

Zadania programistyczne
Z MATEMATYCZNYCH METOD GRAFIKI KOMPUTEROWEJ

Zestaw **P1**
3 marca 2014 r.

Termin realizacji: **30 marca 2014 r.**
Punktacja (podana przy każdym zadaniu): **8, 10 albo 12 punktów**
Każde z zadań może być wybrane najwyżej przez trzy osoby.

P1.1. 8 punktów Niech dana będzie krzywa $G(t)$ ($t \in [a, b]$). Proszę wykorzystać interpolację wielomianową do rekonstrukcji tej krzywej: dla danego $n \in \mathbb{N}$ oraz układu węzłów $a \leq t_0 < t_1 < \dots < t_n \leq b$ wyznaczyć krzywą $L_n(t)$ o własności $L_n(t_i) = G(t_i)$ dla $i = 0, 1, \dots, n$. Program powinien rysować, na jednym wykresie, krzywe G i L_n . Wykonać eksperymenty m.in. dla krzywych: $G(t) = [r_1 \cos t, r_2 \sin t]$ ($t \in [0, 2\pi]$), $G(t) = [\sin t, \cos 3t]$ ($t \in [0, 2\pi]$), $G(t) = [t \cos t, t \sin t]$ ($t \in [0, 10\pi]$).

P1.2. 10 punktów Dla danej krzywej $P(t)$ i węzłów t_0, t_1, \dots, t_n , opracować metodę wyznaczania punktu na krzywej wielomianowej $R_n(t)$ stopnia n , spełniającej warunki $R_n(t_i) = P(t_i)$ ($i = 0, 1, \dots, n$), korzystając z wzoru rekurencyjnego

$$(1) \quad R_n(t) = \frac{(t - t_0)Q_{n-1}(t) - (t - t_n)R_{n-1}(t)}{t_n - t_0},$$

gdzie $Q_{n-1}(t)$ i $R_{n-1}(t)$ interpolują $P(t)$ odpowiednio w węzłach t_1, t_2, \dots, t_n i t_0, t_1, \dots, t_{n-1} . Sprawozdanie powinno zawierać opis opracowanej metody wraz z dowodem wzoru (1). Jaka jest złożoność obliczeniowa i pamięciowa metody? Wykonać eksperymenty dla kilku przykładowych krzywych.

P1.3. 10 punktów Niech g będzie funkcją okresową, o okresie R : $g(x + R) = g(x)$. Po zamianie zmiennej $t = 2\pi x/R$ dostaniemy funkcję okresową $f(t) := g\left(\frac{Rx}{2\pi}\right)$, o okresie 2π . Funkcję

$$(2) \quad S_n(t) := \sum_{k=0}^n (a_k \cos kt + b_k \sin kt)$$

nazywamy *wielomianem trygonometrycznym* co najwyżej stopnia n . Można wykazać, że istnieje dokładnie jeden taki wielomian trygonometryczny postaci (2), że

$$(3) \quad S_n(t_i) = f(t_i), \quad \text{gdzie} \quad t_i := \frac{2i\pi}{2n+1} \quad (i = 0, 1, \dots, 2n),$$

o współczynnikach a_k i b_k zależnych w prosty sposób od wartości $f(t_i)$. Zobacz np. J.M. Jankowscy, *Przegląd metod i algorytmów numerycznych*, str. 66.

Dla danej krzywej zamkniętej $G(t)$ ($t \in [0, 2\pi]$; $G(0) = G(2\pi)$) i danego $n \in \mathbb{N}$ skonstruować *krzywą interpolacyjną trygonometryczną* $S^*(t)$, o własności $S^*(t_i) = G(t_i)$, gdzie $t_i := \frac{2i\pi}{2n+1}$, ($i = 0, 1, \dots, 2n$). Program powinien rysować, na jednym wykresie, krzywe G i S^* . Wykonaj eksperymenty dla różnych krzywych, w tym dla: okręgu, elipsy, „znaku nieskończoności” $G(t) = [\cos t, \sin 2t]$ ($t \in [0, 2\pi]$) oraz krzywej Lissajous $G(t) = [\sin 2t, \cos 3t]$ ($t \in [0, 2\pi]$).

- P1.4.** 10 punktów Dla danej krzywej otwartej $G(t)$ ($t \in [a, b]$), danego $n \in \mathbb{N}$ oraz układu węzłów $a = t_0 < t_1 < \dots < t_n = b$ skonstruować następującą *krzywą sklejaną interpolacyjną* S , o własnościach:
- w każdym z podprzedziałów $[t_{k-1}, t_k]$ ($k = 1, 2, \dots, n$) krzywa S jest identyczna z pewną krzywą wielomianową P_k stopnia co najwyżej trzeciego;
 - $S(t_k) = G(t_k)$ ($k = 0, 1, \dots, n$);
 - $S''(a) = S''(b) = 0$.

Program powinien rysować, na jednym wykresie, krzywe G i S . Wykonać eksperymenty dla różnych krzywych, w tym dla cykloidy wydłużonej: $G(t) = [pt - q \sin t, p - q \cos t]$ ($q > p$; $t \in (-5\pi, 5\pi]$).

- P1.5.** 10 punktów Dla danej krzywej zamkniętej $G(t)$ ($t \in [a, b]$; $G(a) = G(b)$), danego $n \in \mathbb{N}$ oraz układu węzłów $a = t_0 < t_1 < \dots < t_n = b$ skonstruować następującą *zamkniętą krzywą sklejaną interpolacyjną* $\tilde{S}(t)$, o własnościach:
- w każdym z podprzedziałów $[t_{k-1}, t_k]$ ($k = 1, 2, \dots, n$) krzywa \tilde{S} jest identyczna z pewną krzywą wielomianową \tilde{P}_k stopnia co najwyżej trzeciego;
 - $\tilde{S}(t_k) = G(t_k)$ ($k = 0, 1, \dots, n$);
 - $\tilde{S}'(a) = \tilde{S}'(b)$, $\tilde{S}''(a) = \tilde{S}''(b)$.

Program powinien rysować, na jednym wykresie, krzywe G i \tilde{S} . Wykonaj eksperymenty dla różnych krzywych, w tym dla: okręgu, elipsy, „znaku nieskończoności” $G(t) = [\cos t, \sin 2t]$ ($t \in [0, 2\pi]$) oraz krzywej Lissajous $G(t) = [\sin 2t, \cos 3t]$ ($t \in [0, 2\pi]$).

- P1.6.** 10 punktów Dla danej krzywej otwartej $G(t)$ ($t \in [a, b]$), danego $n \in \mathbb{N}$ oraz układu węzłów $a = t_0 < t_1 < \dots < t_n = b$ skonstruować następującą *krzywą sklejaną interpolacyjną* \hat{S} , o własnościach:
- w każdym z podprzedziałów $[t_{k-1}, t_k]$ ($k = 1, 2, \dots, n$) krzywa \hat{S} jest identyczna z pewną krzywą wielomianową P_k stopnia co najwyżej trzeciego;
 - $\hat{S}(t_k) = G(t_k)$ ($k = 0, 1, \dots, n$);
 - $\hat{S}'(a) = \mathbf{s}_0$, $\hat{S}'(b) = \mathbf{s}_1$ dla danych wektorów \mathbf{s}_0 i \mathbf{s}_1 .

Program powinien rysować, na jednym wykresie, krzywe G i \hat{S} . Wykonać eksperymenty dla różnych krzywych, w tym dla cykloidy wydłużonej: $G(t) = [pt - q \sin t, p - q \cos t]$ ($q > p$; $t \in (-5\pi, 5\pi]$).

- P1.7.** 10 punktów Niech będą dane: liczba naturalna n , węzły t_1, t_2, \dots, t_n ($a = t_1 < t_2 < \dots < t_n = b$) oraz funkcja f określona w przedziale $[a, b]$. Punkty

$$\tau_0 := t_1, \quad \tau_i := \frac{1}{2}(t_i + t_{i+1}) \quad (1 \leq i \leq n-1), \quad \tau_n := t_n$$

nazywamy przegubami. Dowodzi się, że istnieje dokładnie jedna taka funkcja $\sigma \in C^1[a, b]$, że

- w każdym podprzedziale $[t_i, t_{i+1}]$ ($1 \leq i \leq n-1$) σ jest identyczna z pewnym wielomianem $q_i \in \Pi_2$;
- $\sigma(\tau_k) = f(\tau_k)$ ($k = 0, 1, \dots, n$).

Dla $x \in [t_i, t_{i+1}]$ ($1 \leq i \leq n-1$) funkcja σ wyraża się wzorem

$$\sigma(x) = f(\tau_i) + \frac{1}{2}(m_{i+1} + m_i)(x - \tau_i) + \frac{1}{2h_i}(m_{i+1} - m_i)(x - \tau_i)^2,$$

gdzie $h_i := t_{i+1} - t_i$, a wielkości $m_i := \sigma'(t_i)$ ($i = 1, 2, \dots, n$) są rozwiązaniem układu równań

$$h_{i-1}m_{i-1} + 3(h_{i-1} + h_i)m_i + h_im_{i+1} = 8(f(\tau_i) - f(\tau_{i-1})) \quad (1 \leq i \leq n),$$

gdzie przyjmujemy, że $h_0 := h_n := m_0 := m_{n+1} := 0$.

Wykorzystać opisaną wyżej metodę interpolacji do rekonstrukcji krzywej parametrycznej $G(t) = [g_x(t), g_y(t)]$ ($t \in [a, b]$), tzn. znaleźć dla węzłów t_1, t_2, \dots, t_n funkcje sklepane II-go stopnia σ_x, σ_y interpolujące funkcje g_x i g_y , odpowiednio. Poszukiwana krzywa ma parametryzację $S(t) := [\sigma_x(t), \sigma_y(t)]$ ($t \in [a, b]$). Program powinien rysować, na jednym wykresie, krzywe G i S . Wykonać eksperymenty dla różnych krzywych (patrz np. zadania **P1.1–P1.3**).

- P1.8.** 10 punktów Dla danej liczby naturalnej n , danych węzłów t_0, t_1, \dots, t_n ($a = t_0 < t_1 < \dots < t_n = b$), danej liczby rzeczywistej τ i danej funkcji f istnieje dokładnie jedna taka funkcja S_τ , zwana *funkcją sklejaną hiperboliczną*, że
- 1° $S_\tau \in C^2[a, b]$,
 - 2° $S_\tau(t_k) = f(t_k)$ ($k = 0, 1, \dots, n$);
 - 3° w każdym z podprzedziałów (t_k, t_{k+1}) ($k = 0, 1, \dots, n-1$) funkcja S_τ spełnia warunek $S_\tau^{(4)}(t) - \tau^2 S_\tau''(t) = 0$;
 - 4° $S_\tau''(a) = S_\tau''(b) = 0$.

Zrealizować algorytm konstrukcji funkcji sklejaną hiperboliczną, podany w książce D. Kincaida i W. Cheney, *Analiza numeryczna*, WNT, 2005, s. 333–335. Sprawdzić doświadczalnie wpływ parametru τ na rozwiązanie.

Wykorzystać opisaną wyżej metodę interpolacji do konstrukcji krzywej sklejaną hiperboliczną $S_\tau(t)$ ($t \in [a, b]$), o własności $S_\tau(t_i) = W_i$ ($i = 0, 1, \dots, n$), gdzie W_i są danymi punktami (np. leżącymi na pewnej krzywej $G(t)$). Program powinien rysować, na jednym wykresie, krzywe G i S_τ . Wykonać eksperymenty dla różnych krzywych (patrz np. zadania P1.1–P1.3).

- P1.9.** 10 punktów Postać Hermite’a krzywej wielomianowej trzeciego stopnia jest określona przez dwa punkty końcowe P_0, P_1 i wartości pochodnych s_0, s_1 w końcach przedziału parametryzacji. Należy znaleźć takie wielomiany $h_i \in \Pi_3$ ($0 \leq i \leq 3$), żeby krzywa

$$H(t) = P_0 h_0(t) + s_0 h_1(t) + s_1 h_2(t) + P_1 h_3(t),$$

spełniała następujące warunki:

$$\begin{aligned} H(0) &= P_0, & H'(0) &= s_0, \\ H(1) &= P_1, & H'(1) &= s_1. \end{aligned}$$

Jakie własności mają wielomiany h_i ? Jak znaleźć postać Béziera krzywej $P(t)$? Opracować analogiczne metody wyznaczania krzywej wielomianowej stopnia piątego, dopasowanej do danych z wartościami pochodnych drugiego i trzeciego rzędu w końcach przedziału $[0, 1]$. Program powinien umożliwiać wygodną modyfikację krzywej Hermite’a, tzn. dawać możliwość przeciągania punktów skrajnych oraz pozwalać na zmianę wektorów stycznych w tych punktach poprzez przeciąganie strzałek.

Stanisław Lewanowicz