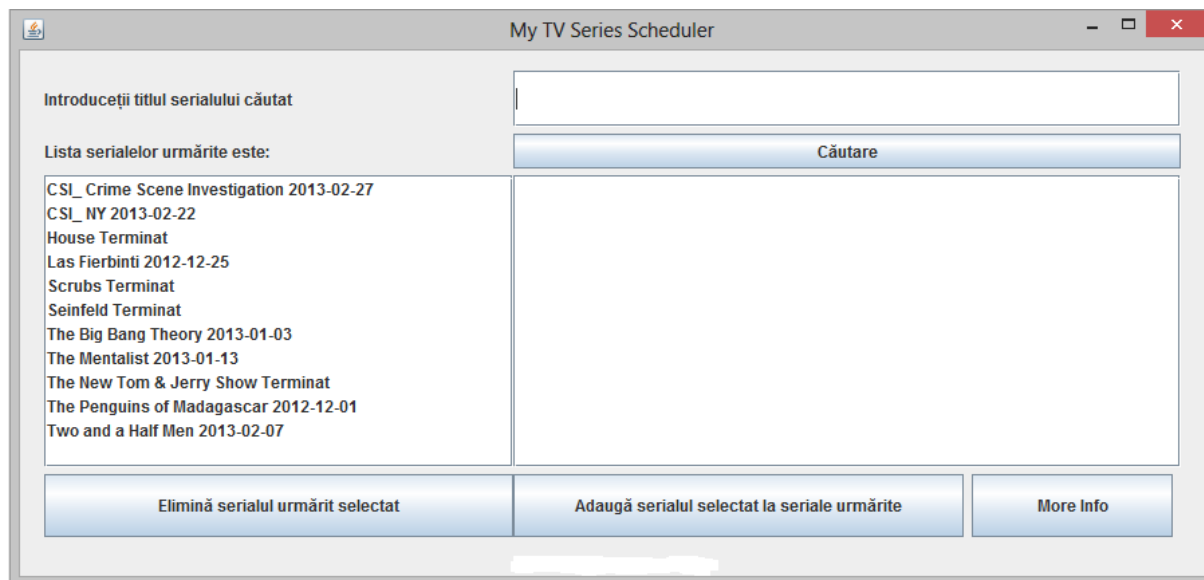


My TV Series Scheduler

Aplicația mea are interfața de pornire:

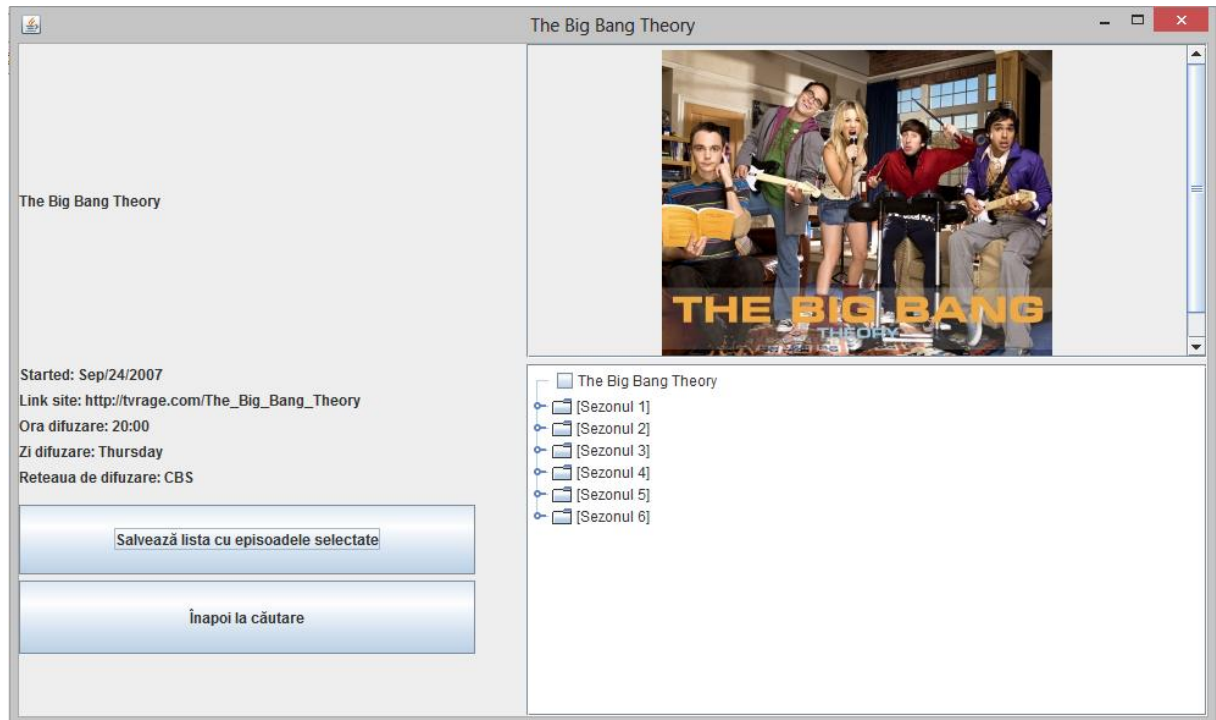


Interfața conține:

- Un JTextField în care utilizatorul introduce numele serialului căutat
- Un buton de căutare care preia textul introdus în JTextField-ul de deasupra și dacă numele serialului introdus conține spații atunci fiecare spațiu este înlocuit cu "%20", deoarece căutarea pe server se face la fel
- În stânga ecranului este o listă în care sunt afișate toate seriile salvate până în acel moment
- În dreapta ecranului este o altă listă în care vor fi afișate rezultatele căutării
- Butonul de eliminare a unui serial
- Butonul de adăugare a unui serial
- Butonul de more info deschide o nouă fereastră în care sunt afișate mai multe detalii despre un serial salvat selectat din lista afișată sau despre un serial căutat selectat din lista de căutare

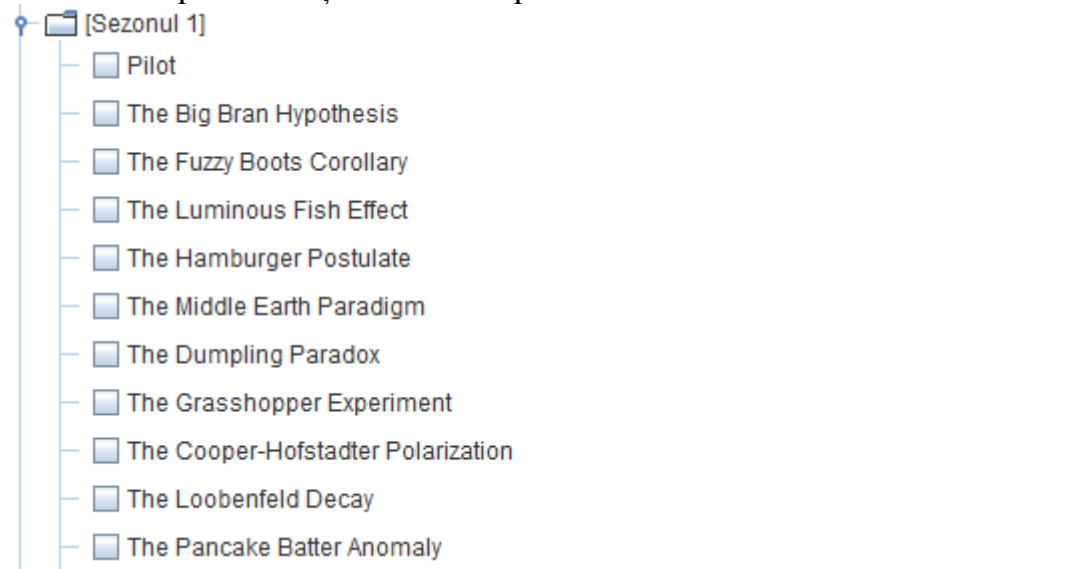
Atunci când programul este lansat el creează automat un folder cu numele "Seriale" dacă acesta nu există și atunci când utilizatorul va adăuga un nou serial la lista de seriale urmărite el, programul va salva un fișier binar cu numele serialului la acest fișier. Dacă numele serialului conține caractere speciale precum "*" "\"/+;:" , atunci aceste caractere vor fi înlocuite cu "_" deoarece sistemul de fișiere nu permite ca numele unor fișiere să conțină aceste caractere.

Atunci când utilizatorul selectează opțiunea de a vedea mai multe informații despre un anumit serial se va deschide următoare fereastră:



Fereastra conține:

- Un JTree ce conține toate episoadele sortate după sezoane, atunci când un sezon este selectat apare o listă cu toate episoadele din acel sezon și utilizatorul poate să își selecteze episoadele vizualizate



- Un buton care salvează modificările pe care utilizatorul le-a făcut asupra serialului
- Un buton de întoarcere la fereastra principală

Fișierele din care citesc informația sunt de tipul xml, pe care le salvez local și le parsez, pentru crearea unui serial și pentru salvarea serialelor folosesc fișiere binare.

Am folosit JFormDesigner pentru crearea interfeței grafice, pentru care am două clase, una pentru fiecare fereastră, UI este pentru fereastra principală și MoreInfo pentru afișare informațiilor.

Am mai folosit trei clase, una pentru crearea unui obiect de tip Serial, una pentru crearea unui Jtree cu noduri CheckBox și o clasă Main care conține doar funcția de main.