情報リテラシーII

レポート

プロジェクト演習のレポート

ユーザーインタフェース

レポート提出日：平成30年７月ＸＸ日

作成者：

学籍番号：＿　　　　　　　氏名：＿＿＿＿＿＿　　　１．目的

ファストフード店（マクドナルド）のレジシステム設計とVBによる実装を通じて、基本的なユーザー対話型システムの設計技術、プログラミング技術、およびユーザビリティを考慮したユーザーインタフェース構成技術を身に付ける。

1. システムの概要

２．１　システムの要求仕様と要件

※作成したレジシステムの要求仕様をまとめなさい。また、それを満たすために設定した自分なりの要件があれば、それらを分かりやすくまとめなさい。図表を用いても構いません。ただし図表だけではダメです。

２．２　ユーザーインタフェースの構成

※システムのユーザーインタフェースの構成をまとめなさい。なるべく画面写真を使用してください。ただし画面写真だけではダメです。

２．３　システムフロー

※起動から、商品の追加、購入、支払いまでのシステムのながれをまとめなさい。図表を用いても構いません。ただし図表だけではダメです。

２．４　システムの内部動作  
※システムフローに沿った、システムの内部の動作を、利用者の操作イベントごとにまとめなさい。設計で作成したExcelのシートを活用してください。

３．ユーザビリティテスト

３．１　テスト記録

　　　　※レジシステムのユーザビリティをよりよいものにするために、被験者、観察者を各1名指名し、ユーザビリティテストを行った結果をまとめなさい。観察者のメモを項目で整理し、それぞれに対する自分のコメントを書きなさい。

３．２　改善点

　　　　※ユーザビリティテストを踏まえて、具体的にどの点を改善したか、１つ以上まとめなさい。

1. 考察

３．１　ユーザーインタフェース  
※今回、自分で設計し実装したシステムのユーザーインタフェースについて、ユーザビリティをあげるべく、工夫した点を考察し、説明しなさい。ユーザビリティテストでの他者の評価を交えた考察でもよい。

３．２　システム開発について

※今回のシステム開発にはどのような難しさがあったか、今後、どのような点に注意をすべきかなど、今回の経験に基づいて考察し、説明しなさい。

※ここから下は、評価の対象外です。

４．授業の感想、教員やTAに対する意見や要望、その他（あれば）