

**SCOPE MANAGEMENT PLAN**  
**Penambahan Fungsionalitas pada**  
**Aplikasi Mobile Tokopedia**



**tokopedia**

Oleh:

Abduh Salam	1301164011
Edy Santoso	1301164111
Farhan Fadhlullah	1301162111
Febry Triyadi	1301162195
Hafidzil Khairi	1301160171

**Telkom University**  
**Bandung**  
**November 2018**

## TABLE OF CONTENTS

INTRODUCTION .....	3
SCOPE MANAGEMENT APPROACH.....	3
ROLES AND RESPONSIBILITIES .....	3
SCOPE DEFINITION .....	4
PROJECT SCOPE STATEMENT .....	4
WORK BREAKDOWN STRUCTURE .....	5
SCOPE VERIFICATION.....	9
SCOPE CONTROL .....	10
SPONSOR ACCEPTANCE.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

## **INTRODUCTION**

Scope Management Plan ini memberikan gambaran dan kerangka lingkup jalannya untuk proyek penambahan fungsionalitas pada mobile Aplikasi TOKOPEDIA. Scope Management Plan ini mendokumentasikan pekerjaan proyek dengan metode pendekatan ruang lingkup pekerjaan yang harus dilakukan untuk menyelesaikan proyek, peran dan tanggung jawab dari setiap leader yang terkait dengan ruang lingkup pekerjaan pada proyek ini. Penjelasan ruang lingkup pekerjaan proyek, langkah verifikasi dan kontrol yang dilakukan untuk pengendalian proyek, serta ruang lingkup kontrol perubahan yang terjadi pada saat proyek dilaksanakan. Dan struktur rincian pekerjaan proyek juga dijelaskan lebih lanjut pada Scope Management Plan ini. Setiap komunikasi proyek yang dilakukan harus sesuai dengan lingkup yang telah dijelaskan pada Scope Management Plan ini.

Proyek ini untuk merancang, pemrograman dan menguji tambahan fungsionalitas pada Mobile Aplikasi TOKOPEDIA yang sudah biasa digunakan oleh masyarakat dalam proses jual beli barang secara online dan untuk meningkatkan presentase tingkat keberhasilan proses jual beli. Termasuk perancangan desain perangkat lunak, serta pemrograman dan pengkodean, dan pengujian serta validasi perangkat lunak.

## **SCOPE MANAGEMENT APPROACH**

Pada proyek ini, Scope Management menjadi tanggung jawab sepenuhnya dari Proyek Manager(PM). Ruang lingkup pada proyek ini dijelaskan pada Scope Statement, Work Breakdown Structure (WBS) dan WBS Dictionary. Proyek Manager dan Pemangku Kepentingan(TOKO PEDIA) akan menetapkan dan menyetujui dokumentasi untuk mengukur ruang lingkup pekerjaan proyek yang akan mencakup daftar perikas mutu dan kualitas serta pengukurang atau tingkat kinerja pegawai/karyawan. Perubahan lingkup yang diusulkan dapat diselesaikan oleh Manajer Proyek, Stakeholder atau anggota tim proyek. Semua permintaan perubahan akan diserahkan kepada Proyek Manager yang kemudian akan mengevaluasi perubahan lingkup yang diminta. Setelah menerima permintaan perubahan ruang lingkup, Manajer Proyek akan mengajukan permintaan perubahan ruang lingkup ke bagian control perubahan dan kemudian diterima. Setelah persetujuan perubahan lingkup oleh bagian control perubahan, Project Manager akan memperbarui semua dokumen proyek dan mengkomunikasikan perubahan ruang lingkup kepada semua pemangku kepentingan atau semua bagian yang berkaitan dengan proyek ini. Berdasarkan feedback dan masukan dari Pemangku Kepentingan, Proyek Manajer bertanggung jawab untuk penerimaan kiriman proyek akhir dan cakupan proyek.

## **ROLES AND RESPONSIBILITIES**

Manajer Proyek dan tim semuanya akan memainkan peran kunci dalam mengelola ruang lingkup pekerjaan proyek ini. Dengan demikian Proyek manajer, dan anggota tim harus sadar akan tanggung jawab mereka untuk memastikan bahwa pekerjaan yang dilakukan pada proyek berada dalam ruang lingkup yang ditetapkan selama seluruh durasi proyek. Tabel di bawah ini mendefinisikan peran dan tanggung jawab untuk manajemen lingkup proyek ini.

No	Nama	jabatan	Peranan dan Tanggung Jawab
1	Abduh Salam	Projek Manager	Mengontrol jalannya proyek serta mengarahkan pekerjaan dari Project team
2	Farhan Fadhlullah	Leader team System Analyst	menganalisa Bisnis rule dan Aplikasi
3	Hafidzil Khairi	Leader Team Enginer	penanggung jawab lapangan
4	Febry Triyadi	Leader Team Programer	Kepada Divisi Programer
5	Edy Santoso	Leader Quality Manager	memantau perkembangan serta kualitas produk

**Table 1.1, Scope Management Roles and Responsibilities**

## SCOPE DEFINITION

Ruang lingkup pekerjaan untuk proyek ini didefinisikan melalui proses pengumpulan data yang spesifik. Pertama, menganalisis semua aspek dan bagian pada Mobile Aplikasi TOKOPEDIA saat ini berdasarkan analisa dan pengalaman pengguna. Dari informasi ini, tim proyek mengembangkan dokumentasi kebutuhan proyek, rencana manajemen kebutuhan, dan fungsi untuk apa Mobile Aplikasi TOKOPEDIA harus ditambah fungsionalitasnya.

Deskripsi dikembangkan berdasarkan proses pengumpulan data dan masukan dari para ahli materi dalam desain perangkat lunak, dukungan teknis, pemrograman dan aplikasi bisnis. Proses penilaian ahli ini memberikan masukan mengenai cara yang paling efektif untuk memenuhi persyaratan awal penambahan fungsionalisat yang dapat digunakan untuk memberikan kepuasan kepada penjual dan pembeli, sebagaimana seperti tujuan utama yakni memfasilitasi penjual dan pembeli agar lebih mudah dalam melakukan transaksi jual beli (mengalihkan pasar nyata menjadi pasar maya). Serta memberikan pelayanan yang lebih optimal agar penjual dan pembeli merasa seperti berada pada pasar nyata. Sehingga dapat meningkatkan persentase terjadinya jual beli antara penjual dan pembeli..

## PROJECT SCOPE STATEMENT

Proyek ini mencakup desain, pemrograman, dan pengujian .penambahan fungsionalitas pada Mobile Aplikasi TOKOPEDIA. Output untuk proyek ini adalah terdapat penambahan fungsionalitas pada Mobile Aplikasi TOKOPEDIA untuk memberikan kepuasan kepada penjual dan pembeli, sebagaimana seperti tujuan utama yakni memfasilitasi penjual dan pembeli agar lebih mudah dalam melakukan transaksi jual beli (mengalihkan pasar nyata menjadi pasar maya). Serta memberikan pelayanan yang lebih optimal agar penjual dan pembeli merasa seperti berada pada pasar nyata. Sehingga dapat meningkatkan persentase terjadinya jual beli antara penjual dan pembeli. Proyek ini tidak termasuk operasi yang sedang berlangsung dan pemeliharaan perangkat lunak. Hanya personel dan sumber daya internal yang dapat digunakan untuk proyek

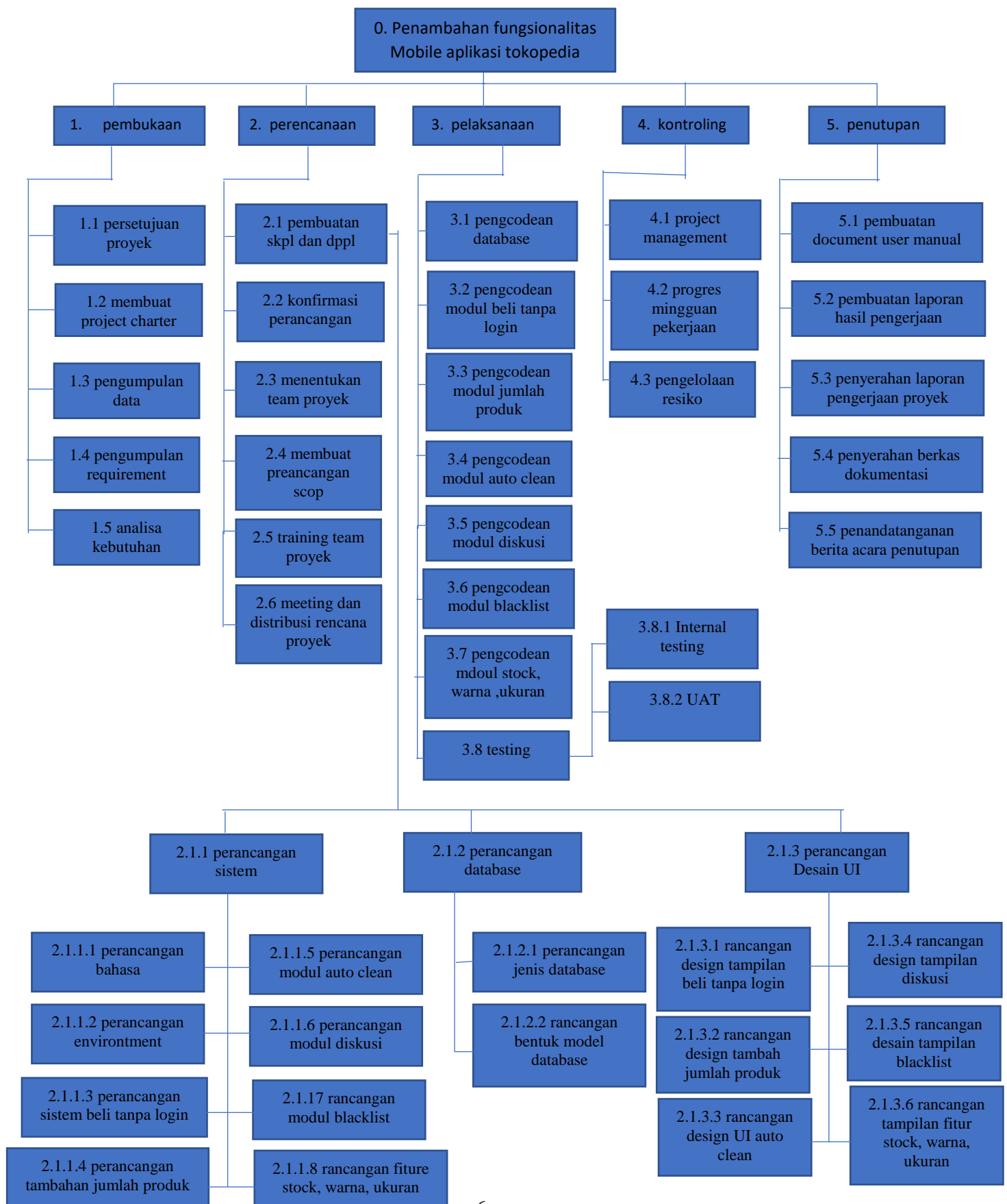
ini. Selain itu, proyek ini tidak melebihi 8 bulan dalam durasi pengerjaan atau 540.300.000,00 dalam pembelanjaan.

Dalam pengerjaan proyek ini, kami memiliki beberapa batasan yaitu:

1. Menambah modul pembelian tanpa harus melakukan login
2. Penambahan maksimal produk yang bisa dijual
3. Penambahan modul clear data spam (menghapus produk-produk spam)
4. Penambahan modul diskusi untuk penjual dan calon pembeli agar bisa melakukan COD.
5. Penambahan modul blacklist pada pembeli untuk memblacklist penjual yang tidak diinginkan dan sebaliknya.
6. Penambahan keterangan stock, warna dan ukuran barang pada penjual untuk memberikan informasi yang lebih lengkap kepada pembeli.

## **WORK BREAKDOWN STRUCTURE**

Untuk dapat secara efektif mengelola pekerjaan yang diperlukan untuk menyelesaikan proyek pengembangan Mobile Aplikasi TOKOPEDIA ini, akan dibagi menjadi beberapa fase, yaitu pembukaan, perencanaan, eksekusi, kontroling dan penutupan yang mana akumulasi dari semua fase tidak melebihi 8 bulan waktu kerja. Berikut strukturnya.



**FIGURE 1. WBS STRUCTURE****TABLE WBS DETILE**

Level	WBS Code	Element Name	Description of Work	Deliverables	Budget	RSC
0	0	Penambahan fungsionalitas Mobile Aplikasi Tokopedia	Judul proyek		0	
1	1	Pembukaan	Permulaan Proyek		0	
2	1.1	Persetujuan Penyerahan pekerjaan proyek dan penentuan Tujuan Utama dari proyek	Penandatanganan Pembukaan Proyek		800000	
2	1.2	Membuat project charter	Membuat project charter		2000000	
2	1.3	Pengumpulan data	Pengumpulan data		2000000	
2	1.4	Pengumpulan requirement	Pengumpulan requirement		1500000	
2	1.5	Analisa kebutuhan	Analisa kebutuhan		700000	
1	2	Perancangan			0	
2	2.1	Pembuatan SKPL dan DPPL	Merancang SKPL DPPL	SKPL DPPL	0	
3	2.1.1	Perancangan Sistem	Merancang sistem	SKPL	0	
4	2.1.1.1	Perancangan Bahasa yang digunakan	Pemilihan Bahasa		1000000	
4	2.1.1.2	Perancangan Environtment yang dibutuhkan	Pemilihan environtment		300000	
4	2.1.1.3	Perancangan sistem beli tanpa login	Modul		20000000	
4	2.1.1.4	Rancangan tambahan jumlah produk yang bisa dijual	Modul		20000000	
4	2.1.1.5	Perancangan modul auto clean data/produk spam	Modul		20000000	
4	2.1.1.6	Rancangan modul diskusi/chating	Modul		20000000	
4	2.1.1.7	Rancangan modul blacklist	Modul		20000000	
4	2.1.1.8	Perancangan fitur stock, warna dan ukuran	Modul		20000000	
3	2.1.2	Perancangan Database	Merancang database	SKPL	0	
4	2.1.2.1	Rancangan jenis	Pemilihan		12000000	

		database yang akan digunakan.	database			
4	2.1.2.2	Rancangan bentuk model database yang baru	Gambaran model database		8000000	
3	2.1.3	Perancangan Desain UI	Desain UI	DPPL	0	
4	2.1.3.1	Rancangan design pada tampilan pembelian tanpa login	Desain modul		10000000	
4	2.1.3.2	Rancangan design pada penambahan jumlah produk yang bisa dijual	Desain modul		10000000	
4	2.1.3.3	Rancangan design UI auto clean	Desain modul		10000000	
4	2.1.3.4	Rancangan design UI modul chating/diskusi pembeli dengan penjual	Desain modul		10000000	
4	2.1.3.5	Rancangan design UI modul black list	Desain modul		10000000	
4	2.1.3.6	Rancangan Design UI penambahan fitur stock, warna dan ukuran	Desain modul		10000000	
2	2.2	Konfirmasi Perancangan sistem dengan pihak Tokopedia	Konfirmasi rancangan sistem	Pernyataan setuju	12000000	
2	2.3	Menentukan team proyek	Membentuk team proyek		25000000	
2	2.4	Membuat perancangan scope	Membuat wbs		35000000	
2	2.5	Training kepada team proyek	Training kepada team proyek		15000000	
2	2.6	Meeting dan distribusi rencana proyek ke team proyek	Meeting membahas rencana pengerjaan proyek		3000000	
1	3	Pelaksanaan			0	
2	3.1	Pengcodean database	Koding database		10000000	
2	3.2	Coding modul beli tanpa login	Koding modul		20000000	
2	3.3	Coding mdoul penambahan jumlah produk yang bisa dijual	Koding modul		20000000	
2	3.4	Coding modul auto clean	Koding modul		20000000	
2	3.5	Coding modul chating/diskusi	Koding modul		20000000	



2	3.6	Coding modul blacklist	Koding modul		20000000	
2	3.7	Coding modul fitur stock, warna dan ukuran	Koding modul		20000000	
2	3.8	Testing	Uji coba		0	
3	3.8.1	Internal Testing	Uji coba internal	Dokument Ujicoba	17000000	
3	3.8.2	UAT	Uji coba dengan user	Dokument ujicoba	8000000	
1	4	Kontrol			0	
2	4.1	Project manajemen	Mengontrol jalannya proyek		25000000	
2	4.2	Laporan mingguan status pekerjaan	Rapat mingguan membahas perkembangan pekerjaan proyek		15000000	
2	4.3	Pengelolaan resiko	Pengelolaan resiko oleh PM		20000000	
1	5	Penutupan			0	
2	5.1	Pembuatan Dokument user manual	Membuat document user manual	Document user manual	7000000	
2	5.2	Pembuatan laporan Hasil Pengerjaan	Pembuatan laporan	Laporan hasil pengerjaan	7000000	
2	5.3	Penyerahan laporan pengerjaan proyek	-	Document penting proyek	6000000	
2	5.4	Penyerahan berkas dokumentasi pengerjaan proyek	Pembuatan berkas dokumentasi	Penyerahan berkas dokumentasi	7000000	
2	5.5	Penandatanganan berita acara serah terima software	Penutupan pengerjaan proyek	BAST dan serah terima software	0	
Jumlah Total					540300000	

Table diatas menjelaskan lebih jelas tentang mendefinisikan pekerjaan yang perlu dilakukan untuk menyelesaikan proyek ini digunakan kamus WBS.. WBS dictionary menjelaskan setiap elemen WBS serta mendeskripsikan terperinci tentang pekerjaan untuk setiap elemen, bentuk output(deliverables), anggaran dan sumberdaya yang dibutuhkan.

## SCOPE VERIFICATION

Ketika proyek ini berlangsung, Manajer Proyek akan memverifikasi pengerjaan proyek sementara terhadap ruang lingkup pengerjaan proyek sebagaimana didefinisikan dalam pernyataan lingkup, WBS dan WBS Dictionary. Setelah Manajer Proyek memverifikasi bahwa ruang lingkup memenuhi persyaratan yang ditentukan dalam rencana proyek, Manajer Proyek akan bertemu dengan pihak tokopedia untuk penerimaan proyek secara resmi dari pihak tokopedia. Selama pertemuan ini, Manajer Proyek akan memberikan hasil kepada pihak tokopedia. Ini akan memastikan bahwa pekerjaan proyek tetap berada di dalam lingkup proyek secara konsisten sepanjang umur proyek.

## **SCOPE CONTROL**

Manajer Proyek dan tim proyek akan bekerja sama untuk mengendalikan ruang lingkup proyek. Tim proyek akan memanfaatkan Kamus WBS dengan menggunakannya sebagai pernyataan kerja untuk setiap elemen WBS. Tim proyek akan memastikan bahwa mereka hanya melakukan pekerjaan yang dijelaskan dalam kamus WBS dan menghasilkan output yang ditentukan untuk setiap elemen WBS. Manajer Proyek akan mengawasi tim proyek dan perkembangan proyek untuk memastikan bahwa proses kontrol lingkup ini.

Jika terdapat perubahan pada ruang lingkup statement proyek diperlukan proses untuk merekomendasikan perubahan pada ruang lingkup pengerjaan proyek harus dilakukan. Setiap anggota tim proyek dapat meminta perubahan ke lingkup pengerjaan proyek. Semua permintaan perubahan harus diserahkan kepada Manajer Proyek dalam bentuk dokumen permintaan perubahan proyek. Manajer Proyek kemudian akan meninjau perubahan yang disarankan untuk lingkup proyek. Manajer Proyek kemudian akan menolak permintaan perubahan jika tidak sesuai dengan statement proyek atau mengadakan rapat kontrol perubahan antara tim proyek dan Poryek Manager untuk meninjau permintaan perubahan lebih lanjut dan melakukan penilaian dampak perubahan. Jika permintaan perubahan menerima persetujuan oleh Manajer Proyek, Manajer Proyek kemudian akan secara resmi mengajukan permintaan perubahan ke Change Control Board. Jika Change Control Board menyetujui ruang lingkup mengubah Sponsor Proyek kemudian akan secara resmi menerima perubahan dengan menandatangani dokumen kontrol perubahan proyek. Setelah menerima perubahan ruang lingkup oleh Change Control Board dan Project Sponsor, Project Manager akan memperbarui semua dokumen proyek dan mengkomunikasikan perubahan ruang lingkup kepada semua anggota tim proyek yang berkepentingan.