Modelos de Computación

Serafín Moral smc@decsai.ugr.es Departamento de Ciencias de la Computación Despacho 4.4

Septiembre 2020

Horarios

- Doble Grado Matemáticas Informática
 - Teoría: Viernes, 17:30-19:30 (Aula 0.4)
 - Prácticas: Prof. Gabriel Navarro Garulo, gnavarro@decsai.ugr.es
 - Grupo 1: Jueves 19:30-21:30 (Aula 1.4)
 - Grupo 2: Viernes 19:30-21:30 (Aula 1.4)
- Doble Grado Informática Administración Dirección Empresas
 - Teoría: Miércoles, 11:30-13:30 (Aula 1.5)
 - Prácticas: Miércoles, 9:30-11:30 (Aula 0.7)
 Prof. Gabriel Navarro Garulo, gnavarro@decsai.ugr.es

Tutorías

Pedir cita por correo electrónico. Serán fundamentalmente telemáticas.

- Serafín Moral, smc@decsai.ugr.es
 Despacho 4 Planta 4^a, Ciencias de la Computación
 - Lunes 11-13
 - Martes: 11-13
 - Jueves: 11-13
- Gabriel Navarro, gnavarro@decsai.ugr.es
 Despacho 14 Planta 4^a, Ciencias de la Computación
 - Jueves 9:00-13:30
 - Viernes 9:00-10:30

Informática Teórica: Dos Asignaturas

- Modelos de Computación
 Primer Cuatrimestre Obligatoria Tercer Curso (3+3)
 (Autómatas, Lenguajes Formales, Computabilidad)
- Modelos Avanzados de Computación
 Segundo Cuatrimestre Especialidad Computación y Sistemas Inteligentes - Tercer Curso (3+3)
 (Computatibilidad, Complejidad Algorítmica)

Modelos de Computación

Objetivo básico:

Las estructuras matemáticas básicas para la computación con símbolos y palabras. Límites a la computación.

Veremos Gramáticas y Autómatas.

Son esenciales en muchas tareas, sobre todo en la compilación.

Bibliografía BibTex

```
@inproceedings{kipe83,
title = {A Computational Model for Causal and
Diagnostic
Reasoning in Inference Systems},
booktitle = {Proceedings of the 8th IJCAI Conference (IJCAI' 83)},
author = {J. Kim and J. Pearl},
year = {1983},
address = {Karlsruje}, pages = {190-203}}
```

Bibliografía BibTex

```
@article{pe86,
author =
{J. Pearl},
title={Fusion, Propagation and Structuring in Belief Networks},
journal = {Artificial Intelligence},
year = 1986,
volume = 29,
pages = {241-288}
}
```

Tema 1 Introducción a la Computación

Conceptos Elementales Modelos de Cálculo La noción de Gramática Generativa Operaciones con Lenguajes

Tema 2 Autómatas Finitos y Expresiones Regulares

Autómatas Finitos Deterministas Autómatas No-Deterministas Expresiones Regulares Gramáticas Regulares

Temario

Tema 3 Propiedades de los Conjuntos Regulares Lema de Bombeo y Aplicaciones Algoritmos para Conjuntos Regulares Minimización de Autómatas

Tema 4 Gramáticas Independientes del Contexto
Introducción
Arboles de Derivación. Ambigüedad
Simplificación de Gramáticas
Formas Normales

Temario

Tema 5 Autómatas con Pila

Definiciones

Autómatas con Pila y Lenguajes Libres del Contexto Autómatas con Pila Deterministas

Tema 6 Propiedades de los Lenguajes Independientes del Contexto

Lema de Bombeo Propiedades de Clausura Algoritmos

Tema 7 Máquinas de Turing

Introducción

Lenguajes Recursivos y Recursivamente Enumerables El Problema de la Parada para Máquinas de Turing

Prácticas

- Relaciones de problemas (defensa en clase y pruebas)
- Trabajos:
 - Práctica de Lex (construcción de programas en C a partir de expresiones regulares)

Material Docente

Podéis encontrarlo en la plataforma del Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial.

- Presentaciones.- Se ajustan al contenido de la asignatura. Se actualizarán a lo largo del curso.
- Relaciones de Problemas.- Incluyen todas las preguntas de examen de los último años.
- Preguntas Tipo Test.- Preguntas de verdadero falso para repasar la teoría.
- Exámenes de otros años.-
- Vídeos de clases y de temas concretos.-

BIBLIOGRAFÍA

- M. Alfonseca, J. Sancho. M. Martínez, Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales. Publicaciones R.A.E.C., Textos Cátedra (1997).
- J.G. Brookshear, Teoría de la Computación. Lenguajes formales, autómatas y complejidad. Addison Wesley lberoamericana (1993).
- J. Carrol, D. Long, Theory of Finite Automata with an Introduction to Formal Languages. Prentice Hall (1989)
- D.I. Cohen Introduction to Computer Theory. John Wiley, Nueva York (1991)
- M. Harrison, Introduction to Formal Language Theory.
 Addison-Wesley (1978)
- J.E. Hopcroft, J.D. Ullman, Introduction to Automata Theory, Languages and Computation. Addison-Wesley (1979)

Bibliografía (Cont.)

- J.E. Hopcroft, R. Motwani, J.D. Ullman, Introducción a la Teoría de Autómatas, Lenguajes y Programación, 3ª Ed. Addison Wesley (2002) (referencia básica)
- D. Kelley, Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales.
 Prentice Hall, Madrid (1995)
- J. MacCormick, What Can Be Computed. A Practical Guide to the Theory of Computation. Princeton University Press (2018)
- G.E. Revesz, Introduction to Formal Languages. Dover Publications, Nueva York (1991)
- M. Sipser, Introduction to the Theory of Computation. Course Technology (2006)

MÉTODO DE EVALUACIÓN

- Examen Final de la Asignatura (50 %)
 - Preguntas tipo test
 - Problemas
- Prácticas (50 %)
 - Trabajos Personales, participación en clase y/o Exposición (20%)
 - Notas de problemas: (30%)
- Hay que tener un mínimo de 3.50 (sobre 10) en cada parte para poder hacer media.

Normas para los trabajos

- Se puede colaborar pero hay que respetar los siguientes puntos:
 - Hay que intentar primero hacer los ejercicios por uno mismo.
 - Hay que escribir las soluciones por uno mismo. Por supuesto, copiar directamente no está permitido.
 - Si uno recibe ayuda relevante de algún compañero o fuente, tiene que citar la ayuda recibida.

Demostraciones Matemáticas

- En esta asignatura veremos demostraciones.
- Usualmente una demostración se puede contar en tres niveles:
 - Una frase o dos indicando el método de demostración empleado (por ejemplo, se va a realizar por reducción al absurdo).
 - Una descripción de las ideas principales en las que se basa la demostración.
 - Se La demostración completa paso a paso.
- En esta asignatura, nos centraremos principalmente en los dos primeros niveles. Con entrenamiento matemático el tercer nivel es una cuestión de oficio: es un buen ejercicio para vosotros el pensar en desarrollar la demostración en detalle a partir de lo contado en los dos primeros niveles.

Preguntas

Si teneis dudas, comentarios o preguntas... ahora es el momento