

## Bases Para el concurso “Nueva Imagen para Sistemas”

La Asociación de Ingeniería en Sistemas Computacionales de Unitec convoca a un concurso de ideas para la creación de un nuevo logo y camisa oficial, destinados a ser la nueva imagen representativa de la carrera de Ingeniería en Sistemas Computacionales.

Por medio del concurso se desea alcanzar los siguientes objetivos:

- 1) Renovar la imagen de la carrera por medio de un nuevo logo.
- 2) Adquirir un diseño original para la camisa oficial de la carrera.
- 3) Las propuestas del nuevo logo y camisa oficial deben ser diseñadas con la intención de incrementar el sentido de pertenencia de los estudiantes actuales y que a su vez pueda incentivar a que más personas estudien la carrera.
- 4) Ambos diseños deben transmitir lo que hacemos los Ingenieros en Sistemas Computacionales de una manera creativa e innovadora.

## Participantes

El concurso está abierto a estudiantes de pregrado de UNITEC Tegucigalpa y UNITEC San Pedro Sula con matrícula vigente en 2014. La participación puede ser individual o en equipo de hasta tres estudiantes.

## Premio

El ganador o equipo ganador recibirá la cantidad de **\$150.00** (ciento cincuenta dólares) en efectivo. En caso de que el jurado determine que el ganador o equipo ganador del nuevo logo y la camisa oficial son diferentes, el premio se dividirá por producto quedando distribuido de la siguiente manera:

Premio por Nuevo Logo: **\$100.00 al ganador o equipo ganador**

Premio por Camisa Oficial: **\$50.00 al ganador o equipo ganador**

El ganador o equipo ganador recibirá un diploma que lo acredite como ganador y reconozca su gran labor durante el concurso.

## Inscripción

La inscripción del concurso es gratuita y únicamente podrá hacerse por medio de la página del concurso <http://fi.unitec.edu/concurso/>. Los interesados deben de crear una cuenta de usuario con todos sus datos y llenar el formulario de inscripción.

Los participantes deberán subir su propuesta del nuevo logo y camisa oficial a la página del concurso en formato digital con las características descritas en lo requisitos del concurso.

## INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

Los participantes deben incluir un archivo donde expliquen brevemente en qué consiste su propuesta, las motivaciones y argumentos por los que creen que deben ganar el premio.

El plazo máximo para presentar las propuestas diseño del nuevo logo y camisa oficial es el **viernes 11 de julio de 2014.**

Inicio de plazo para enviar las propuestas: **viernes 16 de mayo de 2014.**

Cierre de plazo para enviar las propuestas: **viernes 11 de julio de 2014.**

Selección de la propuesta ganadora: **jueves 24 de julio de 2014.**

## Proceso de Selección

Solo las propuestas que cumplan el objetivo descrito pasarán por el proceso de selección.

- 1) Las propuestas seleccionadas serán publicadas en la página oficial de la Asociación de Ingeniería en Sistemas en Facebook (<https://www.facebook.com/ascitgu> )
- 2) Se pre-seleccionará las 10 mejores propuestas, estas serán convocadas al evento de selección del ganador el jueves 24 de Julio en el campus de UNITEC Tegucigalpa.
- 3) Los creadores de las 10 mejores propuestas tendrán 5 minutos para presentar su propuesta al Jurado.
- 4) El Jurado evaluará los proyectos dando especial importancia al cumplimiento de los objetivos, la creatividad, la innovación y la cantidad de “Me Gusta” que tenga la propuesta en la página oficial de la Asociación de Ingeniería en Sistemas.

## Requisitos

- 1) El diseño del logo debe apegarse a las restricciones institucionales que establece la universidad (véanse, en la sección de anexos al final del documento). Se debe respetar la forma diamantada, la tipografía y los colores oficiales de azul, rojo, negro y blanco.
- 2) Los diseños deben ser originales y no podrán haber sido presentados en otros concursos ni usados con anterioridad. Debe crearse exclusivamente para la carrera de Ingeniería en Sistemas Computacionales de UNITEC.
- 3) Cada participante debe subir 5 archivos:
  - Propuesta de logo en formato JPG y formato vectorial usando Adobe Illustrator
  - Propuesta de la camisa oficial en formato JPG y formato vectorial usando Adobe Illustrator
  - Un archivo en formato PPT donde expliquen brevemente en qué consiste su propuesta, las motivaciones y argumentos por los que creen que deben ganar el premio.

## INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

- 4) La camisa oficial debe de ser estilo “Polo”.
- 5) Las propuestas deberán ser presentadas únicamente en las fechas establecidas anteriormente.

## Jurado

El jurado estará integrado por las siguientes personas:

Ramón Zúniga, Director del Departamento de Mercadeo Unitec.

Fernanda Canchón, Jefe académico de la carrera de Comunicación y Publicidad.

Carlos Arias, Docente Investigador de la carrera de Ing. en Sistemas Computacionales

Nancy Urbina, Jefe Académico de la carrera de Ing. en Sistemas Computacionales

Diana Cárcamo, Decana de la Facultad de Ingeniería y Arquitectura

Josué Noel Rojas, Estudiante de Ing. en Sistemas Computacionales

## Aceptación de las Bases

La inscripción al concurso implica por parte de cada participante la aceptación y reconocimiento de las bases mencionadas.

El ganador o equipo ganador ceden el trabajo y el derecho de autor a UNITEC al recibir el pago del premio en concepto de pago de los derechos de autor sobre los diseños seleccionados.

UNITEC se reserva el derecho de editar, publicar, emitir o difundir por cualquier medio los diseños premiados.

La aceptación de estas bases supone el reconocimiento expreso de esta circunstancia.

El concurso podrá declararse desierto, en caso de que ninguna de las propuestas presentadas cumpla con los objetivos del concurso.

## Consultas

Si necesita más información o tiene dudas respecto al concurso, puede escribirnos al correo electrónico: [edilson.gonza@unitec.edu](mailto:edilson.gonza@unitec.edu)

# Anexos

## Usos Decorativos de la Forma Diamantada

### Sin UT



Full Color



Escala de Grises



Blanco y Negro



Negativo

La forma puede servir como soporte para textos, iconos, notas. Puede utilizarse en todas las versiones aquí presentadas.

### Contorno



Full Color



Escala de Grises



Blanco y Negro



Negativo

### Forma Sólida



Monotono Azul



Monotono Rojo



Escala de Grises



Blanco y Negro



Negativo

# Tipografía Primaria

La tipografía para cuerpos y titulares OFICIALES en todas sus variantes será la SEGOE.

Normal

Bold / Negrita

Itálica

SEGOE

**SEGOE**

*SEGOE*

Segoe

**Segoe**

*Segoe*

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

**ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ**

*ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ*

abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

**abcdefghijklmnopqrstuvwxyz**

*abcdefghijklmnopqrstuvwxyz*

1234567890

**1234567890**

*1234567890*

# Versión Full Color / Guía de Colores

**pantone: 655 C**

C: 100	R: 0
M: 80	G: 38
Y: 10	B: 89
K: 50	

**pantone: 1805 C**

C: 0	R: 196
M: 100	G: 22
Y: 100	B: 28
K: 20	

**pantone: process black C**

C: 0	R: 0
M: 0	G: 0
Y: 0	B: 0
K: 100	

El logo se compone de CUATRO colores (azul, rojo, negro y blanco) y TRES tintas (para impresión azul, rojo y negro).

1. El **AZUL (PANTONE 655 C)** simboliza inteligencia, tranquilidad, seguridad y sabiduría. Cualidades asignadas al color del nombre y al contorno de la forma que le caracteriza.
2. El **ROJO (PANTONE 1805 C)** es el color propio de las personas alegres, ambiciosas, energéticas y extrovertidas, sinónimos de la institución. El color se situó en el centro forma diamantada.
3. El **NEGRO (PANTONE PROCESS BLACK C)** es el color símbolo de la nobleza y elegancia por lo que la mención Laureate International Universities y Marca Registrada lo llevan.
4. El **BLANCO** por definición es la suma de todos los colores, y nada mejor que situarlo en la unión de la U y T, que da como resultado la formación del número UNO.