工具：

1. Image preview 预先在侧边栏显示图像
2. Color Highlight此扩展名设置文档中的 css/Web 颜色样式。
3. Auto Rename Tag，更改头标签时，尾标签自动改更改
4. Live server 用于直接打开网页新窗口，且在编辑器中更改数据后并保存后，该新窗口可以自动变更数据

知识点：

1. http-equiv = "X-UA-Compatible": 这个是针对**ie8以上浏览器的一个属性，ie8一下无法识别**。 就是说ie8以上浏览器遇到这个属性会执行content的描述，大小写不敏感。

< meta http-equiv = "X-UA-Compatible" content = "IE=edge,chrome=1" /> 这是个是**IE8的专用标记,用来指定IE8浏览器去模拟某个特定版本的IE浏览器的渲染方式**

1. **＜meta＞标签 name=“viewport“ 详解**

[(30条消息) ＜meta＞标签 name=“viewport“ 详解\_青颜的天空的博客-CSDN博客\_name=viewport](https://blog.csdn.net/a1056244734/article/details/123573628)

1. **块元素 VS 内联元素：**

[CSS块级元素、内联元素 - 完美不 - 博客园 (cnblogs.com)](https://www.cnblogs.com/serious/p/5543308.html)

1. 解释了两者定义及其区别。
2. 阐述了文档流，并利用文档流讲述了相对定位，绝对定位，固定元素。
3. 归纳总结常用的块元素和内联元素

**块元素 VS 内联元素 VS 内联块元素**

[(30条消息) CSS之排列系列--块级元素、内联元素、内联块元素--区别/详解\_IT利刃出鞘的博客-CSDN博客\_css 内联块级](https://blog.csdn.net/feiying0canglang/article/details/121683931)

可以直接看这个，快速了解三者的区别

2.**grid-template-columns**

使用空格分隔的值列表，用来定义网格的列和行。值表示网格轨道（grid trick）大小，值之间的空格表示网格线

<https://blog.csdn.net/u013565133/article/details/102912734>

3. **justify-content水平对齐方式（X轴）**

flex-start左对齐（默认） flex-end右对齐 center居中 space-between 两端对齐，项目之间的间隔相等 space-around项目两侧的间距相等，项目之间的间距比两侧的间距大一倍。

**align-content轴线对齐方式(Y轴)**

定义了很多轴线的对齐方式，如果项目只有一根轴线，那么该属性将不起作用。

**align-items:**

  flex-star 交叉轴的起点对齐

  flex-end 交叉轴的终点对齐

  center 交叉轴的中点对齐

  space-between 两端对齐

  stretch(默认值) 如果项目未设置高度或设为auto，将占满整个容器的高度

**flex-shrink**

定义了项目的缩小比例，默认为1，及如果空间不足，该项目将缩小。

如果所有项目的flex-shrink属性都为1，当空间不足是，都将等比例缩小。如果一个项目的flex-shrink属性为0，其他项目都为1，则空间不足时，前者不缩小。

4. **stroke**

stroke 属性沿着给定图形元素的轮廓绘制。填充和描边属性指定用于渲染内部的绘制以及围绕形状和文本的描边。

我们可以在 HTML 颜色部分找到 Web 颜色。

展示属性将被覆盖：例如 <path stroke="#1c87c9" ... ></path>，它将被覆盖。  
内联样式不会被覆盖：例如 <path style="stroke: #1c87c9;" ... ></path>。

stroke 属性可以用作 CSS 属性作为表示属性。  
它可以应用于任何元素，但只能对以下元素产生影响：<altGlyph>、<circle>、<ellipse>、<line>、<path>、<polygon>、<polyline>、<rect>、 <text> 、<textPath>、<tref> 和 <tspan>。

| **值** | **描述** |
| --- | --- |
| none | 没有涂漆。 |
| color | 设置纯色。可以使用颜色名称，十六进制颜色代码，RGB（），RGBA（），HSL（），HSLA（）。 |
| url | 对Painting Server元素的URL引用定义绘制服务器。 |
| context-fill | 使用填充值从上下文元素。 |
| context-stroke | 使用来自上下文元素的笔划值。 |
| initial | 使属性使用其默认值。 |
| inherit | 从父母元素继承属性。 |