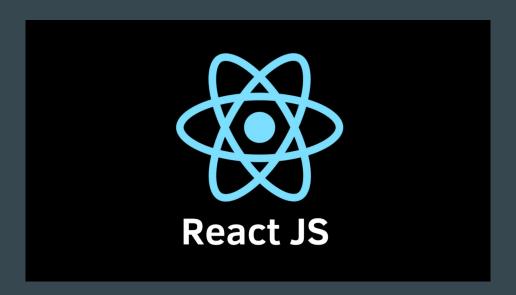
## Développement WEB



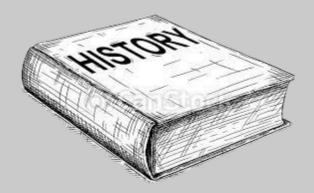
#### **PROGRAMME**

- Histoire
- Qu'est ce que REACT ?
- Fonctionnement
- Fondamentaux
- initialisation

- 1er projet
- JSX
- Composants
- Le state
- Hooks



## Un peu d'histoire ...



créé par Jordan Walke un ingénieur au sein de la société Facebook à la fin de l'année 2011

Pete Hunt, ingénieur travaillant sur Instagram est intéressé par la bibliothèque et assiste Walke

#### Développé par

Facebook, Instagram et la communauté





Christian DELORME



## Qu'est ce que REACT?



- REACT est une bibliothèque Javascript utilisant du code "moderne"
- REACT s'utilise côté client (navigateur)(ne gère ni la base de donnée ni le serveur)
- REACT n'utilise pas le système MVC, mais une logique basée sur les composants

#### **AVANTAGES**

• Découpage de l'interface utilisateur en morceaux réutilisables

• Évite de recharger tout le contenu d'une page et permet de ne rafraichir que les composants qui en ont besoin

Peut être utilisé sur une partie ou sur l'ensemble d'un site web ou application



## **Fonctionnement**

#### Index.js

```
import React from 'react'
import ReactDOM from 'react-dom'
import App from './App'

ReactDOM.render(<App />, document.getElementById('root'))
```

#### index.html



### Fondamentaux

Documentation : <a href="https://fr.reactjs.org/docs/getting-started.html">https://fr.reactjs.org/docs/getting-started.html</a>

React developer tool sur chrome : Installer (ajout de components et de profiler )

Dans vs code : installation de Babel javascript / oceanic next

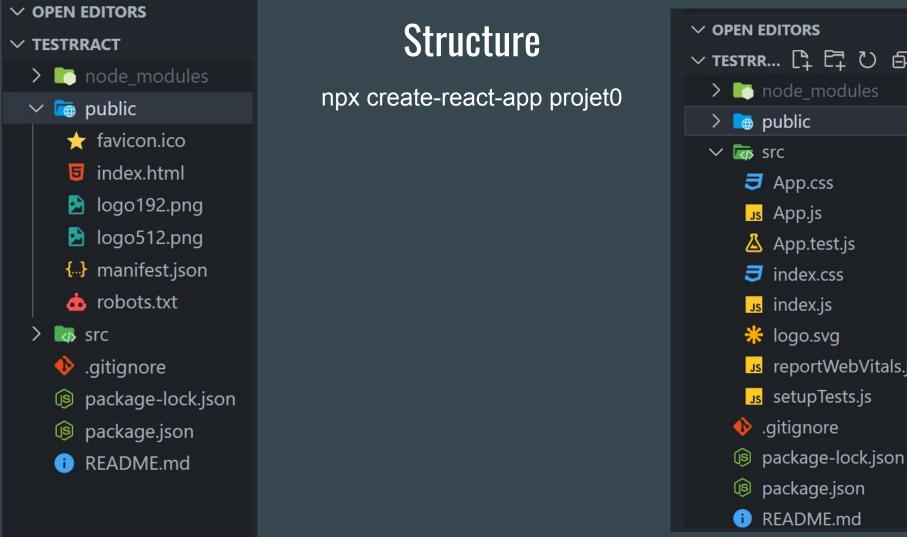


## Initialisation



## 1er projet

Création de notre première application



∨ TESTRR... [c] □ ひ ョ > node\_modules > 📵 public ✓ 

✓ src **3** App.css Js App.js App.test.js index.css Js index.js **\*** logo.svg Js reportWebVitals.js us setupTests.js .gitignore

package.json

**README.md** 



## Le JSX



le jsx permet de simplifier l'écriture de code HTML en Javascript:

```
ReactDOM.render(<h1>coucou</h1>, document.getElementById("root"));
```

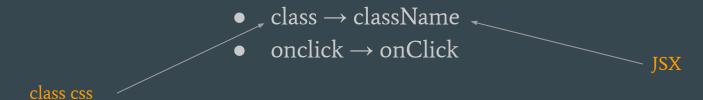
ReactDOM.render(React.createElement("h1", null, "coucou"), document.getElementById("root"));



**Christian DELORME** 

#### Avantage : on peut écrire des balises HTML dans du code javascript

Suivant les conventions : ex





## Les composants

### les composants simples

#### Composant "complexe"

La fonction "render " ne peut retourner qu'un seul composant (une seul balise)

Un composant peut contenir une seul structure complexe JSX (plusieurs balises)

```
function App()
```

#### Fragmentation

Nécessite une version récente de REACT

Christian DELORME

#### Des composants dans des composants

Le composant App contient le composant Personne

#### Passage d'information a un composant

```
<Personne nom="joe" age="31" sex="homme " />,
```

#### Les classes



# Synthèse



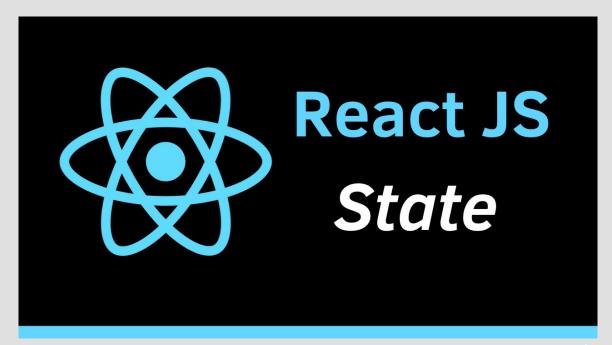
• Composant : un composant permet de regrouper du code JSX réutilisable à plusieurs endroits dans une application

- Deux écritures :
  - O Sous forme de fonction (fléchée) : composants basiques sans logique intérieur (stateless)
  - Sous forme de class : composant complexe manipulant des states, fonction , autre composants (statefull)

- Pour passer des informations aux "components", il faut utiliser le système de propriétés " props ".
  - Fonctions fléchées : props.nomdePropriété
  - Classes : this.props.nomdePropriété



### le states



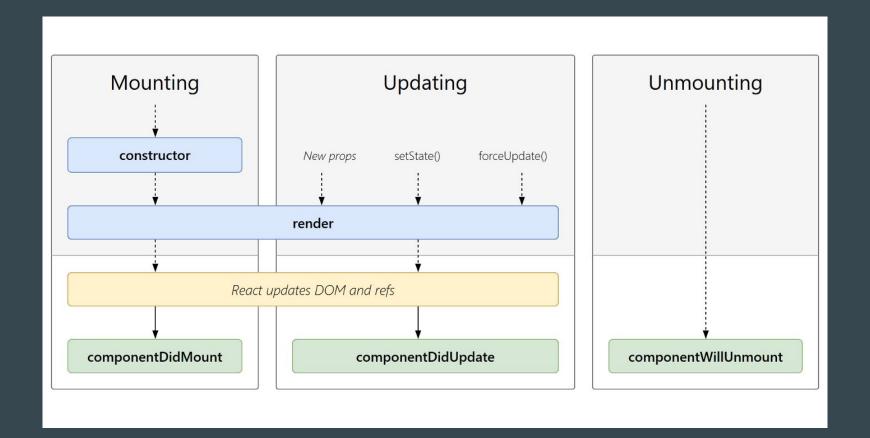
### Principe

 Pour modifier des informations, on passe par une classe et un attribut spécial " states" prévu par la classe "Component".

Rappel : il n'est pas possible de modifier des " props ".

 pour bien comprendre le fonctionnement, nous allons mettre en place une horloge

### Cycle de vie



#### state

```
class Horloge extends Component {
   state = {
     date: new Date(),
   };
}
```

#### setState



# Synthèse



• State : les "states" permettent de stocker, véhiculer et manipuler des données dans une application REACT au travers de différents composants.

 setState : la fonction setState permet de mettre à jour les données dans le "state", c'est l' écriture a utiliser pour s'assurer que les composants impacté soient rafraîchis.

- Cycle de vie : de fonctions sont disponibles pour suivre l'évolution d'un composant:
  - componentDidMount : lancé après le montage
  - componentDidUpdate : lancé après une mise à jour
  - **componentWillUnmount** : lancé avant le "démontage "

#### Evénement et state

# React les Hooks

 $\bullet \bullet \bullet$ 



Un hook est une fonction qui permet de se "brancher sur des fonctionnalités Réact".

ex: useState est un Hook qui permet d'ajouter l'état local React à des fonctions composants

https://fr.reactjs.org/docs/hooks-intro.html

#### Quand utiliser un Hook?

Les Hooks sont des fonction Javascript, mais ils imposent 2 règles supplémentaires:

Appeler les Hooks uniquement au niveau racine. N'appelez pas Hooks à l'intérieur de boucles, de code conditionnel ou de fonctions imbriquées.

Appeler les Hooks uniquement depuis des fonctions composants React.

N'appelez pas les Hooks depuis des fonctions Javascript classique.

#### useState

useState retourne un tableau qui retourne 2 choses :

- 1. la valeur de départ (ici 0).
- 2. et une fonction => (en réalité le stateState des classes), qui permet de modifier

#### **Christian DELORME**



#### useEffect

permet de gérer les 3 fonctions du cycle de vie:

component Did Mount

componentDidUpdate

component Will Unmount

Lorsque vous appelez useEffect, vous dites à React de lancer votre fonction d'effet après qu'il ai mis à jour le DOM.

Les effets étant déclarés au sein du composant, ils ont accès à ses props et son état.

Par défaut, React exécute les effets après chaque affichage, y compris le premier

Permet de gérer les effets de bord

```
.mport { useState, useEffect } from "react";
```

dépendance : permet d'éviter la répétition lors de la modificatior du composant

dans cette exemple permet de lance le timer uniquement au montage du composant

```
fonction appelé au démontage du composant
```

**Christian DELORME** 

On peut utiliser autant de Useffect que nécessaire

React recommande d'utiliser un useEffect par fonctionnalité différentes.