

5957 객체지향 프로그래밍

60222117 이서현

목차

1. 설계순서
2. ISO/IEC 25010
3. UI Design

주제 : UI Design

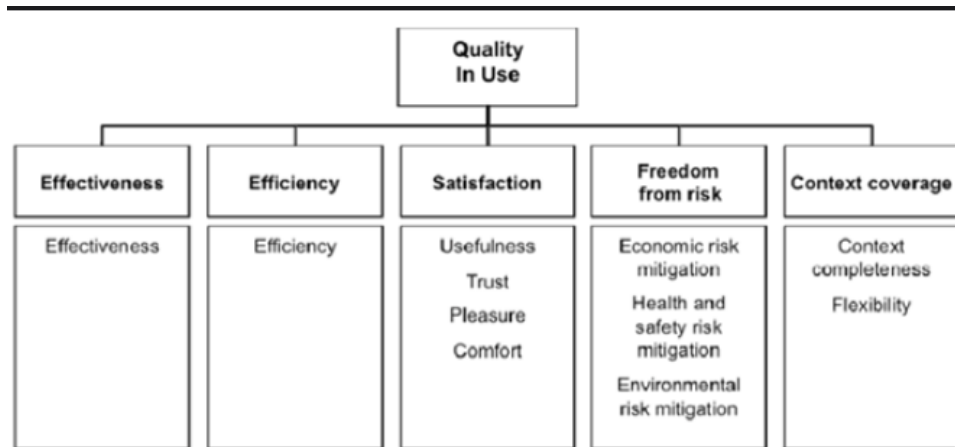
1. 설계 순서

소프트웨어에서 기본적인 목적은 서비스를 제공하는 것이다. 따라서 기능성이 중요한데 이는 고객이 원하는 서비스를 제공하는지, 적절하게 제공하는 지를 나눌 수 있다. 여기서 고객이 원하는 서비스인지는 기능에 해당하고, 적절하게 제공하는지는 비기능에 해당된다. 즉, 기능과 품질을 의미한다. 따라서 현재 진행하고 있는 소프트웨어 설계 순서는 요구사항 분석, 설계이다. 요구사항 분석에서는 기능 요구사항, 품질 요구사항을 작성하고, UI 디자인 컨셉을 개발한다. 설계에서는 usecase와 시나리오를 작성하고, UI 디자인을 구체화하여 와이어프레임과 프로토타입을 작성한다.

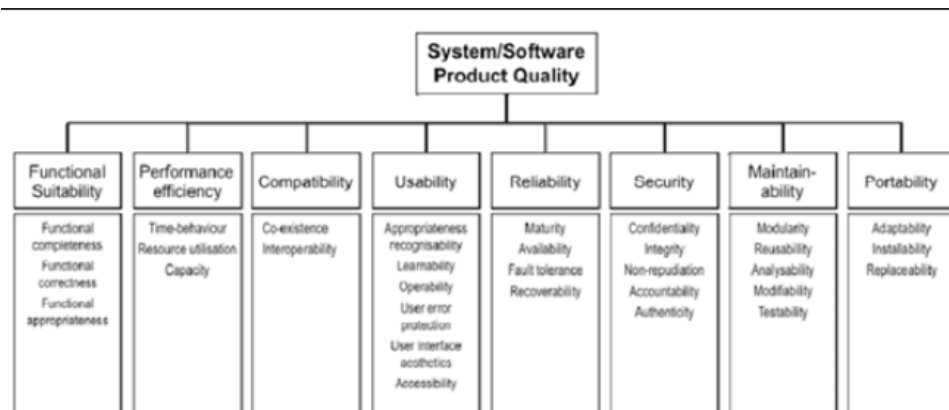
2. ISO/IEC 25010

"ISO/IEC 25010은 소프트웨어 개발 단계 중에서 요구사항 분석을 작성할 때 도움이 되는 소프트웨어 제품 품질에 대한 국제 표준이다." [참고문헌 1번 - 인용] ISO/IEC 25010은 Quality in use model, product quality model을 통해 품질을 평가한다.

Quality in use model 은 그림과 같다. 사용자 과전에서 품질을 측정하기 위한 모델로, 우리가 개발하는 기능 요구사항 부분을 평가하는 기준이라고 할 수 있다.



Product quality model은 외부, 내부 두가지 관점에서 품질을 측정하기 위한 모델이다. 내부/ 외부의 관점은 소프트웨어가 개발 단계인지 통합의 단계인지에 따라 구분한다.



3. UI design

UI design을 할 때에는 우리가 자주 쓰고 있는 PPT와 eclipse를 통해 프레임을 설계할 수 있다. 우선 좌측에는 directory로, 원하는 작업 요소를 선택할 수 있다. 상단은 메뉴바 및 tool로 구성되어 원하는 작업을 진행할 수 있다. 가운데에는 작업 상태를 나타낼 수 있고, 우측은 선택한 요소의 속성을 나타낼 수 있다.

참고문헌

- 1) "IOS/IEC 25010 System and software quality models 소개", 슈어소프트테크, 인
용 : 3번째 단락 1-2번째 줄, <https://m.blog.naver.com/suresofttech/221433973768>