Tener una marca con un spawner del que salgan enemigos a la que hay que apuntar constantemente

Los enemigos disparan rayos con la cámara del móvil como objetivo: serán magos, con sistemas de partículas en forma de rayo

Coger las coordenadas de la pantalla, dividirlas por la mitad en vertical y añadir una acción al pulsar en cada una de ellas: atacar a uno (al pulsar se muere uno de los que estén vivos) y defenderse de otro (al pulsar te defiendes de uno de los ataques lanzados)

Shader de aberración cromática si da tiempo en la cámara

Tener x vidas, cuando se te terminen te mueres

Tiene que tener un menú principal desde el que acceder a jugar