



Universidad del Cauca

Arquitectura de Software para Aplicaciones Empresariales

Taller 02

Creación de un servicio REST en el lenguaje java y el framework Spring

El taller tiene como objetivo que el estudiante entienda cómo crear un servicio que sigue el modelo REST mediante el lenguaje java, el framework Spring y haciendo uso de los patrones de diseño capas, MVC, DTO, repositorio, fachada e inyección de dependencias.

Descripción del contexto

Ha sido contratado por el departamento de sistemas de la FIET, para desarrollar una aplicación web de página única, y una app que permita la gestión de las actividades administrativas de la maestría en Computación. Con el propósito de que el estudiante entienda cómo utilizar las tecnologías para desarrollar el contenedor que ofrece una API REST a los clientes, se ha planteado el desarrollo de un Sprint inicial en el cual se creará un servicio REST que utiliza el lenguaje java, el framework Spring, la herramienta Spring boot y la aplicación postman.

Requisito funcional a implementar

Yo como coordinador de la maestría quiero gestionar un nuevo estudiante para poder matricularlo en un curso, gestionar sus solicitudes y asociarlo a un proyecto de investigación. Seleccione algunos campos del estudiante a registrar.

Imagen de prototipo del formulario para registrar un estudiante

Maestría en Computación

LUIS MARINO GARCIA MARTINEZ
COORDINADOR MAESTRÍA EN COMPUTACIÓN
Ayuda
Cerrar sesión

INICIO GESTIÓN MATRICULAS SOLICITUDES PRESUPUESTO TRABAJOS DE GRADO

Coordinador > Integrantes > Estudiantes > Registrar estudiante

Registrar estudiante

* Indica obligatorio

Información personal

Código*

Tipo de identificación

Número identificación*

Nombres y apellidos

Correo electrónico universidad

Correo electrónico alternativo

Ciudad de residencia

Empresa donde labora

Título de grado

Universidad de origen

Teléfono

Caracterización

Genero* ☐ Masculino ☐ Femenino ☐ Otro

Tipo de población

Idioma

Disponibilidad an*

Información sobre la maestría actual

Estado* ☐ Activo ☐ Retirado o excedido ☐ Retirado ☐ En suspenso

Modalidad* ☒ Investigación ☐ Instrumentación

Servicio académico ☐

Servicio financiero ☐

Registrar estudiante Cancelar



Universidad del Cauca

Arquitectura de Software para Aplicaciones Empresariales

Condiciones de entrega

Debe entregar un video de máximo 5 minutos donde se muestre:

- 1) (v 0.5) Explicación de la estructura del proyecto
- 2) (v 1.5) Explicación de las clases que conforman el servicio REST y los patrones aplicados.
- 3) (v 2.0) Diagrama de clases de la aplicación. En ella deben aparecer clases, interfaces, relaciones, roles, multiplicidad, navegabilidad y nombres de las relaciones.
- 4) (v 1.0) Prueba mediante la herramienta postman de los servicios que permiten registrar un estudiante, consultar un estudiante (utilice pathvariable), actualizar un estudiante, eliminar un estudiante (utilice requestparam) y listar los estudiantes registrados.

El enlace de acceso al video debe ser subido a la plataforma de classroom en la asignación de la tarea correspondiente. El plazo máximo para subir el video es el martes 25 de octubre de 2022.