### 1. 수치 연산 함수

abs(): 인자로 숫자를 전달하면 그 숫자의 절대값을 반환하는 함수

divmod(,): 첫 번째 인자를 두 번째 인자로 나눴을 때의 몫과 나머지를 튜플 객체로 반환하는 함수 pow(,): 첫 번째로 전달한 인자 값에 대해 두 번째로 전달한 인자 값으로 제곱한 결과를 반환하는 함수

#### 2. 시퀀스형/반복 가능한 자료형을 다루는 함수

all(): 반복 가능한 자료형인 List, Tuple, Set, dictionary, 문자열 등을 인자로 전달하여 항목 모두가 True로 평가되면 True를 반환하고, False로 평가되는 항목이 하나라도 있으면 False를 반환하는 함수

any(): 반복 가능한 자료형인 List, Tuple, Set, dictionary, 문자열 등을 인자로 전달하여 항목 모두가 False로 평가되면 False를 반환하고, True로 평가되는 항목이 하나라도 있으면 True를 반환하는 함수

enumerate(): List, Tuple, 문자열과 같은 시퀀스형을 입력받아 인덱스를 포함하는 튜플 객체를 항목으로 구성 하는 enumerate 객체를 반환하는 함수

filter(,): 조건에 해당하는 항목을 걸러내는 함수

반복 가능한 자료형을 인자로 전달 받아 list(): 리스트로 변환해 반환하는 함수 tuple(): 튜플로 변환해 반환하는 함수 set(): 셋으로 변환해 반환하는 함수 dict(): 딕셔너리로 변환해 반환하는 함수

map(,): 두 번째 인자로 반복 가능한 자료형을 전달 받아 자료형의 각 항목에 대해 첫 번째 인자로 전달 받은 함수를 적용한 결과를 맵 객체로 반환하는 함수

max(): 반복 가능한 자료형을 인자로 전달받아 항목 중 가장 큰 값 반환 min(): 반복 가능한 자료형을 인자로 전달받아 항목 중 가장 작은 값 반환

range() : 첫 번째 인자로 전달된 시작 값, 두 번째 인자로 전달된 종료 값, 세 번째 인자로 전달된 증감치로 시퀀스형 객체를 생성하는 함수

sorted(): 반복 가능한 자료형을 인자로 전달받아 항목들로부터 정렬된 리스트를 생성해 반환하는 함수(올림차순) zip(,): 둘 이상의 반복 가능한 자료형을 인자로 전달받아, 동일 위치의 항목을 묶어 튜플을 항목으로 구성하는 zip 객체를 생성하는 함수(인자로 전달된 객체는 동일 자료형이면서, 항목의 개수가 같아야 함)

### 3. 변환함수

chr(): 정수 형태의 유니코드 값을 인자로 전달받아 해당 코드의 문자를 반환하는 함수

ord(): 문자를 인자로 전달 받아 유니코드 값(10진 정수)을 반환하는 함수 hex(): 10진 정수 값을 인자로 전달 받아 16진수로 변환된 값을 반환하는 함수

int(): 인자로 전달된 숫자 형식의 문자열, 부동소수점 숫자를 정수로 변환한 값을 반환하는 함수

cf ) int(x,2) : 2진수 표현인 문자열 x를 10진수로 변환 int(y,16) : 16진수 표현인 문자열 yfmf 10진수로 변환

float(): 인자로 전달된 숫자 형식의 문자열, 정수를 부동소수점 숫자로 변환한 값을 반환하는 함수

str(): 인자로 전달된 객체에 대한 문자열 변환 값을 반환하는 함수

## 4. 객체 조사를 위한 함수

dir() : 인자로 전달된 객체가 가지고 있는 변수, 메소드와 같은 속성 정보를 리스트 객체로 반환, 인자를 전달하지 않고 호출하면 현재 지역 스코프에 대한 정보를 리스트 객체로 반환

globals(): 현재의 전역 심볼 테이블을 보여주는 딕셔너리를 반환하는 함수 -> 전역변수와 함수, 클래스의 정보 포함

locals() : 현재의 지역 심볼 테이블을 보여주는 딕셔너리를 반환하는 함수 -> 매개변수를 포함한 지역변수와 중첩 함수의 정보 포함

id() : 인자로 전달된 객체의 고유 주소(참조값)를 반환하는 함수

isinstance(,) : 첫 번째 인자로 전달된 객체가 두 번째 인자로 전달된 클래스의 인스턴스인지에 대한 여부를 True/False로 반환하는 함수

issubclass(,): 첫 번째 인자로 전달된 클래스가 두 번째 인자로 전달된 클래스의 서브클래스인지에 대한 여부를 True/False로 반환하는 함수

# 5. 실행 관련 함수

eval(): 실행 가능한 표현식의 문자열을 인자로 전달받아 해당 문자열의 표현식을 실행한 결과값을 반환하는 함수

\* reversed(): 거꾸로

\* list(map(lambda x : x + 5, [1, 2])) = [6, 7]