

**WORK BREAKDOWN STRUCTURE
(WBS)**
**Penambahan Fungsionalitas pada
Mobile Aplikasi Tokopedia**



tokopedia

Oleh:

Abduh Salam	1301164011
Edy Santoso	1301164111
Farhan Fadhlullah	1301162111
Febry Triyadi	1301162195
Hafidzil Khairi	1301160171

**Telkom University
Bandung
November 2018**

INTRODUCTION

Scope Management Plan ini memberikan gambaran dan kerangka lingkup jalannya untuk proyek penambahan fungsionalitas pada mobile Aplikasi TOKOPEDIA. Scope Management Plan ini mendokumentasikan pekerjaan proyek dengan metode pendekatan ruang lingkup pekerjaan yang harus dilakukan untuk menyelesaikan proyek, peran dan tanggung jawab dari setiap leader yang terkait dengan ruang lingkup pekerjaan pada proyek ini. Penjelasan ruang lingkup pekerjaan proyek, langkah verifikasi dan kontrol yang dilakukan untuk pengendalian proyek, serta ruang lingkup kontrol perubahan yang terjadi pada saat proyek dilaksanakan. Dan struktur rincian pekerjaan proyek juga dijelaskan lebih lanjut pada Scope Management Plan ini. Setiap komunikasi proyek yang dilakukan harus sesuai dengan lingkup yang telah dijelaskan pada Scope Management Plan ini.

Proyek ini untuk merancang, pemrograman dan menguji tambahan fungsionalitas pada Mobile Aplikasi TOKOPEDIA yang sudah biasa digunakan oleh masyarakat dalam proses jual beli barang secara online dan untuk meningkatkan presentase tingkat keberhasilan proses jual beli. Termasuk perancangan desain perangkat lunak, serta pemrograman dan pengkodean, dan pengujian serta validasi perangkat lunak.

OUTLINE VIEW

0. Penambahan Fungsionalitas Mobile Aplikasi Tokopedia

1. Pembukaan

- 1.1 Persetujuan Penyerahan pekerjaan proyek dan penentuan Tujuan Utama dari proyek
- 1.2 Membuat project charter
- 1.3 Pengumpulan data
- 1.4 Pengumpulan requirement
- 1.5 Analisa kebutuhan

2. Perencanaan

2.1 pembuatan SKPL dan DPPL

2.1.1 Perancangan Sistem

- 2.1.1.1 Perancangan Bahasa yang digunakan
- 2.1.1.2 Perancangan Environment yang dibutuhkan
- 2.1.1.3 Perancangan sistem beli tanpa login
- 2.1.1.4 Rancangan tambahan jumlah produk yang bisa dijual
- 2.1.1.5 Perancangan modul auto clean data/produk spam
- 2.1.1.6 Rancangan modul diskusi/chating
- 2.1.1.7 Rancangan modul blacklist
- 2.1.1.8 Perancangan fitur stock, warna dan ukuran

2.1.2 Perancangan Database

- 2.1.2.1 Rancangan jenis database yang akan digunakan.
- 2.1.2.2 Rancangan bentuk model database yang baru

- 2.1.3 Perancangan Desain UI
 - 2.1.3.1 Rancangan design pada tampilan pembelian tanpa login
 - 2.1.3.2 Rancangan design pada penambahan jumlah produk yang bisa dijual
 - 2.1.3.3 Rancangan design UI auto clean
 - 2.1.3.4 Rancangan design UI modul chating/diskusi pembeli dengan penjual
 - 2.1.3.5 Rancangan design UI modul black list
 - 2.1.3.6 Rancangan Design UI penambahan fitur stock, warna dan ukuran
- 2.2 Konfirmasi Perancangan sistem dengan pihak Tokopedia
- 2.3 Menentukan Team proyek
- 2.4 Membuat perancangan scope
- 2.5 Training kepada team proyek
- 2.6 Meeting dan distribusi rencana proyek ke team proyek
- 3. Pelaksanaan
 - 3.1 Pengcodean database
 - 3.2 coding modul beli tanpa login
 - 3.3 Coding mdoul penambahan jumlah produk yang bisa dijual
 - 3.4 Coding modul auto clean
 - 3.5 Coding modul chating/diskusi
 - 3.6 Coding modul blacklist
 - 3.7 Coding modul fitur stock, warna dan ukuran
 - 3.8 Testing
 - 3.8.1 Internal Testing
 - 3.8.2 UAT
- 4. Kontrol
 - 4.1 Project Manajement
 - 4.2 laporan mingguan status pekerjaan
 - 4.3 pengelolaan resiko
- 5. Penutupan
 - 5.1 Pembuatan Document usermanual
 - 5.2 Pembuatan Laporan hasil pengerjaan
 - 5.3 Penyerahan laporan pengerjaan proyek
 - 5.4 Penyerahan berkas dokumentasi pengerjaan proyek
 - 5.5 Penandatanganan berita acara serah terima software

HIERARCHICAL STRUCTURE

Untuk lebih jelasnya Work Breakdown Scope dapat dilihat pada table dibawah ini untuk memudahkan pembacaan dari WBS code maupun level.

Level	WBS Code	Element Name
0	0	Penambahan fungsional Mobile Aplikasi Tokopedia
1	1	Pembukaan
2	1.1	Persetujuan Penyerahan pekerjaan proyek dan penentuan Tujuan Utama dari proyek
2	1.2	Membuat project charter
2	1.3	Pengumpulan data
2	1.4	Pengumpulan requirement
2	1.5	Analisa kebutuhan
1	2	Perancangan
2	2.1	Pembuatan SKPL dan DPPL
3	2.1.1	Perancangan Sistem
4	2.1.1.1	Perancangan Bahasa yang digunakan
4	2.1.1.2	Perancangan Environment yang dibutuhkan
4	2.1.1.3	Perancangan sistem beli tanpa login
4	2.1.1.4	Rancangan tambahan jumlah produk yang bisa dijual
4	2.1.1.5	Perancangan modul auto clean data/produk spam
4	2.1.1.6	Rancangan modul diskusi/chating
4	2.1.1.7	Rancangan modul blacklist
4	2.1.1.8	Perancangan fitur stock, warna dan ukuran
3	2.1.2	Perancangan Database
4	2.1.2.1	Rancangan jenis database yang akan digunakan.
4	2.1.2.2	Rancangan bentuk model database yang baru
3	2.1.3	Perancangan Desain UI
4	2.1.3.1	Rancangan design pada tampilan pembelian tanpa login
4	2.1.3.2	Rancangan design pada penambahan jumlah produk yang bisa dijual
4	2.1.3.3	Rancangan design UI auto clean
4	2.1.3.4	Rancangan design UI modul chating/diskusi pembeli dengan penjual
4	2.1.3.5	Rancangan design UI modul black list
4	2.1.3.6	Rancangan Design UI penambahan fitur stock, warna dan ukuran
2	2.2	Konfirmasi Perancangan sistem dengan pihak Tokopedia
2	2.3	Menentukan team proyek
2	2.4	Membuat perancangan scope
2	2.5	Training kepada team proyek
2	2.6	Meeting dan distribusi rencana proyek ke team proyek
1	3	Pelaksanaan
2	3.1	Pengcodean database
2	3.2	Coding modul beli tanpa login
2	3.3	Coding mdoul penambahan jumlah produk yang bisa dijual
2	3.4	Coding modul auto clean

2	3.5	Coding modul chating/diskusi
2	3.6	Coding modul blacklist
2	3.7	Coding modul fitur stock, warna dan ukuran
2	3.8	Testing
3	3.8.1	Internal Testing
3	3.8.2	UAT
1	4	Kontrol
2	4.1	Project manajemen
2	4.2	Laporan mingguan status pekerjaan
2	4.3	Pengelolaan resiko
1	5	Penutupan
2	5.1	Pembuatan Dokument user manual
2	5.2	Pembuatan laporan Hasil Pengerjaan
2	5.3	Penyerahan laporan pengerjaan proyek
2	5.4	Penyerahan berkas dokumentasi pengerjaan proyek
2	5.5	Penandatanganan berita acara serah terima software

TABULAR VIEW

Tabular view ini memudahkan pengelompokan level dari setiap lingkup pengerjaan.

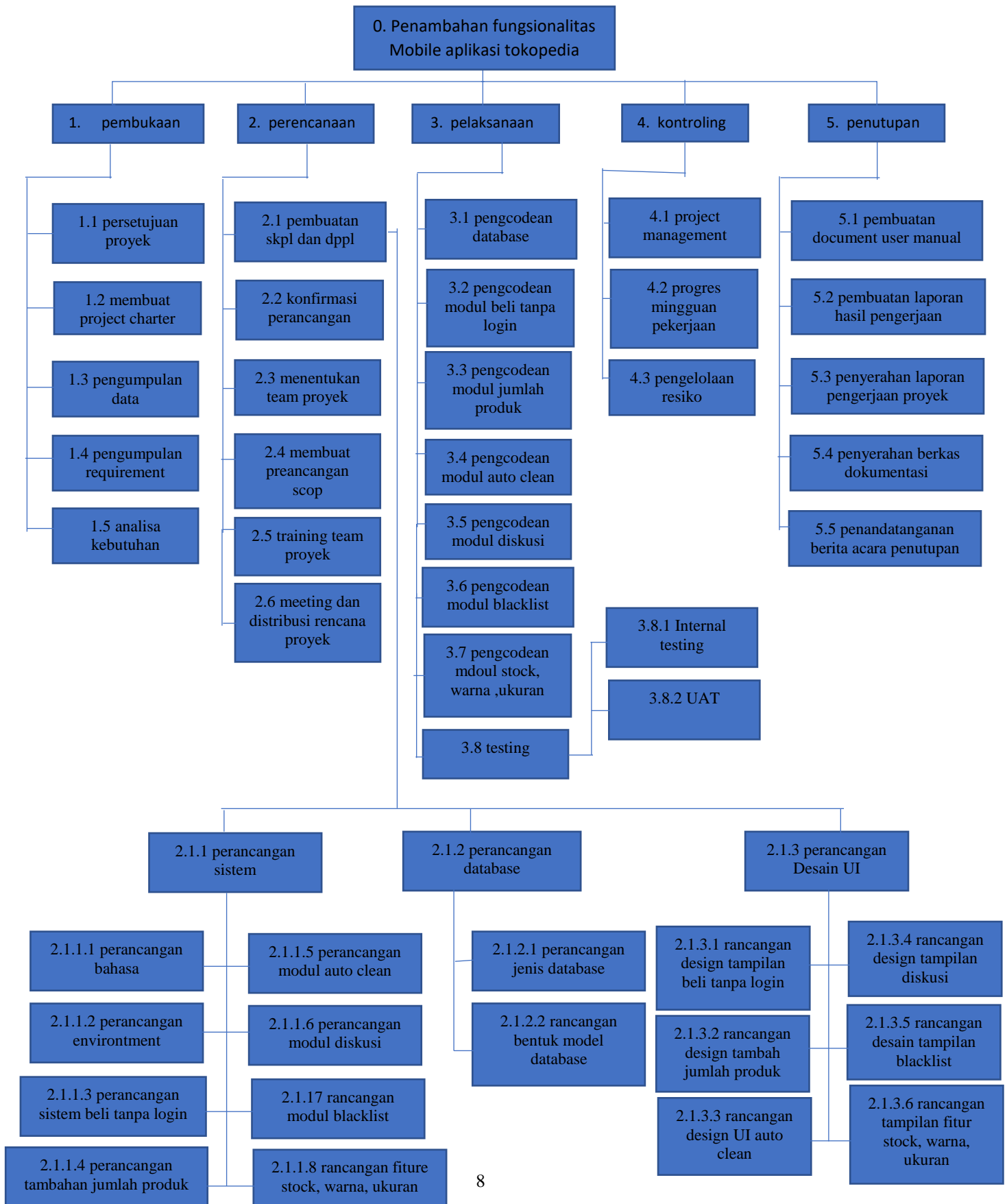
Level 0	Level 1	Level 2	Level 3	Level 4
0 Penambahan Fungsionalitas Mobile Aplikasi Tokopedia	1. Pembukaan	1.1. Persetujuan Proyek 1.2. Membuat project charter 1.3. Pengumpulan data 1.4. Pengumpulan requirement 1.5. Analisa kebutuhan		
	2. Perencanaan	2.1 Pembuatan SKPL dan DPPL	2.1.1 Perancangan Sistem	2.1.1.1 Perancangan Bahasa yang digunakan 2.1.1.2 Perancangan environment yang dibutuhkan 2.1.1.3 Perancangan Sistem belil tanpa login 2.1.1.4 Rancangan tambahan jumlah produk yang bisa dijual 2.1.1.5 Perancangan modul auto clean data/produk spam 2.1.1.6 Rancangan modul diskusi/chating 2.1.1.7 Rancangan modul blacklist 2.1.1.8 Perancangan fitur stock, warna dan ukuran
			2.1.2 Perancangan Database	2.1.2.1 Rancangan Jenis database yang akan digunakan 2.1.2.2 Rancangan bentuk model database yang baru

			2.1.3 Perancangan desain UI	2.1.3.1 Rancangan desain pada tampilan pembelian tanpa login 2.1.3.2 Rancangan desain pada penambahan jumlah produk yang bisa dijual 2.1.3.3 Rancangan desain UI auto clean 2.1.3.4 Rancangan desain UI modul chating/diskusi pembeli dengan penjual 2.1.3.5 Rancangan desain UI modul blacklist 2.1.3.6 Rancangan Desain UI penambahan fitur stock, warna dan ukuran
		2.2 Konfirmasi perancangan sistem dengan pihak tokopedia 2.3 Menentukan team proyek 2.4 Membuat perancangan scope 2.5 Training kepada team proyek 2.6 Meeting dan distribusi rencana proyek ke team proyek		

	3. Pelaksanaan	3.1. Pencodean Database 3.2 Coding modul beli tanpa login 3.3 coding modul penambahan jumlah produk yang bisa dijual 3.4 coding modul auto clean 3.5 coding modul chating/diskusi 3.6 coding modul blacklist 3.7 coding modul fitur stock, warna dan ukuran		
		3.8 Testing	3.8.1 Internal testing 3.8.2 UAT	
	4. kontroling	4.1 Project manajemen 4.2 Laporan mingguan status pekerjaan 4.3 pengelolaan resiko		
	5. Penutupan	5.1 Pembuatan Dokument user manual 5.2 Pembuatan Laporan Hasil pengerjaan 5.3 Penyerahan laporan pengerjaan proyek 5.4 Penyerahan berkas dokumentasi pengerjaan proyek 5.5 Penandatanganan berita acara serah terima software		

TREE STRUCTURE VIEW

Untuk dapat secara efektif mengelola pekerjaan yang diperlukan untuk menyelesaikan proyek pengembangan Mobile Aplikasi TOKOPEDIA ini, akan dibagi menjadi beberapa fase, yaitu pembukaan, perencanaan, eksekusi, kontroling dan penutupan yang mana akumulasi dari semua fase tidak melebihi 8 bulan waktu kerja. Berikut structurenya.



WBS DICTIONARY

Level	WBS Code	Element Name	Definition
0	0	Penambahan fungsional Mobile Aplikasi Tokopedia	Judul proyek
1	1	Pembukaan	Permulaan Proyek
2	1.1	Persetujuan Penyerahan pekerjaan proyek dan penentuan Tujuan Utama dari proyek	Penandatanganan Pembukaan Proyek
2	1.2	Membuat project charter	Membuat project charter
2	1.3	Pengumpulan data	Pengumpulan data
2	1.4	Pengumpulan requirement	Pengumpulan requirement
2	1.5	Analisa kebutuhan	Analisa kebutuhan
1	2	Perancangan	
2	2.1	Pembuatan SKPL dan DPPL	Merancang SKPL DPPL
3	2.1.1	Perancangan Sistem	Merancang sistem
4	2.1.1.1	Perancangan Bahasa yang digunakan	Pemilihan Bahasa
4	2.1.1.2	Perancangan Environtment yang dibutuhkan	Pemilihan envirotnment
4	2.1.1.3	Perancangan sistem beli tanpa login	Modul
4	2.1.1.4	Rancangan tambahan jumlah produk yang bisa dijual	Modul
4	2.1.1.5	Perancangan modul auto clean data/produk spam	Modul
4	2.1.1.6	Rancangan modul diskusi/chating	Modul
4	2.1.1.7	Rancangan modul blacklist	Modul
4	2.1.1.8	Perancangan fitur stock, warna dan ukuran	Modul
3	2.1.2	Perancangan Database	Merancang database
4	2.1.2.1	Rancangan jenis database yang akan digunakan.	Pemilihan database
4	2.1.2.2	Rancangan bentuk model database yang baru	Gambaran model database
3	2.1.3	Perancangan Desain UI	Desain UI
4	2.1.3.1	Rancangan design pada tampilan pembelian tanpa login	Desain modul
4	2.1.3.2	Rancangan design pada penambahan jumlah produk yang bisa dijual	Desain modul
4	2.1.3.3	Rancangan design UI auto clean	Desain modul

4	2.1.3.4	Rancangan design UI modul chating/diskusi pembeli dengan penjual	Desain modul
4	2.1.3.5	Rancangan design UI modul black list	Desain modul
4	2.1.3.6	Rancangan Design UI penambahan fitur stock, warna dan ukuran	Desain modul
2	2.2	Konfirmasi Perancangan sistem dengan pihak Tokopedia	Konfirmasi rancangan sistem
2	2.3	Menentukan team proyek	Membentuk team proyek
2	2.4	Membuat perancangan scope	Membuat wbs
2	2.5	Training kepada team proyek	Training kepada team proyek
2	2.6	Meeting dan distribusi rencana proyek ke team proyek	Meeting membahas rencana pengerjaan proyek
1	3	Pelaksanaan	
2	3.1	Pengcodean database	Koding database
2	3.2	Coding modul beli tanpa login	Koding modul
2	3.3	Coding mdoul penambahan jumlah produk yang bisa dijual	Koding modul
2	3.4	Coding modul auto clean	Koding modul
2	3.5	Coding modul chating/diskusi	Koding modul
2	3.6	Coding modul blacklist	Koding modul
2	3.7	Coding modul fitur stock, warna dan ukuran	Koding modul
2	3.8	Testing	Uji coba
3	3.8.1	Internal Testing	Uji coba internal
3	3.8.2	UAT	Uji coba dengan user
1	4	Kontrol	
2	4.1	Project manajemen	Mengontrol jalannya proyek
2	4.2	Laporan mingguan status pekerjaan	Rapat mingguan membahas perkembangan pekerjaan proyek
2	4.3	Pengelolaan resiko	Pengelolaan resiko oleh PM
1	5	Penutupan	
2	5.1	Pembuatan Dokument user manual	Membuat document user manual
2	5.2	Pembuatan laporan Hasil Pengerjaan	Pembuatan laporan
2	5.3	Penyerahan laporan pengerjaan proyek	-
2	5.4	Penyerahan berkas dokumentasi pengerjaan proyek	Pembuatan berkas dokumentasi
2	5.5	Penandatanganan berita acara serah terima software	Penutupan pengerjaan proyek

GLOSSARY OF TERMS

Level of Effort:	Level of Effort (LOE) adalah berapa banyak pekerjaan yang harus dilakukan untuk menyelesaikan tugas.
WBS Code:	Nomor unik yang digunakan untuk mengidentifikasi elemen pada WBS.
Work Package:	Komponen yang diserahkan/berada pada bagian wbs level paling bawah.
WBS Component:	Komponen dari WBS yang terletak di tingkat apapun. Ini bisa menjadi paket kerja atau element WBS karena tidak ada Batasan pada komponen WBS.
WBS Element:	Elemet WBS tunggal dan attribute yang terletak pada WBS. Element WBS dapat berisi pekerjaan, atau dapat mengandung paket kerja lainnya.