Programación 1

Ciclo de Formación Técnica - Estadística y Ciencia de Datos

Marcos Prunello

Continuar

18 de enero de 2025

Tabla de contenidos

Información general sobre la asignatura		
	Cursado	4
	Aula virtual?	4
	Programa	4
	Evaluación	4
	Código de conducta	4
I	Unidad 1	5
1	Primera sección de la Unidad 1 1.1 Listado de ambientes definidos	7 7
2	Segunda sección de la Unidad 1	8
3	Práctica de la Unidad 1	9
II	Unidad 2	10
4	Primera sección de la Unidad 2	12
5	Segunda sección de la Unidad 2	13
6	Práctica de la Unidad 2	14
Α _Ι	péndices	15
Tr	abajo Práctico	15
Bi	bliografía	16
Α	Práctica resuelta de la Unidad 1	17
R	Práctica resuelta de la Unidad 2	18

Bienvenida

Información general sobre la asignatura

Página en construcción.

Cursado

Modalidad, comisiones, horarios

Aula virtual?

Programa

enlace al programa aprobado

Evaluación

Código de conducta

Parte I

Unidad 1

Presentación de la Unidad 1.

1 Primera sección de la Unidad 1

Página en construcción.

Resumen o presentación del contenido de esta sección de la unidad.

1.1 Listado de ambientes definidos

Contenido del ejemplo, prueba en **negrita**.

1+1

[1] 2

Contenido del **ejercicio**

1+1

[1] 2

 ${\rm concepto} \ \mathbf{negrita}$

info $\mathbf{negrita}$

comentario **negrita**

2 Segunda sección de la Unidad 1

3 Práctica de la Unidad 1

In summary, this book has no content whatsoever.

1 + 1

[1] 2

Parte II

Unidad 2

Presentación de la Unidad 2.

4 Primera sección de la Unidad 2

Página en construcción.

Knuth (1984) bla

5 Segunda sección de la Unidad 2

6 Práctica de la Unidad 2

Trabajo Práctico

Bibliografía

Página en construcción.

Íconos creados por Smashicons and by juicy_fish y tomados de Flaticon.

Knuth, Donald E. 1984. «Literate Programming». Comput.~J.~27~(2): 97-111.~https://doi.org/10.1093/comjnl/27.2.97.

A Práctica resuelta de la Unidad 1

In summary, this book has no content whatsoever.

1 + 1

[1] 2

B Práctica resuelta de la Unidad 2