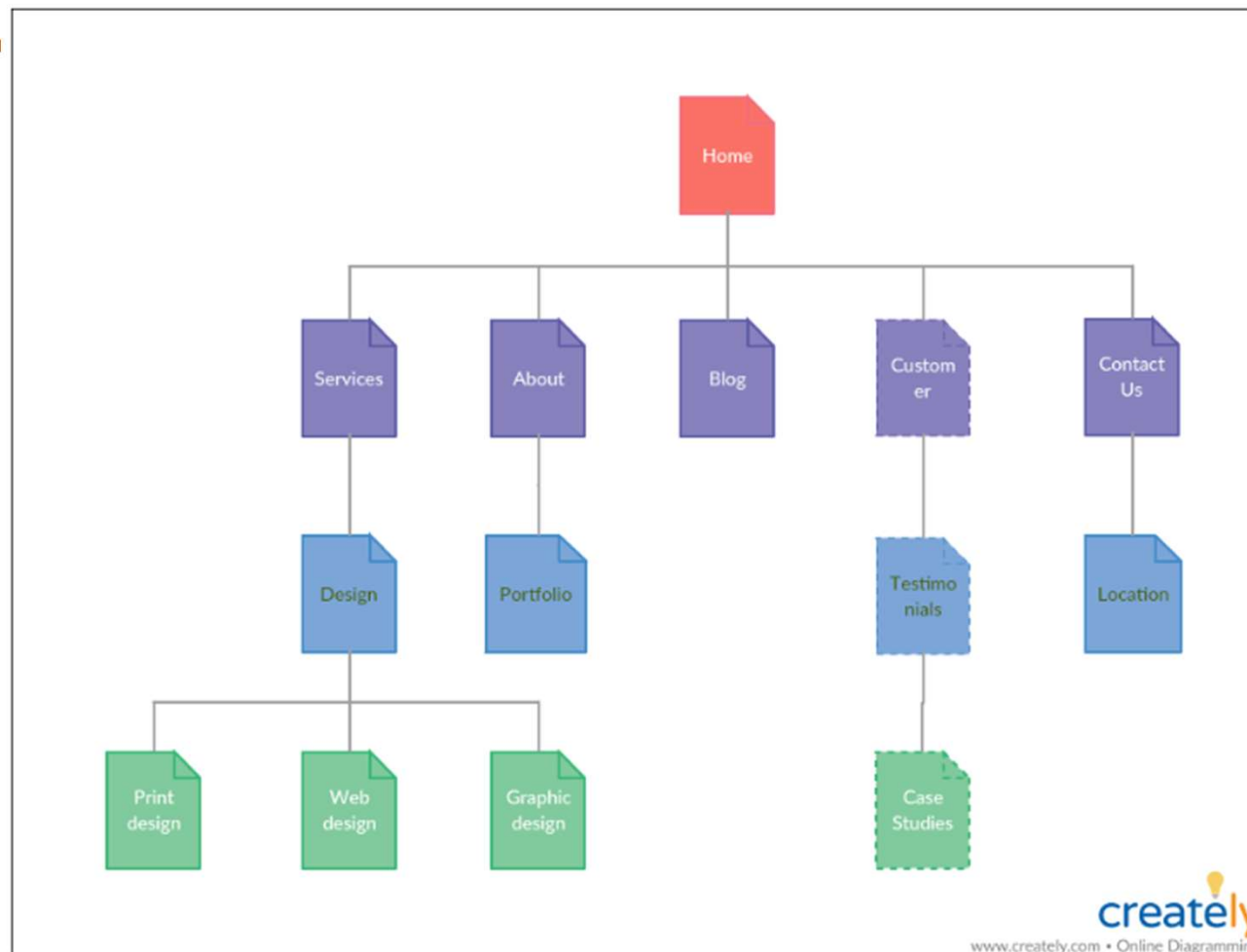
---

É uma **representação hierárquica** das páginas e seções do site, organizada como uma árvore que mostra a estrutura geral do conteúdo

## **Funcionalidade/ Finalidade**

- Organizar o conteúdo em categorias e subcategorias
- Planejar a arquitetura da informação do site
- Facilitar a indexação pelos mecanismos de busca
- Servir como guia para o desenvolvimento e para o usuário entender a estrutura do site

# Exemplo – Sitemap



# Ícones representando benefícios

---

São símbolos gráficos simples usados para representar conceitos, ações ou ideias de forma visual e rápida

## Funcionalidade/ Finalidade

- Transmitir informações importantes de maneira intuitiva e visual
- Destacar benefícios ou características relevantes sem texto longo
- Melhorar o apelo visual e a clareza da mensagem
- Ajudar na comunicação rápida e universal, ultrapassando barreiras de idioma

# Exemplo – Ícones representando benefícios

---



# *O que é Wireframe?*

---

**Wireframe** é um **esqueleto visual ou rascunho simplificado** da estrutura de uma página web, que mostra a organização dos elementos sem o uso de cores, imagens ou detalhes técnicos

## **Objetivos**

- ✓ **Planejar a estrutura e layout** → define a posição dos elementos como menus, botões, imagens, textos e formulários
- ✓ **Focar na funcionalidade e navegação** → prioriza a usabilidade e experiência do usuário, mostrando o fluxo e hierarquia do conteúdo
- ✓ **Comunicar ideias** → facilita o entendimento entre designers, desenvolvedores antes e começar a programação
- ✓ **Economizar tempo e custos** → evita mudanças complexas, antecipando problemas

# *O que é Wireframe?*

---

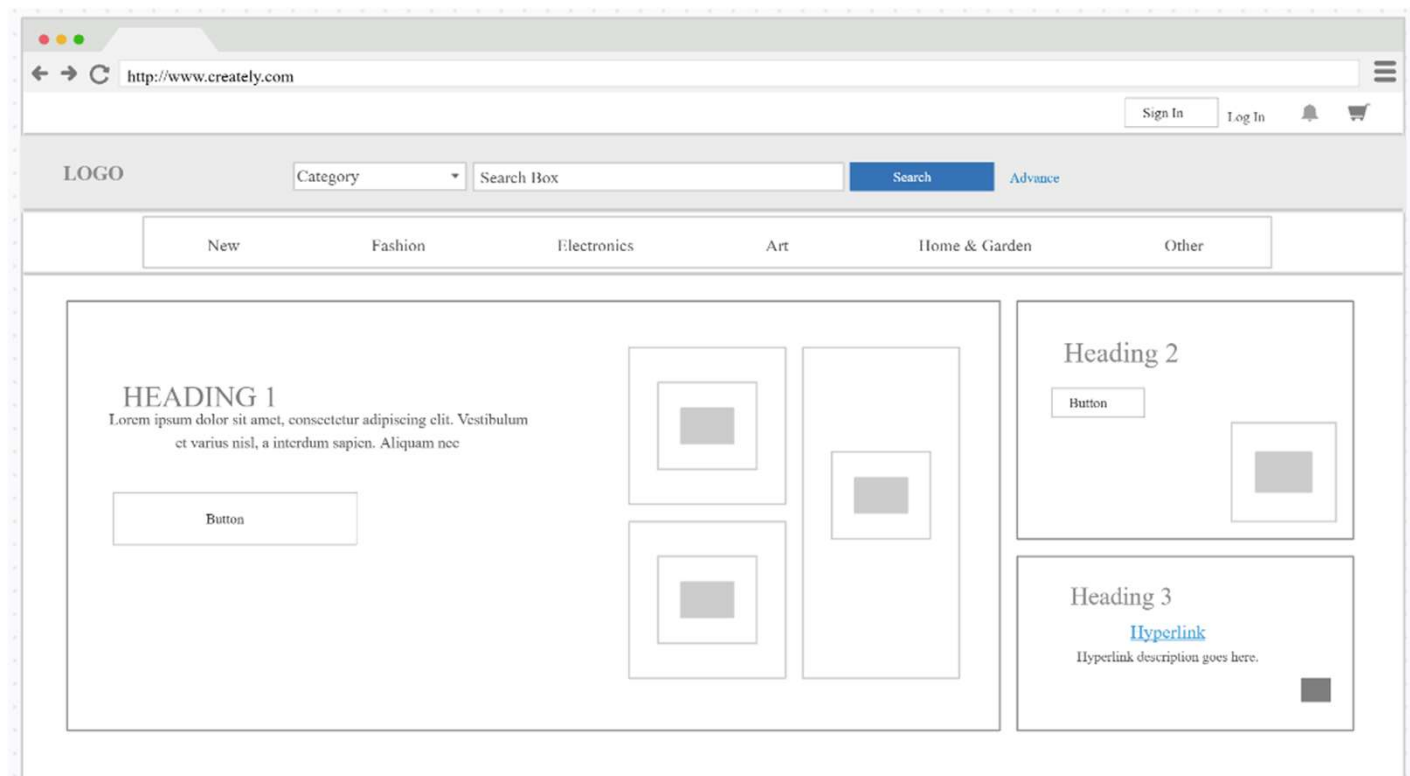
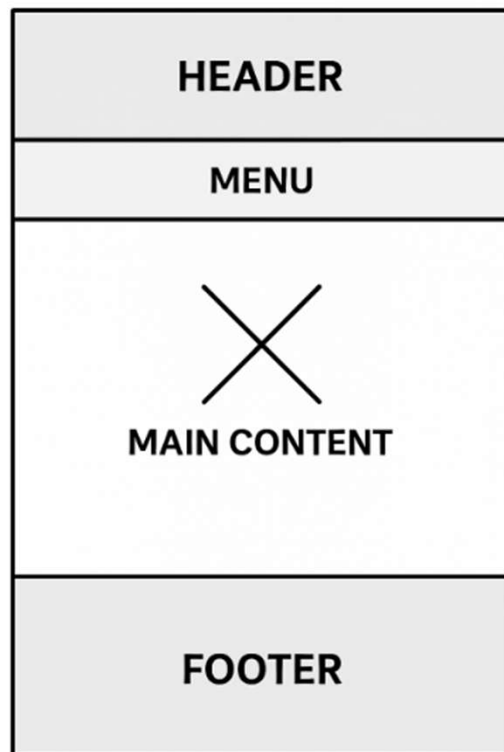
## **Características**

- Geralmente é preto e branco, sem imagens ou cores
- Usa caixas, linhas e textos simples para representar os elementos
- Pode ser feito em papel, software específico ou ferramentas online
- É a base para protótipos mais avançados

## **Ferramentas para criar Wireframes**

- **Figma**: gratuito, online, colaborativo
- **Adobe XD**: plano básico gratuito
- **Balsamiq**: interface simples, estilo “desenho a mão”
- **Pencil Project**: software open source
- **Creately**: online, mas pago

# Exemplo - Wireframe



# Passo a passo para criar um Wireframe

---

1. Definir o objetivo da página
2. Listar os elementos necessários
3. Organizar a hierarquia visual
4. Desenhar a estrutura (caixas, menus, botões)
5. Revisar e ajustar conforme feedback





# Planejando um Homepage da empresa XYZ

Conteúdo do Slide

## 1. Cabeçalho (Header)

- Logo da empresa ou site no canto superior esquerdo
- Menu de navegação com links principais (ex.: Home, Sobre, Produtos, Contato)
- Possível ícone de busca (lupa)

## 2. Banner Principal/ Hero Image

- Área ampla logo abaixo do cabeçalho, para imagem ou texto de destaque
- Poder contar com botão de call to action (ex.: *Conheça nossos produtos*)

## 3. Seção de Produtos/ Destaques

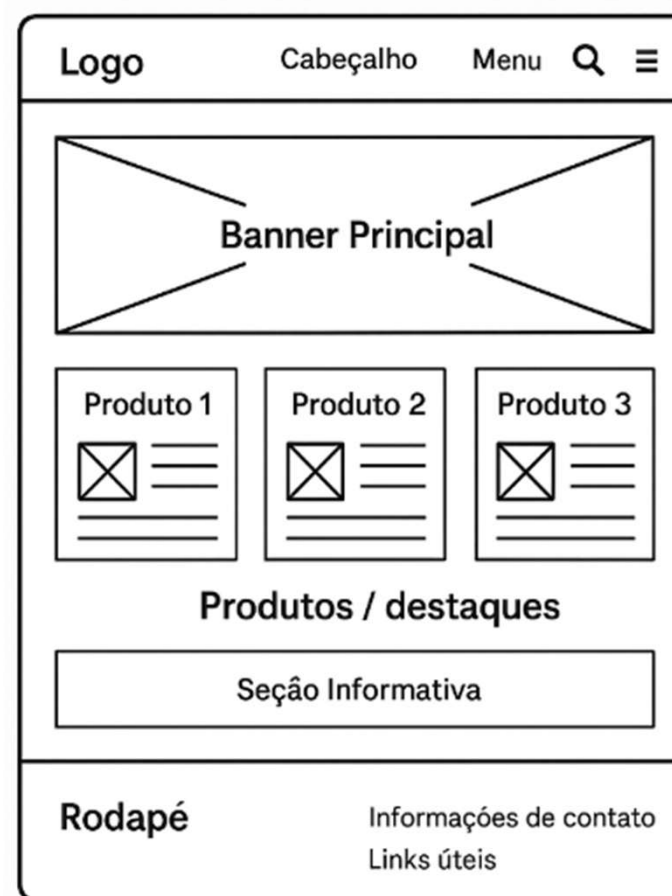
- Caixa com 3 ou 4 blocos destacando produtos, serviços ou conteúdos importantes
- Cada bloco com imagem, título e breve descrição

## 4. Seção informativa ou notícias

- Espaço para notícias recentes, blog ou informações relevantes

## 5. Rodapé (Footer)

- Informações de contato (telefone, e-mail)
- Links úteis (políticas de privacidade, termos de uso)
- Ícones para redes sociais



Perguntas?! Dúvidas?!?

