Design keuzes:

- Ik heb ervoor gekozen om de kleuren van de cirkels in de scatterplot iets te laten zeggen over het werelddeel waar het land zich in bevindt. Hiervoor heb ik gekozen om twee redenen.
 - Ten eerste is op land indelen erg onoverzichtelijk omdat er 159 verschillende landen zijn en er dan een hele grote legenda zou moeten zijn en veel kleuren vaker zouden voorkomen.
 - Daarnaast is het interessant om in één opslag te kunnen zien hoe de meeste landen in een bepaald werelddeel scoren op de HDI en GII.
 - Dit is ook de reden waarom ik ervoor heb gezorgd dat wanneer je met je muis over de kleuren in de legenda gaat, de cirkels van dit werelddeel ondoorzichtig blijven en de rest doorzichtiger wordt. Zo kun je het verschil tussen werelddelen nog duidelijker zien.
- Wanneer de muis over een dot beweegt gebeuren er een paar verschillende dingen:
 - Ten eerste verschijnt er boven de cirkel informatie over het punt (landnaam en HDIen GII-waarde). Ik heb er bewust voor gekozen om de achtergrond van de tooltip doorzichtig te maken. Dit omdat er in de grafiek al zoveel aanwezig is (door zoveel datapunten) dat ik de tooltip graag rustiger wil houden door gewoon alleen zwarte tekst te laten verschijnen.
 - Ten tweede wordt deze cirkel groter. Dit heb ik gedaan zodat deze cirkel er extra uit springt ten opzichte van de rest.
 - Ook wordt de rest van alle cirkels doorzichtiger. Dit heb ik gedaan zodat de dot waarover je heen beweegt er extra uitspringt en ook zodat je de waardes beter kunt lezen. In de grafiek zijn namelijk zoveel cirkels aanwezig dat de tekst anders moeilijk te lezen zou zijn door de achtergrond.
 - Verder verschijnen er twee extra lijnen in de grafiek, één van de cirkel naar de x-as en de ander van de cirkel naar de y-as. Dit is zodat je extra goed kan zien waar de punten zich bevinden op de x- en y-as.