

## Modelos de Avanzados de Computación (2018/19) 3º Grado en Ingeniería Informática 14 de junio de 2019

-----

-----



Normas para la realización del examen:

Duración: 2 horas

■ Hay que realizar las preguntas 1-9, cada una vale 1 punto excepto la 1 que vale 2.

# □ Ejercicio 1 □ Decidibilidad

[2 puntos]

Determinar cuales de los siguientes problemas son decidibles, semidecidibles o no semidecidibles (se supone que las MTs tienen a  $\{0,1\}$  como alfabeto de referencia). Justifica las respuestas.

- 1. El problema de las correspondenicas de Post con un alfabeto de cardinalidad mayor o igual a 2.
- 2. Dada una gramática independiente del contexto, determinar si es ambigua.
- 3. El problema de las correspondenicas de Post con un alfabeto de cardinalidad 1.
- 4. Dadas dos MTs  $M_1$  y  $M_2$ , determinar si el lenguaje aceptado por  $M_1$  está incluido en el lenguaje aceptado por  $M_2$ .

### 

1 punto

En clase hemos visto 3 conceptos de reducibilidad: el que vimos en computabilidad, el de complejidad algorítmica, y la redubilidad Turing. Enuncia estos conceptos incidiendo en las relaciones entre los mismos y sus diferencias.

### □ Ejercicio 3 □ Tesis de Church-Turing

[1 punto]

Supongamos el alfabeto  $A = \{a_0, a_1\}$ , realizar un programa con variables que contienen palabras que dada una palabra u tal que su valor Z(u) = n calcula la palabra v con Z(v) = n + 1. Nota: solo se puede usar la macro GOTO L.

# 

[1 punto]

¿Qué complejidad en espacio no determinista tiene el problema de la búsqueda de caminos en grafos? Explica de forma breve un algoritmo que justifique la respuesta.

#### 

1 punto

Enuncia el problema de la mochila en versión de decisión. Explica brevemente cómo se comprueba que es NP-completo.

### □ El Problema del Flujo Máximo

[1 nunto]

Determinar cómo se puede resolver el problema de las parejas haciendo uso de un algoritmo que resuelva el problema del flujo máximo.

### 

[1 punto]

Enuncia 3 problemas que conozcas que sean **CoNP**-completos.

#### 

[1 punto]

Define las clases **NP** y **coNP** haciendo uso de una relación binaria R(x,y) entre palabras de un alfabeto A. Pon un ejemplo de un problema **NP** y un problema de **coNP** expresados de acuerdo con esta definición.

### 

[1 punto]

Explica brevemente cómo se puede simular una MT con k cintas, mediante una MT con una cinta. Si la MT con k cintas da del orden de T(n) pasos para una entrada de longitud n, ¿de qué orden será el número de pasos para la MT con una cinta que la simula?