

# Aseguramiento de Calidad de Software IDS-308

Ingeniería de Software



#### Tema 3

# Validación de Software

Principios de la validación de software



# **Tópicos**

- Introducción
- •Conceptos
- Objetivos
- Aproximaciones Complementarias
- Planificación del Proceso de Validación
- Documentación de la Validación
- Principios par Utilizar la Validación
- ■Modelo V



### Introducción

Durante y después del proceso de implementación, el Sistema desarrollado debe ser comprobado para asegurar que satisface su especificación y entrega la funcionalidad esperada por los usuarios o dueños del software.

Los procesos V y V, tienen lugar en cada etapa del proceso de software. Inicia con revisiones de los requerimientos y continua con revisiones del diseño e inspecciones de código hasta la prueba del producto.



### **Conceptos**

Ver y Val

V y V

Verificación y Validación:

Se llama a así los procesos de análisis y pruebas.

Verificación: Estamos construyendo el producto correctamente?

Validación: Estamos construyendo el producto correcto?

La Validación es un proceso más general.



### **Objetivos**

□Asegurar que el sistema satisface su especificación para demostrar que el software hace lo que el cliente espera

□Establecer la seguridad de que el sistema está desarrollado para un propósito

□Demostrar que el software es el que el cliente necesita, y satisface sus requerimientos

□Encontrar y establecer la existencia de defectos en el software o sistema

# **Aproximaciones Complementarias**



□Pruebas de Software



Este proceso en cuanto a costo y tiempo, se considera un proceso 'caro'.

Se debe realizar una planfiicación cuidadosa para obtener el máximo provecho y controlar los costos de este proceso.

Es necesario iniciar la planificación de la validación en etapas tempranas del Ciclo de Vida del Proyecto y del Producto.

Por lo que se debe iniciar con anticipación, esto es, durante la planificación del diseño, desarrollo y entrada de datos.



#### Planificación de la Validación

Se debe decidir un equilibrio entre las aproximaciones estáticas y dinámicas de la validación.

Se debe pensar en estándares, procedimientos, procesos y cheklist.

Se debe considerar cuándo debe hacerse y qué se necesita para realizarlo.

Se debe definir el Plan de Pruebas.

Diseñar los Casos de Pruebas.

### **pocumentación de la Validación**

La documentación es un requisito muy importante y necesario en la gestión de la calidad.

Durante todo el ciclo de vida del software deben quedar evidencias objetivas del progreso y cumplimiento de cada etapa.

Esta documentación puede incluir los siguientes aspectos:

### **p**ocumentación de la Validación



• Plan de desarrollo de software

• Protocolo de validación

• Criterio de aceptación

Pruebas y resultados

Conclusiones

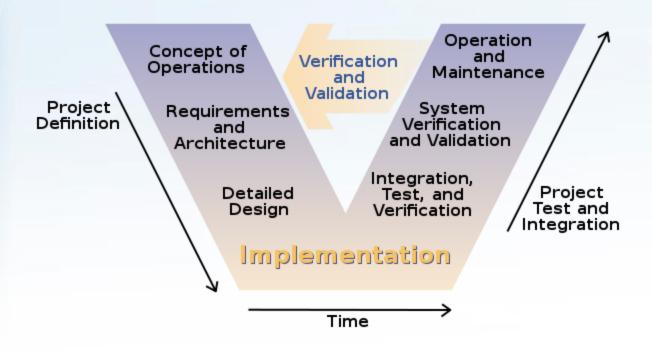
• Manual de usuario



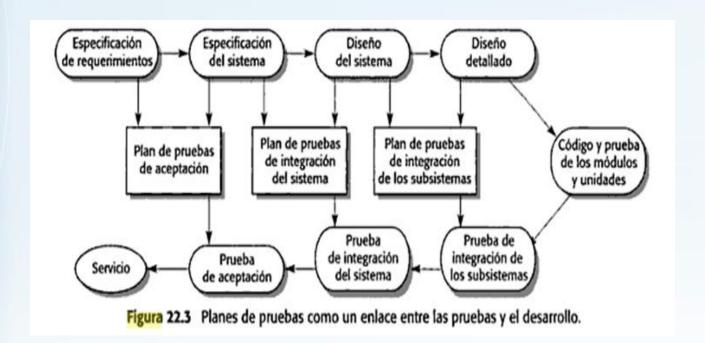
- 1. Especificación de los requerimientos.
- 2. Prevención de defectos.
- 3. Tiempo y esfuerzo.
- 4. Ciclo de vidad del software.
- 5. Planificación.
- 6. Procedimientos.
- 7. Validación después de un cambio.
- 8. Alcance.
- 9. Independencia.
- 10. Flexibilidad y responsabilidad.

#### Modelo V

Define un procedimiento uniforme para el desarrollo de productos. Es el estándar utilizado para los proyectos de la Administración Federal alemana y de defensa.



#### Modelo V



Es un método de gestión de proyectos, describe tanto métodos para la gestión como para el desarrollo de sistemas.



# **Bibliografía**

<u>Testing Computer Software</u>, Kaner, C 3rd Edition. Hungry Minds Inc., 2008

Software Quality Engineering: Testing, Quality Assurance, and Quantifiable, Tian, J.

<u>Ingeniería de Software</u>, Ian Sommerville. 7ma Edición.

**RUP: Rational Unified Process**