



섹션 1. 프로젝트 환경설정

| | |
|----------------|-----------------------|
| 🕒 Created Time | @2022년 5월 22일 오후 6:25 |
| 🕒 Updated Time | @2022년 5월 28일 오후 3:43 |
| 📅 날짜 | @2022년 5월 22일 |

@eeeyoon

강의 수강 날짜 : 05.22

섹션 1. 프로젝트 환경설정

프로젝트 생성

사용할 라이브러리 - Spring Web, Thymeleaf

타임리프 - 템플릿 엔진

HTML을 만들어주는 템플릿 엔진이 필요한데 그중에서 타임리프를 사용할 것 (종류가 다양, 가장 베스트도 없어서 회사마다 사용하는게 다름)

src > main / test

main > java > 실제 코드

test > 테스트 코드와 관련된 소스들이 들어있음.

요즘 개발 트렌드에서 test코드가 굉장히 중요함

resources > 자바 파일 제외한 모든 파일이 다 resources라고 보면 됨.

build.gradle > gradle이 버전 설정을 하고 라이브러리를 가져오는구나 정도만 이해하면됨.

→ 스프링 관련 정보 등 볼 수 있음(프로젝트 생성시 선택했던 내용)

mavenCentral() > 라이브러리를 다운받을 수 있는 공개 사이트 (설정 간편하게 해놓은것)
필요하면 특정 사이트 url을 넣을수도 있음.

gitignore > 소스코드 관리(올라갈 코드, 불필요한 코드 관리)

환경설정

>> 에러발생 (에러노트 02)

localhost.9090 들어가서 에러 메세지 확인 (9090포트실행)

→ 이미 톰캣이 존재하고 8080 포트 사용중이라 9090포트로 실행

라이브러리 살펴보기

gradle > dependdencies > compileClasspath >> 라이브러리 살펴보기

현직에선 system.out.print보단 log를 사용 (계속 로그 기록을 남겨야 큰 에러들만 확인할 수 있으니)

logging에 대해 궁금하면 > logback, slf4j 검색해보기

Gradle은 의존관계가 있는 라이브러리를 함께 다운로드한다.

“스프링 부트 라이브러리”

- spring-boot-starter-web
 - spring-boot-starter-tomcat: 톰캣(웹서버)
 - spring-webmvc: 스프링 웹 MVC
- spring-boot-starter-thymeleaf: 타임리프 템플릿 엔진(View)

- spring-boot-starter(공통): 스프링 부트 + 스프링 코어 + 로깅
 - spring-boot
 - spring-core
 - spring-boot-starter-logging
 - logback, slf4j

“테스트 라이브러리”

- spring-boot-starter-test
 - junit: 테스트 프레임워크
 - mockito: 목 라이브러리
 - assertj: 테스트 코드를 좀 더 편하게 작성하게 도와주는 라이브러리
 - spring-test: 스프링 통합 테스트 지원

View 환경설정

- 템플릿 엔진을 사용하면 웰컴 페이지 꾸밀 수 있음.

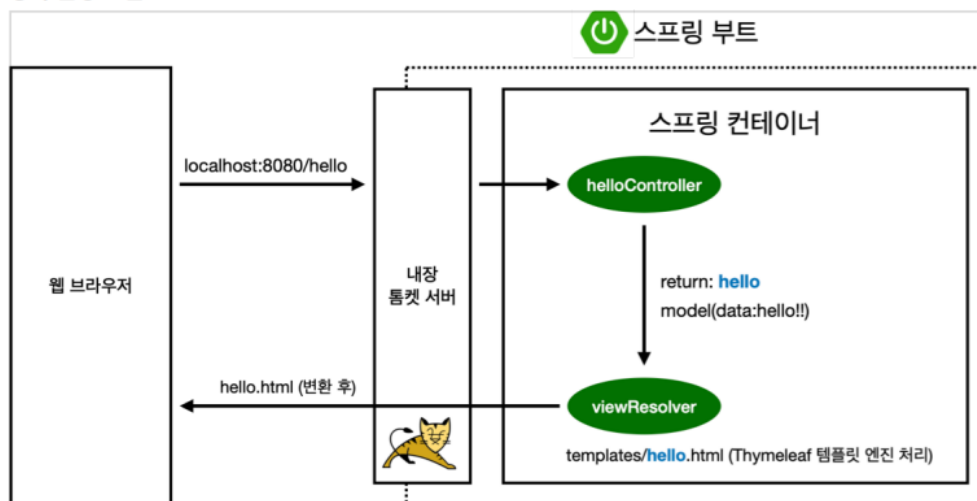
HelloController.java

```
@Controller
public class HelloController {
    @GetMapping("hello")
    public String hello(Model model) {
        model.addAttribute("data", "hello!!");
        return "hello";
    }
}
```

resources/templates/hello.html

```
<!DOCTYPE HTML>
<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">
<head>
  <title>Hello</title>
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" />
</head>
<body>
<p th:text="'안녕하세요. ' + ${data}" >안녕하세요. 손님</p>
</body>
</html>
```

동작 환경 그림



return: hello이면 템플릿말에 hello.html을 찾음.

- 컨트롤러에서 리턴 값으로 문자를 반환하면 뷰 리졸버가 화면을 찾아서 처리한다.
 - 스프링 부트 템플릿엔진 기본 viewName 매핑
 - `resources:templates/ + (ViewName) + .html` (여기에선 `hello.html`)
- `${data}` > value값으로 바뀜 ⇒ `hello!!`

빌드하고 실행하기

cmd 콘솔창에서 gradle build해서 작업하는건데 파일 경로를 못찾음

→ 나중에 인프런 커뮤니티 살펴봐서 해보기