Sztuczna inteligencja



Edyta Frąszczak 104217

Spis treści

١.	Opis projektowanego systemu	3
	Projekt implementacji	
III.	Struktura bazy wiedzy	3
IV.	Algorytm poszukiwania	5
٧.	Przedstawienie działania aplikacji	5
А	A. Widok aplikacji po uruchomieniu	5
VI.	Spis ilustracji	6

I. Opis projektowanego systemu

Zbudowany System Ekspercki umożliwia wczytanie bazy wiedzy z dowolnej dziedziny diagnozowania, jedynym warunkiem jest odpowiednio sformatowana baza wiedzy. Zaimportowana baza wiedzy dotyczy diagnozowania sprawności komputera. Baza wiedzy zawiera 54 reguły i 45 faktów.

II. Projekt implementacji

Aplikacja została zaimplementowana w języku Java z wykorzystaniem biblioteki SWING do przygotowania interfejsu użytkownika. Do odczytu danych w formacie JSON wykorzystano bibliotekę GSON, a narzędzie MAVEN do budowy paczki wykonywalnej i zarzadzania zależnościami aplikacji.

W ramach implementacji aplikacji przygotowano następujące klasy:

- pl.edu.uksw.si.se.edytafraszczak.App klasa uruchomieniowa, zaimplementowana w niej jest główna pętla zaprojektowanego systemu eksperckiego;
- pl.edu.uksw.si.se.edytafraszczak.BazaWiedzy klasa reprezentująca bazę wiedzy w systemie, przechowuje informacje o wszystkich faktach i regułach;
- pl.edu.uksw.si.se.edytafraszczak.BazaWiedzyWrapper klasa wykorzystywana do odczytania danych z pliku w formacie JSON;
- pl.edu.uksw.si.se.edytafraszczak.Fakt klasa reprezentująca model faktu wykorzystywany w aplikacji;
- pl.edu.uksw.si.se.edytafraszczak.Regula klasa reprezentująca model reguły wykorzystywany w aplikacji;
- tytułem, składa się z wielu warunków;
- pl.edu.uksw.si.se.edytafraszczak.Warunek klasa reprezentująca warunek, konieczny do spełnienia przez regułę. Zawiera nazwę faktu/reguły zależnego, rodzaj operatora (porównania), wartość porównywana;
- pl.edu.uksw.si.se.edytafraszczak.Operator klasa type enum, reprezetnująca typ warunku:
- pl.edu.uksw.si.se.edytafraszczak.Odpowiedz klasa reprezentująca odpowiedź użytkownika dla faktu, bądź odpowiedź dla już przetworzonej reguły;
- pl.edu.uksw.si.se.edytafraszczak.SesjaZUzytkownikiem klasa reprezentująca unikalą sesjęz użytkownikiem zaprojektowanego systemu eksperckiego

III. Struktura bazy wiedzy

Formą przechowywania bazy wiedzy jest plik JSON. Składa się z:

Jednego głównego obiektu o nazwie "bazaWiedzy";

```
"bazaWiedzy": {
    "opis": "Baza wiedzy systemu diagnostyki komputera",
    "glownaRegula": "Diagnoza",
    "fakty": [...],
    "reguly": [...]
}
```

- 2. Jednego atrybutu "fakty" obiektu "bazaWiedzy".
- 3. Wewnątrz atrybutu "fakty", kolekcję obiektów "fakt" o atrybutach :

- a. nazwa nazwa faktu, jest identyfikatorem, z tego powodu musi być unikalna.
- b. opis opis faktu, prezentowany użytkownikowi.
- c. typ klasa wartości, reprezentująca wartość faktu. Możliwe wartości to
 - i. boolean wartość true lub false

```
"fakty": [
{
    "nazwa": "kabel",
    "typ": "boolean",
    "opis": "Swieci się dioda sygnalizująca zasilanie?"
},
```

- 4. Jednego atrybutu reguły obiektu "bazaWiedzy";
- 5. Wewnątrz atrybutu "reguly", kolekcji obiektów "Regula" o atrybutach:
 - a. nazwa nazwa reguły, jest identyfikatorem, z tego powodu musi być unikalna'
 - b. cel wniosek w przypadku poprawności reguły
 - c. wskaznikUfności współczynnik pewności wartość całkowito liczbowa z przedziału 0-100
 - d. Jednego atrybutu "warunki", z kolekcją obiektów "warunek" o atrybutach :
 - i. operator rodzaj operatora, możliwe wartości to:
 - 1. ROWNA równy
 - 2. ROZNY różny
 - ii. nazwa nazwa faktu lub reguły, będąca lewym argumentem porównania;
 - iii. wartość wartość będąca prawym argumentem porównania

IV. Algorytm poszukiwania

Po uruchomieniu systemu, maszyna wnioskująca rozpoczyna analizę przesłanek i wyciągania z nich konkluzji. Maszyna wnioskująca korzysta z wnioskowania wstępującego, odpowiadającemu naturalnemu tokowi rozumowania człowieka. Przemieszczając się po krawędziach grafu poszukiwań, odnajduje konkluzje. Maszyny pyta w kolejności użytkownika o fakty dotyczące reguł o najwyższym współczynniku pewności. Współczynnik pewności reguły koryguje pewność przesłanki o numeryczne oszacowanie stopnia "zaufania" do wiedzy reprezentowanej przez regułę. Podczas sprawdzania poprawności reguły opartej o fakt, maszyna wnioskująca odpytuje użytkownika o wartość faktu, jeżeli użytkownik nie odpowiadał na to pytanie w czasie trwania aktualnej sesji. W przypadku uznania warunku w regule jako nieprawdziwego, cała reguła przestaje być brana pod uwagę w czasie trwania dalszej symulacji. Jeżeli nie znajdzie odpowiedniej liczby prawdziwych diagnoz to odpytuje użytkownika o pominięte fakty .

V. Przedstawienie działania aplikacji

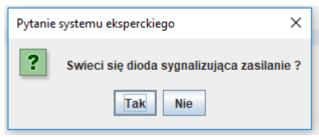
A. Widok aplikacji po uruchomieniu



Rysunek 1 Widok aplikacji po uruchomieniu

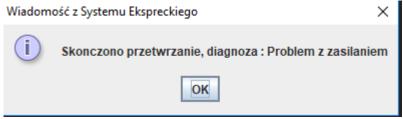
GUI aplikacji zostało zaprojektowane przy pomocy okien dialogowych dostarczanych przez bibliotekę SWING. Aplikacja po starcie powiadamia użytkownika o załadowanej bazie wiedzy, w prezentowanym przypadku jest to "Baza wiedzy systemu diagnostyki komputera".

System zgodnie z zapisanymi regułami przeprowadza z użytkownikiem wywiad, poprzez zadawanie pytań zgodnie z typem.



Rysunek 2 Widok pytania na temat faktu

W momencie rozwiązania problemu użytkownika, system powiadamia o typie usterki.



Rysunek 3 Informacja na temat diagnozy systemu eksperckiego

VI. Spis ilustracji

Rysunek 1 Widok aplikacji po uruchomieniu	5
Rysunek 2 Widok pytania na temat faktu	5
Rysunek 3 Informacia na temat diagnozy systemu eksperckiego	5