

## OOPII Hafta 6

### Resim Görüntüleyici

İki modlu bir resim görüntüleyici uygulaması geliştirmeniz gerekmektedir.

**1. Mod:** Uygulamaya entegre edilmiş olan bir Timer kullanılarak belli bir klasörün altında bulunan resimleri 1 sn aralıklar ile görüntüleyecektir. Bu modda görüntülemenin başlatılmasını ve durdurulmasını sağlayacak Butonlar olması gerekmektedir. Resimlerin sonuna gelindiğinde listenin başına dönecektir.

**2. Mod:** ListBox üzerinde listelenmiş olan resimlerden herhangi birine tıklanıldığında, ilgili resmin görüntülemesi beklenmektedir. Burada ListBox'ın içeriği başlangıçta belli bir klasörün içerisindeki resimleri görüntüleyecek şekilde olacaktır. Fakat kullanıcı bu liste üzerinde değişiklik yapabilmelidir (Silme / Ekleme).