

Présentation de Redmine

Plateforme de Bioinformatique de Nantes

5 Février 2012



Sommaire

1 Présentation

2 Principes



Sommaire

1 Présentation

2 Principes



Présentation de l'outil

Présentation

- Redmine est une application Web
- Open source (gratuit modifiable)
- Flexible : il existe de nombreux plugins
- Ajout de fonctionnalités envisageable



A quoi ça sert ?

Redmine sert à

- Planifier les projets : Gantt, calendrier, alerte email.
- Travailler de façon collaboratif : Wiki, groupes.
- Diffuser du contenu : documents...
- gérer des rapports : synthèse...

Redmine ne sert pas à

- à stocker des fichiers (données scientifique)
- à analyser
- Un LIMS



Sommaire

1 Présentation

2 Principes

- Concepts
- Projets
- Demandes



Les Concepts

Vocabulaire

Projets - sous projet : sens large

Utilisateurs : défini par un login mot de passe

Membres : utilisateurs contribuant au projet

Rôles : d'un membre pour un projet

Demandes : action à faire sur un projet

Trackers : type de l'action à faire

Status : progression de la demande, pourcentage réalisé (lié au tracker)

Workflow : enchainement des statuts d'un tracker pour un rôle donné.



Projets

Création de projet

- Sens de projet est très large
- Définition des membres du projets et de leur rôles.
- Ce que voit ou peut faire un utilisateur dépend de son rôle.
- Définition du type d'action (trackers)

Vie d'un projet

- Faire de nouvelles demandes
- Alimenter un wiki
- Ajouter du contenu



Les demandes, trackers et workflows

Demande

- Une demande est liée à un projet.
- Un responsable doit être attribué (peut évoluer au cours de la demande).
- Un tracker est associé à la demande.
- Le statut de la demande dépend du tracker.

Tracker workflow

- Un tracker est un type d'action.
- Un workflow définit l'enchaînement des statuts pour un rôle et un tracker donné.

