



Desafio IA

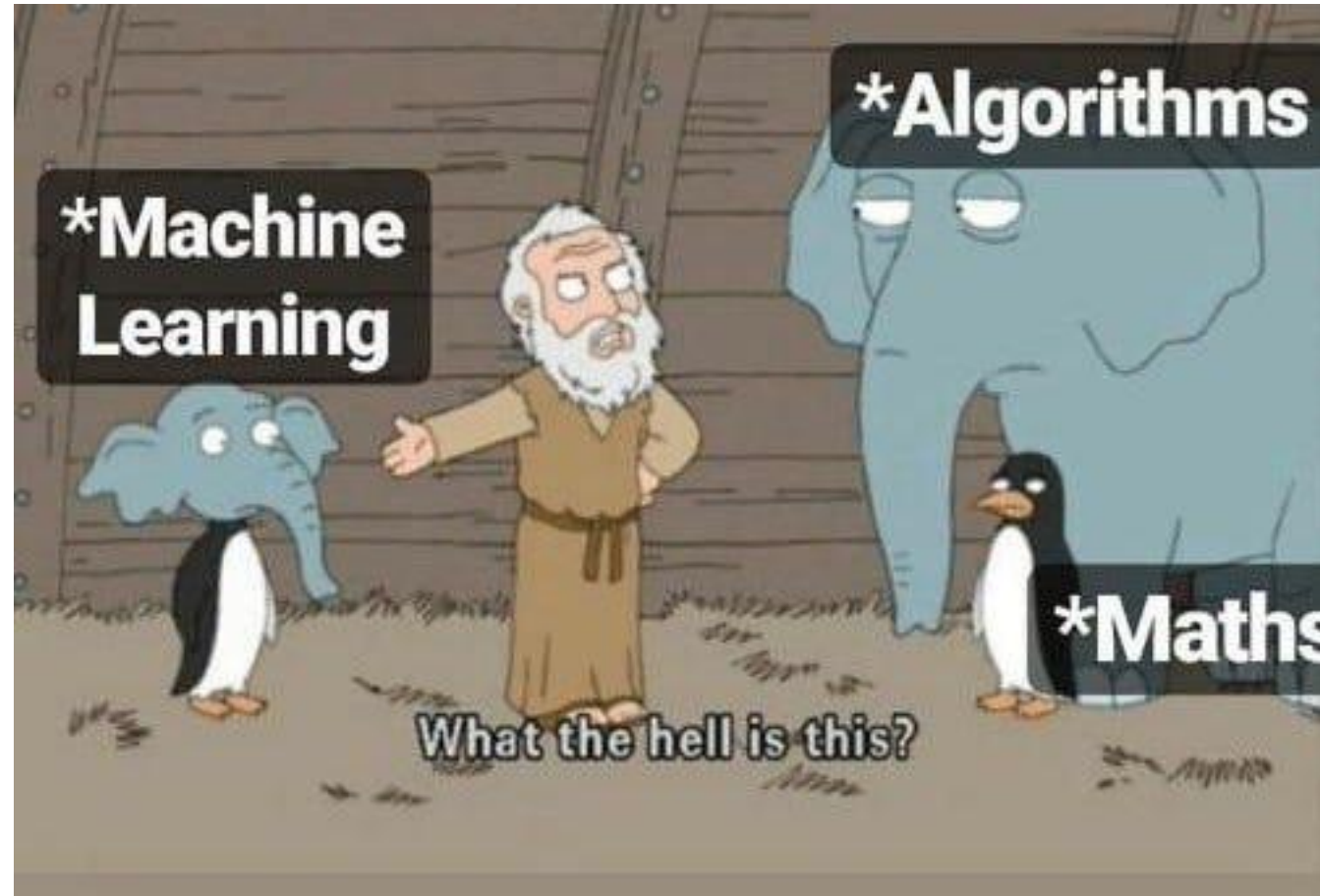
21 y 22 de Marzo de 2024

Planificación

- 15 min Introducción y bienvenida
- 30 min Repaso principales servicios Azure
- 30 min Reglas de compromiso, cómo trabajar, preguntas
- 6 horas Hackatón
- 30-60 min Presentaciones de los equipos, discusiones y evaluación



Repaso



Reglas

- Recuerda que es un deporte de fondo como los maratones. El objetivo de participar es para mejorarse y divertirse. Cualquiera que sea el motivo por el que Asegúrate de mantener el espíritu hacker colaborando con otros equipos, ayudando a los principiantes y divirtiéndote.
- El tamaño máximo de los equipos es de 3 personas y el mínimo de 2.
- Es recomendable formar equipos interdisciplinarios.
- Los equipos pueden, por supuesto, obtener asesoramiento y apoyo de organizadores y otros.



Reglas

- Todo el trabajo en un proyecto debe hacerse durante la hackathon (los dos días).
- Los equipos pueden usar librerías, frameworks o código libre en sus proyectos.
- Se permite agregar nuevas características a los proyectos existentes. Los jueces los considerará para seleccionar al ganador.
- Los equipos deben dejar de desarrollar una vez que se acabe el tiempo. Sin embargo, los equipos pueden debugear y realizar pequeñas correcciones a sus programas una vez que se acabe el tiempo. P.ej.: si durante la demostración tu proyecto encuentra un error que rompe tu aplicación y la solución es solo unas pocas líneas de código, está bien solucionarlo. No se permiten cambios grandes o agregar nuevas características.



El Problema



El Problema

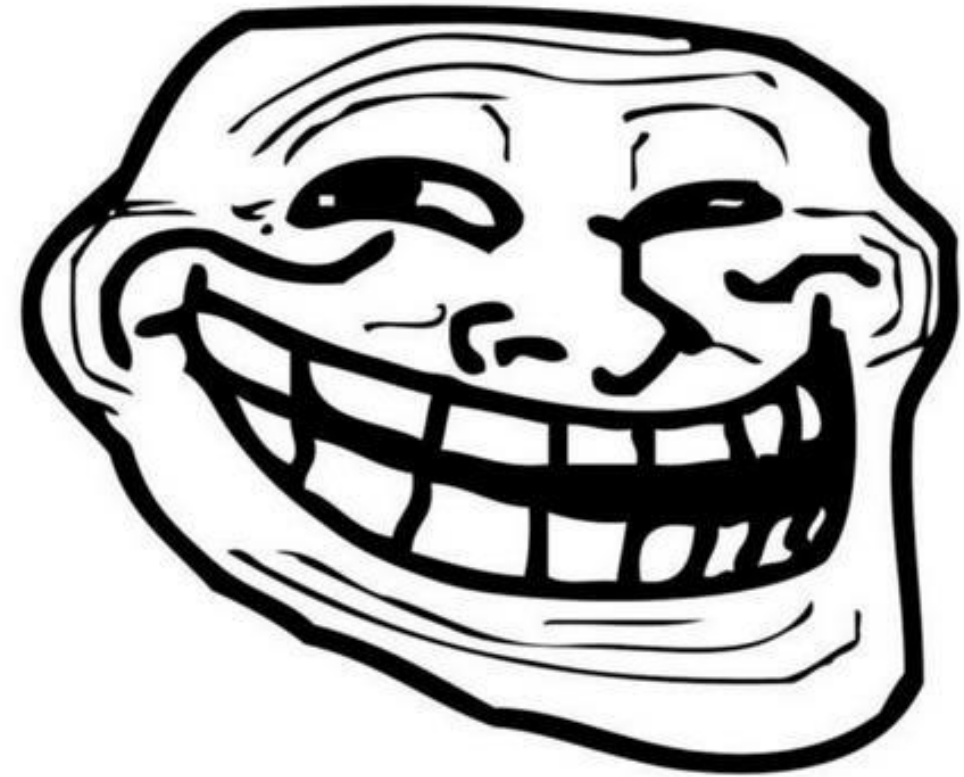
Queremos generar un chatbot que nos permita cumplir con los siguientes requisitos generales:

Debemos personalizarlo con nuestra propia base de conocimiento (2 PDF y 1 SQL)

Queremos tener nuestro propio front-end

El acceso a todas las APIs debe estar securizado

La gestión de las claves y secretos debe estar centralizada



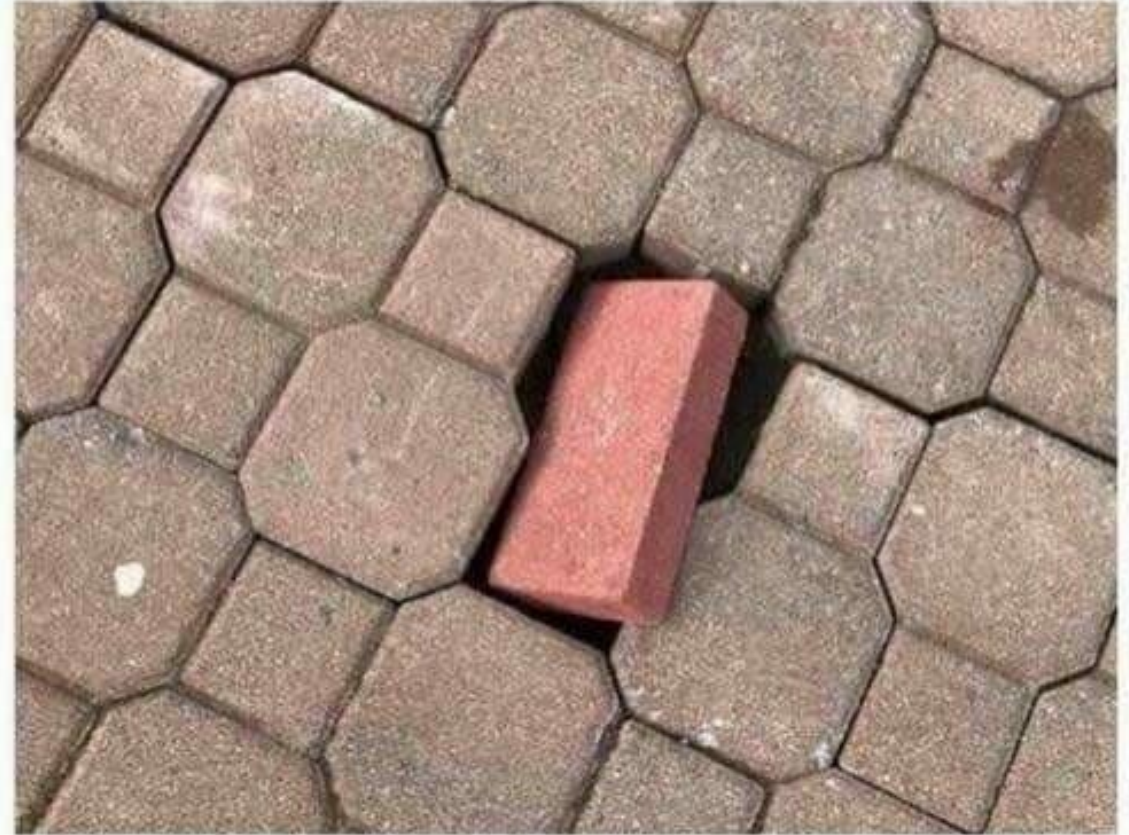
problem?

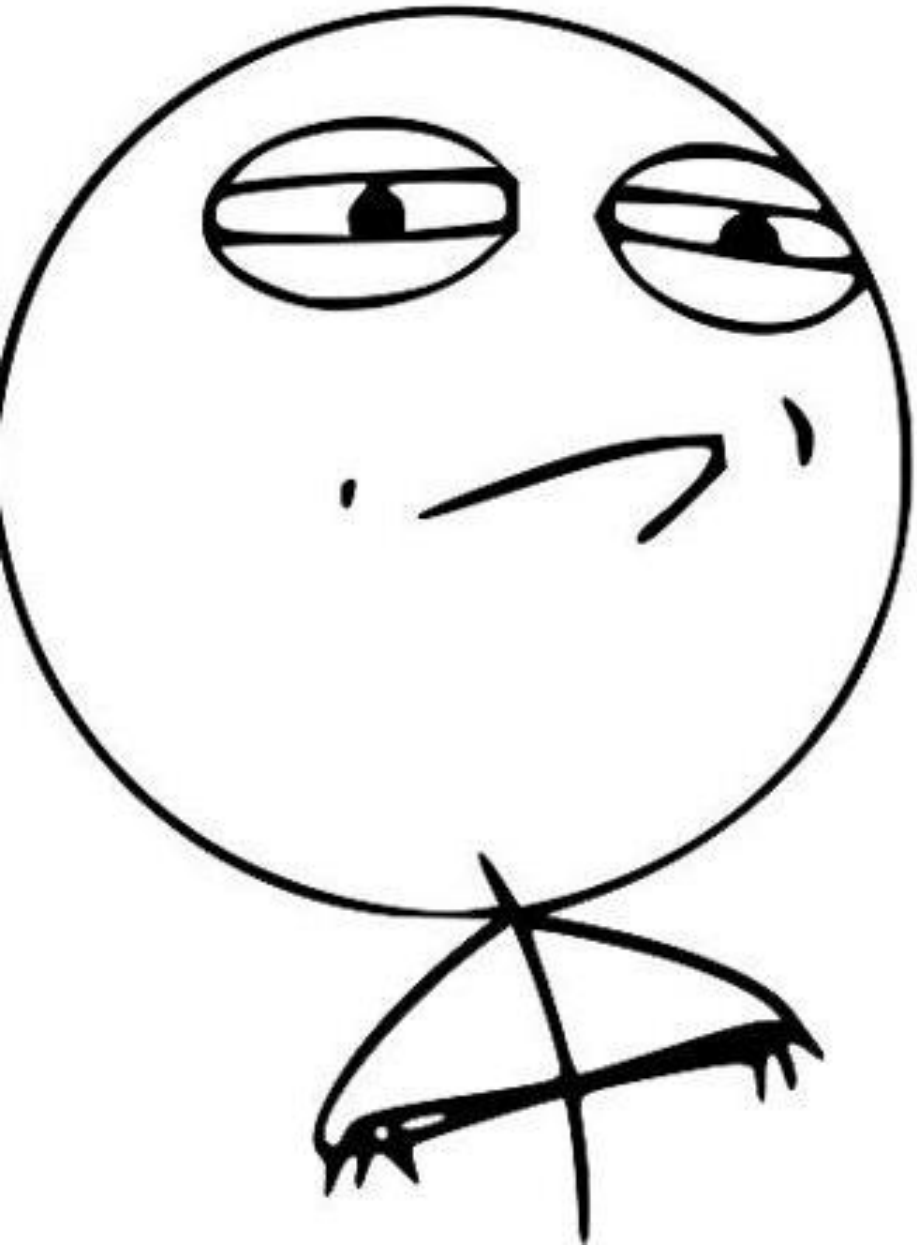
Integraciones

Debemos permitir integrarlo con Teams

Queremos tener un frontal que se pueda usar como entrada el lenguaje hablado y que el sistema nos responda

cuando trato de integrarme
con otras personas





Retos a Superar

- Reto 1: Evaluación y preparación revisar y entender el problema, crear un primer diagrama de la solución básica.
- Reto 2: Crear los recursos precisos en Azure de apoyo para guardar los datos
- Reto 3: Construir e implementar el backend del chat.
- Reto 4: Creación e implementación del frontend.
- Reto 5: El poder de Serverless.
- Reto 6: Asegure su solución , asegurar las API y los servicios..

Criterios de Evaluación

- Los ganadores se seleccionarán según los siguientes criterios de evaluación
- Innovación
- Impacto
- Facilidad de uso técnica/experiencia del usuario
- Funcionamiento general
- Optimización del coste
- Mejoras



Referencias

- <https://github.com/microsoft/globalopenaihack>