

Rel34PATRICIA.pdf



patriciacorhid



Modelos Avanzados de Computacion



4º Doble Grado en Ingeniería Informática y Matemáticas



Facultad de Ciencias Universidad de Granada



Descarga la APP de Wuolah. Ya disponible para el móvil y la tablet.





Estudiar sin publi es posible.



Compra Wuolah Coins y que nada te distraiga durante el estudio



1. Diseñar un programa con variables que dadas dos cadenas u y v compuestas por ceros y unos, calcule $\mathbf{u}^{|\mathbf{v}|}$. Diseña un programa Post-Turing que calcule la misma función, suponed que la entrada es ucv donde c es un símbolo diferente de 0 y 1.

Programa con variables:

Guardo u en U y v en V, y concatenando en Y poco a poco la palabra $u^{|v|}$. La entrada es $X_1 = u$ y $X_2 = v$.

 $U \leftarrow X_1$ $V \leftarrow X_2$ $Y \leftarrow \varepsilon$

IF V ≠ ε GOTO A Si v es vacía, u⁰ es la palabra vacía (que ya está en

Y).

HALT Si no, salto a A.

[A] V← V- Decremento la longitud de V

IF U ENDS 0 GOTO B Concateno X1 con Y
IF U ENDS 1 GOTO C

HALT Si u es vacía, tengo en Y la palabra vacía.

[B] Y← 0Y Si U termina en 0, añado un 0 a Y

U ← U- Decremento la longitud de U

IF U ENDS 0 GOTO B Miro el siguiente símbolo de U para copiarlo IF U ENDS 1 GOTO C

 $U \leftarrow X_1$ Cuando $U = \varepsilon$, lo actualizo para la siguiente iteración

IF $V \neq \epsilon$ GOTO A Cuando V sea vacío, ya tengo u^{|v|} en Y

HALT

[C] Y← 1Y Si U termina en 1, añado un 1 a Y

U ← U- Decremento la longitud de U

IF IL ENDS O COTO B. Mire el signiente símbole de II para conierl

IF U ENDS 0 GOTO B Miro el siguiente símbolo de U para copiarlo IF U ENDS 1 GOTO C

 $U \leftarrow X_1$ Cuando $U = \varepsilon$, lo actualizo para la siguiente iteración

IF V ≠ ε GOTO A Cuando V sea vacío, ya tengo u^{|v|} en Y

HALT



Programa Post-Turing:

La entrada es ucv. Sea * un símbolo que no esté en el alfabeto de entrada. El contenido de la cinta será: ucv * uuuu... Es decir, a la izquierda del asterisco está la palabra de entrada y a la derecha estará la concatenación de la u que tengamos hasta el momento. Al final, se borra lo que hay a la izquierda el asterisco y éste incluido. Marcamos las letras de v usadas con una Z y para ir concatenando u, marcamos los 0s con X y los 1s con Y.

Cuando termine el programa en la cinta tiene que quedar uuuu v veces

LEFT

[A] RIGHT Introducimos el * al final de la palabra.

IF 0 GOTO A
IF 1 GOTO A
IF c GOTO A
PRINT *

LEFT Estoy al final de v

IF 0 GOTO B Si v no es vacía, concateno u

IF 1 GOTO B

IF c GOTO P Ya tengo al final u^{|v|} (la v es vacía), así que

borro toda la cinta

[B] PRINT Z Marco la última letra y copio u en el otro lado

IF Z GOTO C

[C] LEFT Me muevo hasta el inicio de la palabra (o la última X o Y

IF 0 GOTO C leída)

IF 1 GOTO C IF c GOTO C IF Z GOTO C IF * GOTO C GOTO D

[D] RIGHT Miro el último símbolo de u sin copiar y me muevo al final de

IF 0 GOTO E la palabra

IF 1 GOTO G

IF c GOTO R Si terminé de copiar u, la restauro



[E]	PRINT X IF X GOTO F	Marco el símbolo como leído
[F]	RIGHT IF X GOTO F IF Y GOTO F IF c GOTO F IF 1 GOTO F IF 0 GOTO F IF Z GOTO F IF * GOTO F PRINT 0	Me muevo hasta el final de la palabra y copio el símbolo de u leido.
	GOTO C	Vuelvo para mirar si quedan símbolos de u por leer
[G]	PRINT Y IF Y GOTO H	Marco el símbolo como leído
[H]	RIGHT IF X GOTO H IF Y GOTO H IF c GOTO H IF 1 GOTO H IF 0 GOTO H IF Z GOTO H IF * GOTO H PRINT 1 GOTO C	Me muevo hasta el final de la palabra y copio el símbolo de u leido. Vuelvo para mirar si quedan símbolos de u por leer
[D]	LEFT	
[R]	IF X GOTO S IF Y GOTO T GOTO I	Restauro la palabra u
[S]	PRINT 0	Cambio X por 0



GOTO R

[T]	PRINT 1 GOTO R	Cambio Y por 1
[1]	RIGHT IF 0 GOTO I IF 1 GOTO I IF c GOTO I	Llego a la última Z puesta en v
	LEFT IF c GOTO P PRINT Z GOTO C	Miro el símbolo siguiente de v Si no me quedan símbolos de v, termino Si me quedan símbolos de v, los marco y voy a C
[P]	LEFT IF 0 GOTO P IF 1 GOTO P RIGHT GOTO Q	Me voy al principio de la palabra para borrarla
[Q]	PRINT # RIGHT IF 0 GOTO Q IF 1 GOTO Q IF c GOTO Q IF Z GOTO Q GOTO J	Borro toda la palabra a la izquierda del algoritmo
[J]	PRINT # HALT	Borro el asterisco y termino



2. Diseñar un programa con variables numéricas que calcule el máximo común divisor de dos enteros.

Miro cual es el menor de ellos, y divido ambos por todos los números iguales o menores que éste. Si ambos tienen resto 0, ese es el mcd. Si no, pruebo con el siguiente.

Rescatamos las macros del ejercicio 4 de la relación 4.

MACRO salto si menor que: IF X1 < X2 GOTO E

 $\begin{array}{c} U \leftarrow X1 \\ V \leftarrow X2 \end{array}$

[A] $U \leftarrow U-1$ Resto X2 - X1

 $V \leftarrow V-1$

IF U ≠ 0 GOTO A

IF V ≠ 0 GOTO E V vale 0 si X2 era igual o menor que X1

MACRO división entera: Q, R \leftarrow X1/X2 (Supongo X2>0)

 $\mathsf{U} \leftarrow \mathsf{X2}$

 $R \leftarrow X1$

 $Q \leftarrow \mathbf{0}$

IF R < X2 GOTO H Si X1 < X2, el resto es X1

[A] $U \leftarrow U-1$ Resto R - X2

R ← R-1

IF U ≠ 0 GOTO A

Q ← Q+1 Sumamos 1 al cociente

IF R < X2 GOTO H Si R es menor que X2, el resto es R

U ← X2 Si R es mayor o igual que X2, vuelvo a restarle X2

GOTO A

[H] FIN



SOLUCIÓN:

 $U \leftarrow X1$

 $V \leftarrow X2$

 $W \leftarrow 0$

IF U < V GOTO A

 $W \leftarrow V$ En W meto una copia de V (el menor)

GOTO B

[A] $Z \leftarrow U$ Siempre guardo en U el valor más grande de los dos

 $\mathsf{U} \leftarrow \mathsf{V}$

 $V \leftarrow Z$

W ← V En W meto una copia de V (el menor)

[B] $Q, R \leftarrow U/W$ Divido U entre W

IF R ≠ 0 GOTO C Si el resto no es cero, sigo dividiendo

 $Q, R \leftarrow V/W$ Divido V entre W

IF R ≠ 0 GOTO C Si el resto no es cero, sigo dividiendo

Y ← W Si el resto de ambas operaciones es 0, W es el mcd

HALT

[C] W ← W-1 Decremento W una unidad y vuelvo a dividir

GOTO B

