





Presentación del curso 2-2022

Profesor

Daniel Eduardo Paz Perafán

danielp@unicauca.edu.co



AGENDA



- 1- Objetivos del curso
- 2- Contenido del curso
- 3- Metodología del curso
- 4- Metodología del proyecto
- 5- Metodología de evaluación
- 6- Conceptos sobre Arquitecturas Empresariales



1.- Objetivos del curso



- Adquirir las bases conceptuales de las técnicas y documentación de Arquitecturas de Software para Aplicaciones Empresariales
- Comprender la importancia de la Arquitectura de Software para Aplicaciones Empresariales, las cuales contienen N capas distribuidas y que se apoyan ampliamente en componentes de software modulares.
- Implementar una aplicación empresarial con Arquitecturas Software basados en el desarrollo de prácticas guiadas, con características de Interoperabilidad, Transaccionalidad y Seguridad.





- 1- Introducción a las Aplicaciones Empresariales
- 2- Servicios REST
- 3- JPA
- 4- Micro servicios
- 5- Angular y Servicios Web
- 6- Seguridad
- 7- Despliegue

- Definición de Aplicación empresarial
- Concepto e importancia de la arquitectura
- La relación entra la arquitectura y los requisitos funcionales y no funcionales
- Perspectivas desde las cuales abordar la arquitectura
- Modelar la arquitectura considerando múltiples perspectivas, patrones arquitectónicos y patrones de diseño







- 1- Introducción a las Aplicaciones Empresariales
- 2- Servicios REST
- 3- JPA
- 4- Micro servicios
- 5- Angular y Servicios Web
- 6- Seguridad
- 7- Despliegue

- Protocolo HTTP y el modelo REST
- Creación de Servicios REST utilizando el formato JSON y el formato XML
- Envió de datos a un servicio REST
- Validación automática de datos
- Como retornar códigos de respuesta
- Elementos fundamentales para documentar un servicio web







- 1- Introducción a las Aplicaciones Empresariales
- 2- Servicios REST
- 3-JPA
- 4- Micro servicios
- 5- Angular y Servicios Web
- 6- Seguridad
- 7- Despliegue

- Ventajas de usar un Hibernate como ORM y JPA
- Ventajas de separar LN y LBD
- Clase Entity para mapear tablas a clases
- Relaciones one to one, one to many, many to one
- Relaciones de herencia
- Carga lazy eager
- Integración Servicios REST y JPA, mediante patrones fachada, DTO, repository
- QueryMethods
- Paginación del lado del servidor
- Transacciones
- Integración de servicios REST y JPA





- 1- Introducción a las Aplicaciones Empresariales
- 2- Servicios REST
- 3- JPA
- 4- Micro servicios
- 5- Angular y Servicios Web
- 6- Seguridad
- 7- Despliegue

- Concepto de microservicio
- Enfoques para construir microservicios
- Spring Cloud Netflix Eureka







- 1- Introducción a las Aplicaciones Empresariales
- 2- Servicios REST
- 3- JPA
- 4- Micro servicios
- 5- Angular y Servicios Web
- 6- Seguridad
- 7- Despliegue

- Crear módulos y componentes en angular
- Crear formularios Reactivos
- Consumir servicios REST desde angular y validaciones de errores
- Comunicación entre componentes
- Validaciones en el FrontEnd y en el BackEnd





- 1- Introducción a las Aplicaciones Empresariales
- 2- Servicios REST
- 3- JPA
- 4- Micro servicios
- 5- Angular y Servicios Web
- 6- Seguridad
- 7- Despliegue

Autenticación y autorización en angular y en spring boot







- 1- Introducción a las Aplicaciones Empresariales
- 2- Servicios REST
- 3- JPA
- 4- Micro servicios
- 5- Angular y Servicios Web
- 6- Seguridad
- **7- Despliegue**

Desplegar el FrontEnd y el BackEnd mediante contenedores y kubernates



3.- Metodología del curso



Sesiones sincrónicas

- Explicaciones de conceptos por parte del docente
- Implementación de ejercicios
- para comprender los conceptos explicados
- Talleres

Sesiones asíncronas

- Guías en la cual se explica una temática y tecnología
- Talleres fuera de clase en los cuales se aplica el conocimiento aprendido.

Evaluación

- Talleres
- 3 parciales (1 por corte)
 Cada parcial desarrolla un conjunto de componentes planteados dentro de un contexto pedagógico

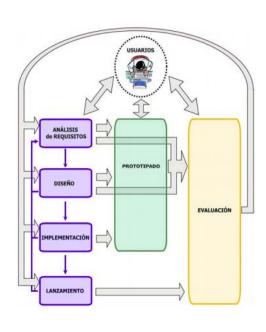


4.- Metodología del proyecto



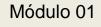
Metodología de desarrollo: MPIu+a:

- Organización conceptual
- Posee 3 pilares básicos
- (Ing. Sw, Prototipado, Evaluación)
- Centrado en el usuario.
- Es un método iterativo.
- Adaptado al modelo mental de los equipos multidisciplinares.



4.- Metodología del proyecto





Módulo 02

Proyecto









Módulo 01

Módulo 02

Proyecto







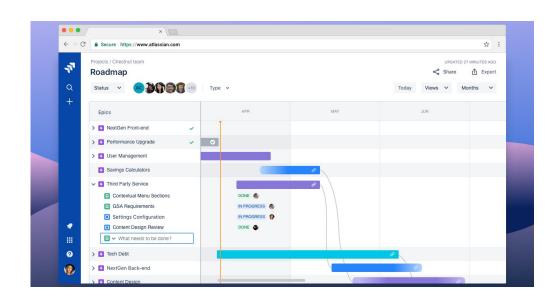
Se cuenta con: HU+Prototipos de un contexto Cada miembro del equipo es responsable de implementar funcionalidades

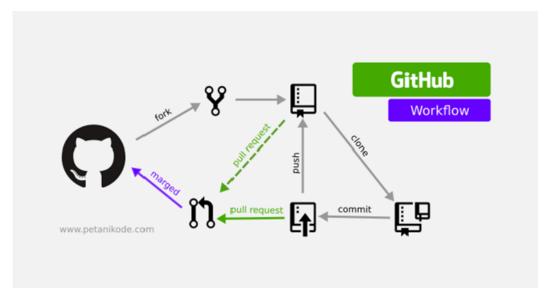
Integración y despliegue

4.- Metodología del proyecto

Universidad del Cauca

Herramientas de trabajo





JIRA para gestión de proyectos software

GitHub para el repositorio de código fuente



Tel.		THE STATE OF THE S
1000	STATES MORTH	129
200		600
	179	150
a	CANADAMA MI CACO	90
Ur	niversio	dad
d	el Can	ca

Corte	Porcentaje	Componente
Primer corte	35%	Talleres(20%) + Entrega 1(80%) Arquitectura, Servicio Web,JPA
Segundo corte	35%	Talleres(20%)+Entrega 2(80%) Angular, Micro servicios,JPA
Tercer corte	30%	Talleres(20%)+Entrega 1(80%) Angular,Micro servicios,Seguridad,JPA, Despliegue

PREGUNTAS?

¡Gracias por su atención!



Universidad del Cauca

