

Modelos de Computación (2017/18) Outro Grado en Ingeniería Informática, Doble Grado de Ingeniería Informática y Matemáticas 11 de Enero de 2018



Normas para la realización del examen:

- Los alumnos que se presentan a la evaluación única global, deben de responder a las preguntas 6 y 7. Los demás deben de hacer las preguntas 1-4.
- El ejercicio 5 es voluntario y sirve para subir un punto adicional en la parte de teoría.
- Las preguntas tipo test restan cuando se contestan erróneamente.

□ Ejercicio 1 Preguntas tipo test

[2.5 puntos]

Duración: 2.5 horas

- 1. Todo subconjunto de un lenguaje regular también es regular.
- 2. Si L_1 y L_2 son lenguajes tales que L_2 , L_1 L_2 y L_2 L_1 son todos regulares, entonces L_1 debe ser regular.
- 3. La gramática $S \rightarrow aS|aSbS|c$ es ambigua.
- 4. El conjunto de todos los lenguajes sobre un alfabeto no vacío es numerable.
- 5. Si un lenguaje L tiene una expresión regular, también tendrá una gramática independiente del contexto.
- 6. Si L es un lenguaje independiente del contexto, entonces LL^{-1} es también independiente del contexto.
- 7. Si $\mathbf{r_1}$, $\mathbf{r_2}$ son expresiones regulares, entonces $(\mathbf{r_1r_1} + \mathbf{r_1r_2} + \mathbf{r_2r_1} + \mathbf{r_2r_2})^* = (\mathbf{r_1} + \mathbf{r_2})^*(\mathbf{r_1} + \mathbf{r_2})^*$.
- 8. Todo lenguaje independiente del contexto determinista puede ser aceptado por una autómata con pila por el criterio de estados finales.
- 9. En el algoritmo de Early, siempre que $(i, j, A, \alpha, c\beta)$ esté en REGISTROS[j], entonces $(i, j + 1, A, \alpha c, \beta)$ estará en REGISTROS[j+1].
- 10. Existe un algoritmo que dados un autómata finito que acepta un lenguaje R y un lenguaje arbitrario L calcula un autómata finito para el lenguaje R/L.

□ Ejercicio 2
 □ [2.5 puntos]

Construir un AFD minimal que acepte el lenguaje L sobre el alfabeto $\{a,b\}$:

 $L = \{u \in \{a,b\}^* : N_a(u) = 3n, n \in \mathbb{N}, u \text{ no contiene la subcadena } aba\}, donde <math>N_a(u)$ indica el número de símbolos a de la cadena u.

□ Ejercicio 3 ▷ [2.5 puntos]

Encuentra una gramática independiente del contexto sobre el alfabeto $\{a,b\}$ que genere el lenguaje donde el número de a's es mayor o igual que el número de b's en cualquier prefijo de la cadena.

Comprueba con el algoritmo CYK si la cadena aababbb pertenece al lenguaje generado por la gramática.

Determinar si los siguientes lenguajes sobre el alfabeto $\{0,1\}$ son regulares y/o independientes del contexto. Justifica las respuestas.

- 1. $L_1 = \{u \in \{0, 1\}^* : 01u = u10\}.$
- 2. $L_2 = \{0^i 1^i 0^j 1^i : i, j > 0\}.$
- 3. $L_3 = \overline{L^+}$, donde $L = \{(0^n 1^n) : n > 0\}$.

[1 punto]

Para dos palabras u, v, escribimos $u \stackrel{\circ}{=} v$ cuando v es igual a una permutación de los símbolos de u. Si L es un lenguaje, sea $PERMUTA(L) = \{v : \exists u \in L, \text{ con } u \stackrel{\circ}{=} v\}.$

- Demostrar que si L es un lenguaje regular sobre el alfabeto $\{0,1\}$, entonces PERMUTA(L) es independiente del contexto.
- \bullet ¿Que puede pasar si el alfabeto de L tiene 3 o más símbolos y L es regular? Justifica la respuesta.



Modelos de Computación (2017/18) Grado en Ingeniería Informática, Doble Grado de Ingeniería Informática y Matemáticas 11 de Enero de 2018



⊲ Ejercicio 6 ⊳ **Prácticas**

[5 puntos]

Determinar si los siguientes lenguajes sobre el alfabeto $\{0,1\}$ son regulares y/o independientes del contexto. Justificar las respuestas:

- 1. $L_1 = \{uvu^{-1} : u, v \in \{0, 1\}^*, |u| = |v|\}.$ 2. $L_2 = \{uvu^{-1}v^{-1} : u, v \in \{0, 1\}^*\}.$ 3. $L_3 = \{uvv^{-1}u^{-1} : u, v \in \{0, 1\}^*, |u| = |v|\}.$ 4. $L_4 = \{uu^{-1}v : u, v \in \{0, 1\}^*\}.$

⊲ Ejercicio 7 ⊳ **Prácticas**

[5 puntos]

Encontrar autómatas con pila que acepten los siguientes lenguajes sobre el alfabeto $\{0,1\}$:

- 1. $L_1 = \{0^{n^2}1^{n^2} : n \in \mathbb{N}\}.$ 2. $L_2 = \{0^n1^n : n \in \mathbb{N}\}.$ 3. $L_3 = \{0^i1^j0^k : (i = j) \lor (i = k)\}.$
- 4. $L_4 = \{uv : u, v \in \{0, 1\}^*, |u| = |v|, u \neq v\}.$

Hacerlos deterministas cuando sea posible.

