Arquitecturas de Software para Aplicaciones Empresariales

Desarrollo de servicios web RestFul con Spring y prueba con Postman

PROGRAMA DE INGENIERIA DE SISTEMAS

Ing. Daniel Eduardo Paz Perafán (danielp@Unicauca.edu.co)

Ing. Pablo A. Magé (pmage@Unicauca.edu.co)

TECNOLOGIAS PARA EL DESARROLLO DE JAVA EE

Framework Spring

L framework Spring proporciona un modelo integral de programación y configuración para aplicaciones empresariales modernas basadas en Java o Groovy. Tiene un gran conjunto de modulos.



La preparación de las aplicaciones para producción son tareas bastante tediosas. Spring Boot es una herramienta que facilita el uso del framework.



Maven permite importar artefactos (librerías) mediante un fichero POM.xml (Proyect Object Model).



Apache Tomcat es un servidor de aplicaciones, el cual va a permitir alojar los servicios web REST.



DESARROLLO DE UN SERVICIO WEB RESTFUL



IDE A UTILIZAR

Para crear un proyecto en Spring, trabajaremos con el entorno visual studio code. Para configurar el entorno con un conjunto de extensiones que permitan trabajar con el framework spring deben seguir los pasos planteados en el siguiente link https://code.visualstudio.com/docs/java/java-spring-boot.

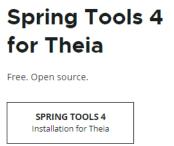
Los proyectos se trabajaron con la versión 1.8 del JDK.

- Link a la página de Pivotal: https://spring.io/tools
- Pivotal, es la página oficial de los creadores del framework Spring.
- En la pagina web encontramos herramientas para trabajar con Spring.

Spring Tools 4 for Eclipse The all-new Spring Tool Suite 4. Free. Open source. 4.8.1 - LINUX 64-BIT 4.8.1 - MACOS 64-BIT

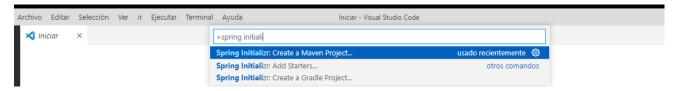
Spring Tools 4 for Visual Studio Code Free. Open source. SPRING TOOLS 4

VSCode Marketplace

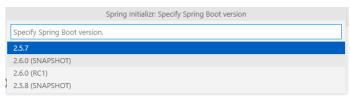


CREAR UN PROYECTO DE TIPO SPRING BOOT

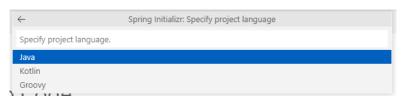
Paso 1



Paso 2

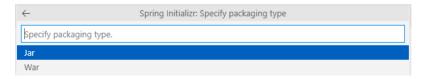


Paso 3

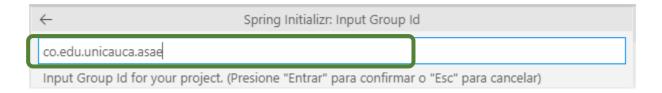




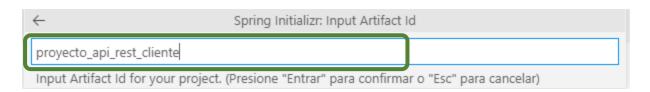
Paso 4



Paso 5



Paso 6



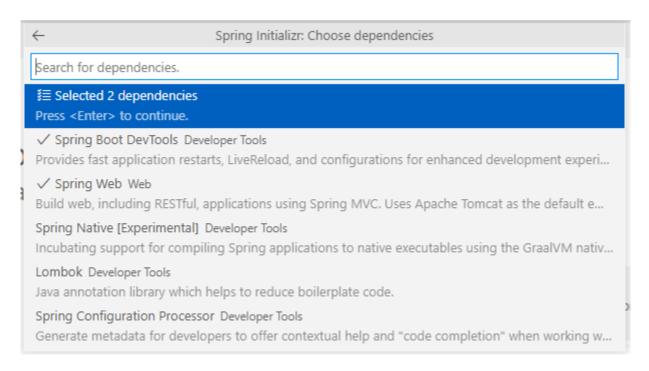
Group; Identificará su proyecto de forma única en todos los proyectos, por lo que debemos aplicar un esquema de nomenclatura. Tiene que seguir las reglas del nombre del paquete, lo que significa que tiene que ser al menos como un nombre de dominio que usted controla, y puede crear tantos subgrupos como desee.

Artefact: es el nombre que se asignara al jar sin una versión especifica. Puede elegir el nombre que desee.

Dependencias

Paso 7

Para nuestro proyecto hemos elegido las siguientes dependencias:

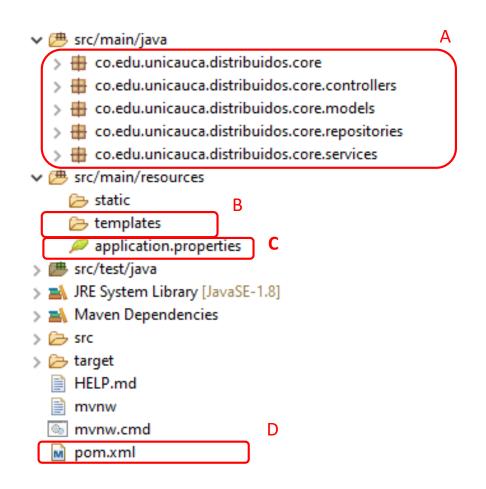


Spring Boot DevTools HERRAMIENTAS DE DESARROLLO

Proporciona reinicios rápidos de aplicaciones, LiveReload y configuraciones para una experiencia de desarrollo mejorada.

Spring Web WEB

Cree aplicaciones web, incluidas RESTful, utilizando Spring MVC. Utiliza Apache Tomcat como contenedor integrado predeterminado.



A: Dentro del paquete core se ubican los controladores, clases del modelo asociadas a la lógica de negocio y el acceso a datos.

B: En la carpeta templates se almacenan las vistas de la aplicación.

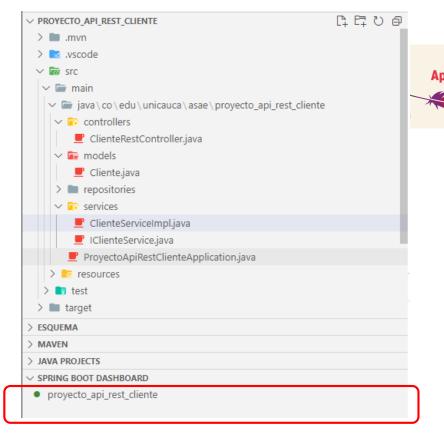
C: En el archivo application.properties se ubican propiedades que permiten establecer el puerto de escucha del servidor de aplicaciones, la cadena de conexión a la base de datos, el driver de conexión a la base de datos.

```
spring.datasource.url=jdbc:mysql://localhost/bdgestionempleados?serverTimezone=GMT
spring.datasource.username=root
spring.datasource.password=root
spring.datasource.driver-class-name=com.mysql.cj.jdbc.Driver
spring.jpa.hibernate.ddl-auto=update
spring.thymeleaf.cache=true
server.port=9000
```

D: En el archivo pom.xml se encuentran alojadas las dependencias que utiliza el proyecto.

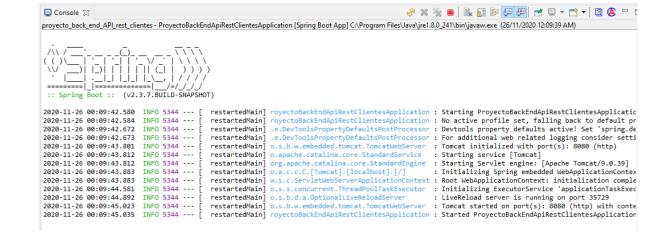
LANZAR LA APLICACIÓN WEB

El servidor de aplicaciones integrado en el IDE es Apache Tomcat.





Log resultado de la ejecución



EJECUCIÓN DE LA APLICACIÓN

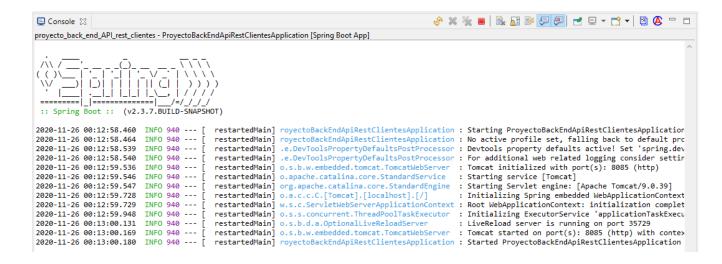
CAMBIAR EL PUERTO DE ESCUCHA

De forma predeterminada, el servidor integrado se inicia en el puerto 8080. Para cambiar el puerto de escucha debemos agregar la siguiente propiedad al archivo application.properties.

```
papplication.properties 
server.port=8085

2
3
```

Log resultado de la ejecución



Crear los siguientes paquetes.

- ▼ proyecto_back_end_API_rest_clientes [boot] [devtools]
 - - > # co.edu.unicauca.distribuidos.core
 - > # co.edu.unicauca.distribuidos.core.controllers
 - > # co.edu.unicauca.distribuidos.core.models
 - > # co.edu.unicauca.distribuidos.core.repositories
 - > # co.edu.unicauca.distribuidos.core.services
 - - static
 - templates
 - application.properties
 - > 乃 src/test/java
 - > A JRE System Library [JavaSE-1.8]
 - > Maven Dependencies
 - > 🗁 src
 - > 🗁 target
 - HELP.md
 - mvnw
 - mvnw.cmd
 - m pom.xml

En el paquete **models** se almacenan las clases asociadas a las entidades que se gestionan.

En el paquete **controllers** se crea el controlador que ofrecerá los servicios web.

En el paquete **repositories** se crean las clases e interfaces que dan acceso al medio de persistencia.

En el paquete **services** se crean las clases e interfaces que se conectan con las clases del paquete **repositories**. El controlador utilizará las clases del paquete **services** con el objetivo de que no conozca el medio de persistencia.



Crear la clase Cliente en el paquete models

- ▼ Proyecto_back_end_API_rest_clientes [boot] [devtools]
 - - > # co.edu.unicauca.distribuidos.core
 - > # co.edu.unicauca.distribuidos.core.controllers
 - > # co.edu.unicauca.distribuidos.core.models
 - > # co.edu.unicauca.distribuidos.core.repositories
 - > # co.edu.unicauca.distribuidos.core.services
 - ▼

 ## src/main/resources
 - static
 - templates
 - papplication.properties
 - > 乃 src/test/java
 - > A JRE System Library [JavaSE-1.8]
 - > Maven Dependencies
 - > 🗁 src
 - > 🗁 target
 - HELP.md
 - mvnw
 - mvnw.cmd
 - m pom.xml

```
package co.edu.unicauca.distribuidos.core.models;
import java.util.Date;
import lombok.AllArgsConstructor;
import lombok.Getter;
import lombok.Setter;
@Getter @Setter @AllArgsConstructor
public class ClienteEntity {
    private Integer id;
    private String nombre;
    private String apellido;
    private String email;
    private Date createAt;
    public ClienteEntity()
```

Anotaciones

El carácter de signo (@) indica al compilador que lo que sigue es una anotación. @Service, @Repository son anotaciónes que permite que spring cree automáticamente objetos de una clase. Las anotaciones de Java permiten modificar la funcionalidad del programa.

En la mayoría de las aplicaciones típicas, tenemos distintas capas como acceso a datos, presentación, servicio, negocios, etc.

Además, en cada capa tenemos varios beans. Para detectar estos beans automáticamente, Spring usa anotaciones de escaneo de classpath . Luego, registra cada bean en ApplicationContext .

A continuación, se ofrece una descripción general rápida de algunas de estas anotaciones:

- •@Component es un estereotipo genérico para cualquier componente administrado por Spring.
- •@Service anota clases en la capa de servicio.
- •@Repository anota clases en la capa de persistencia, que actuará como un repositorio de la base de datos.

Crear la clase UsuarioRepository en el paquete repositories

```
proyecto_back_end_API_rest_clientes [boot] [devtools]
  > # co.edu.unicauca.distribuidos.core

> ## co.edu.unicauca.distribuidos.core.controllers

> ## co.edu.unicauca.distribuidos.core.models

    > # co.edu.unicauca.distribuidos.core.repositories
    > # co.edu.unicauca.distribuidos.core.services
  static
      templates
      application.properties
  > # src/test/java
  > A JRE System Library [JavaSE-1.8]
  Maven Dependencies
  > 🦳 src
  > 🗁 target
     HELP.md
       mvnw
    mvnw.cmd
    m pom.xml
```

```
import co.edu.unicauca.distribuidos.core.models.ClienteEntity;
@Repository
public class UsuarioRepository {
   private ArrayList<ClienteEntity> listaDeClientes;
   public UsuarioRepository()
        this.listaDeClientes= new ArrayList<ClienteEntity>();
        cargarClientes();
```

El carácter de signo (@) indica al compilador que lo que sigue es una anotación. @Service es una anotación que permite que spring cree automáticamente objetos de una clase. Las anotaciones de Java permiten modificar la funcionalidad del programa.

En la clase UsuarioRepository se deben crear los métodos para listar clientes, registrar cliente, consultar cliente, actualizar cliente y eliminar cliente. Además, debe crear un método para almacenar algunos clientes de prueba.

```
public List<ClienteEntity> findAll()
{
    System.out.println(x: "Invocando a listarclientes");
    return this.listaDeClientes;
}
```

```
public ClienteEntity findById(Integer id)
{
    System.out.println(x: "Invocando a consultar un cliente");
    ClienteEntity objCliente=null;

    for (ClienteEntity cliente : listaDeClientes) {
        if(cliente.getId()==id)
        {
              objCliente=cliente;
              break;
        }
    }
    return objCliente;
}
```

```
public ClienteEntity update(Integer id, ClienteEntity cliente)
{
    System.out.println(x: "Invocando a actualizar un cliente");
    ClienteEntity objCliente=null;

    for (int i = 0; i < this.listaDeClientes.size(); i++) {
        if(this.listaDeClientes.get(i).getId()==id)
        {
            this.listaDeClientes.set(i,cliente);
            objCliente=cliente;
            break;
        }
    }
    return objCliente;
}</pre>
```

En la clase UsuarioRepository se deben crear los métodos para listar clientes, registrar cliente, consultar cliente, actualizar cliente y eliminar cliente. Además, debe cerar un método para almacenar algunos clientes de prueba.

```
public boolean delete(Integer id)
{
    System.out.println(x: "Invocando a eliminar un cliente");
    boolean bandera=false;

    for (int i = 0; i < this.listaDeClientes.size(); i++) {
        if(this.listaDeClientes.get(i).getId()==id)
        {
            this.listaDeClientes.remove(i);
            bandera=true;
            break;
        }
    }
    return bandera;
}</pre>
```

```
private void cargarClientes()
{
    ClienteEntity objCliente1= new ClienteEntity(id: 1, nombre: "Juan", apellido: "Perez", em this.listaDeClientes.add(objCliente1);
    ClienteEntity objCliente2= new ClienteEntity(id: 2, nombre: "Catalina", apellido: "Lopez" this.listaDeClientes.add(objCliente2);
    ClienteEntity objCliente3= new ClienteEntity(id: 3, nombre: "Sandra", apellido: "Sanchez" this.listaDeClientes.add(objCliente3);
    ClienteEntity objCliente= new ClienteEntity(id: 4, nombre: "Andres", apellido: "Perez", e this.listaDeClientes.add(objCliente);
}
```

DESARROLLO DE LA APLICACIÓN

En el paquete services debe crear una interface con la definición de los servicios que pueden ser consumidos por el controlador. La interface se denomina IClienteService.

```
public interface IClienteService {
    public List<ClienteDTO> findAll();
    public ClienteDTO findById(Integer id);
    public ClienteDTO save(ClienteDTO cliente);
    public ClienteDTO update(Integer id, ClienteDTO cliente);
    public boolean delete(Integer id);
}
```

En el paquete services cree una clase que implemente la interface IClienteService.

```
@Service
public class ClienteServiceImpl implements IClienteService {
    @Autowired
    private UsuarioRepository servicioAccesoBaseDatos;

    @Autowired
    private ModelMapper modelMapper;

@Override
    public List<ClienteDTO> findAll() {
        List<ClienteEntity> clientesEntity= this.servicioAccesoBaseDatos.findAll();
        List<ClienteDTO> clientesDTO=this.modelMapper.map(clientesEntity, new TypeTc return clientesDTO;
    }
}
```

La anotación @Service permite que spring cree automáticamente objetos de una clase.

La anotación **@Autowired** hace que spring inyecte automáticamente un objeto de la clase UsuarioRepository, el objeto creado es almacenado en un contenedor de Beans y posteriormente es inyectado en el atributo servicioAccesoADatos..

rutas para acceder a los servicios que siguen el

modelo REST deben tener el prefijo api.

En el paquete controllers cree una clase denominada ClienteRestController. Utilice las anotaciones @RestController y @RequesMapping.

La URL de la petición es localhost:8085/api/cliente/

En el controlador denominado ClienteRestController declare un atributo de tipo IClienteService y utilice la notación @Autowired con el objetivo que Spring cree automáticamente un objeto de la clase que implementa a la interface IClienteService.

La anotación @Autowired hace que spring cree automáticamente un objeto de la clase que implementa la interface IClienteService, posteriormente el objeto es almacenado en un contenedor de Beans y posteriormente es inyectado en el atributo clienteService..

Servicio web para listar clientes

La anotación @GetMapping asocia un método con un servicio REST que recibe peticiones mediante el verbo Get

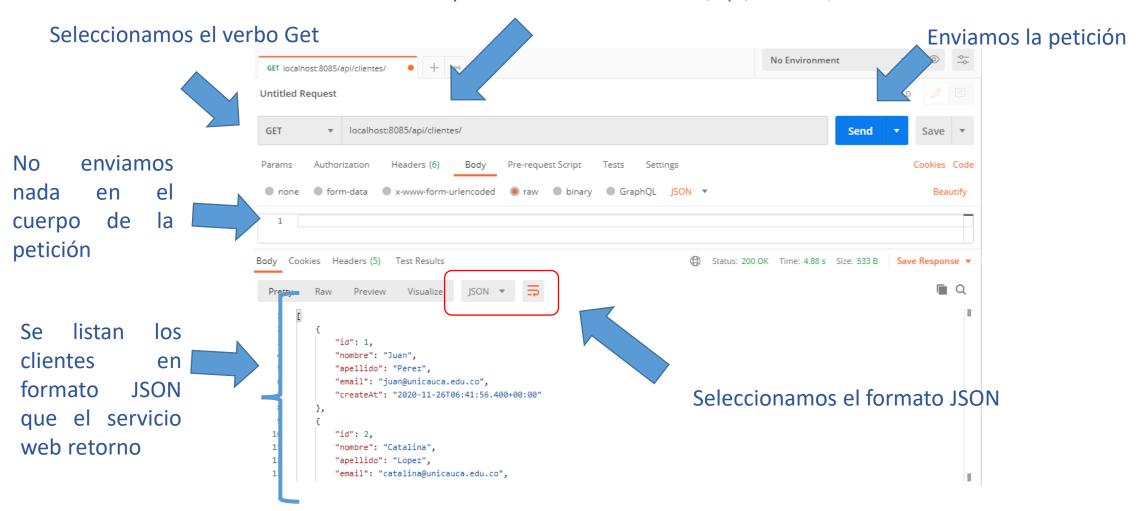


La ruta /clientes permite acceder al servicio web que retorna todo el listado de clientes.

El método utiliza el objeto inyectado el cual permite el acceso al medio de persistencia

PRUEBA AL SERVICIO DE LISTAR CLIENTES



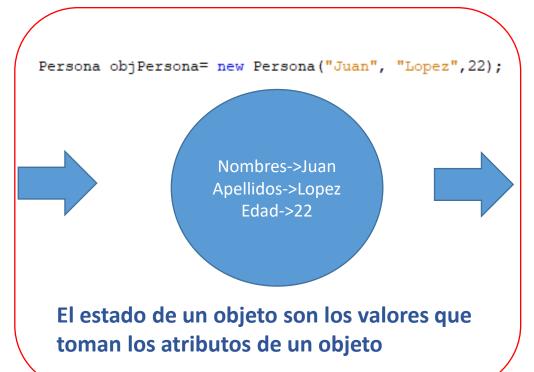


Como se representan en JSON los datos

Clase persona

package Ejemplo2.modelo; public class Persona { private String nombres; private String apellidos; private int edad; public Persona(String nombres, String apellidos, int edad) {...5 lines } public String getNombres() {...3 lines } public void setNombres(String nombres) {...3 lines } public String getApellidos() {...3 lines } public void setApellidos(String apellidos) {...3 lines } public int getEdad() {...3 lines } public void setEdad(int edad) {...3 lines }

Objeto de la clase persona



JSON generado

```
"nombres": "Juan",
"apellidos": "Lopez",
"edad": 22
```

Como se representan en JSON los datos

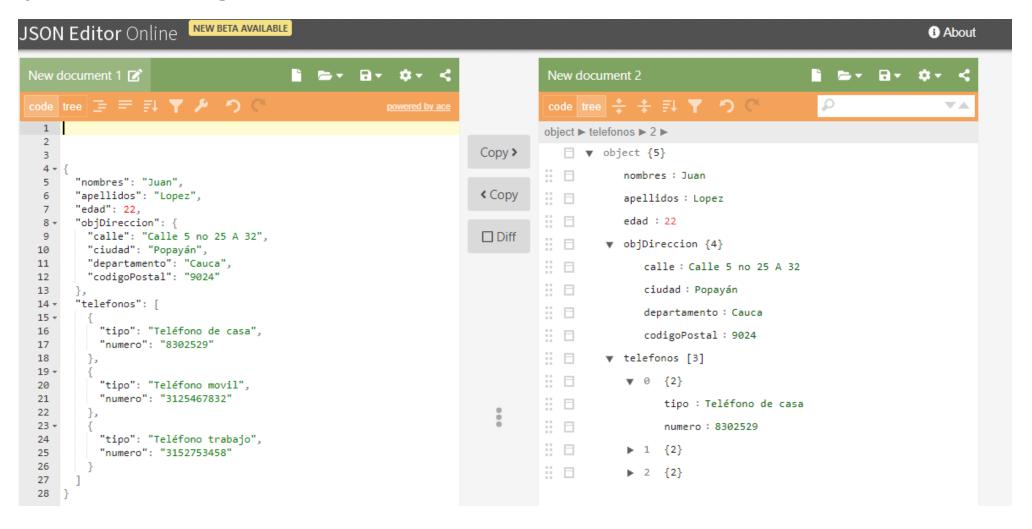
JSON

```
{
    "nombres": "Juan",
    "apellidos": "Lopez",
    "edad": 22
}
```

- JSON representa objetos de manera textual mediante parejas clave=valor
- ❖ JSON requiere usar comillas dobles para las cadenas y los nombres de las claves. Las comillas simples no son válidas.
- ❖ JSON es sólo un formato de datos, contiene sólo nombres de claves y valores, no métodos
- Un objeto se representa como una secuencia de parejas clave=valor encerradas entre llaves { }.
- ❖ Las claves son cadenas de texto entre comillas " ".

Visualizar un JSON

https://jsoneditoronline.org/



Servicio web para consultar un cliente

La anotación @GetMapping asocia un método con un servicio REST que recibe peticiones mediante el verbo Get





```
@GetMapping("/clientes/{id}")
public ClienteDTO show(@PathVariable Integer id) {
   ClienteDTO objCliente = null;
   objCliente = clienteService.findById(id);
   return objCliente;
}
```

La ruta /clientes/{id} permite acceder al servicio web que consulta un cliente. La ruta recibe un parámetro el cual es el id del cliente a consultar.



La anotación **@PathVariable** asocia el parámetro de un método con el parámetro de la URL

https://www.baeldung.com/spring-pathvariable

El método utiliza el objeto inyectado el cual permite el acceso al medio de persistencia

Servicio web para crear un cliente

La anotación **@PostMapping** asocia un método con un servicio REST que recibe peticiones mediante el verbo Post





La ruta /clientes permite acceder al servicio web que crea un cliente



La anotación @RequestBody asocia el parámetro de un método con los datos almacenados en el cuerpo de la petición.

```
@PostMapping("/clientes")
public ClienteDTO create(@RequestBody ClienteDTO cliente) {
   ClienteDTO objCliente = null;
   objCliente = clienteService.save(cliente);
   return objCliente;
}
```

El método utiliza el objeto inyectado el cual permite el acceso al medio de persistencia

Servicio web para actualizar un cliente

La anotación **@PutMapping** asocia un método con un servicio REST que recibe peticiones mediante el verbo Put.

La ruta /clientes/{id} permite acceder al servicio web que actualiza un cliente. El parámetro id representa el id del cliente a actualizar.





La anotación @RequestBody asocia el parámetro de un método con los datos almacenados en el cuerpo de la petición.

```
@PutMapping("/clientes/{id}")
public ClienteDTO update(@RequestBody ClienteDTO cliente, @PathVariable Integer id) {
    ClienteDTO objCliente = null;
    ClienteDTO clienteActual = clienteService.findById(id);
    if(clienteActual!=null)
    {
        objCliente = clienteService.update(id,cliente);
    }
    return objCliente;
}
```

Servicio web para eliminar un cliente

La anotación **@DeleteMapping** asocia un método con un servicio REST que recibe peticiones mediante el verbo Delete.





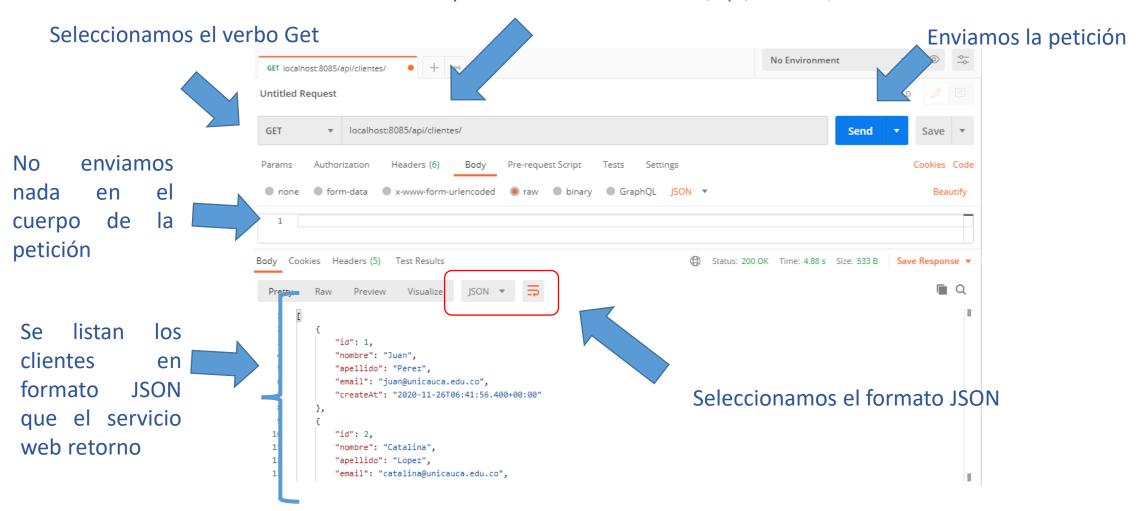
La ruta /clientes/{id} permite acceder al servicio web que elimina un cliente. El parámetro id representa el id del cliente a eliminar.

```
@DeleteMapping("/clientes/{id}")
public Boolean delete(@PathVariable Integer id) {
    Boolean bandera=false;
    ClienteDTO clienteActual = clienteService.findById(id);
    if(clienteActual!=null)
    {
        bandera = clienteService.delete(id);
    }
    return bandera;
}
```

PRUEBAS CON POSTMAN DEL SERVICIO WEB RESTFUL

PRUEBA AL SERVICIO DE LISTAR CLIENTES

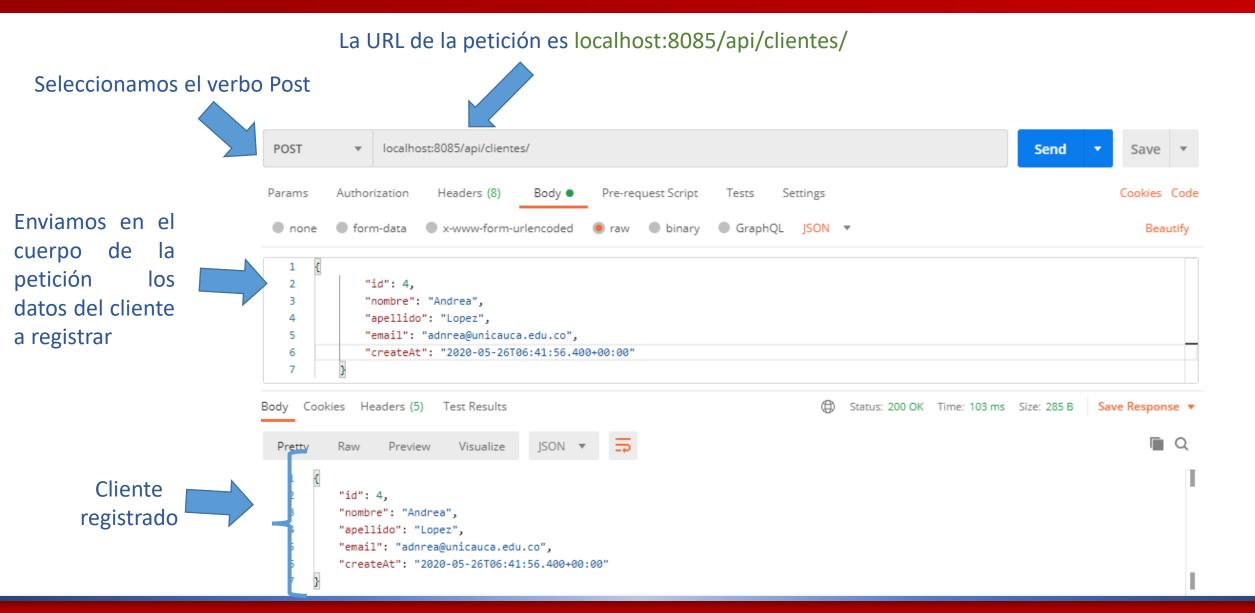


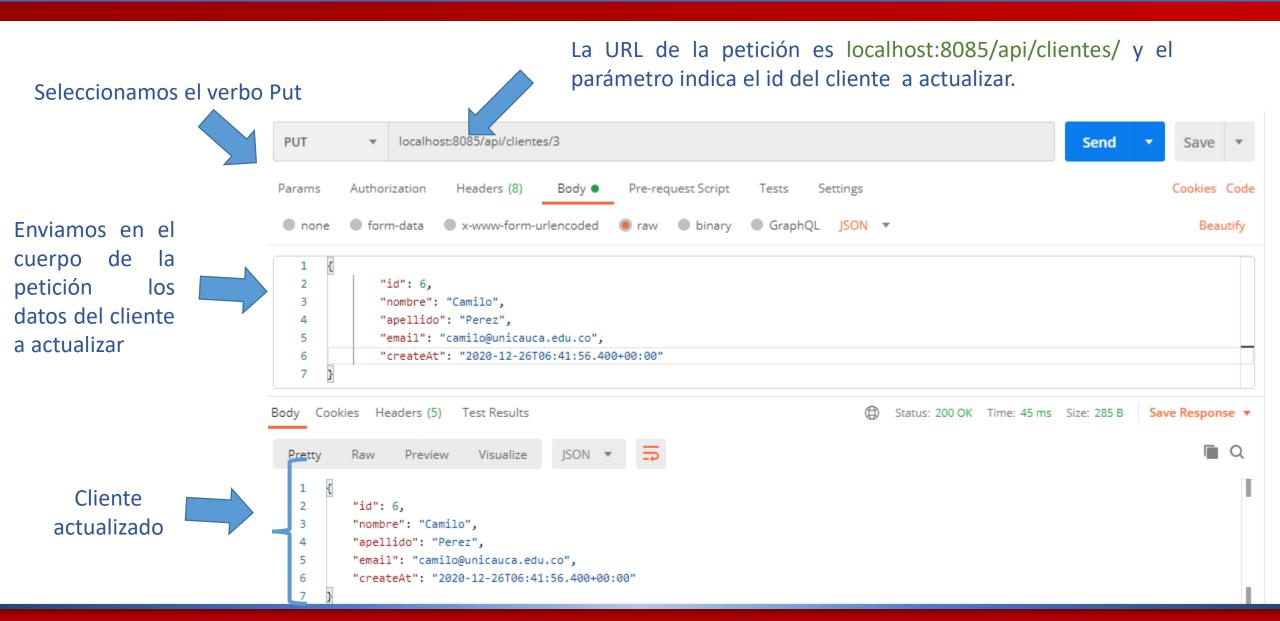


PRUEBA AL SERVICIO DE CONSULTAR CLIENTE



PRUEBA AL SERVICIO DE CREAR CLIENTE





PRUEBA AL SERVICIO DE ELIMINAR CLIENTE

