

Universidad de El Salvador
Facultad Multidisciplinaria de Occidente
Departamento de Ingeniería y Arquitectura
Ing. Kevin Garay

Exámen Práctico

Se requiere crear una aplicación el cuál permita a **n número de usuarios** poder iniciar una partida de Texas Hold'em (Poker).

Reglas del juego.

- Todos los jugadores participantes reciben 2 cartas secretas.
- Luego de recibir las 2 cartas cada jugador podrá escoger si desea apostar, pasar o retirarse.
- Luego de la decisión de los jugadores se colocan 3 cartas comunes en el centro de la mesa, a estas cartas se les llama el flop.
- Después se tendrá otra ronda de apuestas y se repartirá la otra carta, llamada el turn.
- Se realizará otra ronda de apuestas y luego se mostrará la última carta llamada el river y al final otra ronda de apuestas.
- El ganador se determinará con la unión de las 2 cartas de los jugadores restantes junto con la mejor combinación con 3 de las 5 cartas de la mesa. No se bloquearán las cartas, todas las cartas pueden formar parte de la mejor combinación de cada jugador.

Reglas de apuestas.

- No hay límite para la apuesta máxima.
- Un jugador puede apostar en cualquier momento todo el dinero que tenga en la mesa.
- La apuesta mínima se establecerá al inicio de la partida y cada jugador que quiera participar en el juego deberá tener como mínimo esa cantidad.
- En cada ronda de apuestas se puede aumentar el monto de la apuesta mínima en la cantidad que el usuario desee.
- Si el jugador realiza una subida de apuesta se les consultará a los jugadores restantes si desean igualar la apuesta, aumentarla o retirarse.
- Si el jugador desea apostar pero la cantidad que posee no alcanza la subida de apuesta deberá obligatoriamente colocar todo su dinero.
- Si un jugador realiza una subida, esta puede ser igualada y subida por otro jugador.

Puntos a evaluar.

- Principios y patrones de diseño.
- Herencia y objetos.
- Compatibilidad con navegadores.
- HTML, JavaScript, CSS, y Git.
- Buenas prácticas de programación.
- Dominio de las tecnologías utilizadas.
- Funcionamiento.