Transcription AI - Documentação de Solução Frontend

Visão Geral

Este projeto utiliza **Angular 15** no frontend e **.NET** no backend, com o objetivo de permitir que usuários façam o upload de mídias (áudio ou vídeo) de processos jurídicos. Essas mídias são transcritas por uma IA que realiza a **segregação de informações pré-estabelecidas** e **identifica os oradores**. Além disso, o sistema possibilita que o usuário interaja com um **chat de IA**, utilizando **linguagem natural**, para fazer perguntas relacionadas ao processo.

Funcionalidades Principais

1. Upload de Mídias:

- o O usuário pode enviar arquivos de áudio ou vídeo para o sistema.
- O arquivo é enviado diretamente ao Google Cloud Platform (GCP) Bucket pelo frontend.
- O backend .NET recebe apenas a referência do arquivo via formulário, para então processar a transcrição de forma assíncrona.

2. Transcrição Automática:

- Após o envio da referência do arquivo, o backend processa a mídia de forma assíncrona.
- A transcrição inclui a segregação de informações e a identificação dos oradores (ex.: advogados, juízes).

3. Segregação de Informações:

 Informações como nomes, locais, são extraídas ou omitidas conforme as regras predefinidas.

4. Chat com IA:

- O usuário pode interagir com um assistente de IA via chat, utilizando linguagem natural.
- As perguntas podem ser relacionadas diretamente ao conteúdo transcrito do processo.

Tecnologias Utilizadas

Frontend: Angular 15

Linguagem: TypeScriptFramework: Angular CLI

Bibliotecas:

o **@angular/fire** "^7.6.1" e "**firebase**": "^10.5.0" para upload de arquivos ao **GCP Bucket**. Utilizado em um dos principais métodos da aplicação, o

postFileRepo do GroupMediaComponent, responsável por armazenar os arquivos no bucket.

```
TS group-media.component.ts X
REEDUCATION-FRONTEND-MAIN
                                         export class GroupMediaComponent {
270
271
private postFileRepo(media: Media

√ app

                                                   private postFileRepo(media: MediaPayload, file: File) {
                                                     const storageRef = ref(
  > model
                                                      this.storage,
   > payload
                                                      media.subFolderBucket + '/' + media.fileNameBucket
   > services
   > utils
                                                     const uploadTask = uploadBytesResumable(storageRef, file);
  > guard
                                                     const onChange = (snapshot: UploadTaskSnapshot) => {};
   > blacklist-words
                                                       this.setFilesStatus(error);
   > forbidden

✓ group-media

                                                     const onComplete = () => {
    > group-media-list
                                                       this.setFilesStatus();
    group-media.component.scss
                                                     uploadTask.on('state changed', onChange, onError, onComplete);
     TS group-media.component.ts
    > media-view
   TS group-media.mock.ts
                                                   this.zone.run(() => {
    if (status instanceof StorageError) {
   TS group-media.model.ts
                                                     this.changeLoading(false);
console.error('setFilesStatus====> ', status);
   TS group-media.service.ts
   > report
                                                     this.uploadCompleted++;
   > user
 TS app-routing.module.ts
                                                          this.saveGroupMedia();
OUTLINE
TIMELINE
```

- @auth0/angular-jwt": "^5.1.2" usado na autenticação JWT.
- o @nebular/theme": "^11.0.1" como apoio a componentes de UI.
- Além de outros padrões importados automaticamente durante a criação do projeto via Angular CLI e também dependências adicionadas como boa prática ao desenvolvimento web/angular.

Inteligência Artificial Vertex

- Transcrição: API de transcrição e análise de áudio e vídeo.
- **Chatbot**: IA para compreensão de linguagem natural (NLP) e interação em tempo real.

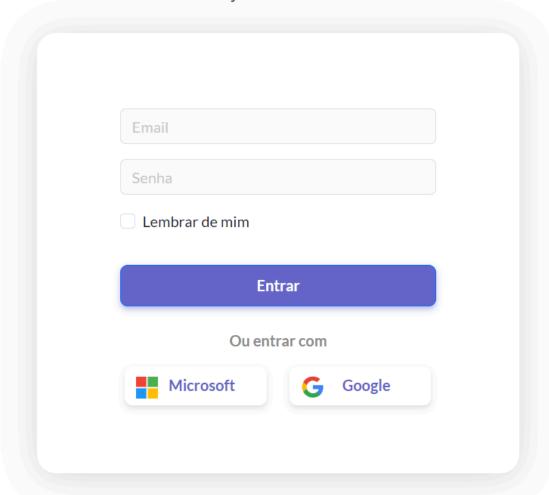
Jornada Principal

Para acesso a aplicação o usuário deve possuir login e senha criados na estrutura da Reeducation, o usuário é sempre redirecionado para o serviço de login quando não existir sessão ativa.

BRAINZ **FROUP**

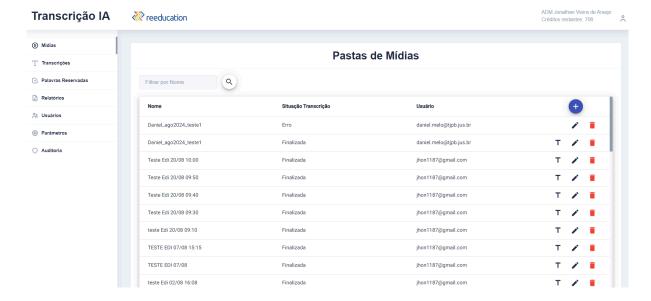
Inteligência e Transcrição

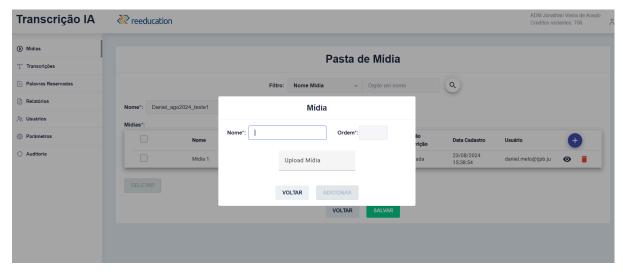
Seja bem-vindo!

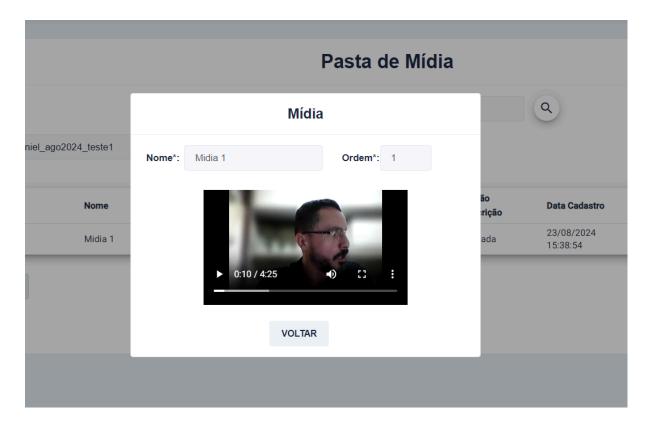


Brainz Group - 2024 ©

- Mídias (Pasta de Mídia e Upload de Arquivo): A tela possibilita ao usuário editar ou criar uma nova pasta de mídia, todo fluxo para uma transcrição se inicia e é acompanhada aqui.
 - O usuário seleciona e faz upload de um ou mais arquivos de áudio ou vídeo os colocando em ordem sequencial, e dá um nome a este agrupador de mídia que chamamos de pasta.
 - Ao salvar a pasta os arquivos são enviados diretamente para o GCP Bucket pelo frontend.
 - O backend recebe apenas a referência do arquivo e processa a transcrição de forma assíncrona.







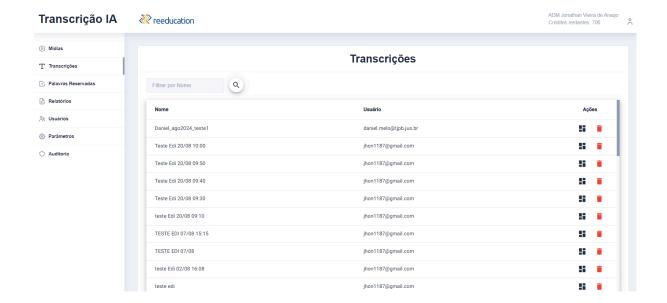
Processamento da Mídia:

- O backend utiliza a referência do arquivo armazenado no GCP Bucket e inicia a transcrição automática.
- Após a transcrição, a IA aplica as regras de segregação e identificação de oradores.

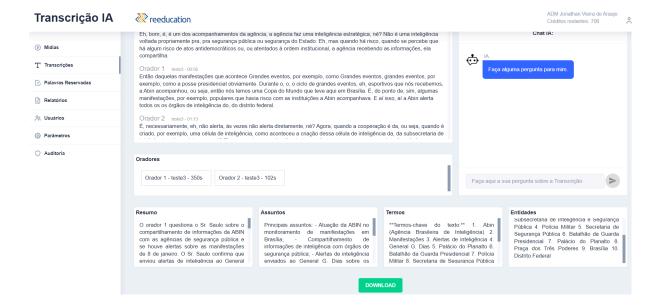
Exibição do Conteúdo:

- O frontend recebe o conteúdo transcrito e o exibe de maneira organizada com o status de cada pasta de mídia criada, onde após processamento assíncrono do backend é finalizado, essa pasta de Mídia possibilita o acesso a sua transcrição pelo menu principal Transcrições ou pelo acesso rápido na própria listagem de Pastas de Mídia representado por um menu com a letra T.
- Transcrições: Aqui são apresentadas as transcrições geradas através das pastas de mídia processadas pelo backend. Onde pode ser acessada a transcrição e todas as informações segregadas pela IA como: oradores, assuntos, termos, entidades, ...

Nessa tela também é possível acessar a parte exata do momento da mídia ao clicar em um trecho da transcrição apresentada. Também é possível editar os nomes dos oradores e fazer download do conteúdo transcrito.







Interação via Chat: O usuário pode iniciar uma conversa com o chatbot.

 O chatbot utiliza a IA para responder a perguntas e fornecer informações relacionadas ao processo.



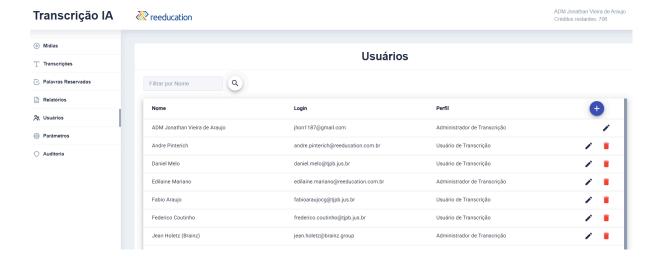
Fluxos Administrativos

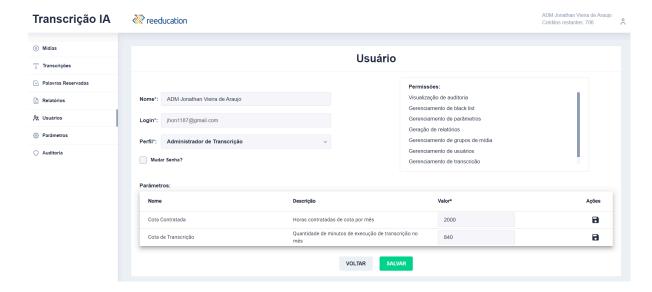
Estes fluxos, menus e telas, são acessados apenas por usuários com perfil administrativo.

1. Palavras reservadas: Para quando houver necessidade de substituição de alguma palavra na transcrição, seja por motivos de facilitar ao usuário final ou por motivos de palavras que barram a IA de interagir por serem palavras sensíveis como Vítima por exemplo..



2. Usuários: Crud para gestão dos usuários e perfis da aplicação que podem ser vinculados a estes. Estes perfis liberam acessos às funcionalidades para administradores, clientes e/ou api.



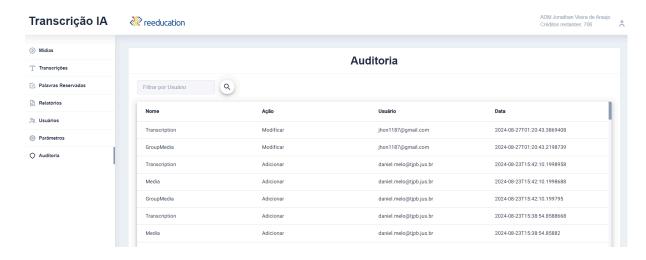


Dentro dessa tela de edição de usuários também é possível ter acesso aos parâmetros que são vinculados a estes usuários para utilização da aplicação, possibilitando a customização individual.

 Relatório: Disponibiliza o download dos Relatórios gerenciais especificados no edital



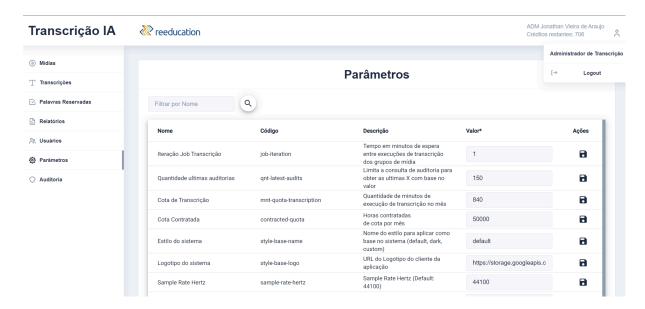
4. Auditoria: Apresenta todas as ações dos usuários feitas no sistema.



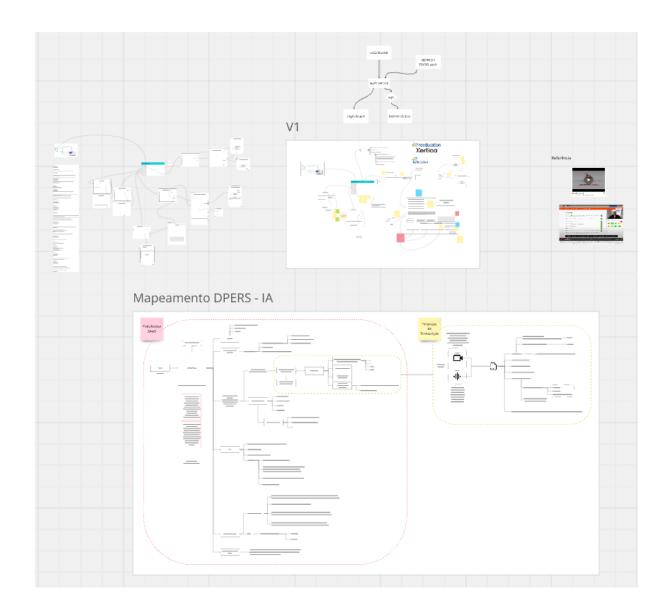
5. Parâmetros: nesta área estão todos os parâmetros solicitados e pré configurados para que seja possível modificar configurações do projeto sem necessidade de republicar a aplicação.

Obs.: Apenas usuários com conhecimento dos requisitos devem alterar essas informações, elas podem quebrar a aplicação caso configuradas de forma errada. Todas possuem descrição do formato e valor default.

Todos os parâmetros sejam globais do sistema ou individuais dos usuários são obtidos e processados durante o login ou durante uma atualização do browser.



O fluxo de ideação e prototipação completo das jornadas podem ser obtidos pelo link: Miro - Jornada Transcription IA



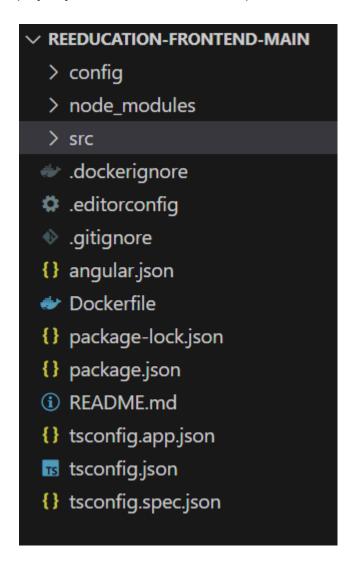
Configuração do Projeto

Requisitos

- Node.js 16.0+
- Angular CLI 15.0+
- Docker

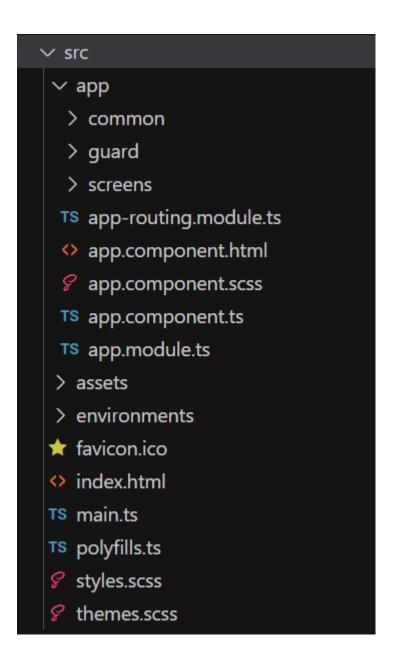
Estrutura

O projeto foi criado através do comando ng new pelo Angular CLI, este gera um novo projeto junto a estrutura inicial e dependências mínimas de um projeto Angular.



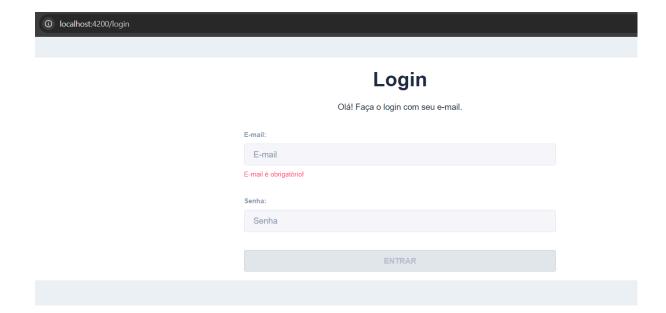
Após isso foram criadas as configurações mínimas de environments e scripts no package.json de auxílio ao startup, além do Dockerfile para conteinerização.

No diretório **src** é onde foram segregadas pastas para organização e estrutura do projeto. Contendo os diretórios:



- common: Onde estão todos os úteis, bases, formatadores, serviços globais, modelos, objetos, entidades e tudo o que é utilizado de modo cross cutting no projeto. Basicamente nosso diretório de reaproveitamento para facilitar e garantir centralização e que não ocorra duplicação de código.
- guard: Neste diretório estão os componentes responsáveis pelo serviço de autenticação, gestão de sessão, controle de perfil e acessos na tela e outros relacionados a segurança.

Obs.: Aqui existe uma opção de mock para o fluxo de login da Reeducation, esse foi criado para não impedir o desenvolvimento em período de integração ou para facilitar ao desenvolvedor caso a autenticação estivesse fora. Essa funcionalidade é controlada pelo parâmetro APP_ACCOUNT_REDIRECT do environment, que por default está enviando para a tela de login mock no ambiente de desenvolvimento.



• **screens:** O principal diretório do projeto, onde estão as telas criadas junto aos seus componentes, models e services.

Existem basicamente 2 tipos de telas:

- As que são CRUDs com listagem e criação/edição em telas segregadas como no exemplo o group-media (tela de pasta de mídias). Neste caso as sub páginas estão organizadas em subdiretorios.
- Telas únicas, onde todas as ações se encontram em apenas uma tela como é o caso da parameter (tela de parâmetros).

✓ screens > audit > blacklist-words > forbidden ∨ group-media > group-media-list > group-media-view > media-view TS group-media.mock.ts TS group-media.model.ts TS group-media.service.ts > home > login ✓ parameter oparameter.component.html parameter.component.scss TS parameter.component.ts TS parameter.model.ts TS parameter.service.ts > report > transcription > user

Instruções para Rodar o Projeto

1. Clonar o Repositório:

git clone

https://github.com/tjsolutions1991/reeducation-frontend.git

2. Instalar Dependências do Frontend:

No diretório do projeto:

```
cd reeducation-frontend
npm install
```

3. Configurar Backend:

Assegure-se de que o backend .NET está rodando corretamente com todas as dependências necessárias para o front, estas podem ser confirmadas no arquivo de environment.

Obs.: Existe um arquivo de environment.ts (ambiente local/desenvolvimento), e um environment.prod.ts (produção), estes são usados no script de startup da aplicação web.

```
✓ REEDUCATION-FRONTEND-MAIN

                                           1 export const environment = {
                                                   □ isProductionMode: false,
 > node_modules
                                                     APP_APPLICATION_ID: 'f99c46d8-6e87-468d-ac1f-f3f74d44226b',
                                                     APP_INSTITUTION_ID: '06DF3A73-E3FB-4F47-BFA2-22815A92035A',
 > assets
                                                     APP_PROVIDER_ID: '85EFA84B-BA65-40DC-B647-C9FDBCB7CA59',

✓ environments

                                                    APP_ACCOUNT_REDIRECT: 'http://localhost:4200/login',
  TS environment.prod.ts
                                                     APP_WEB_URL: 'http://localhost:4200',
  * favicon.ico
  o index.html
                                                    //APP_API_URL: 'http://191.221.12.97:5000', //CASA BRITO
//APP_API_URL: 'http://192.168.100.212:5000', //CASA JHON
//APP_API_URL: 'https://reeducation-tt53qq7rpa-uc.a.run.app', //GOOGLE BRITO
 TS main.ts
 TS polyfills.ts
                                                    APP_API_URL: 'https://reeducation-backend-jfijholz5a-uc.a.run.app', //GOOGLE BRAINZ
                                                     APP_BRAINZ_NAME_TOKEN: 'brainzTokenApiAuthenticationDev',
 .dockerignore
                                                    APP_BRAINZ_DOMAIN: 'brainz.group',
.editorconfig
 gitignore
                                                   apiKey: '089c64ae818e542c9a759cd03c433a017708fffe',
authDomain: 'googleapis.com',
projectId: 'reeducation-transcription',
storageBucket: 'reeducation-transcription.appspot.com',
{} angular.json
{} package-lock.json
 {} package.json
                                                       messagingSenderId: '102113035191181172801',
(i) README.md
{} tsconfig.app.json
stsconfig.json
 {} tsconfig.spec.ison
```

4. Rodar o Frontend:

Execute o seguinte comando para iniciar o servidor local do Angular:

npm start

O frontend estará acessível via http://localhost:4200/

```
{} package.json ×
 EXPLORER
                                                   {} package.json > {} dependencies > ••• firebase
> config
                                                                "name": "transcription-ai",
                                                                "version": "0.0.0",
.dockerignore
                                                                 "scripts": {
                                                                  scripts : {
    "ng": "ng",
    "start": "ng serve",
    "build": "ng build",
    "build:prod": "ng build --configuration=production",
    "watch": "ng build --watch --configuration=development",
    "watch": "ng build --watch --configuration=development",
.editorconfig
.gitignore
{} angular.json
Dockerfile
{} package-lock.ison
                                                                  "test": "ng test",
"lint": "ng lint"
③ README.md
{} tsconfig.app.json
                                                                stsconfig.json
                                                                 "dependencies": {
{} tsconfig.spec.json
                                                                   "@angular/animations": "^15.2.4",
                                                                   "@angular/cdk": "^15.2.4",
                                                                   "@angular/common": "^15.2.4",
```

Deploy

Para a publicação em ambientes é utilizado o Docker usando de referência o Dockerfile. Também é possível executar localmente a aplicação por docker executando os comandos abaixo comentados e contidos também dentro do Dockerfile:

```
docker build --no-cache -t transcription-ai -f ./Dockerfile .
docker run -p 8081:80 transcription-ai
```

Este dockerfile vai fazer em um primeiro passo toda a instalação das dependências e fazer um build com o environment setado por default como produção. (caso for rodar local remover o ":prod")

```
#### ----> Stage 1
FROM node:lts-alpine as angular-transcription-ai

WORKDIR /app
COPY package.json package-lock.json ./
RUN npm install -g npm@10.2.1
RUN npm install
COPY . .
RUN npm run build:prod
```

O segundo passo vai disponibilizar em um container nginx a aplicação pós build usando o arquivo nginx.conf pré configurado.

Se executado localmente ficará disponível em localhost:80, já em ambientes publicados será transparente ao domínio ou IP do provedor.

Desenvolvimento Futuro

- Melhorar a precisão da IA na segregação de informações sensíveis.
- Adicionar suporte para múltiplos idiomas.
- Implementar uma dashboard para acompanhamento do status de transcrição.