Δράση 4 - Πρότυπη πλατφόρμα καταγραφής προβλημάτων της Δημόσιας
Διοίκησης
Print Screens εφαρμογής

Αύγουστος 2013

Περιεχόμενα

Пε	Τεριεχόμενα				
1	Εισαγωγή	•••			
2	Βασικές αρχές	5			
	Τεχνολογίες που χρησιμοποιήθηκαν				
	Ευχρηστία συστήματος				
	Χρήση λογισμικού ΕΛ/ΛΑΚ				
3	Διεπαφές	7			
	Βιβλιοθήκες που χρησιμοποιούνται				
	Διεπαφές – εικόνες				
	3.2.1 Παρουσίαση στους ενδιαφερομένους				

Έλεγχος εγγράφου

Το έγγραφο είναι διαθέσιμο με άδεια <u>BY-SA</u>

Έκδοση	Ημερομηνία	Παρατηρήσεις
εγγράφου	έκδοσης	
1.0	02/08/2013	Πρώτη έκδοση κειμένου με print screens

1 Εισαγωγή

Αντικείμενο της «Δράσης 3 - Πρότυπη πλατφόρμα καταγραφής προβλημάτων της Δημόσιας Διοίκησης» είναι η υλοποίηση, παράδοση και τεκμηρίωση πρότυπης πλατφόρμας, μέσω της οποίας οι πολίτες καταθέτουν μηνύματα που αφορούν αρνητικές ή θετικές εμπειρίες εξυπηρέτησης, προτάσεις και ιδέες για βελτίωση διοικητικών διαδικασιών καθώς και καλές πρακτικές Φορέων με στόχο την αντιστοίχιση των παρεχόμενων υπηρεσιών με τις πραγματικές ανάγκες των πολιτών.

Αποτελείται από δύο υποσυστήματα

Το Υποσύστημα "Καταχώρισης - Παρουσίασης Αιτημάτων"

Το υποσύστημα αυτό αποτελεί τη βιτρίνα του συγκεκριμένου έργου, αφού την χρησιμοποιεί ο πολίτης για να καταθέσει το αίτημα του (ιδέα, εμπειρία, πρόταση) ενώ παράλληλα μπορεί να ενημερωθεί και για τη δράση. Για τη συμμετοχή των χρηστών έχουν δημιουργηθούν κατάλληλα διαμορφωμένες διεπαφές.

Το υποσύστημα «Διαχείρισης Αιτημάτων»

Το υποσύστημα «Διαχείρισης Αιτημάτων», αποτελεί το διαχειριστικό κομμάτι της πλατφόρμας. Πιο συγκεκριμένα, είναι το σύστημα το οποίο αναλαμβάνει την καταγραφή όλων των αιτημάτων (ιδέα, εμπειρία, πρόταση) δημοτών, πολιτών και επισκεπτών της πλατφόρμας, ενώ παράλληλα παρέχει τη δυνατότητα διαχείρισης τους. Όπως παρουσιάζεται και στο υποσύστημα Καταχώρισης Αιτημάτων, το κάθε αίτημα αφορά συγκεκριμένο φορεά. Με αυτό τον τρόπο, παρέχονται στον πιστοποιημένο χρήστη του κάθε φορεά επιπρόσθετες δυνατότητες κατηγοριοποίησης και κωδικοποίησης του συνόλου των προτάσεων μέσα από κατάλληλες φόρμες.

Ο στόχος του εγγράφου είναι παρουσιάσει τα αποτελέσματα της υλοποίησης του λογισμικού σε επίπεδο διεπαφών. Τα παρακάτω είναι στιγμιότυπα οθονών του συστήματος (print screens), όπως παρουσιάζονται μέσω HTML/ CSS.

2 Βασικές αρχές

2.1 Τεχνολογίες που χρησιμοποιήθηκαν

Στο πλαίσιο της συγκεκριμένης δράσης, έγινε χρήση σύγχρονων τεχνολογιών τόσο στο επίπεδο των υποδομών όσο και στο επίπεδο της παρουσίασης του περιεχομένου και των διεπαφών. Πιο συγκεκριμένα στο επίπεδο της υποδομή χρησιμοποιήθηκαν λύσεις ανοικτού λογισμικού. Για το επίπεδο της εφαρμογής έγινε χρήση PHP και για τη βάση δεδομένων MySQL, ενώ παράλληλα αξιοποιήθηκαν τεχνολογίες Javascript για τον έλεγχο των πεδίων που καταχωρούνται.

Το όλο συστημα υποστηρίζεται από έναν εξυπηρετητή ιστού (Apache) με όλες τις απαραίτητες ρυθμίσεις ασφαλείας (mod_security, κλπ) φιλοξενούμενο σε Linux based φυσικό ή εικονικό μηχάνημα.

2.2 Ευχρηστία συστήματος

Ένας από τους βασικούς κανόνες που ακολουθήθηκαν κατά την ανάπτυξη της συγκεκριμένης υπηρεσίας είναι η επίτευξη υψηλής χρηστικότητας και εργονομίας στις διαδικτυακές γραφικές διεπαφές χρήστη. Η λογική / λειτουργική πληρότητα των υπηρεσιών δεν αποτελεί από μόνη της ικανή συνθήκη για επιτυχή λειτουργία του συστήματος, αλλά οφείλει να συνυπάρχει με μία διεπαφή (ή διεπαφές) που επιτρέπει σε χρήστες ελάχιστα εξοικειωμένους με δικτυακές εφαρμογές να διεκπεραιώσουν τις συναλλαγές τους με ευκολία.

Όλες οι λειτουργίες προσφέρονται μέσω web interface. Η πρόσβαση γίνεται μέσω όλων των διαδεδομένων προγραμμάτων πλοήγησης στο Διαδίκτυο (Internet Explorer, Mozilla Firefox, Chrome κλπ) χωρίς να απαιτείται επιπλέον εγκατάσταση εφαρμογών με εξαίρεση εφαρμογές που επαυξάνουν τη λειτουργικότητα των προγραμμάτων πλοήγησης (plugins).

Ο χρόνος απόκρισης είναι ο ελάχιστος δυνατός, ώστε ο χρήστης να μην αναγκάζεται να κοιτάζει την οθόνη του υπολογιστή περιμένοντας τα αποτελέσματα. Στην περίπτωση χρονοβόρων λειτουργιών, ο χρήστης ενημερώνεται με κατάλληλα οπτικά μέσα ότι βρίσκεται σε εξέλιξη επεξεργασία ώστε να μη νομίσει ότι το σύστημα δεν αποκρίνεται (εικόνες ή/και μηνύματα που ενημερώνουν τον χρήστη ότι η λειτουργία εκτελείται, και η σελίδα φορτώνεται).

Τέλος, στις διαδικτυακές φόρμες κατάθεσης και ειδικότερα στα πεδία που λαμβάνουν τιμές που ορίζονται από λεξιλόγια παρέχεται δυνατότητα είτε επιλογής τιμής από κλειστή λίστα είτε αυτοσυμπλήρωσης πεδίων.

2.3 Χρήση λογισμικού ΕΛ/ΛΑΚ

Στη συγκεκριμένη δράση του έργου (Δράση 3 - Πρότυπη πλατφόρμα καταγραφής προβλημάτων της Δημόσιας Διοίκησης) όλα τα εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν βασίζονται στις επικρατέστερες

πλατφόρμες ανοικτού κώδικα (Wordpress για το δικτυακό ενημερωτικό δικτυακό τόπο που δίνει τη δυνατότητα υποβολής περιεχομένου, osticket, για το σύστημα διαχείρισης αιτημάτων / περιεχομένου από τους πολίτες και wordpress, για την εμφάνιση του περιεχομένου που έχουν εγκρίνει οι διαχειριστές)

Τα εργαλεία είναι βιώσιμα έργα ανοικτού λογισμικού με ενεργή κοινότητα και επιτρέπεται η μετέπειτα επέκταση και ανανέωσή τους με νέες λειτουργικότητες όποτε αυτό καταστεί απαραίτητο.

Σε κάθε περίπτωση το λογισμικό που παραδίδεται μπορεί να χρησιμοποιηθεί, ή / και παραμετροποιηθεί με άδεια EUPL (http://joinup.ec.europa.eu/software/page/eup I). Με αυτό τον τρόπο το ΥΠ. ΔΙ.Μ.Η.Δ. έχει το δικαίωμα να διαθέσει το λογισμικό με άδεια EUPL σε τρίτους καθώς και να δημοσιεύσει το έργο και το λογισμικό στη πλατφόρμα Joinup της Ευρωπαϊκή Επιτροπής.

3 Διεπαφές

Όπως έχουμε αναφέρει οι διαδικτυακές γραφικές διεπαφές χρήστη στηρίζονται στην αρχή της επίτευξη υψηλής χρηστικότητας και εργονομίας στις. Για το λόγο αυτό έχει χρησιμοποιηθεί και javascript. Παράλληλα, παρουσιάζονται ενδεικτικά μερικές εικόνες ως διεπαφές

3.1 Διεπαφές - εικόνες

Οι βασικές διεπαφές που χρησιμοποιούν τις παραπάνω βιβλιοθήκες παρουσιάζονται παρακάτω.

3.1.1 Παρουσίαση υποσυστήματος καταχώρησης και παρουσίασης αιτημάτων

3.1.1.1 Πρώτη σελίδα

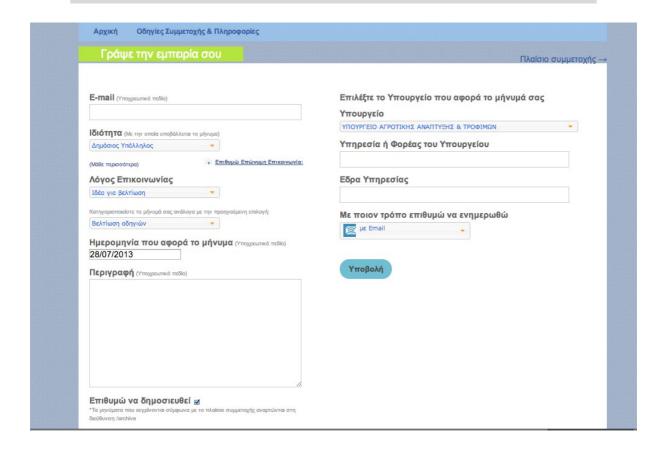
Στην πρώτη σελίδα, όπως παρουσιάζονται και μέσω της παρακάτω διεπαφές που προκύπτουν σε επίπεδο client (HTML / CSS) διακρίνονται τα εξής:

- 1. Χώρος για τον τίτλο της δράσης
- 2. Επιλογές πλοήγησης / Ανάδρασης
 - a. Αρχική
 - b. Πρόσβαση σε εσωτερική σελίδα, στην οποία μπορούν να αναρτηθούν οδηγίες ανάλογα με την περίτωση εφαρμογής από τους φορείς
 - c. Πρόσβαση σε τελευταίες δημοσιεύσεις που αφορά περιεχόμενου που έχει εγκρίνει ο διαχειριστής του φορέα, ή ο υπερδιαχειριστής για να αναρτηθεί
 - d. Δυνατότητα προβολής καταστασης αιτήματος από τον πολίτη με τον κωδικό αιτήματος και το email
 - e. Πρόσβαση σε συνδέσμους
 - f. Δυνατότητα διαμοιρασμού / προώθησης του εφαρμογής σε δημογφιλείς πλατφόρμες κοινωνικών μέσων (facebook twitter κλπ)
- 3. Πρόσβαση στην επιλογή καταχώρησης αιτήματος / περιεχομένου από τους χρήστες (Πολίτες)
- 4. Προβολή τελευταίων μηνυμάτων που έχουν επιλεγεί από τους διαχειριστές να ειναι δημόσια

Δράση 3 - Πρότυπη πλατφόρμα καταγραφής προβλημάτων της Δημόσιας Διοίκησης



3.1.1.2 Φόρμα υποβολής



3.1.1.3 Φόρμα υποβολής

Μέσω της παραπάνω φόρμας υπάρχουν οι εξής δυνατότητες και συμπληρώνονται τα ακόλουθα πεδία :

- Email
- ιδιότητα (Επιλογή από λίστα για τα παρακάτω)
 - ο Δημόσιος Υπάλληλος
 - ο Ιδιώτης
 - ο Επιχείρηση
- Λόγος επικοινωνίας
 - ο Θετική εμπειρία εξυπηρέτησης
 - ο Αρνητική εμπειρία εξυπηρέτησης
 - Ιδέα για βελτίωση
 Σε αυτό το βήμα υπάρχει επιπλέον η δυνατότητα πρόσθετης κατηγοριοποίησης του λόγου επικοινωνίας
- Ημερομηνία που αφορά στο μήνυμα
- Περιγραφή
- Επιλογή
- Επιλογή Υπουργείου που αφορά το μήνυμά (Γίνεται Χρήση δεδομένων φορέων του προγράμματος ΔΙΑΥΓΕΙΑ)
- Προαιρετική επιλογή Φορέα / Υπηρεσίας
- Εδρα Υπηρεσίας (Επιλογή από λίστα δήμων)
- Επιθυμητός τρόπος επικοινωνίας από την Υπηρεσία

- o Email
- ο Μήνυμα σε sms
- ο Αλληλογραφία

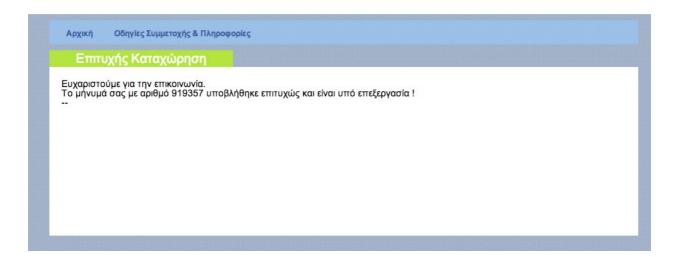
Επί προσθέτως, ο επισκέπτης έχει τη δυνατότητα να επιλέξει και επώνυμη επικοινωνία. Σε αυτή την περίπτωση συμπληρώνει τα εξής πεδία :

- Ονομα
- Επωνυμία
- Δήμος
- Φύλο
- Ηλικία
- Εκπαίδευση

3.1.1.4 Ενημερωτική Σελίδα

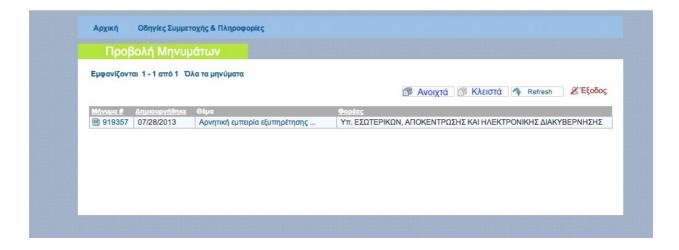
Μετά την υποβολή, ο επισκέπτης ενημερώνεται για τον κωδικό που αντιστοιχεί στο αίτημα / μήνυμα που έχει υποβάλλει .

Δράση 3 - Πρότυπη πλατφόρμα καταγραφής προβλημάτων της Δημόσιας Διοίκησης



Στην συνέχεια οδηγείται στην επόμενη σελίδα , όπου βλέπει το σχετικό μήνυμα που υπέβαλε

Δράση 3 - Πρότυπη πλατφόρμα καταγραφής προβλημάτων της Δημόσιας Διοίκησης

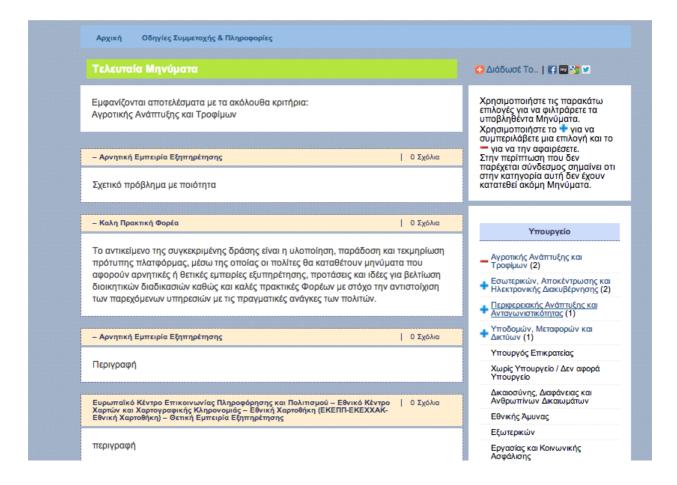


3.1.1.5 Παρουσίαση περιεχομένου που έχει εγκριθεί

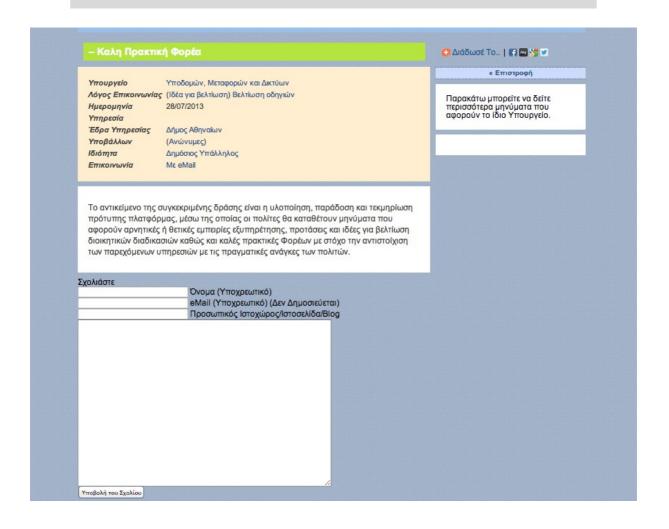
Ανάλογα με τα αιτήματα ή κάθε είδους περιεχομένου (με βάση τα παραπάνω είδη), που έχουν υποβληθεί και εγκριθεί από το διαχειριστή του φορέα ή από τον υπερδιαχειριστή, υπάρχει η δυνατότητα πλοήγησης με τρόπο που παρουσιάζεται από τις παρακάτω οθόνες που προκύπτουν σε επίπεδο client (HTML/CSS)

Σημειώνεται ότι ο επισκέπτης έχει τη δυνατότητα πλοήγησης στα μηνύματα που έχουν αναρτηθεί από τους διαχειριστές (υπερδιαχειριστές, ή διαχειριστές φορέων)

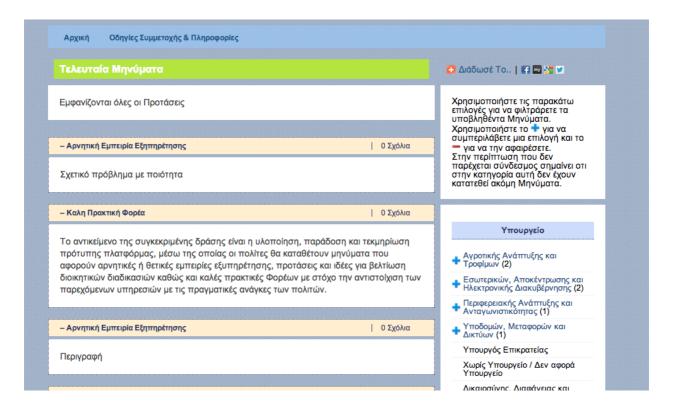
Δράση 3 - Πρότυπη πλατφόρμα καταγραφής προβλημάτων της Δημόσιας Διοίκησης



Τα δημοσιευμένα μηνύματα ειναι σχολιάσιμα από άλλους επισκέπτες με τρόπο που παρουσιάζεται στην παρακάτω οθόνη



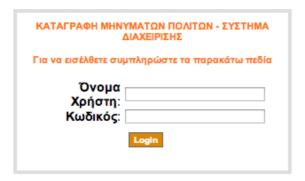
Δράση 3 - Πρότυπη πλατφόρμα καταγραφής προβλημάτων της Δημόσιας Διοίκησης



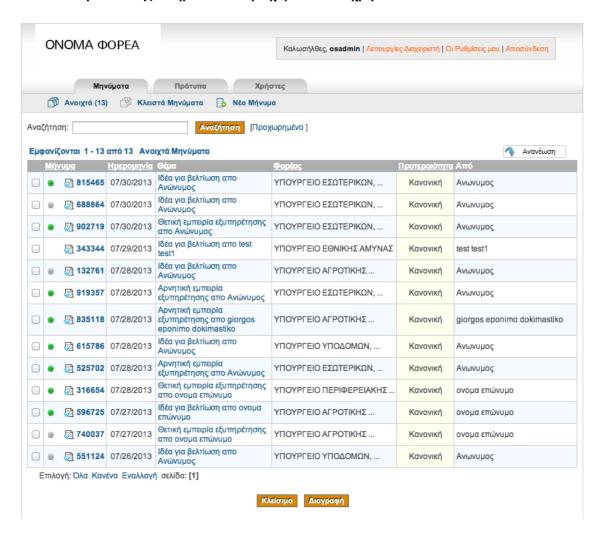
3.1.1.6 Σελίδες χρηστών που έχουν πρόσβαση στο σύστημα διαχείρισης - καταγραφής

Α. Σελίδα login

Παρουσιάζεται στην παρακάτω οθόνη



Β. Σελίδα παρουσίασης αιτημάτων - περιεχομένου των χρηστών



Γ. Σελίδα έγκρισης δημοσίευσης αιτήματος - περιεχομένου που παράγεται από τους χρήστες

