

## **Viikkoraportti 4: 10.4.2015 - 16.4.2015:**

### **Mitä olen tehnyt tällä viikolla?**

Tällä viikolla en ehtinyt paljoa työskennellä projektin parissa. Jatkoin kuitenkin tekoälyn kehittämistä hieman eteenpäin ja kirjoitin toteutusdokumenttia. Viikon aikana käytin n. 8-10h aikaa yhteensä.

### **Miten ohjelma on edistynyt?**

Ohjelma edistyi käytännössä melko vähän tällä viikolla. Olen kuitenkin mielestäni vielä hyvin aikataulussa aiempien viikkojen työpanoksen ansiosta.

Aloitin seuraavan tekoälyn kirjoittamista, ja se on vielä keskeneräisenä TestAI-luokassa. Sen toteutuksesta tarkemmin toteutus- dokumentissa. Sillä on valmiina metodi, jota käytetään vuoron pelaamiseen kun molempien pelaajien pöydät ovat tyhjä, ja siinä käytettäviä metodeita voidaan hyödyntää myös muissa tilanteissa kutsumalla niitä hieman eri järjestyksissä.

Kirjoitin paperille pseudokoodina jo koko tämän tekoälyn toiminnan, pitää vielä koodata se siis käytännössä.

### **Mitä opin tällä viikolla?**

Käytin paljon aikaa seuraavan tekoälyn suunnitteluun, ja luulen oppineeni miten tekoälystä saadaan tehokas. Toteutus on kuitenkin vielä kesken, joten tehokkuus jää nähtäväksi ensi viikolle.

### **Mikä jäi epäselväksi tai tuottanut vaikeuksia?**

Tällä viikolla vaikeuksia on tuottanut lähinnä muut kiireet. Ensi viikolla on onneksi paljon aikaa.

JUnit testauksen toteuttaminen on myös aiheuttanut päänvaivaa. En siis vieläkään tehnyt niitä, tulen varmaan pajaan tiistaina kyselemään hieman neuvoja.

### **Mitä teen seuraavaksi?**

Kirjoitan seuraavan tekoälyn loppuun (AdvancedAI). Korjaan ArrayListit pois parista metodista.