

7 L C 2 0 B S O T S
O T C K T P



...
nugu와 함께 즐기는

초심게임 play

주말 1조 [훈민정음]
강지윤 김만재 이기암 정은경

T C K T P ㅎ

1. 기획 배경

- 상황 분석
- 서비스 사용자

2. 서비스 기능

- 핵심 기능
- 시연 영상

3. 기대 효과

4. 확장 가능성



1. 기획 배경

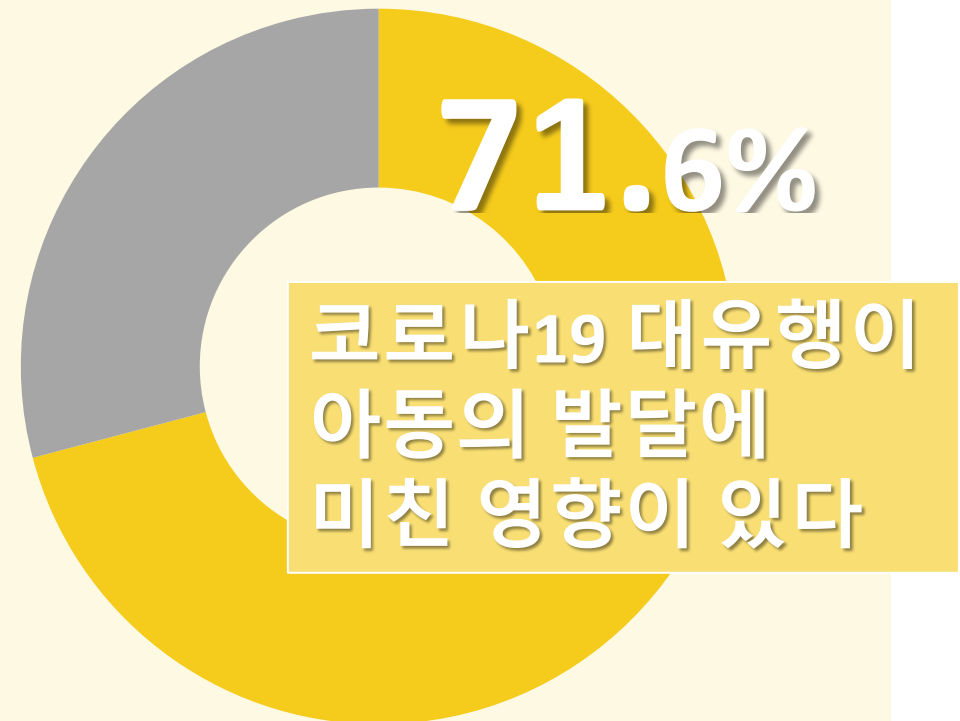
- 상황 분석
 - 서비스 사용자
- 

상황 분석 ▶ 1. 코로나로 인한 아동의 발달지연

<저작권자> © KBS 뉴스

국공립 어린이집 교직원 설문조사

주관 : 사교육걱정없는세상
더불어 민주당 정춘숙 의원
대상 : 서울·경기 국공립 어린이집
원장 및 교사 709명



상황 분석 ▶ 2. 유·아동기의 학습에는 청각 집중력이 중요함

 부산일보사

“유아·아동기엔 학습보다 집중력 키워 주세요”

학습의 전제 조건은 집중력이다. 그래서 전문가들은 본격적인 학습이 이뤄지기 전인 유아기와 아동기에는 학습 자체보다 집중력을 높이는 것이 관건이라고 말한다. . . .

듣는 능력은 학습뿐 아니라 사회활동의 기초가 된다. 청각 집중력을 키울 수 있는 환경을 만들어 주는 것이 중요한 이유다. . . . 듣고 말하는 놀이는 청각 집중력을 높이는 데 좋다.

<저작권자> © 부산일보사

상황 분석 ▶ 3. 인지 발달을 향상시키는 놀이교육의 중요성

The JoongAng

[비즈 칼럼] 영·유아 놀이 교육이 중요한 이유

스위스의 저명한 심리학자 장 피아제는 '유아의 놀이
경험이 인지발달에 지대한 영향을 미친다' 고 주장했다.
그의 주장에 따르면 유아는 발달 단계에 따라 다양한
놀이활동을 경험하며 인지능력 및 신체·정서 등을
발달시킬 수 있다는 것이다. . . .

<저작권자> © 중앙일보

1. 기획 배경 ▶ 상황 분석

1. 코로나로 인한 **아동의 발달지연**
2. 유·아동기의 학습에는 **청각 집중력**이 중요함
3. 인지 발달을 향상시키는 **놀이교육**의 중요성

1. 기획 배경 ▶ 상황 분석

1. “아동이 **쉽게** 할 수 있고, **재미**도 있으면서,
2. 유 **언어능력과 집중력**을 **향상**시킬 수 있는
3. 인지 발달을 **향상**시키는 **놀이**가 과연 있을까?”

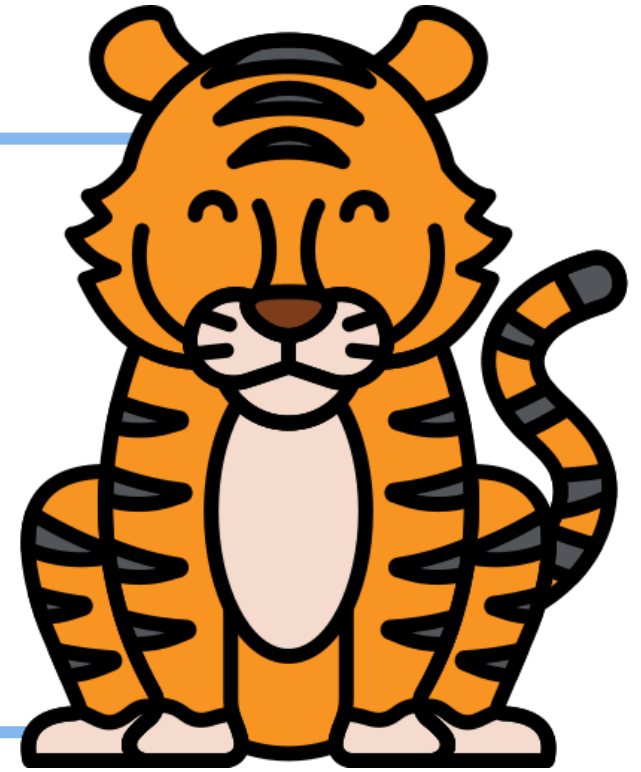
●●●●
nugu와 함께 즐기는

초성게임 play

1. 기획 배경

▶ 왜 하필 초성게임일까?

하 리 오



1. 기획 배경

▶ 서비스 대상

- 쉽고 재밌는 게임으로 여가 시간을 보내고 싶은 아동
- 건전하고 유익한 놀이를 찾는 보호자





2. 서비스 기능

- 핵심 기능
 - 시연 영상
- 

2. 서비스 기능 ▶ 핵심 기능

1) 주제별 문제 제공

- **[동물], [과일], [사자성어]** 세 가지 주제로 게임 가능
- 동물과 사자성어는 실제 초등 교재들을 바탕으로 각 주제별 문제를 정리하였기 때문에 **전문가가 엄선한 문제들을 제공함**

2. 서비스 기능 ▶ 핵심 기능

2) 틀렸을 때 힌트 제공

- 첫 번째 힌트로 정답인 단어의 특징을 제공함
 - 두 번째 힌트로는 '첫 글자'를 제공함
- ➔ 모르는 단어의 경우 새로운 단어 습득 가능.
어려운 단어의 경우 첫 글자를 제공하여 난이도 조절.

2. 서비스 기능 ▶ 핵심 기능

3) 칭찬멘트와 응원멘트 제시

정답을 맞혔을 땐 **칭찬멘트**를

정답을 틀렸을 땐 **응원멘트**를 통해 **성취감과 동기부여** 제공.

➡ 육아 및 감정 코칭 전문가의 칼럼에 따라 내용을 구성하여
더 효과적인 멘트를 제공함.

2. 서비스 기능 ▶ 핵심 기능

4) 다음 문제 기능

- “**다음 문제**”라고 발화하면 연속적으로 게임 진행 가능.

5) 게임 결과 안내 기능

- 사용자가 “**게임종료**”를 원하면 푼 문제 수와 맞힌 문제 수를 안내함.
➔ 결과를 알려줌으로써 다음 게임 땀 기존 기록을 넘기고 싶다는
건강한 승부욕을 자극함



3. 기대 효과

4. 확장 가능성



3. 기대 효과

1. 집중력과 사고력 향상

음성으로 문제를 듣기 때문에 **단기 집중력과 몰입도를 요구하며,**
초성만 가지고 단어를 맞혀야 하기 때문에 자연스럽게 사고력이 향상됨.

2. 언어 능력 향상과 학습 효과

시각·청각만 요구하는 타 기기들의 게임과 달리 **초성게임은 듣고 말하기까지 사용하므로 언어 능력 향상에 효과적임.** 또한 **초등 어휘를 문제로 제공하기 때문에 게임을 통해 초등 어휘 학습이 가능함.**

4. 확장 가능성

1. 난이도 별 문제 제공

난이도 별(혹은 학년별)로 문제를 나눠서 게임을 진행한다면,
적극적인 동기부여가 가능하고 단계적인 게임이 가능함.

2. 주제 확장 가능

주제 추가의 용이성으로 다양한 주제 추가가 가능하고,
그 주제에 따라 서비스 대상자도 확장 가능함.



4. 확장 가능성

3. 학습용 서비스로 활용 가능

교과서 어휘, 기초 상식 등을 학습한 뒤,
그 단어들로 초성게임을 진행하여 **복습 및 반복학습**이 가능함.

Nugu nemo와 같이 디스플레이가 있는 AI 스피커에
활용할 경우, 더욱 학습효과를 높일 수 있음



**이상 [훈민정음] 조
발표를 마치겠습니다.**