## Programación 1

#### Ciclo de Formación Técnica - Estadística y Ciencia de Datos

Marcos Prunello

Continuar

18 de enero de 2025

### Tabla de contenidos

Información general sobre la asignatura		
	Cursado	4
	Aula virtual?	4
	Programa	4
	Evaluación	4
	Código de conducta	4
I	Unidad 1	5
1	Primera sección de la Unidad 1  1.1 Listado de ambientes definidos	<b>7</b> 7
2	Segunda sección de la Unidad 1	8
3	Práctica de la Unidad 1	9
II	Unidad 2	10
4	Primera sección de la Unidad 2	12
5	Segunda sección de la Unidad 2	13
6	Práctica de la Unidad 2	14
Α <sub>Ι</sub>	péndices	15
Tr	abajo Práctico	15
Bi	bliografía	16
Α	Práctica resuelta de la Unidad 1	17
R	Práctica resuelta de la Unidad 2	18

### Bienvenida

## Información general sobre la asignatura

Página en construcción.

#### Cursado

Modalidad, comisiones, horarios

#### Aula virtual?

#### Programa

enlace al programa aprobado

#### **Evaluación**

Código de conducta

## Parte I

## Unidad 1

Presentación de la Unidad 1.

#### 1 Primera sección de la Unidad 1

Página en construcción.

Resumen o presentación del contenido de esta sección de la unidad.

#### 1.1 Listado de ambientes definidos

Contenido del ejemplo, prueba en **negrita**.

1+1

[1] 2

Contenido del **ejercicio** 

1+1

[1] 2

 ${\rm concepto} \ \mathbf{negrita}$ 

info  $\mathbf{negrita}$ 

comentario **negrita** 

# 2 Segunda sección de la Unidad 1

## 3 Práctica de la Unidad 1

In summary, this book has no content whatsoever.

1 + 1

[1] 2

## Parte II

## Unidad 2

Presentación de la Unidad 2.

## 4 Primera sección de la Unidad 2

Página en construcción.

Knuth (1984) bla

# 5 Segunda sección de la Unidad 2

## 6 Práctica de la Unidad 2

# Trabajo Práctico

## Bibliografía

Página en construcción.

Icons made by Smashicons and by juicy\_fish from Flaticon.

Knuth, Donald E. 1984. «Literate Programming». Comput.~J.~27~(2): 97-111.~https://doi.org/10.1093/comjnl/27.2.97.

### A Práctica resuelta de la Unidad 1

In summary, this book has no content whatsoever.

1 + 1

[1] 2

### B Práctica resuelta de la Unidad 2