
게임 기획자

게임 기획자가 되고 싶어요

1. 게임 기획자가 되는 방법

- 지금 당장 게임 기획을 시작하세요
- 시작하지 않으면 아무것도 할 수 없다

게임 기획자에게 필요한 능력

1. 애니메이션 : "생명을 주다" 를 뜻함.
2. 인류학 : 유저의 본성을 공부함으로써 그들의 마음속 욕망을 알아내고, 게임이 욕망을 만족시킬 수 있도록 노력
3. 건축학 : 건물 이상의 것을 디자인한다. 게임 세계를 창조
4. 브레인스토밍 : 수십, 수백개의 새로운 아이디어 생성
5. 비즈니스 : 게임 산업 역시 산업이다
6. 영상학 : 많은 게임은 그 안에 영화를 담고 있다
7. 커뮤니케이션 : 더 많은 능력을 갖춘 사람들과 이야기 해야 한다
8. 창조적 글쓰기 : 완전한 가상의 세계의 이야기
9. 경제학 : 경제 원칙을 이해하면 큰 도움이 된다

게임 기획자에게 필요한 능력

- 10. 프로그래밍 : 프로그래밍의 강력함과 한계를 모두 이해하고 있어야 한다
- 11. 역사 : 많은 게임은 역사적인 배경을 활용한다
- 12. 경영 : 팀의 성공을 위해 경영관리가 필요하다
- 13. 수학 : 게임은 수학, 확률, 위험 분석, 복잡한 득점 시스템 등이 가득 차 있다
- 14. 음악 : 음악은 영혼의 언어이다
- 15. 심리학 : 당신의 목표는 인간을 행복하게 하는데 있다
- 16. 대중 연설 : 자신의 아이디어를 발표해야 한다
- 17. 음향 디자인 : 듣는 것이 믿는 것이다
- 18. 기술 문서 작성 : 복잡한 디자인을 설명할 수 있어야 한다
- 19. 비주얼 아트 : 게임에는 수많은 그래픽 요소가 있다

기획자에게 가장 중요한 능력

1. 경청

- 상대방의 비 언어적, 언어적 요소에 모두 주의하고 관심을 기울이는 것

2. 경청하기 태도

- 침묵의 마음으로
- 기다리며
- 열린 영혼으로
- 열정 없이
- 욕망 없이
- 판단 없이
- 비난하지 않고

다섯가지 경청

1. 팀 : 게임을 만들고, 게임 디자인의 중대한 결정을 그들과 함께 해야 한다
2. 유저 : 그들이 곧 게임을 할 사람들이다
3. 게임 : 게임의 모든 것에 대해서 알고 있어야 한다
4. 클라이언트 : 게임을 제작함에 있어서 투자와 자금은 거의 필수적이다
5. 자신 : 스스로를 경청해야 한다

게임 기획자가 되고 싶어요

1. 게임 기획을 잘 할 수 있을까?

- 게임 기획을 바로 시작 하세요

2. 실패는 성공으로 가는 유일한 길이다

- 성공하는 횟수보다 실패하는 횟수가 훨씬 많다

- 떨어뜨리지 않는다면 배우지 못한다 그리고 배우지 못한다면 저글러가 될 수 없다

목차
