Project Charter

Penambahan Fungsionalitas pada Mobile Aplikasi Tokopedia



Oleh:

Abduh Salam	1301164011
Edy Santoso	1301164111
Farhan Fadhlullah	1301162111
Febry Triyadi	1301162195
Hafidzil Khairi	1301160171

Telkom University Bandung November 2018



PROJECT CHARTER PAYROLL PROJECT

Persetujuan Proyek

Proyek Charter ini secara resmi mengesahkan Proyek Penambahan Fungsional pada Aplikasi Tokopedia untuk dikembangkan dan diimplementasikan pada Mobile Aplikasi Tokopedia. Kekurangan yang ada pada Mobile Aplikasi Tokopedia saat ini adalah untuk pembeli harus memiliki akun dan harus signup, tidak bisa menerapkan konsep COD, adabatasan maksimal produk yang dijual oleh satu akun, banyak produk spam, tidak ada fitur blacklist, tidak ada keterangan tentang ketersediaan barang, tidak ada keterangan tentang warna dan ukuran untuk suatu produk..

Tujuan dan kegunaan dari adanya penambahan beberapa modul pada Mobile Aplikasi Tokopedia adalah untuk meningkatkan presentase behasilnya jual beli yang terjadi dan memudahkan pembeli untuk melakukan proses jual beli. Serta meningkatkan kualitas Mobile Aplikasi Tokopedia agar lebih spesifik dalam memberikan informasi ke pembeli dan memberikan keleluasaan lebih kepada penjual untuk menambah jumlah produk yang dapat dipasarkan.

Fungsi dari adanya panambahan beberapa modul pada Mobile Aplikasi Tokopedia adalah untuk memberikan kepuasan kepada penjual dan pembeli, sebagaimana seperti tujuan utama yakni memfasilitasi penjual dan pembeli agar lebih mudah dalam melakukan transaksi jual beli (mengalihkan pasar nyata menjadi pasar maya). Serta memberikan pelayanan yang lebih optimal agar penjual dan pembeli merasa seperti berada pada pasar nyata. Sehingga dapat meningkatkan persentase terjadinya jual beli antara penjual dan pembeli.

Lingkup Pengerjaan Proyek

Tujuan dari Proyek penambahan fungsionalitas adalah untuk meningkatkan produk dari tokopedia dan menambahkan fitur baru yang bisa membuat pengguna merasa lebih nyaman dan lebih sering menggunakan tokopedia dari pada start up yang lain. Proyek penambahan fungsionalitas ini memenuhi akan kebutuhan konsumen seperti bisa, belanja tanpa harus memiliki akun dan tanpa harus sign up, tidak bisa cod, adanya batasana maksimal produk yang bisa di uload oleh penjual ,banyak produk spam ,tidak ada fitur blacklist dll ,tidak ada keterangan tanpa ketersediaan barang, warna dan ukuran hal ini dilakukan untuk lebih memudahkan konsumen dan menambahkan fitur fitur baru agar tokopedia bisa bersing dengan start up lain dan lebih sukses lagi start upnya. Penambahan fitur baru pada tokopedia ini juga mencakup system dan desain yang telah dirancang semaksimal mungkin, semua pengkodean, pengujian, penerapan sistem terpadu untuk digunakan dengan infrastruktur TI yang ada, dan panduan pengguna. Tujuan dari proyek Penambahan fungsionalitas pada tokopedia adalah untuk membantu konsumen lebih mudah lagi dalam melakukan jual beli dan memperbagus system yang ada di tokopedia. Risiko tingkat tinggi untuk proyek ini termasuk membeli barang tanpa harus sign up

atau memiliki akun ini akan berhasil dengan kerja sama team dan kerja sama antaar penjual dan pembeli dengan menampilkan email/no telp yang bisa di hubungi untuk memastikan bahwa orang yang membeli di tokopedia walaupun tidak memiliki akun tapu bisa membeli barang di tokopedia,ini akan berhasil apabila system yang di buat bagus dan adanya kerja sama antara penjual dan pembeli. Keberhasilan akan ditentukan oleh penjual dan pembeli yang jujur dan menampilkan identitas lengkap beserta no telp/email yang bis di hubungi begitu sistem diimplementasikan telah diselesaikan yang memenuhi tujuan tanpa adanya seseorang yang di rugikan

Wewenang Proyek Manager

Manajer Proyek Abduh salam akan melakukann interaksi dengan manajemen tokopedia untuk melakukan negosiasi sesuai dengan kebutuhan ,dan akan melakukan negosiasi sumber daya manusia, siapa saja yang akan mengerjakan proyek penambahan fungsionalitas dari aplikasi tokopedia dengan menambah beberapa modul pada aplikasi tokopedia adalaha seperti menambah modul pembelian tnapa harus melakukan login, menambah maksimal modul yang bisa di jual oleh penjual, menambah modul clear data spam(menghapus produk produk spam),menambha modul diskusi untuk penjual dan pembeli agar bisa melakukan cod,menambah modul blacklist pada pembeli untuk memblacklist penjual yang tidak di inginkan dan sebaliknya memblacklist pembeli yang tidak diinginkan oleh penjual, menambah keteerangan stock harga, warna dan ukuran barang. Abduh salam sebagai manajer proyek dari tokopedia bertanggung, jawab sekali sebagai manajer proyek untuk mengembangkan rencana proyek pengembangan aplikasi tokopedia,dan selama di lakukan pengembangan aplikasi tokopedia stevhan sebagai manajer proyek harus mengatur jadwal yang telah disepakati oleh manajer proyek dengan manajer tokopedia, jadi waktu nya diatur selama dilakuakan pengembangan aplikasi, manajer proyek juga harus mengatur biaya untuk gaji yang dikeluarkan selama pengembangan proyek,dan terakhir manajer proyel juga harus mengawasi selama pengembangan aplikasi dilakukan agar tidak ada modul yang keliru.

Ringkasan Jadwal

Lalu proyek penamabahan fungsionalitas tokopedia ini akan diserahkan dan disetujui sesuai dengan jawal yang telah di sepkati Bersama dengan manajer tokopedia. Setelah disetujui oleh manajer tokopedia dan team dari penambahan fungsionalitas .dan rencana penambahan fungsionalitas akan dilakukan dalam 5 hari kerja.karena spososr proyek telah menyetujui akan diadakannya penamabahan fungsionalitas dan sponsor harus menyetujui semua perubahan yang telah dilakukan. Jadwal terperinci akan dimasukkan dalam rencana proyek.

- 1 Feb 2019 Rencana Proyek Lengkap dan Disetujui oleh Manajer
- 31 Maret, 2019 Desain penambahan fungsionalitas
- 31 Juli 2019 Pengkodean fungsionalitas Selesai
- 30 Agustus 2019 Pengujian Selesai
- 31 September 2019- Pengujian Beta Selesai
- 30 Oktiber 2019 Implementasi Selesai
- 15 Des 2019 Fungsionalitas Lengkap dan Penyelesaian Proyek

Budget

Total biaya untuk membuat produk sekiranya sebesar Rp. 540.300.000,- dengan batasan-batasan tertentu, dimana pengerjaan proyek dilakukan oleh 5 orang team leader dan proyek dikerjakan setidaknya 8 bulan, dengan beberapa keperluan tertentu seperti penggunaan *software* dan perangkat yang digunakan beserta keperluan masing-masing anggota dalam tim proyek.