
속성값 결정

목차

1. 속성에 대한 이해
2. 숫자의 조밀도 결정
3. 긴장감 끄수
4. 알맞은 숫자 찾기

속성에 대한 이해

- 1. 속성에 숫자를 할당하기 전에 먼저 그 속성에서 무엇을 얻고자 하는지를 파악해야 한다
- 2. 속성에 대한 설명을 붙이는 것부터 시작한다
- 3. 레이싱 게임에서 3가지 차량에 대한 최고 속도와 가속도 속성 만들기

구분	속성에 대한 설명	비고
스포츠카	가속도 높으며 최고 속도도 빠르다	
머슬카	스포츠카 보다 가속도는 느리고 최고 속도는 제일 빠르다	
오토바이	가속도가 가장 높지만 최고 속도는 가장 느리다	

속성에 대한 이해



숫자의 조밀도 결정

1. 숫자는 확률과 연계돼야 한다

- 캐릭터 HP 값 설정하기 예제
- HP가 10이면 데미지 값 11과 5,000의 구분은 무의미 하다

규칙	HP 값 설정 조건
주사위를 던져 나온 숫자만큼 데미지를 준다	3번 공격 받아도 살아남을 수 있는 최소 HP값은?

*조밀도: 촘촘하고 뻥뻥하게 모여 있는 정도

숫자의 조밀도 결정

2. 실세계와 관련된 숫자를 다룰 때는 상식을 고려한다

- 키, 체중, 속도 등은 실세계에서 유래한 숫자들이며 숫자의 척도는 이미 정해져 있다
- 게임에서 큰 수를 쓰는 편이 좋다면 척도를 조정해야 한다
- 측정 단위를 작게 하면 더 큰 수를 얻을 수 있다
- 고정된 속성에 맞게 숫자의 척도를 조정한다
- 실제 척도를 게임 척도로 변환한다

숫자의 조밀도 결정

구분	힘	키	속도	민첩
예시 1	150	6(피트)	220	180
예시 2	150	182(센티미터)	220	180
예시 3	50	72(인치)	73	60
예시 4	150	165(게임단위)	220	180

숫자의 조밀도 결정

3. 숫자가 작을수록 계산도 수월 해진다

- 플레이어가 손쉽게 각 개별 계산이나 반복 계산을 수행하려면 숫자가 명확해야 한다
- 플레이어가 계산을 많이 또는 자주 해야 한다면 복잡도는 더욱 제한돼야 한다
- 플레이어에게는 간단한 숫자만 다루는 것이 가장 쉽다 즉 전체적으로 숫자가 작다

숫자의 조밀도 결정

4. 조밀도를 높일 때는 큰 숫자를 사용한다
- 작은 수는 높은 조밀도나 다양성을 허용하지 않는다
 - 힘 속성 값을 10이하로 만들어 보자

	속성 설명	힘
인간	평범한 중간	5
오거	다른 누구보다도 압도적으로 강함	10
오크	인간보다 강하지만 오거보다 훨씬 약함	7
고블린	가장 약하지만 무시할 수 있을 정도로 약하지는 않음	2
드워프	인간보다 강하지만 오크보다 현저히 약함	6

숫자의 조밀도 결정

- 5. 너무 큰 수를 쓰면 도리어 혼란스러워진다
 - 최종 HP 계산 해보자

HP	데미지	최종 HP
5	데미지 2	
100	데미지 27	
34863298	데미지 456321	

숫자의 조밀도 결정

6. 인간은 소수와 분수를 싫어하지만 컴퓨터는 신경 쓰지 않는다

- 유저의 이해를 위해 게임은 숫자를 정수로 표시해서 보여준다
- 게임은 내부적으로 소수점 이하 자리 수를 바라는 만큼 자유롭게 계산 할 수 있다

7. 속성값 예시

- 플레이어가 숫자를 읽어야 한다면 되도록 두세 자릿수만 사용해야 한다

	94%	94%	94%	94%
속성 A	1.307692308	17	170	4879
속성 B	1.230769231	16	160	4592



긴장감 꼼수

1. 긴장감의 기본 규칙

- 계산하기 수월치 않은 숫자를 사용하면 플레이어는 불편함을 느낀다
- 불편함은 긴장, 두려움 등 부정적인 감정을 고조시킨다
- 이런 감정이 적절히 쓰이면 게임 경험을 고조시킬 수 있다
- 계산하기 수월한 숫자를 사용하면 플레이어는 평온 해진다
- 계산하기 수월한 숫자를 사용해 플레이어에게 차분하고 편안한 경험을 제공하고, 계산하기 어려운 숫자를 사용해 감정을 고조시킨다

긴장감 꿈수

2. 적 캐릭터가 플레이어(HP: 20)를 4번 공격해서 죽이기

	공격력	3번 공격시 결과	비고
몬스터 1	5		
몬스터 2	6		

긴장감 꿈수

2. 농장 게임에서 농작물 심기 : 1제곱미터당 1개 심기

	자원수	20 제곱미터	비고
옥수수	5		
콩	10		
밀	5		
쌀	10		

긴장감 꿈수

3. 농장 게임에서 농작물 심기 : 1평당 1개 심기

	자원수	1 에이커	비고
옥수수	370		
콩	630		
밀	580		
쌀	290		

알맞은 숫자 찾기

1. 사용할 숫자의 조밀도를 결정한 다음 숫자를 입력한다
2. . 레이싱 게임에서 3가지 차량에 대한 속도와 가속도 속성 만들기
 - 스포츠카: 가속도가 높으며 최고 속도도 빠름
 - 머슬카: 스포츠카보다 가속도는 낮지만 최고 속도는 가장 빠름
 - 오토바이: 가속도는 가장 높지만 최고 속도는 가장 느림

자동차	가속도	최고 속도
스포츠카		
머슬카		
오토바이		

