

Лабораторная работа №9

Командная оболочка Midnight Commander

Елизавета Евгеньевна Прозорова

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	12

Список иллюстраций

2.1	man mc	6
2.2	Команда mc	6
2.3	Пример: копирование каталога	7
2.4	Левая панель	7
2.5	Ввод имени файла	8
2.6	Поиск файлов	8
2.7	Настройки mc	9
2.8	Файл text.txt.	9
2.9	Файл в редакторе	9
2.10	Текст	10
2.11	Файл на языке C	10
2.12	Подсветка синтенса	11

Список таблиц

1 Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander. Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

2 Выполнение лабораторной работы

1. Для начала я изучила информацию о mc, вызвав в командной строке `man mc`

```
man mc
MC(1)                                GNU Midnight Commander

НАИМЕНОВАНИЕ
mc - Визуальная оболочка для Unix-подобных систем.

СИНТАКСИС
mc [-abcCdFhPstuV/x] [-l журнал] [каталог1 [каталог2]] [-e [файл] ...] [-v [файл]]

ОПИСАНИЕ
Что такое Midnight Commander

Midnight Commander - это программа, предназначенная для просмотра содержимого каталогов и выполнения основных функций управления в UNIX-подобных операционных системах.

КЛЮЧИ
Ключи запуска программы Midnight Commander

-a, --stickchars
    Отключить использование графических символов для рисования линий.

-b, --nocolor
    Запуск программы в черно-белом режиме экрана.
```

Рис. 2.1: `man mc`

2. Запустила из командной строки mc, изучила его структуру и меню

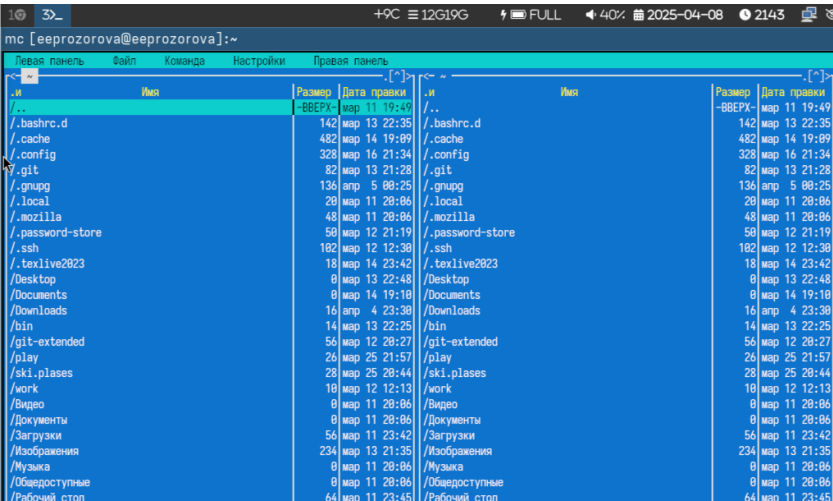


Рис. 2.2: Команда mc

3. Выполнила несколько операций в mc, используя управляющие клавиши

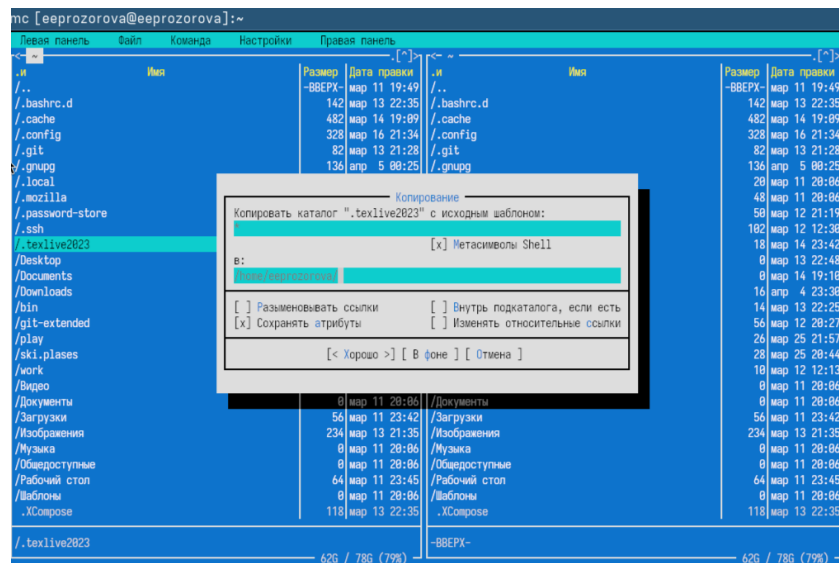


Рис. 2.3: Пример: копирование каталога

4. Выполните основные команды меню левой (или правой) панели. Оцените степень подробности вывода информации о файлах.

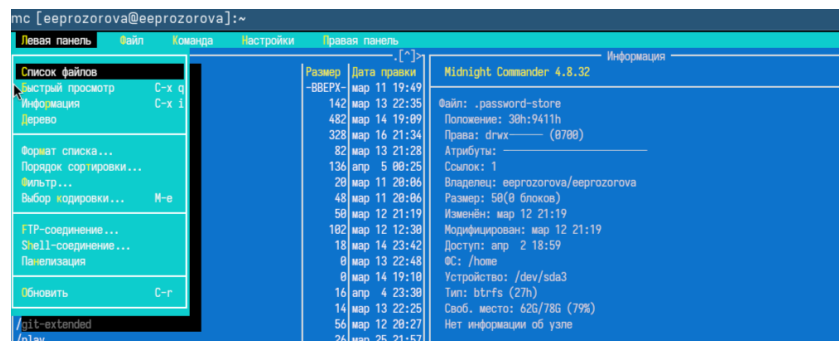


Рис. 2.4: Левая панель

5. Используя возможности подменю Файл, я выполнила следующие задания.

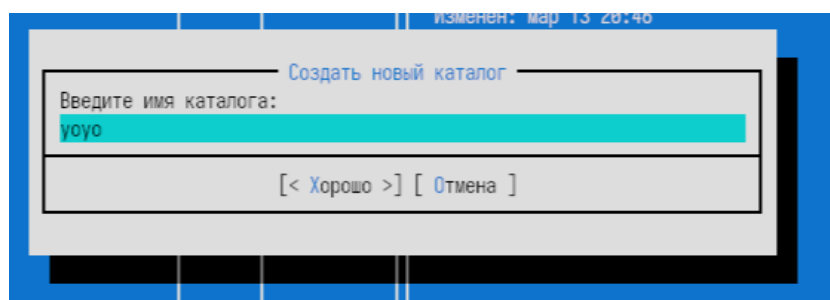


Рис. 2.5: Ввод имени файла

6. С помощью соответствующих средств подменю Команда осуществите следующие задания

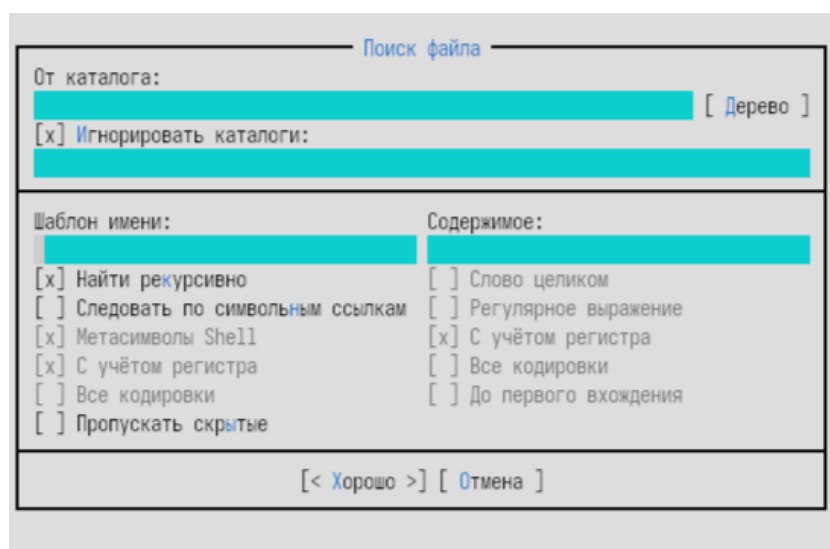


Рис. 2.6: Поиск файлов

7. Вызвала подменю Настройки . Освоила операции, определяющие структуру экрана mc

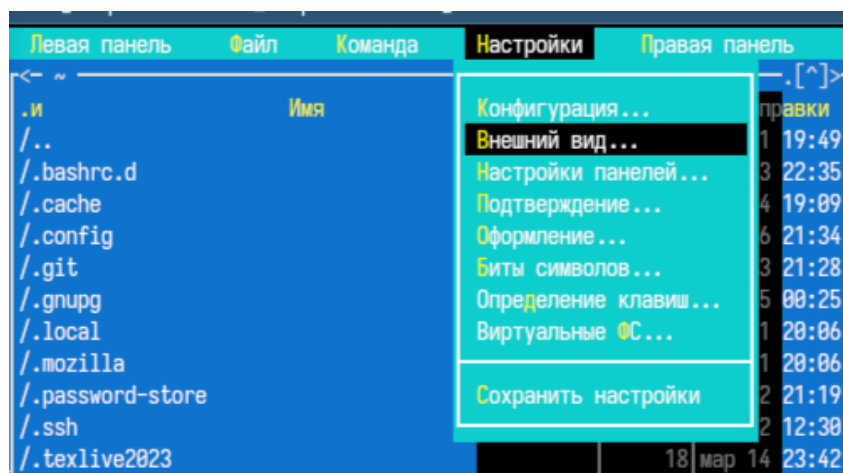


Рис. 2.7: Настройки tc

8. Я создала текстовый файл text.txt.

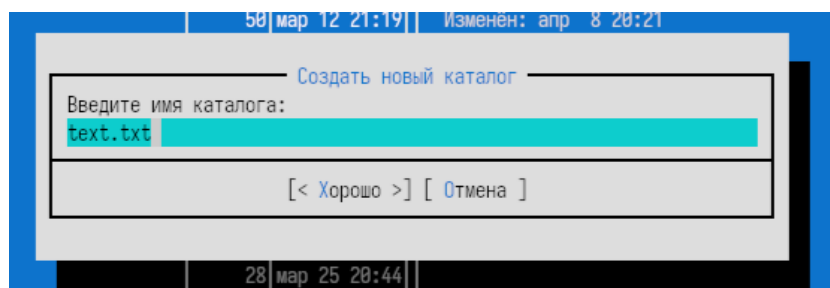


Рис. 2.8: Файл text.txt.

9. Открыла этот файл с помощью встроенного в tc редактора

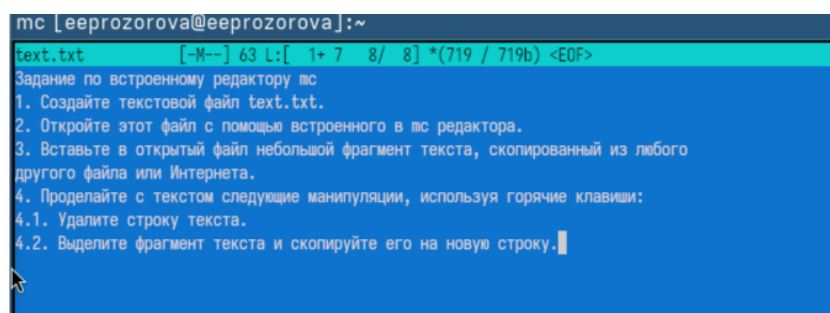


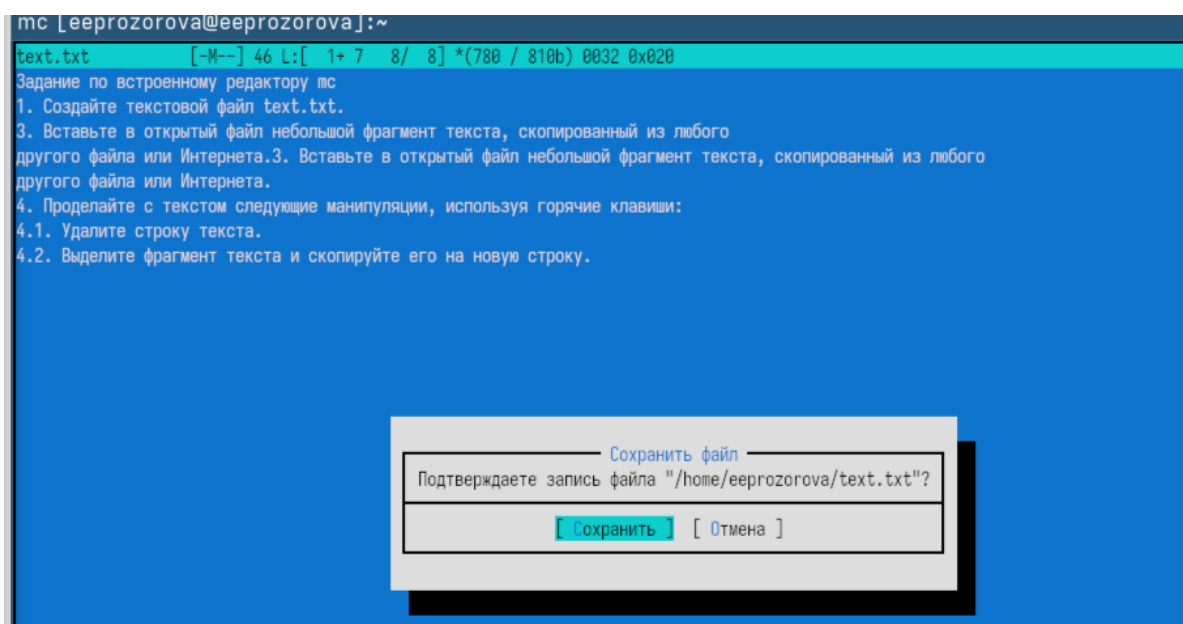
Рис. 2.9: Файл в редакторе

10. Я вставила в открытый файл небольшой фрагмент текста

```
mc [eeprozorova@eeprozorova]:~
text.txt [-M--] 63 L:[ 1+ 7 8/ 8] *(719 / 719b) <EOF>
Задание по встроенному редактору mc
1. Создайте текстовый файл text.txt.
2. Откройте этот файл с помощью встроенного в mc редактора.
3. Вставьте в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из любого
другого файла или Интернета.
4. Прделайте с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши:
4.1. Удалите строку текста.
4.2. Выделите фрагмент текста и скопируйте его на новую строку.
```

Рис. 2.10: Текст

11. Я проделала с текстом некоторые манипуляции, используя горячие клавиши. Затем я сохранила файл.



width=70%}

12. Я открыла файл с исходным текстом на языке программирования C

```
mc [eeprozorova@eeprozorova]:~
hello.c [—] 0 L:[ 1+ 0 1/ 7] *(0 / 80b) 0035 0x023
#include <stdio.h>

int main() {
    printf("Hello, World!\n");
    return 0;
}
```

Рис. 2.11: Файл на языке C

13. Используя меню редактора, включила подсветку синтаксиса,

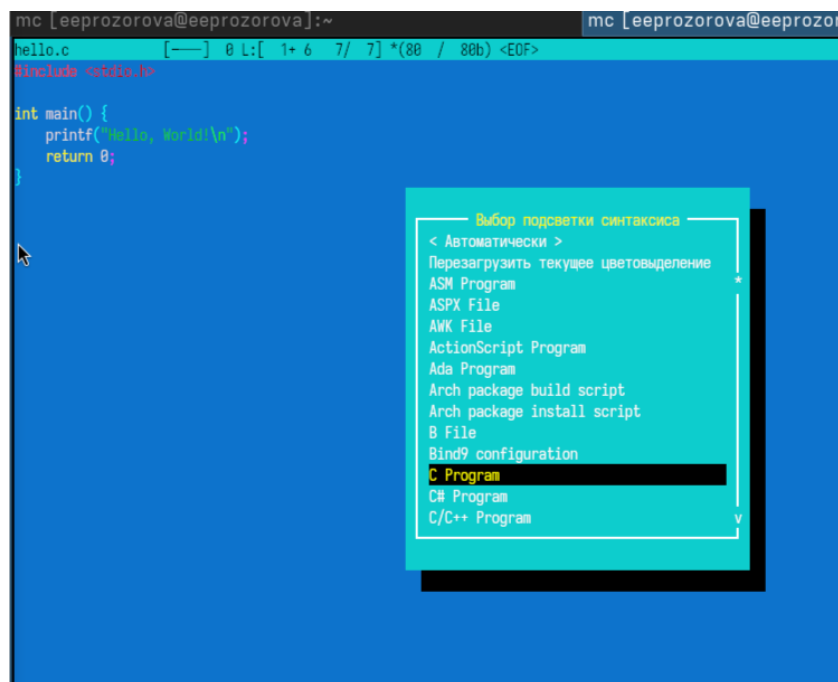


Рис. 2.12: Подсветка синтенса

3 Выводы

Я освоила основные возможности командной оболочки Midnight Commander. Приобрела навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

∴