

MODELOS AVANZADOS DE COMPUTACIÓN

Relación 4

1. Construir un programa con variables numéricas que calcule $f(x_1, x_2) = x_1 + x_2$ y otro que calcule $f(x_1, x_2) = x_1 x_2$.
2. Escribir un programa con variables numéricas que calcule $f(x) = 1$ si x es par y 0 en caso contrario.
3. Escribir un programa con variables numéricas que $f(x) = 1$ si x es primo y 0 en caso contrario.
4. Escribir un programa con variables numéricas que calcule $f(x) = y$ donde $y = Z(C(x)-)$ donde Z y C son las codificaciones sobre un alfabeto de n símbolos.
5. Escribir un programa con variables numéricas que calcule $f(x) = y$ donde $y = Z(a_i C(x))$ donde Z y C son las codificaciones sobre un alfabeto de n símbolos.