

Pelin peruskäyttöohjeet ja säännöt löytyvät dokumentointi-kansiosta.

Tekoälyjä voidaan käyttää vaihtamalla Launcher-luokassa player1AI ja player2AI joko halutuksi tekoälyksi tai nulliksi jolloin pelaaja pelaa itse.

AITester toimii niin, että jos Launcherin if-lausekkeeseen vaihdetaan true ja molemmat playerAI:t eivät ole null, niin tester.runTests voidaan antaa parametriksi testien määrä. Silloin ohjelma pyörittää pelejä tekoälyjen välillä ja tulostaa lopputuloksen.

Peliä voi pelata itse vaihtamalla Launcherissa if-lausekkeen falseksi. Tekoälyä voi vaihtaa else-lausekkeen sisällä Gamen parametreihin voi asettaa resoluution ja true/false fullscreenille. Pelin voi sulkea Escillä tai raksista jos windowed.