# Лабораторная работа №9

Командная оболочка Midnight Commander

Прозорова Е. Е.

20 марта 2025

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия



#### Докладчик

- Прозорова Елизавета Евгеньевна
- студент факультета ФМиЕН
- группа НММбд-03-24
- Российский университет дружбы народов
- · 1132246767@pfur.ru

# Вводная часть

#### Цели и задачи

- · Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander.
- Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

Выполнение лабораторной работы

### Для начала я изучила информацию о mc, вызвав в командной строке man mc

```
MC(1)
                                                            GNU Midnight Commander
HAMMEHORAHME
      mc - Визуальная оболочка для Unix-подобных систем.
CNHTAKCHC
       mc [-abcCdfhPstuUVx] [-1 журнал] [каталог1 [каталог2]] [-е [файл] ...] [-v файл]
ОПИСАНИЕ
      Что такое Midnight Commander
      Midnight Commander - это программа, предназначенная для просмотра содержимого каталогов и выполнения основных функций управления
      в UNIX-полобных операционных системах.
      Ключи запуска программы Midnight Commander
      -a. --stickchars
             Отключить использование графических символов для рисования линий.
      -b, --nocolor
             Запуск программы в черно-белом режиме экрана.
```

Figure 1: man mc

#### Запустила из командной строки тс, изучила его структуру и меню

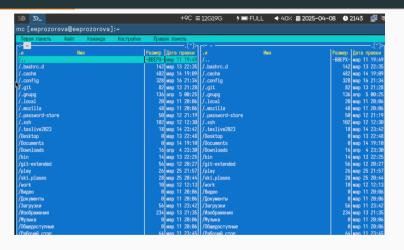


Figure 2: Команда mc

#### Выполнила несколько операций в тс, используя управляющие клавиши

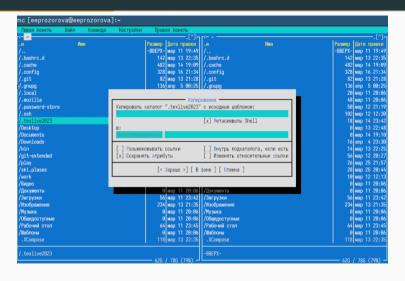


Figure 3: Пример: копирование каталога

Выполните основные команды меню левой (или правой) панели. Оцените степень подробности вывода информации о файлах.

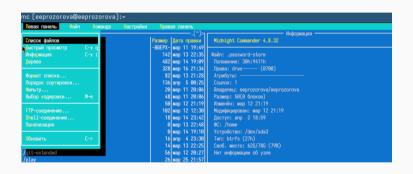


Figure 4: Левая панель

# Используя возможности подменю Файл, я выполнила следующие задания.

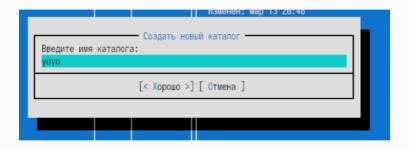


Figure 5: Ввод имени файла

#### С помощью соответствующих средств подменю Команда осуществите следующие задания

От каталога:  [ Дерево ]  [х] Игнорировать каталоги:	
Шаблон имени:  [x] Найти рекурсивно [ ] Следовать по символьным ссылкам [x] Метасимволы Shell [x] С учётом регистра [ ] Все кодировки [ ] Пропускать скрытые	Содержимое:  [ ] Слово целиком [ ] Регулярное выражение [х] С учётом регистра [ ] Все кодировки [ ] До первого вхождения
[< Хорошо >] [ Отмена ]	

Figure 6: Поиск файлов

# Вызвала подменю Настройки. Освоила операции, определяющие структуру экрана тс

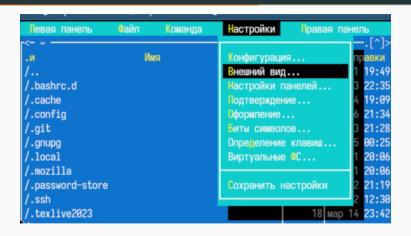


Figure 7: Настройки mc

# Я создала текстовой файл text.txt.

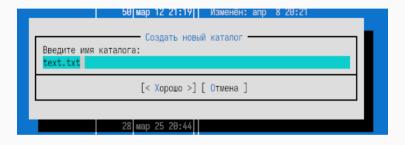


Figure 8: Файл text.txt.

# Открыла этот файл с помощью встроенного в тс редактора

```
mc [eeprozorova@eeprozorova]:~

text.txt [-M--] 63 L:[ 1+ 7 8/ 8] *(719 / 719b) <EOF>
Задание по встроенному редактору mc

1. Создайте текстовой файл text.txt.
2. Откройте этот файл с помощью встроенного в mc редактора.
3. Вставьте в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из любого другого файла или Интернета.
4. Проделайте с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши:
4.1. Удалите строку текста.
4.2. Выделите фрагмент текста и скопируйте его на новую строку.
```

Figure 9: Файл в редакторе

### Я вставила в открытый файл небольшой фрагмент текста

```
mc [eeprozorova@eeprozorova]:~

text.txt [-M--] 63 L: [ 1+ 7 8/8] *(719 / 719b) <EOF>

Задание по встроенному редактору mc

1. Создайте текстовой файл text.txt.

2. Откройте этот файл с помощью встроенного в mc редактора.

3. Вставьте в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из любого другого файла или Интернета.

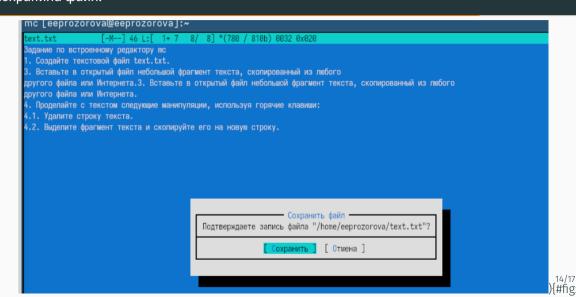
4. Проделайте с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши:

4.1. Удалите строку текста.

4.2. Выделите фрагмент текста и скопируйте его на новую строку.
```

Figure 10: Текст

# Я проделала с текстом некоторые манипуляции, используя горячие клавиши. Затем я сохранила файл.



# Я открыла файл с исходным текстом на языке программирования С

```
mc [eeprozorova@eeprozorova]:~
hello.c [---] θ L:[ 1+ θ 1/ 7] *(θ / 8θb) θθ35 θxθ23
#imclude <stdio.h>
int main() {
    printf( Nollo, *kolol\n");
    return θ;
}
```

Figure 11: Файл на языке С

#### Используя меню редактора, включила подсветку синтаксиса,

```
mc [eeprozorova@eeprozor
mc [eeprozorova@eeprozorova]:~
                 [---] 0 L:[ 1+ 6 7/ 7] *(80 / 80b) <EOF>
int main() {
   return 0:
                                               Перезагрузить текущее цветовыделение
                                               AWK File
                                               Arch package build script
                                               Arch package install script
                                               C Program
                                               C# Program
```

# Выводы

#### Выводы

Я освоила основные возможности командной оболочки Midnight Commander. Приобрела навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

:::